

TEMA\_02\_AE\_01\_WCAG

a 90%c, d 80%



8 de noviembre de 2024

Contenido

[Tarea 1 2](#_Toc182314558)

[2.4.11 Focus Not Obscured (Minimum) (AA) 2](#_Toc182314559)

[2.4.12 Focus Not Obscured (Enhanced) (AAA) 2](#_Toc182314560)

[2.4.13 Focus Appearance (AAA) 2](#_Toc182314561)

[2.5.7 Dragging Movements (AA) 2](#_Toc182314562)

[2.5.8 Target Size (Minimum) (AA) 2](#_Toc182314563)

[3.2.6 Consistent Help (A) 3](#_Toc182314564)

[3.3.7 Redundant Entry (A) 3](#_Toc182314565)

[3.3.8 Accessible Authentication (Minimum) (AA) 3](#_Toc182314566)

[3.3.9 Accessible Authentication (Enhanced) (AAA) 3](#_Toc182314567)

[Tarea 2 3](#_Toc182314568)

# Tarea 1

En la teoria del tema aparecen definidos los criterios añadidos en la versión 2.1 de la WCAG, busca e identifica los criterios que se han añadido en la versión 2.2 en Octubre de 2023.

**Criterios añadidos en la versión 2.2:**

## 2.4.11 Focus Not Obscured (Minimum) (AA)

Este criterio establece que el contenido en foco no debe estar total o parcialmente oculto por otras partes de la página cuando el usuario navega por la interfaz. Esto garantiza que los usuarios puedan ver el contenido con el que están interactuando.

## 2.4.12 Focus Not Obscured (Enhanced) (AAA)

Versión más estricta del criterio 2.4.11, que asegura que el foco nunca debe quedar oculto por otros elementos de la página, independientemente de la situación o el contexto de uso.

## 2.4.13 Focus Appearance (AAA)

Se refiere a la apariencia del indicador de foco. Este criterio busca que el foco sea claramente visible y cumpla con ciertos requisitos mínimos de contraste y tamaño para que sea fácil de percibir por los usuarios.

## 2.5.7 Dragging Movements (AA)

Este criterio requiere que las interfaces que utilizan gestos de arrastre ofrezcan una alternativa accesible, como botones o métodos de entrada equivalentes, para que las personas con dificultades motoras puedan interactuar con el contenido sin problemas.

## 2.5.8 Target Size (Minimum) (AA)

Establece que el tamaño de los objetivos interactivos (como botones o enlaces) debe ser lo suficientemente grande para facilitar la interacción, especialmente para usuarios con dificultades motoras. El criterio especifica un tamaño mínimo recomendado de al menos 24x24 píxeles CSS.

## 3.2.6 Consistent Help (A)

Este criterio garantiza que, si la ayuda o la asistencia es ofrecida en una página, debe estar de forma consistente en todas las páginas similares dentro de un sitio web. Esto ayuda a los usuarios a encontrar asistencia de forma fácil y predecible.

## 3.3.7 Redundant Entry (A)

Establece que los usuarios no deben tener que volver a ingresar la misma información en un proceso o formulario más de una vez, a menos que sea esencial. Esto reduce la carga cognitiva y mejora la experiencia de los usuarios.

## 3.3.8 Accessible Authentication (Minimum) (AA)

Este criterio aborda la accesibilidad de los métodos de autenticación. Requiere que los mecanismos de autenticación no dependan solo de la memoria o de dispositivos externos, brindando alternativas más accesibles para los usuarios.

## 3.3.9 Accessible Authentication (Enhanced) (AAA)

Es una versión más exigente del criterio 3.3.8 que requiere que los métodos de autenticación sean accesibles sin depender de la percepción sensorial (como captchas visuales) ni de recordatorios complejos.

# Tarea 2

Identifica los puntos de verificación de WCAG 2.2. Genera una tabla que indique el nivel de prioridad, el principio, el criterio de éxito y una breve descripción. En la descripción se deben añadir las técnicas que se deben aplicar para satisfacer el criterio de éxito.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nivel de Prioridad | Principio | Criterio de Éxito | Descripción |
| Nivel A | Perceptible | 1.1.1 Contenido no textual | Proporciona texto alternativo para contenido no textual. |
| Nivel A | Perceptible | 1.2.1 Solo audio o solo video (pregrabado) | Proporciona alternativas para contenido solo de audio o solo de video. |
| Nivel A | Perceptible | 1.2.2 Subtítulos (pregrabados) | Proporciona subtítulos para contenido de video pregrabado. |
| Nivel A | Perceptible | 1.2.3 Audiodescripción o medio alternativo (pregrabados) | Proporciona audiodescripción o una transcripción textual para contenido de video pregrabado. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.2.4 Subtítulos (en vivo) | Proporciona subtítulos para contenido de video en vivo. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.2.5 Audiodescripción (pregrabada) | Proporciona audiodescripción para contenido de video pregrabado. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.2.6 Lenguaje de señas (pregrabado) | Proporciona interpretación en lenguaje de señas para contenido de video pregrabado. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.2.7 Descripción extendida (pregrabada) | Proporciona una descripción extendida para contenido de video pregrabado. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.2.8 Alternativa de medios (pregrabada) | Proporciona una alternativa de medios para contenido de video pregrabado. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.2.9 Solo audio (en vivo) | Proporciona una alternativa para contenido solo de audio en vivo. |
| Nivel A | Perceptible | 1.3.1 Información y relaciones | Asegura que la información y las relaciones sean programáticamente determinables. |
| Nivel A | Perceptible | 1.3.2 Secuencia significativa | Asegura que la secuencia de contenido sea programáticamente determinable. |
| Nivel A | Perceptible | 1.3.3 Características sensoriales | Asegura que las instrucciones no dependan únicamente de características sensoriales. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.3.4 Orientación | Asegura que el contenido no restrinja su vista y operación a una sola orientación de pantalla. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.3.5 Identificación de propósito de entrada | Asegura que el propósito de los campos de entrada sea programáticamente determinable. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.3.6 Identificación de propósito | Asegura que el propósito de los componentes de la interfaz de usuario sea programáticamente determinable. |
| Nivel A | Perceptible | 1.4.1 Uso del color | Asegura que el color no sea el único medio visual para transmitir información. |
| Nivel A | Perceptible | 1.4.2 Control de audio | Proporciona un mecanismo para pausar, detener o controlar el volumen del audio que se reproduce automáticamente. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.4.3 Contraste (mínimo) | Asegura que el texto y las imágenes de texto tengan un contraste suficiente con su fondo. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.4.4 Redimensionar texto | Asegura que el texto pueda ser redimensionado sin pérdida de contenido o funcionalidad. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.4.5 Imágenes de texto | Asegura que el texto en imágenes sea utilizado solo cuando sea esencial. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.4.6 Contraste (mejorado) | Asegura que el texto y las imágenes de texto tengan un contraste mejorado con su fondo. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.4.7 Audio sin interferencias | Asegura que el audio de fondo no interfiera con la comprensión del contenido principal. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.4.8 Presentación visual | Proporciona opciones para personalizar la presentación visual del texto. |
| Nivel AAA | Perceptible | 1.4.9 Imágenes de texto (sin excepción) | Asegura que el texto en imágenes no sea utilizado, excepto cuando sea esencial. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.4.10 Reflujo | Asegura que el contenido pueda ser presentado sin pérdida de información o funcionalidad y sin requerir desplazamiento bidireccional. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.4.11 Contraste no textual | Asegura que los componentes de la interfaz de usuario y los gráficos tengan un contraste suficiente. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.4.12 Espaciado de texto | Proporciona opciones para ajustar el espaciado del texto. |
| Nivel AA | Perceptible | 1.4.13 Contenido al pasar el cursor o al recibir foco | Asegura que el contenido que aparece al pasar el cursor o al recibir foco sea accesible. |
| Nivel AA | Perceptible | 2.4.11 Focus Not Obscured (Minimum) | Asegura que cuando un elemento recibe el foco del teclado, sea al menos parcialmente visible. |
| Nivel AAA | Perceptible | 2.4.12 Focus Not Obscured (Enhanced) | Asegura que cuando un elemento recibe el foco del teclado, sea completamente visible. |
| Nivel AAA | Perceptible | 2.4.13 Focus Appearance | Define cómo debe aparecer el foco en los elementos interactivos para que sea claramente visible. |
| Nivel A | Operable | 2.1.1 Teclado | Asegura que toda la funcionalidad del contenido sea operable a través de una interfaz de teclado. |
| Nivel A | Operable | 2.1.2 Sin trampas de teclado | Asegura que los usuarios puedan navegar por el contenido utilizando solo el teclado. |
| Nivel AA | Operable | 2.1.3 Teclado (sin excepción) | Asegura que toda la funcionalidad del contenido sea operable a través de una interfaz de teclado sin excepción. |
| Nivel AAA | Operable | 2.1.4 Atajos de teclado | Proporciona mecanismos para desactivar o remapear atajos de teclado. |
| Nivel A | Operable | 2.2.1 Tiempo ajustable | Proporciona mecanismos para ajustar los límites de tiempo. |
| Nivel A | Operable | 2.2.2 Pausar, detener, ocultar | Proporciona mecanismos para pausar, detener o ocultar contenido en movimiento, parpadeante o desplazándose. |
| Nivel AAA | Operable | 2.2.3 Sin límites de tiempo | Asegura que el contenido no tenga límites de tiempo, excepto cuando sea esencial. |
| Nivel AAA | Operable | 2.2.4 Interrupciones | Proporciona mecanismos para posponer o suprimir interrupciones. |
| Nivel AAA | Operable | 2.2.5 Reautenticación | Asegura que los usuarios puedan continuar su actividad sin pérdida de datos después de reautenticarse. |
| Nivel A | Operable | 2.3.1 Tres destellos o menos | Asegura que el contenido no destelle más de tres veces por segundo. |
| Nivel AAA | Operable | 2.3.2 Tres destellos o menos (mejorado) | Asegura que el contenido no destelle más de tres veces por segundo, con umbrales más estrictos. |
| Nivel A | Operable | 2.4.1 Evitar bloques | Proporciona mecanismos para evitar bloques de contenido repetitivo. |
| Nivel A | Operable | 2.4.2 Título de página | Proporciona títulos de página descriptivos. |
| Nivel A | Operable | 2.4.3 Orden de enfoque | Asegura que el orden de enfoque sea lógico y predecible. |
| Nivel A | Operable | 2.4.4 Propósito de los enlaces | Proporciona el propósito de los enlaces a través del texto del enlace o del contexto. |
| Nivel AA | Operable | 2.4.5 Múltiples formas | Proporciona múltiples formas de localizar una página web dentro de un conjunto de páginas web. |
| Nivel AA | Operable | 2.4.6 Encabezados y etiquetas | Proporciona encabezados y etiquetas descriptivos. |
| Nivel AA | Operable | 2.4.7 Foco visible | Asegura que el foco del teclado sea visible. |
| Nivel AAA | Operable | 2.4.8 Ubicación | Proporciona información sobre la ubicación del usuario dentro de un conjunto de páginas web. |
| Nivel AAA | Operable | 2.4.9 Enlaces con propósito múltiple | Asegura que los enlaces con el mismo propósito sean distinguibles. |
| Nivel AAA | Operable | 2.4.10 Navegación por sección | Proporciona mecanismos para navegar por secciones dentro de una página web. |
| Nivel AA | Operable | 2.5.1 Gestos de puntero | Asegura que los gestos de puntero sean simples y no dependan de movimientos complejos. |
| Nivel A | Operable | 2.5.2 Cancelación de puntero | Proporciona mecanismos para cancelar acciones iniciadas por el puntero. |
| Nivel A | Operable | 2.5.3 Etiqueta en nombre | Asegura que las etiquetas de los componentes de la interfaz de usuario coincidan con sus nombres accesibles. |
| Nivel A | Operable | 2.5.4 Activación por movimiento | Proporciona alternativas a la activación de funciones mediante el movimiento del dispositivo. |
| Nivel AA | Operable | 2.5.5 Tamaño del objetivo | Asegura que los objetivos táctiles tengan un tamaño mínimo para facilitar su uso. |
| Nivel AA | Operable | 2.5.6 Entrada concurrente | Asegura que los usuarios puedan utilizar múltiples métodos de entrada simultáneamente. |
| Nivel A | Comprensible | 3.1.1 Idioma de la página | Asegura que el idioma de la página sea programáticamente determinable. |
| Nivel AA | Comprensible | 3.1.2 Idioma de las partes | Asegura que el idioma de las partes del contenido sea programáticamente determinable. |
| Nivel AAA | Comprensible | 3.1.3 Palabras inusuales | Proporciona definiciones para palabras inusuales o jergas. |
| Nivel AAA | Comprensible | 3.1.4 Abreviaturas | Proporciona definiciones para abreviaturas. |
| Nivel AAA | Comprensible | 3.1.5 Nivel de lectura | Asegura que el contenido sea comprensible para un amplio rango de niveles de lectura. |
| Nivel AAA | Comprensible | 3.1.6 Pronunciación | Proporciona información sobre la pronunciación de palabras cuando sea necesario. |
| Nivel A | Comprensible | 3.2.1 Al recibir foco | Asegura que al recibir foco, los elementos no cambien de manera que afecte la navegación. |
| Nivel A | Comprensible | 3.2.2 Al recibir entradas | Asegura que al recibir entradas, los elementos no cambien de manera que afecte la navegación. |
| Nivel AA | Comprensible | 3.2.3 Navegación consistente | Asegura que los mecanismos de navegación sean consistentes en todas las páginas. |
| Nivel AA | Comprensible | 3.2.4 Identificación consistente | Asegura que los componentes que tienen la misma funcionalidad sean identificados de manera consistente. |
| Nivel A | Comprensible | 3.3.1 Identificación de errores | Proporciona mecanismos para identificar errores de entrada. |
| Nivel A | Comprensible | 3.3.2 Etiquetas o instrucciones | Proporciona etiquetas o instrucciones cuando se requiere la entrada del usuario. |
| Nivel AA | Comprensible | 3.3.3 Sugerencias para errores | Proporciona sugerencias para corregir errores de entrada. |
| Nivel AA | Comprensible | 3.3.4 Prevención de errores (legal, financiero, datos) | Proporciona mecanismos para prevenir errores en transacciones legales, financieras o de datos. |
| Nivel AAA | Comprensible | 3.3.5 Ayuda | Proporciona ayuda contextual para la entrada del usuario. |
| Nivel AAA | Comprensible | 3.3.6 Prevención de errores (todos) | Proporciona mecanismos para prevenir errores en todas las transacciones. |
| Nivel A | Comprensible | 3.3.7 Entrada redundante | Minimiza la necesidad de que los usuarios ingresen la misma información más de una vez. |
| Nivel AA | Comprensible | 3.3.8 Autenticación accesible (mínimo) | Asegura que los métodos de autenticación sean accesibles para todos los usuarios. |
| Nivel AAA | Comprensible | 3.3.9 Autenticación accesible (mejorado) | Proporciona métodos de autenticación mejorados para usuarios con discapacidades. |
| Nivel A | Robusto | 4.1.1 Análisis sintáctico | Asegura que el contenido sea analizable por agentes de usuario y tecnologías de asistencia. |
| Nivel A | Robusto | 4.1.2 Nombre, función, valor | Asegura que los componentes de la interfaz de usuario tengan nombres, funciones y valores programáticamente determinables. |

Los criterios han sido obtenidos de la web oficial:

https://www.w3.org/TR/WCAG22/