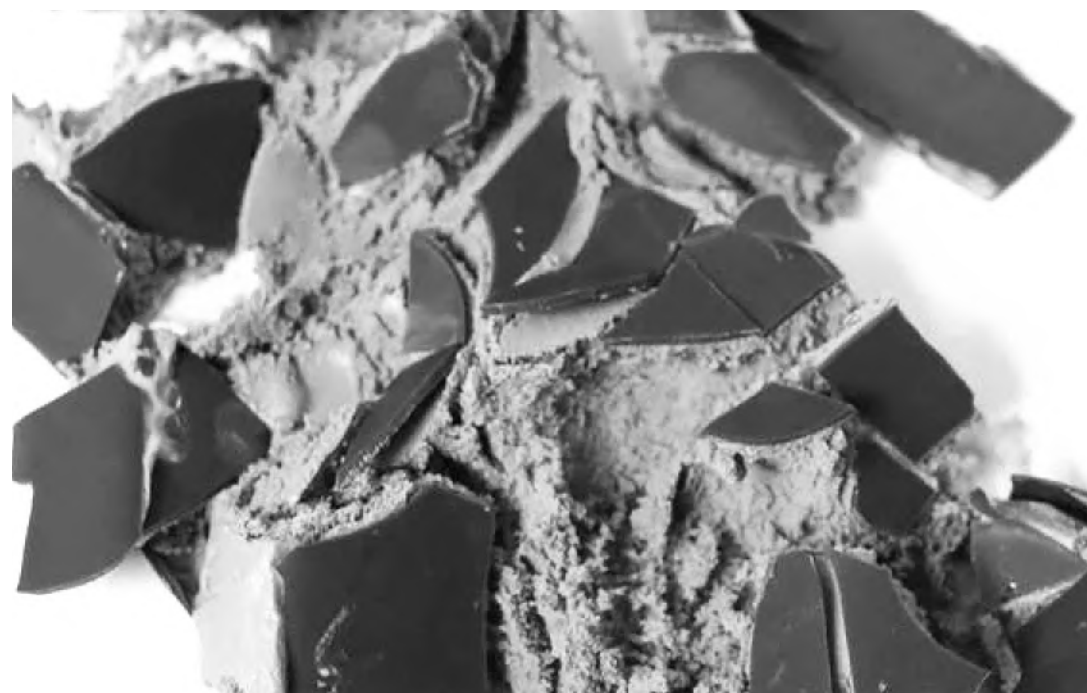


MINDX ~ LESSON 4

ChungBT - Lý Hạo Thiên



SEPTEMBER - 2021



MỤC LỤC



⁰¹
ADVANCED ARRAY

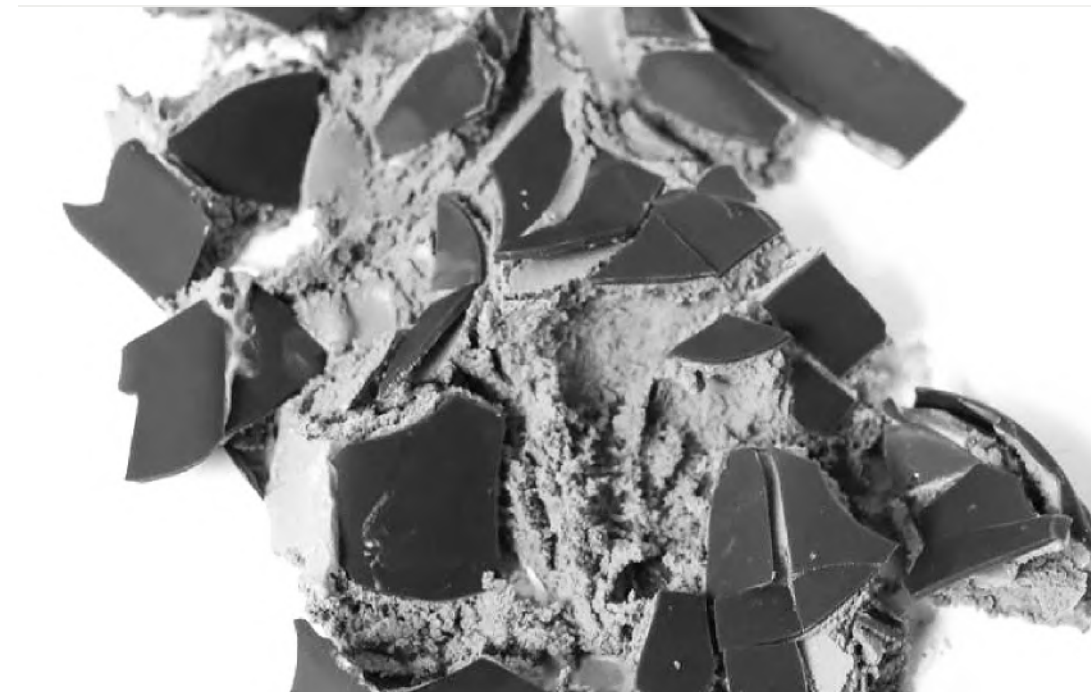
⁰²
SPEAD ... IN JS

⁰³
OTHER FOR 🙄

⁰⁴
OBJECT

THAM CHIẾU

THAM TRỊ!



C: T có con trở!

JS: T có nhưng nó tàng hình





IMAGE CAPTION

THAM TRỊ

1. Chỉ xảy ra với kiểu dữ liệu nguyên thủy (undefined, boolean, number, string, number or bigint).
2. Sao chép giá trị của biến này gán cho biến khác.
3. 2 biến độc lập và tách biệt nhau về địa chỉ ô nhớ, giá trị lưu.

```
let myRealName = "ChungBT";
let myFakeName = myRealName;
let myCodeName = myFakeName;

// when i write poetry
myFakeName = "Lý Hạo Thiên";
myCodeName = "Wolf";

console.log(myRealName) // ChungBT
console.log(myFakeName) // Lý Hạo Thiên
console.log(myCodeName) // Wolf
```




GIỐNG NHƯ VỊ TRÍ CỦA 1 NGÔI NHÀ

THAM CHIẾU

1. Xảy ra với kiểu dữ liệu là **Object** (Object, Array, Function)
2. Gán địa chỉ ô nhớ - không gán giá trị
3. Cách khắc phục:
 - a. Shallow copy: spread
 - b. Deep copy: JSON, thư viện ngoài (Lodash)...
 - i. `let menu2 = JSON.parse(JSON.stringify(menu1));`

Trick with spread:

<https://codingisliving.com/2020/07/05/7-tricks-of-javascript-spread-operator/>

```
const arr = [1,2,3,4,5];
const arrCopy = [ ...arr ];
console.log(arr); // [1,2,3,4,5]
console.log(arrCopy); // [1,2,3,4,5]

arrCopy.push(6);
console.log(arr); // [1,2,3,4,5]
console.log(arrCopy); // [1,2,3,4,5,6]
```

FOR IN



FOR OF



Cũng là For nhưng xịn hơn

SO SÁNH

KHAI BÁO

For thường bắt đầu, kết thúc, bước nhảy

For in Index

For of Đối tượng

For each ???

Dùng for thường để hiểu bản chất vòng lặp

For in và For of dùng linh hoạt

```
let menu = ["Milk Coffee", "Black coffee", "Capuchino"];

for (let index in menu) {
  console.log(`${Number(index) + 1}. ${menu[index]}`);
}
// 1. Milk Coffee
// 2. Black coffee
// 3. Capuchino

for (let item of menu) {
  console.log(`${item}`);
}
// Milk Coffee
// Black coffee
// Capuchino
```

OBJECT

ĐỐI TƯỢNG



Thực thể trong JS

- Khái niệm
- Ý nghĩa
- Cú pháp
- CRUD

CRUD WITH OBJECT

```
// Create
let person = {
  name: "ChungBT",
  age: 24,
  location: "Ha Noi",
  height: 178,
  weight: 76,
};

person.materialStatus = "Nope";
person.company = "SmartOSC";
person.lover = undefined;

const someProperty = "lover";

console.log(person.materialStatus); // Nope
console.log(person.lover); // undefined
console.log(person[someProperty]); // undefined
// update
person.lover = "Lộc Fuho";
console.log(person.lover); // Lộc Fuho

// delete
delete person.weight;
```



BÀI TẬP

Tạo ra một object chứa thông tin về cầu thủ Cristiano Ronaldo, bao gồm tên, năm sinh, quốc tịch. Link tham khảo:

https://vi.wikipedia.org/wiki/Cristiano_Ronaldo

1. Hỏi người dùng có muốn nhập thêm thông tin của cầu thủ không bằng cách nhập "Y" hoặc "N".
2. Nếu người dùng nhập "Y", hỏi tiếp người dùng muốn thêm thông tin gì, giá trị cụ thể là gì?
3. Sau đó thêm thông tin người dùng nhập vào object ban đầu.
4. Nếu người dùng nhập "N", in ra màn hình câu "Good Bye!"

CÁC FUNCTION HAY SỬ DỤNG VỚI OBJECT



```
let person = {  
  name: "ChungBT",  
  age: 24,  
};  
  
const myCar = new Object();  
myCar.make = "Ford";  
  
for (let prop in person) {  
  console.log(prop + " - " + person[prop]);  
}  
// name - ChungBT  
// age - 24  
  
console.log(Object.keys(person)) // [ 'name', 'age' ]  
console.log(Object.values(person)) // [ 'ChungBT', 24 ]  
console.log(Object.entries(person))  
/**  
  [ 'name', 'age' ]  
  [ 'ChungBT', 24 ]  
  [ [ 'name', 'ChungBT' ], [ 'age', 24 ] ]  
*/
```

TỔNG KẾT

- THAM CHIẾU VÀ THAM TRỊ
- CÁC CHỐNG THAM CHIẾU
- FOR IN VÀ FOR OF VỚI ARRAY
- OBJECT - CRUD
- FUNCTION WITH OBJECT



*If you are good at something
never do it for free*

