

## Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [ File → Make a copy... ]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone\_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

## Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [ File → Download as PDF ]
  2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
  3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone\_Stage1.pdf”**
- 

## [Descrição](#)

## [Público-Alvo/Intended User](#)

## [Funcionalidades/Features](#)

## [Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Tela 3](#)

[Tela 4](#)

[Tela 5](#)

[Tela 6](#)

[Tela 7](#)

[Tela 8](#)

## [Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

## [Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário \(UI\) para cada Activity e Fragment](#)

[Tarefa 3: Criar serviço para recuperar as informações da API da Blizzard](#)

[Tarefa 4: Cacheamento das informações](#)

[Tarefa 5: Salvamento remoto das informação](#)

[Tarefa 6: Adicionar tratamentos de erro](#)

[Tarefa 7: Implementar Widget](#)

**Usuário do GitHub:** duccipopi

# Guild Herald for WoW

## Descrição

View, compare and manage your World of Warcraft guild!

Keep track of the progress and evolution of your guild members or add a new level of friendly competition through dungeon, raid and gear progress.

Veja, compare e gerencie sua guilda de World of Warcraft!

Acompanhe o progresso e evolução dos seus companheiros de guilda, ou adicione um novo nível de competição amigável através do progresso das masmorras, raides e equipamento.

## Público-Alvo/Intended User

World of Warcraft players which want to add another level of competition in their guild.

Jogadores de World of Warcraft que desejam adicionar um novo nível de competição em suas guildas.

## Funcionalidades/Features

- View your characters information
- View your guild and guild fellows
- Follow the guild progression
- Define ranks and criteria for character comparison
- Veja as informações dos seus personagens
- Veja as informações da sua guilda e companheiros
- Acompanhe o progresso da guilda
- Defina ranques e critérios para comparação entre personagens

## Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

## Tela 1



Tela inicial da aplicação com as abas de personagens e clã, botão na Action Bar para atualização das informações e componente do AdMob no rodapé.

Aba de personagens selecionada exibindo botão de adição de novo personagem, imagem e informações básicas dos personagens já adicionados.

## Tela 2



Tela inicial da aplicação com as abas de personagens e clã, botão na Action Bar para atualização das informações e componente do AdMob no rodapé.

Aba de guildas selecionada.

Não possui botão de adição de nova guilda.

Elas são adicionadas baseada nos personagens adicionados.

Exibe emblema e informações básicas da guilda.

### Tela 3



Tela de adição de personagem com componente do AdMob no rodapé.

Busca exige nome e reino do personagem.

Resultado exibe imagem e informações básicas do personagem.

A API só permite busca exata, fazendo com que sempre seja retornado apenas um resultado.

Tela 4



The mockup shows a mobile application interface for character details. At the top, there's a header with a placeholder for a character's portrait. Below this, a list of attributes is displayed: Race, Class Level, Item Level, Achievements, Honorable kills, Guild name, and Guild Realm. A section titled 'Character name - Realm' follows. Below that is a calendar view showing the current day, week, month, and agenda. At the bottom, there's an equipment list with three slots, each showing a placeholder for an item and its name.

Tela de detalhes de personagem.  
Exibe imagem, informações, atributos e equipamento do  
personagem selecionado.

## Tela 5





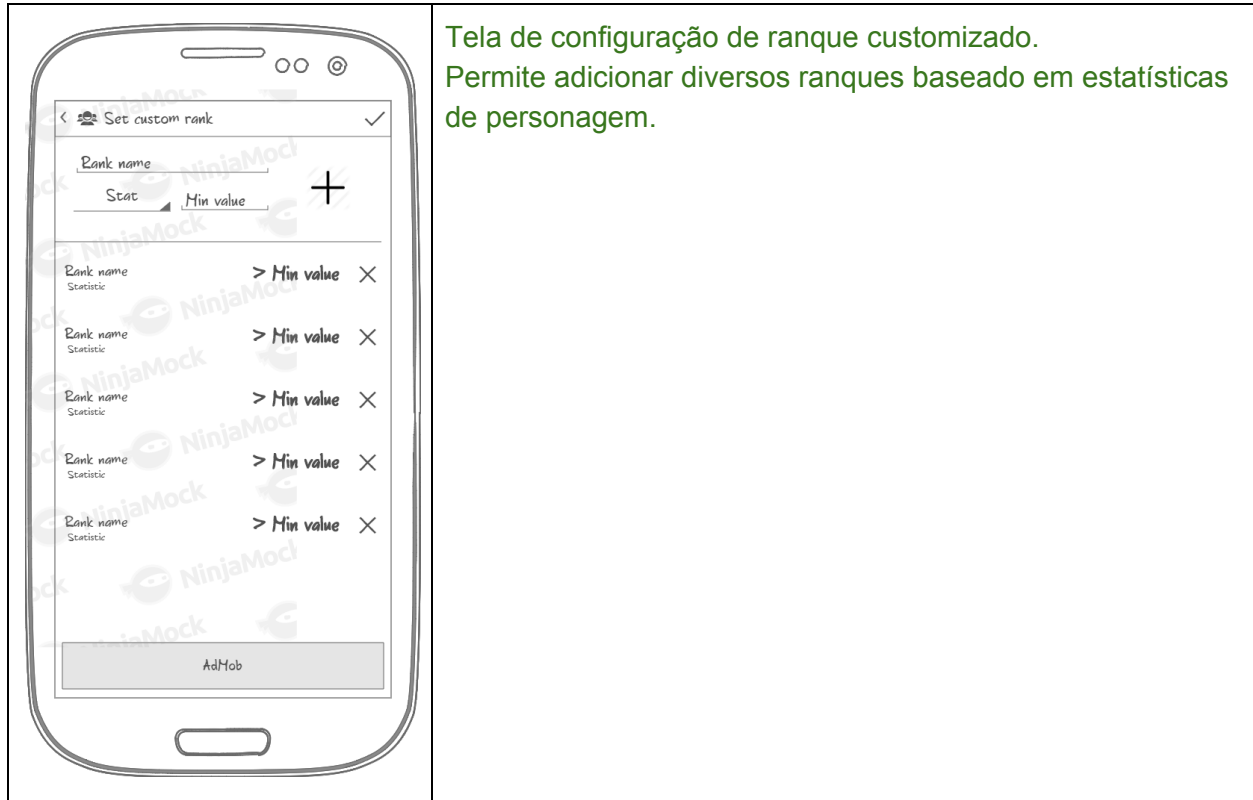
## Tela 6



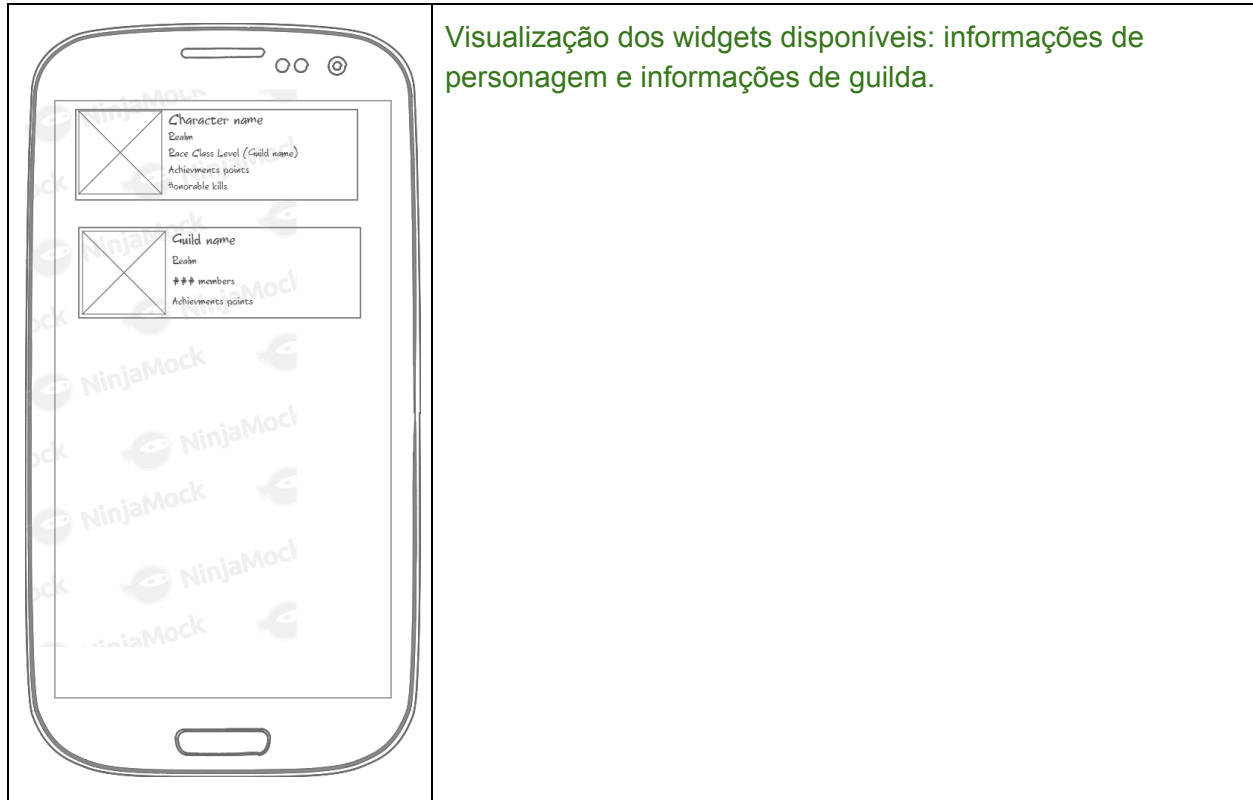
## Tela 7



## Tela 8



## Tela 9



## Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Content provider for local database and Firebase for cloud database

Content provider para persistência local de dados e Firebase para persistência na nuvem

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Should be possible to access character details screen clicking in character portrait in any screen

Deve ser possível sempre ir a tela de detalhes de personagem quando se clicar no retrato do mesmo ao longo de todas as telas

**Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.**

Picasso for image load and cache.

Retrofit for use Blizzard rest API

Picasso para tratar o carregamento e cache das imagens.

Retrofit para acesso e consumo da rest API da Blizzard.

**Descreva como você implementará o Google Play Services.**

Firebase: User settings data persistence and custom rank of guild members.

AdMob: Using ads in screen footer and interstitial ad when returning from details screen (guild and character).

Firebase: Persistência da preferência do usuário e ranque customizado dos membros da guilda.

AdMob: Uso de propagandas no rodapé das telas e propaganda intersticiais quando voltando das tela de detalhes (guilda e personagem).

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

### Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas
- Criar as contas de acesso das API
- Externalizar as chaves das API
- Setup libraries
- Create accounts for API
- Externalize the API keys

### Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Make Main Activity, containing character and guild list
- Make character details Activity
- Make guild details Activity
- Make guild members list Activity
- Make rank list Activity, listing characters in each rank
- Make rank settings Activity
- Construir a UI da Activity principal, contendo as abas de lista de personagem e clãs
- Construir a UI da Activity de detalhes de personagem
- Construir a UI da Activity de detalhes do clã
- Construir a UI da Activity de lista de membros do clã
- Construir a UI da Activity de lista de ranques, mostrando os personagens em cada um
- Construir a UI da Activity de configuração de ranques

### Tarefa 3: Criar serviço para recuperar as informações da API da Blizzard

Implementar o serviço de obtenção de informações dos personagens e clã.

- Baixar as informações via Retrofit

- Criar interfaces e objetos de dados para uso das informações

#### **Tarefa 4: Cacheamento das informações**

Salvar e cachear localmente as informações para reduzir consultas a API e proporcionar usabilidade em modo desconectado/offline.

- Criar Content Provider
- Adicionar camada de decisão de escolha de origem da informação
- Alterar UI para informar falta de conexão de dados
- Alterar UI para possibilitar atualização forçada dos dados

#### **Tarefa 5: Salvamento remoto das informação**

Salvamento remoto das configurações de ranque e dados de usuário.

- Implementar banco de dados do Firebase
- Implementar interface para uso do Firebase
- Sincronizar informações locais e remotas

#### **Tarefa 6: Adicionar tratamentos de erro**

Verificar e implementar tratamentos de erro adequados.

- Implementar validações para erros de conexão
- Implementar validação de consistência de dados
- Adicionar informações de UI para erros relevantes ao usuário

#### **Tarefa 7: Implementar Widget**

Implementar widget para exibição de informação de personagem ou guilda.

- Implementar UI do Widget
- Implementar UI de configuração do Widget

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

---

### Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF  
[ File → Download as PDF ]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como  
“**Capstone\_Stage1.pdf**”