#include <iostream> **//khai báo sử dụng thư viện iostream**

using namespace std; **//khai báo sử dụng không gian tên std**

class CPhanSo {

private:

int tu, mau;

public:

void Nhap();

void Xuat();

CPhanSo Tong(CPhanSo); **//kiểu dữ liệu trả về CPhanSo, tham số đầu vào là đối tượng thuộc lớp CPhanSo**

CPhanSo operator+(CPhanSo &); **//khai báo toán tử cộng cho lớp đối tượng CPhanSo**

};

**//khai báo đối tượng CPhanSo với 2 thuộc tính (tu va mau) và 3 phương thức (Nhap, Xuat, Tong 2 Phan So)**

void CPhanSo::Nhap(){

cout<<"Nhap tu so: ";

cin>>tu; **//tu là thuộc tính của đối tượng gọi thực hiện phương thức nhập**

cout<<"Nhap mau so: ";

cin>>mau; **//mau là thuộc tính của đối tượng gọi thực hiện phương thức nhập**

}

void CPhanSo::Xuat(){

cout<<tu<<"/"<<mau; **//tu và mau là thuộc tính của đối tượng gọi thực hiện phương thức nhập**

}

CPhanSo CPhanSo::Tong(CPhanSo x){ **//kiểu dữ liệu trả về: CPhanSo, tên lớp: CPhanSo, tên phương thức: tổng, tham số đầu vào x có kiểu là CPhanSo**

CPhanSo temp; **//gọi phân số trung gian là temp**

temp.tu=tu\*x.mau+x.tu\*mau;

temp.mau=mau\*x.mau;

return temp;

}

CPhanSo CPhanSo::operator+(CPhanSo &x){

CPhanSo temp;

temp.tu=tu\*x.mau+x.tu\*mau;

temp.mau=mau\*x.mau;

return temp;

}

**//chỉ thay đổi operator+ chứ ko thay đổi cách làm so với hướng cũ**

int main(){

CPhanSo a,b,kq; **//a,b,kq là 3 đối tượng thuộc về lớp đối tượng CPhanSo**

a.Nhap(); **//đối tượng a gọi thực hiện phương thức nhập**

b.Nhap(); **//đối tượng b gọi thực hiện phương thức nhập**

kq=a.Tong(b); **//đối tượng a gọi thực hiện phương thức tổng với đối số là đối tượng b, giá trị trả về được gán cho đối tượng kq**

kq.Xuat(); **//đối tượng kq gọi thực hiện phương thức xuất**

return 0;

}