Sử dụng kiến thức hàm để hoàn thành các bài sau:

Bài 1:(25đ) Nhập từ bàn phím n phần tử nguyên

- Kiểm tra mảng có 2 số chẵn gần nhau hay không(YES/NO)
- tách mảng ban đầu thành 2 mảng: một mảng chứa toàn số lẻ, một mảng chứa toàn số chẵn (số 0 bỏ qua). in 2 mảng ra màn hình cách nhau bởi ký tự '-' (lẻ - chẵn). Nếu một trong 2 mảng có số phần tử bằng 0 thì in ra -1
- sắp xếp mảng theo thứ tự giảm dần và in ra màn hình

Test 1:

5	YES
6 3 4 8 1	31-648
	8 6 4 3 1

Test 2:

5	NO
13719	-1
	9 7 3 1 1

Bài 2:(25đ) Nhập từ bàn phím mảng gồm n phần tử nguyên

- Nhập từ bàn phím số nguyên x. Đếm số phần tử có giá trị nhỏ hơn x trong mảng
- Tính trung bình cộng các số chia hết cho 3 mà không chia hết cho
 5 trong mảng
- Kiểm tra trật tự mảng. Nếu mảng đã được sắp xếp tăng dần hoặc giảm dần thì in ra màn hình YES, ngược lại in ra NO

Test 1:

6	3
2 6 3 15 9 1	6
5	NO

Test 2:

5	0
87431	3
1	YES

Bài 3:(25đ) Nhập từ bàn phím mảng gồm n phần tử thực

- Tính tổng trung bình cộng phần tử có phần nguyên chẵn trong mảng, nếu không có phần tử có phần nguyên chẵn thì in ra -1.
- Sắp xếp mảng tăng dần và in ra màn hình
- Chuyển tất cả các phần tử có phần nguyên lẻ thành số 1.23 và in ra màn hình

Test 1:

5.25 -5 -1 3.2 4.1 6.4
1.23 1.23 1.23 4.1 6.4

Test 2:

4	-1
3.1 9 5 5.5	3.1 5 5.5 9
	1.23 1.23 1.23

Bài 4:(25đ) Nhập từ bàn phím mảng n số nguyên

- Chuyển tất cả các số chẵn có trong mảng thành số lẻ bằng phép toán chia cho 2
- Nếu phần tử không là số nguyên tố thì chuyển phần tử đó thành số nguyên tố gần nó nhất(nếu gần nhau thì ưu tiên số nguyên tố nhỏ hơn nó)(dùng mảng ban đầu)

5	51395
5 4 6 9 10	5 3 5 7 11