

Bài tập buổi 6

Yêu cầu: nộp tên file .c/.cpp theo định dạng **Bài_HọTên.c** để dễ dàng việc chấm. Bạn nào code bằng điện thoại chụp ảnh và ghi rõ họ tên bên dưới.

Ex: **Bai1_VuVanDoan.c**

Bài 1: (30đ) Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- Viết hàm nhập từ bàn phím nhập số nguyên n bất kì ($3 \leq n \leq 50$)
- Viết hàm nhập mảng gồm n phần tử nguyên
- Sử dụng hàm nhập số nguyên bất kì ở ý đầu để nhập k, x. Chèn x vào vị trí k và in mảng ra màn hình. Nếu vị trí không hợp lệ in ra -1
- Nhập x từ bàn phím xóa tất cả phần tử bằng x khỏi mảng và in ra màn hình. Nếu không có phần tử bằng x thì in ra -1

Test 1:

Input	Output
5 2 5 7 5 9 2 10 8	2 10 5 7 5 9 -1

Test 2:

Input	Output
5 8 5 8 4 2 6 10 8	-1 5 4 2

Bài 2: (35đ) Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- Viết hàm nhập từ bàn phím nhập số nguyên n bất kì ($3 \leq n \leq 50$)
- Viết hàm nhập n số thực từ bàn phím.
- Biến đổi các phần tử thực thành phần tử nguyên bằng phép nhân 10
- **Biến đổi các phần tử** lớn hơn 10 trong mảng sao cho phần tử có **chữ số hàng chục** lẻ thành 1 ngược lại thành 0

Test 1:

Input	Output
5 4.1 5 9.43 6 3.5	41 5 943 6 35 0 5 0 6 1

Test 2:

Input	Output
4 3.35 4.0 1.224 7.8	335 4 1224 78 1 4 0 1

Bài 3: (35đ) Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- Viết hàm nhập từ bàn phím nhập số nguyên n bất kì ($3 \leq n \leq 50$)
- Nhập vào mảng gồm n phần tử nguyên
- Sắp xếp mảng tăng dần và in ra màn hình
- Nhập vào số x và chèn số x vào sau tất cả các số nguyên tố trong mảng và in ra màn hình

Test 1:

Input	Output
5 4 3 1 4 7 9	1 3 4 4 7 1 3 9 4 7 9

Test 2:

Input	Output
4 2 6 5 1 100	1 2 5 6 1 2 100 5 100 6