

Bài tập buổi 2

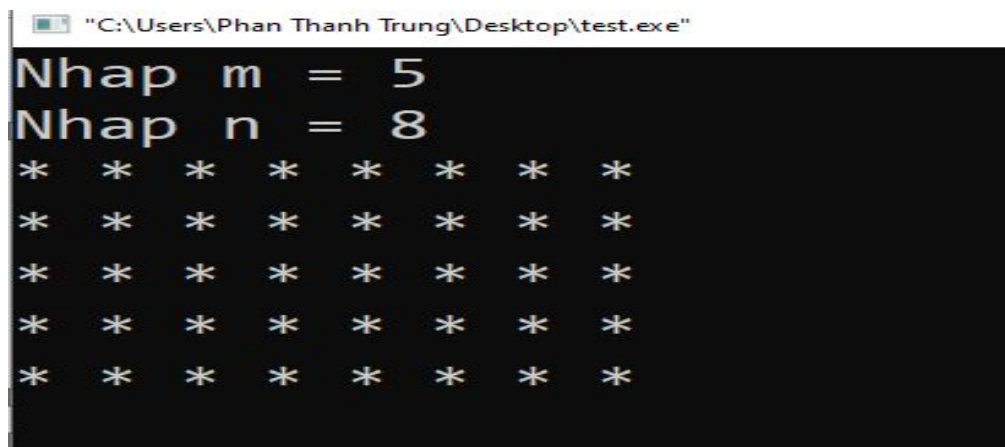
Yêu cầu trước khi làm:

- Nộp file với định dạng: Số_Bài_họ_và_tên.c (VD: Bai1_VuVanDoan.c)
- Bạn nào làm bằng điện thoại thì chụp ảnh màn hình mà chèn thêm tên vào góc phải bên dưới ảnh.

Bài 1: 25đ

Nhập vào 2 số tự nhiên m và n , hiển thị ra màn hình hình chữ nhật có kích thước $m * n$

VD: $m = 5, n = 8$



Bài 2: 25đ

Bé Doan là một cậu bé thích tìm hiểu về các loại số trong toán học, một hôm bé tìm một dãy số, các số trong dãy số này có một đặc điểm như sau:

Tổng các ước của số này bằng 2 lần chính nó

VD: 6 có 4 ước: 1, 2, 3, 6. Tổng các ước = $1 + 2 + 3 + 6 = 12 = 2 * 6$

28 có 6 ước: 1, 2, 4, 7, 14, 28. Tổng các ước = $1 + 2 + 4 + 7 + 14 + 28 = 56 = 2 * 28$

.....

Doan thắc mắc liệu có những số nào trong dãy này ≥ 2 và ≤ 10000 .
Các bạn hãy giúp bé Doan tìm ra dãy số đó nhé.

Bài 3: 25đ

Viết chương trình:

- Nhập vào số thực x và số nguyên dương n ($n > 0$).
- Tính giá trị biểu thức:

$$F(x, n) = \begin{cases} 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \dots + \frac{1}{2^n} + x, & \text{Nếu } n \text{ lẻ} \\ 2019 * x + \sqrt{n^4 + 5}, & \text{Nếu } n \text{ chẵn} \end{cases}$$

Gợi ý: để tìm căn bậc 2 của một số: ta sẽ cần làm 2 bước:

B1: Thêm thư viện math vào: `#include <math.h>`

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
```

B2: sử dụng hàm `sqrt()`. VD: `float a = sqrt(16); //a = 4`

```
float a = sqrt(16); // a = 4
```

Bài 4: 25đ

Viết code để giải bài toán sau:

Trăm(100) trâu, trăm (100) cỏ
Trâu đứng ăn 5, trâu nằm ăn 3
Lụ khụ trâu già, 3 con một bó
Hỏi mỗi loại trâu có bao nhiêu con ?

