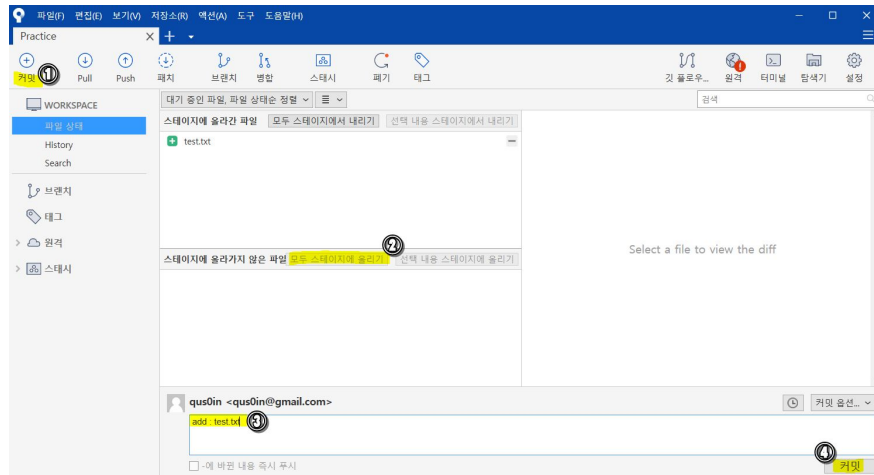


Source Tree & Git Flow CookBook

Updated on 2019-10-30

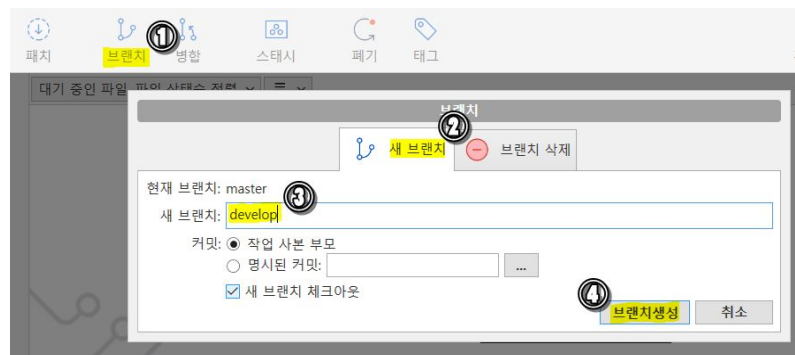
변영인

1) 커밋하기



- ① 커밋 (메뉴)
- ② 모두 스테이지에 올리기 (수정 내용 하나씩 선택 가능)
- ③ 커밋 메시지 생성 (커밋 규약을 바탕으로)
- ④ 커밋

2) 브랜치 생성하기 (개별 생성)

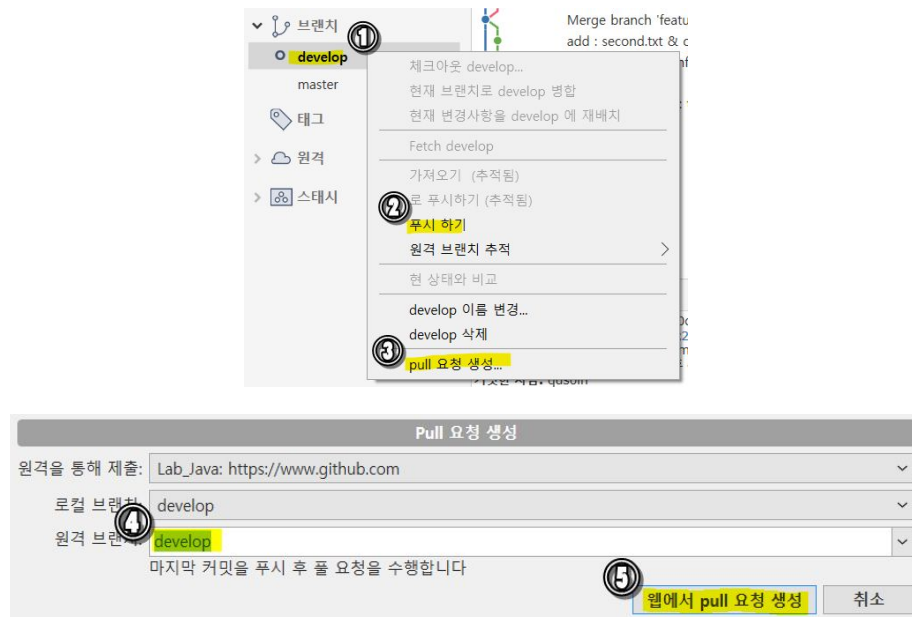


(주의) 마스터에 최초 커밋이 있어야 브랜치 생성 가능

- ① 브랜치 (메뉴)
- ② 새 브랜치
- ③ 브랜치 명 입력
- ④ 브랜치생성

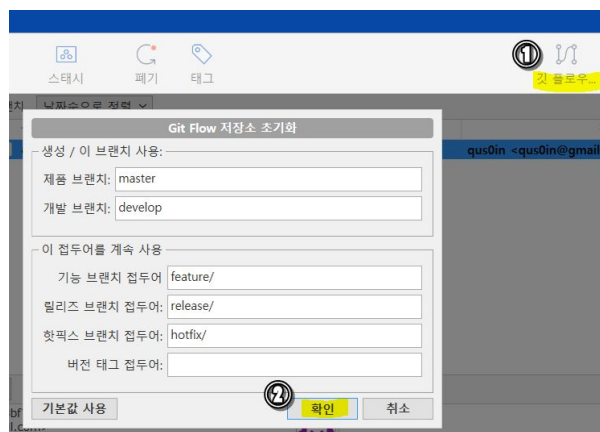
Source Tree & Git Flow CookBook

3) 브랜치 Pull Request (Pull 요청)



- ① 푸시 또는 Pull 요청
- ② 별도로 리뷰 필요하지 않은 내용의 경우 바로 push
- ③ 리뷰가 필요하거나 협의 되어야 하는 경우엔 pull 요청 (pull request) 생성
- ④ 요청하려고 하는 branch 선택
- ⑤ GitHub로 pull 요청 생성해서 날리기 (상세 내용 GitHub에서 편집)

4) 깃 플로우 초기화 하기

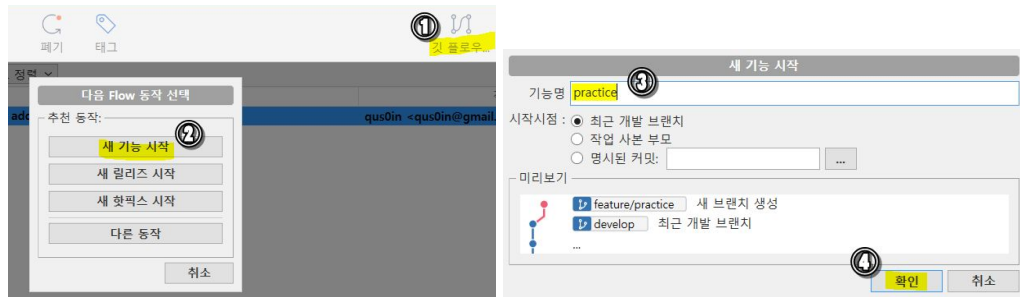


(주의) 마스터에 최초 커밋이 있어야 깃 플로우 적용 가능

- ① 깃플로우 (메뉴)
- ② 확인

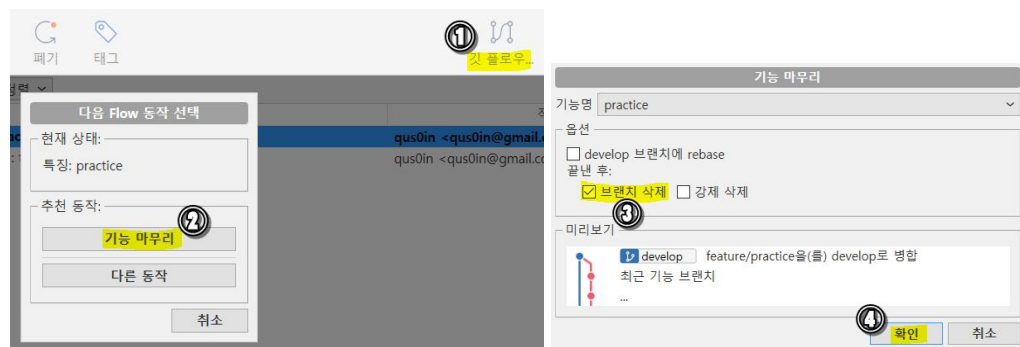
Source Tree & Git Flow CookBook

5) 깃 플로우 기능 시작



- ① 깃 플로우 (메뉴)
- ② 새 기능 시작
- ③ 기능 명 (feature branch명) 입력
- ④ 확인

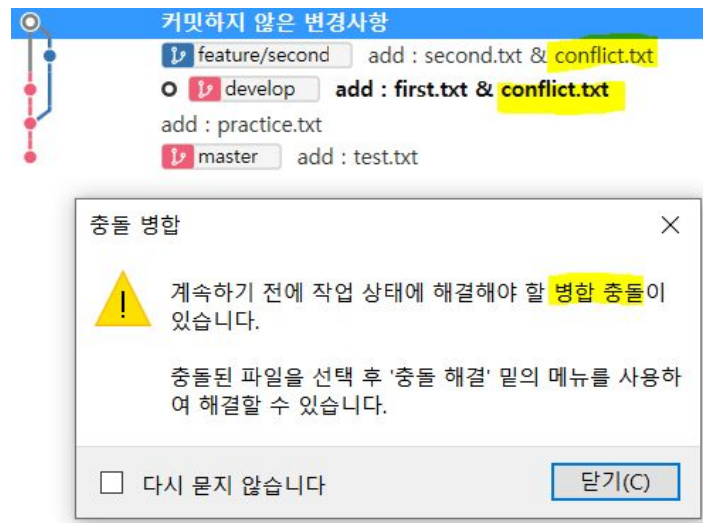
6) 깃 플로우 기능 마무리



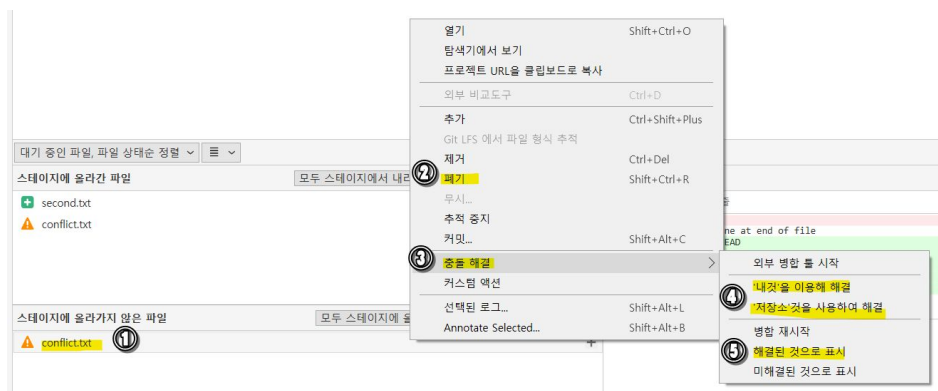
- ① 깃 플로우 (메뉴)
- ② 기능 마무리
- ③ 브랜치 삭제 여부 선택 (기본 옵션은 삭제)
- ③ 확인

Source Tree & Git Flow CookBook

7) 깃 플로우 충돌 해결



(시나리오) feature/first, feature/second가 순차적으로 기능 시작한 이후,
기능 마무리를 하였으나 conflict.txt 파일이 각자 다른 내용이라 병합 충돌 발생



- ① 충돌 파일에 우클릭
- ② 쓸모없는 파일일 경우 폐기로 해결
- ③ '충돌 해결'에서 충돌 해결을 위한 옵션들 확인 가능
- ④ 한쪽 브랜치의 것이 최신·검증된 내용이라면 '내것'(체크아웃이 되어 있는 것)을 이용해 해결하거나 '저장소' 것(병합 당하는 것)을 사용하여 해결 가능

conflict.txt - Windows 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말
<<<<<< HEAD
first
=====
second
>>>>>> feature/second

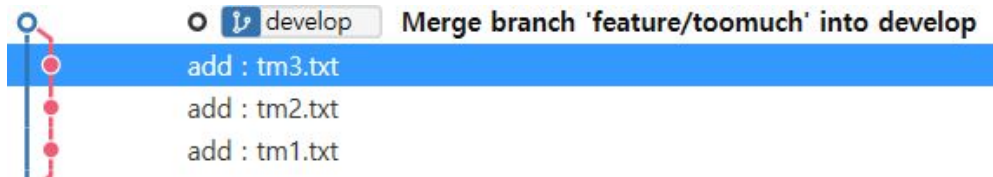
⇒

conflict.txt - Windows 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V)
first+second

- ⑤ 충돌 파일을 더블 클릭하고 직접 충돌 부분을 수정한 다음 해결된 것으로 표시

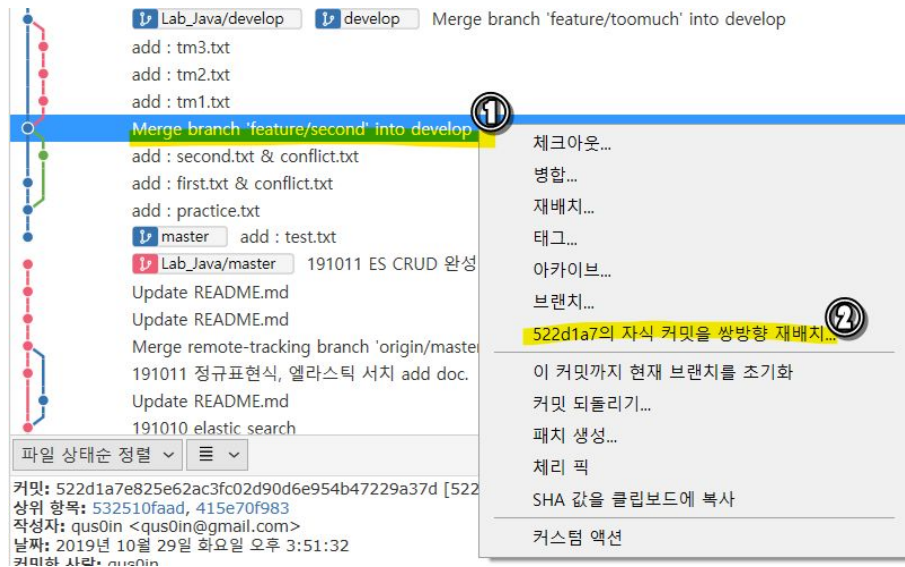
Source Tree & Git Flow CookBook

8) Interactive Rebase(git squash)를 통한 커밋 정리

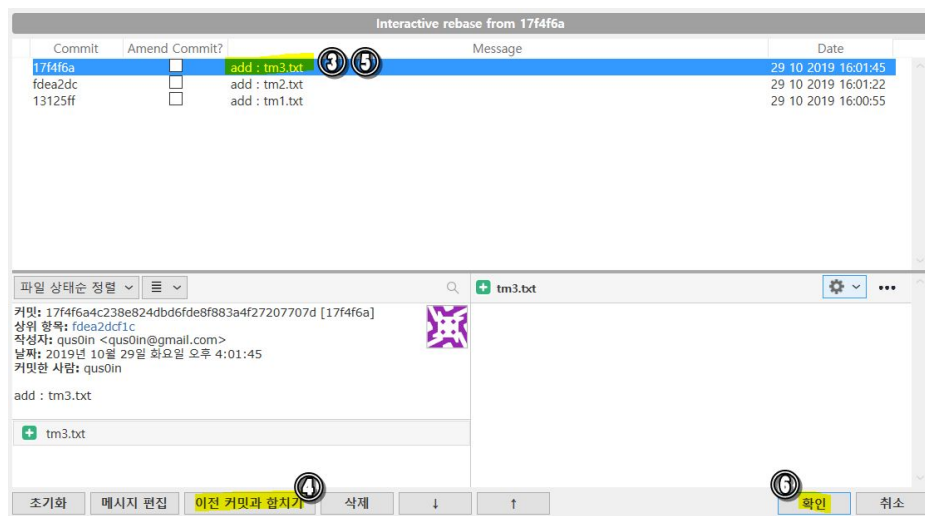


(시나리오) commit 단위가 부적절하고 불필요한 수준으로 분절되어 있음

⇒ 하나로 적절하게 합치고 싶음

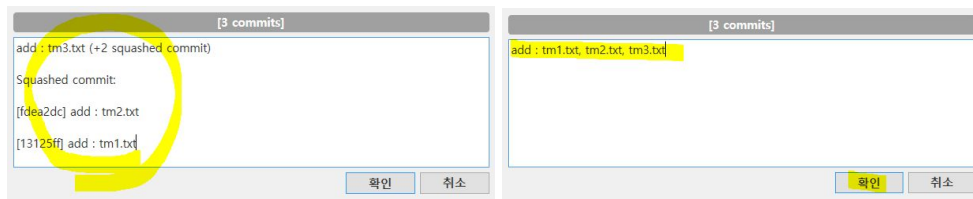


- ① 합치려고 하는 커밋 직전의 브랜치 선택
- ② **쌍방향 재배치**([Interactive Rebase](#)) 실행



- ④ **이전 커밋과 합치기 (squash) 진행**

Source Tree & Git Flow CookBook

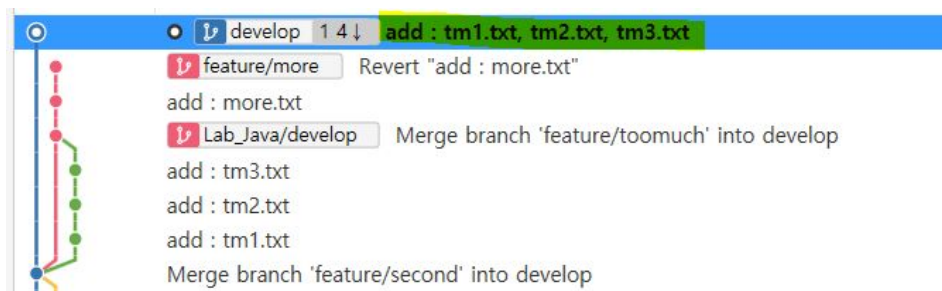


⑤ 더블 클릭하여 커밋 메시지 수정에 들어가서 적절하게 커밋 수정

⑥ 확인



커밋 정리 결과 (commits)



커밋 정리 결과 (branch)

(주의) 기능 마무리하기 전에 commit 정리 권장