**Interface gráfica com Swing – Exercício**

O código fonte a seguir é composto de duas classes:

* **SorveteriaFrame** – Um JFrame utilizado na exibição de componentes gráficos da biblioteca Swing.
* **Sorveteria** – Uma simples classe contendo o método main, de onde a aplicação deverá ser executada.

Digite o código destas duas classes analisando-as, compile ambas e execute a classe **Sorveteria**.

**SorveteriaFrame.java**

import javax.swing.ButtonGroup;

import javax.swing.ImageIcon;

import javax.swing.JButton;

import javax.swing.JCheckBox;

import javax.swing.JFrame;

import javax.swing.JLabel;

import javax.swing.JRadioButton;

import javax.swing.JTextField;

public class SorveteriaFrame extends JFrame {

JLabel lblIcone = new JLabel();

JLabel lblSabor = new JLabel();

JTextField txtSabor = new JTextField();

JRadioButton optCasquinha = new JRadioButton();

JRadioButton optCopinho = new JRadioButton();

ButtonGroup grpEmbalagem = new ButtonGroup();

JCheckBox chkCobertura = new JCheckBox();

JCheckBox chkGranulado = new JCheckBox();

JButton btnOk = new JButton();

JButton btnCancelar = new JButton();

public SorveteriaFrame() {

setTitle("Sorveteria Ki-Fria");

setSize(290, 250);

setResizable(false);

setDefaultCloseOperation(DISPOSE\_ON\_CLOSE);

setLayout(null);

lblIcone.setIcon(new ImageIcon("C:\\ Capitulo15\\sorvete.png"));

lblIcone.setBounds(20, 20, 48, 48);

add(lblIcone);

lblSabor.setText("Sabor");

lblSabor.setDisplayedMnemonic('S');

lblSabor.setLabelFor(txtSabor);

lblSabor.setBounds(80, 25, 160, 20);

add(lblSabor);

txtSabor.setBounds(80, 45, 160, 24);

add(txtSabor);

optCasquinha.setText("Casquinha");

optCasquinha.setMnemonic('q');

optCasquinha.setSelected(true);

optCasquinha.setBounds(30, 80, 100, 26);

add(optCasquinha);

optCopinho.setText("Copinho");

optCopinho.setMnemonic('p');

optCopinho.setBounds(30, 106, 100, 26);

add(optCopinho);

grpEmbalagem.add(optCasquinha);

grpEmbalagem.add(optCopinho);

chkCobertura.setText("Cobertura");

chkCobertura.setMnemonic('b');

chkCobertura.setBounds(160, 80, 100, 26);

add(chkCobertura);

chkGranulado.setText("Granulado");

chkGranulado.setMnemonic('n');

chkGranulado.setBounds(160, 106, 100, 26);

add(chkGranulado);

btnOk.setText("Ok");

btnOk.setMnemonic('O');

btnOk.setBounds(40, 150, 90, 30);

add(btnOk);

btnCancelar.setText("Cancelar");

btnCancelar.setMnemonic('r');

btnCancelar.setBounds(150, 150, 90, 30);

add(btnCancelar);

setVisible(true);

}

}

**Sorveteria.java**

**import** javax.swing.JFrame;

**public** **class** Sorveteria {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

JFrame janela = **new** SorveteriaFrame();

}

}