



PROJECT REPORT
PRACTICE ON SOFTWARE ENGINEERING

Group H4

Smart Food Court

Giáo viên hướng dẫn: Mr. Bùi Hoài Thắng

Thành viên:

Nguyễn Đức Tuấn	1927040
Phạm Văn Đạt	1811892
Hoàng Kim Anh Đức	1811958
Trần Tiến Đạt	1811897

Changelog

Date	Version	Changes	Changed by
25/07/2020	1.0	- Viết báo cáo	Phạm Văn Đạt
25/07/2020	1.1	- Use-case cho Xem đơn hàng	Phạm Văn Đạt
26/07/2020	1.2	- Use-case cho Đặt món	Nguyễn Đức Tuấn
26/07/2020	1.3	- Use-case cho Quản lý danh sách món ăn, quầy hàng, người dùng	Hoàng Kim Anh Đức
26/07/2020	1.4	- Use-case cho Quản lý báo cáo	Trần Tiến Đạt
29/07/2020	1.5	- Chỉnh sửa lại báo cáo	Hoàng Kim Anh Đức Phạm Văn Đạt
31/08/2020	1.6	- Hoàn thành báo cáo	Nguyễn Đức Tuấn Hoàng Kim Anh Đức Phạm Văn Đạt Trần Tiến Đạt

Work assignment

- Đặt món: Nguyễn Đức Tuấn
- Xem đơn hàng: Phạm Văn Đạt
- Quản lý danh sách món ăn, tài khoản, quầy hàng: Hoàng Kim Anh Đức
- Quản lý báo cáo: Trần Tiến Đạt

Mục lục

Changelog	1
Work assignment.....	1
I. Introduction	3
II. Yêu cầu chức năng	3
1. Những chức năng chính	3
2. Use case diagram.....	4
3. Methods of implementation.....	4
4. Use case description	4
a. Đặt món ăn vào giỏ hàng:	5
b. Xem đơn hàng	11
c. Quản lý danh sách món ăn.....	16
d. Quản lý báo cáo.....	23
III. Implementation view	26
IV. Architecture Design	27
V. Evaluation	28
VI. Conclusion.....	28
Function Test Case	29
Phần Gitlog	31
MEETING MINUTES.....	33
Link Video thuyết trình https://www.youtube.com/watch?v=a1_Nuxl5UK0	34
POSTER	34

I. Introduction

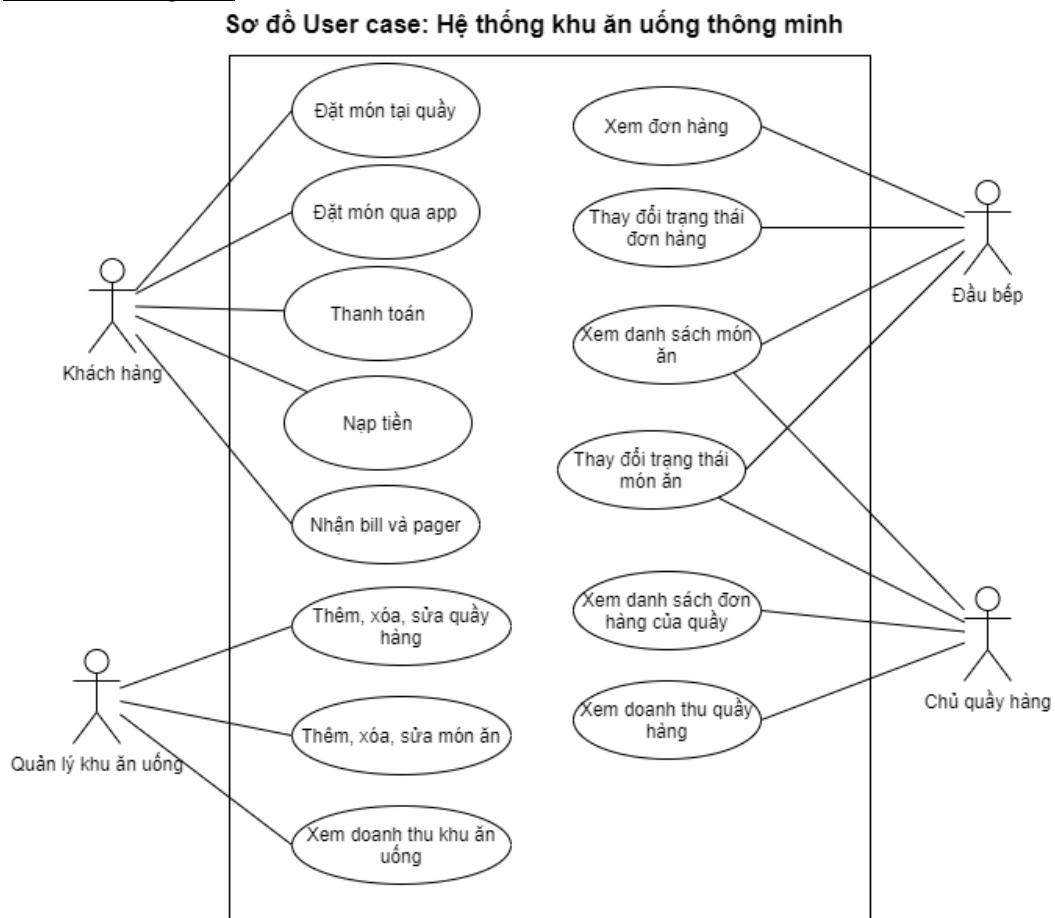
Điều rất dễ hiểu là quản lý một khu ẩm thực với nhiều cửa hàng có nhiều thách thức hơn quản lý một nhà hàng. Nhiều cửa hàng với nhiều thương hiệu và hoạt động kinh doanh của họ có nhiều mô hình khác nhau làm cho khu ẩm thực trở thành một mô hình kinh doanh phức tạp. Do đó, một khu ẩm thực thông minh sẽ quản lý các hoạt động khu thực phẩm của bạn dưới một giao diện. Điều này sẽ giảm bớt đáng kể các hoạt động của khu ẩm thực và cũng tăng cường sự hài lòng của khách hàng.

II. Yêu cầu chức năng

1. Những chức năng chính

- *Đặt món:* Có chức năng cho khách hàng gọi món, điều chỉnh món.
- *Xem đơn hàng:* Có chức năng cho phép đầu bếp xem đơn hàng.Ngoài ra, đầu bếp có thể xác nhận hoặc xóa đơn.
- *Quản lý danh sách món ăn:* Có chức năng sửa đổi thông tin về Vendor, thực phẩm và tài khoản người dùng
- *Quản lý báo cáo :* Có một chức năng cho phép người quản lý và nhà cung cấp xem báo cáo doanh thu.

2. Use case diagram

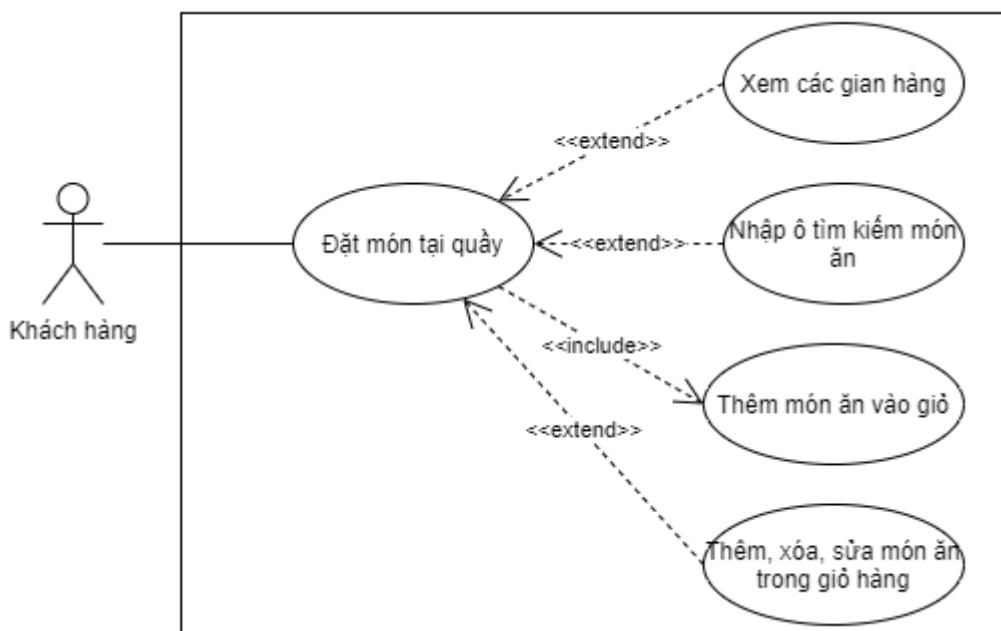


3. Methods of implementation

- Platform: website.
- Front-end: HTML , CSS
- Back-end: ASP.NET MVC C#
- Database: SQL Server

4. Use case description

a. Đặt món ăn vào giỏ hàng:



Hình 2: Use case khách hàng đặt món ăn tại quầy

Scenario cho chức năng khách hàng đặt thức ăn tại quầy:

Actor	Khách hàng
Mô tả	Một khách hàng tìm kiếm món ăn bằng máy tính cá nhân, điện thoại,...Máy sẽ tự động hiện danh sách món ăn mà các quầy có cung cấp. Thông tin về món ăn và giá sẽ được hiển thị. Khách hàng chọn vào món ăn mình muốn và ấn “thêm vào giỏ” để chọn món ăn. Tại trang giỏ hàng khách hàng có thể chọn chức năng thanh toán để kết thúc đặt món ăn.
Tiền điều kiện	Khách hàng phải sử dụng máy màn hình cảm ứng tại khu thực phẩm, sản phẩm cần chọn phải hiển thị trên hệ thống.
Hậu điều kiện	Khách hàng hoàn tất quá trình chọn món ăn, màn hình chuyển sang trang thanh toán
Luồng thông thường	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hệ thống hiển thị màn hình trang chủ mặc định 2. Khách hàng chọn 1 sản phẩm từ trang chủ. <ul style="list-style-type: none"> - Nếu khách hàng chọn tìm kiếm trên gian hàng, hệ thống chuyển sang luồng nhánh A1 - Nếu khách hàng chọn tìm kiếm qua ô tìm kiếm, hệ thống chuyển sang luồng nhánh A2 3. Hệ thống đưa sản phẩm vào giỏ hàng và chuyển đến màn hình hiển thị trang giỏ hàng. 4. Tại trang giỏ hàng, khách hàng chỉnh sửa số lượng hoặc sản phẩm theo ý muốn 5. Tại trang giỏ hàng, khách hàng chọn nút “Thanh toán”. <ul style="list-style-type: none"> - Nếu khách hàng không chọn nút “Thanh toán” mà chọn nút

	<p>“Tiếp tục mua hàng”, hệ thống sẽ chuyển sang luồng nhánh A3</p> <p>6. Hệ thống chuyển màn hình đến trang xác thực thanh toán và hoàn tất quá trình đặt món ăn</p>
Ngoại lệ	Tại bước 4: Khách hàng chỉnh sửa số lượng sản phẩm mà quầy hàng không đủ cung cấp thì báo lỗi “Không đủ số lượng để cung cấp”.
Luồng nhánh	<ul style="list-style-type: none"> • Luồng nhánh A1: Tìm kiếm món ăn theo gian hàng. <ul style="list-style-type: none"> 2.1. Khách hàng chọn gian hàng muốn xem 2.2. Khách hàng chọn 1 sản phẩm được hiển thị. Sau đó thực hiện bước 3 ở luồng thông thường. • Luồng nhánh A2: Tìm kiếm món ăn qua ô tìm kiếm <ul style="list-style-type: none"> 2.1. Khách hàng chọn vào ô tìm kiếm và gõ từ khóa cần tìm kiếm. 2.2. Khách hàng chọn 1 sản phẩm được hiển thị. Sau đó thực hiện bước 3 ở luồng thông thường. • Luồng nhánh A3: Khách hàng chọn nút “Tiếp tục mua hàng”. <ul style="list-style-type: none"> 5.1. Tại trang giỏ hàng khách hàng chọn nút “Tiếp tục mua hàng”. 5.2. Hệ thống chuyển màn hình về trang chủ và quay lại bước 1 ở luồng thông thường.

User story:

- Một khách hàng tìm kiếm món ăn bằng máy tính cá nhân, điện thoại,...Máy sẽ tự động hiện danh sách món ăn mà các quầy có cung cấp. Thông tin về món ăn và giá sẽ được hiển thị. Khách hàng chọn vào món ăn mình muốn và ấn “thêm vào giỏ” để chọn món ăn. Tại trang giỏ hàng khách hàng có thể chọn chức năng thanh toán để kết thúc đặt món ăn.
- Khách hàng có thể chọn món ăn theo gian hàng và chức năng tìm kiếm

Mock-up:

Need help? call us 1-22-3456789

Đăng nhập | Đăng ký

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court! Giỏ hàng: 0 sản phẩm

TRANG CHỦ GIAN HÀNG 1 GIAN HÀNG 2 GIAN HÀNG 4 GIỎ HÀNG

Gõ từ khóa

COCA COLA 10000 <input type="button" value="Thêm giỏ hàng"/>	CÀ PHÊ 20000 <input type="button" value="Thêm giỏ hàng"/>	CHESE BURGER 30000 <input type="button" value="Thêm giỏ hàng"/>	KHOAI TÂY CHIÊN 20000 <input type="button" value="Thêm giỏ hàng"/>
HAMBURGER 30000 <input type="button" value="Thêm giỎ hàng"/>	PIZZA 50000 <input type="button" value="Thêm giỎ hàng"/>	SỮA LẮC 20000 <input type="button" value="Thêm giỎ hàng"/>	ÁDSADASD 22222 <input type="button" value="Thêm giỎ hàng"/>

Mock-up 1. Đặt món ăn từ trang chủ

Need help? call us 1-22-3456789

Đăng nhập | Đăng ký

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court! Giỏ hàng: 0 sản phẩm

TRANG CHỦ GIAN HÀNG 1 GIAN HÀNG 2 GIAN HÀNG 4 GIỎ HÀNG

Gõ từ khóa

KẾT QUẢ TÌM KIẾM

COCA COLA 10000 <input type="button" value="Thêm giỎ hàng"/>

Mock-up 2. Tìm kiếm món ăn

Need help? call us 1-22-3456789

Đăng nhập | Đăng ký

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court! Giỏ hàng: 0 sản phẩm

TRANG CHỦ | GIAN HÀNG 1 | GIAN HÀNG 2 | GIAN HÀNG 4 | GIỎ HÀNG | Gõ từ khoá |

GIAN HÀNG 2

			
CHESE BURGER	KHOAI TÂY CHIÊN	HAMBURGER	PIZZA
30000	20000	30000	50000
Thêm giỏ hàng	Thêm giỏ hàng	Thêm giỏ hàng	Thêm giỏ hàng

Mock-up 3. Tìm món ăn theo gian hàng

Need help? call us 1-22-3456789

Xin chào: admin1 | 1999980000 \$ | Nạp tiền | Đăng xuất

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court! Giỏ hàng: 3 sản phẩm

TRANG CHỦ | GIAN HÀNG 1 | GIAN HÀNG 2 | GIAN HÀNG 4 | GIỎ HÀNG | Gõ từ khoá |

Mã SP	Tên SP	Ảnh SP	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền	#
7	Pizza		- 2 +	50,000	100,000	Xoá
3	Chese Burger		- 1 +	30,000	30,000	Xoá

[Tiếp tục mua hàng](#) [Xoá giỏ hàng](#) [Thanh toán](#)

Mock-up 4. Giỏ hàng

The screenshot shows a web-based food ordering system. At the top left, there's a phone number: "Need help? call us 1-22-3456789". The top right has a user profile with "Chào: admin1", a balance of "10000 \$", and links for "Nạp tiền" and "Đăng xuất". The header features a logo for "Smart Food Court" and a search bar with placeholder text "Gõ từ khóa". Below the header is a navigation menu with tabs: "TRANG CHỦ" (highlighted in red), "GIAN HÀNG 1", "GIAN HÀNG 2", "GIAN HÀNG 4", and "GIỎ HÀNG".

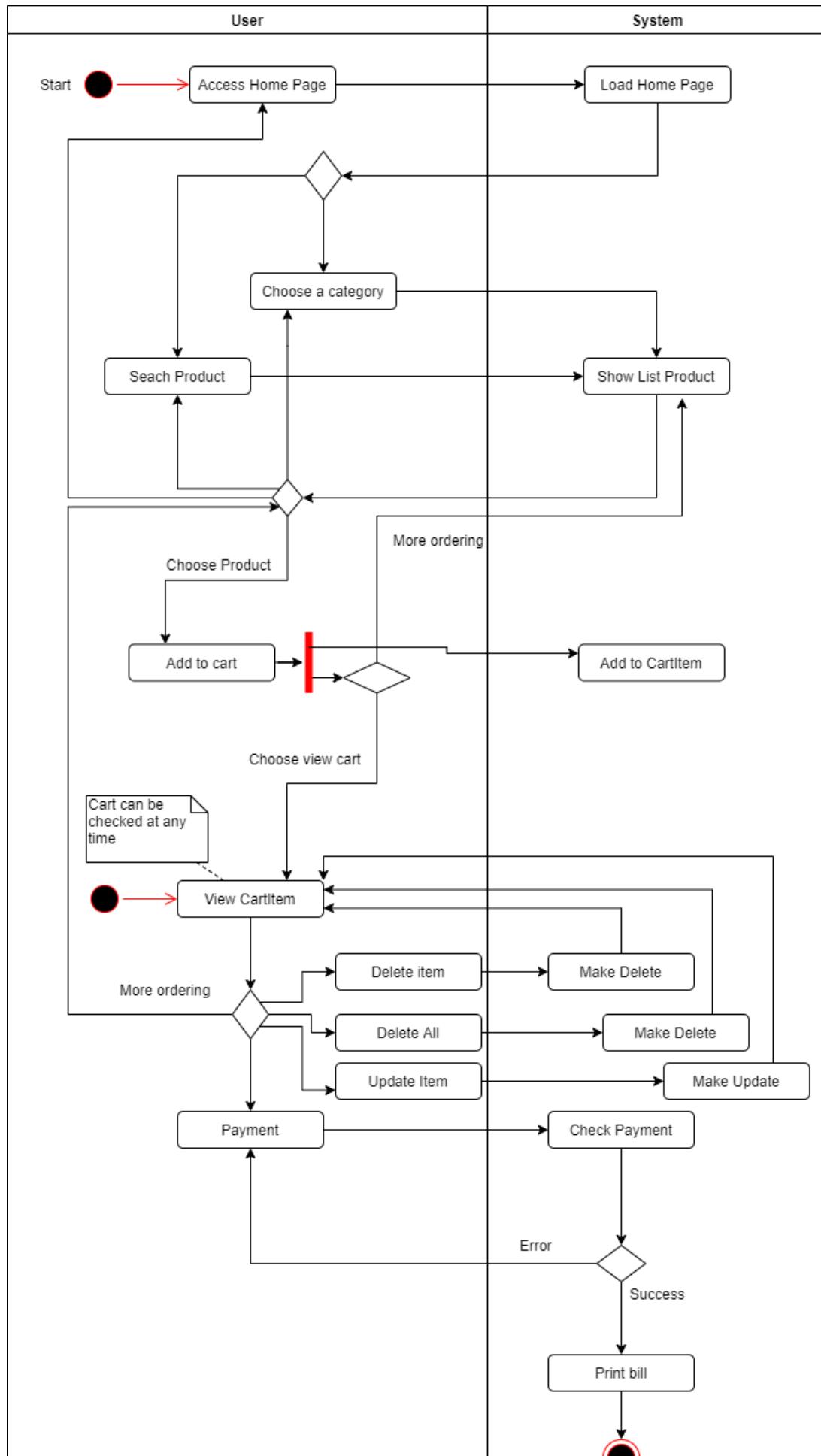
The main content area displays a product detail for "Cheese Burger". It includes fields for "Mã SP" (3), "Tên SP" (Cheese Burger), "Ảnh SP" (an image of a burger), "Số lượng" (Quantity) with a numeric input field containing "1" and buttons for "-/+", "Đơn giá" (30,000), and "Thành tiền" (30,000). A blue "Xoá" (Delete) button is located at the bottom right of this row.

At the bottom of the page are three buttons: "Tiếp tục mua hàng" (Continue shopping), "Xoá giỏ hàng" (Delete cart), and "Thanh toán" (Checkout).

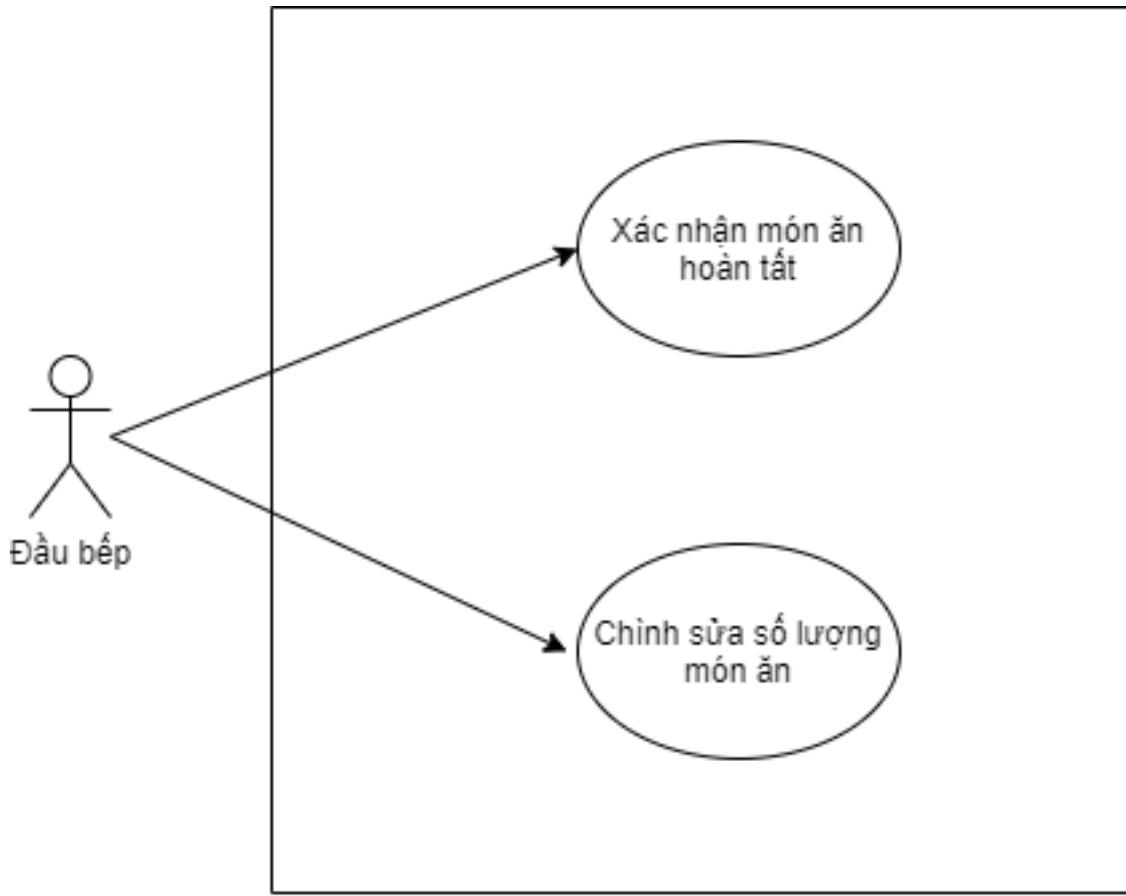
Mock-up 5. Lỗi không đủ số lượng

Sơ đồ hoạt động của chức năng đặt món ăn:

[Hoạt động khách hàng đặt hàng]



b. Xem đơn hàng

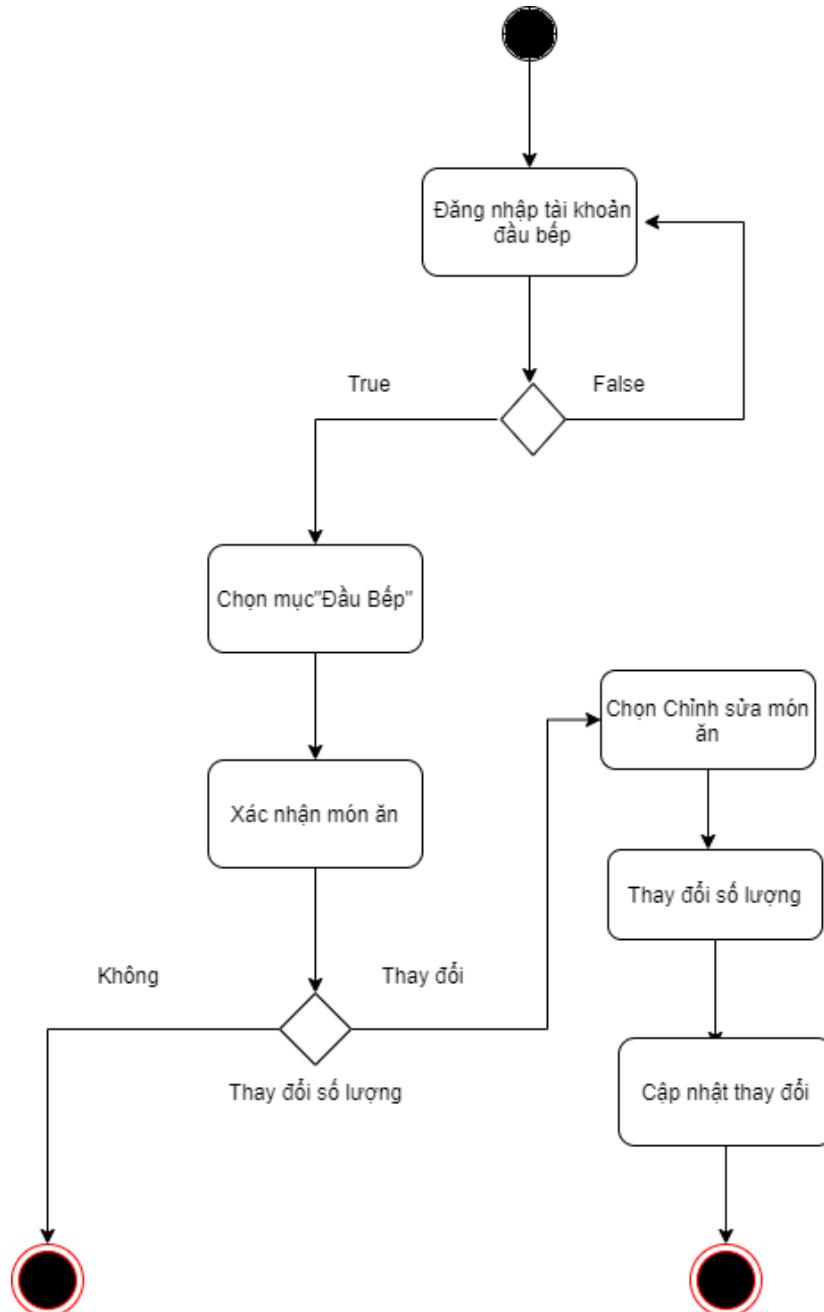


Use case name	Xem đơn hàng
Actor	Đầu bếp
Description	Hiển thị danh sách đơn hàng cho đầu bếp Đầu bếp nhấn nút xác nhận khi hoàn thành Đầu bếp điều chỉnh số lượng món ăn
Preconditions	Phải đăng nhập bằng tài khoản của đầu bếp Hệ thống hoạt động phải có sản phẩm
Normal flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Đầu bếp đăng nhập vào hệ thống 2. Đầu bếp chọn mục “Đầu bếp” ở menu bên trái 3. Màn hình hiển thị danh sách các đơn hàng 4. Đầu bếp nhấn nút xác nhận và xóa món ăn ra khỏi danh sách đơn hàng 5. Đầu bếp click chọn mục “Chỉnh sửa món ăn” trong menu bên trái màn hình 6. Màn hình hệ thống sẽ hiển thị danh sách món ăn và các thông tin về số lượng, trạng thái của từng sản phẩm 7. Đầu bếp click chọn “Sửa” 8. Hệ thống chuyển sang màn hình chỉnh sửa 9. Đầu bếp thay đổi thông tin và lưu lại 10. Lưu thay đổi và trở về màn hình chính
Exceptions	<p>Exception 1 in step 1:</p> <p>a. Nếu đăng nhập không thành công, hệ thống sẽ yêu cầu nhập lại tên đăng nhập và mật khẩu</p> <p>Exception 2 in step 7:</p> <p>a. Đầu bếp click chọn mục “Kích hoạt” để thay đổi trạng thái của món ăn</p>
Alternative flow	

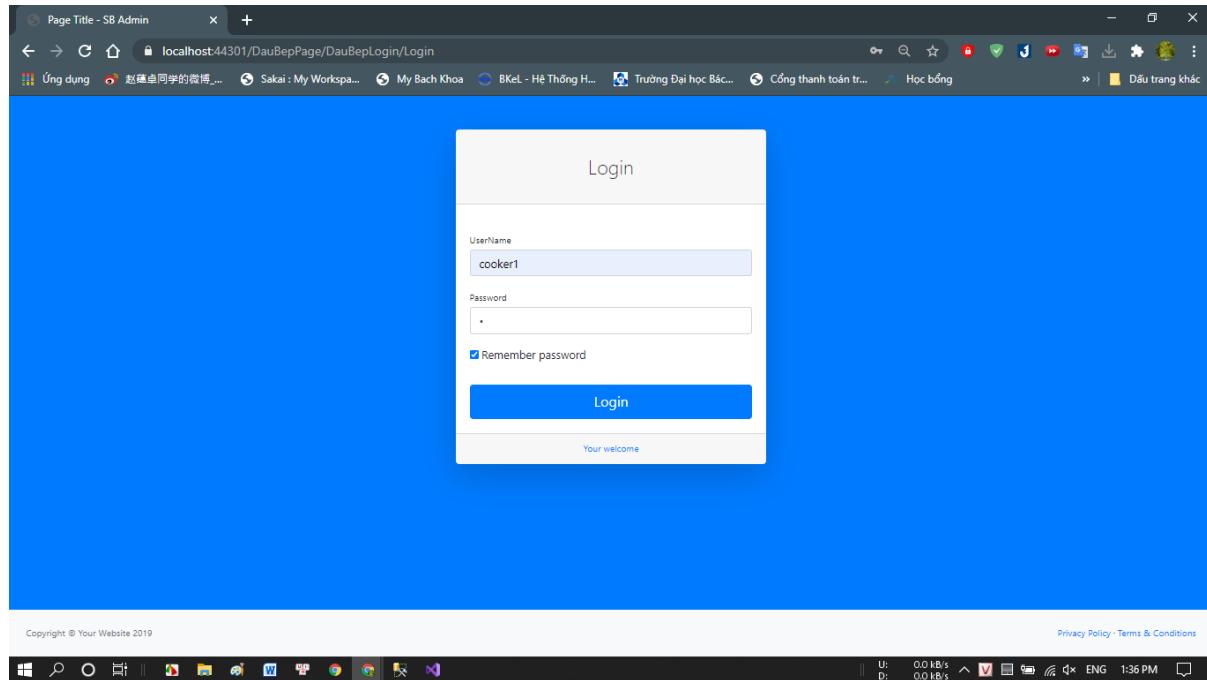
User story:

- Đầu bếp đăng nhập tài khoản của mình vào hệ thống. Xem danh sách món ăn được khách đặt hàng, xác nhận món ăn khi hoàn tất.
- Đầu bếp cũng có thể thay đổi số lượng của từng sản phẩm có trong quầy hàng

Registered users main flow:



Mock-up:



https://localhost:44301/DauBepPage/TrangDauBep/EditFoodStatus?OrderID=63

Mock-up 2: Màn hình danh sách các đơn hàng

The screenshot shows a web-based dashboard titled "Dashboard - SB Admin". The main content area is titled "Danh sách món ăn ở gian hàng: Gian Hàng 2". Below this, there is a table with the following columns: Tên (Name), Hình ảnh (Image), Giá (Price), Số lượng (Quantity), and Trạng thái (Status). The table contains five rows of data:

Tên	Hình ảnh	Giá	Số lượng	Trạng thái	#
Chese Burger		30,000	9	Kích hoạt	<button>Sửa</button>
Hamburger		30,000	1	Kích hoạt	<button>Sửa</button>
Khoai tây chiên		20,000	12	Kích hoạt	<button>Sửa</button>
Nước ngọt		10,000	123	Kích hoạt	<button>Sửa</button>
Pizza		50,000	44	Kích hoạt	<button>Sửa</button>

Mock-up 3:Danh sach món ăn và tình trạng của từng món

The screenshot shows a web-based dashboard titled "Dashboard - SB Admin". The main content area is titled "Chỉnh sửa thông tin món ăn". It contains two input fields: "Mã sản phẩm" (Product ID) with value "3" and "Số lượng" (Quantity) with value "9". Below these fields is a blue button labeled "Cập nhật số lượng" (Update quantity).

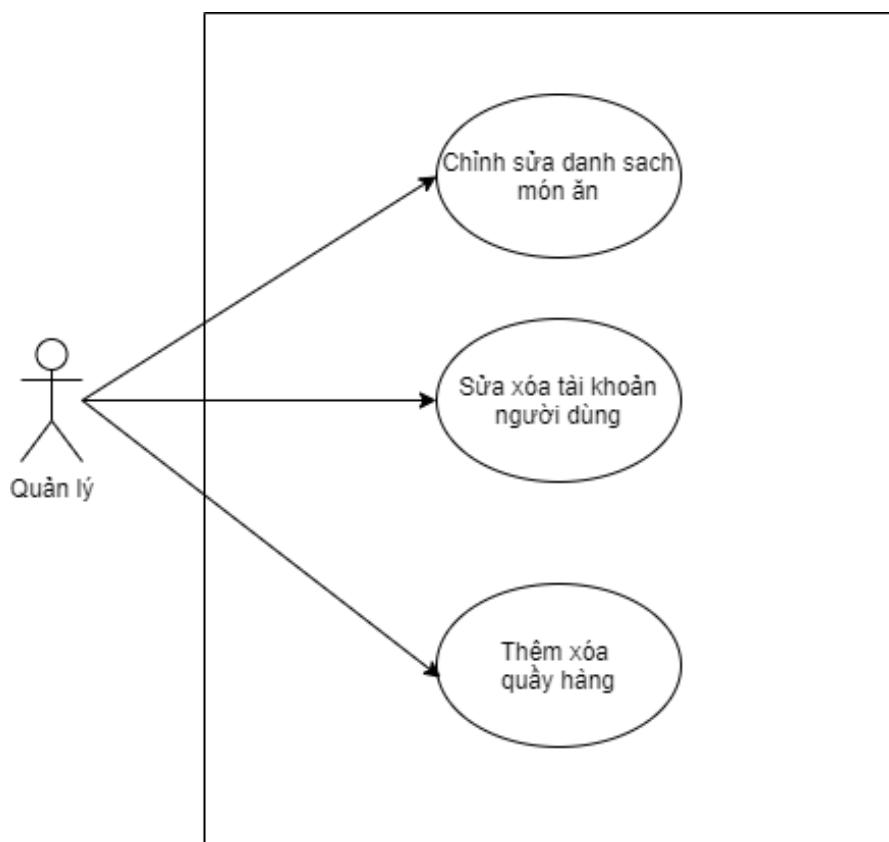
Mock-up 4: Màn hình thay đổi “Mã sản phẩm” hoặc “Số lượng”

Description:

No	Field Name	Description	Control Type	Data Type	Mandatory	Default Value
1	Đăng nhập/dăng xuất	Nút đăng xuất / đăng nhập.	Button	Text	Yes	N/A

2	Đầu Bếp	Chuyển hướng đến trang Đầu Bếp.	Link	Text	Yes	N/A
3	Hoàn tất	Xác nhận hoàn tất và xóa món ăn khỏi danh sách Đơn hàng	Button	Text	Yes	N/A
3	Chỉnh sửa món ăn	Mở trang danh sách sản phẩm cùng thuộc tính số lượng riêng từng sản phẩm	Link	Text	Yes	N/A
4	Chỉnh sửa thông tin	Thay đổi mã sản phẩm hoặc số lượng sản phẩm	Click	Text	Yes	N/A

c. Quản lý danh sách món ăn

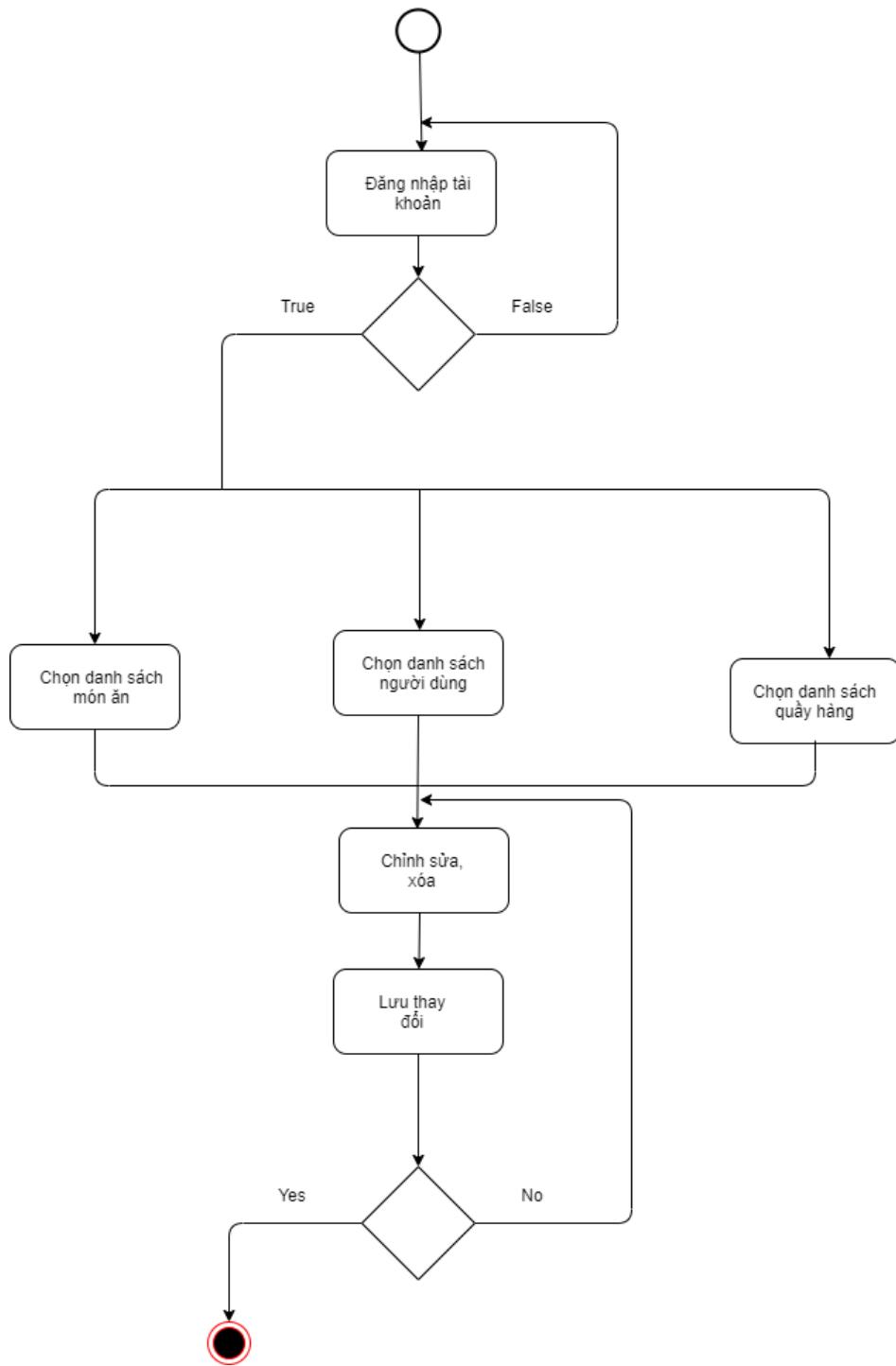


Use case name	Quản lý danh sách món ăn, đầu bếp, quầy hàng
Actor	Manager
Description	Thêm xóa sửa danh sách món ăn, tài khoản người dùng, quầy hàng.
Preconditions	Phải có tài khoản có quyền truy cập của Admin
Normal flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Manager đăng nhập vào hệ thống 2. Chọn phần muốn thay đổi 3. Màn hình hiển thị danh sách món ăn 4. Chính sửa món ăn 5. Hoàn tất.
Exceptions	<p>Exception 1 in step 1:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Đăng nhập không thành công, hệ thống yêu cầu đăng nhập lại
Alternative flow	<p>Alternative 1 in step 3:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Màn hình hiển thị danh sách tài khoản người dùng b. Màn hình hiển thị danh sách quầy hàng <p>Alternative 2 in step 4</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Kích hoạt sản phẩm b. Chính sửa xóa người dùng. c. Thêm, xóa quầy hàng.

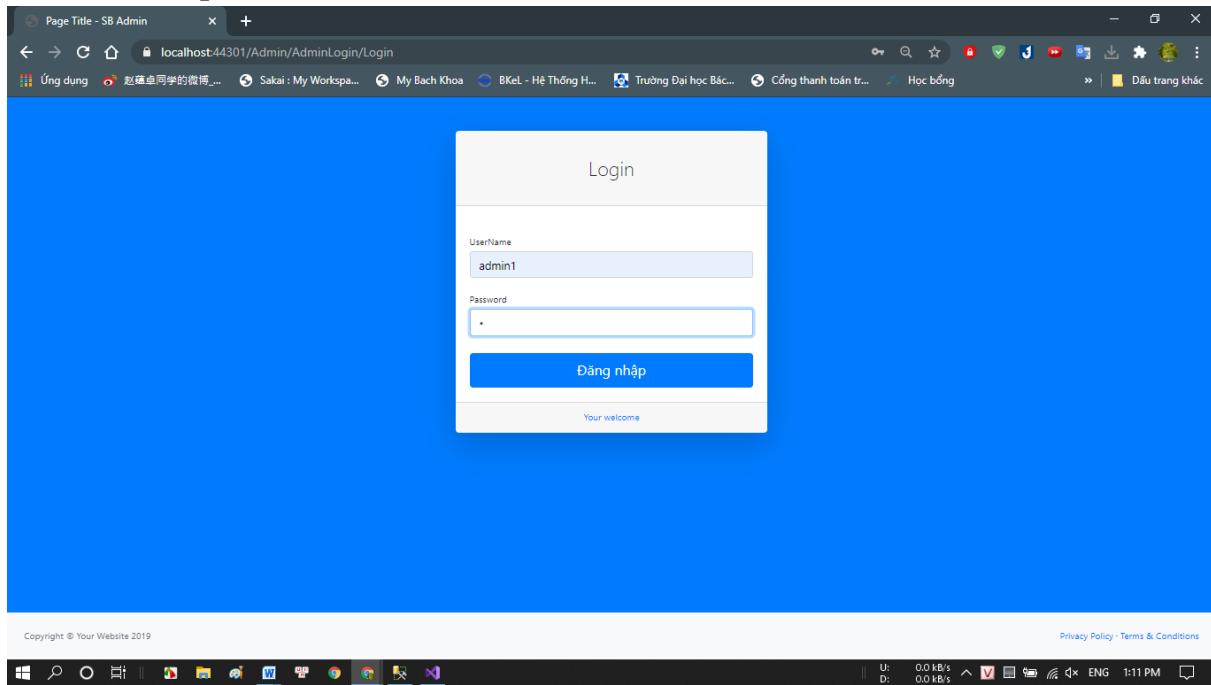
User story:

- Quản lý có thể dùng tài khoản của mình để đăng nhập vào hệ thống để xem và chỉnh sửa các thông tin liên quan đến danh sách món ăn, tài khoản người dùng và quầy hàng.

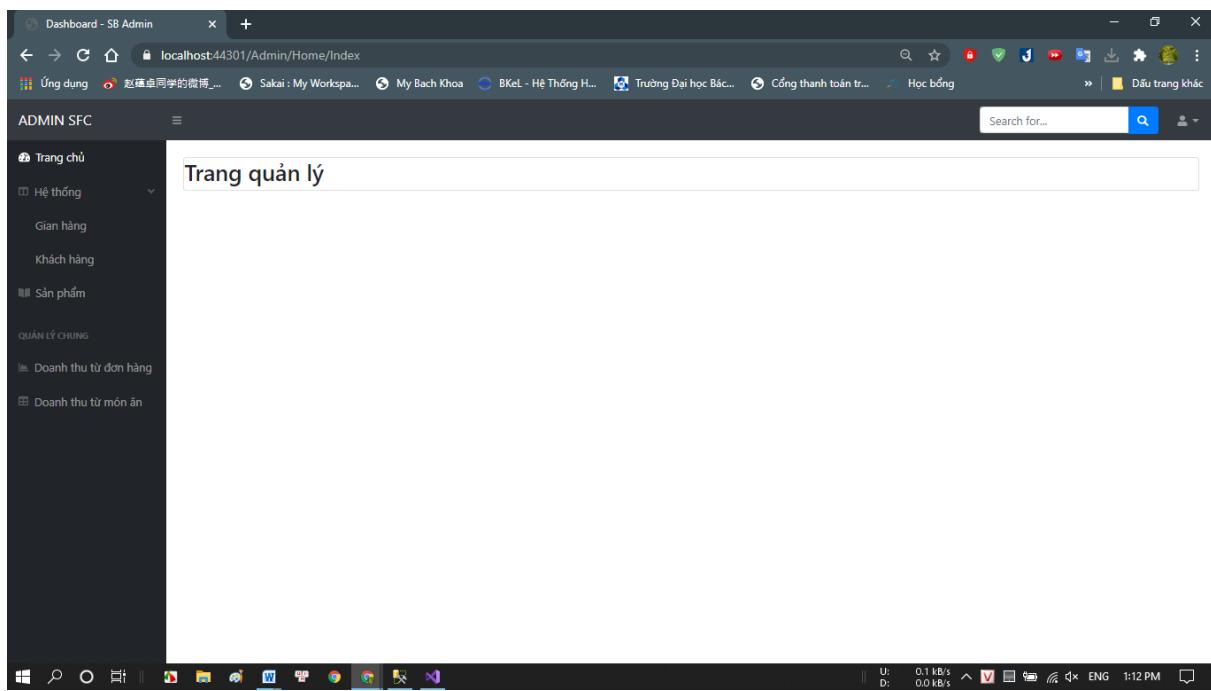
Registered users main flow:



Mock-up:



Mock-up 5. Đăng nhập



Mock-up 6. Trang chủ

Tên	Tài khoản	Email	SĐT	Trạng thái	#
Gian hàng 1	vendor2	ndt19051996@gmail.com	0917016503	Kích hoạt	Sửa Xóa DS món ăn DS đầu bếp
Gian Hàng 2	vendor1	dt@abc.vn	0122344556	Kích hoạt	Sửa Xóa DS món ăn DS đầu bếp
Gian Hàng 4	vendor3	tuan@tuan.tuan	0917016503	Kích hoạt	Sửa Xóa DS món ăn DS đầu bếp

Mock-up 7: Quầy hàng

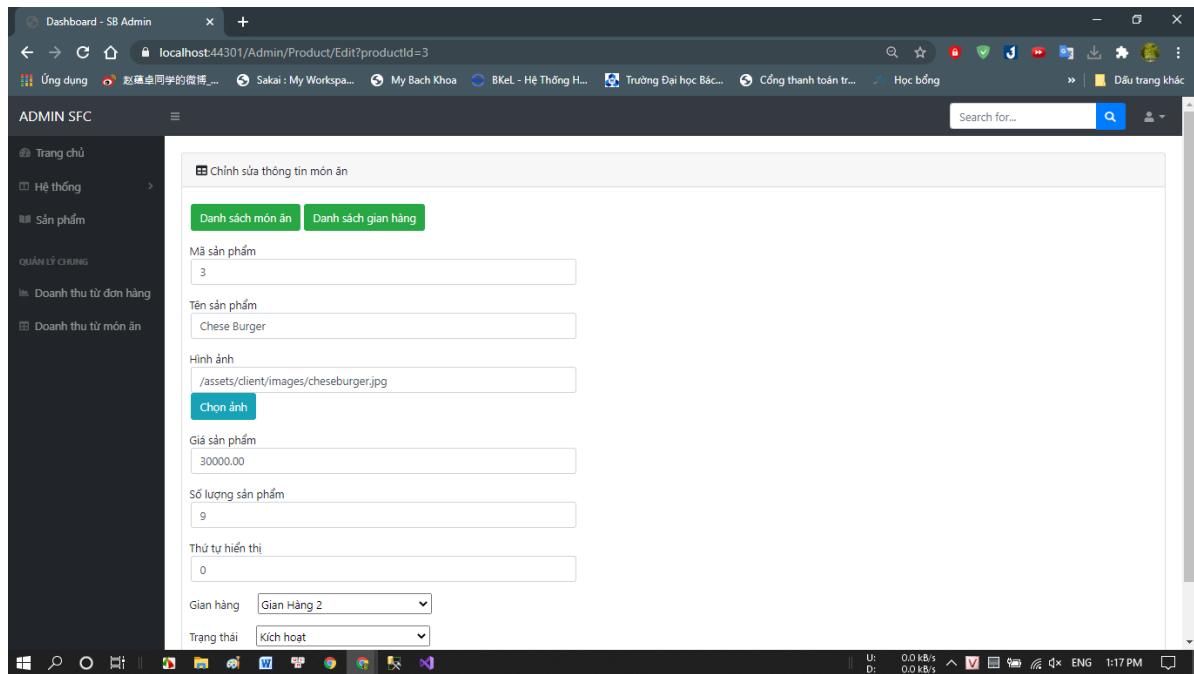
Tài khoản	Tên	Email	Trạng thái	Tài khoản	#
admin1	admin 1		1999847778	Kích hoạt	Xóa
admin2	admin 2		100000	Kích hoạt	Xóa
admin3	admin 3		100000	Kích hoạt	Xóa
admin4	admin 123		100000	Kích hoạt	Xóa
tuantuan	tuan	tuan@gmail.com	100000	Kích hoạt	Xóa

Mock-up 8: Người dùng

Tên	Hình ảnh	Giá	Số lượng	Gian hàng	Thứ tự hiển thị	Trạng thái
Chese Burger		30000	9	Gian Hàng 2	0	Kích hoạt
Coca Cola		10000	10	Gian hàng 1	0	Kích hoạt
Cà phê		20000	12	Gian hàng 1	0	Kích hoạt
Hamburger		30000	1	Gian Hàng 2	0	Kích hoạt
Khoai tây chiên		20000	12	Gian Hàng 2	0	Kích hoạt
Nước ngọt		10000	123	Gian Hàng 2	1	Kích hoạt

Mock-up 9: Danh sách món ăn

Mock up 10: Chính sửa quầy hoàng

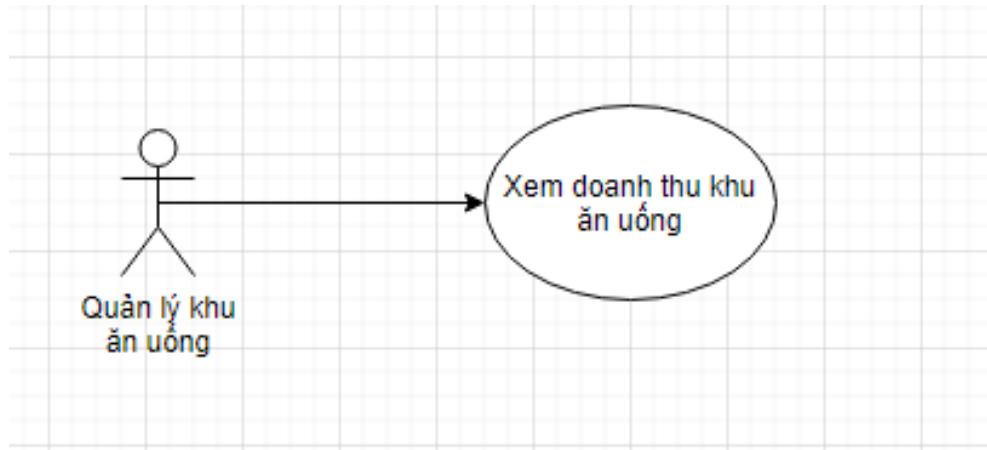


Mock up 11: Chính sửa sản phẩm

Description:

No	Field Name	Description	Control Type	Data Type	Mandatory	Default Value
1	Đăng nhập/dăng xuất	Nút đăng xuất / đăng nhập.	Button	Text	Yes	N/A
3	Trang chủ	Chuyển hướng đến trang chủ.	Link	Text	Yes	N/A
4	Danh sách quầy hàng	Xem danh sách quầy hàng	Click	Text	Yes	N/A
5	Danh sách tài khoản người dùng	Xem danh sách tài khoản người dùng.	Click	Text	Yes	N/A
6	Danh sách món ăn	Xem danh sách món ăn.	Click	Text	Yes	N/A
7	Chỉnh sửa(thêm, sửa, xóa)	Thêm sửa xóa các mục tương ứng 4, 5 và 6	Click	Text	Yes	N/A

d. Quản lý báo cáo

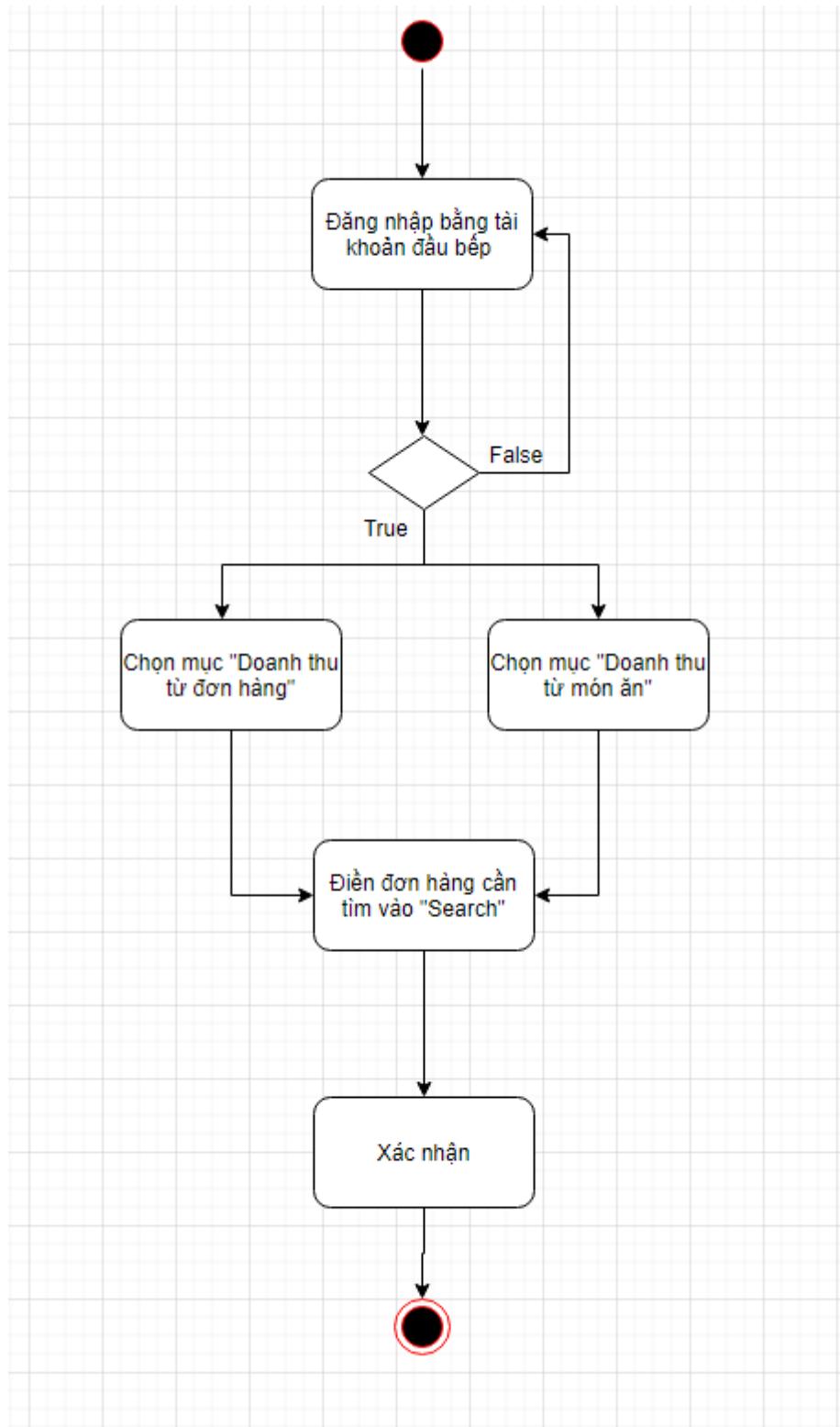


Use case name	Xem doanh thu khu ăn uống
Actor	Quản lý khu ăn uống
Description	Hiển thị báo cáo về doanh thu khu ăn uống
Preconditions	Phải đăng nhập bằng tài khoản của người quản lý khu ăn uống
Normal flow	1. Quản lý đăng nhập vào hệ thống 2. Quản lý chọn mục “Doanh thu từ món ăn” hoặc “Doanh thu từ đơn hàng” ở menu bên trái 3. Màn hình hiển thị danh sách tổng các đơn hàng đã thanh toán. 4. Quản lý chọn ngày cần hiển thị báo cáo để hiển thị doanh thu trong ngày muốn xem. 5. Quản lý điền sản phẩm cần tìm vào ô Search để hiển thị các đơn hàng của sản phẩm đó.
Exceptions	Exception 1 in step 1: a. Nếu đăng nhập không thành công, hệ thống sẽ yêu cầu nhập lại tên đăng nhập và mật khẩu
Alternative flow	

User story:

-Quản lý đăng nhập tài khoản của mình vào hệ thống. Xem các đơn hàng đã được thanh toán.

Admin main flow:



Mock-up:

The screenshot shows a table titled 'Gian hàng' (Food Item) with columns: Gian hàng, Món ăn, Hình ảnh, Giá, Số lượng, and Tổng tiền. The table lists various food items like Coca Cola, Cà phê, Chese Burger, Khoai tây chiên, Hamburger, Pizza, Sữa lắc, Nước ngọt, and ádsadasd, along with their prices, quantities, and total amounts. A summary at the bottom indicates a total sales amount of 160000.

Gian hàng	Món ăn	Hình ảnh	Giá	Số lượng	Tổng tiền
Gian hàng 1	Coca Cola		10,000	1	10,000
Gian hàng 1	Cà phê		20,000	0	0
Gian Hàng 2	Chese Burger		30,000	13	90,000
Gian Hàng 2	Khoai tây chiên		20,000	8	60,000
Gian Hàng 2	Hamburger		30,000	1	0
Gian Hàng 2	Pizza		50,000	2	0
Gian Hàng 2	Sữa lắc		20,000	0	0
Gian Hàng 2	Nước ngọt		10,000	0	0
Gian Hàng 4	ádsadasd		22,222	0	0

Showing 1 to 9 of 9 entries

Tổng doanh thu: 160000

Mock-up 1. Màn hình doanh thu từ món ăn

The screenshot shows a table titled 'Danh sách đơn hàng:' (Order list) with columns: Mã ĐH, Khách hàng, Món ăn, Gian hàng, Ngày đặt, Số lượng, Tổng tiền, and PTTT (Payment Type). The table lists various orders placed by admin 1 on 08/05/2020, with payment status indicated by buttons: 'Tiền mặt' (Cash) or 'Online'. The total amount for all orders is 0.

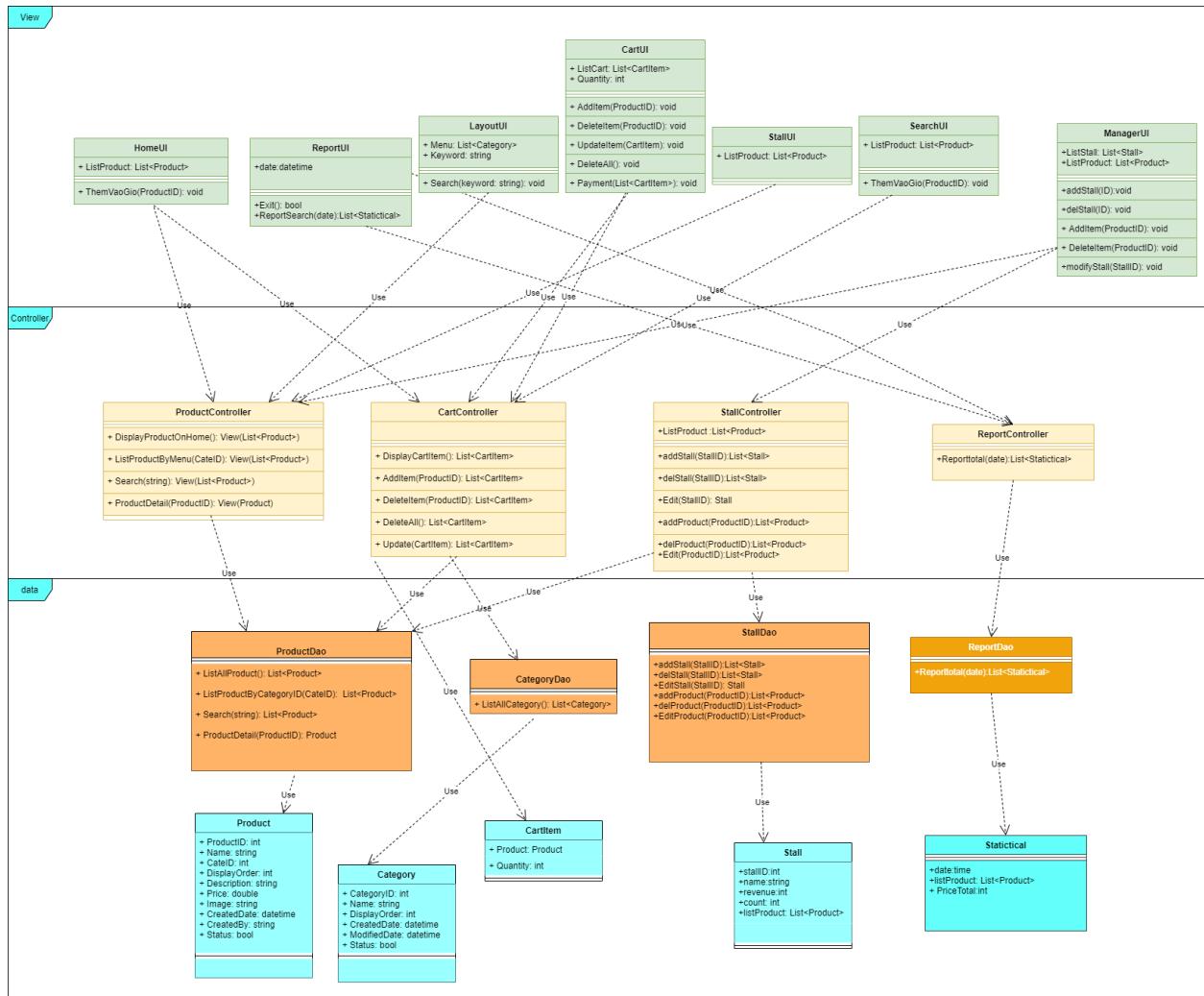
Mã ĐH	Khách hàng	Món ăn	Gian hàng	Ngày đặt	Số lượng	Tổng tiền	PTTT
32	admin 1	Chese Burger	Gian Hàng 2	12-07-2020	1	0	Tiền mặt
33	admin 1	Khoai tây chiên	Gian Hàng 2	12-07-2020	1	0	Online
34	admin 1	Hamburger	Gian Hàng 2	12-07-2020	1	0	Online
35	admin 1	Chese Burger	Gian Hàng 2	12-07-2020	2	0	Online
36	admin 1	Khoai tây chiên	Gian Hàng 2	12-07-2020	1	0	Online
37	admin 1	Chese Burger	Gian Hàng 2	12-07-2020	1	0	Online
38	admin 1	Chese Burger	Gian Hàng 2	12-07-2020	2	0	Online
39	admin 1	Khoai tây chiên	Gian Hàng 2	12-07-2020	2	0	Online
40	admin 1	Chese Burger	Gian Hàng 2	12-07-2020	1	0	Online

Mock-up 2: Màn hình doanh thu từ đơn hàng

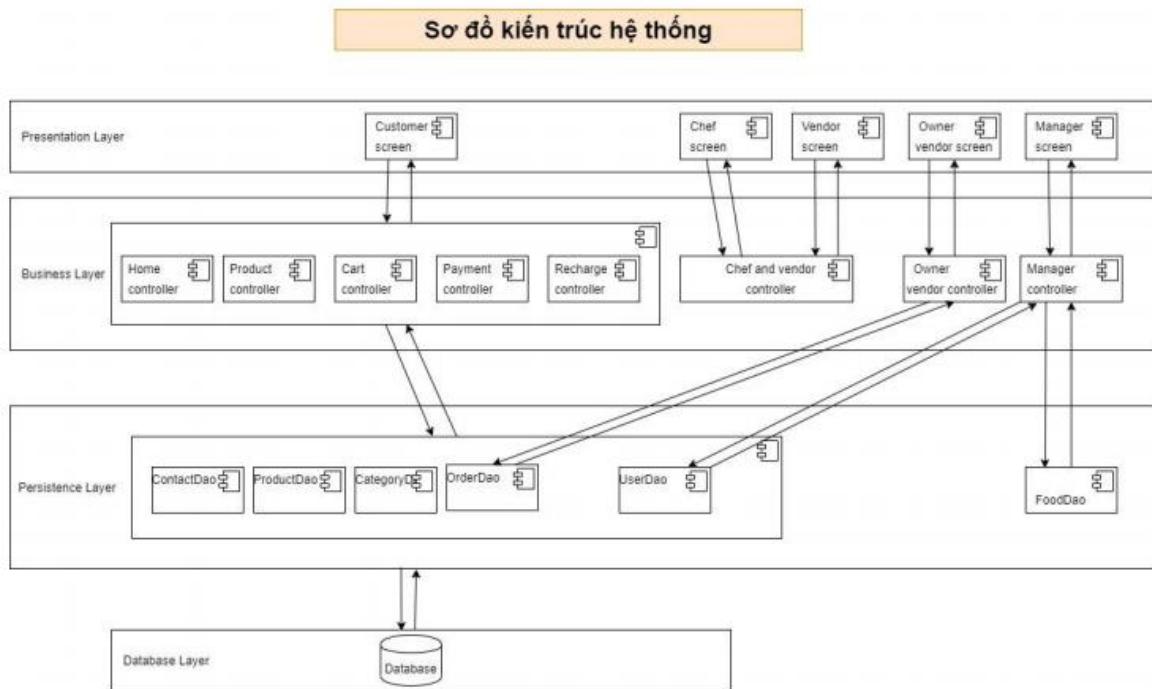
Description:

No	Field Name	Description	Control Type	Data Type	Mandatory	Default Value
1	Đăng nhập/đăng xuất	Nút đăng xuất / đăng nhập.	Button	Text	Yes	N/A
2	Doanh thu từ món ăn	Chuyển hướng đến trang báo cáo doanh thu về món ăn	Link	Text	Yes	N/A
3	Doanh thu từ đơn hàng	Chuyển hướng đến trang báo cáo doanh thu về đơn hàng	Link	Text	Yes	N/A

III. Implementation view



IV. Architecture Design



V. Evaluation

Member	Task	Function	Evaluation
Nguyễn Đức Tuấn	Đặt món ăn vào giỏ hàng	Đặt món ăn từ trang chủ	100%
		Tìm kiếm món ăn bằng ô tìm kiếm	100%
		Lọc món ăn ở gian hàng	100%
		Chỉnh sửa giỏ hàng	100%
Phạm Văn Đạt	Xem đơn hàng	Xác nhận món ăn hoàn tất rồi xóa món ăn khỏi danh sách đơn hàng	100%
		Chỉnh sửa số lượng, trạng thái “Kích hoạt” của từng sản phẩm	100%
Hoàng Kim Anh Đức	Quản lý danh sách món ăn, tài khoản, quầy hàng	Chỉnh sửa danh sách món ăn	100%
		Chỉnh sửa xóa người dùng.	100%
		Thêm, xóa quầy hàng	100%
Trần Tiến Đạt	Quản lý báo cáo	Xác nhận các đơn hàng thành toán	100%
		Báo cáo doanh thu từ món ăn	100%
		Báo cáo doanh thu từ đơn hàng	100%

VI. Conclusion

- Github repository: <https://github.com/NguyenDucTuan92N1/ttcnpm>

Tóm lại, Smart Food Court là một hệ thống hiện đại phù hợp với nhu cầu của con người hiện nay. , Smart Food Court giúp đặt hàng thực phẩm dễ dàng và hiệu quả hơn và giúp mọi người tiết kiệm thời gian, vv. Trong tương lai, hệ thống sẽ mở rộng quy mô và phát triển các tính năng đặc biệt khác. Ví dụ: Hệ thống sẽ cho phép người dùng xếp hạng, nhận xét về mọi món ăn và các quầy hàng.

Function Test Case

Function Test Cases							
Category	Test Case ID	Test Case Description	Test Procedures		Test Case Expected Result	Status	Tester
			Steps to Perform	Step Expected Result			
			Đi đến trang đăng nhập Nhập thông tin tài khoản Click đăng nhập	Đăng nhập thành công		Thành công	
			Đi đến trang đầu bếp	Đi đến trang đầu bếp		Đơn hàng không thiếu không thừa	
			Go to homepage	Thành công		Hoàn thành kiểm tra đơn hàng	
Xem đơn hàng	FUNC 002	Xem danh sách đơn hàng	Kiểm tra đơn hàng	Danh sách đơn hàng đầy đủ	Đơn hàng hoàn tất	Phạm Văn Đạt	
			Đi đến trang đầu bếp	Đi đến trang đầu bếp			
	FUNC 003	Xác nhận hoàn thành	Go to homepage	Thành công			
			Click the “Hoàn tất”	Hoàn tất đơn hàng			
Quản lý danh sách món ăn, tài khoản người dùng và quản hàng	FUNC 004	Chỉnh sửa số lượng món ăn có thể đáp ứng	Click vào “Chỉnh sửa món ăn”	Chuyển đến trang danh sách món ăn	Số lượng danh sách thay đổi thành công	Thành công	
			Chọn món ăn cần thay đổi	Chuyển đến trang sửa món			
			Nhập số lượng cần thay đổi	Thay đổi số thành công			
			Click “Cập nhật số lượng”	Chuyển về trang danh sách món ăn			
	FUNC 008	Đăng nhập	Đi đến trang đăng nhập Nhập thông tin tài khoản Click đăng nhập	Đăng nhập thành công	Đi đến trang chủ quản lý	Chuyển đến trang quản lý	
FUNC 009	Thay đổi thông tin gian hàng	Click vào “Hệ thống” Click vào “Gian hàng” Click vào sửa/xóa Nhập thông tin thay đổi Click “Cập nhật gian hàng”	Hiển thị danh sách lựa chọn	Chuyển đến trang gian hàng	Thanh đổi được cập nhật	Thành công.	Hoàng Kim Anh Đức
			Chuyển đến trang “Sửa”	Nhập thông tin thành công			
	FUNC 010	Thay đổi thông tin tài khoản khách hàng	Quay lại trang gian hàng	Thay đổi thành công	Cập nhật hoàn tất	Thành công	
Lấy báo cáo	FUNC 011	Thay đổi thông tin món ăn	Click vào “Sản phẩm” Click vào Kích hoạt/Sửa/ Xóa Nhập thông tin thay đổi Click “Cập nhật món ăn”	Chuyển đến trang danh sách món ăn Chuyển đến trang “Sửa” Nhập thông tin thành công Quay lại trang gian hàng	Thanh đổi được cập nhật	Thành công	Trần Tiến Đạt
	FUNC012	Lấy báo cáo doanh thu từ món ăn	Click vào “Sản phẩm” Click vào Kích hoạt/Sửa/ Xóa Nhập thông tin thay đổi Click “Cập nhật món ăn”	Chuyển đến trang quản lý admin Hiển thị báo cáo doanh thu từ món ăn.	Hiển thị đúng doanh thu	Thành công	
		Lấy báo cáo doanh thu từ gian hàng	Đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản admin Click vào “Doanh thu từ gian hàng”	Chuyển đến trang quản lý admin Hiển thị báo cáo doanh thu từ gian hàng	Hiển thị đúng doanh thu	Thành công	
Đặt món ăn vào giỏ hàng	FUNC013	Khách hàng đặt món khi chưa đăng nhập	Khách hàng đang ở trang thái chưa đăng nhập Khách hàng ấn nút thêm vào giỏ	Màn hình chuyển sang trang đăng nhập	Màn hình chuyển sang trang đăng nhập	Thành công	Nguyễn Đức Tuấn
	FUNC014	Khách hàng thêm món ăn vào giỏ tại trang chủ	Khách hàng đang ở màn hình trang chủ Khách hàng ấn “Thêm vào giỏ hàng”	Màn hình chuyển sang trang giỏ hàng và món ăn được thêm vào giỏ hàng	Màn hình chuyển sang trang giỏ hàng và món ăn được thêm vào giỏ hàng	Thành công	
	FUNC015	Khách hàng chọn thêm món ăn đã có trong giỏ hàng	Khách hàng chọn món ăn đã được thêm vào trước đó Khách hàng ấn “Thêm vào giỏ hàng”	Nếu món ăn có đủ để cung cấp thì thêm vào giỏ hàng Nếu món ăn không đủ thì thông báo lỗi	Món ăn được thêm vào giỏ hàng Hiển thị thông báo lỗi	Thành công	
		Khách hàng tìm món ăn theo gian hàng	Khách hàng chọn gian hàng	Hiển thị các món ăn của gian hàng	Hiển thị các món ăn của gian hàng	Thành công	
	FUNC016	Khách hàng tìm món ăn qua ô tìm kiếm	Khách hàng chon vào ô tìm kiếm và nhập từ khóa	Hệ thống hiển thị các sản phẩm có tên chứa từ khóa tìm kiếm	Hệ thống hiển thị các sản phẩm có tên chứa từ khóa tìm kiếm	Thành công	
		Khách hàng tìm món ăn qua ô tìm kiếm	Khách hàng ấn tìm kiếm				
	FUNC018	Khách hàng tìm món ăn	Khách hàng chọn vào				

Nguyễn Đức Tuấn

	qua ô tìm kiếm	để tìm kiếm và không nhập từ khóa Khách hàng ấn tìm kiếm	Hệ thống hiển thị tất cả các sản phẩm	Hệ thống hiển thị tất cả các sản phẩm	
FUNC019	Khách hàng click vào mục “Giỏ hàng” mà chưa đăng nhập	Hệ thống chuyển sang trang giỏ hàng	Hệ thống thông báo “Chưa có sản phẩm nào trong giỏ hàng”	Hệ thống thông báo “Chưa có sản phẩm nào trong giỏ hàng”	Thành công
FUNC020	Khách hàng click vào mục “Giỏ hàng” mà chưa đặt món nào	Hệ thống chuyển sang trang giỏ hàng	Hệ thống thông báo “Chưa có sản phẩm nào trong giỏ hàng”	Hệ thống thông báo “Chưa có sản phẩm nào trong giỏ hàng”	Thành công
FUNC021	Khách hàng click nút “-” để giảm số lượng	Khách hàng click nút “-” của sản phẩm trong giỏ hàng	Số lượng sản phẩm giảm 1 đơn vị	Số lượng sản phẩm giảm 1 đơn vị	Thành công
FUNC022	Khách hàng click nút “-” để giảm số lượng xuống nhỏ hơn hoặc bằng 0	Khách hàng click nút “-” của sản phẩm trong giỏ hàng để số lượng xuống bé hơn hoặc bằng 0	Hệ thống thông báo lỗi “Số lượng sản phẩm cần lớn hơn 0”	Hệ thống thông báo lỗi “Số lượng sản phẩm cần lớn hơn 0”	Thành công
FUNC023	Khách hàng ấn nút “Tiếp tục mua hàng” để quay lại trang chủ	Khách hàng vào trang giỏ hàng Khách hàng ấn nút “Tiếp tục mua hàng”.	Hệ thống chuyển về trang chủ	Hệ thống chuyển về trang chủ	Thành công
FUNC024	Khách hàng ấn nút “Xóa giỏ hàng” để xóa giỏ hàng	Khách hàng vào trang giỏ hàng Khách hàng ấn nút “Xóa giỏ hàng”.	Hệ thống xóa tất cả món ăn trong giỏ hàng.	Hệ thống xóa tất cả món ăn trong giỏ hàng.	Thành công
FUNC025	Khách hàng ấn nút “Xóa” để xóa từng sản phẩm khỏi giỏ hàng	Khách hàng vào trang giỏ hàng Khách hàng ấn nút “Xóa”.	Hệ thống xóa món ăn trong giỏ hàng.	Hệ thống xóa món ăn trong giỏ hàng.	Thành công

Phần Gitlog

Author:hoangkimanhduc01031999
<68275760+hoangkimanhduc01031999@users.noreply.github.com>
Date: Thu Jul 23 21:36:07 2020 +0700

Update DateModel.cs

Update DateModel

commit f7387b124d61f72dba471ad39077c2ee9154a6ba
Author: LuciferUT <phamdatbkhcm@gmail.com>
Date: Tue Jul 21 00:00:32 2020 +0700

update DaubepPage

commit 007d49e225d2cb87cb3255ac1a32196e44ad7968
Author: hoangkimanhduc01031999
<68275760+hoangkimanhduc01031999@users.noreply.github.com>
Date: Sun Jul 19 23:08:16 2020 +0700

Update UserController.cs

Thêm lý giải phần UserController

commit 3b0c2816b63a65a722f0ca0cf98191b0b4f0b75
Author: unknown <quajvat@gmail.com>
Date: Sun Jul 19 16:35:55 2020 +0700

register user

commit 41ac60d1e67889e4f72a282db563a83cb35a3cf2
Author: hoangkimanhduc01031999
<68275760+hoangkimanhduc01031999@users.noreply.github.com>
Date: Sat Jul 18 21:09:48 2020 +0700

Update HomeController.cs

Chinh sua Controll

commit 6edd2c17fa8fbdd2bb9acda9585fb0ec5de018eb
Author: unknown <quajvat@gmail.com>
Date: Fri Jul 17 20:50:54 2020 +0700

Sửa register

commit 48b7ddade71d2fe2d5155ab1937c245b99a4ea87

Author: NguyenDucTuan92N1 <tuan.nguyen19051996@hcmut.edu.vn>
Date: Wed Jul 15 16:07:21 2020 +0700

Sửa file sql

commit 1fa80b28033136328f9592a35d983dc6a3837e6a
Author: NguyenDucTuan92N1 <tuan.nguyen19051996@hcmut.edu.vn>
Date: Tue Jul 14 17:31:23 2020 +0700

sua layout dang nhap admin + dau bep

commit cc91272aa2afddd57f7f537a303cd648fba1b388
Author: NguyenDucTuan92N1 <tuan.nguyen19051996@hcmut.edu.vn>
Date: Tue Jul 14 08:41:27 2020 +0700

thêm ckfinder và validate dau vào

commit f2cba51cc6d567339b3fc2be7a1df9c275dd5a28
Author: NguyenDucTuan92N1 <tuan.nguyen19051996@hcmut.edu.vn>
Date: Mon Jul 13 13:07:28 2020 +0700

hoàn tất

commit a802b1b0e8138a191b2ac272d9f7ecb0f892b420
Author: NguyenDucTuan92N1 <tuan.nguyen19051996@hcmut.edu.vn>
Date: Mon Jul 13 13:03:13 2020 +0700

Sửa file sql

commit 1e5678c3f1cb1d399e55b3dac757b4f323f34a00
Author: NguyenDucTuan92N1 <tuan.nguyen19051996@hcmut.edu.vn>
Date: Mon Jul 13 01:27:01 2020 +0700

first commit

MEETING MINUTES

MEETING 1

Ngày giờ: 15h00 – 16h00 3/05/2020

Địa điểm: HCMUT-H1

Tham dự:

- Nguyễn Đức Tuấn
- Phạm Văn Đạt
- Hoàng Kim Anh Đức
- Trần Tiến Đạt

Vấn đề thảo luận:

- Làm rõ hơn yêu cầu hệ thống
- Giải đáp thắc mắc về yêu cầu của các assignment

Kết luận:

- Cả nhóm chia sẻ những điều chưa hiểu khi làm bài và giải đáp cùng nhau
- Khái niệm lại functional và non-functional requirement cho những thành viên chưa hiểu

MEETING 2

Ngày giờ: 15h00 - 17h00 5/05/2020

Địa điểm: Họp online thông qua Google Meet

Tham dự:

- Nguyễn Đức Tuấn
- Phạm Văn Đạt
- Hoàng Kim Anh Đức
- Trần Tiến Đạt

Vấn đề thảo luận:

- Hỏi về assignment 4
- Chia sẻ tài liệu học tập

Kết luận:

- Nhóm thảo luận về assignment 4
- Thống nhất dùng C# để viết web-app.

MEETING 3

Ngày giờ: 15h00 - 17h00 29/05/2020

Địa điểm: HCMUT-H1

Tham dự:

- Nguyễn Đức Tuấn
- Phạm Văn Đạt
- Hoàng Kim Anh Đức
- Trần Tiến Đạt

Vấn đề thảo luận:

- Lên ý tưởng về khung sườn trang web
- Hỏi đáp về môn học

Kết luận:

- Nhóm đã lên ý tưởng sơ bộ về trang web
- Giải đáp thắc mắc

MEETING 4

Ngày giờ: 15h00 – 16h00 20/06/2020

Địa điểm: HCMUT-H1

Tham dự:

- Nguyễn Đức Tuấn
- Phạm Văn Đạt
- Hoàng Kim Anh Đức
- Trần Tiến Đạt

Vấn đề thảo luận:

- Yêu cầu trang web

Kết luận:

- Tiếp tục hoàn thiện trang web

MEETING 5

Ngày giờ: 15h00 - 17h00 25/07/2020

Địa điểm: Họp online thông qua Google Meet

Tham dự:

- Nguyễn Đức Tuấn
- Phạm Văn Đạt
- Hoàng Kim Anh Đức
- Trần Tiến Đạt

Vấn đề thảo luận:

- Yêu cầu trang web

Kết luận:

- Hoàn thiện trang web.

Link Video thuyết trình

https://www.youtube.com/watch?v=a1_NuxI5UK0

POSTER



THỰC TẬP CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Tên nhóm: H4
 SV1 Hoàng Kim Anh Đức MSSV: 1811958
 SV2 Phạm Văn Đạt MSSV: 1811892
 SV3 Nguyễn Đức Tuấn MSSV: 1927040
 SV4 Trần Tiến Đạt MSSV: 1811897

Mô tả sản phẩm

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court Giỏ hàng: 0 sản phẩm

TRANG CHỦ GIAN HÀNG 1 GIAN HÀNG 2 GIAN HÀNG 4 GIỎ HÀNG

CODE TÌM KHÓA

COCA COLA 10000 <button>Thêm giỏ hàng</button>	CÀ PHÊ 20000 <button>Thêm giỏ hàng</button>	CHEESE BURGER 30000 <button>Thêm giỎ hàng</button>	KHOAI TÂY CHIÊN 20000 <button>Thêm giỎ hàng</button>
HAMBURGER 30000 <button>Thêm giỎ hàng</button>	PIZZA 50000 <button>Thêm giỎ hàng</button>	SÔA LẮC 20000 <button>Thêm giỎ hàng</button>	BÁNH MÌ 22222 <button>Thêm giỎ hàng</button>

Sơ đồ kiến trúc hệ thống

Điều rất dễ hiểu là việc quản lý một khu ẩm thực với nhiều nhân viên và khách hàng là một công việc khó khăn

Do đó, một khu ẩm thực thông minh sẽ là cần thiết nó sẽ giúp bạn quản lý các hoạt động một cách hoàn hảo. Điều này sẽ giảm bớt đáng kể các mối lo về các vấn đề của khu ẩm thực và đồng thời tăng cường sự hài lòng của khách hàng.

Để đáp ứng yêu cầu trên một mô hình sản phẩm được đưa ra mang tên "Smart Food Court"

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court Giỏ hàng: 7 sản phẩm

TRANG CHỦ GIAN HÀNG 1 GIAN HÀNG 2 GIAN HÀNG 4 GIỎ HÀNG

CODE TÌM KHÓA

Mã SP	Tên SP	Ảnh SP	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền	#
3	Chese Burger		<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="+"/>	30,000	30,000	Xoá
5	Hamburger		<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="+"/>	30,000	30,000	Xoá
9	Sữa iắc		<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="3"/> <input type="button" value="+"/>	20,000	60,000	Xoá
2	Cà phê		<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="2"/> <input type="button" value="+"/>	20,000	40,000	Xoá

Tiếp tục mua hàng Xóa giỏ hàng Thanh toán

KIẾN TRÚC HỆ THỐNG

Kiến trúc của hệ thống "smart Food Court" được thiết kế dựa trên mô hình MVC.

View : Lớp trên cùng đây là phần giao diện (theme) dành cho người sử dụng.

Controller (C): Lớp thứ hai đây là bộ phận có nhiệm vụ xử lý các yêu cầu người dùng đưa đến thông qua view

Model (M): Lớp thứ ba là bộ phận có chức năng lưu trữ toàn bộ dữ liệu của ứng dụng

Chức năng 1: Trang chủ hiển thị tất cả các sản phẩm

Mô tả: Trang chủ hiển thị tất cả các sản phẩm cùng các chức năng như lọc sản phẩm theo gian hàng, tìm kiếm tên sản phẩm qua ô tìm kiếm.

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court Giỏ hàng: 0 sản phẩm

TRANG CHỦ GIAN HÀNG 1 GIAN HÀNG 2 GIAN HÀNG 4 GIỎ HÀNG

CODE TÌM KHÓA

Chức năng 2: Giỏ hàng

Mô tả: Khách hàng chọn vào món ăn mình muốn và ấn "thêm vào giỏ" để chọn món ăn. Khách hàng có các tùy chọn tại trang giỏ hàng: "Tiếp tục mua hàng", "Xóa giỏ hàng", "Xóa" sản phẩm khỏi giỏ hàng và thực hiện "Thanh toán".

Smart Food Court

Chào mừng bạn đến với Smart Food Court GiỎ hàng: 3 sản phẩm

TRANG CHỦ GIAN HÀNG 1 GIAN HÀNG 2 GIAN HÀNG 4 GIỎ HÀNG

CODE TÌM KHÓA

Mã SP	Tên SP	Ảnh SP	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền	#
7	Pizza		<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="2"/> <input type="button" value="+"/>	50,000	100,000	Xoá
3	Chese Burger		<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="+"/>	30,000	30,000	Xoá

Tiếp tục mua hàng Xóa giỏ hàng Thanh toán

Chức năng 3: Quản lý danh sách món ăn

Mô tả: Người quản lý có thể vào trang sản phẩm để xem danh sách món ăn ở gian hàng. Sau đó tiến hành thay đổi trạng thái món ăn hoặc sửa xóa thông tin chi tiết món ăn

Danh sách món ăn ở gian hàng:

Tên	Hình ảnh	Giá	Số lượng	Gian hàng	Thứ tự hiển thị	Trạng thái	
Cheese Burger		20000	5	Gian Hàng 2	0	Kích hoạt	Sửa Xóa
Coca Cola		10000	10	Gian Hàng 1	0	Kích hoạt	Sửa Xóa
Cà Phê		20000	12	Gian Hàng 1	0	Kích hoạt	Sửa Xóa
Hamburger		30000	1	Gian Hàng 2	0	Kích hoạt	Sửa Xóa
Khoai tây chiên		20000	12	Gian Hàng 2	0	Kích hoạt	Sửa Xóa
Nước ngọt		10000	123	Gian Hàng 2	1	Kích hoạt	Sửa Xóa

Chức năng 4: Quản lý tài khoản người dùng

Mô tả: Người quản lý có thể vào trang "Khách hàng" để xem thông tin tài khoản khách hàng. Sau đó tiến hành thay đổi trạng thái tài khoản hoặc xóa thông tin tài khoản.

Danh sách người dùng

Tài khoản	Tên	Email	Trạng thái	Tài khoản
admin1	admin 1	123456789@gmail.com	Kích hoạt	Xóa
admin2	admin 2	987654321@gmail.com	Kích hoạt	Xóa
admin3	admin 3	543210987@gmail.com	Kích hoạt	Xóa
admin4	admin 123	123456789@gmail.com	Kích hoạt	Xóa
taikien	Tai Kien	taikien@gmail.com	Kích hoạt	Xóa

Chức năng 5: Quản lý quầy hàng

Mô tả: Người quản lý có thể vào trang "Gian hàng" để xem danh sách quầy hàng. Sau đó tiến hành thay đổi trạng thái quầy hàng, sửa xóa thông tin chi tiết quầy hàng. Quản lý cũng có thể chỉnh sửa danh sách đầu bếp, món ăn từ đây.

Danh sách gian hàng

Tên	Tài khoản	Email	SĐT	Trạng thái
Gian Hàng 1	user001	not123456@gmail.com	0912345678	Kích hoạt
Gian Hàng 2	user002	not123456@gmail.com	0912345678	Kích hoạt
Gian Hàng 4	user003	not123456@gmail.com	0912345678	Kích hoạt

Chức năng 6: Xem đơn hàng

Mô tả : Đầu bếp có thể xem toàn bộ danh sách món ăn. Sau khi hoàn thành món ăn, đầu bếp sẽ xác nhận hoàn tất đơn hàng và xóa món đó khỏi danh sách order

Danh sách món ăn - đơn hàng: Gian Hàng 2

Mã OH	Khách hàng	Món ăn	Số lượng	Tổng tiền	PTTT	TTTT	TT Món ăn	Hỗn hợp
62	admin 1	Cheese Burger	1	30,000	Online	Đã thanh toán	Có trong kho	Đang chờ nhận
63	admin 1	Pizza	1	50,000	Online	Đã thanh toán	Có trong kho	Đang chờ nhận

Chức năng 7: Chỉnh sửa số lượng món ăn

Mô tả : Đầu bếp có thể xem và thay đổi trạng thái "kích hoạt" của món ăn, hoặc sửa đổi số lượng món ăn có thể đáp ứng trong ngày dựa trên lượng nguyên liệu còn lại thực tế. Và đầu bếp thay đổi mã sản phẩm và "Số lượng".

Chỉnh sửa thông tin món ăn

Mã sản phẩm: 3

Số lượng: 10

Cập nhật số lượng

Chức năng 8: Xem báo cáo

Mô tả: Quản lý có thể lấy báo cáo doanh thu từ đơn hàng hoặc món ăn

Danh sách món ăn

Giờ	Món ăn	Số lượng	Tổng tiền
Giờ Hàng 1	Coca Cola	10	100000
Giờ Hàng 1	Cà Phê	10	100000
Giờ Hàng 2	Cheese Burger	10	100000
Giờ Hàng 2	Khoai tây chiên	10	100000
Giờ Hàng 2	Hamburger	10	100000
Giờ Hàng 2	Pizza	10	100000
Giờ Hàng 2	Sữa	10	100000