**体育场地管理系统需求分析**

1. **名词解释：**
   1. **场地：**场地可分为羽毛球场地、乒乓球场地和等其它场地（可任意添加多个场地）,每个场地就具体到某一登记的宾客，一般把场地提供给一个客人后，在当前客人未退出占用状态前暂时无法提供给另一个客人消费。此项目在系统设置中设置，在场地开单时使用。
   2. **计费设置：**可为不同的场地类型提供不同的计算场地费用的方法，此设置作用于场地项目，在设置场地项目时如果选择某一场地计费类型那么系统将根据此场地计费类型中的计费方法自动计算场地费用（前提是已设置好了相应的场地计费类型）。此项目在系统设置中设置。
   3. **操作员设置：**操作员是指使用本系统的本店接待员工，管理员可为其分配相应的操作权限。
   4. **场地开单：**每个客户发生消费前必须进行登记（建立客户帐），给客户安排一个场地，场地项目必须是在“系统设置”模块中的“场地设置”中已经设置，系统只能对已设置的场地进行登记。
   5. **更换场地：**假如因为店内原因或客人要求，造成客人当前占用的项目必须终止提供，但客人的消费并未终结，为此，可以通过更换场地来将客人资料及消费信息在不进行结帐操作的情况下转到另一新项目下。例如：换场地。
   6. **项目状态：**场地项目的当前使用状态。例如：可供、占用、停用、预定等状态。
   7. **增加消费：**客人在消费过程中所消费的所有项目均要进行入帐处理，以便在客人离店时自动计算消费额。客人的消费明细便是在此入帐。
   8. **宾客结帐：**终结客户当前的消费活动，并进行收款及自动还原场地项目（场地）的占用状态为可供状态（或清理状态）。
   9. **学生场地预约：**学生可以登录系统之后，对空闲的场地进行预约，每个场地，同一时段只能预约给一个学生，如果学生到约定前10分钟为到场地开单，系统将自动将预约取消，并取消该学生预约权限。
   10. **教师场地预约：**教师可事先对上课场地，时间进行相应的预约，被教师预约的场地时间将不会出现空闲。

**软件功能**

* + 1. **场地管理：**
       1. **场地开单：**建立宾客消费帐，本模块为每位来店宾客指定一个场地（场地），是宾客消费的开始。
       2. **增加消费：**增加消费时长。
       3. **宾客结账：**完成消费。
       4. **更换场地：**修改开单的场地。
    2. **用户管理：**
       1. **基本信息管理：**此模块用于增加会员、修改会员信息、删除会员、会员信息的查询、导出等功能。
       2. **消费信息管理：**用于查询本店登记在册会员的所有消费记录，并可列出每次消费记录的详细消费信息。
       3. **预定信息管理：**用于查询用户对场地的预定信息，可以修改，取消。
    3. **预约管理：**主要完成对教师、学生预约信息的管理（包括：取消、修改）。
    4. **系统设置：**主要完成系统运行前基础数据的设置（包括：场地项目设置、会员设置、操作员设置、计费设置）。
    5. **用户预约：**用于用户登录系统对场地进行预约，包括教师预约和学生预约。
    6. **系统维护：**
       1. **修改密码 功能** 为保证本系统数据的安全，此模块允许操作员修改登录密码。