

JS Design Patterns

Ducin IT
Consulting

idee, cele i implementacje

Ducin IT Consulting - Program szkolenia

Czas trwania: 3 dni

Formuła: 25% wykłady, 75% ćwiczenia

Trening ma na celu ugruntowanie oraz poszerzenie wiedzy z zakresu wzorców projektowych. Koncentruje się nie na klasyfikowaniu wzorców, a szczegółach każdego z nich, problemach jakie rozwiązują oraz kosztach jakie ze sobą potencjalnie niosą.

Uczestnicy dopasowują wzorce do problemów w istniejącej aplikacji biznesowej: projektują rozwiązanie, implementują - a po fakcie analizują czy założeni zostały spełnione.

Przed uczestnikami szkolenia stawiane są zadania utworzenia nowej lub modyfikacji istniejącej funkcjonalności. Jest to baza do wyszukania oraz implementacji konkretnych wzorców projektowych. Implementacja w głównej mierze dotyczy aplikacji frontendowej, przewidziane są także zadania po stronie serwerowej (node.js).

Kluczowe Aspekty:

- Cele stosowania poszczególnych wzorców projektowych
- Szczegółowa implementacja wzorców osadzonych w konkretnej aplikacji
- Analiza problemu skutkująca dobraniem odpowiedniego rozwiązania

Program szkolenia:

1. Paradygmaty programowania

- 1.1. Object-Oriented Programming
- 1.2. Functional Programming

2. Design Patterns

- 2.1. Singleton
- 2.2. Observer
- 2.3. Factory
- 2.4. Command
- 2.5. Strategy
- 2.6. Memento
- 2.7. State Machine
- 2.8. Template Method
- 2.9. Composite
- 2.10. Iterator
- 2.11. Mediator
- 2.12. Decorators

3. Communication Patterns

- 3.1. Queues
- 3.2. Pub-Sub
- 3.3. Event Bus

4. Principles

- 4.1. Single Source of Truth
- 4.2. Synchronization

4.3. Caching and Cache Invalidation