하둡 분산 파일 시스템

- 1. HDFS 기초
- 2. HDFS 아키텍처
- 3. HDFS 명령어 사용
- 4. 클러스터 웹 인터페이스

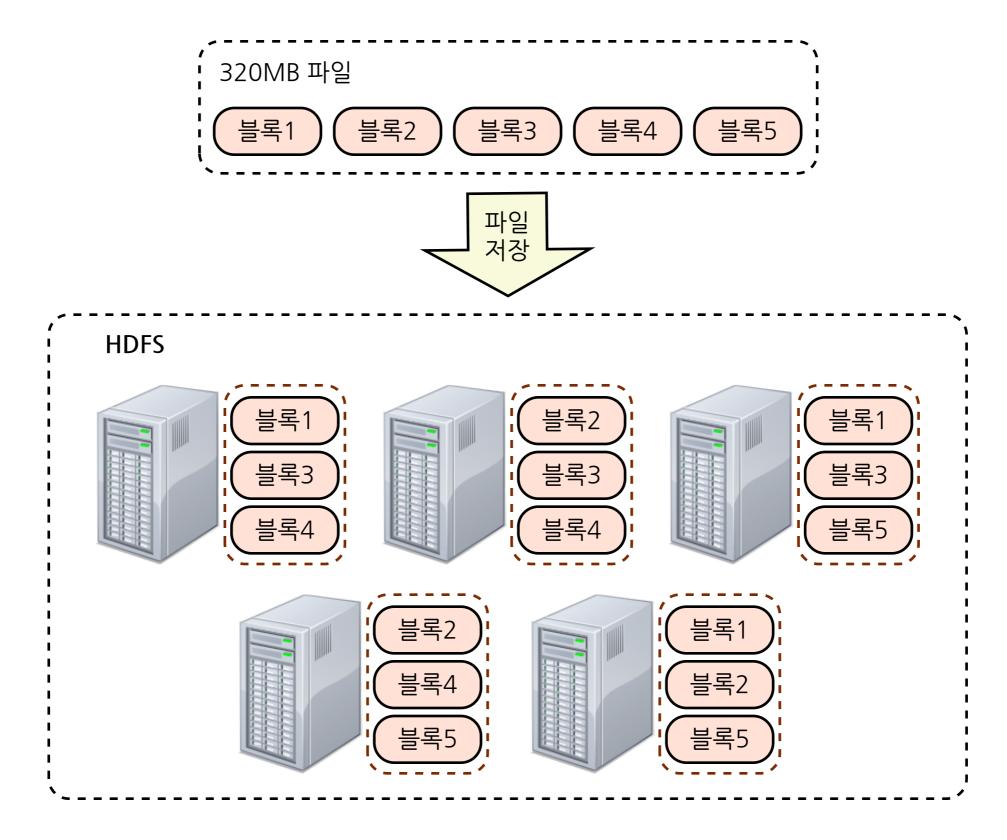
1. HDFS 기초

HDFS의 네 가지 목표

- 1. 장애복구
 - 복제 데이터. 분산 서버간 주기적 상태 체크.
- 2. 스트리밍 방식의 데이터 접근
 - 배치 작업 적합. 접근 지연시간 < 데이터 처리량
- 3. 대용량 데이터 저장
 - GB~TB 이상의 사이즈 저장 가능.
- 4. 데이터 무결성
 - 수정 불가능. But, 이동/삭제/복사 가능.

2. HDFS 아키텍처

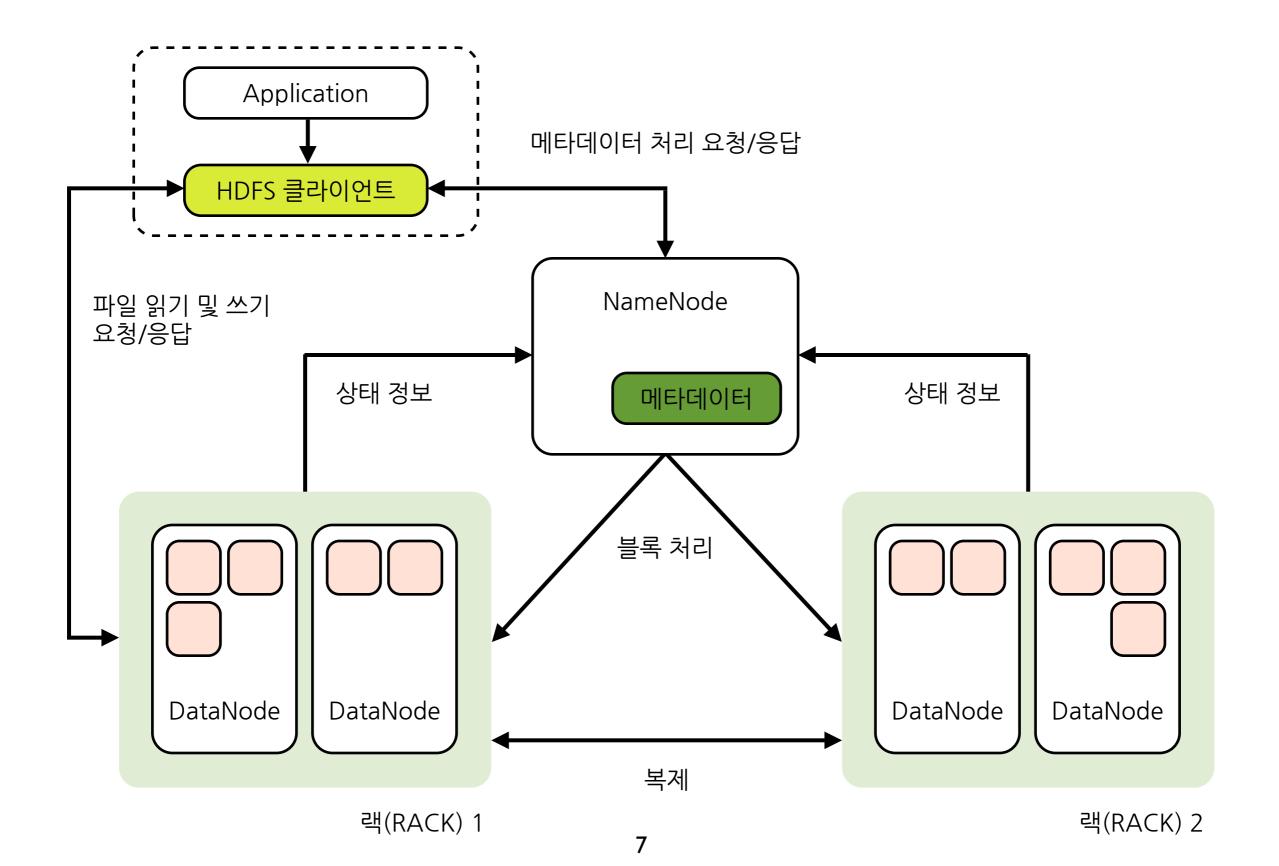
블록 구조 파일 시스템



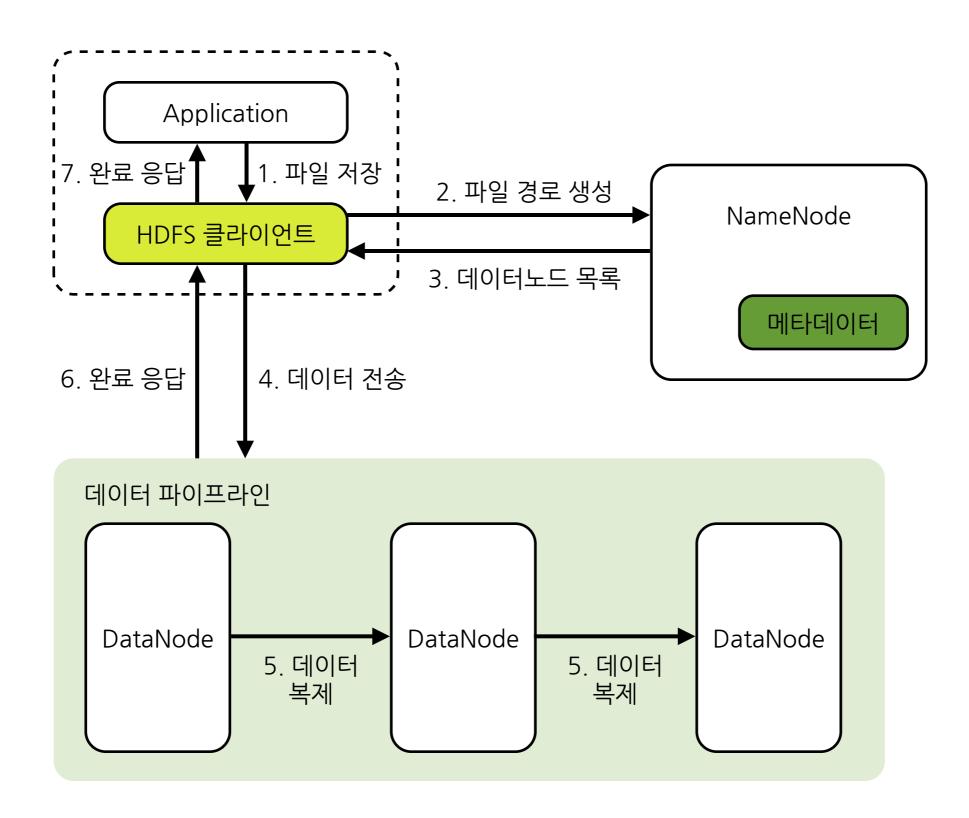
☑ 크기가 작은 파일의 문제점

- 파일 시스템 이미지는 네임노드에서 인메모리 형식으로 관리 → 작은 파일 1, 메모리 1
- 대용량 데이터를 스트리밍 방식으로 접근 설계→ 비효율적인 데이터 접근 발생
- 🧆 MR Job 실행 시, InputSplit 관리와 MapTask 생 성 작업이 지연

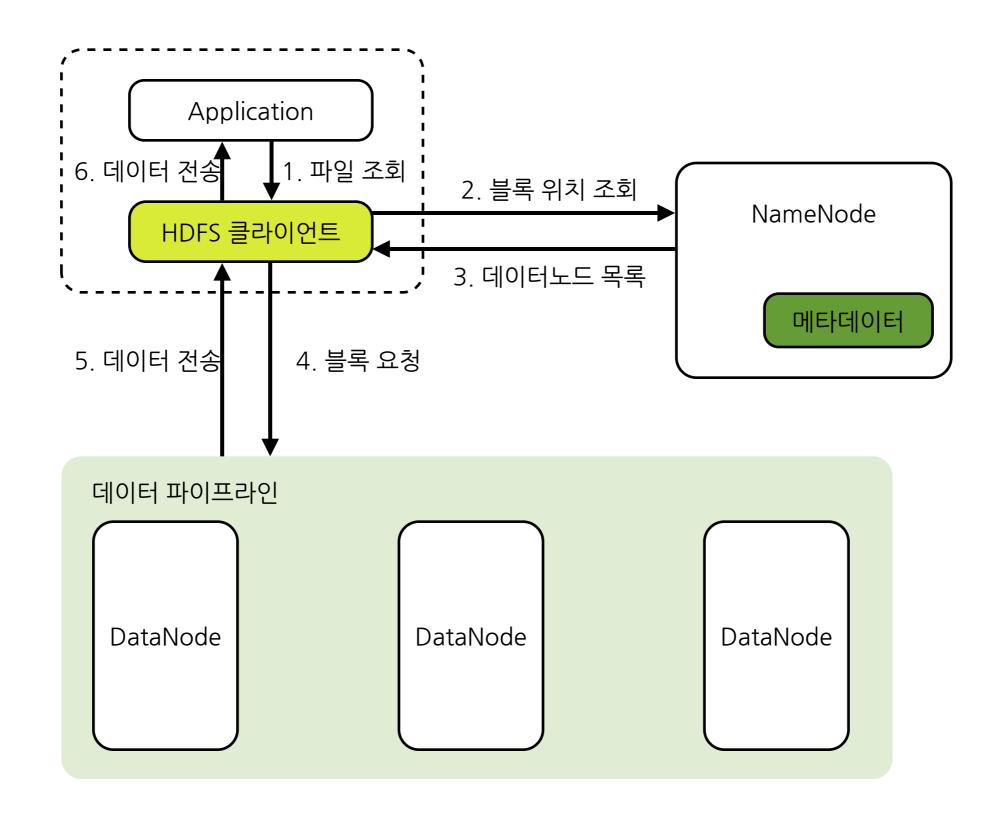
네임노드와 데이터노드



파일 저장

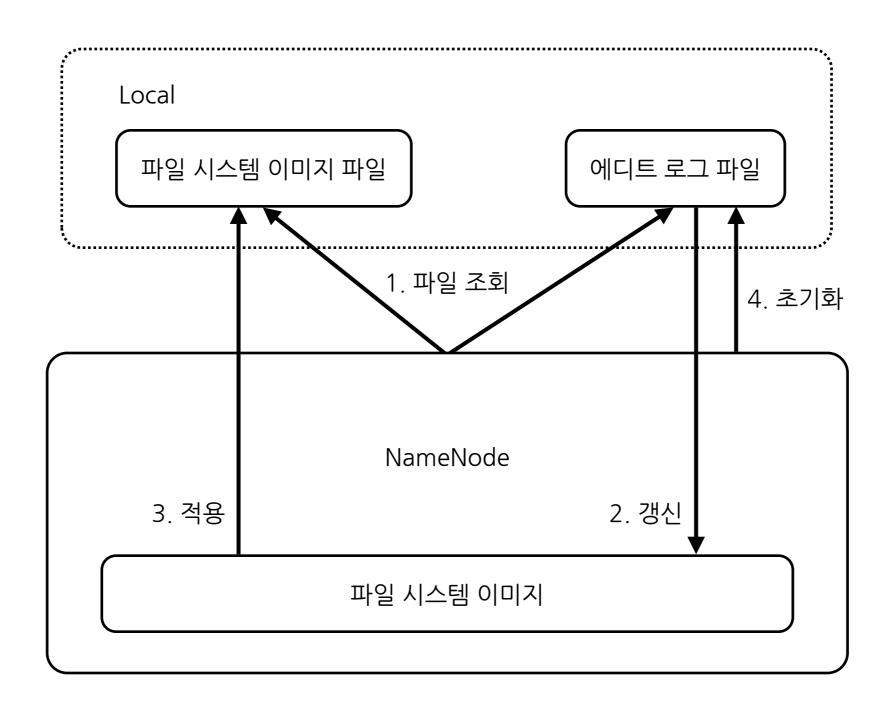


파일 읽기



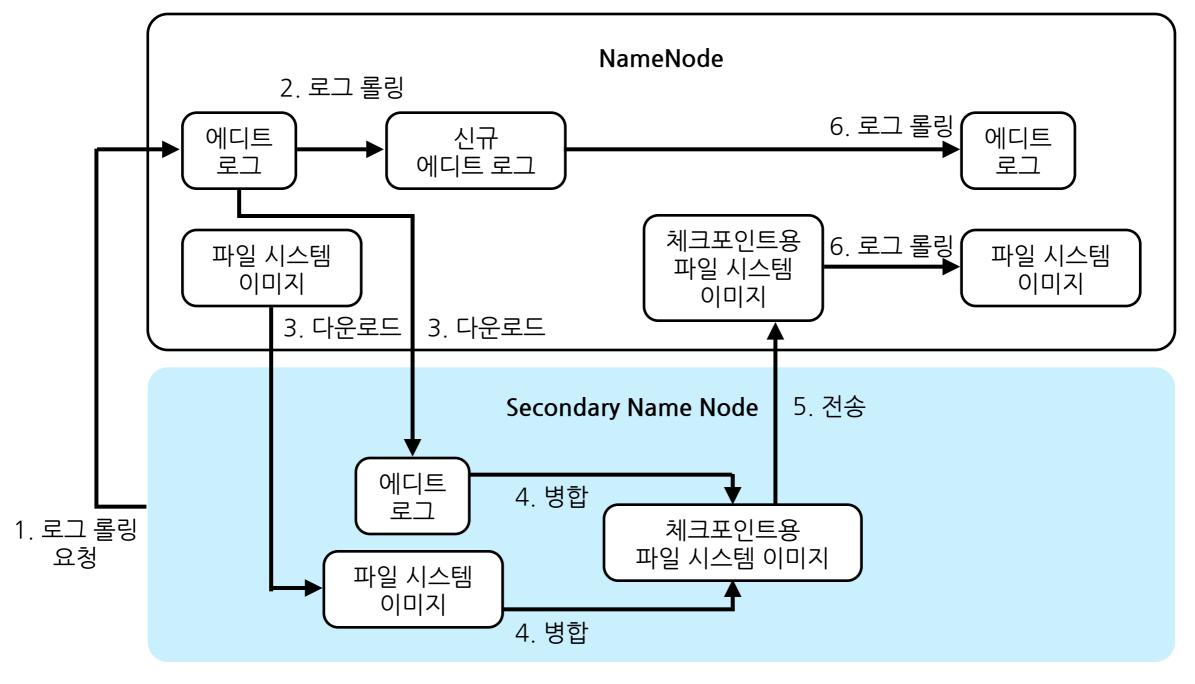
Secondary Name Node(1/2)

NameNode 구동시 FsImage & EditLog 사용



Secondary Name Node(2/2)

CheckPointing 단계



3. HDFS 명령어 사용

HDFS 명령어 사용(1/3)

./bin/hadoop fs -cmd [args]

- 파일 목록 보기 Is, Isr
- 파일 용량 확인 du, dus
- 파일 내용 보기 cat, text
- 디렉터리 생성 mkdir
- 파일 복사 put, get, getmerge, cp, copyFromLocal, copyToLocal
- 파일 이동 mv, moveFromLocal

HDFS 명령어 사용(2/3)

- 파일 삭제하기 rm
- 디렉터리 삭제 rmr
- 카운트값 조회 count
- 파일의 마지막 내용 확인 tail
- 권한 변경 chmod, chown, chgrp
- 0바이트 파일 생성 touchz
- 통계 정보 조회 stat
- 복제 데이터 개수 변경 setrep

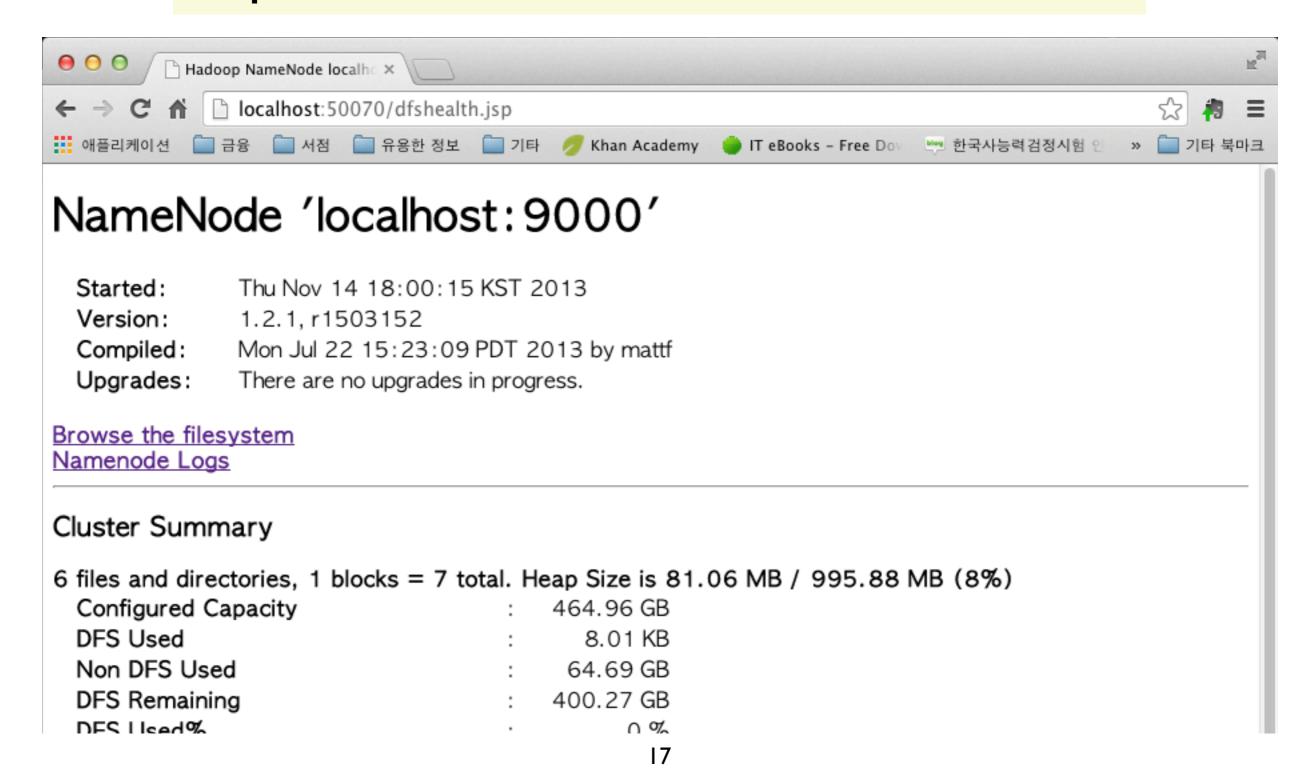
HDFS 명령어 사용(3/3)

- 휴지통 비우기 expunge
- 파일 형식 확인 test

4. 클러스터 웹 인터페이스

클러스터 웹 인터페이스

http://네임노드의 IP or 호스트명:50070



맵리듀스시작하기

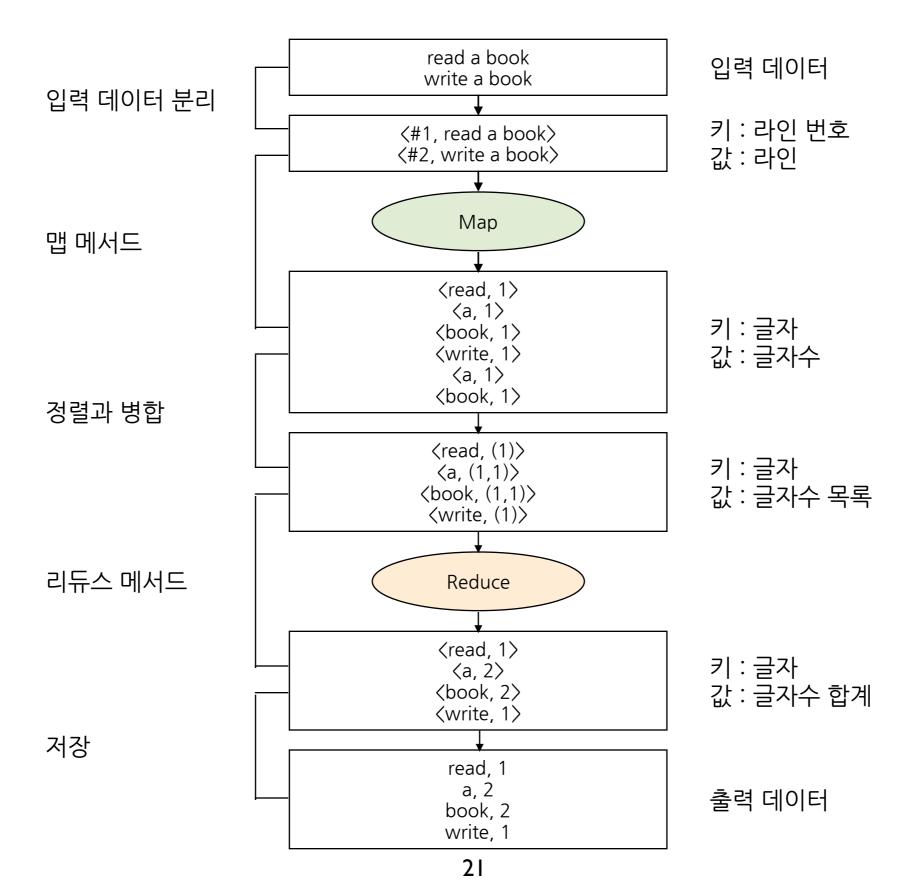
- 1. 맵리듀스 개념
- 2. 맵리듀스 아키텍처

1. 맵리듀스 개념

맵리듀스 개념

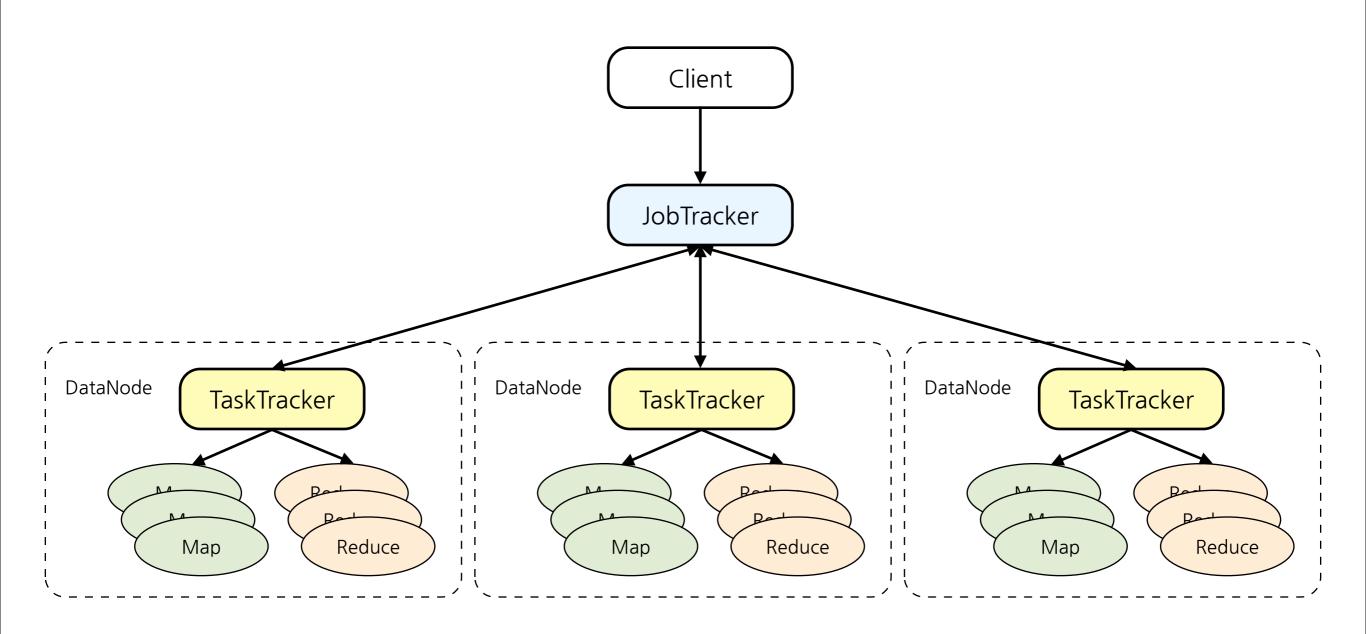
- Map: $(k1, v1) \rightarrow list(k2, v2)$
- Reduce: $(k2, list(v2)) \rightarrow list(k3, v3)$

맵리듀스를 이용한 글자 수 세기



2. 맵리듀스 아키텍처

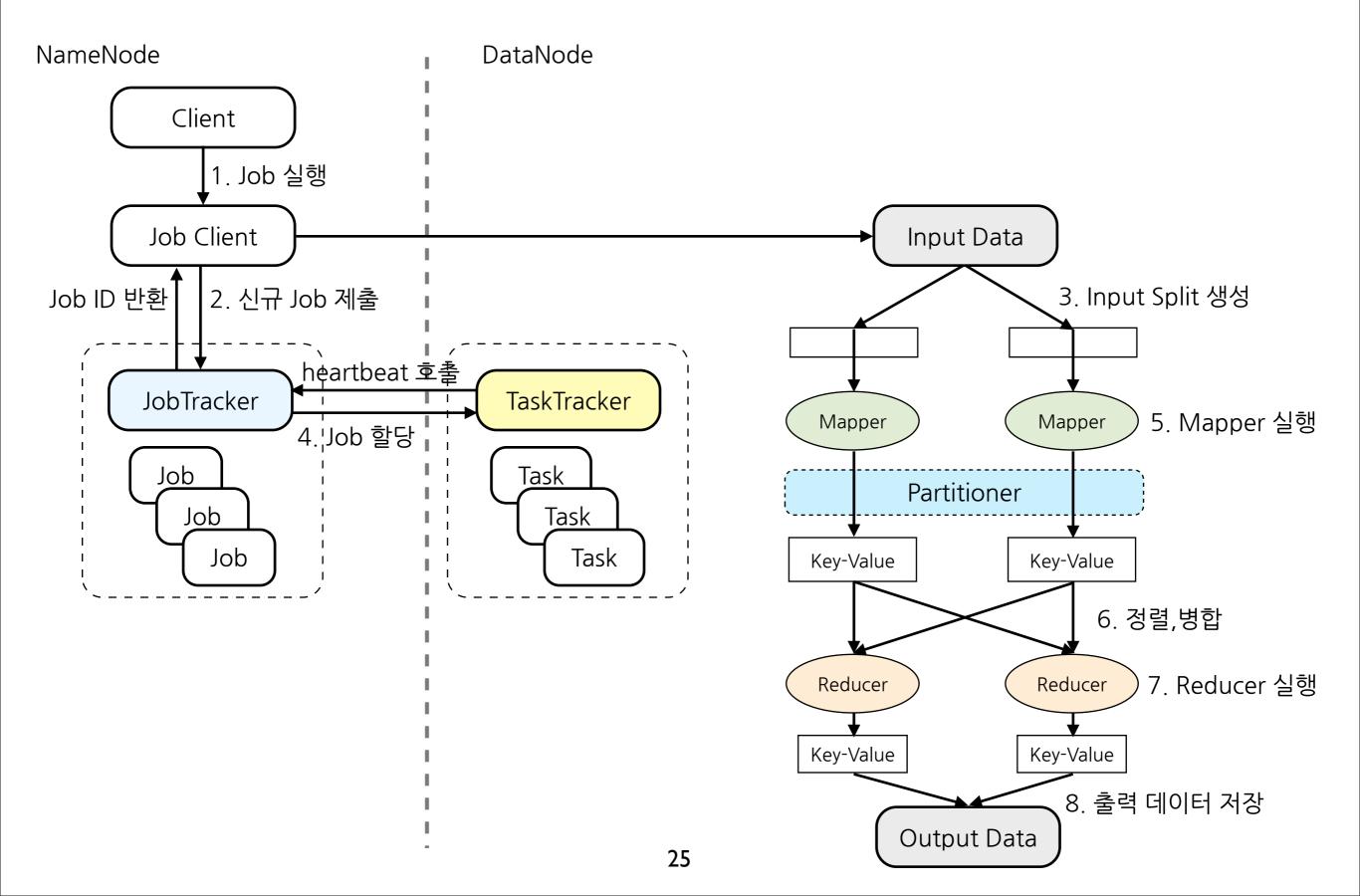
시스템 구성



시스템 구성

- 클라이언트
- 잡트래커(JobTracker)
- 태스크트래커(TaskTracker)

맵리듀스 작동 방식



☑ 입력 스플릿(input split)이란?

- ◇ 하나의 맵에서 처리해야 하는 입력 파일의 크기
- 논리적으로 해당 블록들을 다시 분리
- ◇ 생성된 입력 스플릿마다 MapTask를 하나씩 생성
- 해당 MapTask의 입력 데이터로 전달
- 입력 데이터가 64MB보다 큰 경우에만 생성
- Job 수행 시간에 영향
 - ◆ 입력 스플릿이 많으면 작업시간은 짧아짐
 - ◆ 많은 스플릿이 생성될수록 더 큰 부하 분산 효과
 - ◆ But, 너무 작은 스플릿은 관리와 MapTask 생성에 더 큰 부하 발생

하둡 프로그래밍의 요소

- 데이터 타입
- InputFormat
- Mapper
- Partitioner
- Reducer
- Combiner
- OutputFormat