

P R O Y E C T O F I N A L

BREAKOUT

O Y A C



HI-SCORE
232323

I N D I C E

DESCRIPCION

LENGUAJES

FUNCIONAMIENTO



HI-SCORE
232323

D E S C R P C I O N

El jugador controla una barra que se mueve de izquierda a derecha para hacer rebotar una pelota que destruye los bloques en la parte superior de la pantalla; el objetivo es evitar que la pelota caiga y eliminar todos los bloques para ganar.

L E N G U A J E S



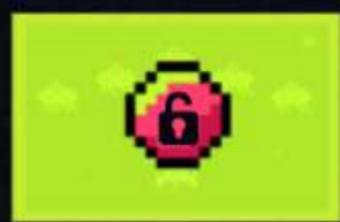
ALTO
NIVEL

A red pixelated acronym 'ASM' enclosed in a yellow square frame.

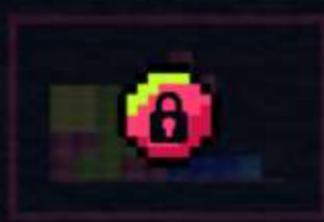
BAJO
NIVEL



FUNCIONAMIENTO



1
CARGAR PUNTAJES



2
CREA LA VENTANA, RENDERER Y FUENTES



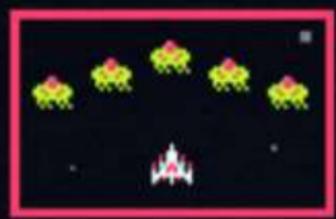
3
INICIALIZACIÓN DE VARIABLES DEL JUEGO



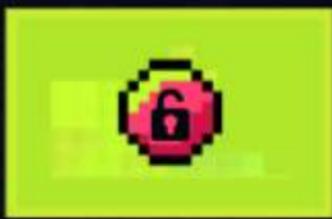
4
PROCESAR ENTRADAS



F U N C I O N A M I E N T O



- 1
CARGAR PUNTAJES



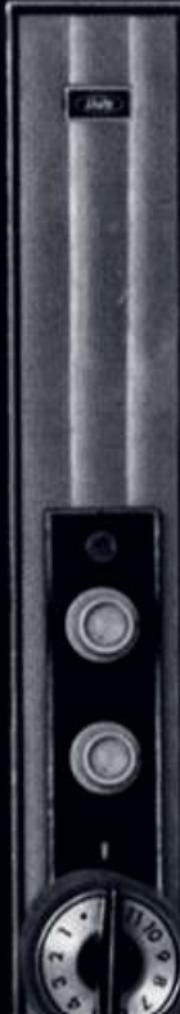
- 2
CREA LA VENTANA, RENDERER Y FUENTES



- 3
INICIALIZACIÓN DE VARIABLES DEL JUEGO



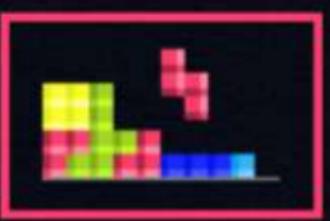
- 4
PROCESAR ENTRADAS



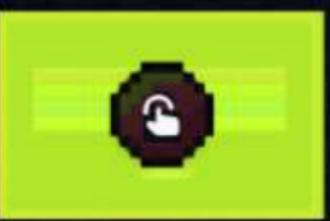
F U N C I O N A M I E N T O



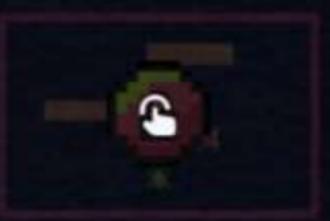
1
CARGAR PUNTAJES



2
CREA LA VENTANA, RENDERER Y FUENTES



3
INICIALIZACIÓN DE VARIABLES DEL JUEGO



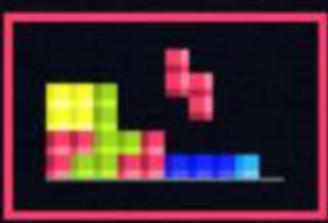
4
PROCESAR ENTRADAS



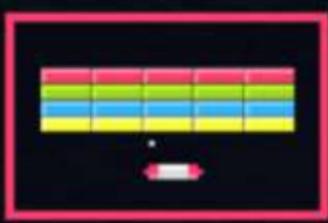
F U N C I O N A M I E N T O



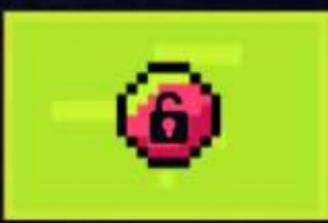
- 1
CARGAR PUNTAJES



- 2
CREA LA VENTANA, RENDERER Y FUENTES



- 3
INICIALIZACIÓN DE VARIABLES DEL JUEGO



- 4
PROCESAR ENTRADAS



BUCLE PRINCIPAL X



El juego se mantiene en ejecución mientras corriendo = true.

EJECUTAR LA MÁQUINA DE ESTADOS (ASM)

EJECUTAR LA LÓGICA DEL ESTADO ACTUAL

RENDERIZAR LOS ELEMENTOS EN PANTALLA





LÓGICA DE CADA ESTADO



ENTRADA DEL USUARIO Y MAQUINA DE ESTADOS



Según `estado_actual`:

- MENU
- JUGANDO
- PAUSA
- GAME OVER
- INPUT_NOMBRE
- MEJORES
- CRÉDITOS
- VICTORIA

LÓGICA DE CADA
ESTADO



RENDERIZADO Y CONDICIÓN DE SALIDA



Renderizado por Frame

Fondo

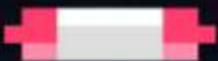
Ladrillos

Paddle

Pelota

HUD (puntaje, nivel, vidas)

Menús (créditos, mejores, pausa,
game over)



CONDICIÓN PARA
CONTINUAR X



¿corriendo == TRUE?
└ Sí → Repetir ciclo
└ No → Salir del juego

HI-SCORE

232323

COMPLETADO

GRACIAS POR SU ATENCION

REINICIAR