

# INGEGNERIA DEL SOFTWARE a.a. 2018/2019

Capitolato C4 - MegAlexa

# Verbale Interno 30 Aprile 2019

### Componenti:

Sonia MENON
Alberto MIOLA
Andrea PAVIN
Alessandro PEGORARO
Matteo PELLANDA
Pardeep SINGH
Luca STOCCO

#### Destinatari:

Prof. Tullio VARDANEGA Prof. Riccardo CARDIN zero12

### $Informazioni\ sul\ documento$

Responsabile Alberto MIOLA
Verifica Luca STOCCO
Redazione Matteo PELLANDA

Uso Interno Stato Approvato

Email duckware.swe@gmail.com Riferimento Capitolato C4 - MegAlexa

Versione 1.0.0 del 05 Maggio 2019





## Indice

## Registro delle Modifiche

| 1 | Informazioni sulla riunione |   |   |  |  |  |
|---|-----------------------------|---|---|--|--|--|
| 2 | Ord                         | line del giorno                                     | 2 |  |  |  |
| 3 | Resoconto                   |   |   |  |  |  |
|   | 3.1                         | Considerazioni dello sprint terminato               | 3 |  |  |  |
|   | 3.2                         | Miglioramento qualità esperienza d'uso del prodotto | 3 |  |  |  |

Verbale



## Elenco delle tabelle

Verbale



# Registro delle Modifiche

| Ver.  | Data       | Autore             | Ruolo          | Descrizione                                   |
|-------|------------|--------------------|----------------|---|
| 1.0.0 | 2019/05/05 | Alberto<br>Miola   | Responsabile   | Approvazione per rilascio del documento in RA |
| 0.0.2 | 2019/04/30 | Matteo<br>PELLANDA | Amministratore | Stesura del verbale                           |
| 0.0.1 | 2019/04/30 | Matteo<br>Pellanda | Amministratore | Creazione scheletro del documento             |

Tabella 1: Registro delle Modifiche



### 1 Informazioni sulla riunione

- Scopo della riunione: In questo incontro il team si è riunito per effettuare la sprint review, ovvero fare il punto della situazione e controllare il processo di lavoro dello sprint appena terminato, cercando di capire cosa si è riusciti a implementare e cosa no. Inoltre è stata effettuata anche la sprint retrospective che consiste nell'individuare la qualità del lavoro compiuto, le difficoltà, idee o punti di forza riscontrati in questo periodo, così da poter pianificare in maniera più efficace il prossimo sprint.
- Data e luogo: 30-04-2019, Laboratorio P036 in Plesso Paolotti Via G.B. Belzoni 7, 35121 Padova PD;
- Ora inizio e fine: 10:00 12:30;
- Partecipanti del gruppo alla riunione:
  - Sonia Menon
  - Pardeep Singh
  - Luca Stocco
  - Matteo Pellanda
  - Alberto Miola
  - Alessandro Pegoraro
  - Andrea Pavin

Verbale Pagina 1 di 3



## 2 Ordine del giorno

Di seguito vengono riportati i punti dell'ordine del giorno che sono stati discussi durante la riunione:

- Considerazioni dello sprint terminato;
- Miglioramento qualità esperienza d'uso del prodotto.

Verbale Pagina 2 di 3



### 3 Resoconto

### 3.1 Considerazioni dello sprint terminato

Il team in questa riunione ha discusso sulle correzioni da apportare sui vari documenti, nello specifico quei aggiustamenti inerenti ai grafici dei casi d'uso, delle classi e dei package. Dal feedback ricevuto dopo la Revisione di Qualifica è stato deciso di inviare una mail per chiedere chiarimenti al *Prof. Cardin* riguardo l'individuazione dei sotto-casi d'uso nel diagramma in fig. 2, ovvero l'autenticazione presente nel documento Analisi dei Requisiti v3.0.0. Di seguito viene riportata la mail inviata al Professore per ricevere chiarimenti a riguardo:

#### Buongiorno,

il team desidererebbe avere dei chiarimenti riguardo ai casi d'uso di autenticazione presenti nel documento Analisi dei Requisiti v3. Ci è stato fatto notare che non vengono individuati sotto-casi. La nostra fase di autenticazione, registrazione e recupero dati è gestita da Cognito, un servizio che è esterno. Dobbiamo quindi rappresentare dei sotto-casi per Cognito anche se il servizio è esterno?

Attendiamo risposta e la ringraziamo anticipatamente. Cordiali saluti.

### 3.2 Miglioramento qualità esperienza d'uso del prodotto

Durante l'incontro è stato fatto notare la necessità di migliorare l'esperienza d'uso all'interno del applicazione per smartphone Android. Si decide quindi rendere esteticamente più accattivante l'interfaccia grafica e la sua usabilità per migliorare l'esperienza di utilizzo.

Verbale Pagina 3 di 3