

Step 1: เข้า Roblox Studio team, Github project

Step 2: นำโมเดลเข้า RobloxStudio เอ้าไว้ใน SeverStorage

\*Tip อาจใช้ app BlockBench แปลงไฟล์เข้าส Roblox

Step 3: กำหนด Database Pokemon , Asset รูปภาพ

\*Example

Id Pokemon (แล้วแต่พิจารณา)

Rarirty = none (2) , common (3) , uncommon (4), rare(5) , Legend (6)

Attack = 'num'

Hp = 'num'

Type : สร้างมาตุ 'string'

Ability = 'string'

Can evole = 'boolean'

EvolesTo = "PokemonName"

Model = "modelname"

Icon = "rbxassetid://example"

Step 4: Logic งกาวแพ็คๆ (กำหนดเอง)

\*หมายเหตุ พาก model หรือ ภาพ ใส่ใน github ด้วย

Folder Asset -> PokemonModel (obj)

Folder Asset -> PokemonIcon (png)