

Step 1: เข้า Roblox Studio team, Github project

Step 2: นำโมเดลเข้า RobloxStudio เอาไว้ใน ServerStorage

*Tip อาจใช้ app BlockBench แปลงไฟล์ใช้ Roblox

Step 3: กำหนด Database Pokemon , Asset รูปภาพ

*Example

Id Pokemon (แล้วแต่พิจารณา)

Rarity = none (2) , common (3) , uncommon (4), rare(5) , Legend (6)

Attack = 'num'

Hp = 'num'

Type : สร้างธาตุ 'string'

Ability = 'string'

Can evolve = 'boolean'

EvolesTo = "PokemonName"

Model = "modelname"

Icon = "rbxassetid://example"

Step 4: Logic กับการแพ้ธาตุ (กำหนดเอง)

*หมายเหตุ พวกรุ่น model หรือ ภาพ ใส่ใน github ด้วย

Folder Asset -> PokemonModel (obj)

Folder Asset -> PokemonIcon (png)