



MUG

- 26 febbraio 2026

Performance stellari per siti web orientati ai contenuti.

Davide Milan - Full Stack developer @Wavelop



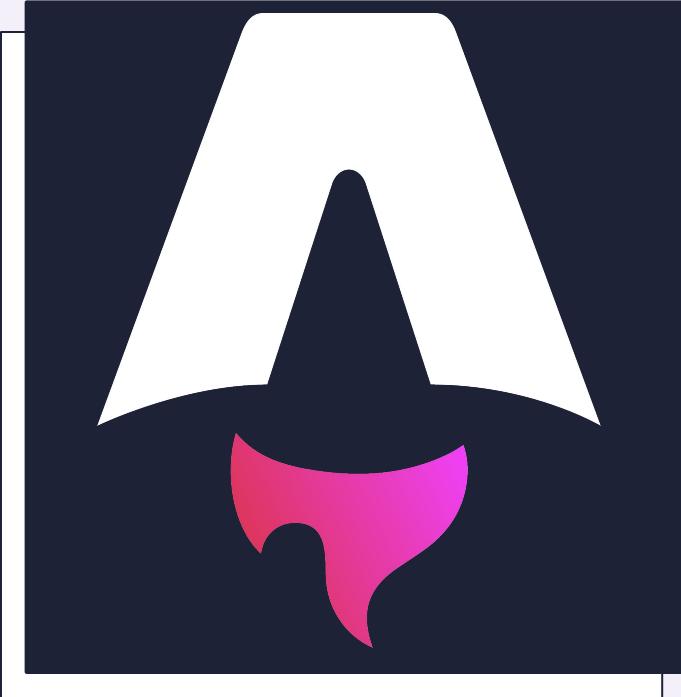
Hello! I'm...

Davide Milan!



Full stack developer @Wavelop

- Laurea triennale in informatica 
- Capo Scout 
- Appassionato di papere 
- 日本語の学生 



Introduzione ad Astro

Scopriamo insieme a chi è rivolto, casi d'uso principali, utilizzo base e alcune feature fondamentali

“

The web framework for content-driven websites

– astro.build

Cos'è Astro?

La risposta a un ecosistema colmo di framework per SPA

- Framework open-source – 57K★ su [GitHub](#) (withastro/astro)
- Creato da Fred Schott e Nate Moore – Giugno 2021
- Costruito sopra a Vite
- Nato come static site generator, evolutosi in un web framework completo
- Ideale per siti che richiedono carichi rapidi e ottima SEO: blog, siti di marketing, e-commerce, documentazione, portfolio, ...

Sponsorizzato da



Official Deployment Partner



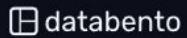
Official Partner



Official Partner

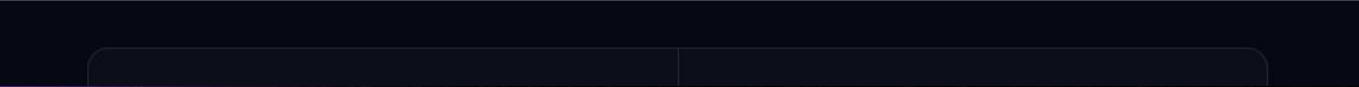


Official Video Partner



Sponsor Astro

Sponsorizzato da



January 16, 2026

The Astro Technology Company joins Cloudflare



By Fred Schott

astro.build/blog/joining-cloudflare/



Duende.

databento

LOCALAZY



Sponsor Astro

Da chi è utilizzato

Me

duckycoding.dev



Da chi è utilizzato

Google



VISA

Microsoft

PORSCHE

OpenAI



NBC NEWS

The
Guardian
duckycoding.dev



Proton



 Platform Solutions Integrations Start Building Docs Pricing

Q Contact Log in Sign up

Connect everything. Build anything.

Netlify is the modern development platform for Enterprises to realize the speed, agility and performance of a scalable, composable web architecture.

Deploy to Netlify Request demo



 CLOUDFLARE

Solutions Products Pricing Resources Partners Why Cloudflare

Sales: +1 (888) 99 FLARE Support

Q Sign up Under attack? Log in

Connect, protect, and build everywhere

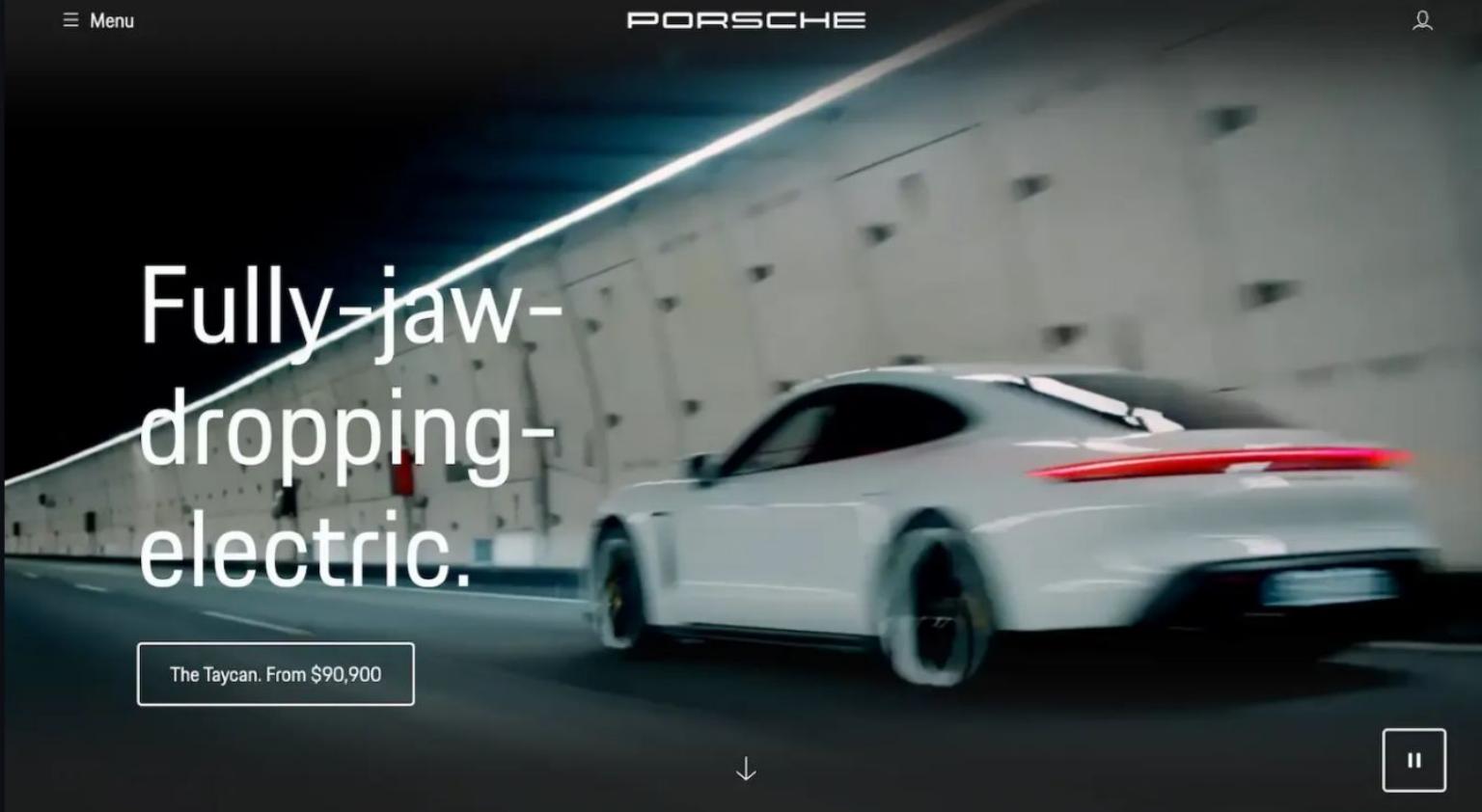
We make websites, apps, and networks faster and more secure. Our developer platform is the best place to build modern apps and deliver AI initiatives.

Start for free



☰ Menu

PORSCHE



Fully-jaw-dropping-electric.

The Taycan. From \$90,900

↓

II

 Firebase Studio Docs Support

duckycoding.dev

The full stack AI workspace

Firebase Studio accelerates your entire development lifecycle with AI agents. Build backends, front ends, and mobile apps, all in one place.

Try Firebase Studio

Jobs

The Guardian Developers

We're shaping the future of digital journalism.

Join Us.



We build in pursuit of a cause that is greater than

Empowering journalists We build products that make it easier for journalists to Coding in the open We do much of our coding in public. Check out our GitHub

33,21 € 0,39% FR EN

MICHELIN LE GROUPE ACTEUR TOUT DURABLE EXPERTISE ET TECHNOLOGIES INVESTISSEURS MEDIA VILLEBRES V



Michelin, pionnier de la science des matériaux

Découvrir le film

astro.build/showcase/

Punti chiave dell'approccio Astro

01 Zero JS

0KB di JS inviati al browser, di default

02 Server-first

Il server renderizza, il browser mostra HTML e basta... PHP sei tu?

03 Isole

Piccole "isole" di interattività in un mare di HTML

04 UI-agnostic

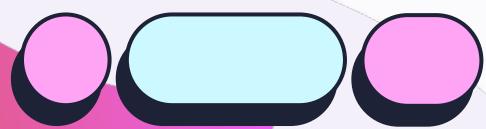
Supporta React, Preact, Svelte, Vue, Solid, HTMX, web components, e altro

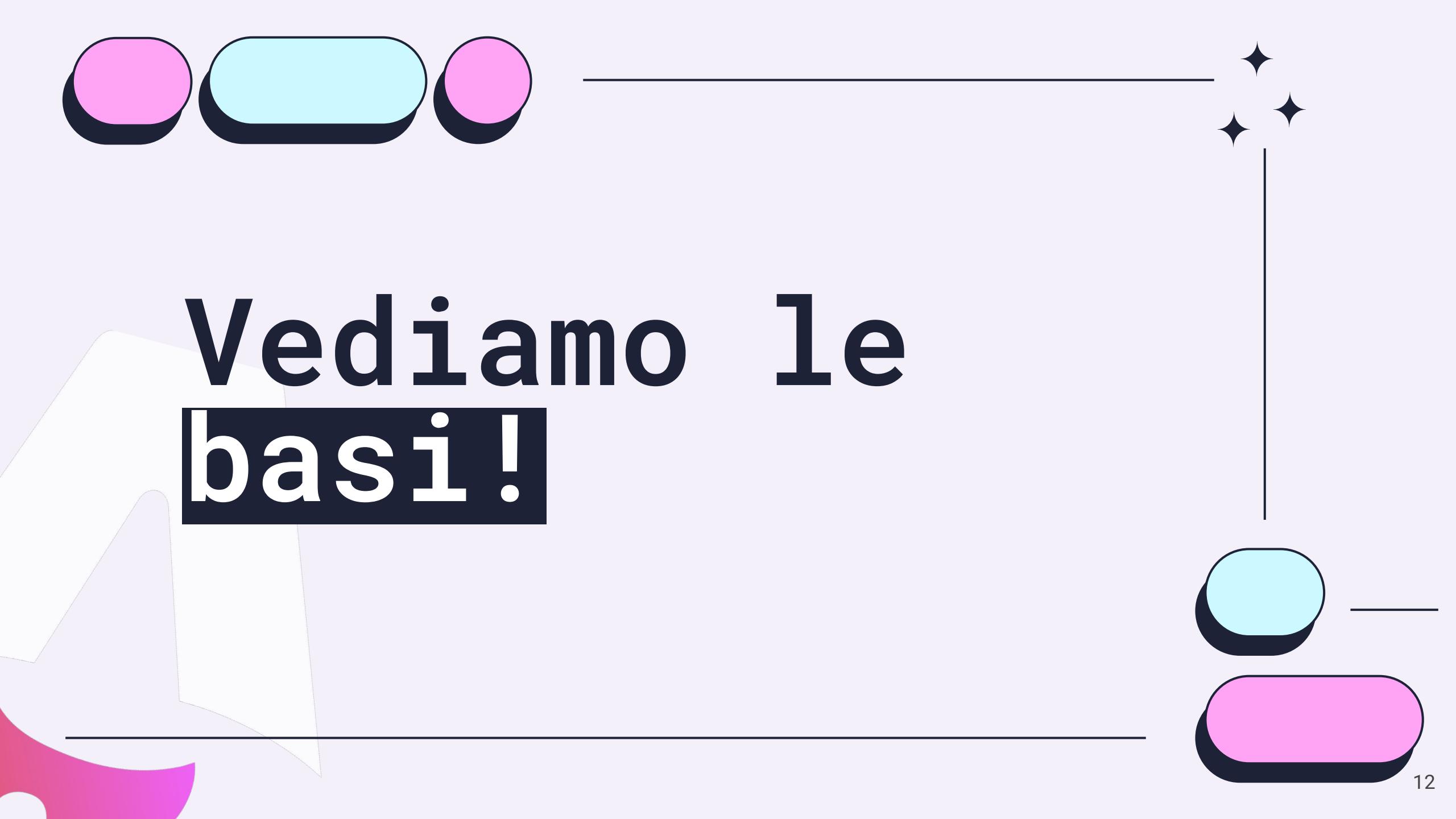
05 Veloce

Se il tuo sito non è veloce, nessuno si ferma a guardarne i contenuti

06 Facile uso

Linguaggio superset di HTML/JSX, scoped CSS, TypeScript,...





Vediamo le
basi!

Framework a confronto

Astro

- zero js di default
- zero hydration
- ideale per siti di contenuti
- SEO score
- possibilità di usare diversi
- SSG e SSR nativi, ISR tramite Cache-Control header
- supporto per file MD/MDX
- open source
- ...

Next.js

- bundle js importante
- hydration per qualsiasi cosa
- ideale per alta interattività
- solo React e suo ecosistema
- SSG, SSR e ISR built-in
- più vecchio -> user base più ampia, più fonti
- closed source

Struttura progetto



- **src/pages/** è l'unica cartella obbligatoria
- **public/** viene copiata così com'è nella build

File .astro

```
1  ---
2 // server side code and imports go here
3 import '@/styles/global.css';
4 import RootLayout from '../layouts/RootLayout.astro';
5
6 // top level await
7 const result = await fetch('...');
8
9 console.log('this only runs on the server');
10 const greetings = 'Hello MUG!';
11 ---
12
13 <RootLayout title="Astro Tech Talk - Ducky Coding">
14   <section>
15     /* comment omitted from HTML */
16     <!-- comment embedded in html -->
17     <h1>{greetings}</h1>
18   </section>
19 </RootLayout>
20
21 <script>
22   // client side code goes here
23   console.log('this only runs on the client');
24 </script>
25
26 <style>
27   /* Automatically scoped CSS thanks to "data-astro-cid-" generated classnames */
28
29   h1 {
30     color: fuchsia;
31   }
32 </style>
33
```



```
TERMINAL npm + × ⌂ ... [ ]  
ducky@fedora:~/repos/duckycoding/tech_talks/2026_02_  
o 26$ npm run preview  
  
> 2026_02_26@0.0.1 preview  
> astro preview  
  
19:29:13 [@astrojs/node] Enabling sessions with file  
system storage  
19:29:13 [@astrojs/node] Server listening on http://  
localhost:4321  
this only runs on the server  
█
```



Inspector Console Network Debugger Style Editor Performance

Search HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html class="astro-mdysn4oi" lang="en" title="Astro Tech Talk - Ducky Coding" data-astro-cid-giil2vyp="true"
data-astro-cid-mdysn4oi=""> (event)
  > <head>(...)</head>
  > <body data-astro-cid-mdysn4oi=""> (event)
    > <nav data-astro-cid-xu5ykefq="" data-astro-transition-persist="astro-rbowpuuj-1">(...)</nav>
    > <script type="module" data-astro-exec="">(...)</script>
    > <main data-astro-cid-mdysn4oi="">
      > <section data-astro-cid-giil2vyp="">
        >!--comment embedded in html-->
        <h1 data-astro-cid-giil2vyp="">Hello MUG!</h1>
      </section>
    </main>
    <script type="module" data-astro-exec="">console.log("this only runs on the client");</script>
  </body>
</html>
```

html.astro-mdysn4oi > body > main > section > h1

Filter Styles :hov .cls + ☀️ 🌙 🎨

	Layout	Computed	Changes	Compatibility
element ::{	:hov .cls + ☀️ 🌙 🎨			
h1[data-astro-cid-giil2vyp] ::{ inline:1				
color: #f0f;				
h1 ::{ about.Cedt2k1A.css:1				
font-size: 3rem;				
h1, h2, h3 ::{ about.Cedt2k1A.css:1				
color: var(--color-heading);				
line-height: 1.1;				
margin-bottom: 1rem;				

Flexbox
Select a Flex container or item to continue.

Grid
CSS Grid is not in use on this page

Box Model

margin 0
border 0
padding 0
655x52.8

Filter Output Errors Warnings Info Logs Debug CSS XHR Requests

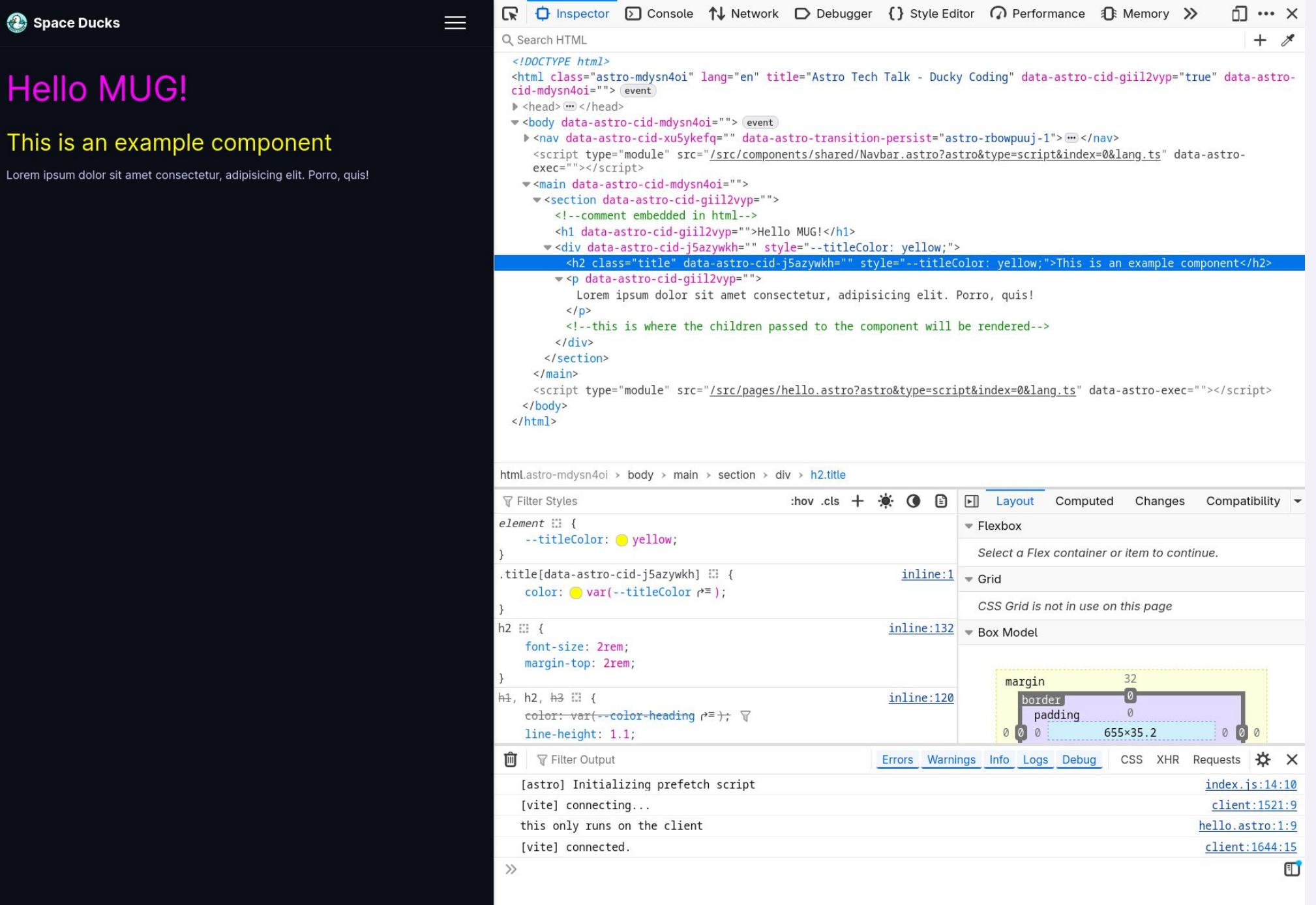
this only runs on the client hello:5:2478

17

Componenti .astro

```
1  ---
2 // example-component.astro
3 import type { HTMLAttributes } from 'astro/types';
4
5 interface Props extends HTMLAttributes<'div'> {
6   // define your props here
7   titleColor: string;
8 }
9 const { titleColor } = Astro.props; // automatically typed as Props
10
11 // automatically exported as default export
12 ---
13
14 <div>
15   <h2 class="title">This is an example component</h2>
16   <slot /><!-- this is where the children passed to the component will be rendered -->
17 </div>
18
19 <style define:vars={{titleColor}}>
20   .title {
21     /* Automatically scoped */
22     color: var(--titleColor);
23   }
24   /* ... */
25 </style>
26
```

```
1  ---
2 import ExampleComponent from '../components/example-component.astro';
3 ---
4
5 <ExampleComponent titleColor="yellow">
6   <p>
7     Lorem ipsum dolor sit amet consectetur,
8     adipisicing elit. Porro, quis!
9   </p>
10 </ExampleComponent>
```



Script JavaScript (1)

Di default Astro processa i tag `<script>` che non contengono alcun attributo (a parte `src`) in questo modo:

- supportano TypeScript di default
- file locali e moduli NPM vengono “bundlati” insieme
- `type="module"` assegnato automaticamente
- se un componente contiene uno script e viene usato più volte in una pagina, lo script viene incluso una volta sola
- se lo script è piccolo viene incluso inline nell'HTML

Script JavaScript (2)

- Se il tag `<script>` contiene degli attributi o se contiene la direttiva `is:inline` non verrà processato
- È possibile caricare script .js o .ts definiti in file locali in `src/`:

```
1  <!-- relative path to script at `src/scripts/local.js` -->
2  <script src="../scripts/local.js"></script>
3
4  <!-- also works for local TypeScript files -->
5  <script src="./script-with-types.ts"></script>
```
- O usare script js esterni definiti in `public/` o in remoto usando la direttiva `is:inline` e path assoluti:

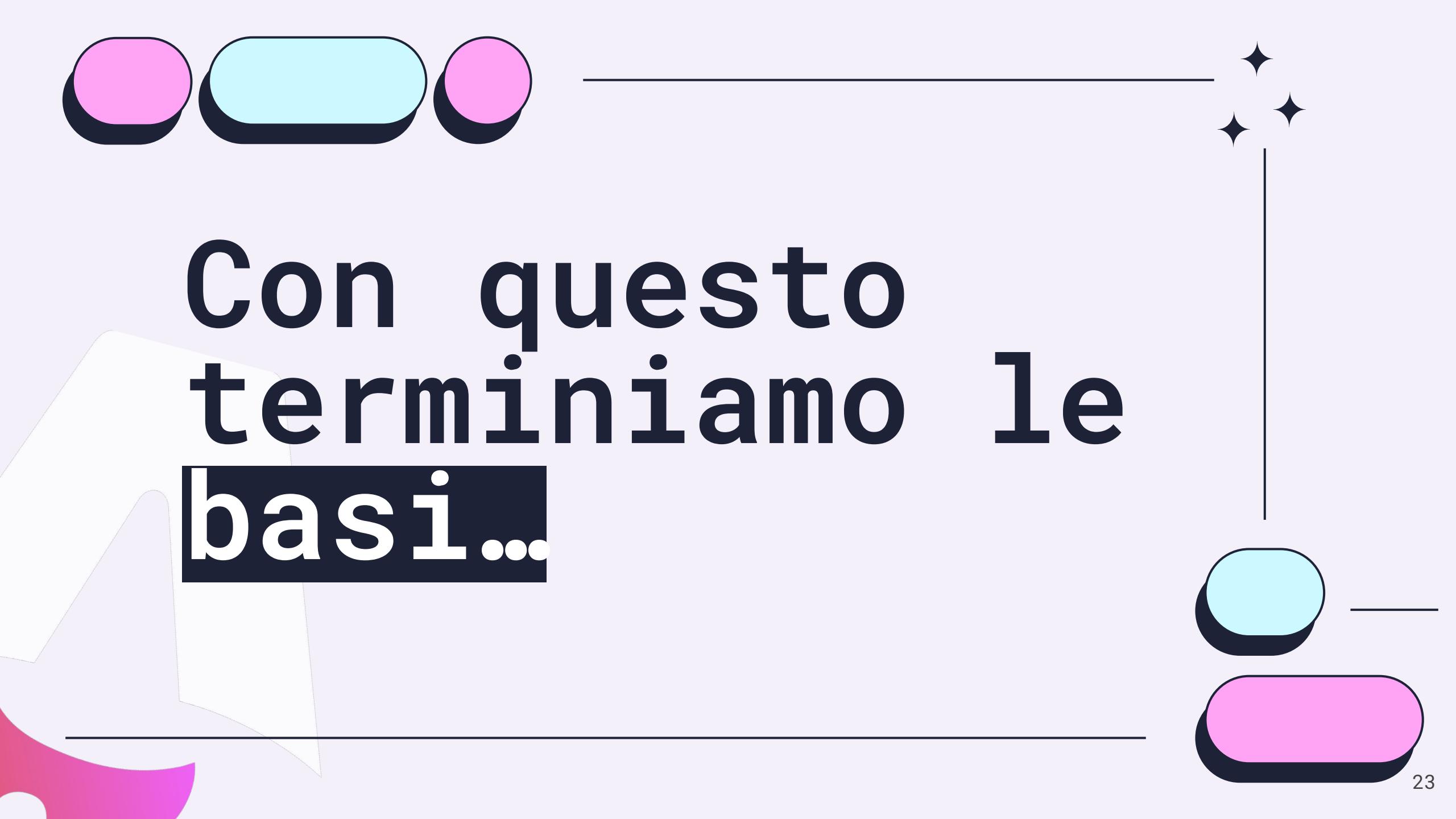
```
1  <!-- absolute path to a script at `public/my-script.js` -->
2  <script is:inline src="/my-script.js"></script>
3
4  <!-- full URL to a script on a remote server -->
5  <script is:inline src="https://my-analytics.com/script.js"></script>
```

Modalità di rendering

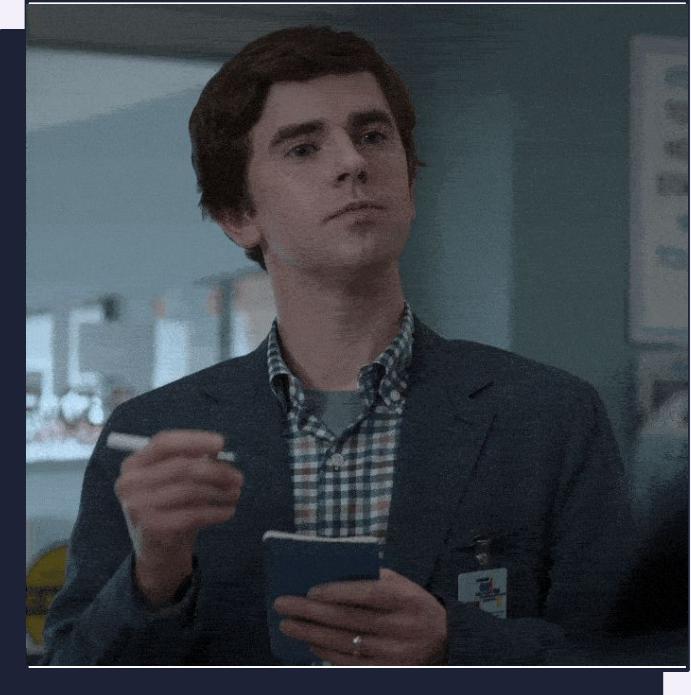
- Di default tutte le pagine sono generate staticamente
- Modificabile in `astro.config.mjs` -> `output: 'server'`
- Override per pagina tramite export:

```
1  ---
2 // with astro.config.mjs `output: 'static' (default)
3 export const prerender = false
4 ---
5 <!-- server-rendered content -->
6 <!-- the rest of my site is static -->
```

```
1  ---
2 // with astro.config.mjs `output: 'server'
3 export const prerender = true
4 ---
5 <!-- statically-rendered content -->
6 <!-- the rest of my site is dynamic -->
```



Con questo
terminiamo le
basi...



...e iniziamo a vedere **alcuni** elementi chiave del framework.

La documentazione: astro.build/en/getting-started/

Routing

- Navigazione con `...`
- prefetch con `data-astro-prefetch="..."` o config
- file-based routing: file all'interno di `src/pages/`
- tipi di file:



Isole



- Contenuto meno importante per SEO
- Idratazione solo dove e quando necessaria
- Elementi “widget” isolati
- Componenti fatti anche con framework diversi
- Richiede avere JS abilitato

Front-end frameworks



@astrojs/alpinejs



@astrojs/preact



@astrojs/solid-js



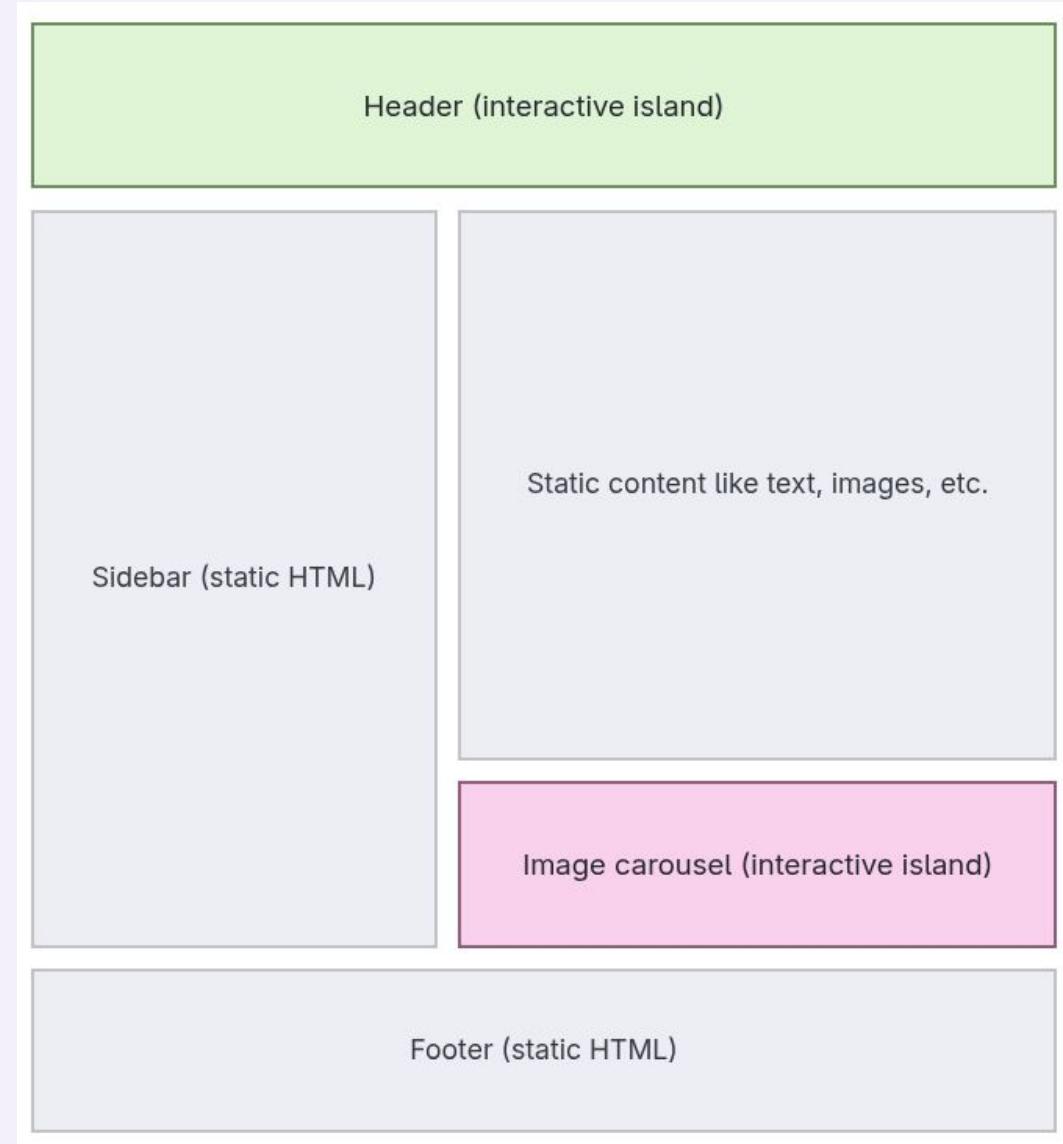
@astrojs/react



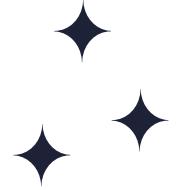
@astrojs/svelte



@astrojs/vue



Tipi di isole



Client Island

- Direttive `client:*` (dopo)
- Senza direttiva, puro HTML
- Solo props serializzabili *
- UI framework a scelta
- Indipendenti tra loro
- Accettano children

```
1 <!-- This component is now interactive on the page!
2   The rest of your website remains static. -->
3 <MyReactComponent client:load />
```

Server Island

- Direttiva `server:defer`
- Solo props serializzabili *
- Render asincrono
- Contenuto di fallback/default
- Endpoint apposito
- Indipendenti tra loro
- Solo componenti `.astro`

```
1 ---
2 import Avatar from ".../components/Avatar.astro";
3 ---
4 <Avatar server:defer />
```

Direttive client: *

- Controllano come i componenti fatti con framework UI vengono renderizzati e idratati
- Customizzabili + ne esistono di default:

:load

:idle

:visible

:media

:only

Carica e idrata il JS appena la pagina si è caricata

Carica e idrata il JS quando avviene l'evento requestIdleCallback

timeout custom

Fallback a :load per browser che non supportano requestIdleCallback (es. Safari)

Carica e idrata il JS quando il componente entra nella viewport

rootMargin per anticipare il rendering (es: 200px)

Carica e idrata il JS quando una CSS media query viene triggerata

es:
client:media="(min-width: 1000px)"

Carica e idrata il JS appena la pagina si è caricata e esegue il primo render

Fallback content

Serve specificare il framework, es:
client:only="react"

In tutti i casi, tranne client:only, vengono renderizzati lato server e poi solo idratati lato client

Immagini

- SVG direttamente importabili (solo) in file `.astro`
- Componenti `<Image />` e `<Picture />`
 - Ottimizzazione automatica immagini locali
 - Formati multipli (jpeg, png, webp, **avif**)
 - Proprietà responsive (`srcset` e `sizes`)
 - Gestione Cumulative Layout Shift (CLS)
- Immagini processate cachate tra build
- API per lavorare con immagini anche lato server
 - es: `getImage()` per usare immagini in posti diversi dall'HTML
- Domini autorizzati per immagini remote

Content collections (1)

- “Set di dati strutturalmente simili”
 - es. Cartella coi post di un blog
 - es. Singoli file con liste di elementi
- File locali o remoti: Markdown, MDX, JSON, YAML, ...
- Strutture type safe definendo schemi con Zod
- Loaders: funzioni per recuperare e parsare i dati
 - built-in: `glob()` e `file()`
- Per ogni entry della collezione il loader deve ritornare un campo `id` univoco
- Cache tra build

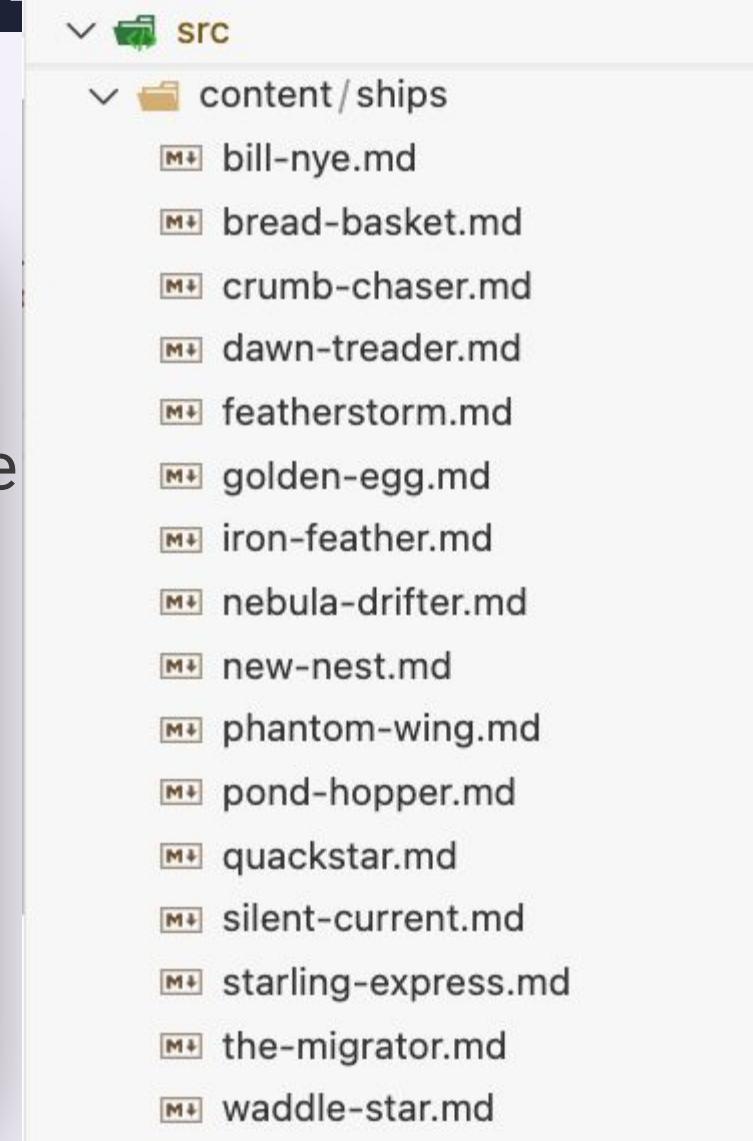
Content collections (2)

- API essenziali da `astro:content`:
 - `z()` (zod re-export)
 - `defineCollection({loader, schema})`
 - `getCollection(collectionName, filterCallback?)`
 - `getEntry(collectionName, idEntry)`
 - `render(entry)`

Content collections (2)

- API essenziali da astro:content

```
1 // src/content.config.ts
2 import { defineCollection, z } from 'astro:content';
3 import { glob } from 'astro/loaders';
4
5 const ships = defineCollection({
6   // loader automatically generates id from filename
7   loader: glob({ pattern: '**/*.md', base: './src/content/ships' }),
8   schema: z.object({
9     name: z.string(),
10    // ... other fields as needed
11  }),
12 });
13
14 // collection name is the key in this export
15 export const collections = { ships };
16
```



Content collections (2)

```
1 ---  
2 name: "QSS Quackstar"  
3 class: "Explorer"  
4 status: "Active"  
5 crew: 142  
6 commissioned: 2024-03-15  
7 topSpeed: "Warp 7.5"  
8 armament: ["Photon Torpedoes",  
9 homePort: "Pond Zero"  
10 captain: "Commander Mallard"  
11 ---  
12  
13  
14 # Quackstar title from .md \#  
15 The QSS Quackstar is the pride  
16 Launched from Pond Zero's orbital  
17 Her crew discovered three habitable  
18 planets.  
19 The Quackstar's advanced sensor  
20
```

```
1 ---  
2 import RootLayout from '@/layouts/RootLayout.astro';  
3 import { getEntry, render } from 'astro:content';  
4  
5 const { id } = Astro.params;  
6 if (!id) {  
7   return Astro.redirect('/demos/5-content');  
8 }  
9  
10 const ship = await getEntry('ships', id);  
11  
12 if (!ship) {  
13   return Astro.redirect('/demos/5-content');  
14 }  
15  
16 const { Content } = await render(ship);  
17 ---  
18  
19 <RootLayout title={ship.data.name}>  
20   /* renders HTML generated by md content */  
21   <Content />  
22 </RootLayout>  
23
```



View transitions

- `<ClientRouter>`: permette navigazione stile SPA
- intercetta le navigazioni aggiungendo delle feature
- alcune transizioni automatiche
- elementi condivisi pagine gestiti: `transition:persist`
- animazioni pre-esistenti con `transition:animate:`
 `fade`, `slide`, `none`
- morphing di elementi tra pagine con `transition:name`
- fallback a navigazione normale su browser non supportati

Vediamo Astro all'opera

Una piccola demo per mostrare le feature principali di cui abbiamo parlato finora



Alcune delle altre feature

Actions

Font API

Env API

Server endpoint

Middleware

i18n

Integrazioni

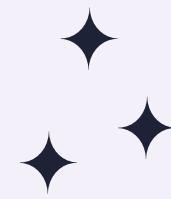
Servizi terzi

Content Layer API

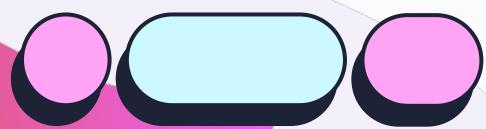
...



66



Tempo per le domande



Credits

- Host: Wavelop & MUG
- Template presentazione: SlidesMania
- Font utilizzato: Roboto Mono
- Repo GitHub Astro
- Repo GitHub col codice della demo

Link interessanti

- Astro guide: developing with LLM
- Nickyt.co: Approfondimento server islands
- Theo - t3 video: Server Island vs Next.js PPR
- Netlify: ISR e caching con Astro

Grazie a tutti!



Per rimanere in contatto...



Se e quando scriverò qualcosa...

THANK
YOU