Eloise Macdonald-Meyer "Ducky"

Entwicklerin, Lernerin Enthusiastisch Person

https://linkedin.com/in/eloiseducky ducky@fastmail.com | +49 1573 259 8092

ERFAHRUNG

QALGO GMBH SOFTWAREENTWICKLERIN Juli 2021 – present | Karlsruhe, DE

• Fullstack Web Entwicklung für Synapcus 360.

Main tech used: • JavaScript (jquery,vanilla,react) • HTML5 • CSS • Lotus & X Pages

R3DT GMBH SOFTWAREENTWICKLERIN & PROJEKTLEITERIN Februar 2019 – Juni 2020 | Karlsruhe, DE

• Entwicklung für VR produkt und Firmeninterne Forschungs Projekt leiterin. Main tech used: • C# • Unity • C • Oculus Rift/Rift S

ZKM CREATIVE TECHNOLOGIST

Oktober 2017 - Juli 2018 | Karlsruhe, DE

• Forschungs- und Entwicklungsarbeiten für die Open Codes Ausstellung Main tech used: • Python • HTML/CSS/JS • Alexa • HTC Vive • SmartPen

TAKEFLIGHT Web Applications Engineer März 2015 – Juli 2017 | Hobart, AUS

Fullstack Webentwicklung und Dokumentation

Main tech used: • Django (python) • Wagtail (CMS) • Node.js • scss & jinja

UNIVERSITY OF TASMANIA TELEPHONY TECHNICIAN Mai 2014 – Januar 2015 | Hobart, AUS

• Telefonie-Support und Telefonie-Datenbanken Management.

Main tech used: • Unix

PROJEKTE

SPACERATER Designerin, Webentwicklerin, & AR Expertin März 2018 | Karlsruhe, DE

Design und Entwicklung eine mobilen AR Webanwendung für die Visualisierung von Bewegungen im 3D-Raum.

BINNABLE PROJEKTLEITERIN

November 2016 | Santa Cruz, USA

"Startup Weekend"-Projekt: Idee und Entwicklung eine mobilen Anwendung zum Lehren von Recylcing.

PUZZLE CUBE Designerin & Technischer Protokollanten Februar 2016 | Adelaide, AUS

Design und Entwicklung von M.C. Escher basierten Spielen mit AR technologien und einem würfel.

AIRCONDOR FRONTEND-ENTWICKLERIN & GIS EXPERTIN Juli 2015 | Hobart, AUS

Open data Hackathon, GovHack: Entwicklung einer Webanwendung zum Vorschlagen von Klimaanlagen.

WHAT IS GOV? DATEN MANAGERIN

Juli 2014 | Hobart, AUS

Open data Hackathon, GovHack: Entwicklung einer iOS-Anwendung zum Lernen von Abkürzungen von Regierungsbehörden.

MARVELLOUS ULTIMATE APPLIANCE

VISUELL & SPIEL DESIGNERIN

Mai 2013 | Hobart, AUS

Open data Hackathon, GovHack: Design und Entwicklung eines e-Kartenspiels um auf den Energieverbrauch privater Haushalte aufmerksam zu machen.

BILDUNG

RMIT

B.TECH WITH DISTINCTION August 2018 | Melbourne, AUS bisher B.Sc & B.Comp UTAS Hauptfächer: Games Technology & Geographic Information Systems

UNIVERSITY OF SOUTH AUSTRALIA

AR SUMMER SCHOOL Summer 2016 | Adelaide, AUS Augmented Reality Summer school, co-run by DAQRI.

KOMPETENZEN

PROGRAMMING

Most used:

- Python C C# LATEX
- HTML/Jinja/Moustache CSS/SCSS
- JavaScript (esp. Vanilla, Vue, React, AR.js, tracking.js, Aframe)

Experimenting:

- C++ Angular
- ARKit ARToolKit
- Swift Ruby (Rails & Sinatra)
- Machine Learning (Neural networks,

Computervision, Natural Language Processing)

Tools:

- Unity3D Godot Emacs
- Xcode Android studio vim
- ArcGIS/OGIS Wordpress
- Visual Studio & Code
- Amazon Alexa Flash Skills

OTHER

- UX und UI design
- Spiel Planung Teamfähigkeit
- Enthusiasmus Kundenpflege
- Segeln Führerschein

Languages:

- Englisch (Muttersprache) Deutsch (B1)
- Japanisch (Conversational)

LINKS

Github://duckytape
Gitlab://duckytape
LinkedIn://eloiseducky
Twitter://ducky_tape
Gitbook://duckytape

PRÄSENTATIONEN

OPEN CODES: A NEW APPROACH TO KNOWLEDGE

LINUX.CONF.AU

2018, Australia

Präsentation von Open Codes mit Gegenüberstellung der nutzung von Open Source Projekten in Australischen und Deutschen Austellungen.

AUGMENTING REALITY WITH JAVASCRIPT NZ.Js CONF 2017, New Zealand

Vorstellung von JavaScript Web Technolgien für AR-Anwendungen.

I JUST WANT TO TALK ABOUT WAGTAIL... OSCONEU 2016, United Kingdom

Ein Einstieg in Wagtail, ein Open Source Content Management System. Vorstellung von Vor- und Nachteilen sowie besonderen Featuren.

ARGH: NOT SO REAL MONSTERS BUZZCONF

2016. Australia

Vorstellung von Augmented Reality (AR) und AR Development Kits sowie eine Diskussion über die Zukunft von AR.

MENTAL HEALTH IN DEVELOPMENT PYCONAU

2016, Australia

Präsentation über Mental Health in der Softwareentwicklung, und Strategien für Entiwckler/innen und Artbeitgeber/innen.

MY FRIENDS KEEP LEAVING AND IT'S RUINING GAMES DAY PAXAUS (PANEL)

2016. Australia

Einer Diskussion über die Möglichkeiten im Kontakt zu beliben und Spiele zu spielen über große Distanzen hinweg.

WORKSHOPS

GAMES & FOSS MINICONF LINUX.conf.au

2017 & 18, Hobart & Sydney, AUS

- Organisation und Vermarktung der Konferenz
- Bewertung von Präsentationen.
- Erstellung von backup Präsentationen und weiteren aktivitäten.
- Vorbereitung von Geschenken für Präsentierende (Hama Bead penguins 2016 and Penguin shaped PCB's with LEDs 2017).

Main tech used: • AR.is • Unity3D • ScummVM • Deckset

WEB WOMEN WEEKEND NATIONAL SCIENCE WEEK 2016, Hobart, AUS

- Organisation des Event, inklusive Sponsorship und Marketing.
- Betreuung von teilnehmerinnen.

Main tech used: • Django (python) • Rails (ruby) • html • css

BEGINNER CODING WORKSHOPS PYTHON IN SCHOOLS

2014 - Ongoing | Tasmania, Australia

- Erstellung von online Ressourcen zum Lehren von kindern.
- Erstellung eines modularen sprite basiertem Spiel in Python.
- Recruiterung und Training von Freiwilligen.
- Herstellung und Aufrechterhaltung von verschiedenen Kontakten zu Lehrorganisationen.

Main tech used: • Gitbook • Python • Pygame • HTML/CSS/JS

EHRENAMTLICHE TÄTIGKEITEN

ORGA

Tasjam	Founder
TUCS	President
linux.conf.au	Minconf &
	Mainconf
	Organiser
CompCon	Co-Founder
Startup Tas	Committee
Girl Geek Coffees	Ambassador
ACS	Committee/
	YiTtas Chair
Robogals	Sponsorship &
	Marketing
Django Girls	Workshop
	Organiser
Entropia	Etching (PCB)
	Supervisor

EHRENAMTLICHE

- linux.conf.au Diangconeu GCAP
- 34c3 Angel BuzzConf kiwipycon
- pyconau Amnesty International
- A Maze Berlin Surprise Attack
- Unite MEL Guide Dogs AUS
- Cancer Council AUS PAXaus

AUSZEICHNUNGEN

2017

GDAA | Australia

• GDC Assist

2016

GOOGLE | APAC

- WTM/Anita Borg Memorial Scholar
- START UP CATALYST | AUS
- •Youth Mission Recipient

XBOX | WORLD

• Game Changer for GDC'17 **2015**

GOVHACK | TAS

• Most Commercially Viable Project

GOVHACK | AUS/NZ

- Best Use of National Archives of Australia Data
- Best Open Government Data Hack
- 2nd Best Digital Humanities Hack 2013

GOVHACK | AUS/NZ

• Best Use of data.gov.au

DANKESCHÖN:)

Vielen vielen Dank für Ihre Zeit. Dies ist sicher nur eine Bewerbung von vielen, die Sie lesen und das ist bestimmt nicht immer lustig. Trotzdem wünsche ich Ihnen einen angenehmen Tag.