**MetaGym**

TI1 Natércia Meneses

Daniel Moraes – nº 2022181

Brian Villanova – nº 2022262

Caique da Silva – nº 2022170

Índice

[Introdução 4](#_Toc149681338)

[Visão 4](#_Toc149681339)

[Mercado 4](#_Toc149681340)

[Nomenclatura 4](#_Toc149681341)

[Organização 5](#_Toc149681342)

[MetaGym 7](#_Toc149681343)

[Conclusão 8](#_Toc149681344)

[Bibliografia 9](#_Toc149681345)

Índice de Figuras

[1 MetaGym GitHub 5](#_Toc149681173)

[2 Visual Studio Code 5](#_Toc149681174)

[3 MetaGym Logo 6](#_Toc149681175)

# Introdução

## Visão

A visão do MetaGym é reinventar a experiência de fitness, transformando-a em uma jornada envolvente e personalizada por meio da realidade virtual. Buscamos unir o mundo virtual expansivo do "MetaVerso" com a ideia de treino.

## Mercado

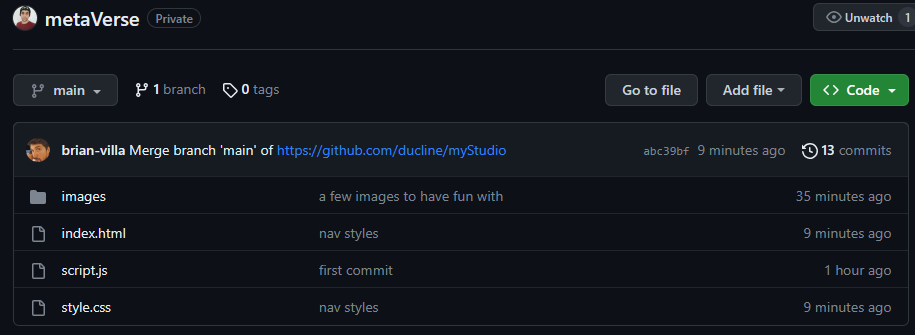
O mercado de realidade virtual está em crescimento, com uma crescente convergência com a indústria do fitness. O MetaGym se posiciona no cruzamento dessas tendências, oferecendo uma plataforma inovadora que atende à demanda por exercícios mais envolventes e acessíveis por meio da tecnologia de RV. Esperamos atrair uma variedade de utilizadores interessados em uma abordagem inovadora para melhorar sua saúde e condicionamento físico.

## Nomenclatura

O nome MetaGym foi cuidadosamente escolhido para refletir a essência do nosso projeto. Combina duas palavras, 'MetaVerso' e 'Ginásio', que, embora de origem inglesa, capturam perfeitamente a visão que temos para o nosso projeto. O 'MetaVerso' representa o universo virtual e expansivo que estamos a construir, um lugar onde as possibilidades são ilimitadas. Enquanto o 'Ginásio' evoca a ideia de treino, aperfeiçoamento e superação pessoal. Assim, o nome MetaGym personifica a fusão entre a realidade virtual e a busca pelo bem-estar, encapsulando a promessa de uma experiência única e enriquecedora para todos os que se aventuram no nosso espaço.

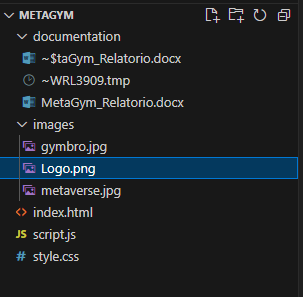
# Organização

Optamos por utilizar o GitHub para organizar e distribuir o trabalho. Para nós, esta foi uma das nossas primeiras experiências com o Git. Não só conseguimos colocar em prática o conhecimento adquirido durante as aulas, como também aprendemos a trabalhar em conjunto utilizando ferramentas avançadas.

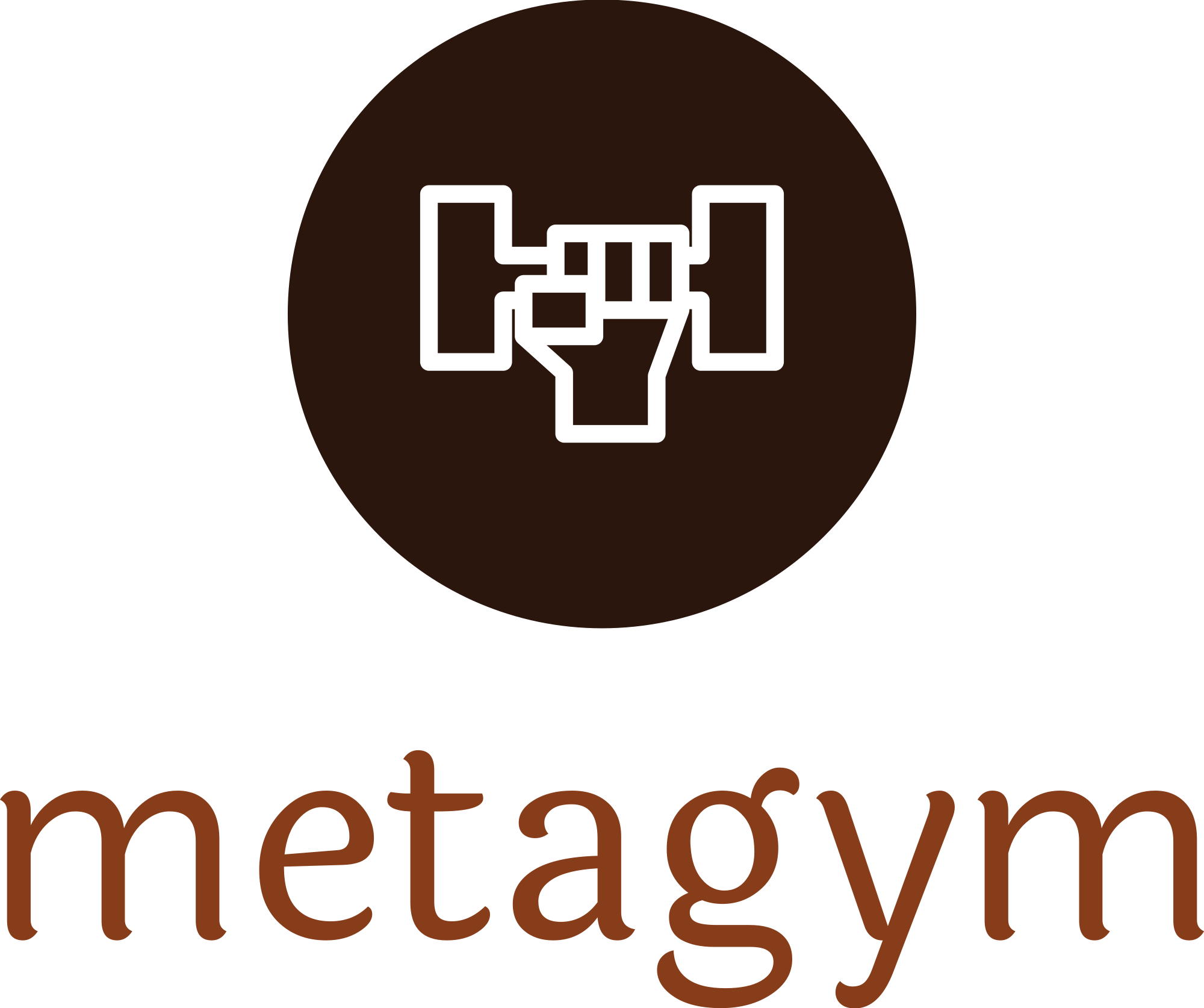


1 MetaGym GitHub

Além disso, decidimos também utilizar o Visual Studio Code como nossa principal ferramenta de edição e gerenciamento do GitHub, o que nos permitiu um ambiente integrado e eficiente para a gestão do nosso projeto.



2 Visual Studio Code

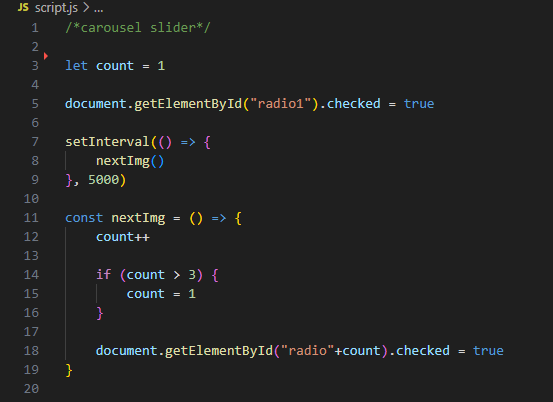


3 MetaGym Logo

Além disso, optamos por empregar o site app.logo.com como plataforma para criar uma logomarca que se harmonizasse com o tema do nosso projeto, proporcionando uma identidade visual coesa e atraente para a nossa iniciativa.

# MetaGym

Ao aceder ao site, a coisa que destaca é o logo o carrossel de slides, em que



Este código permite a criação do slider de carrossel no site do MetaGym. Ao aceder à página, os utilizadores são recebidos por um painel de boas-vindas, apresentando um carrossel com três imagens rotativas que destacam pessoas a realizar atividades de treino. O script em JavaScript controla a funcionalidade do slider, automaticamente alternando entre as imagens a cada 5000 milissegundos (5 segundos). O utilizador também pode interagir manualmente com o carrossel, selecionando as imagens através dos botões de controlo disponíveis.

# Conclusão

# Bibliografia

1. <https://app.logo.com/>
2. <https://gitfront.io/r/ducline/LggGSywp2RJZ/metaGym/>