Lab Report 03

Assignment 1

Code:

Laboratory Exercise 3, Home Assignment 1

.text

init:	addi	\$s1, \$zero, 1	# i = 1
	addi	\$s2, \$zero, 2	# j = 2
if:	slt	\$t0, \$s2, \$s1	# j < i
	bne	\$t0, \$zero, else	# branch to else if j < i
	addi	\$t1, \$t1, 1	# then part: $x = x + 1$
	addi	\$t3, \$zero, 1	# z = 1
	j	endif	# skip "else" part
else:	addi	\$t2, \$t2, -1	# begin else part: y = y - 1
	add	\$t3, \$t3, \$t3	# z = 2 * z

endif:

Comments:

- Trong init:
 - o Khởi tạo i = 1 tại \$s1
 - o Khởi tạo j = 2 tại \$s2
- Trong if:
 - O Gán \$t0 = 0 vì j > i
 - Lệch bne không nhảy sang else vì \$t0 = 0
 - O Update x từ 0 lên 1
 - O Update z từ 0 lên 1
 - Nhảy tới endif để kết thúc

Assignment 2

Code:

Laboratory 3, Home Assigment 2

.data

A: .word 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

.text

init:	addi	\$s1, \$zero, 0	# i = 0
	la	\$s2, A	
	addi	\$s3, \$zero, 7	# n = 7
	addi	\$s4, \$zero, 1	# step = 1
	addi	\$s5, \$zero, 0	# sum = 0
loop:	slt	\$t2, \$s1, \$s3	# \$t2 = i < n ? 1 : 0
	beq	\$t2, \$zero, endloop	
	add	\$t1, \$s1, \$s1	# \$t1 = 2 * \$s1
	add	\$t1, \$t1, \$t1	# \$t1 = 4 * \$s1
	add	\$t1, \$t1, \$s2	# \$t1 store the address of A[i]
	lw	\$t0, 0(\$t1)	# load value of A[i] in \$t0
	add	\$s5, \$s5, \$t0	# sum = sum + A[i]
	add	\$s1, \$s1, \$s4	# i = i + step
	j	loop	# goto loop

endloop:

Comments:

- Trong init:
 - O Khởi tạo i = 0 tại \$s1
 - o Lưu địa chỉ của A vào \$s2
 - Khởi tạo n = 7 tại \$s3
 - o Khởi tạo step = 1 tại \$s4
 - o Khởi tạo sum = 0 tại \$s5
- Trong if:
 - Kiểm tra điều kiện i < n</p>
 - o Nếu sai (0) thì nhảy tới endloop
 - O Nếu đúng (1) thì cộng 4i vào địa chỉ bắt đầu mảng A
 - Lấy dữ liệu A[i] tại địa chỉ vừa tính được
 - Update i = i + 1
 - Lặp lại vòng lặp

Assignment 3

Code:

Laboratory Exercise 3, Home Assignment 3

.data

test: .word 1

.text

init: addi \$s2, \$zero, 1 # a = 1 addi \$s3, \$zero, 2 # b = 2

switch: la \$s0, test # load the address of test variable

lw \$s1, 0(\$s0) # load the value of test to register \$t1

i \$t0, 0 # load value for test case

li \$t1, 1 li \$t2, 2

beq \$s1, \$t0, case_0

beq \$s1, \$t1, case_1

beq \$s1, \$t2, case_2

j default

case_0: addi \$s2, \$s2, 1 # a = a + 1

j continue

case_1: sub \$s2, \$s2, \$t1 # a = a - 1

j continue

case_2: add \$s3, \$s3, \$s3 # b = 2 * b

j continue

default:

continue:

Comments:

- Trong init:
 - Khởi tạo a = 1 tại \$s2
 - Khởi tạo b = 2 tại \$s3
- Trong switch:
 - Vì test = 1, nên chương trình sẽ nhảy tới case_1
- Trong case_1:
 - Thực hiện phép trừ a = a 1 được kết quả a = 0

Assignment 4

a. i < j

.text

init: addi \$s1, \$zero, 1 # i = 1

addi \$s2, \$zero, 2 # j = 2

if: slt \$t0, \$s1, \$s2 # i < j

beq \$t0, \$zero, else # branch to else if i >= j

addi \$t1, \$t1, 1 # then part: x = x + 1

addi \$t3, \$zero, 1 # z = 1

j endif # skip "else" part

else: addi \$t2, \$t2, -1 # begin else part: y = y - 1

add \$t3, \$t3, \$t3 # z = 2 * z

endif:

b. i >= j

.text

init: addi \$\$1,\$zero,1 #i=1

addi \$s2, \$zero, 2 # j = 2

if: slt \$t0, \$s1, \$s2 #i < j

bne \$t0, \$zero, else # branch to else if i < j

addi \$t1, \$t1, 1 # then part: x = x + 1

addi \$t3, \$zero, 1 # z = 1

j endif # skip "else" part

else: addi \$t2, \$t2, -1 # begin else part: y = y - 1

add \$t3, \$t3, \$t3 # z = 2 * z

endif:

c. i + j <= 0

.text

init: addi \$\$1,\$zero,1 #i=1

```
addi
                         $s2, $zero, 2
                                                  # j = 2
        add
                         $s3, $s1, $s2
                                                  # $s3 = i + j
if:
        slt
                         $t0, $s1, $s3
                                                  #0<i+j
        bne
                         $t0, $zero, else
                                                  # branch to else if 0 < i + j
                         $t1, $t1, 1
                                                  # then part: x = x + 1
        addi
        addi
                         $t3, $zero, 1
                                                  #z = 1
        j
                         endif
                                                  # skip "else" part
else:
        addi
                         $t2, $t2, -1
                                                  # begin else part: y = y - 1
        add
                         $t3, $t3, $t3
                                                  #z = 2 * z
endif:
    d. l+j>m+n
.text
init:
        addi
                         $s1, $zero, 1
                                                  #i = 1
        addi
                         $s2, $zero, 2
                                                  # j = 2
                                                  # m = 3
        addi
                         $s3, $zero, 3
        addi
                         $s4, $zero, 4
                                                  # n = 4
        add
                         $s5, $s1, $s2
                                                  #$s5 = i + j
        add
                         $s6, $s3, $s4
                                                  # $s6 = m + n
if:
        slt
                         $t0, $s6, $s5
                                                  # m + n < i + j
                         $t0, $zero, else
                                                  # branch to else if m + n \ge i + j
        beq
        addi
                         $t1, $t1, 1
                                                  # then part: x = x + 1
        addi
                         $t3, $zero, 1
                                                  #z = 1
        j
                         endif
                                                  # skip "else" part
                                                  # begin else part: y = y - 1
else:
        addi
                         $t2, $t2, -1
                                                  #z = 2 * z
        add
                         $t3, $t3, $t3
endif:
```

Assignment 5

a. i>=j

.data

A: .word 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

.text

init: addi \$s1, \$zero, 0 # i = 0

la \$s2, A

addi \$s3, \$zero, 7 # n = 7

addi \$s4, \$zero, 1 # step = 1

addi \$s5, \$zero, 0 # sum = 0

loop: slt \$t2, \$s3, \$s1 #\$t2 = n < i

bne \$t2, \$zero, endloop

add \$t1, \$s1, \$s1 # \$t1 = 2 * \$s1

add \$t1, \$t1, \$t1 # \$t1 = 4 * \$s1

add \$t1, \$t1, \$s2 # \$t1 store the address of A[i]

lw \$t0, 0(\$t1) # load value of A[i] in \$t0

add \$s5, \$s5, \$t0 #sum = sum + A[i]

add \$s1, \$s1, \$s4 # i = i + step

j loop # goto loop

endloop:

b. i + j <= 0

.data

A: .word 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, -37, 9

.text

init: addi \$s1, \$zero, 0 # i = 0

la \$s2, A

addi \$s3, \$zero, 7 # n = 7

addi \$s4, \$zero, 1 # step = 1

addi \$s5, \$zero, 0 # sum = 0

loop: slt \$t2, \$s5, \$zero #\$t2 = sum < 0

bne \$t2, \$zero, endloop

add	\$t1, \$s1, \$s1	# \$t1 = 2 * \$s1
add	\$t1, \$t1, \$t1	# \$t1 = 4 * \$s1
add	\$t1, \$t1, \$s2	# \$t1 store the address of A[i]
lw	\$t0, 0(\$t1)	# load value of A[i] in \$t0
add	\$s5, \$s5, \$t0	# sum = sum + A[i]
add	\$s1, \$s1, \$s4	# i = i + step
j	loop	# goto loop

endloop:

c. l+j>m+n

.data

A: .word 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 0, 9

.text

init: addi \$s1,\$zero,0 #i=0

la \$s2, A

addi \$s3, \$zero, 7 # n = 7

addi \$s4, \$zero, 1 # step = 1

addi \$s5, \$zero, 0 # sum = 0

loop: slt \$t2, \$s1, \$s3 #\$t2 = i < n? 1:0

beq \$t2, \$zero, endloop

add \$t1, \$s1, \$s1 #\$t1 = 2 * \$s1

add \$t1, \$t1, \$t1 #\$t1 = 4 * \$s1

add \$t1, \$t1, \$s2 #\$t1 store the address of A[i]

lw \$t0, 0(\$t1) # load value of A[i] in \$t0

beq \$t0, \$zero, endloop # endloop if A[i] == 0

add \$s5, \$s5, \$t0 #sum = sum + A[i]

add \$s1, \$s1, \$s4 #i=i+step

j loop # goto loop

endloop:

Assignment 6

Code:

.data

A: .word -2, 3, -5, -9, 4, -1, 0

.text

init: addi \$s1,\$zero,0 #i=0

la \$s2, A

addi \$s3, \$zero, 7 # n = 7

addi \$s4, \$zero, 1 # step = 1

addi \$s5, \$zero, 0 # sum = 0

lw \$s6, 0(\$s2) # load value of A[0] in \$s6

abs \$s6,\$s6 # max = abs(A[0])

addi \$s7, \$s7, 0 # max_id = 0

loop: slt \$t2, \$s1, \$s3 #\$t2 = i < n? 1:0

beq \$t2, \$zero, endloop

add \$t1, \$s1, \$s1 #\$t1 = 2 * \$s1

add \$t1, \$t1, \$t1 # \$t1 = 4 * \$s1

add \$t1, \$t1, \$s2 #\$t1 store the address of A[i]

lw \$t0, 0(\$t1) # load value of A[i] in \$t0

abs \$t0, \$t0 # abs(A[i])

slt \$t6, \$s6, \$t0 # if max < abs(A[i])

bne \$t6, \$zero, update # update if True

add \$s1, \$s4 #i = i + step

j loop # goto loop

update:

add \$s6, \$zero, \$t0 # update max

add \$s7, \$zero, \$s1 # update max_id

add \$s1, \$s1, \$s4 #i = i + step

j loop

endloop: