

Mini Projects

- 1) Tìm ước số chung lớn nhất và bội số chung nhỏ nhất của 2 số X, Y nhập từ bàn phím.
Ví dụ: Ước số chung lớn nhất của X=6, Y=9 là 3 và bội số chung lớn nhất của 6 và 9 là 18.
- 2) Nhập vào mảng một chiều các số nguyên. Tìm chữ số ít xuất hiện nhất.
Ví dụ: Với mảng A=[11, 21, 4,2, 45, 64, 62] thì chữ số ít xuất hiện nhất là số 5.
- 3) Tính khoảng cách trung bình giữa các giá trị trong mảng gồm N phần tử, với N nhập từ bàn phím.
Ví dụ: A = [12, 23, 34] thì khoảng cách trung bình là
$$\frac{(23-12) + (34-12) + (34-23)}{3} = 14.67$$
- 4) Cho 2 mảng A và B, tính số lần xuất hiện của mảng A trong mảng B.
Ví dụ: Với A = [1 2 4] và B = [1,2,4, 5, 1, 2,4, 64, 1,2,4], số lần xuất hiện của A trong B là 3.
- 5) Cho mảng A, số nguyên x. Tìm một mảng con sao cho tổng các phần tử gần với x nhất.
- 6) Chuyển đổi một dãy số sang chữ (có thể là tiếng việt hoặc tiếng anh)
Ví dụ: 2456 → Hai nghìn bốn trăm năm mươi sáu

Cách kiểm tra

Từng nhóm sinh viên gặp giáo viên để kiểm tra:

- ✓ Khi gặp giáo viên kiểm tra, các sinh viên có thể dùng máy tính laptop, nếu không có thể mời giáo viên tới bàn máy tính tại Lab.
- ✓ Sinh viên trình bày về project của nhóm, sau đó mỗi sinh viên sẽ trả lời các câu hỏi của giáo viên.
- ✓ Yêu cầu có báo cáo in ra để chấm điểm

Nội dung chính để kiểm tra:

- ✓ Chạy chương trình và cho kết quả đúng
- ✓ Hạn chế được các lỗi thao tác nhập liệu của người dùng (ví dụ nếu người dùng cố tính nhập giá trị số nguyên là hello)
- ✓ Hiểu được ý nghĩa của các lệnh sử dụng trong bài
- ✓ Trả lời được các câu hỏi lý thuyết ứng với các lệnh trong chương trình (khuôn dạng của lệnh này là gì? Lệnh này mất bao nhiêu chu kì để thực hiện...)
- ✓ Chỉnh sửa trực tiếp được chương trình
- ✓ Mã nguồn có chú thích đầy đủ, rõ ràng
- ✓ Hiện thị ra màn hình kết quả đầu vào, in kết quả đầu ra