

LẬP TRÌNH JAVA SPRING BOOT

THỰC HÀNH DỰ ÁN: Thực Hiện Chức Năng Đơn Giản Với Đề Tài Dịch Vụ Chuyển Đổi Tiền Tệ

- Thực hành dự án với kiến trúc Microservice (MSA), Spring Cloud
 - Các kỹ thuật sử dụng annotations, JPA, Spring Cloud và database(cơ sở dữ liệu quan hệ). Có thể tùy chọn database
 - Kết hợp thêm với kỹ thuật Service Registry (Eureka Server), Load Balance Requests
 - Mô tả chức năng dự án, gồm có 2 dịch vụ chính
 - Dịch vụ thứ nhất(sv1) để lấy tỉ giá giữa hai loại tiền tệ từ database. Ví dụ usd và vnd tỉ giá là 23,000.00
 - Dịch vụ thứ hai(sv2) thực hiện tính số lượng tiền và tỉ giá bằng phép nhân và trả về kết quả
 - Các dịch vụ còn lại là thành phần trong Spring Cloud

- 1) Tạo một Config Server sử dụng git remote hoặc có thể lưu ở local
 - Gồm 3 file sau
 - currency-exchange-service.properties
 - currency-exchange-service-dev.properties
 - currency-exchange-service-qa.properties
 - II. Port của Config Server là 8888
 - III. Nội dung 2 file currency-exchange-service-dev.properties và currency-exchange-service-qa.properties là cấu hình database với hai database khác nhau
- 2) Tạo Eureka Server để làm máy chủ quản lý các service, Port là 8761

- 3) Tạo Currency Exchange Service dùng để lấy tỉ giá tiền tệ, Port là 8000
 - Tạo một entity để lưu tỉ giá như sau
 - Các thuộc tính bao gồm: Long id, String from(column name 'currency_from'), String to (column name 'currency_to'), BigDecimal conversionMultiple, int port
 - Tạo file data.sql để thực hiện init data với nội dung như sau
 - insert into exchange_value(id,currency_from,currency_to,conversion_multiple,port) values(10001,'USD','VND',23300,0);
 - insert into exchange_value(id,currency_from,currency_to,conversion_multiple,port) values(10002,'EUR','VND',23800,0);
 - II. Đăng ký đến Config Server với file currency-exchange-servicedev.properties
 - III. Tạo controller xử lý lấy tỉ giá tiền tệ từ database
 - IV. Định nghĩa tên của module là currency-exchange-service
 - V. Tạo một Instance với port là 8001 và đăng ký đến Config Server với file currency-exchange-service-qa.properties
 - VI. Đăng ký cả 2 instance với Eureka Server

- 4) Tạo Currency Calculation Service thực hiện tính toán, Port là 8100
 - Cài đặt Feign Client cho module
 - II. Tạo class CalculatedAmount

```
@Getter
@Setter
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
public class CalculatedAmount {
    private Long id;
    private String from;
    private String to;
    private BigDecimal conversionMultiple;
    private BigDecimal quantity;
    private BigDecimal TotalCalculatedAmount;
    private int port;
}
```

III. Tạo một bean **RestTemplate** để load balanced

```
@Configuration
public class CurrencyCalculationConfig {
    @Bean
    @LoadBalanced // annotation này sẽ cân bằng tải cho
mỗi requests
    public RestTemplate restTemplate() {
        return new RestTemplate();
    }
}
```

- IV. Viết controller xử lí tính toán chuyển đổi tiền tệ theo số lượng tiền kết hợp kỹ thuật Feign Client để gọi đến service lấy tỉ giá
- V. Viết controller tương tự như (IV) nhưng với kỹ thuật RestTemplate để gọi đến service lấy tỉ giá
- VI. Lưu ý không hardcode url khi gọi đến service phải dung tên được đăng ký đến Eureka Server
- VII. Tạo một Instance với port là 8101
- VIII. Đăng ký cả 2 instance với Eureka Server
- 5) Tạo Gateway với Port là 8765
 - Đăng ký đến Eureka Server
 - II. Cài đặt Currency Calculation Service vào gateway. Lưu ý không hardcode cổng trong uri
 - III. Thay thế ví dụ như: lb://CURRENCY-CALCULATION-SERVICE/

Chú Ý Chung

- Cấu trúc project, tên biến, hàm... đều phải có ý nghĩa, sắp xếp đẹp
- Vận dụng các annotations trong spring boot không chỉ giới hạn trong slide bài học
- Sử dụng Github để push code lên, Gửi link Github sau khi hoàn thành bài làm, lưu ý để public
- Team đào tạo sẽ tìm ra bài tốt nhất và sớm nhất để làm mẫu cho những bạn chưa xong, lưu ý là tự làm trước khi tham khảo bài người khác
- Team đào tạo sẽ hỗ trợ các bạn xem bài và góp ý nếu có vấn đề hoặc để hoàn thiện hơn

Cảm Ơn Bạn Đã Chăm Chỉ!

