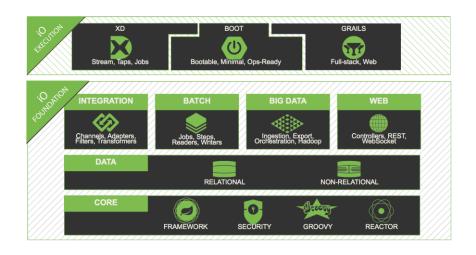


# LẬP TRÌNH JAVA SPRING BOOT

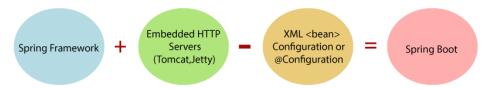
BÀI 1: LÀM QUEN VỚI SPRING BOOT

- Kết thúc bài học này bạn có khả năng
  - Hiểu cấu trúc lập trình Java Spring Boot
  - Sử dụng công cụ IntelliJ IDEA
  - Biết cách cài đặt và sử dụng Docker
  - Hiểu mô hình giao tiếp 2 phía Client và Server

Spring Boot là một dự án phát triển bởi JAVA (ngôn ngữ java) trong hệ sinh thái Spring framework.



Nó giúp cho các lập trình viên chúng ta đơn giản hóa quá trình lập trình một ứng dụng với Spring, chỉ tập trung vào việc phát triển nghiệp vụ cho ứng dụng.





☐ Truy cập vào <a href="https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows">https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows</a>
để tải về phiên bản phù hợp với máy và tiến hành cài đặt

Intellij IDEA

Coming in 2022.2 What's New Features Resources



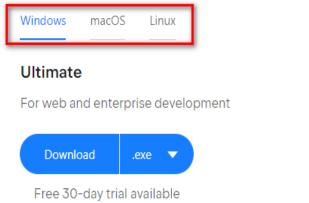




Version: 2022.1.3 Build: 221.5921.22 21 June 2022

Release notes 🗷

#### Download Intelly IDEA



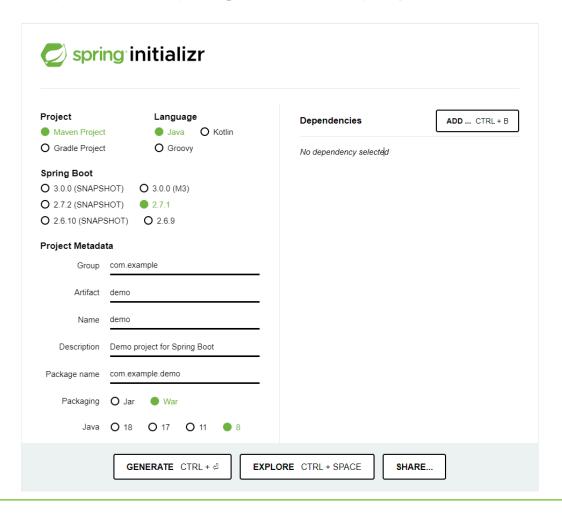
#### Community

For JVM and Android development



Free, built on open source

- ☐ Tạo project spring boot đơn giản với Spring Initializm
- ☐ Truy cập vào <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a> để tạo project



### Cấu trúc mặc định của project

```
File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help
demo > src > main > java > com > likelion > demo > € DemoApplication
                                             C DemoApplication.java
  ■ Project ▼
                                                      package com.likelion.demo;
    demo D:\springboot\projects\demo
    ▶ ■ .idea
    ▶ ■ .mvn
                                                      import org.springframework.boot.SpringApplication;
    ▼ src
                                                      import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication
      ▼ Imain
         ▼ iava
                                                      @SpringBootApplication
           ▼ 🖿 com.likelion.demo
                                                      public class DemoApplication {
                                             7 6 ▶
                 C DemoApplication
                                                          public static void main(String[] args) {
         ▶ ■ resources
                                                               SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
         test
    target
       gitignore.
       demo.iml
      # Dockerfile
      # HELP.md
      ■ mvnw
      mvnw.cmd
      m pom.xml
    III External Libraries
   Scratches and Consoles
```

- Nội dung file pom.xml:
- <parent> là một project sẵn có trong Spring Boot. Các thư viện phụ thuộc cơ bản đã được khai báo trong parent, project của bạn chỉ cần thừa kế nó.
- Các "Starter" khác chỉ đơn giản là cung cấp phụ thuộc mà bạn có khả năng cần thiết khi phát triển một loại hình cụ thể của ứng dụng. Chẳng hạn khi bạn phát triển một ứng dụng web, bạn cần một phụ thuộc spring-boot-starter-web.
- plugin là plugin cung cấp các thư viện cần thiết giúp project của bạn có thể chạy trực tiếp mà không cần triển khai trên một Web Server. Nó giúp tạo ra một file jar có thể thực thi.

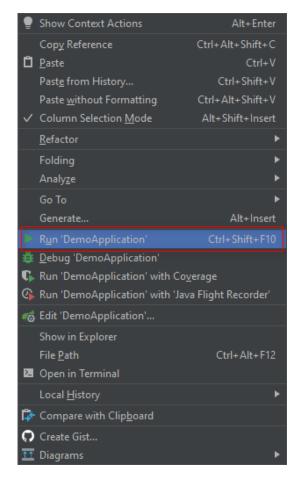
```
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <parent>
      <groupId>org.springframework.boot
      <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
      <version>2.7.1
      <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
  <groupId>com.likelion
  <artifactId>demo</artifactId>
  <version>0.0.1-SNAPSHOT
  <name>demo</name>
  <description>Demo project for Spring Boot</description>
  properties>
      <java.version>1.8</java.version>
  </properties>
  <dependencies>
                                                                2
      <dependency>
          <groupId>org.springframework.boot
          <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
      </dependency>
      <dependency>
          <groupId>org.springframework.boot
          <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
          <scope>test</scope>
      </dependency>
  </dependencies>
          <plugin>
              <groupId>org.springframework.boot
             <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
      </plugins>
  </build>
:/project>
```

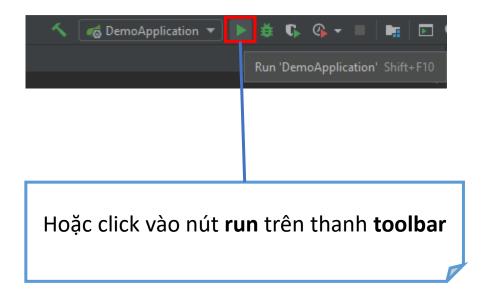
- Khi bạn tạo một "Spring Boot Web App", có 1 class được tạo ra (generate). Và class này được chú thích bởi @SpringBootApplication
- Ví dụ DemoApplication

```
Project 
                                        🕝 DemoApplication.java
 le demo D:\springboot\projects\demo
                                                package com.likelion.demo;
   .idea
                                               import org.springframework.boot.SpringApplication;
   .mvn
   src
                                                import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication
    ▼ ■ main
      ▼ 🖿 java
                                                @SpringBootApplication
                                        6
        Com.likelion.demo
                                                public class DemoApplication {
             📆 DemoApplication
                                                     public static void main(String[] args) {
      resources
                                                         SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
```

Úng dụng của bạn được bắt đầu bởi việc thực thi class được chú thích bởi @SpringBootApplication.

- Click chuột phải vào file có chú thích @SpringBootApplication
- Run 'DemoApplication'





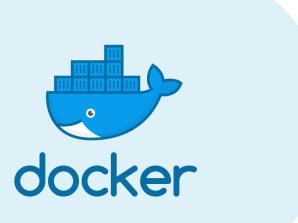
Project chạy với cổng 8080 mặc định như hình dưới

```
:: Spring Boot ::
2022-07-08 09:31:30.815 INFO 15112 --- [
                                                                                                : Starting DemoApplication using Java 1.8.0_202 on MSI with PID 15112
2022-07-08 09:31:30.815 INFO 15112 --- [
                                                                                                : No active profile set, falling back to 1 default profile: "default'
2022-07-08 09:31:31.442 INFO 15112 --- [
                                                  main] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer : Tomcat initialized with port(s): 8080 (http)
2022-07-08 09:31:31.442 INFO 15112 --- [
                                                                                                : Starting service [Tomcat]
                                                   main] org.apache.catalina.core.StandardEngine : Starting Servlet engine: [Apache Tomcat/9.0.64]
2022-07-08 09:31:31.442 INFO 15112 --- [
2022-07-08 09:31:31.521 INFO 15112 --- [
                                                                                                : Initializing Spring embedded WebApplicationContext
2022-07-08 09:31:31.521 INFO 15112 --- [
                                                  main] w.s.c.ServletWebServerApplicationContext : Root WebApplicationContext: initialization completed in 674 ms
2022-07-08 09:31:31.745 INFO 15112 --- |
                                                  main] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer
                                                                                                : Tomcat started on port(s): 8080 (http) with context path ''
2022-07-08 09:31:31.745 INFO 15112 --- [
                                                                                                : Started DemoApplication in 1.192 seconds (JVM running for 1.681)
                                                                                                : Initializing Spring DispatcherServlet 'dispatcherServlet'
2022-07-08 09:31:37.229 INFO 15112 --- [nio-8080-exec-2] o.a.c.c.C.[Tomcat].[localhost].[/]
2022-07-08 09:31:37.229 INFO 15112 --- [nio-8080-exec-2] o.s.web.servlet.DispatcherServlet
                                                                                                : Initializing Servlet 'dispatcherServlet'
2022-07-08 09:31:37.229 INFO 15112 --- [nio-8080-exec-2] o.s.web.servlet.DispatcherServlet
                                                                                                : Completed initialization in 0 ms
```

Mở trình duyệt và truy cập vào <a href="http://localhost:8080/">http://localhost:8080/</a>



- Theo nguồn wikipedia: "Docker là một dự án mã nguồn mở giúp tự động triển khai các ứng dụng Linux và Windows vào trong các container ảo hóa"
- □ Theo các <u>trang mạng</u>: "Docker là một open platform cung cấp công cụ và service để người sử dụng có thể đóng gói và chạy chương trình trên các môi trường khác nhau một cách nhanh nhất."



Tăng tốc cách bạn xây dựng, chia sẻ và chạy các ứng dụng hiện đại.

13 triệu +

7 triệu +

13 tỷ +

Iươt tải xuống hình ảnh hàng tháng

Lại có định nghĩa rằng: "Docker là một phương thức để đóng gói và sắp xếp phần mềm"

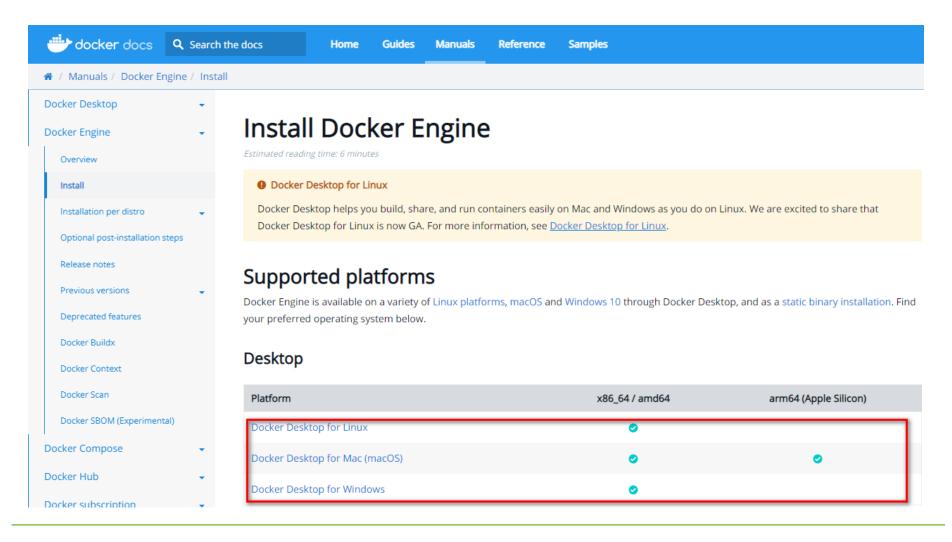
### Vậy Docker có thể làm gì?

Khi ai đó muốn chạy app thì chỉ cần chạy docker mà không cần cài môi trường vì docker đã giúp ta rồi. Bạn không cần biết về laravel, ruby on rails hay thậm chí là java cũng như các môi trường của nó mà vẫn chạy được app, thật là đơn giản đúng không nào!





Truy cập vào <a href="https://docs.docker.com/engine/install/">https://docs.docker.com/engine/install/</a> để tải về bản phù hợp với máy, và bắt đầu cài đặt.



- Docker Engine: dùng để tạo ra Docker image và chạy Docker container.
- Docker Hub: dịch vụ lưu trữ giúp chứa các Docker image.
  - Một số khái niệm khác:
- Docker Machine: tạo ra các Docker engine trên máy chủ
- Docker Compose: chạy ứng dụng bằng cách định nghĩa cấu hình các Docker container thông qua tệp cấu hình
- Docker Image: một dạng tập hợp các tệp của ứng dụng, được tạo ra bởi Docker engine. Nội dung của các Docker image sẽ không bị thay đổi khi di chuyển. Docker image được dùng để chạy các Docker container
- Docker Container: một dạng runtime của các Docker image, dùng để làm môi trường chạy ứng dụng

- **Docker Images**: Là một template chỉ **cho phép đọc**, ví dụ một image có thể chứa hệ điều hành Ubuntu và web app. Images được dùng để tạo Docker container. Docker cho phép chúng ta build và cập nhật các image có sẵn một cách cơ bản nhất, hoặc bạn có thể download Docker images của người khác.
- Docker Container. Docker container có nét giống với các directory. Một Docker container giữ mọi thứ chúng ta cần để chạy một app. Mỗi container được tạo từ Docker image. Docker container có thể có các trạng thái run, started, stopped, moved và deleted.

Dockerfile Là Gì? LIKE LION

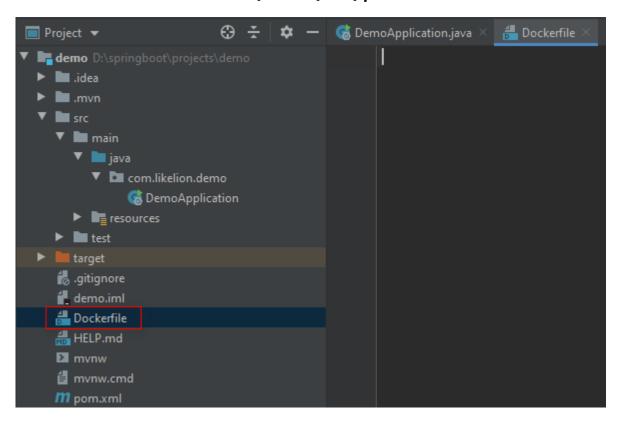
Dockerfile là một tập tin dạng text chứa một tập các câu lệnh để tạo mới một **Image** trong Docker.



### Một số lệnh trong Dockerfile:

- FROM <base\_image>:<phiên bản>: đây là câu lệnh bắt buộc phải có trong bất kỳ Dockerfile nào. Nó dùng để khai báo base Image mà chúng ta sẽ build mới Image của chúng ta.
- RUN <câu\_lệnh>: chúng ta sử dụng lệnh này để chạy một command cho việc cài đặt các công cụ cần thiết cho Image của chúng ta.
- ENV <tên biến>: định nghĩa biến môi trường trong Container.
- ENTRYPOINT <câu lệnh>: định nghĩa những command mặc định, cái mà sẽ được chạy khi container running.
- VOLUME <tên thư mục>: dùng để truy cập hoặc liên kết một thư mục nào đó trong Container.

☐ Viết Dockerfile: Tạo một tập tin Dockerfile nằm trong thư mục của project



Sửa Dockerfile này để xây dựng một Docker Image

```
FROM openjdk:8-jdk-alpine
VOLUME /tmp
ARG JAR_FILE=target/*.jar
COPY ${JAR_FILE} app.jar
ENTRYPOINT ["java","-Djava.security.egd=file:/dev/./urandom","-jar","/app.jar"]
```

File Dockerfile

- Chú ý
  - Sử dụng một Image trên Docker Hub để build Image
  - Image dó có tên là openjdk:8-jdk-alpine
  - Dùng câu lệnh FROM để thực hiện tạo image đó
    - FROM openjdk:8-jdk-alpine
  - Câu lệnh VOLUME /tmp dùng để dẫn thư mực Docker Container vào thư mục của Docker
  - Câu lệnh ARG dùng để tạo biến, chỉ khả dụng trong quá trình build docker image

- Những lệnh cơ bản trong Docker
  - Build một image: docker build -t <tên image>.
  - Xem các image trong Docker: docker image Is
  - Chạy image: docker run --name <tên container> -p8080:8080 <tên image>
    - Trong đó: -p8080:8080 là mapping cổng 8080 của container với cổng 8080 của máy
  - Tạo tag từ image: docker tag <tên image> <account name>/<tên repository>:<tagname>
  - Push lên Docker Hub: docker push <account name>/<tên repository>:<tagname>
  - Pull image từ Docker Hub: docker pull <account name>/<tên repository>:<tagname>

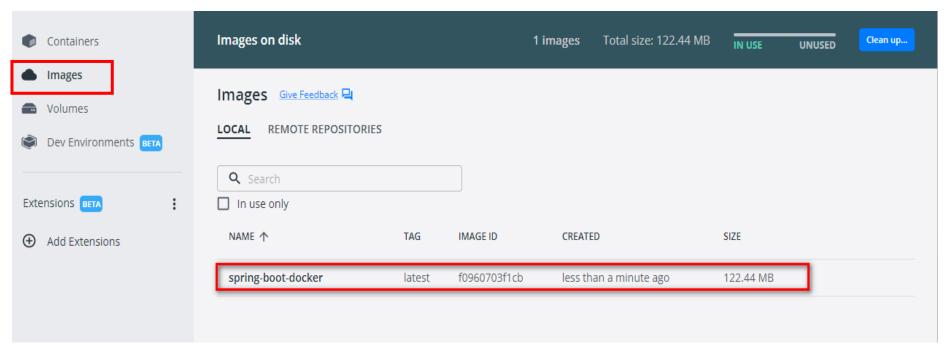
Thao Tác Với Docker LIKELION

Mở Terminal trong IntelliJ và chạy dòng lệnh sau mvn clean package -DskipTests && docker build -t spring-boot-docker.

- ☐ Câu lệnh trên có 2 phần
  - Phần đầu tiên là sẽ dùng Maven để build ứng dụng Spring Boot, skip tất cả unit test
  - Phần tiếp theo là dùng Docker để build Docker Image từ Dockerfile
    - spring-boot-docker là tên của Image

Thao Tác Với Docker LIKE LION

■ Mở Docker Desktop → vào tab Images để xem kết quả



Thao Tác Với Docker LIKE LION

Mở Terminal chạy câu lệnh sau để kiểm tra tất cả Image hiện có docker image Is

Demo

```
D:\springboot\projects\demo: docker image ls

REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE spring-boot-docker latest f0960703f1cb 11 minutes ago 122MB

D:\springboot\projects\demo>
```

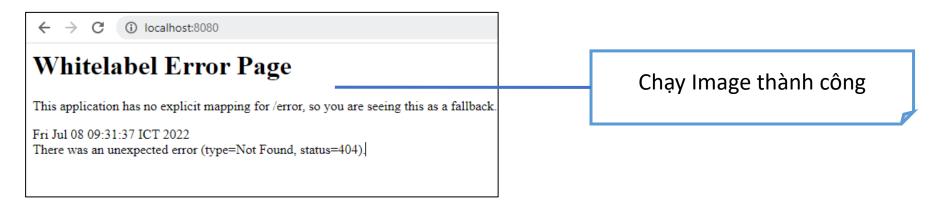
Thao Tác Với Docker LIKELION

☐ Chạy Image vừa tạo bằng câu lênh sau

docker run --name springboot-container -p8080:8080 spring-boot-docker

Demo

Mở trình duyệt và truy cập vào <a href="http://localhost:8080/">http://localhost:8080/</a> để kiểm tra kết quả



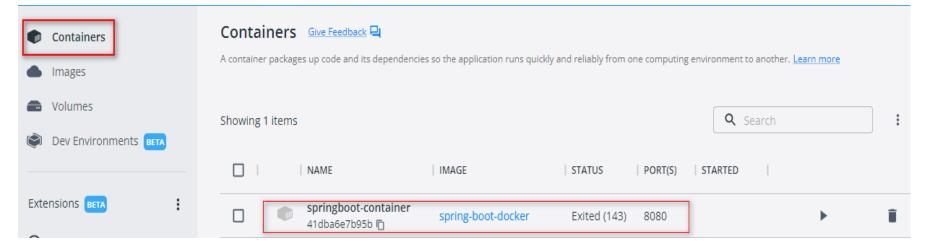
Thao Tác Với Docker LIKELION

Dể dừng Image sử dụng câu lệnh sau docker stop springboot-container

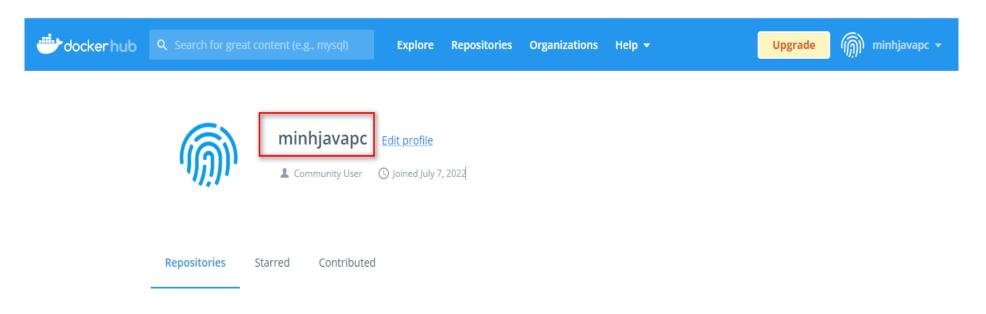
Demo

D:\springboot\projects\demo>docker stop springboot-container springboot-container

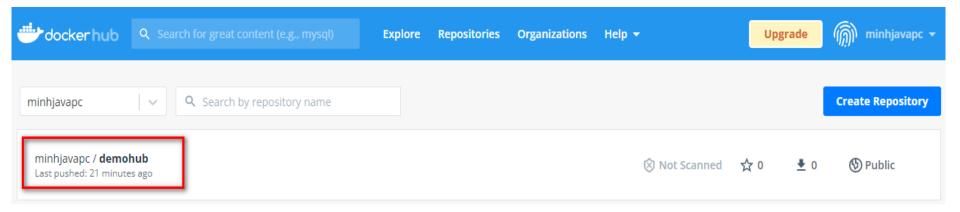
- Lưu ý
  - Springboot-container là tên của container



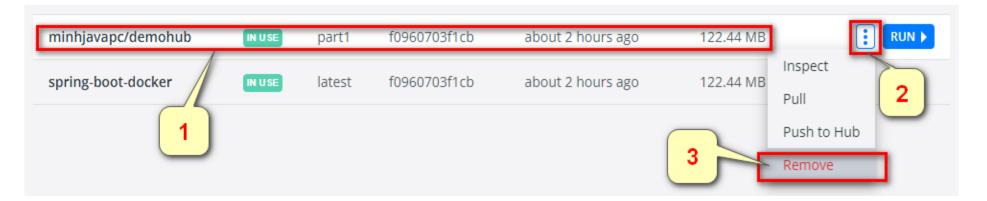
- ☐ Trup cập <a href="https://hub.docker.com/signup">https://hub.docker.com/signup</a> để tạo tài khoản
- Sau khi tạo tài khoản cần **ghi nhớ** account name để thực hiện push image lên Docker Hub



- DÉ push image lên Docker Hub trước tiên tạo "tag" từ image và repositories bằng câu lệnh sau docker tag spring-boot-docker minhjavapc/demohub:part1
- ☐ Tiếp theo push lên Docker Hub bằng câu lệnh sau docker push minhjavapc/demohub:part1
- Truy cập vào Docker Hub để kiểm tra



☐ Mở Docker Desktop, thực hiện xoá image vừa push lên Hub



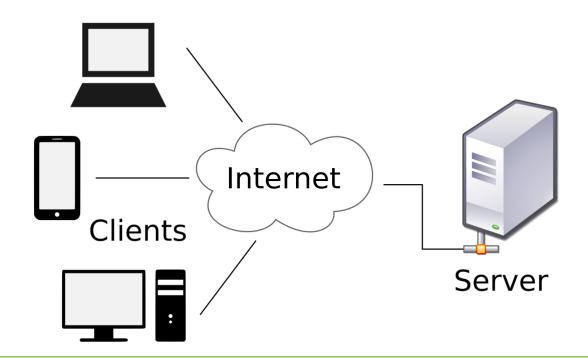
Thực hiện pull image từ Docker Hub bằng câu lệnh sau

docker pull minhjavapc/demohub:part1

Mô Hình Client - Server LIKE LION

Mô hình client - server là mô hình giúp các máy tính giao tiếp truyền tải dữ liệu cho nhau

- Client: Với vai trò là máy khách, chúng sẽ không cung cấp tài nguyên đến các máy tính khác mà chỉ sử dụng tài nguyên được cung cấp từ máy chủ
- Server: Là máy tính có khả năng cung cấp tài nguyên và các dịch vụ đến các máy khách khác trong hệ thống mạng.



- Trong mô hình Client Server, server chấp nhận tất cả các yêu cầu hợp lệ từ mọi nơi khác nhau trên Internet, sau đó trả kết quả về máy tính đã gửi yêu cầu đó
- Máy tính được coi là máy khách khi chúng làm nhiệm vụ gửi yêu cầu đến các máy chủ và đợi câu trả lời được gửi về
- Tuy nhiên, đối với Client và Server trên Web chúng ta cần phải có một phương thức giao tiếp, cụ thể là một giao thức để hai hệ thống có thể hiểu và tương tác với nhau. Giao thức này được gọi là giao thức truyền thông HTTP
- Trong đó hai phương thức phổ biến nhất là GET và POST

GET và POST là hai phương thức của giao thức HTTP, đều là gửi dữ liệu đến server xử lí sau khi người dùng nhập thông tin vào form và thực hiện submit





- ☐ GET là phương thức của giao thức HTTP
- Trước khi gửi thông tin, nó sẽ được mã hóa bằng cách sử dụng một giản đồ gọi là url encoding. Giản đồ này là các cặp name/value được kết hợp với các kí hiệu = và các kí hiệu khác nhau được ngăn cách bởi dấu &
  - http://www.example.com/index.htm?name=value1&name1=value1

## POST

- Phương thức POST truyền thông tin thông qua HTTP header, thông tin này được mã hóa như phương thức GET
- Dữ liệu được gửi bởi phương thức POST rất bảo mật vì dữ liệu được gửi ngầm, không đưa lên URL, bằng việc sử dụng Secure HTTP
- Parameters được truyền trong request body nên có thể truyền dữ liệu lớn, hạn chế tùy thuộc vào cấu hình của Server
- POST không có bất kì hạn chế nào về kích thước dữ liệu sẽ gửi, có thể gửi dữ liệu nhị phân, hình ảnh

Tổng Kết Nội Dung LIKELION Truy cập <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a> để tạo project Spring Boot ☐ Spring Boot sẽ chạy class có chú thích @SpringBootApplication đầu tiên ☐ Sử dụng IntellJ để lập trình Java ☐ Cài đặt Docker, sử dụng CLI để thực hiện các lệnh build, run, stop... với Docker Tạo image, thực hiện chạy container ☐ Push image lên Docker Hub Pull image từ Repository trên Docker Hub ☐ Mô hình Client – Server là mô hình giúp các máy tính giao tiếp truyền tải dữ liêu cho nhau ☐ Máy khách nhận tài nguyên - máy chủ cung cấp tài nguyên cho máy khách

Hai phương thức giao tiếp phổ biến giữa client và server là GET và POST

# Cảm Ơn Bạn Đã Chăm Chỉ!

