

LẬP TRÌNH JAVA SPRING BOOT

Bài 6: Spring Boot Properties, Logging, AOP, Validation

- Kết thúc bài học này bạn có khả năng
 - Hiểu về file application.properties và file YAML trong Spring Boot
 - Biết cách sử dụng biến từ file properties vào code Java
 - Biết cách Logging để output hoặc ghi ra vào file log ứng dụng
 - Hiểu lập trình khía cạnh AOP
 - Biết cách sử dụng các annotation để validation trong Spring Boot

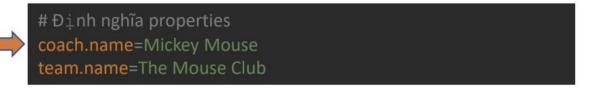


Giả sử, ứng dụng của tôi sẽ yêu cầu có một số giá trị toàn cục, mà thay vì cấu hình ở trong code, tôi muốn lưu nó ở bên ngoài, để tiện thay đổi và lấy các thông tin đó ra mỗi khi cần



- Spring Boot cho phép chúng ta cấu hình ứng dụng từ bên ngoài và lấy các thông tin đó ra một cách dễ dàng
- Mặc định Spring Boot sẽ đọc thông tin từ một file properties chuẩn
- File đó được đặt tại: src/main/resources/application.propterties
- □ application.propterties là tên file properties tiêu chuẩn của Spring Boot
- Bạn có thế tự định nghĩa properties của bạn trong file này

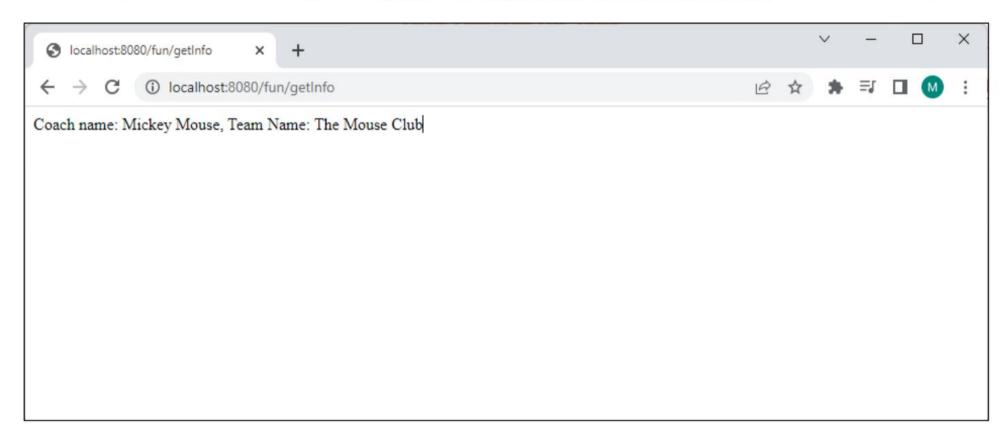
Bước 1: Định nghĩa các properties trong file application.propterties



- Bước 2: Sử dụng
 @Value để tiêm giá trị từ
 file properties vào code
 Java
- Lưu ý: @Value được import từ org.springframework.b eans.factory.annotation .Value

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
@RestController
@RequestMapping("/fun")
public class FunRestController {
  @Value("${coach.name}")
 private String coachName;
  @Value("${team.name}")
 private String teamName;
  @GetMapping("/getInfo")
 public String getInfo() {
    return "Coach name: " + coachName + ", Team Name: " +
teamName;
```

Request vào đường dẫn http://localhost:8080/fun/getInfo và xem kết quả



- Có thể cấu hình ứng dụng Spring Boot trong file application.properties
- Ví dụ: Server port, context path, actuator, security etc...
- Spring Boot có hơn +1000 properties...
- □ Truy cập vào https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/application-properties.html để có thể biết thêm những property phù hợp cấu hình cho ứng dụng
- Lưu ý: đừng cố gắng sử dụng hết các properties, chỉ sử dụng những cấu hình phù hợp cho ứng dụng

- Spring Boot hỗ trợ gợi ý các cấu hình cho ứng dụng
- Cấu hình port cho ứng dụng là 7070 bằng properties server.port=7070

Press Ctrl+, to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards Next Tip
Next Tip
Run ứng dụng và truy cập
vào
Iocalhost:7070/fun/getInfo
★ C ① localhost:7070/fun/getInfo

server.port=7070

p server.address (Network address to which th... I
p server.compression.enabled=false (Whether respo...

server.error.include-binding-errors=ne...

server.error.include-stacktrace=never ...

p server.compression.excluded-user-agents (Comma...
p server.compression.mime-types=text/html, text/...
p server.compression.min-response-size=2KB (Mini...

server.error.include-exception=false (Include t...

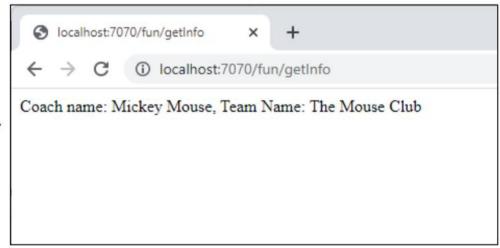
server.error.path=/error (Path of the error cont...

p server.error.include-message=never (Wh... IncludeAttribute

ser

http://localhost:7070/fun/getl

nfo để test port 7070



- YAML (YAML Ain't Markup Language) là một lại ngôn ngữ tương tự JSON được thiết kế với mục đích để người và máy cùng đọc được
- Ví dụ

message: Hello

menus:

- title: Home
 name: Home
 path: /
- title: Login
 name: Login
 path: /login
- Trong Spring Boot file YAML (.yml) được dùng để làm file config (tương đương với file .properties)
- Ta có thể dùng file YAML hoặc file Properties hoặc kết hợp cả 2
- Việc đọc file YAML trong Spring Boot giống với việc đọc file Properties. Chúng ta cũng sử dụng các annotation @Value,
 - @ConfigurationProperties

 Spring boot cung cấp một annotation cho phép truy xuất các thuộc tính được đặt trong các tệp cấu hình một cách tự động là
 @ConfigurationProperties



Vậy @Value và @ConfigurationProperties khác nhau như thế nào?

- Với @ConfigurationProperties sẽ chú thích class bên dưới là các properties tương ứng các thuộc tính sẽ được tự động nạp vào
- Với @Value chú thích trên từng thuộc tính trong code Java với tên tương ứng các properties trong tệp file cấu hình
- Lưu ý: khi dùng @ConfigurationProperties
 - Tạo các hàm Setter cho class
 - Kể từ spring boot 2.2, nó sẽ tự động tìm kiếm và đăng ký
 - Nếu dùng phiên bản nhỏ hơn 2.2. Sử dụng thêm annotation @Configuration để chú thích lên class
 - Hoặc sử dụng @EnableConfigurationProperties chú thích vào hàm main của spring application

Tại class cấu hình properties: LikelionProperties

```
@Data // Lombok
@Component // Là 1 spring bean
// Đánh dấu để lấy config từ trong file likelion.properties
//@PropertySource("classpath:likelion.properties")
@ConfigurationProperties(prefix = "likelion") // Chỉ lấy các config có tiền tố là "likelion"
public class LikelionProperties {
   private String address;
   private String phone;
   private String website;
}
```

- Tại file application.yml
- Không phân biệt hoa, thường, gạch dưới hay gạch ngang
- Console

likelion:

add-ress: 76 Le Lai

PHONE: (+84) 90 8885 090

web_site: likelion.vn@likelion.net

Address: 76 Le Lai

Phone: (+84) 90 8885 090

Website: likelion.vn@likelion.net

Hiểu một cách đơn giản "Logging" là "ghi chép" lại các vấn đề trong quá trình ứng dụng hoạt động. Các vấn đề ở đây là các thông tin lỗi, các cảnh báo (warning), và các thông tin khác, ... Các thông tin này có thể được hiển thị trên màn hình Console hoặc ghi vào file

```
RestApplication
   Console Endpoints
Ö
        :: Spring Boot ::
                                INFO 5860 --- [
       2022-07-15 11:54:15.657
                                                                                                         : Starting RestApplication using
       2022-07-15 11:54:15.660
                                INFO 5860 --- |
                                                                                                         : No active profile set, falling t
       2022-07-15 11:54:16.435
                                INFO 5860 ---
                                                                .s.d.r.c.RepositoryConfigurationDelegate : Bootstrapping Spring Data JPA re
       2022-07-15 11:54:16.479
                                INFO 5860 ---
       2022-07-15 11:54:16.808
                                INFO 5860 ---
                                                                                                         : Tomcat initialized with port(s):
       2022-07-15 11:54:16.814
                                INFO 5860 ---
                                                                                                         : Starting service [Tomcat]
                                                          main] org.apache.catalina.core.StandardEngine : Starting Servlet engine: [Apache
       2022-07-15 11:54:16.814
                                INFO 5860 ---
       2022-07-15 11:54:16.927
                                INFO 5860 ---
                                                                                                         : Initializing Spring embedded Web
                                INFO 5860 --- |
       2022-07-15 11:54:16.927
                                                                w.s.c.ServletWebServerApplicationContext: Root WebApplicationContext: init
       2022-07-15 11:54:17.082
                                INFO 5860 ---
                                                                                                         : HikariPool-1 - Starting...
                                INFO 5860 ---
       2022-07-15 11:54:17.212
                                                                                                         : HikariPool-1 - Start completed.
       2022-07-15 11:54:17.245
                                INFO 5860 ---
                                                                o.hibernate.jpa.internal.util.LogHelper : HHH000204: Processing Persistence
       2022-07-15 11:54:17.283
                                INFO 5860 ---
                                INFO 5860 ---
       2022-07-15 11:54:17.407
                                INFO 5860 --- |
       2022-07-15 11:54:17.488
                                                                                                         : HHH000400: Using dialect: org.h:
       2022-07-15 11:54:17.879
                                                                                                         : HHH000490: Using JtaPlatform imp
```

- Spring Boot có thể làm việc với một số thư viện Logging như Logback, Log4j2, JUL,..
- Mặc định Spring Boot đã tự động cấu hình và sử dụng thư viện Logback cho logging
- Các Thuộc tính (properties) mà bạn có thể tùy biến

logging.config

logging.exception-conversion-word

logging.file

logging.level.*

logging.path

logging.pattern.console

logging.pattern.file

logging.pattern.level

logging.register-shutdown-hook

```
@RestController
@RequestMapping("/fun")
public class FunRestController {

    private static final Logger LOGGER = LoggerFactory.getLogger(FunRestController.class);

    @GetMapping("/getLogging")
    public String home() {
        LOGGER.trace("This is TRACE");
        LOGGER.debug("This is DEBUG");
        LOGGER.info("This is INFO");
        LOGGER.warn("This is WARN");
        LOGGER.error("This is ERROR");
        return "Hi, show loggings in the console or file!";
    }
}
```

- Chạy ứng dụng, sau đó truy cập vào đường dẫn http://localhost:8080/
- Trên cửa sổ Console bạn có thể nhìn thấy thông tin Logs như sau

```
INFO 13268 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is INFO WARN 13268 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is WARN ERROR 13268 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is ERROR
```

Logging Level LIKELION

Dựa trên mức độ nghiêm trọng của vấn đề, Logback chia các thông tin cần ghi chép thành 5 mức độ (Level), loại ít nghiêm trọng nhất là TRACE, và loại nghiêm trọng nhất là ERROR

- Chú ý: Có một số thư viện Logging phân chia các thông tin cần ghi chép thành 7 mức độ khác nhau
 - TRACE
 - DEBUG
 - 3. INFO
 - WARN
 - 5. ERROR
 - FATAL
 - OFF
- Theo mặc định Spring Boot chỉ ghi lại các thông tin có độ nghiêm trọng từ mức INFO trở lên



Thay đổi Logging Level

```
# Logging
logging.level.root=WARN
...
```

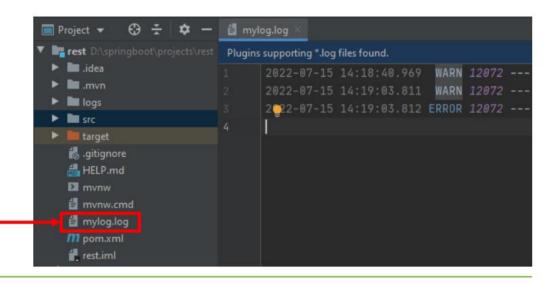
Chạy lại ứng dụng và xem kết quả trên cửa sổ Console

```
WARN 10736 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is WARN ERROR 10736 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is ERROR
```



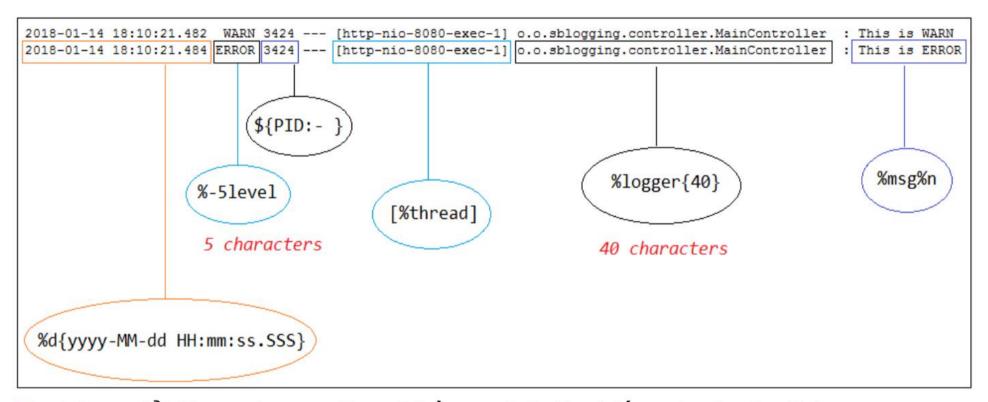
Cấu hình để ghi log ra file

```
# Logging
...
logging.file.name=mylog.log
...
```



Logging Pattern LIKELION

Các bản ghi Log (Log record) được ghi ra theo một mẫu (pattern), dưới đây là một mẫu (pattern) mặc định



- Thay đổi "Logging pattern" bằng cách tùy biến các thuộc tính (properties) dưới đây
 - logging.pattern.console
 - logging.pattern.file

Pattern:

logging.pattern.console= %d{yyyy-MMM-dd HH:mm:ss.SSS} %-5level [%thread] %logger{15} - %msg%n

Output:

2022-Jul-15 14:33:08.289 WARN [http-nio-8080-exec-1] c.l.r.c.FunRestController - This is WARN 2022-Jul-15 14:33:08.289 ERROR [http-nio-8080-exec-1] c.l.r.c.FunRestController - This is ERROR

Pattern:

logging.pattern.console=%d{yy-MMMM-dd HH:mm:ss:SSS} %5p %t %c{2}:%L - %m%n

Output:

22-July-15 14:34:37:483 WARN http-nio-8080-exec-1 c.l.r.c.FunRestController:20 - This is WARN 22-July-15 14:34:37:483 ERROR http-nio-8080-exec-1 c.l.r.c.FunRestController:21 - This is ERROR



Vấn Đề: Ứng dụng của chúng ta thường được phát triển với nhiều layer (lớp). Một ứng dụng Java điển hình sẽ có các layer như

- Web Layer: Nó hiển thị các service bằng cách sử dụng REST hoặc ứng dụng Web
- Business Layer: Nó thực hiện các logic nghiệp vụ của một ứng dụng
- Data Layer: Nó thực hiện các logic bền vứng của ứng dụng
- Trách nghiệm của mỗi layer là khác nhau, nhưng có một số khía cạnh chung được áp dụng cho tất cả các layer là Logging, Security, validation, caching. Những khía cạnh chung này được gọi là những mối quan tâm xuyên suốt (cross-cutting concern)
- Nếu thực hiện những mối quan tâm này trong từng layer khác nhau, đoạn code của chúng ta sẽ trở nên khó bảo trì hơn
- Và để giải quyết vấn đề này, lập trình hướng khía cạnh (AOP) cung cấp cho ta một giải pháp để thực hiện các mối quan tâm xuyên suốt



- AOP (hay còn gọi là Aspect-Oriented Programming) là một mẫu lập trình làm tăng tính module bằng cách cho phép phân tách các mối quan tâm xuyên suốt
 - Thực hiện mối quan tâm xuyên suốt như một khía cạnh
 - Xác định các pointcut để chỉ ra nơi mà khía cạnh phải được áp dụng
 - Thêm các hành vi bổ sung vào đoạn code mà không cần phải chỉnh sửa tới đoạn code của mình
 - Mối quan tâm xuyên suốt giờ đây đã được module hóa thành các class đặc biệt và được gọi là aspect
- Có 2 lợi ích của aspect đó là
 - Logic cho các mối quan tâm giờ đây ở một nơi
 - Các module nghiệp vụ chỉ chứa mã cho mối quan tâm chính của chúng. Mối quan tâm thứ cấp đã được chuyển sang cho aspect
- Các aspect có trách nghiệm được thực hiện được gọi là advice. Chúng ta có thể triển khai chức năng của một aspect vào trong chương trình tại một hoặc nhiều điểm tham gia (join point)

VÍ Dụ AOP

Chèn log khi chạy các service mà không sửa các method đó. Ví dụ có 1 method như thế này

```
public String callDaoSuccess(){
    return "dao1";
}
```

- Muốn chèn log khi method đó được gọi. Theo logic thông thường thì sẽ vào sửa method đó
 - 1) Phải sửa code trong method
 - Nếu 1 Class có nhiều method mà muốn sửa thì phải sửa tất cả các method đó

```
public String callDaoSuccess(){
    logger.info("callDaoSuccess is called");
    return "dao1";
}
```

Hoặc tìm tất cả những chỗ nào method được gọi, insert log vào trước => Tốn thời gian nếu method được dùng nhiều chỗ

Triển Khai AOP

Thêm thư viện AOP vào file pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-aop</artifactId>
  </dependency>
```

- □ Từ thư mục domain của project → tạo package aspect
- □ Trong package aspect → tạo class DemoServiceAspect như sau

```
@Configuration
@Aspect
public class DemoServiceAspect {
    private Logger logger = LoggerFactory.getLogger(DemoServiceAspect.class);

@Before("execution(* com.likelion.rest.controller.*.*(..))")
    public void before(JoinPoint joinPoint){
        logger.info(" before called " + joinPoint.toString());
    }
}
```

Diễn Giải LIKE LION

- @Aspect: Chỉ ra rằng class này là 1 Aspect
- @Before: Chạy hàm này trước khi chạy hàm cần chèn
- ("execution(* com.likelion.rest.controller.*.*(..))"): Là một regex để lựa chọn nơi sẽ áp dụng. Dấu * thứ nhất chỉ rằng bất kỳ class nào trong package controller. Dấu * thứ hai chỉ ra bất cứ method nào. Chúng ta có thể chỉ chính xác method

```
.controller.FunRestController.**.*(..))")
equals()
home()
clone()
hashCode()
Object()
toString()
finalize()
getClass()
notify()
notifyAll()
registerNatives()
wait()
Press Enter to insert. Tab to replace Next Tip
```

Output

```
INFO 11500 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.aspect.DemoServiceAspect : before called execution(String com.likelion.rest.controller.FunRestController : This is INFO WARN 11500 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is WARN ERROR 11500 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is ERROR : This is ERROR
```

Diễn Giải LIKE LION

- Pointcut: Điểm cắt, dùng để khai báo rằng Aspect đó sẽ được gọi khi nào. Ở ví dụ trên ("execution(* com.likelion.rest.controller.*.*(..))") nó xảy ra ở tất cả các method trong class trong package com.likelion.rest.controller
- Advice: Xử lí khi xảy ra điểm cắt đó. Advice là logic chúng ta muốn thực hiện, chính là đoạn code bên trong
- Join Point: Khi code chạy và điều kiện pointcut đạt được, advice được chạy. Join Point là 1 instance của advice
- Đây là định nghĩa khi nào code của advice được chạy
 - @Before : Chay trước method
 - @After: Chạy trong 2 trường hợp method chạy thành công hay có exception
 - @AfterReturning: Chay khi method chay thành công
 - @AfterThrowing: Chay khi method có exception

```
@Configuration
@Aspect
public class DemoServiceAspect {
  private Logger logger = LoggerFactory.getLogger(DemoServiceAspect.class);
  @Before("execution(* com.likelion.rest.controller.FunRestController.home())")
  public void beforeController(JoinPoint joinPoint) {
    logger.info(" before called " + joinPoint.toString());
  @Before("execution(* com.likelion.rest.service.FunService.*(..))")
  public void beforeService(JoinPoint joinPoint) {
    logger.info(" before called service" + joinPoint.toString());
 // package dao
```

Output

```
2022-07-15 15:38:04.237 INFO 10700 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.aspect.DemoServiceAspect : before called execution(String com.likelion.rest.controller.FunRestController : This is INFO 2022-07-15 15:38:04.245 INFO 10700 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is INFO 2022-07-15 15:38:04.245 ERROR 10700 --- [nio-8080-exec-1] c.l.rest.controller.FunRestController : This is ERROR : This
```

Aspect: Aspect(khía cạnh) là một module đóng gói những advice và các pointcut và cung cấp tính xuyên suốt. Một ứng dụng có thể có bất kỳ khía cạnh nào. Chúng ta có thể triển khai một khía cạnh bằng cách sử dụng class thông thường với annotation @Aspect Pointcut: pointcut là một biểu thức chọn một hoặc nhiều điểm nối(join poin) nơi advice được thực thi Join point: Join point là một điểm trong ứng dụng nơi chúng ta áp dụng khía cạnh AOP **Advice**: Advice là một hành động mà chúng ta thực hiện trước hoặc sau khi method thực hiện. Có 5 loại advice trong Spring AOP framework đó là: before, after, after-returning, after-throwing, around advice. Các advice được sử dụng cho một join point cụ thể Target object: Đối tượng mà được các advice sử dụng thì được gọi là target object. Target object thì luôn là một proxy. Nó có nghĩa là một lớp con được tạo ra tại thời điểm chạy, trong đó phương thức đích bị ghi đè và các advice được đưa vào dựa trên cấu hình của chúng Weaving: Nó là một quá trình liên kết các khía cạnh với các loại ứng dụng khác. Chúng ta có thể thực hiện nó tại các thời điểm như: run time, load time, và compile time **Proxy**: Là một đối tượng được tạo ra sau khi áp dụng **advice** cho target object

Spring Boot có package spring-boot-starter-validation dùng cung cấp các validation API dưới dạng annotation để tiện sử dụng. Thêm vào file pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-validation</artifactId>
  </dependency>
```

- Trong Spring Boot, việc validation gồm 2 bước
 - Thêm các annotation ràng buộc trên các field của class nào đó. Mỗi annotation có ý nghĩa riêng, ví dụ @NotNull, @NotEmpty, @Email,...
 - Class đó được dùng ở vị trí nào cần đảm bảo hợp lệ, ví dụ truyền cho method làm tham số, mà tham số phải hợp lệ rồi mới thực hiện method, thì thêm @Valid hoặc @Validated trên tham số (thuộc class đó)

Trong class Tutorial

```
@Data
public class Tutorial {

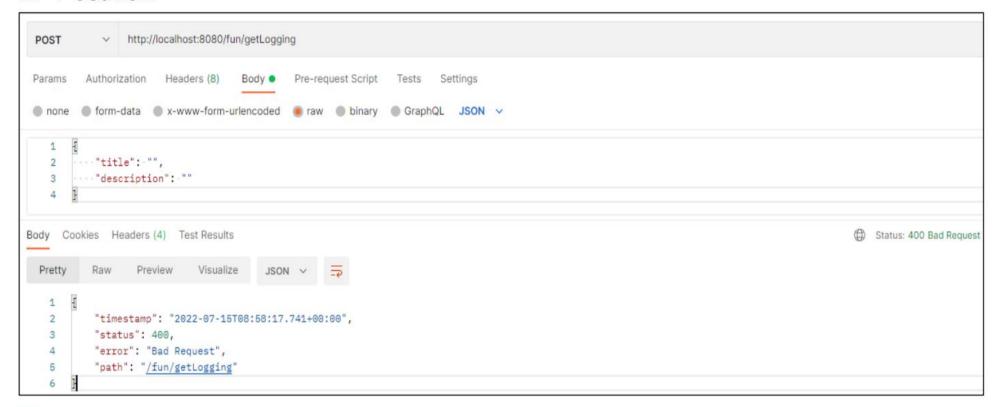
@NotEmpty(message = "Thiếu title")
   private String title;

@NotEmpty(message = "Thiếu description") private String description;
}
```

Trong controller

```
@RestController
@RequestMapping("/fun")
public class FunRestController {
    @PostMapping("/getLogging")
    public String home(@RequestBody @Valid Tutorial tutorial) {
        return "Hi, show loggings in the console or file!";
    }
}
```

Postman



Console

```
codes [tutorial.description,description]; arguments []; default message [description]]; default message [Thiếu description]]
tutorial.description,description]; arguments []; default message [description]]; default message [Thiếu description]] ]
```

- Nếu dữ liệu không hợp lệ, thì method sẽ không được gọi. Lúc này là validation đã bị fail
- Dùng tham số cuối cùng là BindingResult. Nếu validation fail, method vẫn sẽ được gọi vào, và chúng ta có thể check tham số BindingResult kia có chứa lỗi hay không, từ đó xử lý phù hợp

Tổng Kết Nội Dung **LIKE LION** Sử dụng @Value để tiêm giá trị từ file properties vào code Java Có thể cấu hình ứng dụng Spring Boot trong file application.properties Ví du: Server port, context path, actuator, security etc... Trong Spring Boot file YAML (.yml) được dùng để làm file config (tương đương với file .properties) "Logging" là "ghi chép" lại các vấn đề trong quá trình ứng dụng hoạt động Mặc định Spring Boot đã tự động cấu hình và sử dụng thư viện Logback cho logging Logging phân chia các thông tin cần ghi chép thành 7 mức độ khác nhau: TRACE, DEBUG, INFO, WARN, ERROR, FATAL, OFF Lập trình hướng khía cạnh (AOP) cung cấp cho ta một giải pháp để thực hiện các mối quan tâm xuyên suốt Spring Boot có package spring-boot-starter-validation dùng cung cấp các validation API dưới dạng annotation

Thêm các annotation ràng buộc trên các field của class nào đó. Mỗi annotation có ý nghĩa riêng, ví dụ @NotNull, @NotEmpty, @Email,...
 Class đó được dùng ở vị trí nào cần đảm bảo hợp lệ, thì thêm @Valid hoặc @Validated trên tham số (thuộc class đó)

Cảm Ơn Bạn Đã Chăm Chỉ!

