## LẬP TRÌNH HỆ THỐNG- LỚP NT209.L21.ANTN

## **RE CHALLENGES 3: Catalina**

| Giảng viên hướng dẫn  | Phạm Văn Hậu   | ÐIỂM     |  |
|-----------------------|----------------|----------|--|
| Sinh viên thực hiện 1 | Trần Đức Lương | 19521815 |  |

Đây là file thực thi PE 64-bit. Có thể thấy chương trình yêu cầu nhập password như là tham số đầu vào. Thực hiện chạy thử với password "*test*" thì thấy chương trình báo flag không hợp lệ.

```
(janlele91® kali)-[~/Documents/RE Challenges/Release_3]
$ ./crackme
Welcome to crackme N1
Usage:
./crackme <password>

(janlele91® kali)-[~/Documents/RE Challenges/Release_3]
$ ./crackme test
Invalid flag, try again
```

Mở file *crackme* bằng IDA Pro thực hiện quá trình dịch ngược. Mở Subview -> Strings thì thấy xuất hiện dòng chữ "*Congratulations*..." chính là mục tiêu chúng ta cần hướng đến.

| .rodata:000000 | 00000033 | C | Congratulations !! you solved the first challenge. |
|----------------|----------|---|--|
| .rodata:000000 | 00000018 | С | Invalid flag, try again                            |

Thực hiện truy xuất strings trên thì thấy nó nằm trong hàm *main*. Bắt đầu phân tích hàm *main*:

```
V11[29] = 2;
51
       V11[30] = 4;
52
       V11[31] = 5;
53
        \vee 9[0] = 0LL;
54
       v9[1] = 0LL;
        V9[2] = 0LL;
        \vee 9[3] = 0LL;
57
        v10 = 0;
58
       v15 = 0;
        for (i = 0; i \le 31; ++i)
9 59
 60
          *((_BYTE *)v9 + i) = v12[v15];
61
62
         v15 += v11[i] + 1;
 63
        sub_55DA95032482((__int64)v9, (__int64)v8, 32);
64
```

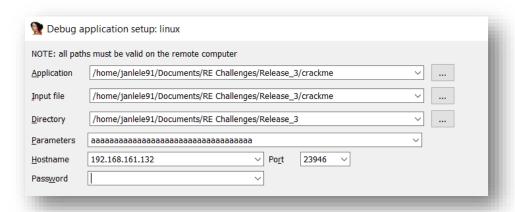
Chương trình thực hiện tạo giá trị *v8* từ *v12* cho trước thông qua *v9*. Ta không cần quan tâm phần này vì không liên quan đến password chúng ta nhập vào.

```
if ( v13 == 24 )
  puts("Congratulations !! you solved the first challenge.");
else
  puts("Invalid flag, try again");
```

Có thể nhìn thấy rằng, chương trình sẽ chỉ in ra dòng chữ thành công khi giá trị v13 == 24.

```
v15 = 0;
v13 = 0;
while ( v15 <= 23 )
{
    v8[v15] ^= 0x41u;
    v4 = (unsigned __int8)v8[v15];
    v5 = a2[1];
    v6 = strlen(v5);
    if ( v6 >= v15 )
        v7 = v15;
    else
        v7 = strlen(a2[1]);
    v13 += v4 == v5[v7];
    ++v15;
}
```

Giá trị v13 == 24 khi và chỉ khi v4 == v5[v7] trong cả 24 lần lặp của vòng while. Cụ thể v5 = a2[1] chính là giá trị password chúng ta nhập vào. Cứ mỗi lần lặp, chương trình lấy từng kí tự của v8 sau khi xor với 0x41 gán vào v4 và so sánh với kí tự ở vị trí tương ứng của password v5. Nếu bằng nhau thì giá trị v13 tăng thêm 1. Điều này có nghĩa là password v5 cần tìm sẽ có tối thiểu 24 kí tự và chứa chuỗi 24 kí tự đầu tiên chính bằng v8 sau khi vòng while kết thúc.



Thực hiện Linux remote debug với password đầu vào như trên tại breakpoint ngay sau vòng while vừa rồi, thì thấy giá trị của chuỗi v8 tại đó là "flag{2020\_sana\_sa3ida:)}"

```
[stack]:00007FFC3BD21CC0 aFlag2020SanaSa db 'flag{2020_sana_sa3ida:)}'
```

Vậy password cần tìm là bắt đầu bằng 24 kí tự trên. Thực hiện chạy với password = "flag{2020\_sana\_sa3ida:)}" hay "flag{2020\_sana\_sa3ida:)}aa" hay "flag{2020\_sana\_sa3ida:)}aaaaa" đều thành công.

```
(janlele91@ kali)-[~/Documents/RE Challenges/Release_3]
$ ./crackme "flag{2020_sana_sa3ida:)}"
Congratulations !! you solved the first challenge.

(janlele91@ kali)-[~/Documents/RE Challenges/Release_3]
$ ./crackme "flag{2020_sana_sa3ida:)}aa"
Congratulations !! you solved the first challenge.

(janlele91@ kali)-[~/Documents/RE Challenges/Release_3]
$ ./crackme "flag{2020_sana_sa3ida:)}aaaaa"
Congratulations !! you solved the first challenge.
```