

TRƯỜNG CAO ĐẲNG FPT POLYTECHNIC



BÁO CÁO DỰ ÁN TỐT NGHIỆP

Đề tài: Xây dựng website đặt lịch Homestay



Giáo viên hướng dẫn: Nguyễn Hoàng Tiến

Sinh viên thực hiện: Hoàng Cao Tiến - PH09359

Đinh Tuấn Tú - PH09235

Lưu Quang Huy - PH07203

Lý Văn Hiếu - PH09406

Phan Đình Bình - PH09138

Chuyên ngành **Ứng dụng phần mềm**

Clever team

Hà Nội – 2021

NHẬN XÉT

(Của giảng viên hướng dẫn)

Hà Nội, ngày tháng năm 2021

(Ký và ghi rõ họ tên)

MỤC LỤC

MỤC LỤC	2
LỜI MỞ ĐẦU	8
GIẢI THÍCH THUẬT NGỮ	9
PHẦN 1: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG VÀ XÂY DỰNG Ý TƯỞNG	10
1.1 Khảo sát hiện trạng	10
1.1.1 Khảo sát homestay Thăm Ngàn	10
1.1.1.1 Khảo sát hiện trạng của homestay Thăm Ngàn	11
1.1.1.2 Khảo sát mong muốn của cơ sở	12
1.1.1.3 Trao đổi nghiệp vụ quản lý cơ sở (Homestay)	12
1.1.1.4 Trao đổi nghiệp vụ đặt lịch	14
1.1.1.5 Tìm hiểu các chính sách, cách đăng ký nhận phòng và trả phòng của Homestay Mộc	14
1.1.2 Kết luận	16
1.2 Xây dựng ý tưởng	16
1.2.1 Lý do chọn đề tài	16
1.2.2 Phạm vi đề tài	16
1.2.3 Các chức năng của hệ thống	16
1.3 Phân chia công việc	19
1.3.1 Đối tượng tham gia vào dự án	19
1.3.2 Mô tả công việc của từng thành viên	19
1.3.3 Kế hoạch phân chia công việc	0
1.4 Các công cụ và công nghệ	0
1.4.1 Các công cụ phát triển sử dụng trong dự án	0
1.4.2 Các công nghệ sử dụng trong dự án	1
1.4.3 Yêu cầu về trình duyệt	1
1.5 Software architecture diagram	2
PHẦN 2: PHÂN TÍCH NỘI DUNG – THIẾT KẾ HỆ THỐNG	3
2.1 Phân tích nội dung	3
2.1.1 Ma trận phân quyền	3
2.1.2 Sơ đồ Use case	5
2.1.3 Đặc tả use case	8
2.1.3.1 Đăng nhập	8
2.1.3.2 Đăng xuất	10
2.1.3.3 Đổi mật khẩu	11

2.1.3.4 Cập nhật thông tin cá nhân	12
2.1.3.5 Xem thông tin cá nhân	13
2.1.3.6 Thêm nhân viên	14
2.1.3.7 Sửa nhân viên	15
2.1.3.8 Khóa nhân viên	16
2.1.3.9 Mở khóa nhân viên	17
2.1.3.10 Thêm khách hàng	18
2.1.3.11 Sửa khách hàng	19
2.1.3.12 Khóa khách hàng	20
2.1.3.13 Mở khóa khách hàng	21
2.1.3.14 Thêm cơ sở	22
2.1.3.15 Sửa cơ sở	23
2.1.3.16 Khóa cơ sở	24
2.1.3.17 Mở khóa cơ sở	25
2.1.3.18 Thêm thành phố	26
2.1.3.19 Sửa thành phố	27
2.1.3.20 Xóa thành phố	28
2.1.3.21 Thêm quận	29
2.1.3.22 Sửa quận	30
2.1.3.23 Xóa quận	31
2.1.3.24 Thêm phường	32
2.1.3.25 Sửa phường	33
2.1.3.26 Xóa phường	34
2.1.3.27 Thêm địa điểm	35
2.1.3.28 Sửa địa điểm	36
2.1.3.29 Xóa địa điểm	37
2.1.3.30 Thêm loại tiện ích	38
2.1.3.31 Sửa loại tiện ích	39
2.1.3.32 Xóa loại tiện ích	40
2.1.3.33 Thêm tiện ích	41
2.1.3.34 Sửa tiện ích	42
2.1.3.35 Xóa tiện ích	43
2.1.3.36 Thêm nhà	44
2.1.3.37 Sửa nhà	45
2.1.3.38 Xóa nhà	46

2.1.3.39 Khóa nhà	47
2.1.3.40 Mở khóa nhà	48
2.1.3.41 Xem chi tiết nhà	49
2.1.3.42 Thêm cảnh quan	50
2.1.3.43 Sửa cảnh quan	51
2.1.3.44 Xóa cảnh quan	52
2.1.3.45 Đặt phòng	53
2.1.3.46 Xem đơn đặt phòng	54
2.1.3.47 Sửa đơn đã cọc	54
2.1.3.48 Đăng ký nhận phòng	56
2.1.3.49 Hủy đơn đặt phòng	57
2.1.3.50 Xem danh sách phòng đang sử dụng	58
2.1.3.51 Xác nhận trả phòng	59
2.1.3.52 Xem hóa đơn	60
2.1.3.53 Xuất hóa đơn	61
2.1.3.54 Xem danh sách đơn đã hủy	62
2.1.3.55 Xem danh sách nhà, cơ sở (Member)	63
2.1.3.56 Đặt nhà (Member)	64
2.1.3.57 Đánh giá nhà (Member)	66
2.1.3.58 Xem bài viết (Member)	68
2.2.1 Mockup và giao diện website	69
2.2.1.1 Màn hình đăng ký	69
2.2.1.2. Màn hình đăng nhập	70
2.2.1.3. Màn hình quên mật khẩu	71
2.2.1.4 Quản lý tài khoản nhân viên	72
2.2.1.5 Thêm nhân viên	73
2.2.1.6 Nhập thông tin sửa nhân viên	74
2.2.1.7 Danh sách khách hàng	75
2.2.1.8 Thay đổi thông tin khách hàng	76
2.2.1.9 Thêm khách hàng	77
2.2.1.10 Danh sách cơ sở	78
2.2.1.11 Chi tiết cơ sở	79
2.2.1.12 Thêm cơ sở	80
2.2.1.13 Sửa cơ sở	81
2.2.1.14 Danh sách địa chỉ	82

2.2.1.15 Thêm địa chỉ	83
2.2.1.4.15 Sửa địa chỉ	84
2.2.1.16 Danh sách địa điểm	85
2.2.1.17 Thêm địa điểm	86
2.2.1.18 Sửa địa điểm	87
2.2.1.19 Quản lý loại tiện ích	88
2.2.1.20 Thêm loại tiện ích	89
2.2.1.21 Sửa loại tiện ích	90
2.2.1.22 Các chức năng của tiện ích	91
2.2.1.23 Thêm tiện ích	92
2.2.1.24 Sửa tiện ích	93
2.2.1.25 Quản lý loại bài viết	94
2.2.1.26 Thêm loại bài viết	95
2.2.1.27 Quản lý bài viết	96
2.2.1.28 Thêm bài viết	97
2.2.1.29 Quản lý hóa đơn	98
2.2.1.30 Hóa đơn lịch sử chuyển đổi	99
2.2.1.31 Hóa đơn lịch sử chuyển đổi chi tiết	100
2.2.1.32 Đơn đã hủy chi tiết	101
2.2.1.33 Trang cá nhân	102
2.2.1.34 Chính sửa thông tin trang cá nhân	103
2.2.1.35 Quản lý nhà	104
2.2.1.36 Thêm nhà	105
2.2.1.37 Chi tiết nhà	106
2.2.1.38 Sửa nhà	107
2.2.1.39. Quản lý cảnh quan	108
2.2.1.40 Thêm cảnh quan	109
2.2.1.41 Quản lý đặt phòng	110
2.2.1.42 Danh sách đặt phòng chi tiết chưa cọc	111
2.2.1.43 Đăng ký nhận phòng	112
2.2.1.44 Sửa đơn đặt	113
2.2.1.45 Danh sách đang sử dụng	114
2.2.1.46 Sửa đơn đặt nhà danh sách đang sử dụng	115
2.2.1.47 Xuất hóa đơn	116
2.2.1.48 Trang chủ	117

2.2.1.49 Chi tiết nhà	119
2.2.1.50 Cơ sở	121
2.2.1.51. Nhà	123
2.2.1.52 Bài viết	125
2.2.1.53 Đặt phòng	127
PHẦN 3: XÂY DỰNG CƠ SỞ DỮ LIỆU	129
3.1 Sơ đồ ERD	129
3.2 Phân tích sơ đồ ERD	130
3.2.1 Bảng VERIFICATION_TOKEN_PASSWORD	130
3.2.2 Bảng REFRESH_TOKEN	130
3.2.3 Bảng VERIFICATION_TOKEN_ACCOUNT	130
3.2.4 Bảng USER	131
3.2.5 Bảng CITY	132
3.2.6 Bảng DISTRICT	132
3.2.7 Bảng VILLAGE	132
3.2.8 Bảng PLACE	132
3.2.9 Bảng DETAIL_PLACE	133
3.2.10 Bảng HOME_STAY	133
3.2.11 Bảng TYPE_POST	133
3.2.12 Bảng POST	134
3.2.13 Bảng TYPE.Utility	134
3.2.14 Bảng Utility	134
3.2.15 Bảng DETAIL.Utility	135
3.2.16 Bảng VIEW	135
3.2.17 Bảng DETAIL_VIEW	135
3.2.18 Bảng HOUSE	135
3.2.19 Bảng FEED_BACK	136
3.2.20 Bảng BOOKING	136
3.2.21 Bảng BOOKING_HISTORY	137
3.2.22 Bảng TRANSACTION_INFO	138
3.3 Class diagram	139
PHẦN 4: BỐ CỤC DỰ ÁN	140
PHẦN 5: KIỂM THỦ CHỨC NĂNG HỆ THỐNG	141
5.1 Quá trình kiểm thử	141
5.2 Báo cáo kiểm thử	142

PHẦN 6: TỔNG KẾT	143
6.1 Mức độ hoàn thành dự án	143
6.2 Những khó khăn rủi ro gặp phải và cách giải quyết	143
6.3 Những bài học rút ra sau khi làm dự án	144
6.4 Lời cảm ơn	144

LỜI MỞ ĐẦU

Hiện nay với sự phát triển không ngừng của công nghệ thông tin cũng như World Wide Web trong những năm vừa qua ở Việt nam và trên thế giới đem đến khả năng tiềm tàng có thể được ứng dụng để xây dựng nên một hệ thống thương mại điện tử. Có rất nhiều các công ty lớn nhỏ đang nắm bắt và dẫn dắt được sự phát triển công nghệ thông tin tại Việt Nam như: Tập đoàn FPT, Viettel, ... Với các dự án lớn nhỏ được cả nước và thế giới đón nhận trong các mục đích như: quảng bá thông tin sản phẩm và dịch vụ, tạo sự thuận lợi cho khách hàng trong việc tiếp cận và mua sản phẩm ... với mục đích cuối cùng là lợi nhuận.

Như một phần của sự tiện lợi trong việc giao thương giữa người bán và khách hàng, việc xây dựng những ứng dụng giúp quản lý thông tin, trao đổi kết nối hai bên lại với nhau đang được cải tiến hóa và ưa chuộng. Không chỉ qua việc mua bán các loại mặt hàng sản phẩm như các hệ thống lớn đã có như: shopee, tiki, lazada, ... mà người dùng còn muốn thuận lợi trong việc đặt một nơi để ở, vui chơi và giải trí cho một cá nhân hoặc một tập thể.

Với những cá nhân có cùng chung ý tưởng và mục tiêu, mong muốn có thể tạo được một hệ thống website giúp thuận tiện cho người dùng tìm kiếm thông tin về Homestay tại Việt Nam, đồng thời hỗ trợ đặt lịch và thanh toán trực tuyến. Nhóm chúng em đã tập trung tìm hiểu và thực hiện đề tài “Website đặt lịch homestay”.

GIẢI THÍCH THUẬT NGỮ

Tên thuật ngữ	Giải thích thuật ngữ
Coder	Là những người viết ra sản phẩm là các chương trình, các phần mềm ứng dụng ở website
Tester	Người kiểm tra sản phẩm mà lập trình viên làm ra, để nâng cao chất lượng sản phẩm
Document	Tài liệu dự án, sử dụng trong quá trình xây dựng hệ thống
Designer (Mockup)	Là người phác thảo giao diện website bằng Mockup
TK	Thống kê hoặc tài khoản
Admin	Chủ các cơ sở (homestay)
Employee	Nhân viên cơ sở tương ứng
Guest - Member	Khách vãng lai - Thành viên
KH	Khách hàng

PHẦN 1: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG VÀ XÂY DỰNG Ý TƯỞNG

1.1 Khảo sát hiện trạng

1.1.1 Khảo sát homestay Thắm Ngàn

Thực hiện khảo sát tại Homestay - Thắm Ngàn có địa chỉ: Thôn Biển, xã Phúc Sơn, huyện Chiêm Hóa, tỉnh Tuyên Quang.

Homestay Mộc địa chỉ: Tiểu khu nhà Nghỉ- thị trấn Nông Trường Mộc Châu- MC- Sơn La. (gần khách sạn Công Đoàn)



Hình 1.1.1: Ảnh homestay Thắm Ngàn

Mục đích và nội dung khảo sát: <ol style="list-style-type: none">Khảo sát hiện trạng của cơ sở Homestay Thắm Ngàn.Những điều mong muốn đổi mới của homestay Thắm Ngàn.	Cách thức: <ol style="list-style-type: none">Trực tiếp đến địa chỉ Homestay Thắm NgànTrao đổi nghiệp vụ dựa trên cách thức đặt trực tuyến (Homestay Mộc)
--	--

<p>3. Trao đổi nghiệp vụ quản cơ sở (Homestay)</p> <p>4. Trao đổi về nghiệp vụ đặt lịch.</p> <p>5. Tìm hiểu các chính sách quy định của homestay Mộc, đăng ký nhận phòng, đăng ký trả phòng</p>	
---	--

1.1.1.1 Khảo sát hiện trạng của homestay Thăm Ngần

Người được phỏng vấn chú Lý Tiến Phượng - 0369759400 chủ Homestay.	
Câu hỏi	Câu trả lời
Câu hỏi 1: “Thưa chú, tại sao cơ sở chỉ sử dụng trang thông tin chính là facebook mà không phải là một trang web riêng?”	♥ Hiện tại cơ sở với quy mô nhỏ, với chỉ 1 cơ sở tại bản Biển. Do vậy để thuận tiện trao đổi và phù hợp với nhu cầu chủ chưa có hướng phát triển riêng 1 trang web cho cơ sở.
Câu hỏi 2: “Như hiện tại cháu được biết có những trang web đặt lịch trực tuyến, ví dụ: booking.com, luxstay.com, ... Do là một hệ thống mở rộng có độ bao phủ lớn. Khiến việc đặt phòng trở nên chưa thực sự dễ và thuận tiện cho khách hàng, cháu thấy chỉ sử dụng facebook và làm web riêng có những thuận lợi và khó khăn nào?”	♥ Việc sử dụng facebook như nhà chú hiện tại với quy mô nhỏ đạt được các thuận lợi và khó khăn như sau: <ul style="list-style-type: none"> ● Thuận lợi: <ul style="list-style-type: none"> - Không mất phí đăng ký quảng bá về Homestay trên trang web chung. - Trao đổi đơn giản và thuận tiện cho khách hàng. - Khả năng tiếp nhận thông tin từ mọi người cũng cao, vì đa số mọi người đều dùng facebook. ● Khó khăn: <ul style="list-style-type: none"> - Cần nhân lực trực trong khoảng thời gian cao điểm. - Không tiện cho việc tìm kiếm thông tin chi tiết của từng phòng về phía khách hàng. - Phải đặt với nhân viên rồi mới thanh

	toán tiền cọc để xác nhận đơn, hoặc sẽ chấm vào lịch tạm để xác nhận phòng.
Câu hỏi 3: “Hiện tại, như đã nói ở trên với quy mô nhỏ, thì cơ sở đang sử dụng các phương tiện nào để lưu trữ thông tin về doanh thu, đơn đặt phòng và thông tin về nhân viên?”	<p>♥ Cơ sở hiện tại có dùng một quyển lịch bàn để chấm lịch từ phía khách hàng và các sổ sách để lưu giữ thông tin sau khi phía Homestay xác nhận khách đã chuyển khoản đặt cọc. Và theo đó sẽ xác định các phòng còn trống dựa trên lịch đã chấm để tư vấn cho khách có thể chọn phòng phù hợp.</p> <p>Và cũng qua facebook để lưu giữ thông tin mà khách có trao đổi đấy là qua facebook, còn gọi điện sẽ lưu vào sổ sách.</p>

1.1.1.2 Khảo sát mong muốn của cơ sở

Câu hỏi	Câu trả lời
Câu hỏi 1: “Tương lai với sự phát triển của cơ sở chú có thể sẽ có vài cơ sở khác, vậy chú có muốn xây dựng riêng một trang web phục vụ việc đặt lịch online không?”	<p>♥ Có, với sự tiến bộ của các công nghệ mới về việc quản lý các thông tin dành riêng cho từng cá nhân và doanh nghiệp. Chú có thể sẽ muốn xây dựng một trang web, phục vụ cho việc đặt lịch cũng như là quản lý thông tin trực tuyến, tự động thay vì trao đổi qua facebook, điện thoại rồi mới nhận lịch cho khách.</p>
Câu hỏi 2: “Với hiện trạng về khâu quản lý, cũng như cách thức lưu trữ về các thông tin quan trọng như nhân viên, đơn đặt và tổng hợp doanh thu đã nêu ở trên. Cơ sở có mong muốn sẽ phát triển một hệ thống quản lý như thế nào?”	<p>♥ Như đã nói, hiện tại để bắt kịp với thời đại phát triển của công nghệ và mạng Internet. Cơ sở mong muốn phát triển một hệ thống giúp quản lý thông tin của nhân viên, của cơ sở và là nơi thuận tiện để trao đổi với khách hàng về những thông tin của homestay, giúp khách đặt lịch đến và thanh toán trực tuyến thuận tiện, giảm thất thoát và nhầm lẫn khi chỉ sử dụng sổ sách.</p>

1.1.1.3 Trao đổi nghiệp vụ quản lý cơ sở (Homestay)

Mục đích:	
• Xác định luồng nghiệp vụ quản trị cơ	

<p>sở</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Xác định đối tượng tham gia vào nghiệp vụ quản lý cơ sở ● Xác định thông tin cần quản lý 	
<p>Câu hỏi 1: “Như đã nói, chú sẽ trao đổi thông tin với khách qua facebook vậy những thông tin cần thiết nào chú đang cho lên trang facebook của cơ sở? ”</p>	<p>♥ Nhà thì phải có số nhà, địa chỉ nhà.</p> <p>Những thông tin chú cho lên cơ bản sẽ là:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tên Homestay - Địa chỉ & số điện thoại <p>Để phục vụ khách thì chú sẽ có thông tin cụ thể các đồ đặc có và ảnh đi kèm tương ứng.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Còn cần thêm cả thông tin xung quanh chỗ chú có những gì, homestay có gì để khách hàng có được sự hứng thú để ghé chơi.
<p>Câu hỏi 2: “Hiện tại homestay của chú có mấy nhân viên, cách chú lưu giữ những thông tin của họ như nào và là những thông tin gì?”</p>	<p>♥ Hiện tại ở bản và trong xã chú có homestay của chú và 1 người anh em nữa. Với homestay của chú thì quy mô chưa lớn, nên chỉ có tự gìn trông coi và có một người thường sẽ nhận trực facebook nếu có người muốn hỏi thêm thông tin về homestay. Chú sẽ lưu giữ những thông tin:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Họ tên đầy đủ, ngày tháng năm sinh - Địa chỉ, số điện thoại, giới tính - Ảnh chân dung
<p>Câu hỏi 3: “Như cháu thấy homestay mình là chỉ chia ra các phòng nhỏ. Giả sử tương lai chú sẽ có cơ sở và chia ra các căn nhà thay vì 1 nhà lớn với các phòng vậy chú có thể lưu trữ thông tin gì về nhà và các đồ dùng trong phòng.”</p>	<p>♥ Như chú đã nói: “Nhà thì phải có số nhà, địa chỉ nhà”. Thì 1 homestay có các căn bên trong đương nhiên sẽ có tên nhà hoặc số nhà để khách hàng khi đặt lịch sẽ chọn tương ứng.</p> <p>Các thông tin sẽ là:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Số nhà (tên nhà) - Giá nhà - Các đồ dùng có bên trong - Ảnh thực tế - Sức chứa và độ rộng ,...

1.1.1.4 Trao đổi nghiệp vụ đặt lịch

Mục đích:	
<ul style="list-style-type: none"> ● Xác định luồng nghiệp vụ đặt lịch ● Xác định đối tượng tham gia vào nghiệp vụ đặt lịch ● Xác định các điều kiện cần 	
Câu hỏi	Câu trả lời
Câu hỏi: “Quy trình xử lý một đơn đặt phòng hiện tại của homestay mình như nào thưa chú?”	<p>♥ Homestay Thắm Ngàn của chú, hiện tại chỉ nhận qua gọi điện thoại và trao đổi đặt lịch trên facebook.</p> <p>Như chú đang làm:</p> <ul style="list-style-type: none"> - KH sẽ hỏi homestay theo khoảng ngày có những phòng nào - Homestay sẽ gửi các thông tin phòng và giá tương ứng với số ngày khách sẽ ở - Nếu KH đồng ý sẽ chuyển khoản cho homestay 25% - 50% tùy thuộc vào chi phí tổng khách phải trả. - Homestay tiếp nhận tiền cọc và gửi lại thông tin đặt phòng cho KH và các chính sách hủy phòng đi kèm - Cơ sở sẽ chấm lịch và đợi khách đến ở.

1.1.1.5 Tìm hiểu các chính sách, cách đăng ký nhận phòng và trả phòng của Homestay Mộc

Mục đích:	Mô tả:
<ul style="list-style-type: none"> ● Xác định phương thức đăng ký nhận phòng và trả phòng ● Xác định chính sách hủy phòng, và hoàn cọc. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nhóm (Clever team) đã hỏi 1 nhóm bạn khác đã từng đặt lịch qua facebook cho homestay Mộc.
Câu hỏi	Câu trả lời
Câu hỏi 1: “Sau khi đặt phòng thì các bạn phải cọc luôn hay không phải cọc.”	<p>♥ Sẽ cần cọc luôn 25- 50% để xác nhận hoàn thiện đơn đặt</p>
Câu hỏi 2: “Nếu muốn hủy phòng và hoàn cọc thì sao?”	<p>♥ Theo chính sách của mộc</p>

Câu hỏi 3: “Lúc đăng ký nhận phòng và trả phòng như thế nào?”

- ♥ Đăng ký nhận phòng:
 1. Đến nơi vào chỗ lễ tân, đọc mã book rồi đọc số điện thoại, họ tên
 2. Sau đó xuất chứng minh thư, lễ tân đưa khóa và dẫn đến nhà.
- ♥ Đăng ký trả phòng:
 1. Đọc lại thông tin book
 2. Thanh toán nốt tiền, lấy chứng minh thư và về.

Chính sách của Mộc

QUY ĐỊNH CỦA MỘC



Bạn đặt phòng vui lòng chuyển khoản 50% tiền phòng theo tk:

4121.0000.139.641

HOÀNG KIM PHƯƠNG

Bidv Mộc Châu- Sơn La.



Lưu ý bạn nhớ ghi nội dung : họ tên đầy đủ, sdt (Tránh tình trạng nhầm lẫn nhé)



Gửi xong bạn chụp hoá đơn gửi Mộc để Mộc check lại nhé.



Thời gian check in 1 ngày từ 13h hôm trước(14h với lễ tết) ở đến 12h ngày hôm sau (2 ngày 1 đêm)



Chính sách huỷ phòng:



Nếu huỷ phòng thông báo trước 3 hôm (với lễ tết báo trc 1 tuần) Mộc sẽ hoàn trả lại tiền(trừ 20k phí chuyển).



Báo sau 3 hôm thì hỗ trợ chuyển sang ngày khác(ko quá 2 tháng).



Báo trong ngày đặt sẽ ko tính.



Cảm ơn bạn đã ủng hộ Mộc.



Lễ tân Mộc: 0965723885

Hình ảnh 1.1.2: Quy định của Mộc

1.1.2 Kết luận

Dựa vào nội dung khảo sát nhóm xây dựng phạm vi hệ thống “Website đặt lịch homestay” như sau:

- Xây dựng Website đặt lịch Homestay dùng cho 1 chủ của chuỗi các homestay.
- Mô hình phát triển: Waterfall.

1.2 Xây dựng ý tưởng

1.2.1 Lý do chọn đề tài

Qua số liệu khảo sát phía trên thì chúng em mong muốn rằng khách du lịch họ có thể tìm kiếm một khách sạn, một homestay đảm bảo cho họ một chỗ ở thích hợp, tiện nghi với giá cả hợp lý. Nếu có thể họ muốn đăng ký chỗ ở trước khi đến ở (bằng các hình thức thanh toán trả trước và trả sau). Ngày nay công cụ nhanh nhất và hiệu quả để có thể thực hiện được điều đó chính là Internet. Vậy nên chúng em, những người thực hiện dự án quyết tâm xây dựng một website cho phép khách hàng có thể tìm kiếm thông tin của các homestay, trong phạm vi các cơ sở của 1 chủ homestay (đại diện là nhóm) với các thông tin: Tên homestay, địa chỉ, số phòng, giá từng loại phòng... Ngoài ra, nếu tìm được homestay mong muốn họ có thể đặt phòng trực tiếp qua mạng (thanh toán trực tuyến)

1.2.2 Phạm vi đề tài

Các đối tượng sử dụng Website đặt lịch homestay là Admin của một chuỗi các homestay, nhân viên homestay, khách hàng thành viên và khách ghé thăm website. Admin sẽ nắm bắt hầu hết các chức năng của hệ thống.

1.2.3 Các chức năng của hệ thống

• Admin homestay:

- Đăng nhập, đăng xuất hệ thống, quên mật khẩu
- Quản lý thông tin cá nhân: Cập nhật thông tin cá nhân, đổi mật khẩu.
- Quản lý thống kê (xem, lọc):
 - TK doanh thu theo cơ sở
 - TK số thành viên
 - TK số đơn đặt
 - TK thời gian sử dụng nhà
- Quản lý tài khoản:

- Thêm, sửa, khóa nhân viên
- Thêm, sửa, khóa khách hàng
- Quản trị cơ sở: Thêm, sửa, khóa cơ sở
- Quản lý địa chỉ:
 - Thêm, sửa, xóa thành phố
 - Thêm, sửa, xóa, quận
 - Thêm, sửa, xóa phường
- Quản trị địa điểm: Thêm, sửa, xóa địa điểm
- Quản lý tiện ích:
 - Thêm, sửa, xóa loại tiện ích
 - Thêm, sửa, xóa, tiện ích
- Quản lý bài viết:
 - Thêm, sửa, xóa loại bài viết
 - Thêm, sửa, xóa, bài viết
- Quản lý đơn:
 - Xem hóa đơn
 - Xem đơn hủy
- Employee:
 - Đăng nhập, đăng xuất hệ thống, quên mật khẩu
 - Quản lý thông tin cá nhân: Cập nhật thông tin, đổi mật khẩu
 - Quản lý khách hàng: Thêm, sửa, khóa khách hàng
 - Quản lý bài viết: Thêm, sửa, xóa bài viết
 - Quản lý nhà: Thêm, sửa, khóa, xóa nhà, xem đánh giá nhà
 - Quản lý cảnh quan: Thêm, sửa, xóa cảnh quan
 - Quản lý đặt lịch:
 - Đặt lịch
 - Đổi lịch
 - Xem lịch sử đổi lịch

- Hủy lịch
- Quản lý giao dịch:
 - Đăng ký nhận phòng
 - Đăng ký trả phòng
 - Xuất hóa đơn
- Guest:
 - Xem, tìm kiếm thông tin Homestay
 - Xem, tìm kiếm thông tin nhà
 - Đăng nhập, đăng ký
 - Đặt trước
 - Đặt nhà
 - Tra cứu thông tin đã đặt
 - Đặt cọc
- Member:
 - Đăng nhập, đăng xuất, quên mật khẩu
 - Xem, tìm kiếm thông tin Homestay
 - Xem, tìm kiếm thông tin nhà
 - Quản lý TK cá nhân:
 - Cập nhật thông tin cá nhân
 - Xem thông tin đơn đặt
 - Đổi mật khẩu
 - Đánh giá nhà
 - Đặt trước
 - Đặt nhà
 - Xem thông tin đã đặt
 - Đặt cọc

Các phi chức năng sẽ làm trong hệ thống:

- + Khả năng mở rộng: Có khả năng mở rộng phát triển website sau này, nâng version
- + Khả năng sử dụng: Giao diện thân thiện, dễ sử dụng
- + Hỗ trợ khách hàng: Sẵn sàng hỗ trợ ngay nếu website có vấn đề, nhanh chóng khắc phục lỗi

Đối tượng sử dụng dự án:

Các đối tượng sử dụng dự án của chúng tôi, bao gồm:

- + Chủ quản lý các cơ sở homestay.
- + Nhân viên làm việc cho cơ sở homestay tương ứng.
- + Khách vãng lai (chưa đăng ký thành viên) và thành viên. Người muốn tìm hiểu thông tin và đặt lịch trực tuyến.

1.3 Phân chia công việc

1.3.1 Đối tượng tham gia vào dự án

Các đối tượng tham gia vào dự án của chúng tôi, bao gồm:

- + Nhóm phát triển dự án
- + Developer
- + Tester

1.3.2 Mô tả công việc của từng thành viên

Thành viên	Mô tả công việc	Email
Hoàng Cao Tiến (trưởng nhóm)	Phân tích hệ thống của Website, thiết kế Database, Coder (BackEnd)	tienhchph09359@fpt.edu.vn
Đinh Tuấn Tú	Coder chính (BackEnd - FrontEnd)	tudtph09235@fpt.edu.vn
Lưu Quang Huy	Design, Document, Coder hỗ trợ (Front-end)	huylqph07203@fpt.edu.vn
Lý Văn Hiếu	Document, Tester và coder hỗ trợ (BackEnd)	hieulvph09406@fpt.edu.vn

1.3.3 Kế hoạch phân chia công việc

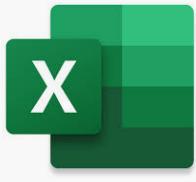
6. Quản lý nhân viên						
✓	6.1 Mockup trang quản lý nhân viên	Huy	5	3/12/2021	3/13/2021	100%
✓	6.2 Code back end tạo API thêm, sửa, danh sách, khóa nhân viên, hiển thị nhân viên chưa cơ sở, validate dữ liệu đầu vào	Tiến	48	3/13/2021	3/15/2021	100%
✓	6.3 Code front-end giao diện nhân viên, gọi API thêm, sửa, khóa, kiểm tra nhân viên, validate dữ liệu đầu vào	Tú, Huy	48	3/13/2021	3/15/2021	100%
✓	6.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/15/2021	3/15/2021	100%
7. Quản lý khách hàng						
✓	7.1 Mockup trang quản lý khách hàng	Huy	5	3/15/2021	3/15/2021	100%
✓	7.2 Code back end tạo API thêm, sửa, danh sách, khóa khách hàng, hiển thị nhân viên chưa cơ sở, validate dữ liệu đầu vào	Tiến, Hiếu	48	3/15/2021	3/17/2021	100%
✓	7.3 Code front-end giao diện nhân viên, gọi API thêm, sửa, khóa, kiểm tra khách hàng, validate dữ liệu đầu vào	Tú	48	3/15/2021	3/17/2021	100%
✓	7.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/17/2021	3/17/2021	100%
8. Quản lý cơ sở						
✓	8.1 Mockup trang quản lý cơ sở	Huy	5	3/17/2021	3/18/2021	100%
✓	8.2 Code back end tạo API thêm, sửa, danh sách, khóa cơ sở, gọi chi tiết địa điểm, validate dữ liệu đầu vào	Tú	48	3/18/2021	3/20/2021	100%
✓	8.3 Code front-end giao diện nhân viên, gọi API thêm, sửa, khóa, hiển thị thông tin chi tiết cơ sở, thêm được chi tiết địa điểm và list ảnh, ảnh cờ sở, validate dữ liệu đầu vào	Tú, Huy	48	3/18/2021	3/20/2021	100%
✓	8.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/20/2021	3/20/2021	100%
9. Quản lý địa điểm						
✓	9.1 Mockup trang quản lý địa điểm	Huy	2	3/20/2021	3/20/2021	100%
✓	9.2 Code back end tạo API thêm, xóa, sửa, danh sách địa điểm, validate dữ liệu đầu vào	Tú	15	3/20/2021	3/20/2021	100%
✓	9.3 Code front-end giao diện địa điểm, gọi API thêm, sửa, xóa, validate dữ liệu đầu vào	Tú	15	3/20/2021	3/20/2021	100%
✓	9.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/20/2021	3/21/2021	100%
10. Quản lý địa chỉ						
✓	10.1 Mockup form địa chỉ: Thành phố, Quận, Phường	Huy	5	3/21/2021	3/21/2021	100%
✓	10.2 Code back-end thiết kế API thêm, sửa, xóa thành phố, quận, phường, validate dữ liệu tên	Tiến	48	3/21/2021	3/23/2021	100%
✓	10.3 Code front-end giao diện địa chỉ, gọi API thêm, sửa xóa	Tú	48	3/21/2021	3/23/2021	100%
✓	10.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/23/2021	3/23/2021	100%
11. Quản lý tiện ích						

11. Quản lý tiện ích						
✓	11.1 Mockup form quản lý tiện ích, loại tiện ích	Huy	2	3/23/2021	3/23/2021	100%
✓	11.2 Code back-end thiết kế API thêm, sửa, xóa tiện ích, loại tiện ích, validate các trường	Tú	15	3/23/2021	3/24/2021	100%
✓	11.3 Code front-end giao diện form tiện ích, loại tiện ích, gọi API dữ liệu, thêm, sửa, xóa, validate thanh input	Tú, Huy	15	3/23/2021	3/24/2021	100%
✓	11.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/24/2021	3/24/2021	100%
12. Quản lý bài viết						
✓	12.1 Mockup form quản lý bài viết, loại bài viết, form đọc chi tiết bài viết	Huy	2	3/24/2021	3/24/2021	100%
✓	12.2 Code back-end tạo API thêm, sửa, xóa bài viết, loại bài viết	Tiến	15	3/24/2021	3/25/2021	100%
✓	12.3 Code front-end, thiết kế giao diện, gọi API chức năng thêm, sửa, xóa, xem chi tiết loại bài viết và xem chi tiết bài viết	Tú	15	3/24/2021	3/25/2021	100%
✓	12.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/25/2021	3/25/2021	100%
13. Quản lý nhà						
✓	13.1 Mockup form quản lý nhà, xem chi tiết nhà	Huy	5	3/25/2021	3/25/2021	100%
✓	13.2 Code back-end tạo API thêm, sửa, xóa, khóa nhà, API danh sách nhà và danh sách bình chọn nhà, thêm chi tiết cảnh quan, thêm chi tiết tiện ích, validate trường hợp	Tú, Tiến	48	3/25/2021	3/27/2021	100%
✓	13.3 Code front-end gọi API quản lý nhà, code giao diện quản lý nhà, xem bình luận phản hồi khách hàng, thiết kế thanh thêm chi tiết tiện ích và loại tiện ích, validate kiểm tra dữ liệu nhập	Tú	48	3/25/2021	3/27/2021	100%
✓	13.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/27/2021	3/27/2021	100%
14. Quản lý cảnh quan						
✓	14.1 Mockup form quản lý cảnh quan	Huy	2	3/27/2021	3/27/2021	100%
✓	14.2 Code back-end tạo API thêm, sửa, xóa cảnh quan, validate tên cảnh quan	Tiến	15	3/27/2021	3/28/2021	100%
✓	14.3 Code front-end gọi API back-end lên form, giao diện cảnh quan	Tú	15	3/27/2021	3/28/2021	100%
✓	14.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	3/28/2021	3/28/2021	100%
✓	14.5 Tiếp tục làm document dự án	Hiếu	48	3/28/2021	3/30/2021	100%
15. Đặt phòng						

15. Đặt phòng						
✓	15.1 Mockup form đặt phòng	Huy	5	3/30/2021	3/30/2021	100%
✓	15.2 Code back-end tạo API đặt phòng, check các dữ liệu đầu vào, check ngày, codde gửi list ngày lên front-end	Tú	120	3/30/2021	4/4/2021	100%
✓	15.3 Code front-end gọi API đặt phòng, thiết kế giao diện, validate input form, list danh sách khách hàng sang form đặt phòng	Tú, Huy	120	3/30/2021	4/4/2021	100%
✓	15.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	24	4/4/2021	4/5/2021	100%
16. Quản lý đơn đặt						
✓	16.1 Mockup form quản lý đơn đặt	Huy	5	4/5/2021	4/5/2021	100%
✓	16.2 Back-end tạo API list danh sách đơn đặt, phân nhánh 2 danh sách đã cọc chưa cọc, sửa đơn đặt	Tiến	48	4/5/2021	4/7/2021	100%
✓	16.3 Code front-end gọi API list danh sách đơn đặt, thiết kế giao diện, liên kết bảng lịch sử đơn đặt, sửa đơn đặt	Tú	48	4/5/2021	4/7/2021	100%
✓	16.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện, test các trường hợp validate	Hiếu	5	4/7/2021	4/8/2021	100%
17. Quản lý hóa đơn						
✓	17.1 Mockup form quản lý hóa đơn	Huy	5	4/8/2021	4/8/2021	100%
✓	17.2 Back-end tạo API list danh sách hóa đơn, xem danh sách lịch sử chuyển đổi	Tiến	48	4/8/2021	4/10/2021	100%
✓	17.3 Front-end gọi API list danh sách hóa đơn, thiết kế giao diện, xem lịch sử, xuất hóa đơn	Tú	48	4/8/2021	4/10/2021	100%
✓	17.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện	Hiếu	5	4/10/2021	4/10/2021	100%
18. Quản lý đơn đã hủy						
✓	18.1 Mockup form quản lý đơn đã hủy: đơn hủy chờ hoàn cọc, đã hoàn học, không hoàn cọc	Huy	5	4/10/2021	4/10/2021	100%
✓	18.2 Code back-end tạo API list danh sách đơn đã hủy, phân cấp 3 đơn chờ hoàn cọc, không hoàn cọc, đã hoàn cọc	Tiến	48	4/10/2021	4/12/2021	100%
✓	18.3 Code front-end, thiết kế giao diện, gọi API list danh sách đơn hủy	Tú	48	4/10/2021	4/12/2021	100%
✓	18.4 Kiểm thử chức năng, kiểm thử giao diện	Hiếu	5	4/12/2021	4/12/2021	100%
✓	18.5 Tiếp tục làm document dự án	Hiếu	48	4/12/2021	4/14/2021	100%
19. Thống kê						
19. Thống kê						
✓	19.1 Mockup giao diện trang thống kê	Huy	5	4/14/2021	4/14/2021	100%
✓	19.2 Code back-end tạo API tính toán thống kê	Tiến	48	4/14/2021	4/16/2021	100%
✓	19.3 Code front-end, thiết kế giao diện, gọi API danh sách các đầu mục thống kê	Tú	48	4/14/2021	4/16/2021	100%
✓	19.4 Kiểm thử thống kê chính xác hay chưa, kiểm thử giao diện	Hiếu	5	4/16/2021	4/17/2021	100%
20. Tích hợp trang khách hàng						
✓	20.1 Mockup giao diện người dùng, trang chủ, trang cơ sở, trang nhà, trang bài viết, trang giới thiệu	Huy	24	4/17/2021	4/18/2021	100%
✓	20.2 Front-end thiết kế giao diện khách hàng, gọi API tương ứng	Tú	120	4/18/2021	4/23/2021	100%
✓	20.3 Kiểm thử giao diện, kiểm thử đầu vào đặt đơn và tìm kiếm cơ sở, nhà	Hiếu	48	4/18/2021	4/20/2021	100%
✓	20.4 Tiếp tục làm document dự án	Hiếu	120	4/20/2021	4/25/2021	100%
✓	21.Kiểm thử toàn bộ dự án	Tiến, Huy, Hiếu, Tú	24	4/25/2021	4/26/2021	100%

1.4 Các công cụ và công nghệ

1.4.1 Các công cụ phát triển sử dụng trong dự án

			
Skype	Draw.io	GitHub	Word 2016
			
Google chrome	Google Drive	Excel 2016	Facebook messenger
			
Postman	IntelliJ IDEA	Webstorm	Powerpoint 2016
			
Photoshop	Visual studio code	Mysql	

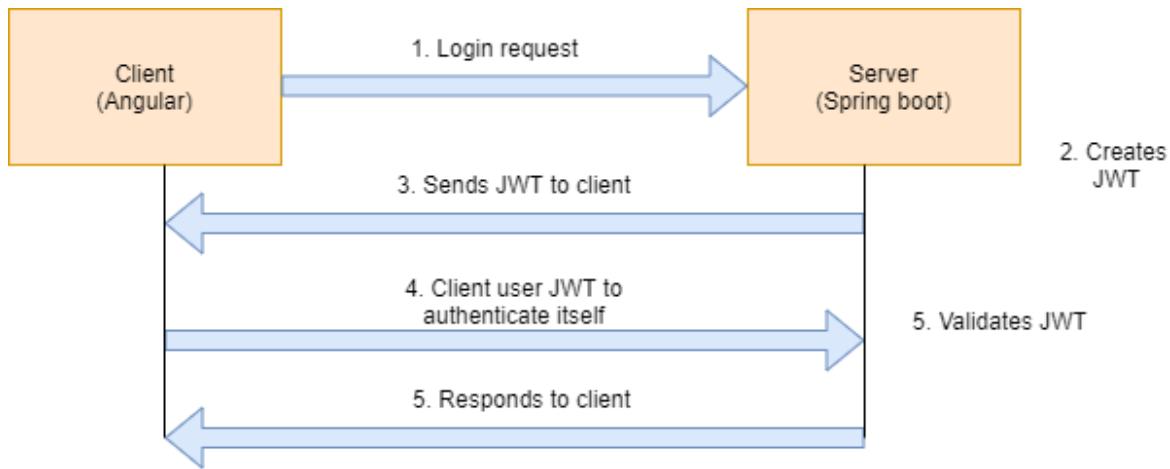
1.4.2 Các công nghệ sử dụng trong dự án

			
Angular 9	Bootstrap	Node JS	Java spring boot
			
Restful API	Filebase	Paypal developer	MySql DB

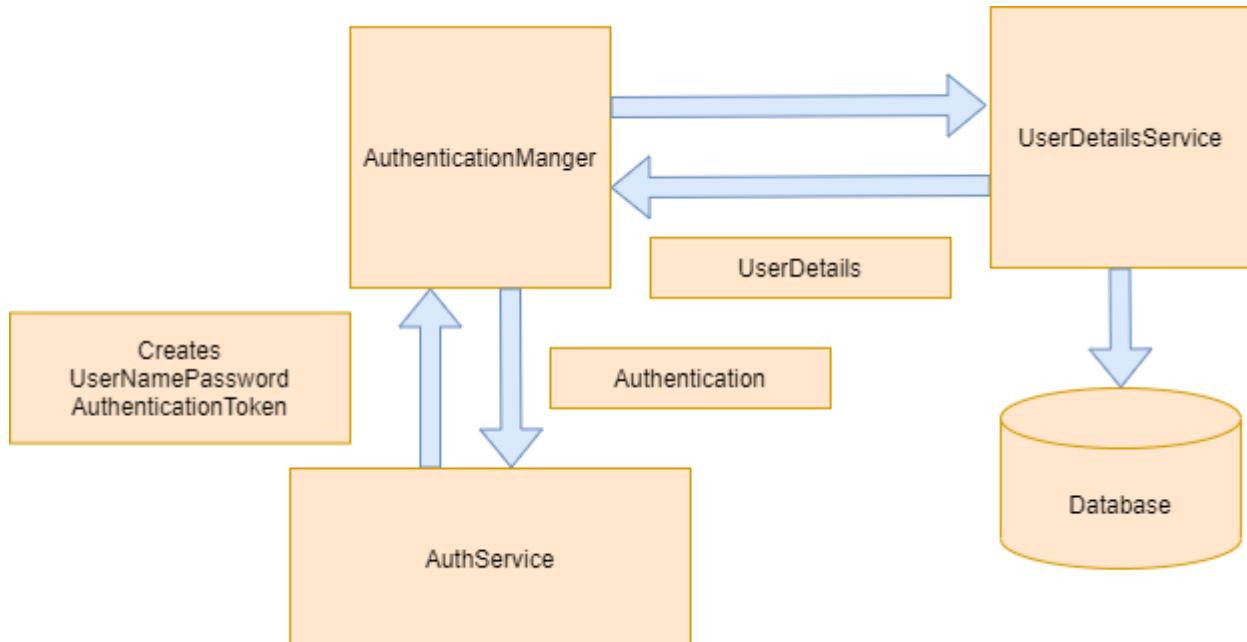
1.4.3 Yêu cầu về trình duyệt

- Sử dụng chạy được trên tất cả các hệ điều hành, ngoại trừ IE
- Khuyến khích dùng trình duyệt Chrome Google là ổn định nhất

1.5 Software architecture diagram



Hình 1.5.1: Quy trình xác thực JWT



Hình 1.5.2: Quy trình kiểm duyệt Spring security

PHẦN 2: PHÂN TÍCH NỘI DUNG – THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1 Phân tích nội dung

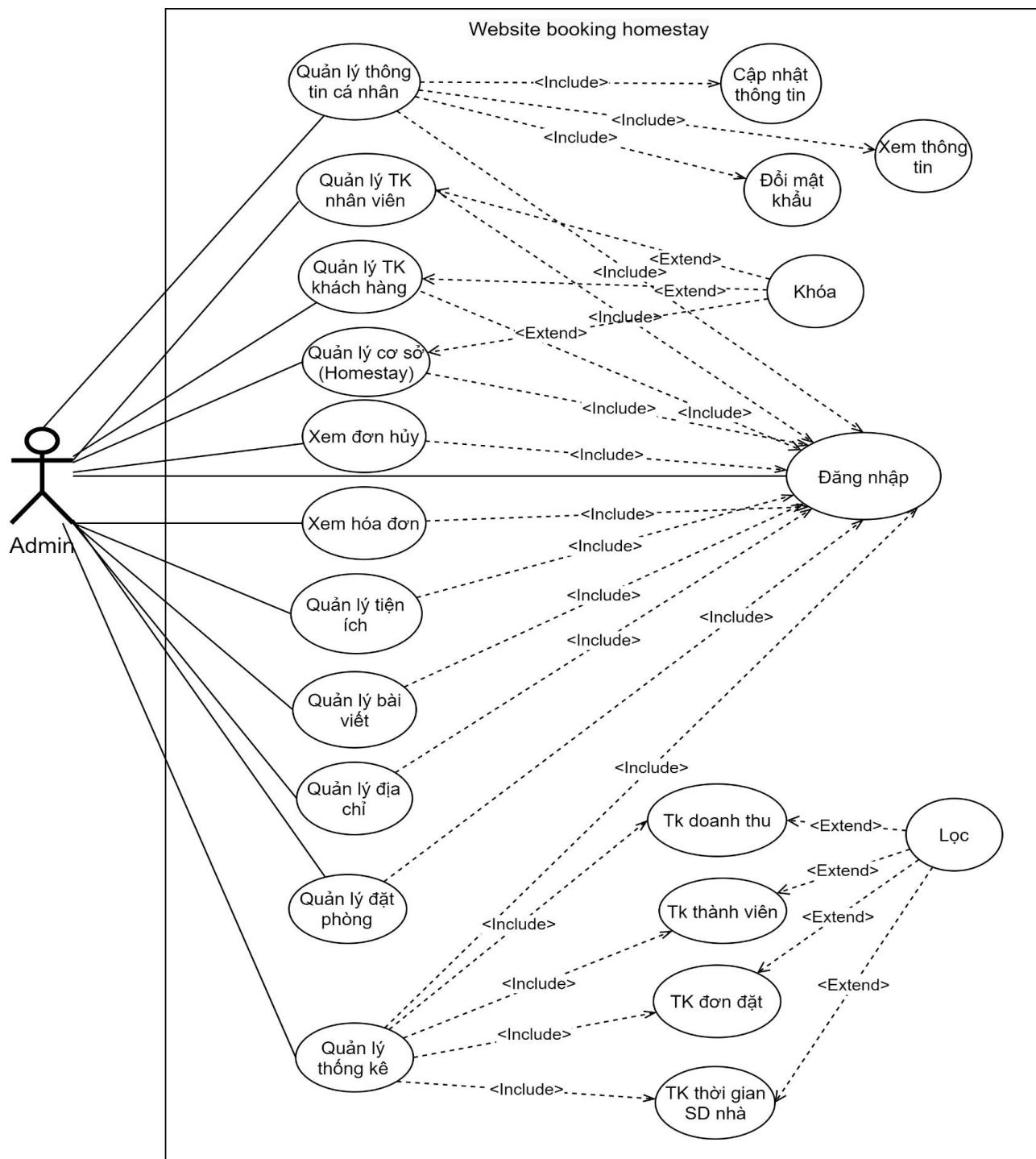
2.1.1 Ma trận phân quyền

Chức năng	Admin	Employee	Member	Guest
Đăng nhập hệ thống	X	X	X	
Đăng xuất hệ thống	X	X	X	
Đăng ký thành viên				X
Quản lý tài khoản cá nhân (Cập nhật thông tin, đổi mật khẩu)	X	X	X	
Xem trang chủ			X	X
Đặt lịch		X	X	X
Quản lý danh sách đặt phòng		X		
Quản lý danh sách đang sử dụng		X		
Quản lý hóa đơn	X	X		
Quản lý đơn đã hủy	X	X		
Xem lịch sử đơn đặt	X	X	X	X
Quản lý địa điểm	X			
Quản lý địa chỉ	X			
Quản lý cơ sở	X			
Quản lý cảnh quan		X		
Quản lý nhà		X		
Quản lý tiện ích, loại tiện ích	X			

Quản lý thống kê	X			
Quản lý loại bài viết	X			
Quản lý bài viết	X	X		
Quản lý nhân viên	X			
Quản lý khách hàng	X	X		
Đánh giá nhà			X	
Xem đơn cá nhân đã đặt			X	X

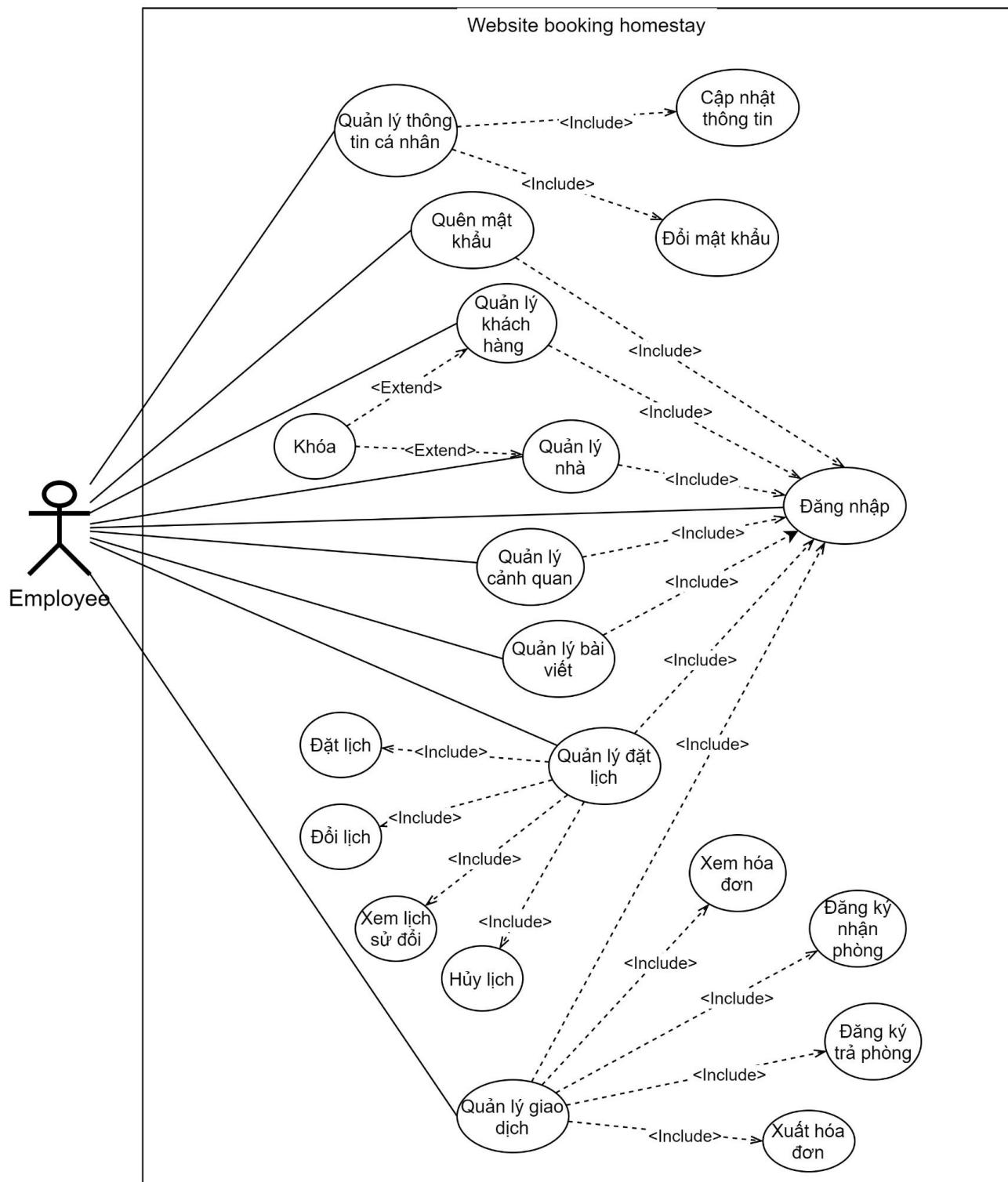
2.1.2 Sơ đồ Use case

- Admin



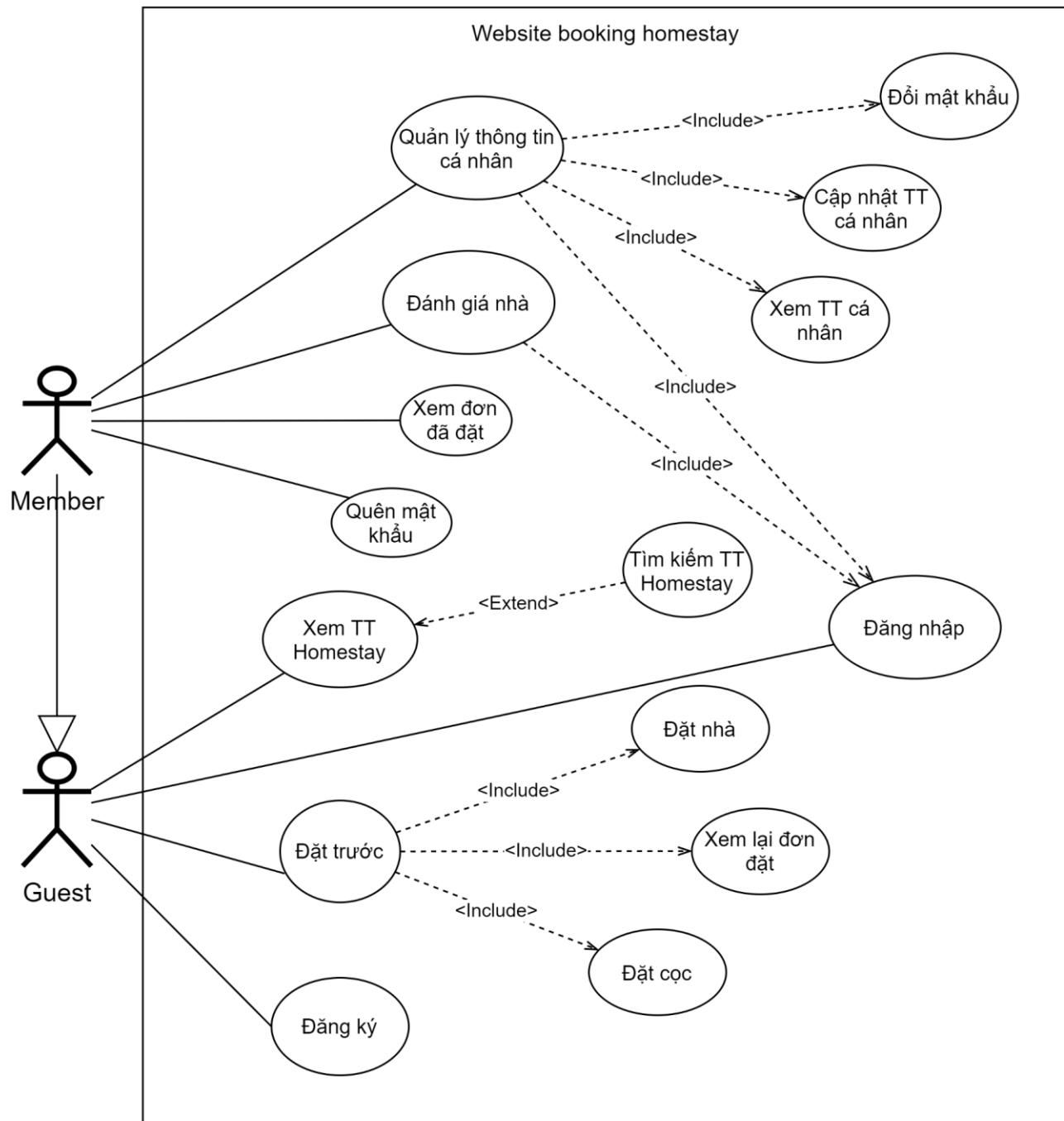
Hình 2.1: Sơ đồ Use Case Admin

- Employee



Hình 2.2: Sơ đồ Use Case Employee

- Guest và Member

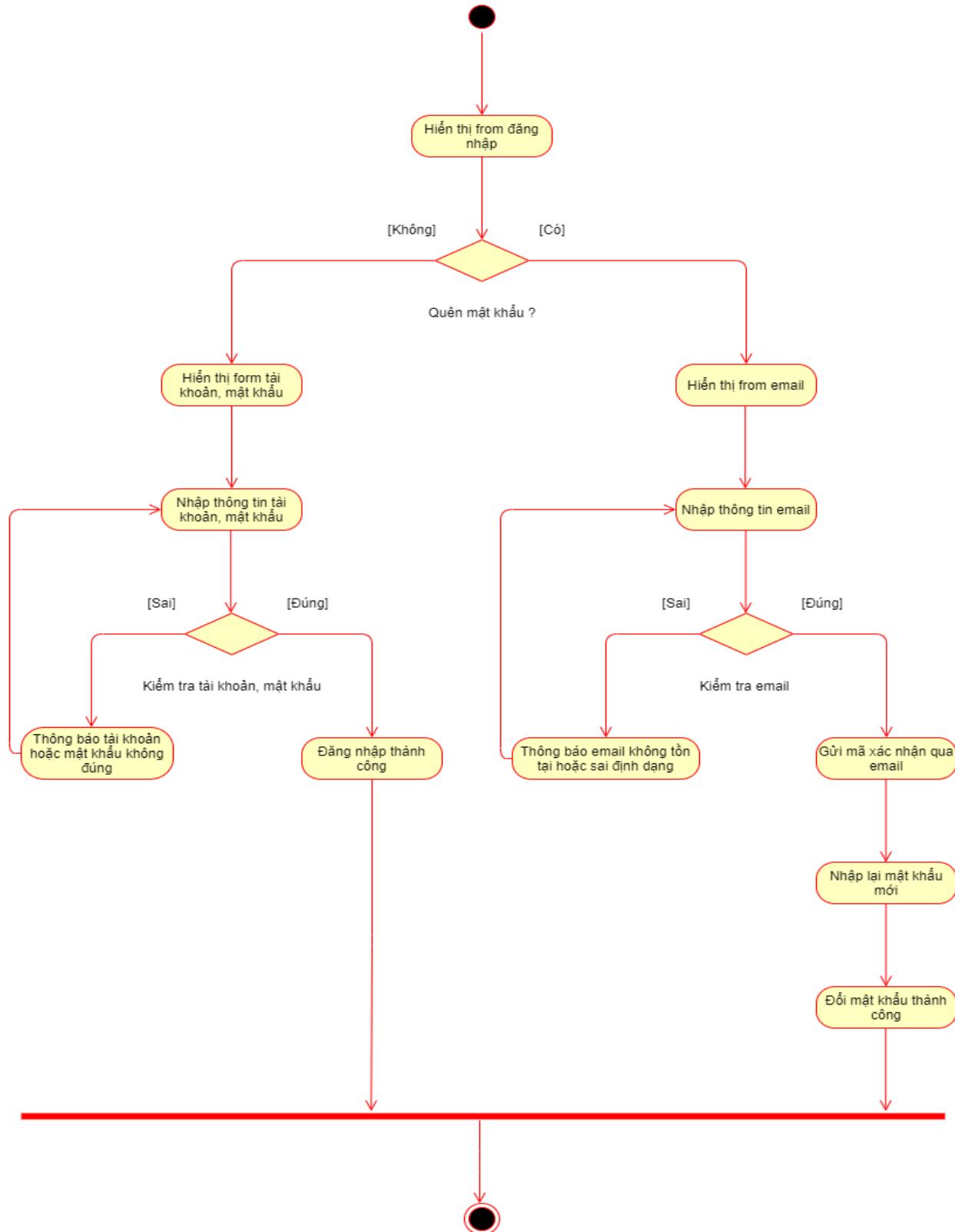


Hình 2.3: Sơ đồ Use Case Guest và Member

2.1.3 Đặc tả use case

2.1.3.1 Đăng nhập

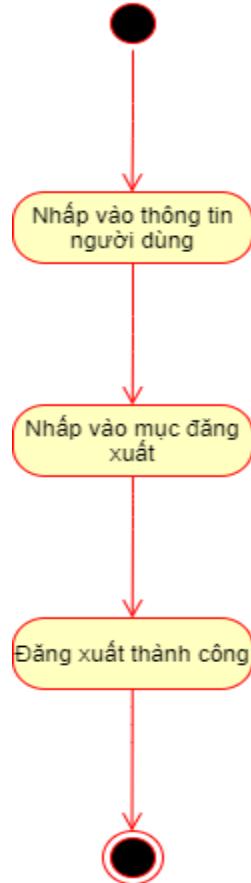
Use case	Nội dung
Tên use case	Đăng nhập
Mô tả	Cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống để sử dụng chức năng được gán quyền tương ứng
Actor	Admin, employee và member
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng đăng nhập của hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng đã có tài khoản trên hệ thống
Hậu điều kiện	Đăng nhập thành công
Luồng sự kiện chính	Hiển thị màn hình đăng nhập Người dùng nhập tên tài khoản và mật khẩu đăng nhập Hệ thống kiểm tra tài khoản vừa đăng nhập Đăng nhập thành công và thực hiện đúng chức năng Kết thúc use case



Hình 2.1.1: Sơ đồ đặc tả Use Case đăng nhập

2.1.3.2 Đăng xuất

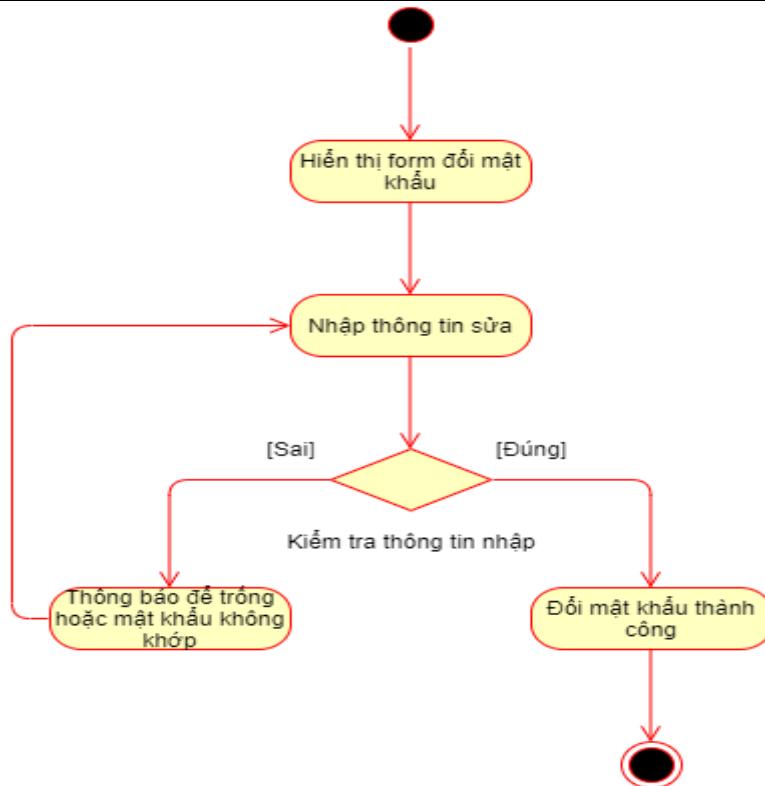
Use case	Nội dung
Tên use case	Đăng xuất
Mô tả	Người dùng đăng xuất khỏi hệ thống
Actor	Admin, employee và member
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng đăng xuất của hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng đang đăng nhập trên hệ thống
Hậu điều kiện	Đăng xuất thành công
Luồng sự kiện chính	Người dùng chọn chức năng đăng xuất của hệ thống Đăng xuất thành công Kết thúc use case



Hình 2.1.2: Sơ đồ đặc tả Use Case đăng xuất

2.1.3.3 Đổi mật khẩu

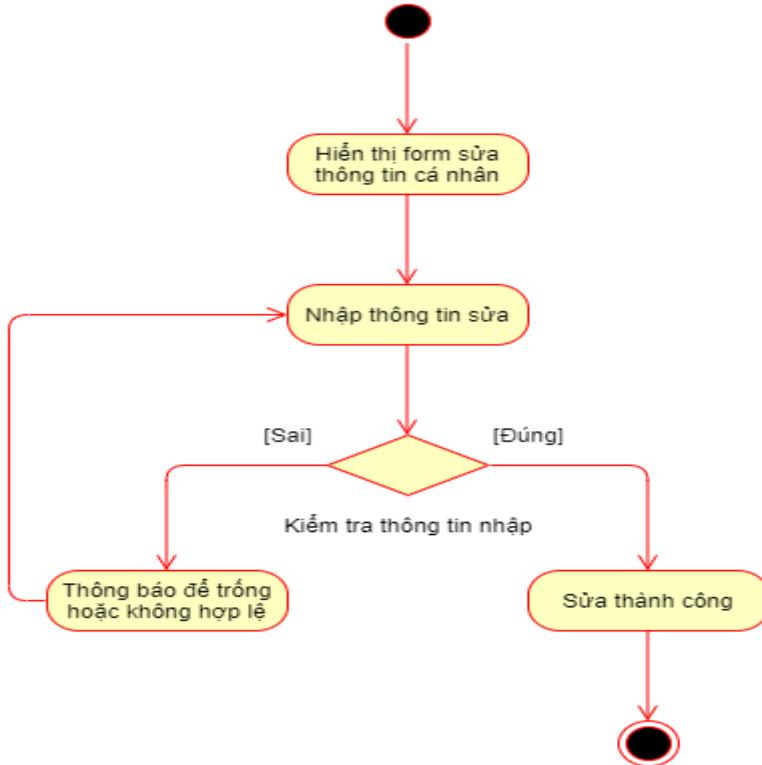
Use case	Nội dung
Tên use case	Đổi mật khẩu
Mô tả	Cho phép người dùng đổi mật khẩu của mình trên hệ thống
Actor	Admin, employee và member
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng đổi mật khẩu trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng đã có tài khoản trên hệ thống
Hậu điều kiện	Đổi mật khẩu thành công
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn chức năng đổi mật khẩu của hệ thống Đổi mật khẩu thành công Kết thúc use case



Hình 2.1.3: Sơ đồ đặc tả Use Case đổi mật khẩu

2.1.3.4 Cập nhật thông tin cá nhân

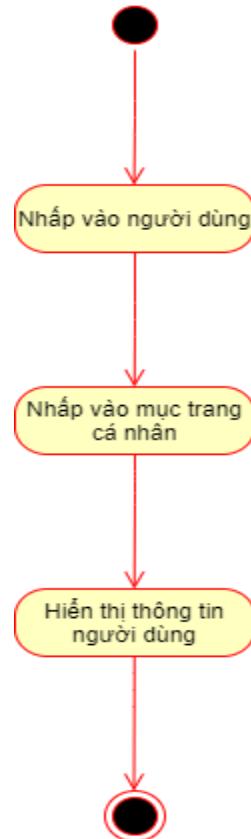
Use case	Nội dung
Tên use case	Cập nhật thông tin cá nhân
Mô tả	Cho phép người dùng thay đổi thông tin cá nhân của mình trên hệ thống
Actor	Admin, employee và member
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa thông tin cá nhân trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải có tài khoản và nhập đầy đủ thông tin cá nhân trên hệ thống, không trùng email, số điện thoại
Hậu điều kiện	Đổi thông tin cá nhân thành công
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn chức năng xem thông tin cá nhân Người dùng chọn chức năng đổi thông tin cá nhân trên hệ thống Đổi thông tin thành công Kết thúc use case



Hình 2.1.4: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa thông tin cá nhân

2.1.3.5 Xem thông tin cá nhân

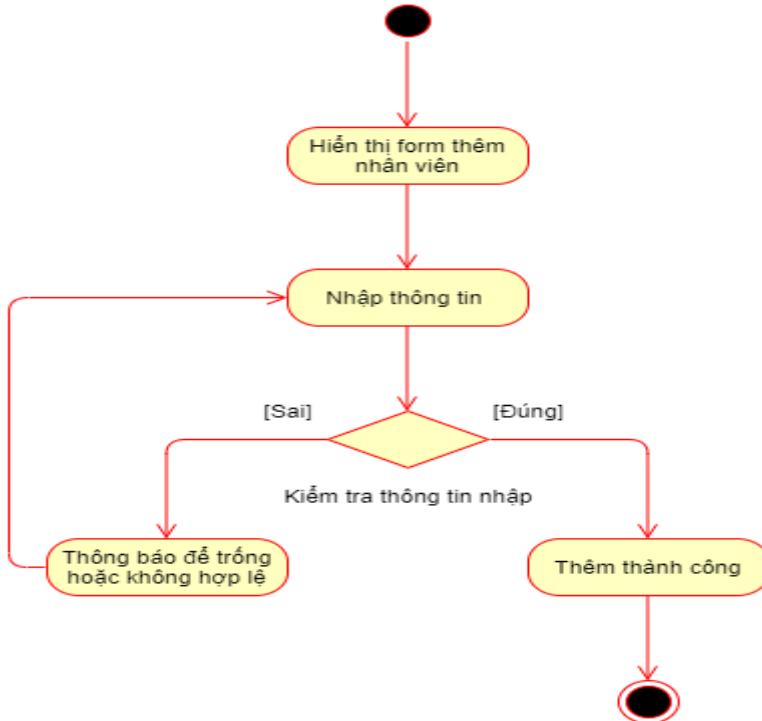
Use case	Nội dung
Tên use case	Xem thông tin cá nhân
Mô tả	Cho phép người dùng xem thông tin cá nhân của mình trên hệ thống
Actor	Admin, employee và member
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xem thông tin cá nhân trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống
Hậu điều kiện	Xem đầy đủ thông tin cá nhân
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn chức năng xem thông tin cá nhân Hiển thị đầy đủ thông tin cá nhân Kết thúc use case



Hình 2.1.5: Sơ đồ đặc tả Use Case Xem thông tin

2.1.3.6 Thêm nhân viên

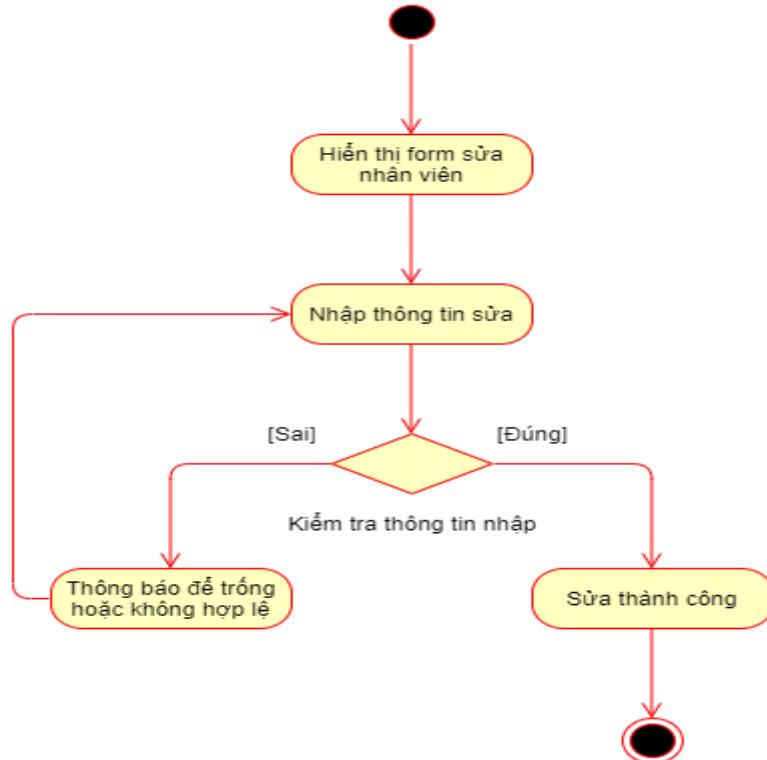
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm nhân viên
Mô tả	Thêm tài khoản nhân viên trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm nhân viên trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không trùng email, số điện thoại
Hậu điều kiện	Thêm thành công một tài khoản nhân viên
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý nhân viên Chọn chức năng thêm nhân viên Nhập các trường yêu cầu Thêm thành công tài khoản nhân viên Kết thúc use case



Hình 2.1.6: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm nhân viên

2.1.3.7 Sửa nhân viên

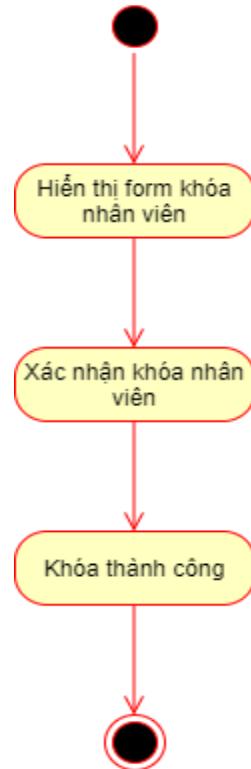
Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa nhân viên
Mô tả	Sửa tài khoản nhân viên trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa nhân viên trong quản lý tài khoản trên hệ thống, không trùng email, số điện thoại
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Sửa thành công một tài khoản nhân viên
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý nhân viên Chọn chức năng sửa nhân viên Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công tài khoản nhân viên Kết thúc use case



Hình 2.1.7: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa nhân viên

2.1.3.8 Khóa nhân viên

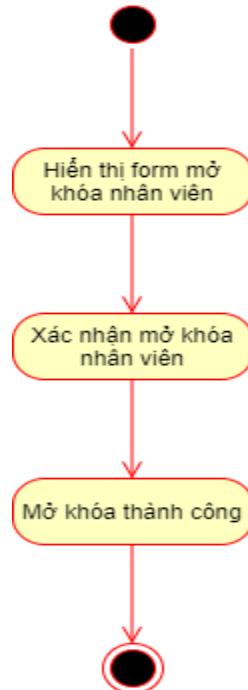
Use case	Nội dung
Tên use case	Khóa nhân viên
Mô tả	Khóa tài khoản nhân viên trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng khóa nhân viên trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Khóa thành công một tài khoản nhân viên
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý nhân viên Chọn chức năng khóa tài khoản nhân viên Chấp nhận khóa tài khoản nhân viên Khóa thành công tài khoản nhân viên Kết thúc use case



Hình 2.1.8: Sơ đồ đặc tả Use Case khóa nhân viên

2.1.3.9 Mở khóa nhân viên

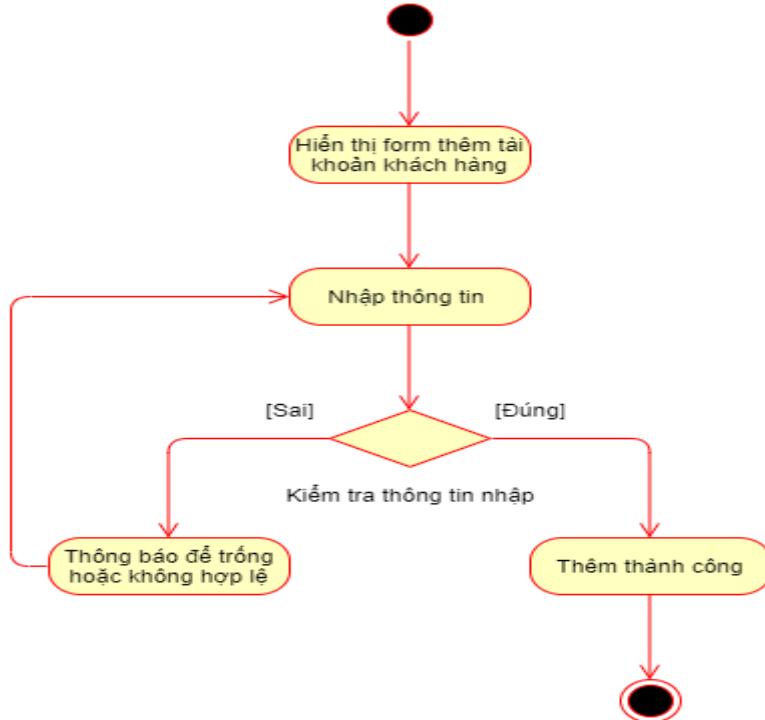
Use case	Nội dung
Tên use case	Mở khóa tài khoản nhân viên
Mô tả	Mở khóa tài khoản nhân viên trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng mở khóa tài khoản nhân viên trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Mở khóa thành công một tài khoản nhân viên
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý nhân viên Chọn chức năng mở khóa tài khoản nhân viên Chấp nhận mở khóa tài khoản nhân viên Mở khóa thành công tài khoản nhân viên Kết thúc use case



Hình 2.1.9: Sơ đồ đặc tả Use Case mở khóa nhân viên

2.1.3.10 Thêm khách hàng

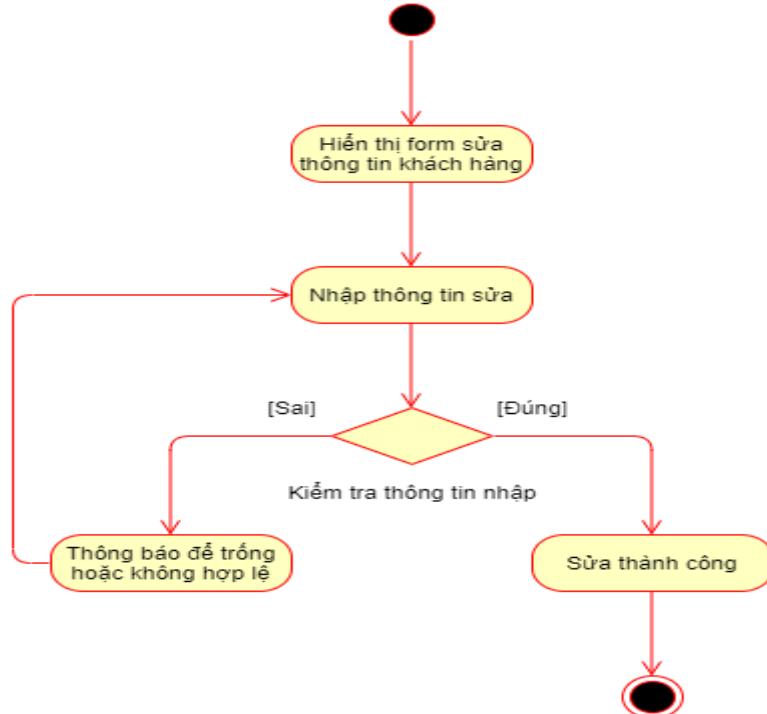
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm khách hàng
Mô tả	Thêm tài khoản khách hàng trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin, employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm khách hàng trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, employee, không trùng email, số điện thoại
Hậu điều kiện	Thêm thành công một tài khoản khách hàng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý khách hàng Chọn chức năng thêm khách hàng Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công tài khoản khách hàng Kết thúc use case



Hình 2.1.10: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm tài khoản khách hàng

2.1.3.11 Sửa khách hàng

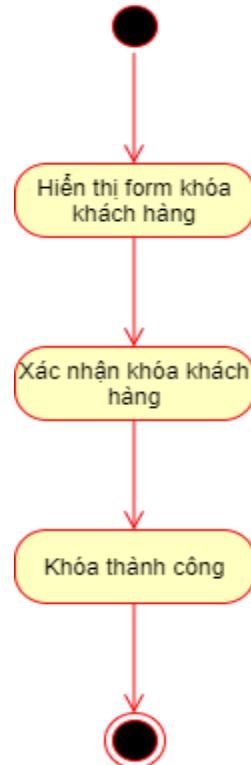
Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa khách hàng
Mô tả	Sửa tài khoản khách hàng trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin, employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa khách hàng trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, employee, không trùng email, số điện thoại
Hậu điều kiện	Sửa thành công một tài khoản khách hàng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý khách hàng Chọn chức năng sửa khách hàng Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công tài khoản khách hàng Kết thúc use case



Hình 2.1.11: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa tài khoản khách hàng

2.1.3.12 Khóa khách hàng

Use case	Nội dung
Tên use case	Khóa khách hàng
Mô tả	Khóa tài khoản khách hàng trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin, employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng khóa khách hàng trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, employee
Hậu điều kiện	Khóa thành công một tài khoản khách hàng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý khách hàng Chọn chức năng khóa tài khoản khách hàng Chấp nhận khóa tài khoản khách hàng Khóa thành công tài khoản khách hàng Kết thúc use case



Hình 2.1.12: Sơ đồ đặc tả Use Case khóa tài khoản khách hàng

2.1.3.13 Mở khóa khách hàng

Use case	Nội dung
Tên use case	Mở khóa tài khoản khách hàng
Mô tả	Mở khóa tài khoản khách hàng trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin, employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng mở khóa tài khoản khách hàng trong quản lý tài khoản trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, employee
Hậu điều kiện	Mở khóa thành công một tài khoản khách hàng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý khách hàng Chọn chức năng mở khóa tài khoản khách hàng Chấp nhận mở khóa tài khoản khách hàng Mở khóa thành công tài khoản khách hàng Kết thúc use case



Hiển thị form mở
khóa khách hàng

Xác nhận mở khóa
khách hàng

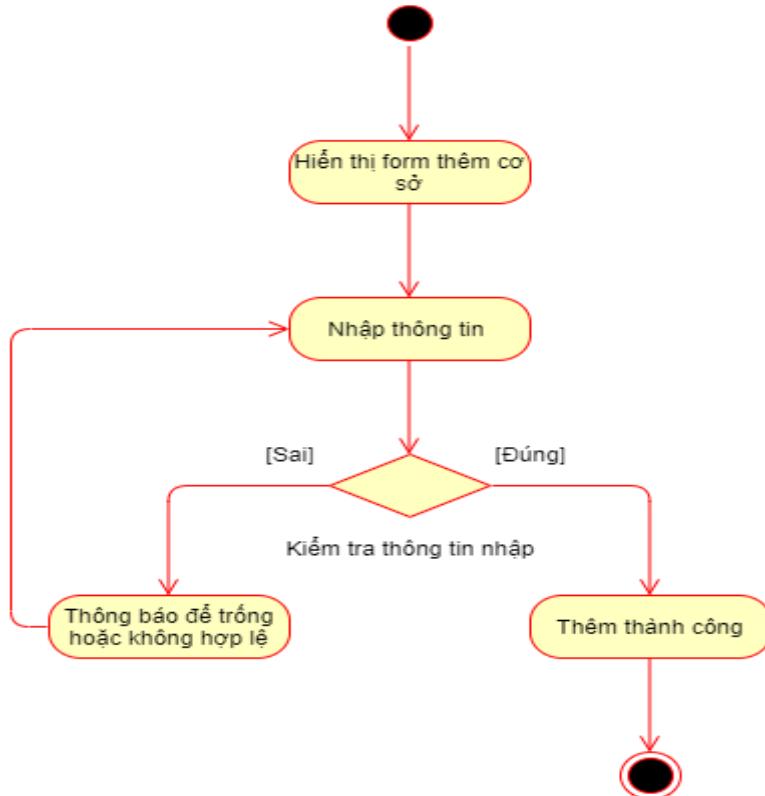
Mở khóa thành công



Hình 2.1.13: Sơ đồ đặc tả Use Case mở tài khoản khách hàng

2.1.3.14 Thêm cơ sở

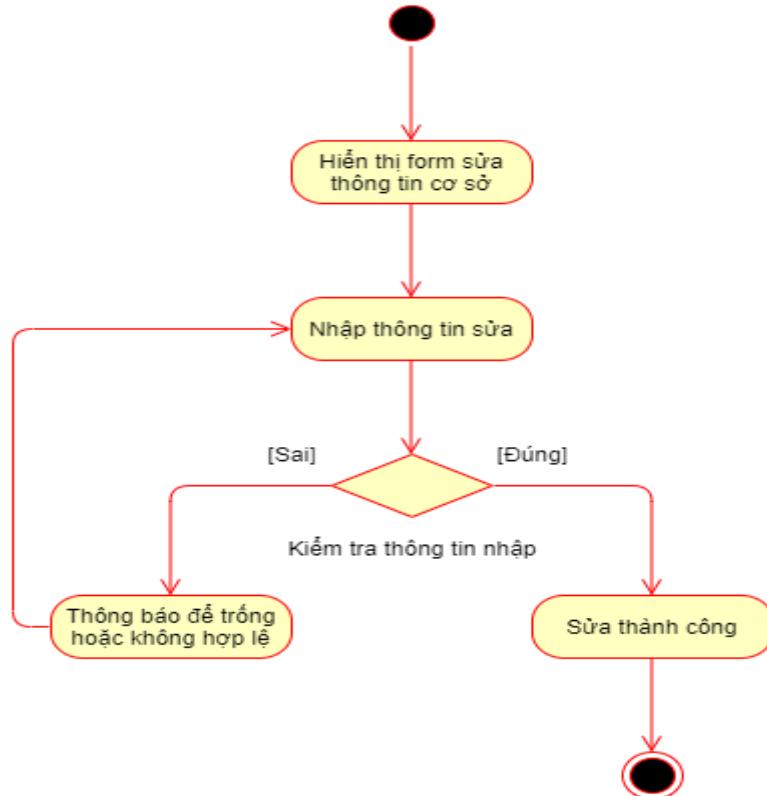
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm mới một cơ sở homestay
Mô tả	Thêm cơ sở vào trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm cơ sở trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Thêm thành công một cơ sở
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng thêm cơ sở Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công cơ sở Kết thúc use case



Hình 2.1.14: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm cơ sở

2.1.3.15 Sửa cơ sở

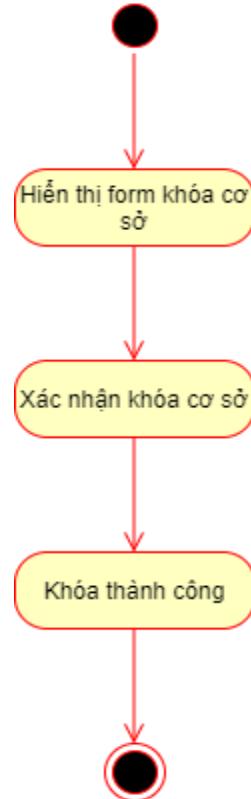
Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa cơ sở homestay
Mô tả	Sửa cơ sở homestay trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa cơ sở trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không trùng tên
Hậu điều kiện	Sửa thành công một cơ sở
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng sửa cơ sở Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công cơ sở Kết thúc use case



Hình 2.1.15: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa cơ sở

2.1.3.16 Khóa cơ sở

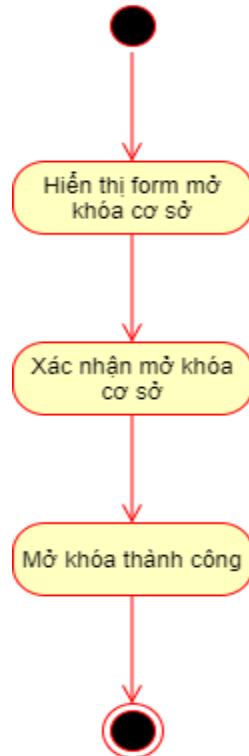
Use case	Nội dung
Tên use case	Khóa cơ sở
Mô tả	Khóa cơ sở trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng khóa cơ sở trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Khóa thành công một cơ sở homestay
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng khóa cơ sở Chấp nhận khóa cơ sở Khóa thành công cơ sở Kết thúc use case



Hình 2.1.16: Sơ đồ đặc tả Use Case khóa cơ sở

2.1.3.17 Mở khóa cơ sở

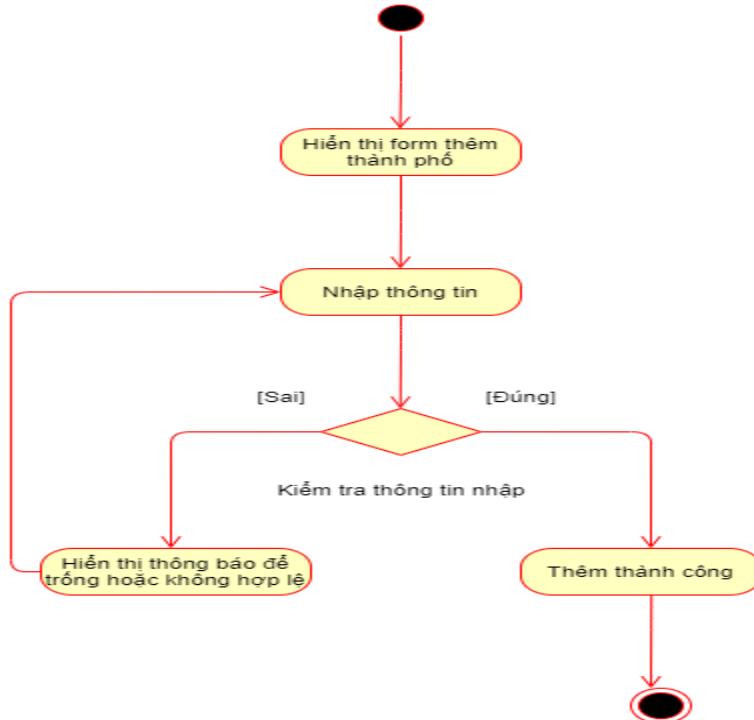
Use case	Nội dung
Tên use case	Mở khóa cơ sở
Mô tả	Mở khóa cơ sở homestay trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng mở khóa tài khoản cơ sở trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Mở khóa thành công một cơ sở
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng mở khóa cơ sở Chấp nhận mở khóa cơ sở Mở khóa thành công cơ sở Kết thúc use case



Hình 2.1.17: Sơ đồ đặc tả Use Case mở khóa cơ sở

2.1.3.18 Thêm thành phố

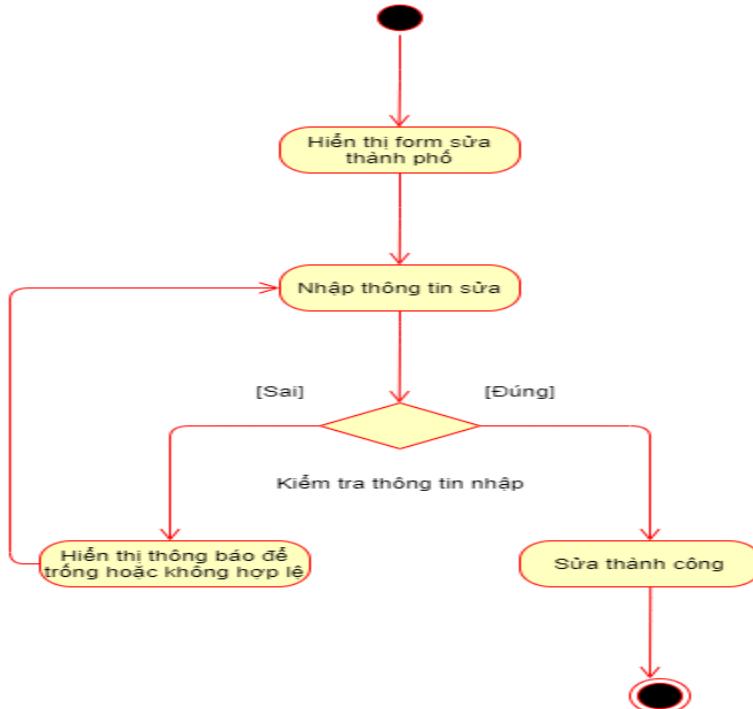
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm mới một thành phố
Mô tả	Thêm thành phố mới vào trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm thành phố trong quản lý địa điểm trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, Thành phố không trùng tên
Hậu điều kiện	Thêm thành công một thành phố
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng thêm thành phố Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công thành phố Kết thúc use case



Hình 2.1.18: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm thành phố

2.1.3.19 Sửa thành phố

Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa thành phố
Mô tả	Sửa thành phố trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa thành phố trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, thành phố không trùng tên
Hậu điều kiện	Sửa thành công một thành phố
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng sửa thành phố Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công thành phố Kết thúc use case



Hình 2.1.19: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa thành phố

2.1.3.20 Xóa thành phố

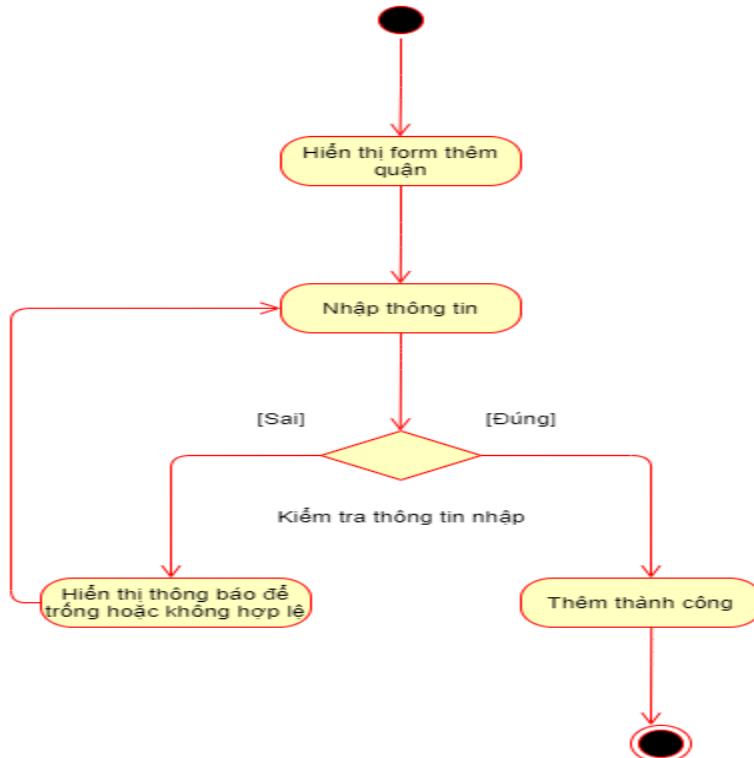
Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa thành phố
Mô tả	Xóa thành phố trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa thành phố trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, thành phố không có quận
Hậu điều kiện	Xóa thành công một thành phố
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng xóa thành phố Chấp nhận xóa thành phố Xóa thành công thành phố Kết thúc use case



Hình 2.1.20: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa thành phố

2.1.3.21 Thêm quận

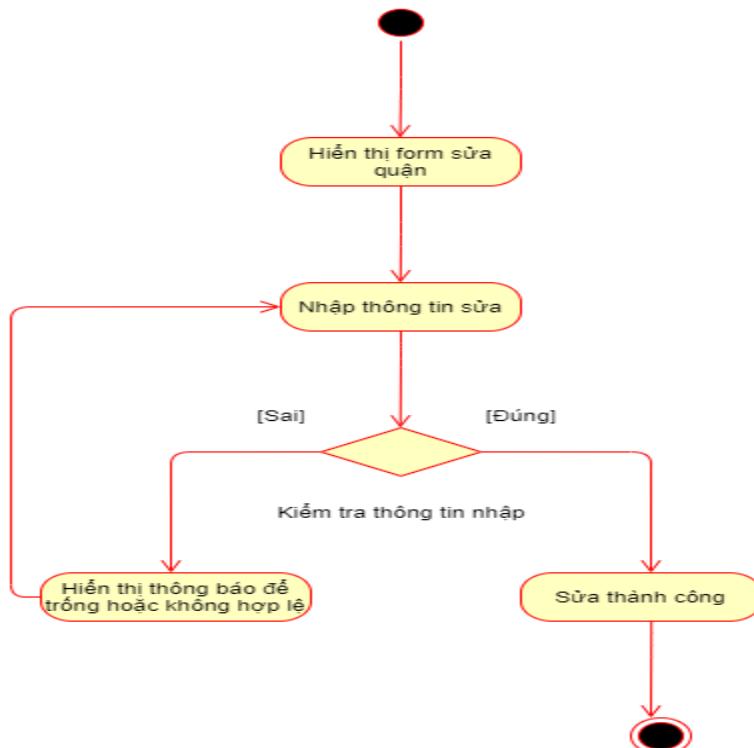
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm mới một quận
Mô tả	Thêm quận mới vào trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm quận trong quản lý cơ sở trên hệ thống, Quận không trùng tên trong cùng thành phố
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Thêm thành công một quận
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng thêm quận Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công quận Kết thúc use case



Hình 2.1.21: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm quận

2.1.3.22 Sửa quận

Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa quận
Mô tả	Sửa quận trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa quận trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, Quận không trùng tên trong cùng thành phố
Hậu điều kiện	Sửa thành công một quận
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng sửa quận Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công quận Kết thúc use case



Hình 2.1.22: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa quận

2.1.3.23 Xóa quận

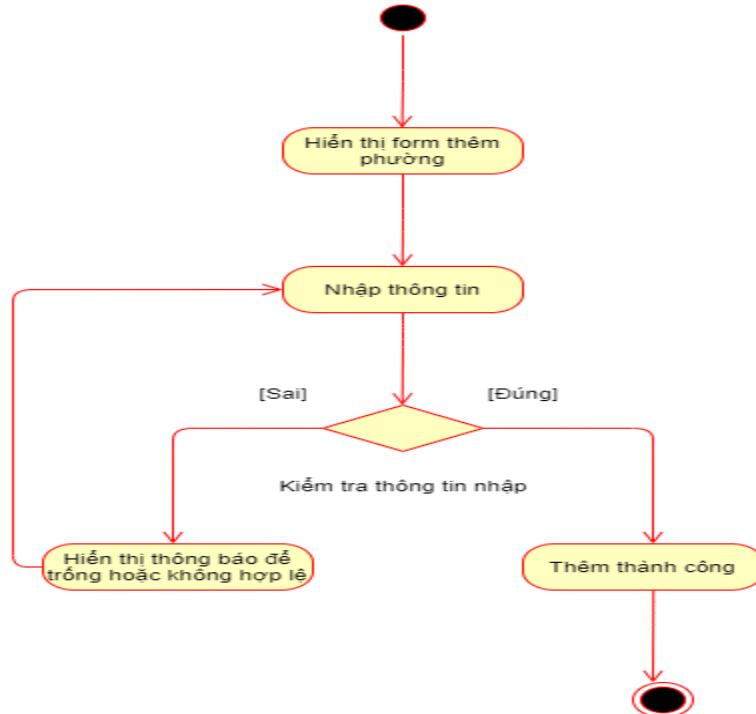
Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa quận
Mô tả	Xóa quận trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa quận trong quản lý cơ sở trên hệ thống, trong quận không có phường
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Xóa thành công một quận
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng xóa quận Chấp nhận xóa quận Xóa thành công quận Kết thúc use case



Hình 2.1.23: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa quận

2.1.3.24 Thêm phường

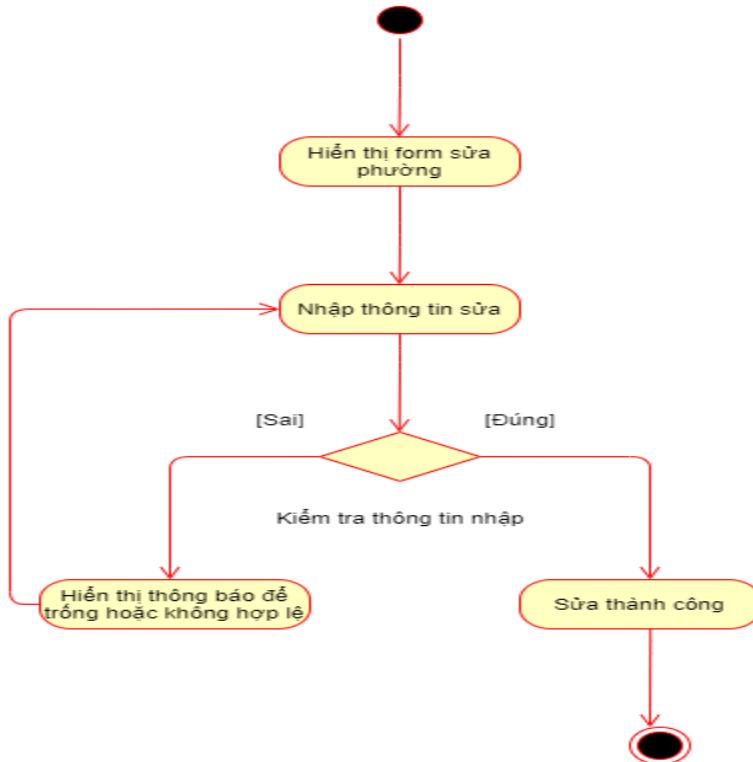
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm mới một phường
Mô tả	Thêm phường mới vào trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm phường trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, phường không trùng tên cùng quận
Hậu điều kiện	Thêm thành công một phường
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng thêm phường Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công phường Kết thúc use case



Hình 2.1.24: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm phường

2.1.3.25 Sửa phường

Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa phường
Mô tả	Sửa phường trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa phường trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, phường không trùng tên cùng quận
Hậu điều kiện	Sửa thành công một phường
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng sửa phường Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công phường Kết thúc use case



Hình 2.1.25: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa phường

2.1.3.26 Xóa phường

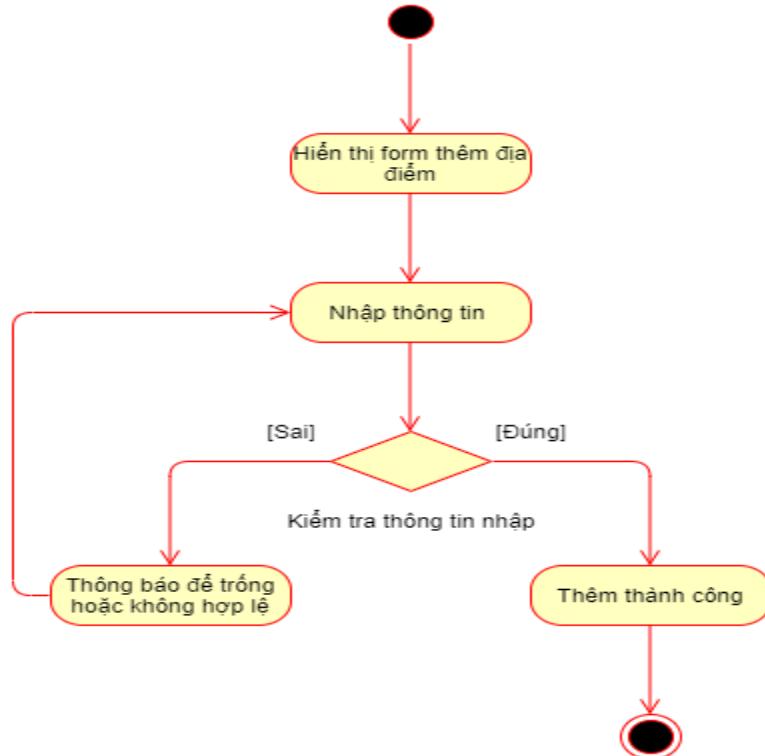
Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa phường
Mô tả	Xóa phường trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa phường trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, trong phường không có cơ sở
Hậu điều kiện	Xóa thành công một phường
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng xóa phường Chấp nhận xóa phường Xóa thành công phường Kết thúc use case



Hình 2.1.26: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa phường

2.1.3.27 Thêm địa điểm

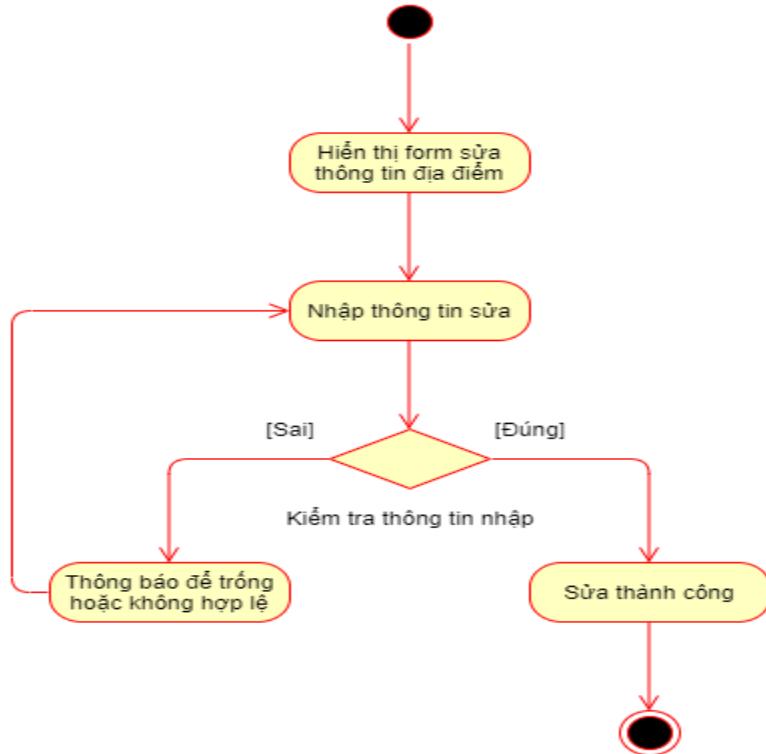
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm mới một địa điểm
Mô tả	Thêm địa điểm mới vào trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm địa điểm trong quản lý cơ sở trên hệ thống, địa điểm không trùng tên
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin
Hậu điều kiện	Thêm thành công một địa điểm
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng thêm địa điểm Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công địa điểm Kết thúc use case



Hình 2.1.27: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm địa điểm

2.1.3.28 Sửa địa điểm

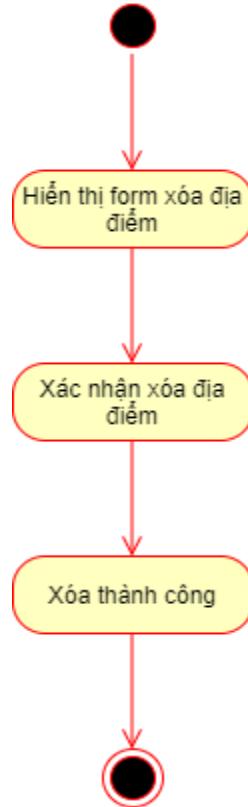
Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa địa điểm
Mô tả	Sửa địa điểm trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa địa điểm trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không trùng tên
Hậu điều kiện	Sửa thành công một địa điểm
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng sửa địa điểm Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công địa điểm Kết thúc use case



Hình 2.1.28: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa địa điểm

2.1.3.29 Xóa địa điểm

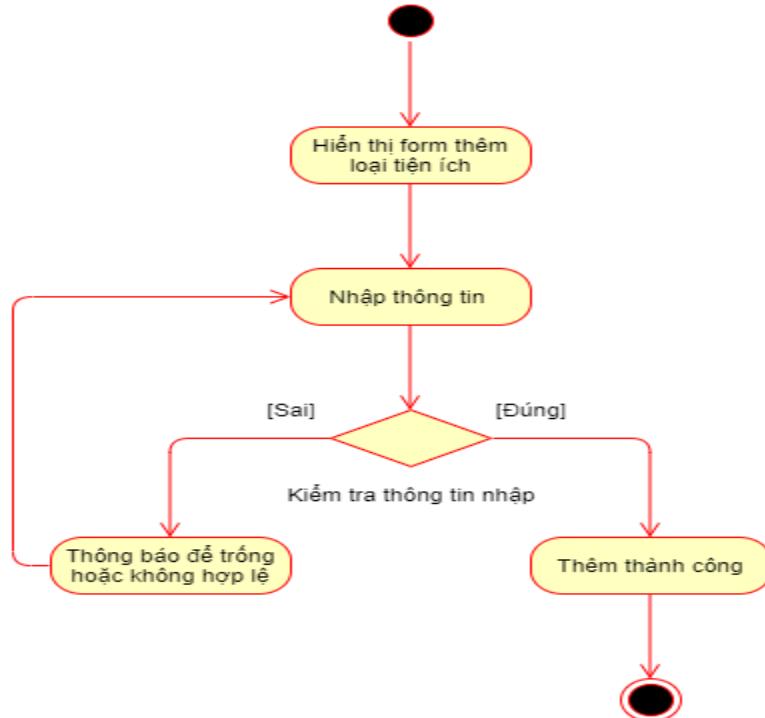
Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa địa điểm
Mô tả	Xóa địa điểm trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa địa điểm trong quản lý cơ sở trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không chứa cơ sở
Hậu điều kiện	Xóa thành công một địa điểm
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý cơ sở Chọn chức năng xóa địa điểm Chấp nhận xóa địa điểm Xóa thành công địa điểm Kết thúc use case



Hình 2.1.29: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa địa điểm

2.1.3.30 Thêm loại tiện ích

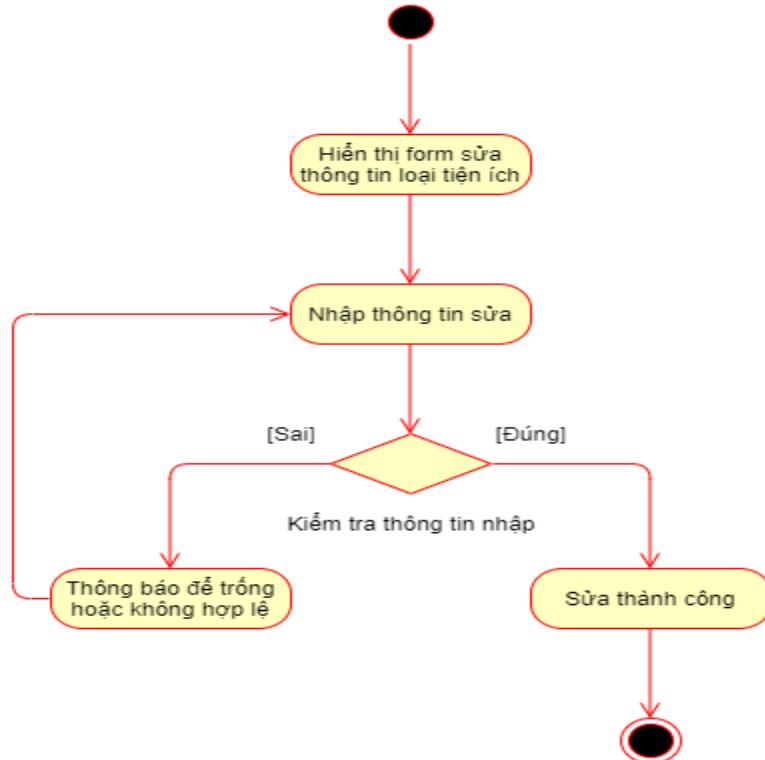
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm mới một loại tiện ích
Mô tả	Thêm loại tiện ích mới vào trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm loại tiện ích trong quản lý tiện ích trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không trùng tên
Hậu điều kiện	Thêm thành công một loại tiện ích
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý tiện ích Chọn chức năng thêm loại tiện ích Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công loại tiện ích Kết thúc use case



Hình 2.1.30: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm loại tiện ích

2.1.3.31 Sửa loại tiện ích

Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa loại tiện ích
Mô tả	Sửa loại tiện ích trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa loại tiện ích trong quản lý tiện ích trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không trùng tên
Hậu điều kiện	Sửa thành công một loại tiện ích
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý tiện ích Chọn chức năng sửa loại tiện ích Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công loại tiện ích Kết thúc use case



Hình 2.1.31: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa loại tiện ích

2.1.3.2 Xóa loại tiện ích

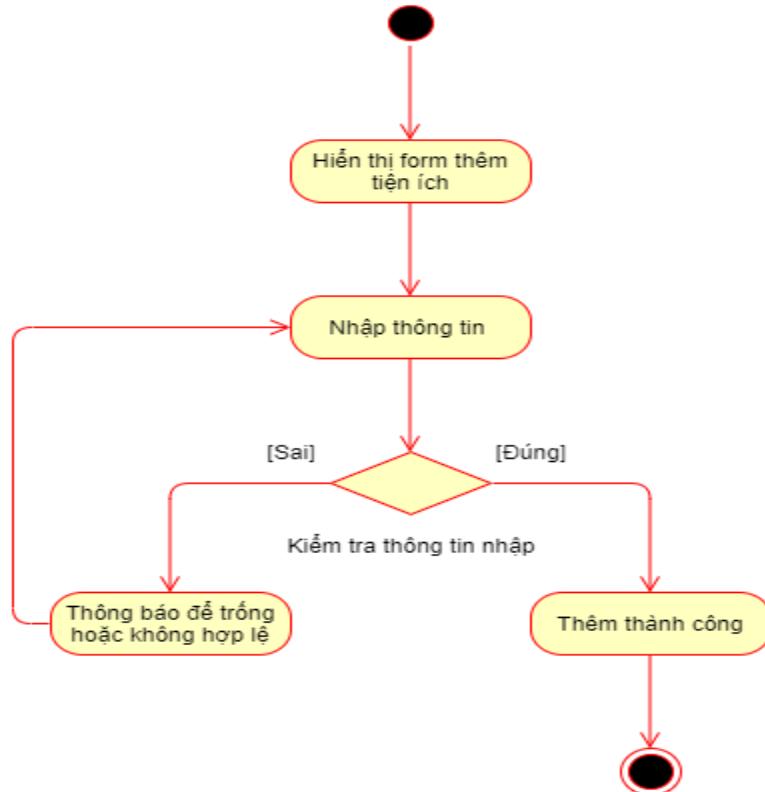
Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa loại tiện ích
Mô tả	Xóa loại tiện ích trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa loại tiện ích trong quản lý tiện ích trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không chứa tiền ích
Hậu điều kiện	Xóa thành công một loại tiện ích
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý tiện ích Chọn chức năng xóa loại tiện ích Chấp nhận xóa loại tiện ích Xóa thành công loại tiện ích Kết thúc use case



Hình 2.1.32: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa loại tiện ích

2.1.3.33 Thêm tiện ích

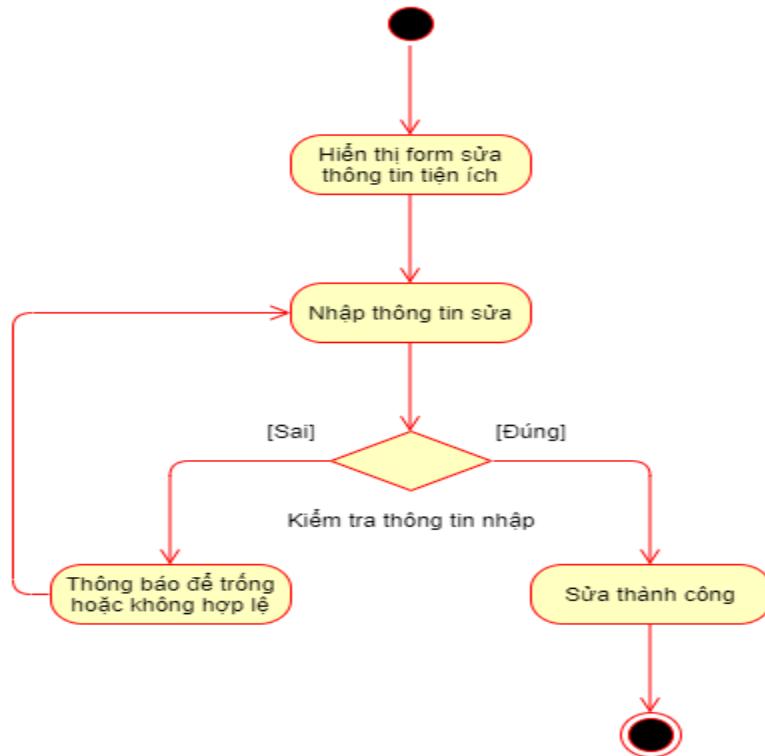
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm mới một tiện ích
Mô tả	Thêm tiện ích mới vào trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm tiện ích trong quản lý tiện ích trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không trùng tên
Hậu điều kiện	Thêm thành công một tiện ích
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý tiện ích Chọn chức năng thêm tiện ích Nhập đầy đủ thông tin Thêm thành công tiện ích Kết thúc use case



Hình 2.1.33: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm tiện ích

2.1.3.34 Sửa tiện ích

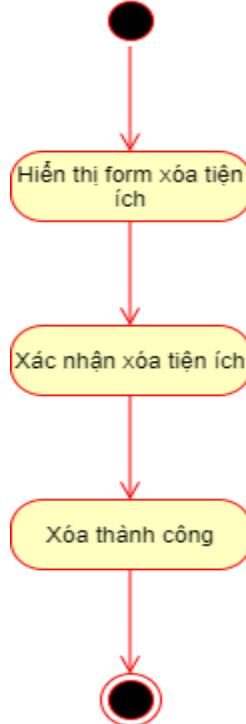
Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa tiện ích
Mô tả	Sửa tiện ích trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa tiện ích trong quản lý tiện ích trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không trùng tên
Hậu điều kiện	Sửa thành công một tiện ích
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý tiện ích Chọn chức năng sửa tiện ích Nhập thông tin cần sửa Sửa thành công tiện ích Kết thúc use case



Hình 2.1.34: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa tiện ích

2.1.3.35 Xóa tiện ích

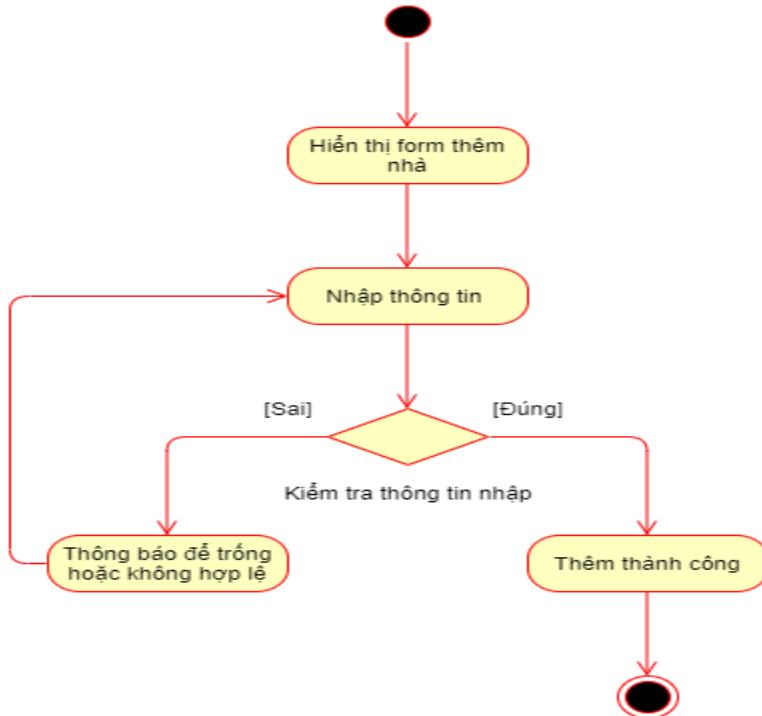
Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa tiện ích
Mô tả	Xóa tiện ích trong hệ thống
Actor	Người dùng (Admin)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa tiện ích trong quản lý tiện ích trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò admin, không có trong nhà
Hậu điều kiện	Xóa thành công một tiện ích
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn quản lý tiện ích Chọn chức năng xóa tiện ích Chấp nhận xóa tiện ích Xóa thành công tiện ích Kết thúc use case



Hình 2.1.35: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa tiện ích

2.1.3.36 Thêm nhà

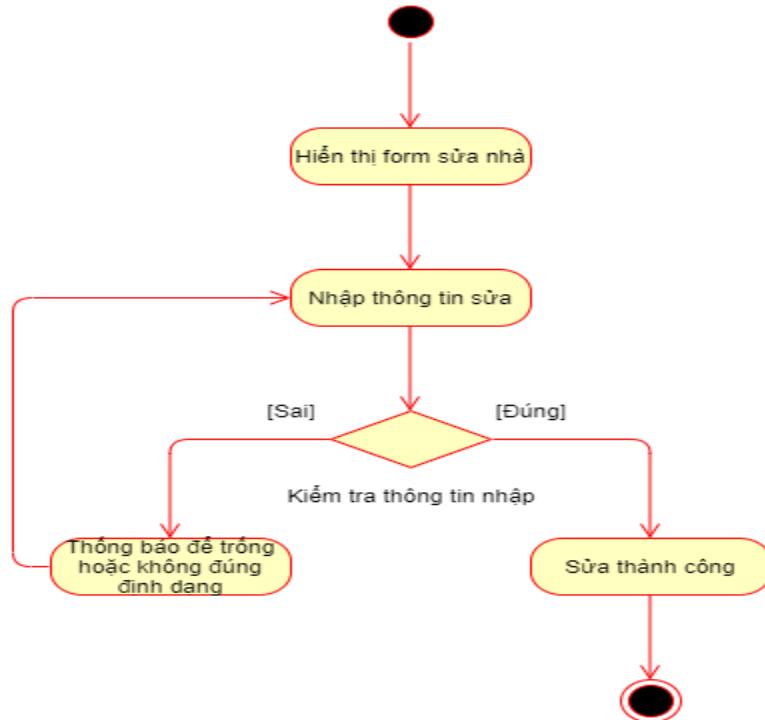
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm nhà
Mô tả	Thêm nhà cho chuỗi Homestay
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm nhà trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee, không trùng tên
Hậu điều kiện	Thêm thành công một nhà
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý nhà Vào mục nhà Chọn nút thêm nhà Nhập thông tin cần thêm Chọn nút thêm Thêm thành công Kết thúc



Hình 2.1.36: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm nhà

2.1.3.37 Sửa nhà

Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa nhà
Mô tả	Sửa nhà trong hệ thống
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa nhà trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee, không trùng tên
Hậu điều kiện	Sửa thành công một nhà
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý nhà Chọn mục nhà Chọn nút sửa Nhập thông tin cần chỉnh sửa Chọn nút sửa Sửa thành công Kết thúc



Hình 2.1.37: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa nhà

2.1.3.38 Xóa nhà

Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa nhà
Mô tả	Thêm cảnh quan cho nhà
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa nhà trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Xóa thành công một nhà, nhà chưa từng được đặt hoặc sử dụng trong thông tin giao dịch
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống 1. Chọn mục quản lý nhà 2. Chọn mục nhà 3. Chọn xóa 4. Chọn nút chấp nhận 5. Xóa nhà thành công 6. Kết thúc



Hình 2.1.38: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa nhà

2.1.3.39 Khóa nhà

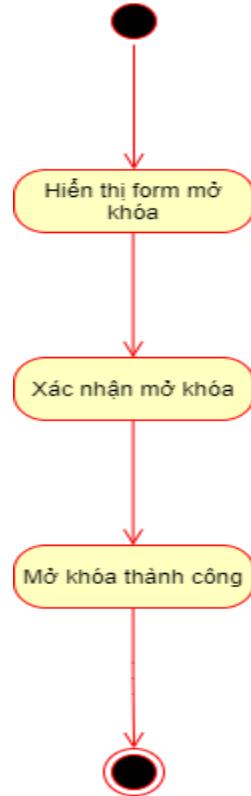
Use case	Nội dung
Tên use case	Khóa nhà
Mô tả	Khóa nhà trong chuỗi Homestay
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng khóa nhà trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Khóa thành công một nhà
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống <ol style="list-style-type: none"> 1. Chọn mục quản lý nhà 2. Chọn mục nhà 3. Chọn nút khóa nhà 4. Khóa nhà thành công 5. Kết thúc



Hình 2.1.39: Sơ đồ đặc tả Use Case khóa nhà

2.1.3.40 Mở khóa nhà

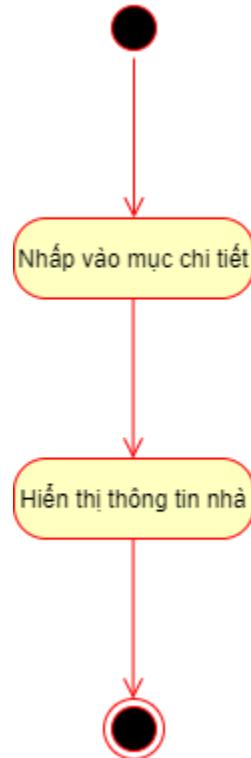
Use case	Nội dung
Tên use case	Mở khóa nhà
Mô tả	Mở khóa nhà trong chuỗi Homestay
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng mở khóa nhà trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Mở khóa thành công một nhà
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý nhà Chọn mục nhà Chọn nút mở khóa nhà Mở khóa nhà thành công Kết thúc



Hình 2.1.40: Sơ đồ đặc tả Use Case mở khóa nhà

2.1.3.41 Xem chi tiết nhà

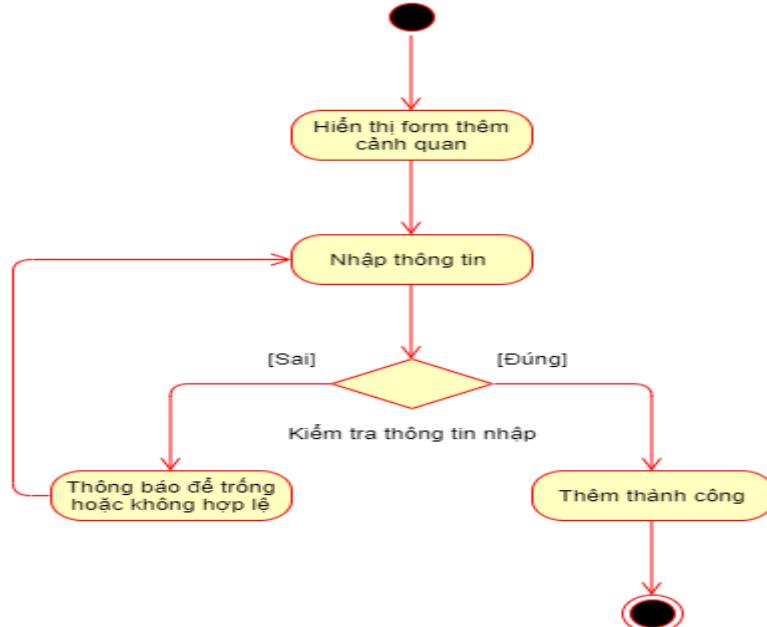
Use case	Nội dung
Tên use case	Xem chi tiết nhà
Mô tả	Xem chi tiết nhà trong chuỗi Homestay
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xem chi tiết nhà trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý nhà Chọn mục nhà Chọn chi tiết Hiển thị chi tiết nhà Kết thúc



Hình 2.1.41: Sơ đồ đặc tả Use Case xem chi tiết nhà

2.1.3.42 Thêm cảnh quan

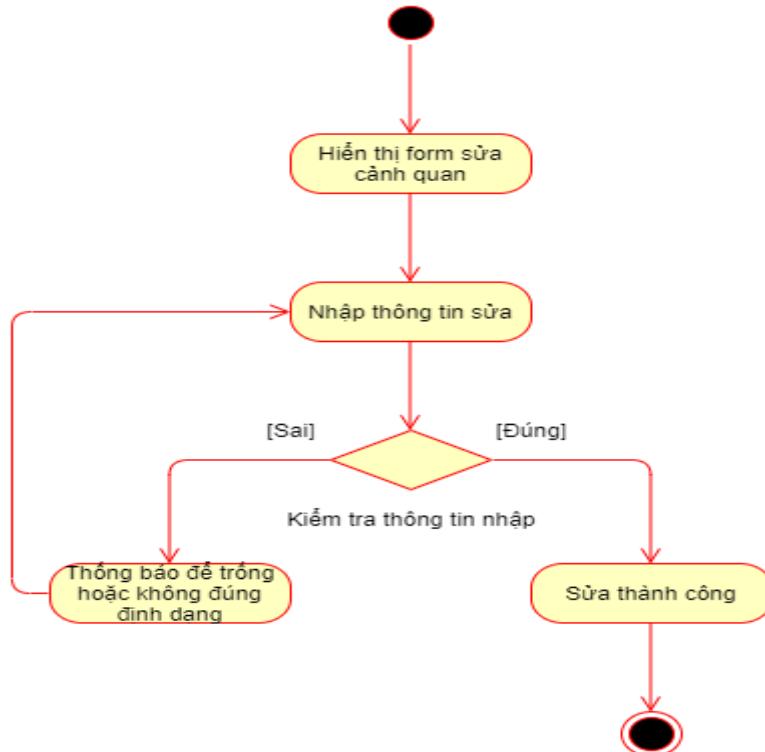
Use case	Nội dung
Tên use case	Thêm cảnh quan
Mô tả	Thêm cảnh quan cho nhà
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng thêm cảnh quan trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee, không trùng tên
Hậu điều kiện	Thêm thành công một cảnh quan
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý nhà Chọn mục cảnh quan Chọn nút thêm cảnh quan Nhập thông tin cần thêm Chọn nút thêm Thêm thành công Kết thúc



Hình 2.1.42: Sơ đồ đặc tả Use Case thêm cảnh quan

2.1.3.43 Sửa cảnh quan

Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa cảnh quan
Mô tả	Sửa cảnh quan cho nhà
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa cảnh quan trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee, không trùng tên
Hậu điều kiện	Sửa thành công một cảnh quan
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống 1. Chọn mục quản lý nhà 2. Chọn mục cảnh quan 3. Chọn nút hình cái bút 4. Sửa thông tin cần chỉnh sửa 5. Chọn nút sửa 6. Sửa thành công 7. Kết thúc



Hình 2.1.43: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa cảnh quan

2.1.3.44 Xóa cảnh quan

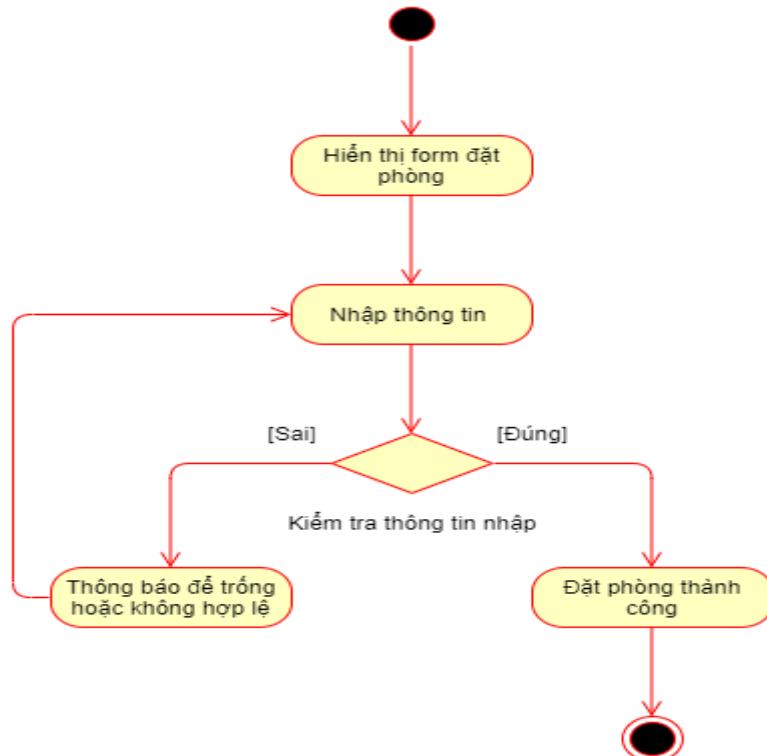
Use case	Nội dung
Tên use case	Xóa cảnh quan
Mô tả	Xóa cảnh quan cho nhà
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xóa cảnh quan trong quản lý nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee, không có trong nhà
Hậu điều kiện	Xóa thành công một cảnh quan
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý nhà Chọn mục cảnh quan Chọn nút hình thùng rác Chọn chấp nhận Xóa thành công Kết thúc



Hình 2.1.44: Sơ đồ đặc tả Use Case xóa cảnh quan

2.1.3.45 Đặt phòng

Use case	Nội dung
Tên use case	Đặt phòng
Mô tả	Đặt phòng
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng đặt phòng trong quản lý đặt phòng trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Đặt thành công một hoặc nhiều phòng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý đặt phòng Chọn mục đặt phòng Nhập thông tin phòng cần đặt Chọn nút đặt Đặt phòng thành công Kết thúc



Hình 2.1.45: Sơ đồ đặc tả Use Case đặt phòng

2.1.3.46 Xem đơn đặt phòng

Use case	Nội dung
Tên use case	Xem đơn đặt phòng
Mô tả	Xem đơn đặt phòng
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xem danh sách đặt phòng trong quản lý đặt phòng trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Xem danh sách đơn đặt phòng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống <ol style="list-style-type: none"> 1. Chọn mục quản lý đặt phòng 2. Chọn mục danh sách đặt phòng 3. Hiển thị danh sách các đơn đặt phòng 4. Kết thúc

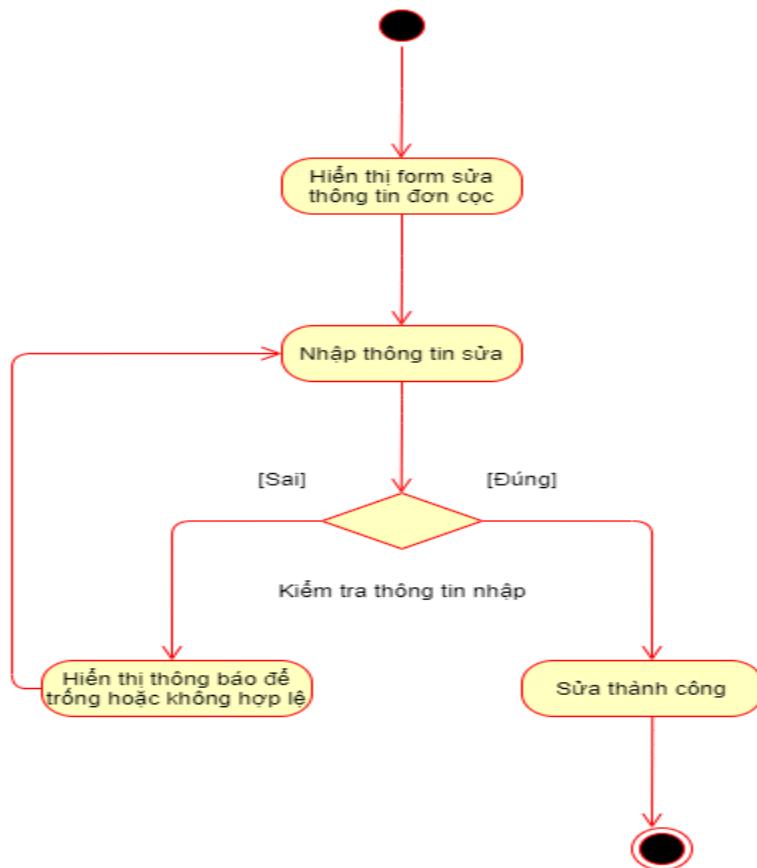


Hình 2.1.46: Sơ đồ đặc tả Use Case đơn đặt phòng

2.1.3.47 Sửa đơn đã cọc

Use case	Nội dung
Tên use case	Sửa đơn đặt phòng
Mô tả	Sửa đơn đặt phòng

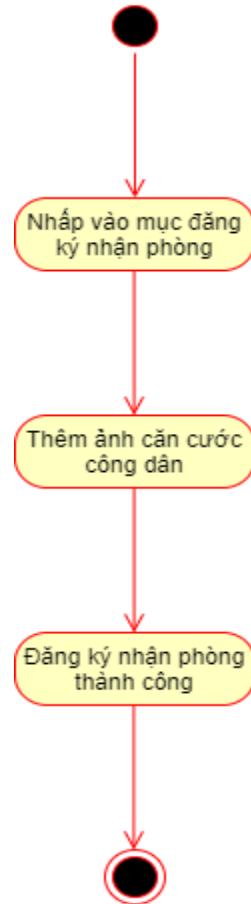
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng sửa đơn đặt phòng trong quản lý đặt phòng trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Sửa danh sách đơn đặt phòng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục quản lý đặt phòng Chọn mục danh sách đặt phòng Chọn nút 3 chấm ngoài cùng bên phải Chọn sửa thông tin Sửa thông tin theo mong muốn Chọn nút sửa Sửa thành công Kết thúc



Hình 2.1.47: Sơ đồ đặc tả Use Case sửa đơn đã cọc

2.1.3.48 Đăng ký nhận phòng

Tên use case	Đăng ký nhận phòng
Mô tả	Xác nhận nhận phòng của khách hàng đã đặt
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi nhân viên Homestay nhập vào mục đăng ký nhận phòng
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Đăng ký nhận phòng thành công
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục đăng ký nhận phòng Thêm ảnh căn cước công dân Đăng ký nhận phòng thành công Kết thúc



Hình 2.1.48: Sơ đồ đặc tả Use Case đăng ký nhận phòng

2.1.3.49 Hủy đơn đặt phòng

Use case	Nội dung
Tên use case	Hủy đơn đặt phòng
Mô tả	Hủy đơn đặt phòng nếu khách hàng có sự thay đổi
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng hủy đơn đặt phòng trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Hủy thành công đơn đặt phòng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục hủy đơn Xác nhận hủy đơn Hủy đơn hoàn cọc hoặc không hoàn cọc Hủy đơn thành công Kết thúc



Hình 2.1.49: Sơ đồ đặc tả Use Case hủy đơn đặt phòng

2.1.3.50 Xem danh sách phòng đang sử dụng

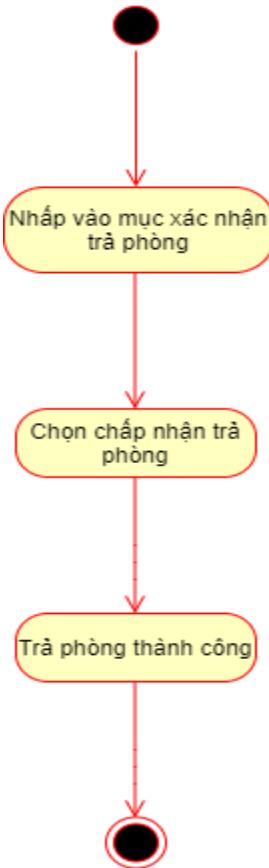
Use case	Nội dung
Tên use case	Xem danh sách phòng đang sử dụng
Mô tả	Hiển thị danh sách phòng đang được sử dụng
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng nhấp vào mục danh sách đang sử dụng trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Hiển thị danh sách phòng đang được sử dụng
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn mục danh sách phòng đang sử dụng Hiển thị danh sách phòng đang được sử dụng Kết thúc



Hình 2.1.50: Sơ đồ đặc tả Use Case danh sách đang sử dụng

2.1.3.51 Xác nhận trả phòng

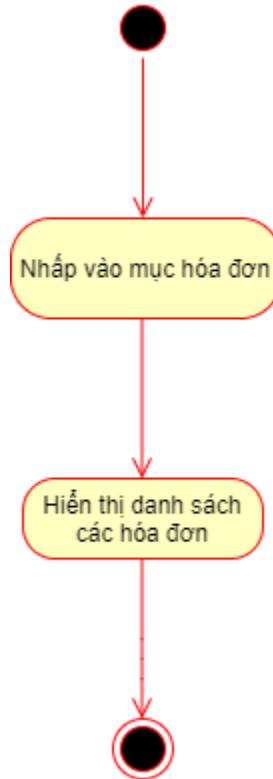
Use case	Nội dung
Tên use case	Xác nhận trả phòng
Mô tả	Trả phòng khi khách hàng đã hết thời gian sử dụng
Actor	Người dùng (Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xác nhận trả phòng trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Xác nhận trả phòng thành công
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục xác nhận trả phòng Xác nhận trả phòng Trả phòng thành công



Hình 2.1.51: Sơ đồ đặc tả Use Case xác nhận trả phòng

2.1.3.52 Xem hóa đơn

Use case	Nội dung
Tên use case	Xem hóa đơn
Mô tả	Xem các hóa đơn
Actor	Người dùng (Admin, Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xem hóa đơn trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Hiển thị danh sách các hóa đơn
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục hóa đơn Hiển thị danh sách các hóa đơn Kết thúc



Hình 2.1.52: Sơ đồ đặc tả Use Case xem hóa đơn

2.1.3.53 Xuất hóa đơn

Use case	Nội dung
Tên use case	Xuất hóa đơn
Mô tả	Xuất hóa đơn
Actor	Người dùng (Admin, Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xuất hóa đơn trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Xuất thành công 1 hóa đơn
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục xuất hóa đơn Xác nhận xuất hóa đơn Xuất hóa đơn thành công Kết thúc



Hình 2.1.53: Sơ đồ đặc tả Use Case xem xuất hóa đơn

2.1.3.54 Xem danh sách đơn đã hủy

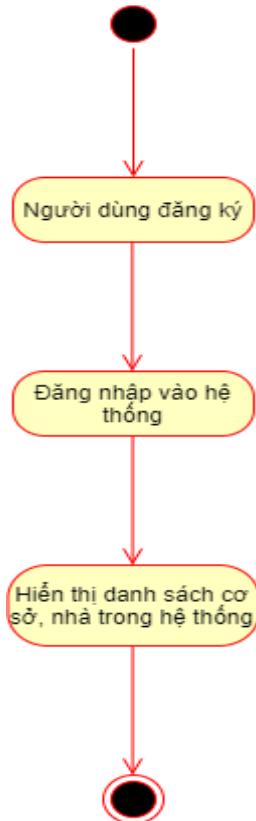
Use case	Nội dung
Tên use case	Xem danh sách đơn đã hủy
Mô tả	Xem danh sách đơn đã hủy
Actor	Người dùng (Admin, Employee)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng xem đơn đã hủy trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò employee
Hậu điều kiện	Xuất thành công 1 hóa đơn
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng nhập vào hệ thống Chọn mục đơn đã hủy Hiển thị danh sách đơn đã hủy bao gồm đơn chờ hoàn cọc, đơn đã hoàn cọc và đơn không hoàn cọc Kết thúc



Hình 2.1.54: Sơ đồ đặc tả Use Case xem đơn đã hủy

2.1.3.55 Xem danh sách nhà, cơ sở (Member)

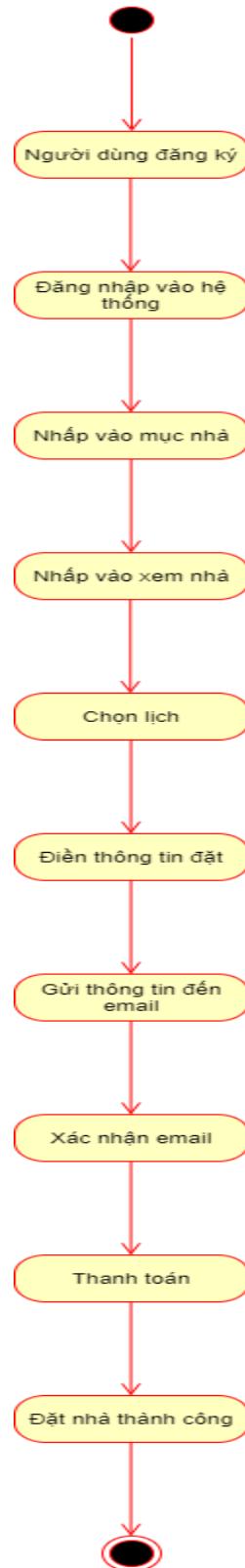
Use case	Nội dung
Tên use case	Xem danh sách nhà, cơ sở trong hệ thống
Mô tả	Xem danh sách nhà, cơ sở trong hệ thống Homestay
Actor	Người dùng (Member)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng đăng nhập vào hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò Member
Hậu điều kiện	Người dùng đăng nhập vào hệ thống
Luồng sự kiện chính	Đăng ký Đăng nhập vào hệ thống Hiển thị danh sách Cơ sở, nhà trong hệ thống Kết thúc



Hình 2.1.55: Sơ đồ đặc tả Use Case xem danh sách nhà cơ sở

2.1.3.56 Đặt nhà (Member)

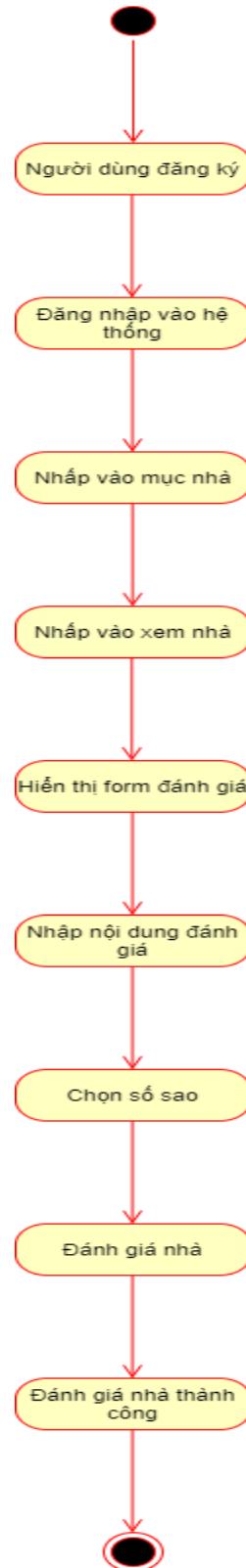
Use case	Nội dung
Tên use case	Đặt nhà
Mô tả	Đặt nhà
Actor	Người dùng (Member)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng đặt nhà trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò member
Hậu điều kiện	đặt nhà thành công
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng ký Đăng nhập vào hệ thống Nhập vào mục nhà Xem nhà Chọn lịch Điền thông tin đặt Gửi thông tin đến email Xác nhận email Thanh toán Đặt nhà thành công Kết thúc



Hình 2.1.56: Sơ đồ đặc tả Use Case đặt nhà

2.1.3.57 Đánh giá nhà (Member)

Use case	Nội dung
Tên use case	Đánh giá nhà
Mô tả	Đánh giá nhà
Actor	Người dùng (Member)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng chọn chức năng đánh giá trên hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò member
Hậu điều kiện	Đánh giá nhà thành công
Luồng sự kiện chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng đăng ký 2. Đăng nhập vào hệ thống 3. Nhập mục nhà 4. Xem nhà 5. Hiển thị form đánh giá 6. Nhập nội dung 7. Chọn số sao 8. Đánh giá nhà 9. Đánh giá nhà thành công 10. Kết thúc



Hình 2.1.57: Sơ đồ đặc tả Use Case đánh giá

2.1.3.58 Xem bài viết (Member)

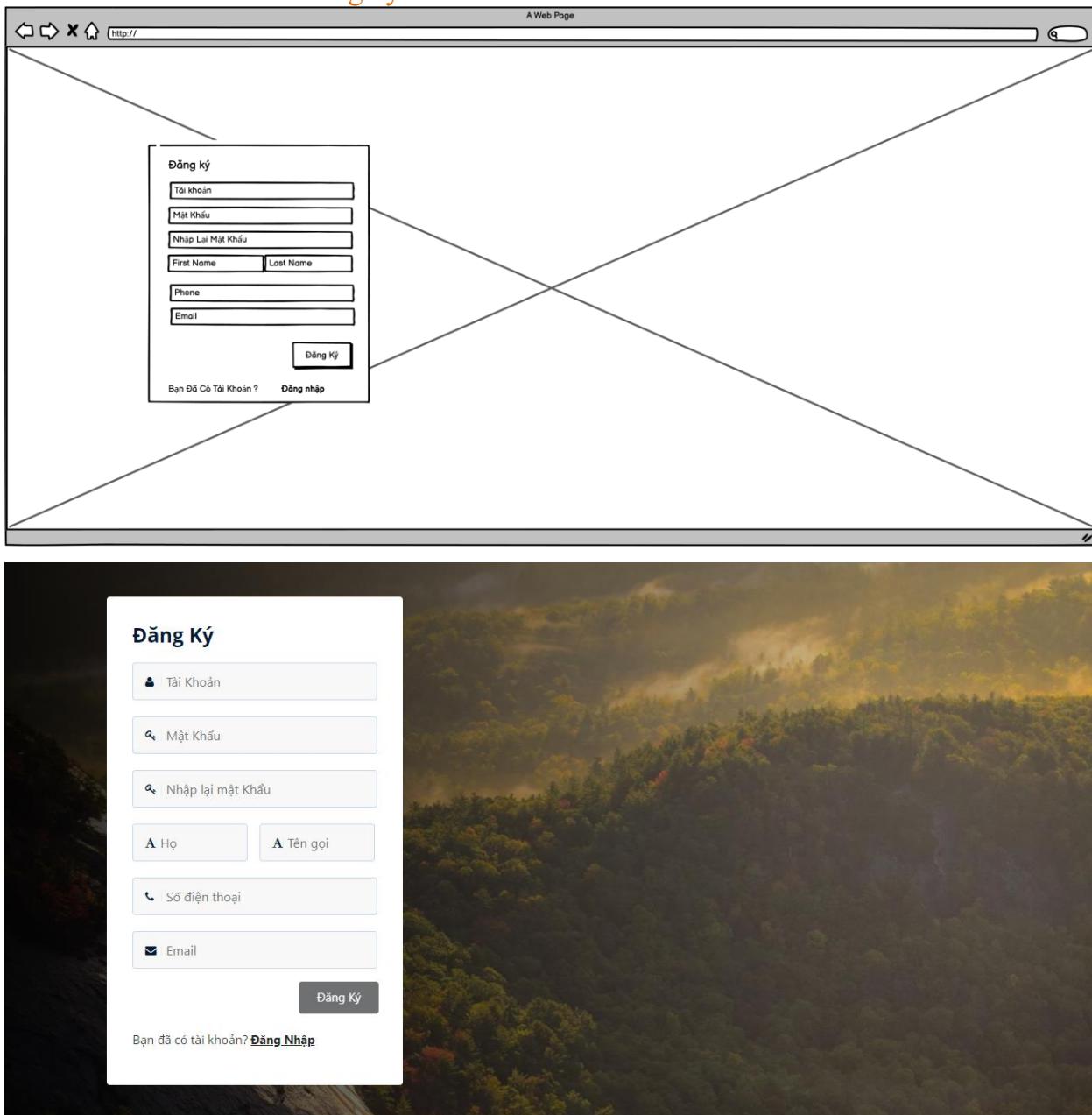
Use case	Nội dung
Tên use case	Xem bài viết
Mô tả	Xem bài viết
Actor	Người dùng (Member)
Điều kiện kích hoạt	Khi người dùng đăng nhập vào hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng phải đăng nhập trên hệ thống với vai trò member
Hậu điều kiện	Đăng nhập vào hệ thống
Luồng sự kiện chính	Người dùng đăng ký Đăng nhập vào hệ thống Nhập vào mục bài viết Hiển thị danh sách các bài viết Kết thúc



Hình 2.1.58: Sơ đồ đặc tả Use Case Xem bài viết 2.1.4

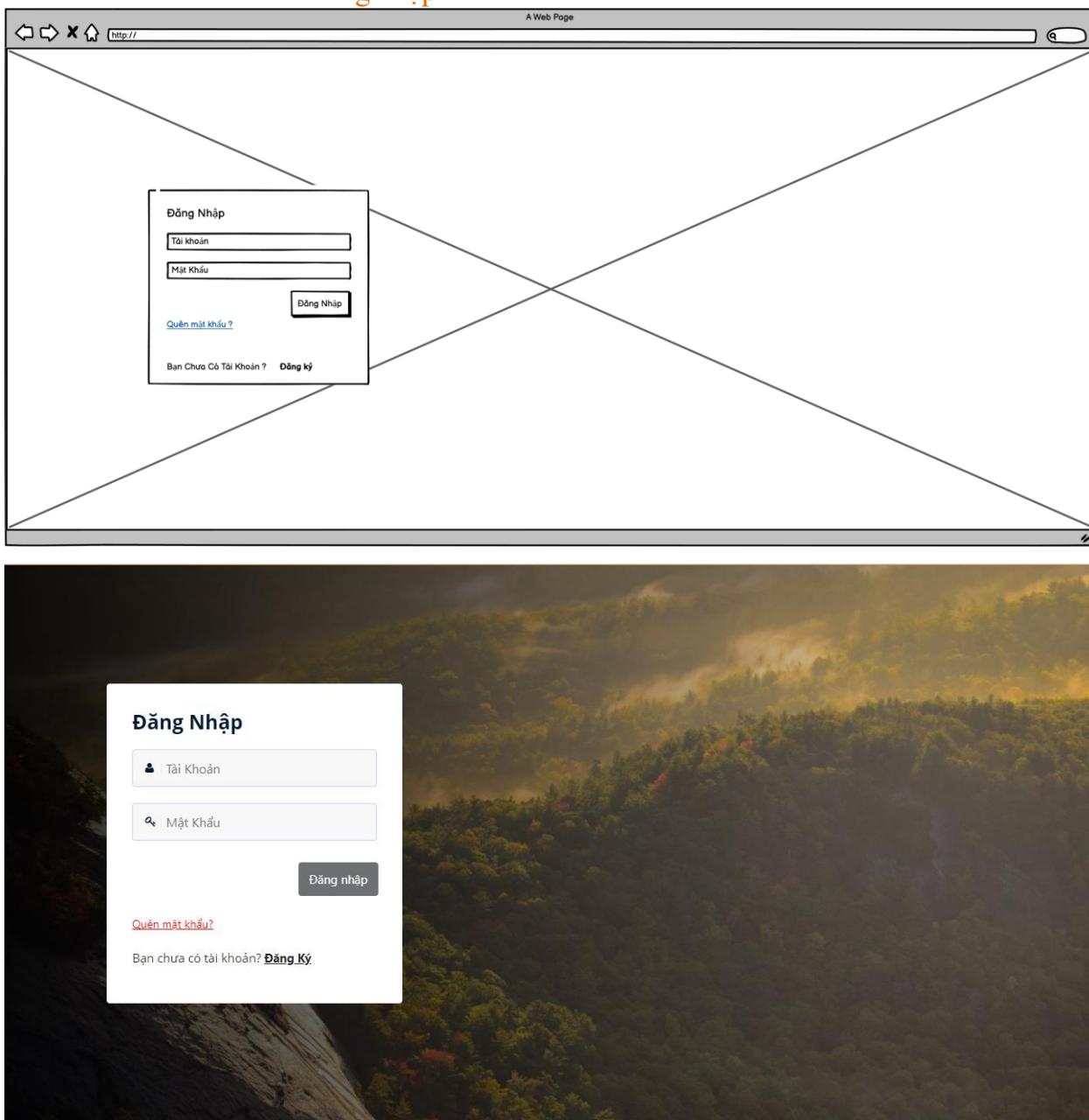
2.2.1 Mockup và giao diện website

2.2.1.1 Màn hình đăng ký



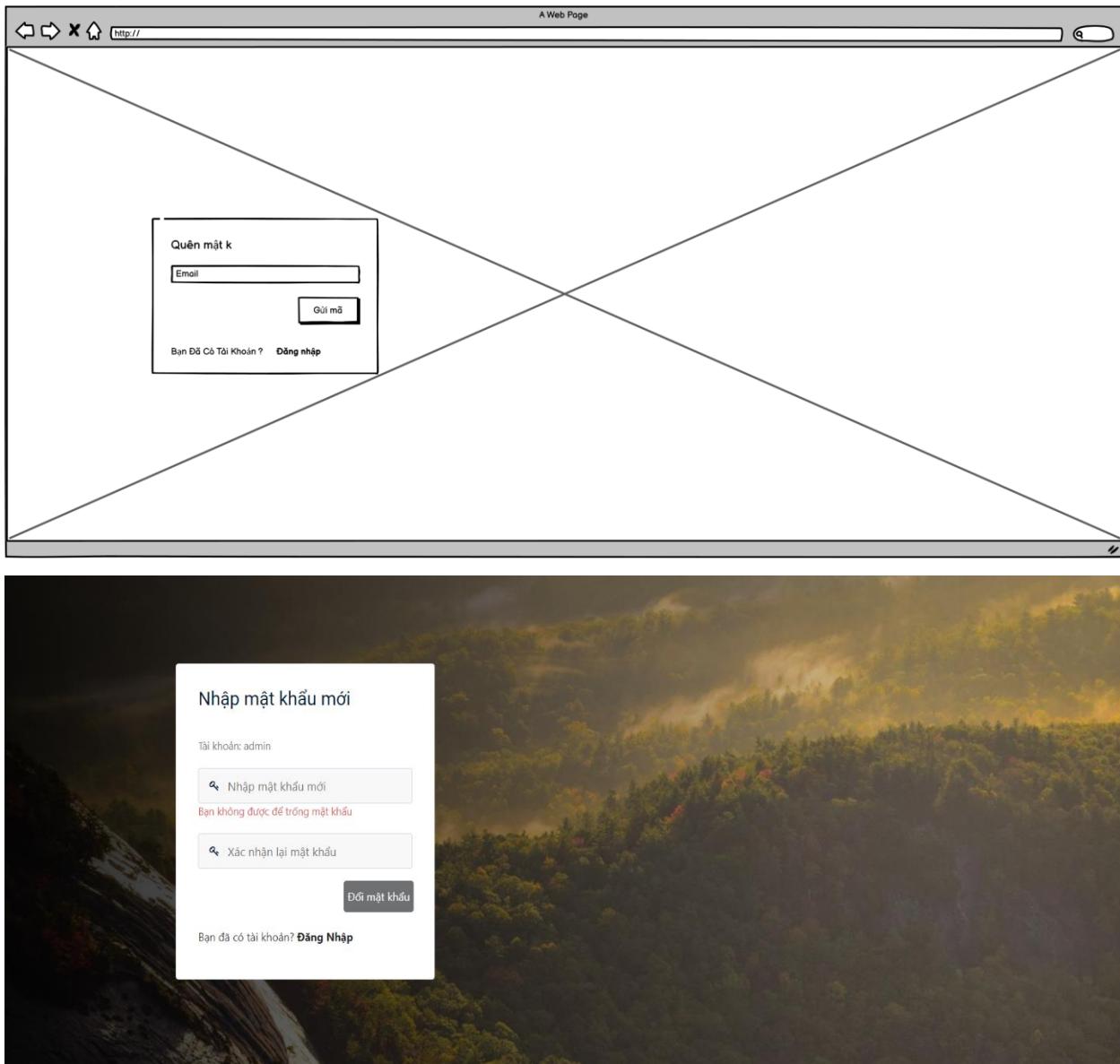
Hình 2.2.1.1: Mockup giao diện màn hình đăng ký

2.2.1.2. Màn hình đăng nhập



Hình 2.2.1.2: Mockup giao diện màn hình đăng nhập

2.2.1.3. Màn hình quên mật khẩu



Hình 2.2.1.3: Mockup giao diện màn hình quên mật khẩu

2.2.1.4 Quản lý tài khoản nhân viên

The screenshots illustrate the 'Employee Management' section of a web application. The top screenshot shows a general view of the 'Employee Management' section with a sidebar menu and a search/filter interface. The bottom screenshot shows a detailed view of an employee record for 'lulu huy' with specific fields like 'Account', 'Name', 'Email', and 'Phone Number'. Both screenshots include navigation icons at the top and footer information.

Field	Value
Tài khoản	employee
Họ và tên	lulu huy
Email	hieulvph09406@fpt.edu.vn
Số điện thoại	0754994343

Hình 2.2.1.4: Mockup giao diện màn hình tài khoản nhân viên

2.2.1.5 Thêm nhân viên

A Web Page

Quản trị viên

Trang chủ / Nhân viên

Quản lý nhân viên

THÊM NHÂN VIÊN

Tài khoản * Error is blank Home stay

Số điện thoại * Email

Thêm

Tim kiếm

Tài khoản

Text

Số điện thoại

Number

Items per page : 1 1 of 1 < >

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Thông kê

Quản lý tài khoản

Nhân viên

Khách hàng

Quản lý cơ sở

Quản lý tiện ích

Quản lý đặt phòng

Quản lý bài viết

admin

Hình 2.2.1.5: Mockup giao diện màn hình thêm nhân viên

2.2.1.6 Nhập thông tin sửa nhân viên

Hình 2.2.1.6: Mockup giao diện màn hình sửa nhân viên

2.2.1.7 Danh sách khách hàng

The mockup displays a web application interface for managing a customer database. On the left, a sidebar menu lists various administrative functions: Thống kê, Quản lý tài khoản, Nhân viên, Khách hàng, Quản lý cơ sở, Quản lý tiện ích, Quản lý đặt phòng, and Quản lý bài viết. The main content area shows a header "Quản lý khách hàng" with tabs for "Danh sách Khách Hàng" and "Danh sách khóa". Below this is a search bar labeled "Thêm khách hàng" and a table listing one customer entry. The table columns are: Tài khoản (member), Họ và tên (nguyễn long), Email (lyhieuwork@gmail.com), and Số điện thoại (0887543543). At the bottom of the page, it says "Được tạo bởi DA-WAH 2021".

This mockup shows a similar web-based customer management system. The sidebar menu is identical to the first one. The main content area has a slightly different layout, with the "Thêm khách hàng" button in blue. The customer table entry is also different, showing a profile picture placeholder, the name "member", and the email "nguyễn long". The footer "Được tạo bởi DA-WBH 2021" and social media icons are present.

Hình 2.2.1.7: Mockup giao diện màn hình danh sách khách hàng

2.2.1.8 Thay đổi thông tin khách hàng

The mockup shows a web-based application interface for managing customer information. On the left, there is a sidebar with navigation links such as 'Thống kê', 'Quản lý tài khoản', 'Nhân viên', 'Khách hàng', 'Quản lý cơ sở', 'Quản lý tiện ích', 'Quản lý đặt phòng', and 'Quản lý bài viết'. The main area has a breadcrumb navigation 'Trang chủ / Khách Hàng' and a title 'Quản lý khách hàng'. A sub-section titled 'Thay đổi thông tin' contains fields for 'Họ' (Last Name), 'Tên' (First Name), 'Số điện thoại' (Phone Number), 'Email', 'Ngày sinh' (Date of Birth), 'Giới tính' (Gender), and 'Địa chỉ' (Address). Buttons for 'Thoát' (Exit) and 'Sửa' (Edit) are at the bottom. The background shows a blurred view of the same interface.

Hình 2.2.1.8: Mockup giao diện màn hình thông tin khách hàng

2.2.1.9 Thêm khách hàng

A Web Page

Quản trị viên

Trang chủ / Khách Hàng

Quản lý khách hàng

Danh sách Khách Hàng

Danh sách khóa

Tim kiếm

Thêm khách hàng

Tài khoản

Email

Số điện thoại

Text

Thoát

Thêm

Items per page : 1 1 of 1 < >

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Quản trị viên

Quản lý khách hàng

THÊM KHÁCH HÀNG

Tài khoản *

Error is blank

Email *

Số điện thoại *

Thoát

Thêm

Danh sách khóa

Items per page : 5 1 - 1 of 1 < >

Được tạo bởi DA-WBH 2021

Q f t l

Hình 2.2.1.9: Mockup giao diện màn hình thêm khách hàng

2.2.1.10 Danh sách cơ sở

Cơ sở	Danh sách khóa	
Tên Homestay	Số điện thoại	Địa chỉ
<input type="text" value="Tên Homestay"/>	<input type="text" value="Số điện thoại"/>	<input type="text" value="Địa chỉ"/>

Cơ sở	Danh sách khóa
+ Tên Homestay Số điện thoại Địa chỉ	cơ sở 1 0987453854 Xã Lũng Cú - Huyện Đồng Văn - Tỉnh Hà Giang
+ Tên Homestay Số điện thoại Địa chỉ	cơ sở 2 0854543434 Xã Phúc Sơn - Huyện Chiêm Hóa - Tỉnh Tuyên Quang
+ Tên Homestay Số điện thoại Địa chỉ	cơ sở 3 0324534533 Xã Phúc Lộc - Huyện Ba Bể - Tỉnh Bắc Kạn
+ Tên Homestay Số điện thoại Địa chỉ	cơ sở 4 0565745234 Xã Quang Trung - Huyện Trùng Khánh - Tỉnh Cao Bằng

Hình 2.2.1.10: Mockup giao diện màn hình danh sách cơ sở

2.2.1.11 Chi tiết cơ sở

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web application interface. Both screenshots show a sidebar on the left with navigation links such as 'Thống kê', 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý cơ sở', 'Quản lý tiện ích', 'Quản lý đặt phòng', and 'Quản lý bài viết'. The main content area displays a facility detail page.

Top Screenshot (Edit Mode):

- Header:** A Web Page, https://
- Breadcrumbs:** Trang chủ / Cơ Sở / Chi tiết cơ sở
- Title:** Cơ sở: Text
- Section:** THÔNG TIN CƠ SỞ
- Form Fields:**

Tên cơ sở	Text	Số điện thoại	Number
Địa chỉ	Text	Địa điểm	Text
Mô tả	Content		
- Footer:** Được tạo bởi DA-WAH 2021

Bottom Screenshot (Published View):

- Header:** Quản trị viên
- Breadcrumbs:** Trang chủ / Cơ sở / Chi tiết cơ sở
- Title:** Cơ sở: cơ sở 1
- Section:** THÔNG TIN CƠ SỞ
- Image:** A photograph of several wooden bungalows with yellow doors and windows, set in a lush green garden.
- Form Fields:**

Tên cơ sở	cơ sở 1	Số điện thoại	0987453854
Địa chỉ	Xã Lũng Cú, Huyện Đồng Văn, Tỉnh Hà Giang	Địa điểm	View Núi,
Mô tả	Mô tả cơ sở		
- Footer:** Được tạo bởi DA-WBH 2021

Hình 2.2.1.11: Mockup giao diện màn hình thông tin cơ sở

2.2.1.12 Thêm cơ sở

A Web Page

https://

Quản trị viên

Thống kê

Chức năng quản trị viên

Quản lý tài khoản

Quản lý cơ sở

Cơ sở

Địa chỉ

Địa điểm

Quản lý tiện ích

Quản lý đặt phòng

Quản lý bài viết

Trang chủ / Cơ Sở

Quản lý cơ sở

Tên homestay

Số điện thoại

Thành Phố

Quận

Phường

Mô tả:

Hình ảnh

Địa điểm

Địa điểm đặc trưng

Thoát

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Quản trị viên

Thống kê

Chức năng quản trị viên

Quản lý tài khoản

Quản lý cơ sở

Cơ sở

Địa chỉ

Địa điểm

Quản lý tiện ích

Quản lý đặt phòng

Quản lý bài viết

Trang chủ / Cơ Sở

Quản lý cơ sở

Tên cơ sở

Số điện thoại

Thành phố

Quận

Phường

Mô tả:

Hình ảnh

Địa điểm

Văn - Tỉnh Hà Giang

Minh Hóa - Tỉnh Tuyên Quang

Bắc - Tỉnh Bắc Kạn

Rừng Khánh - Tỉnh Cao Bằng

Hình 2.2.1.12: Mockup giao diện màn hình thêm cơ sở

2.2.1.13 Sửa cơ sở

The image displays two screenshots of a web-based management system for homestays. Both screenshots show a sidebar menu on the left and a main editing interface on the right.

Top Screenshot:

- Left Sidebar:** Includes sections for 'Thông kê', 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý cơ sở' (selected), 'Cơ sở', 'Địa chỉ', 'Địa điểm', 'Quản lý tiện ích', 'Quản lý đặt phòng', and 'Quản lý bài viết'.
- Main Area:** Titled 'SỬA CƠ SỞ'. It contains two tabs: 'Thông tin cơ sở' and 'Thông tin cơ bản'. Under 'Thông tin cơ sở', fields include 'Tên homestay' (Nhà nghỉ A), 'Số điện thoại' (0987453854), 'Thành phố' (Hà Giang), 'Quận' (Huyện Đồng Văn), and 'Phường' (Xã Lùng Cú). There is also a rich text editor for 'Mô tả' (Description) and a 'Hình ảnh' (Image) section.
- Bottom:** A note 'Được tạo bởi DA-WAH 2021'.

Bottom Screenshot:

- Left Sidebar:** Same as the top screenshot.
- Main Area:** Titled 'SỬA CƠ SỞ'. The 'Thông tin cơ sở' tab is active, showing a different set of data for a facility in Huyện Đồng Văn, Hà Giang. The 'Thông tin cơ bản' tab is also visible.
- Right Panel:** Shows a list of locations: Văn - Tỉnh Hà Giang, Schön - Tỉnh Tuyên Quang, and Rừng Khanh - Tỉnh Cao Bằng.

Hình 2.2.1.13: Mockup giao diện màn hình sửa cơ sở

2.2.1.14 Danh sách địa chỉ

Thành phố	Quận	Phường
Tên thành phố		Loại
+ 		Text
<input type="text"/> Tên thành phố <input type="text"/> Loại Text		
<< < 1 2 3 > >>		

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Thành phố	Quận	Loại
Tên thành phố		
+ 		Loại
<input type="text"/> Tên thành phố <input type="text"/> Loại		
Thành phố Hà Nội Thành phố Trung ương		
Tỉnh Hà Giang Tỉnh		
Tỉnh Cao Bằng Tỉnh		
Tỉnh Bắc Kạn Tỉnh		
Tỉnh Tuyên Quang Tỉnh		
Tỉnh Lào Cai Tỉnh		
Tỉnh Điện Biên Tỉnh		
Tỉnh Lai Châu Tỉnh		
Tỉnh Sơn La Tỉnh		
Tỉnh Yên Bái Tỉnh		

Được tạo bởi DA-WBH 2021

Hình 2.2.1.4: Mockup giao diện màn hình danh sách địa chỉ

2.2.1.15 Thêm địa chỉ

The screenshot shows a web-based management system for locations. The left sidebar lists various administrative functions: Thông kê, Quản lý tài khoản, Quản lý cơ sở (selected), Cơ sở, Địa chỉ, Địa điểm, Quản lý tiện ích, Quản lý đặt phòng, and Quản lý bài viết. The main content area is titled 'Quản lý địa chỉ' and contains a sub-section 'Thêm thành phố'. A modal dialog box is open, prompting for 'Tên thành phố' (Hà Nội) and 'Loại' (Trung ương). The background shows a list of existing locations categorized by type (Tỉnh or Thành phố).

Hình 2.2.1.15: Mockup giao diện màn hình thêm địa chỉ

2.2.1.4.15 Sửa địa chỉ

The mockup shows a 'Quản lý địa chỉ' (Address Management) section on the right. A modal dialog titled 'Sửa thành phố' (Edit City) is open. It contains fields for 'Thành phố' (City) set to 'Hà Nội' (Hanoi), 'Tên thành phố' (City Name) also set to 'Hà Nội', and 'Loại' (Type) set to 'Thành phố Trung ương' (Central City). There are 'Thoát' (Exit) and 'Sửa' (Edit) buttons at the bottom. Below the modal, a footer bar displays the text 'Được tạo bởi DA-WAH 2021'.

The left sidebar lists various management modules: Thông kê, Quản lý tài khoản, Quản lý cơ sở (selected), Cơ sở, Địa chỉ, Địa điểm, Quản lý tiện ích, Quản lý đặt phòng, and Quản lý bài viết.

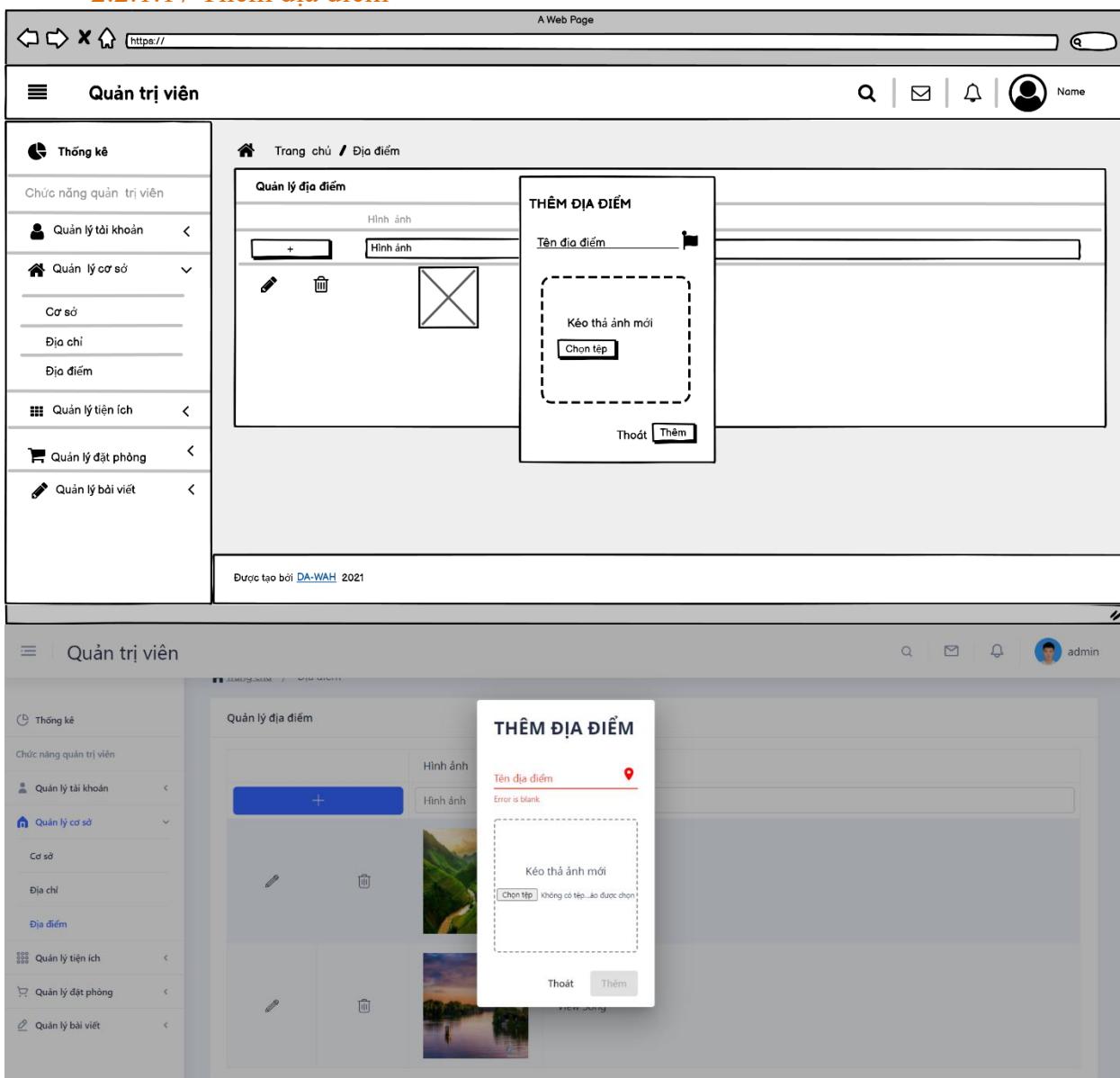
The top navigation bar includes icons for back, forward, search, message, notifications, and user profile, along with the URL 'https://'. The title bar says 'Quản trị viên'.

Hình 2.2.1.15: Mockup giao diện màn hình sửa địa chỉ

2.2.1.16 Danh sách địa điểm

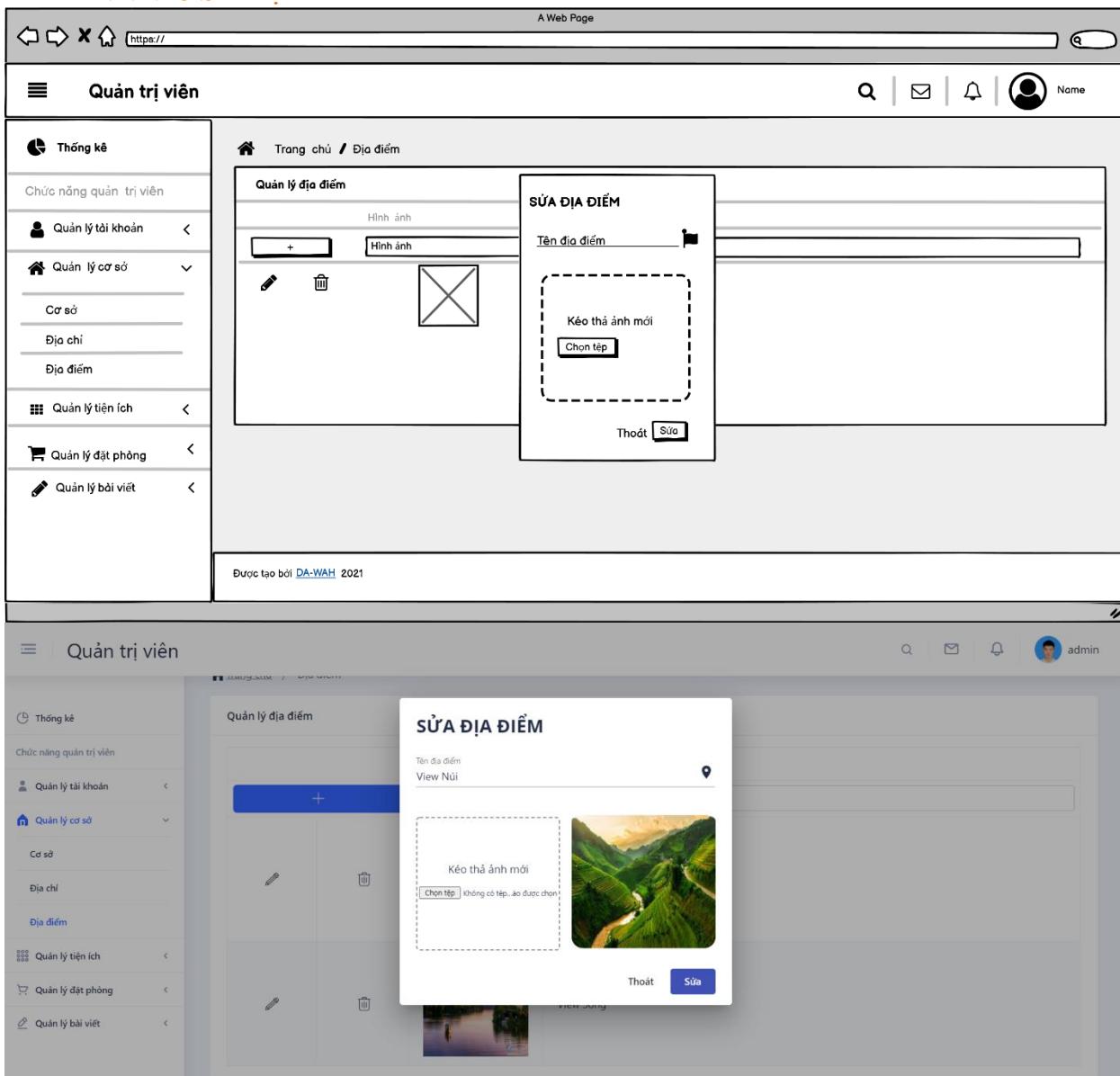
Hình 2.2.1.16: Mockup giao diện màn hình danh sách địa điểm

2.2.1.17 Thêm địa điểm



Hình 2.2.1.17: Mockup giao diện màn hình thêm địa điểm

2.2.1.18 Sửa địa điểm



Hình 2.2.1.18: Mockup giao diện màn hình sửa địa điểm

2.2.1.19 Quản lý loại tiện ích

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web-based management system.

Top Screenshot:

- Header:** A Web Page, https://
- Left Sidebar:** Includes 'Thống kê', 'Chức năng quản trị viên', 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý cơ sở', 'Quản lý tiện ích' (selected), 'Tiện ích', 'Quản lý đặt phòng', and 'Quản lý bài viết'.
- Main Content:** 'Trang chủ / Tiện ích' - 'Quản lý tiện ích' - 'Thêm loại tiện ích'.
- Footer:** Được tạo bởi DA-WAH 2021.

Bottom Screenshot:

- Header:** Quản trị viên, admin.
- Left Sidebar:** Same as the top one.
- Main Content:** 'Trang chủ / Tiện ích' - 'Quản lý tiện ích' - 'Loại tiện ích: Trong phòng'. It lists two items: 'Tiện ích: Điều hòa' and 'Tiện ích: Nóng lạnh', each with 'Sửa' and 'Xóa' buttons.
- Footer:** Được tạo bởi DA-WAH 2021.

Hình 2.2.1.19: Mockup giao diện màn hình loại tiện ích

2.2.1.20 Thêm loại tiện ích

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web-based management system.

Screenshot 1: This screenshot shows the main dashboard under the 'Quản trị viên' (Administrator) role. The left sidebar includes links for 'Thống kê', 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý cơ sở', 'Quản lý tiện ích' (selected), and 'Quản lý đặt phòng', 'Quản lý bài viết'. The right panel displays a 'Quản lý tiện ích' section with a 'Thêm loại tiện ích' button. A modal window titled 'Thêm loại tiện ích' is open, containing a text input field for 'Tên loại tiện ích' (Service Type Name) and a 'Thêm' (Add) button. The URL bar at the top shows 'https://'. The footer indicates the page was created by 'DA-WAH 2021'.

Screenshot 2: This screenshot shows the same interface after a new service type has been added. The 'Quản lý tiện ích' section now lists 'Loại tiện ích: Trong phòng' (Service Type: In room). The modal window is now titled 'THÊM LOẠI TIỆN ÍCH' (Add Service Type). It contains the same fields and buttons as the first screenshot. The footer indicates the page was created by 'DA-WBH 2021'.

Hình 2.2.1.20: Mockup giao diện màn hình thêm loại tiện ích

2.2.1.21 Sửa loại tiện ích

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web application interface. Both screenshots have a header bar with a search icon, message icon, notification icon, and user profile icon. The top screenshot shows a modal dialog box titled 'SỬA LOẠI TIỆN ÍCH' (Edit Service Type). Inside the dialog, there is a radio button labeled 'Loại tiện ích: Text' and a text input field containing the text 'Trong phòng'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'Thoát' (Exit) and 'Sửa' (Edit). The bottom screenshot shows the same dialog box, but the text input field now contains the text 'Điều hòa'.

Hình 2.2.1.21: Mockup giao diện màn hình sửa loại tiện ích

2.2.1.22 Các chức năng của tiện ích

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web application interface. Both screenshots have a header bar with a search icon, message icon, notification bell, and user profile icon. The left sidebar contains navigation links: 'Thống kê', 'Chức năng quản trị viên', 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý cơ sở', 'Quản lý dịch vụ' (selected), 'Tiện ích', 'Quản lý đặt phòng', and 'Quản lý bài viết'. The right main area displays service management features.

Top Screenshot:

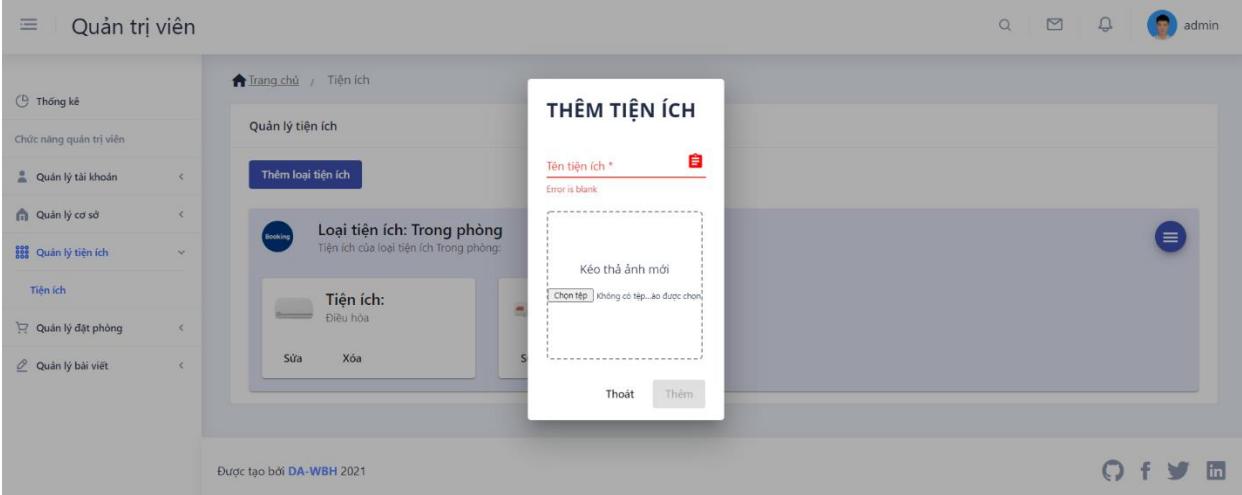
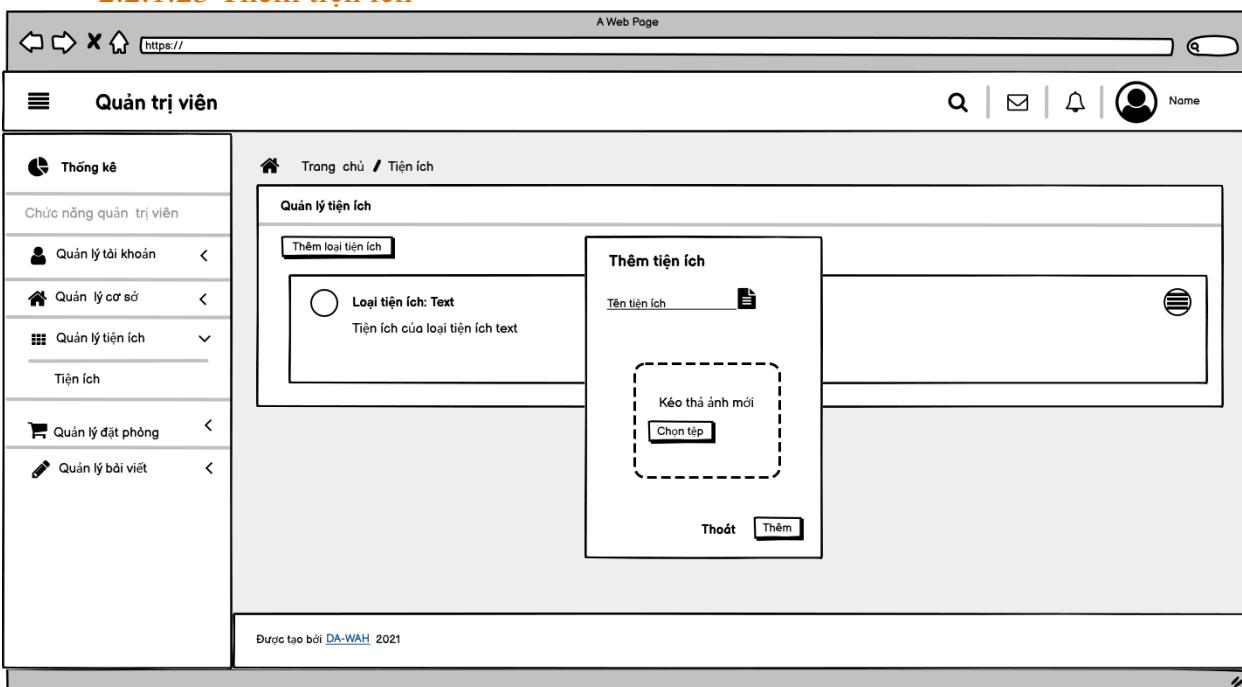
- Header: A Web Page
- Page Title: Quản lý tiện ích
- Content: Shows a 'Text' service type selected. Below it, there's a note: 'Tiện ích của loại tiện ích text'. On the right, there are three buttons: 'Sửa loại tiện ích' (Edit service type), 'Thêm tiện ích' (Add service), and 'Xóa loại tiện ích' (Delete service type).
- Footer: Được tạo bởi DA-WAH 2021

Bottom Screenshot:

- Header: Trang chủ / Tiện ích
- Page Title: Quản lý tiện ích
- Content: Shows a 'Trong phòng' service type selected. Below it, there are two sub-options: 'Điều hòa' and 'Nóng lạnh'. Each has a 'Sửa' (Edit) and 'Xóa' (Delete) button.
- Footer: Được tạo bởi DA-WBH 2021
- Bottom right: Social media icons for QQ, Facebook, Twitter, and LinkedIn.

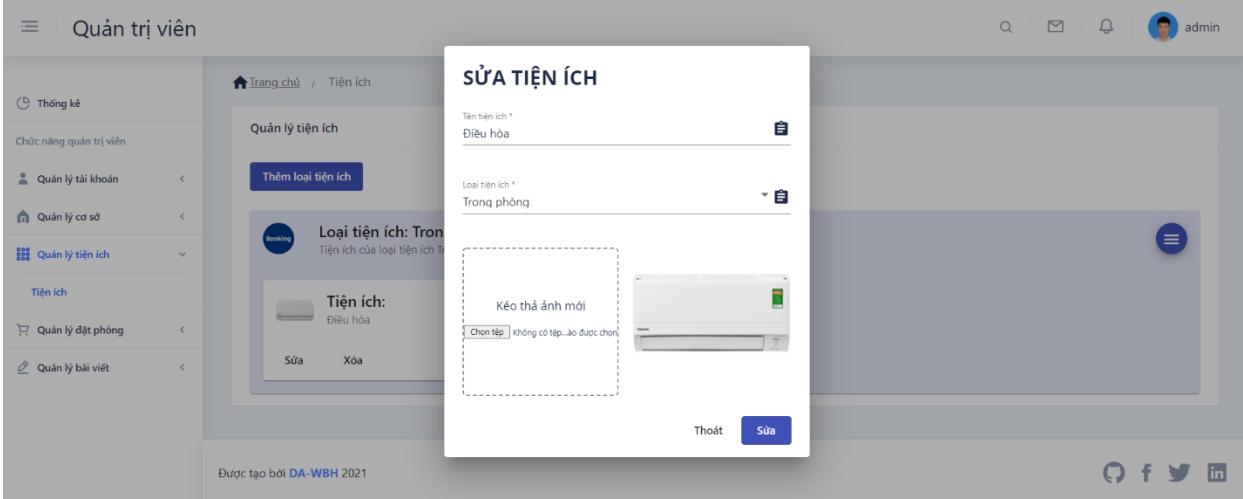
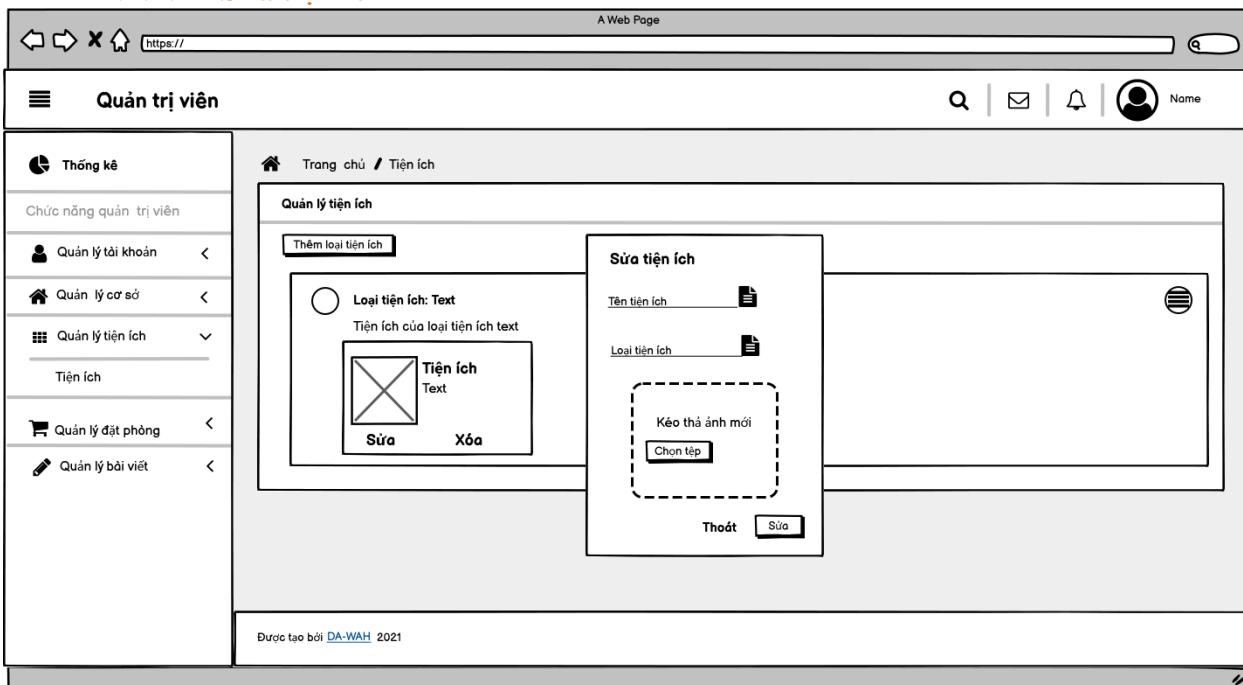
Hình 2.2.1.22: Mockup giao diện màn hình chức năng

2.2.1.23 Thêm tiện ích



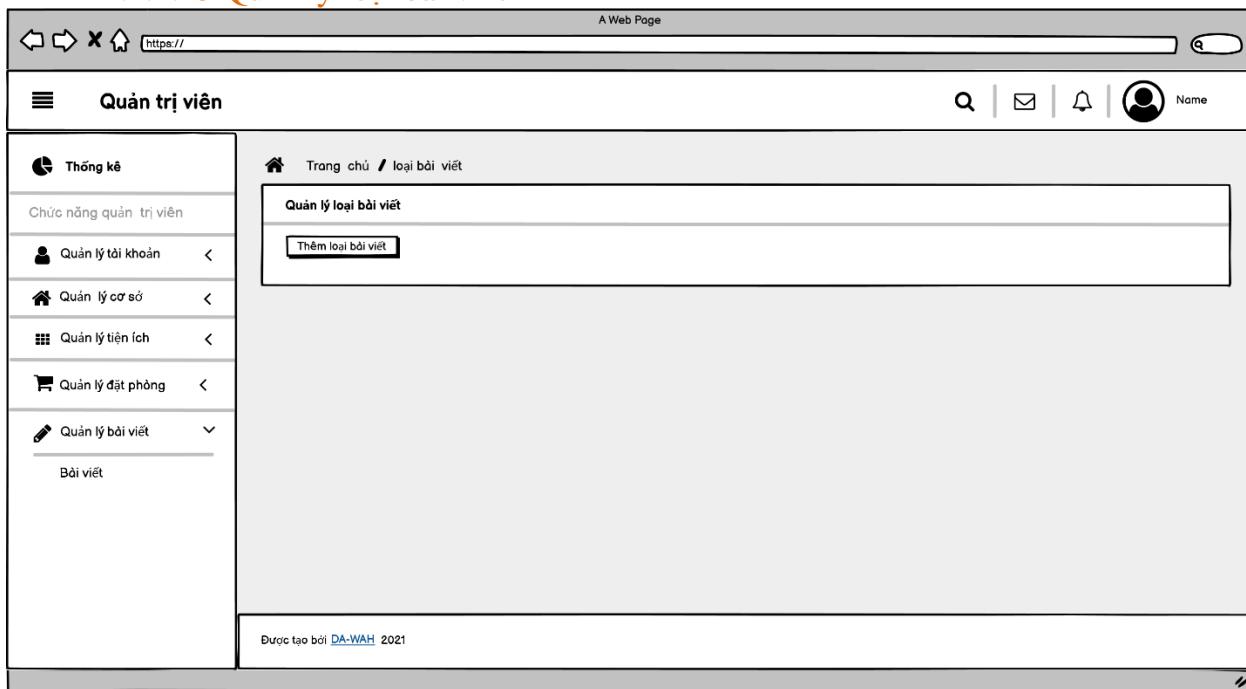
Hình 2.2.1.23: Mockup giao diện màn hình thêm tiện ích

2.2.1.24 Sửa tiện ích



Hình 2.2.1.24: Mockup giao diện màn hình sửa tiện ích

2.2.1.25 Quản lý loại bài viết



Hình 2.2.1.25: Mockup giao diện màn hình loại bài viết

2.2.1.26 Thêm loại bài viết

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web-based management system.

Screenshot 1 (Top):

- Header:** A Web Page, https://
- Page Title:** Quản trị viên
- Left Sidebar:** Contains links like Thông kê, Quản lý tài khoản, Quản lý cơ sở, Quản lý tiện ích, Quản lý đặt phòng, and Quản lý bài viết (selected).
- Main Content:** Displays a sub-menu for Quản lý bài viết with a "Thêm loại bài viết" button.
- Modal Window:** Titled "Thêm loại bài viết", it has a "Tên loại bài viết" input field, a file upload icon, and "Thoát" and "Thêm" buttons.
- Footer:** Được tạo bởi DA-WAH 2021

Screenshot 2 (Bottom):

- Header:** Quản trị viên
- Left Sidebar:** Same as Screenshot 1.
- Main Content:** Displays a sub-menu for Quản lý bài viết with a "Thêm loại bài viết" button.
- Modal Window:** Titled "THÊM LOẠI BÀI VIẾT", it shows "Loại bài viết 1" and "Số bài viết: 1". The "Tên loại bài viết" field is highlighted in red with the error message "Error is blank". It also has "Thoát" and "Thêm" buttons.
- Footer:** Được tạo bởi DA-WBH 2021

Hình 2.2.1.26: Mockup giao diện màn hình thêm lại bài viết

2.2.1.27 Quản lý bài viết

NỘI DUNG

Quốc ca (chữ Hán: 國歌, nghĩa: "Bài hát của Quốc gia") nói chung là một bài hát thể hiện sự ái quốc, khơi gợi và tán dương lịch sử, truyền thống và đấu tranh của nhân dân quốc gia đó, được chính phủ của một đất nước công nhận là bài hát chính thức của quốc gia, hoặc được người dân sử dụng nhiều thành thạo.

Quốc ca xuất hiện ở châu Âu trong thế kỷ 19; quốc ca cổ nhất là "Heil Wilhelmus", quốc ca Hà Lan, được viết vào khoảng năm 1568 và 1572 trong Chiến tranh tám năm. Quốc ca Nhật Bản "Kimigayo", có lời bài hát được lấy từ bài thơ cổ vào thời kỳ Kamakura, vẫn chưa được phổ nhạc cho đến năm 1880^[1]. "God Save the Queen", bài quốc ca của Liên hiệp Vương quốc Anh và Bắc Ireland, được trình diễn đầu tiên vào năm 1745 dưới tựa đề "God Save the King". Bài quốc ca Tây Ban Nha, "Marcha Real" (Hành khúc hoàng gia), sáng tác từ năm 1770. "La Marseillaise", quốc ca Pháp, được viết vào năm 1792 và trở thành quốc ca vào năm 1795.

Trong thời kỳ vươn lên của các quốc gia độc lập vào thế kỷ thứ 19 và 20, đa số các quốc gia chọn quốc ca dựa trên từng dân tộc. Vì sự ảnh hưởng của thực dân châu Âu, nó cũng phản ánh trong việc chọn quốc ca, và do đó một vài quốc ca bên ngoài châu Âu mang phong cách châu Âu. Chỉ có một số quốc gia không phải châu Âu có quốc ca của mình có gốc gác từ dân tộc trong đó có Pakistan, Ấn Độ, Trung Quốc, Nhật Bản, Costa Rica, Iran, Sri Lanka, và Myanmar.

Một bài hát ái quốc có thể trở thành quốc ca của một quốc gia bằng một quy định trong hiến pháp của nước đó, bằng một bộ luật của cơ quan lập pháp ban hành, hoặc chỉ đơn giản là do truyền thống. Đa số quốc ca có phong cách hành khúc hoặc bài ca tụng. Những quốc gia ở Châu Mỹ Latinh có xu hướng sử dụng các đoạn nhạc mang phong cách opera, trong khi một số quốc gia chỉ đơn giản là kèn lệnh.

Hình 2.2.1.27: Mockup giao diện màn hình quản lý bài viết

2.2.1.28 Thêm bài viết

The screenshot displays the 'Thêm bài viết' (Add Article) page of a web application. The left sidebar contains a navigation menu with items such as 'Thống kê', 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý cơ sở', 'Quản lý tiện ích', 'Quản lý đặt phòng', and 'Quản lý bài viết'. The 'Quản lý bài viết' item is currently selected. The main content area features a 'THÊM BÀI VIẾT' form. The 'Tiêu đề' (Title) field is required, as indicated by a red border and the error message 'Error is blank'. Other fields include 'Ngày đăng' (Date), 'Text', and 'date'. A note at the bottom states 'Được tạo bởi DA-WAH 2021'.

Hình 2.2.1.28: Mockup giao diện màn hình thêm bài viết

2.2.1.29 Quản lý hóa đơn

Mã đơn	Họ và tên	Ngày nhận phòng	Ngày trả phòng	Ngày lập hóa đơn	Số tiền phải trả	Người tạo
Number	Text	Date	Date	Date	Number	Text
1	After011	27/04/2021	28/04/2021	27/04/2021	250	employee01

Items per page: 1 of 1

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Mã hóa đơn	Họ và tên	Ngày nhận phòng	Ngày trả phòng	Ngày lập hóa đơn	Số tiền phải trả	Người tạo
Number	Text	Date	Date	Date	Number	Text
1	After011	27/04/2021	28/04/2021	27/04/2021	250	employee01

Items per page: 5 of 1

Được tạo bởi DA-WBH 2021

admin

Hình 2.2.1.29: Mockup giao diện màn hình hóa đơn

2.2.1.30 Hóa đơn lịch sử chuyển đổi

The mockup displays two views of a system interface:

- Top View:** Shows a search interface for a document ID (Number). The table header is "LỊCH SỬ CHUYỂN ĐỔI CỦA ĐƠN ID : NUMBER". Columns include Nhà, Ngày nhận phòng, Ngày trả phòng, Giá phòng, Ngày sửa đổi, and Người sửa đổi. A single item is listed: House 01, 27/04/2021, 28/04/2021, 500, 08:32:22 27/04/2021, employee01.
- Bottom View:** Shows a similar search interface for a different document ID (ID: 82200891). The table header is "LỊCH SỬ SỬA ĐỔI CỦA ĐƠN ID: 82200891". Columns include Ngày nhận phòng, Ngày trả phòng, Giá phòng, Ngày sửa đổi, and Người sửa đổi. A single item is listed: 27/04/2021, 28/04/2021, 500, 08:32:22 27/04/2021, employee01.

Both views include a sidebar with navigation links such as Thống kê, Quản lý tài khoản, Quản lý cơ sở, Quản lý tiện ích, Quản lý đặt phòng, Hóa đơn, Đơn đã hủy, and Quản lý bài viết. The bottom right corner of each view shows social media sharing icons (Facebook, Twitter, LinkedIn).

Hình 2.2.1.30: Mockup giao diện màn hình hóa đơn lịch sử

2.2.1.31 Hóa đơn lịch sử chuyển đổi chi tiết

This screenshot shows the 'Chi tiết đơn' (Detail) section of the 'Hóa đơn lịch sử' (History of Invoices) page. The page has a header 'A Web Page' and navigation icons. On the left, there's a sidebar with 'Thống kê' and various management links like 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý cơ sở', etc. The main area shows a table with columns: 'Chi tiết đơn', 'Địa chỉ người đặt', 'Email', 'Số điện thoại', 'Chi phí giảm', 'Chi phí tăng', 'Ghi chú', 'Người tạo', and 'Text'. Below the table are dropdown menus for 'Items per page' and 'Thoát'. At the bottom, it says 'Được tạo bởi DA-WAH 2021'.

This screenshot shows a similar view but with a different layout. It includes a sidebar with 'Thống kê' and management links. The main area features a table with columns: 'Địa chỉ người đặt', 'Email', 'Số điện thoại', 'Đã cọc', 'Chi phí giảm', 'Chi phí tăng', 'Giá nhà', 'Ngày đặt', 'Ghi chú', 'Số tiền phải trả', and 'Người tạo'. Below the table are dropdown menus for 'Items per page' and 'Thoát'. At the bottom, it says 'Được tạo bởi DA-WBH 2021' and includes social media sharing icons.

Hình 2.2.1.31: Mockup giao diện màn hình hóa đơn lịch sử chi tiết

2.2.1.32 Đơn đã hủy chi tiết

A Web Page

Quản trị viên

Chi tiết đơn

Địa chỉ người đặt : text Email : text

Số điện thoại : Number Đã cọc : number

Chi phí giảm: Number Chi phí tăng: Number

Tài khoản khách hàng : text

Ghi chú : text

HOÀN CỌC

Items per page: 1 1 of 1

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Chi tiết đơn

Địa chỉ người đặt: hafag 53 Email: abc123@gmail.com

Số điện thoại: 0996566599 Đã cọc: 0

Chi phí giảm: 0 Chi phí tăng: 0

Tài khoản khách hàng: member01

Ghi chú: ----- Đã hoàn cọc lúc: 08:29:22 27-04-2021 -----

ĐƠN KHÔNG HOÀN CỌC

Items per page: 5 1 - 1 of 1

Được tạo bởi DA-WBH 2021

Hình 2.2.1.32: Mockup giao diện màn hình đơn đã hủy chi tiết

2.2.1.33 Trang cá nhân

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page". The main content area is titled "Trang cá nhân". It displays a placeholder image of a person and several input fields:

- Tên tài khoản : Text
- Chức vụ : Text
- Cơ sở làm việc : text
- Cá nhân | Lịch sử hoạt động | Chính sửa
- Họ và tên : text
- Email : text
- Giới tính : text
- Số điện thoại : Number
- Ngày sinh : date
- Địa chỉ : text

At the bottom left, it says "Được tạo bởi DA-WAH 2021". The top navigation bar includes a search icon, message icon, notification icon, and user profile icon.

The screenshot shows a web browser window titled "Trang chủ / Trang cá nhân". The main content area is titled "Trang cá nhân". It displays a user profile picture and the following information:

Tên tài khoản: admin
Chức vụ: Quản trị viên
Cơ sở làm việc: Tổng quản lý

Cá nhân	Lịch sử hoạt động	Chỉnh sửa
Họ và tên: King Tien Giới tính: Nam Ngày sinh: 22-10-2008	Email: hoangcaotien98@gmail.com Số điện thoại: 0969573440 Địa chỉ: garden	

At the bottom left, it says "Được tạo bởi DA-WAH 2021". The top navigation bar includes a search icon, message icon, notification icon, and user profile icon. The sidebar on the left lists various management categories like Khách hàng, Cơ sở, Địa chỉ, etc.

Hình 2.2.1.33: Mockup giao diện màn hình trang cá nhân

2.2.1.34 Chính sửa thông tin trang cá nhân

The image displays two screenshots of a web application interface, likely a booking homestay website, showing the process of editing personal information.

Screenshot 1 (Top): This screenshot shows the 'Nhân viên' (Employee) section. On the left, there's a sidebar with navigation links like 'Quản lý tài khoản', 'Quản lý nhá', 'Nhá', 'Cánh quan', 'Quản lý đặt phòng', and 'Quản lý bài viết'. The main content area shows a placeholder image and three input fields: 'Họ và tên : text', 'Giới tính : text', and 'Ngày sinh : date'. A modal window titled 'Thông tin người dùng' (User Information) is open, allowing users to edit their details. It includes fields for 'Họ' (Last Name), 'Tên' (First Name), 'Số điện thoại' (Phone Number), 'Email', 'Ngày sinh' (Birth Date), 'Giới tính' (Gender), 'Địa chỉ' (Address), and a file upload field with a placeholder 'Kéo thả ảnh mới' (Drag and drop new image). Buttons for 'Thoát' (Exit) and 'Sửa' (Edit) are at the bottom, along with a password field and a note to enter a password.

Screenshot 2 (Bottom): This screenshot shows the 'Quản trị viên' (Administrator) section. The sidebar has links for 'Quản lý cơ sở', 'Địa chỉ', 'Địa điểm', 'Quản lý tiện ích', 'Tiện ích', 'Quản lý đặt phòng', 'Hóa đơn', 'Đơn đã hủy', 'Quản lý bài viết', 'Bài viết', and 'Tham khảo'. The main content area is similar to the first one, showing a user profile with fields for last name 'King', first name 'Tien', phone number '0969573440', email 'hoangcaotien98@gmail.com', birth date '10/22/2008', gender 'Nam', address 'garden', and a placeholder image. A file upload dialog box is visible, showing 'Choose Files' and 'No file chosen'. Buttons for 'Thoát' and 'Sửa' are present, along with a password field.

Hình 2.2.1.34: Mockup giao diện màn hình chỉnh sửa thông tin cá nhân

2.2.1.35 Quản lý nhà

Hình 2.2.1.35: Mockup giao diện màn hình quản lý nhà

2.2.1.36 Thêm nhà

Hình 2.2.1.36: Mockup giao diện màn hình thêm nhà

2.2.1.37 Chi tiết nhà

Top Screenshot: Nhân viên Dashboard - THÔNG TIN NHÀ: TEXT

- Left Sidebar:** Chức năng nhân viên, Quản lý tài khoản, Quản lý nhà, Cánh quan, Quản lý đặt phòng, Quản lý bài viết.
- Right Content Area:**
 - Form Title:** THÔNG TIN NHÀ: TEXT
 - Fields:**

Tên nhà	text	Kích thước	Number
Giá nhà	Number	Số người tối đa	Number
Số lượng phòng ngủ	text	Số điểm bình chọn	Number
Tiện ích	text	Cánh quan	text
 - Buttons:** Đánh giá (Rating), Mô tả (Description).

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Bottom Screenshot: Chi tiết nhà 1

- Left Sidebar:** Chức năng nhân viên, Quản lý tài khoản, Quản lý nhà, Cánh quan, Quản lý đặt phòng, Quản lý bài viết.
- Right Content Area:**
 - Form Title:** THÔNG TIN HOUSE: nhà 1
 - Image:** A photograph of a wooden house with a thatched roof near a pond.
 - Details:**

Tên nhà:	nhà 1	Kích thước:	50 m ²
Giá nhà:	500000 VND	Số người tối đa:	20 người
Số lượng phòng ngủ:	10 phòng	Điểm số bình chọn:	5 / 5 sao
Tiện ích:	Nóng lạnh.	Cánh quan:	
 - Buttons:** Đánh giá (Rating), Mô tả (Description).
 - Bottom Buttons:** Nhà: nhà 7, Nhà: nhà 8.

Hình 2.2.1.37: Mockup giao diện màn hình chi tiết nhà

2.2.1.38 Sửa nhà

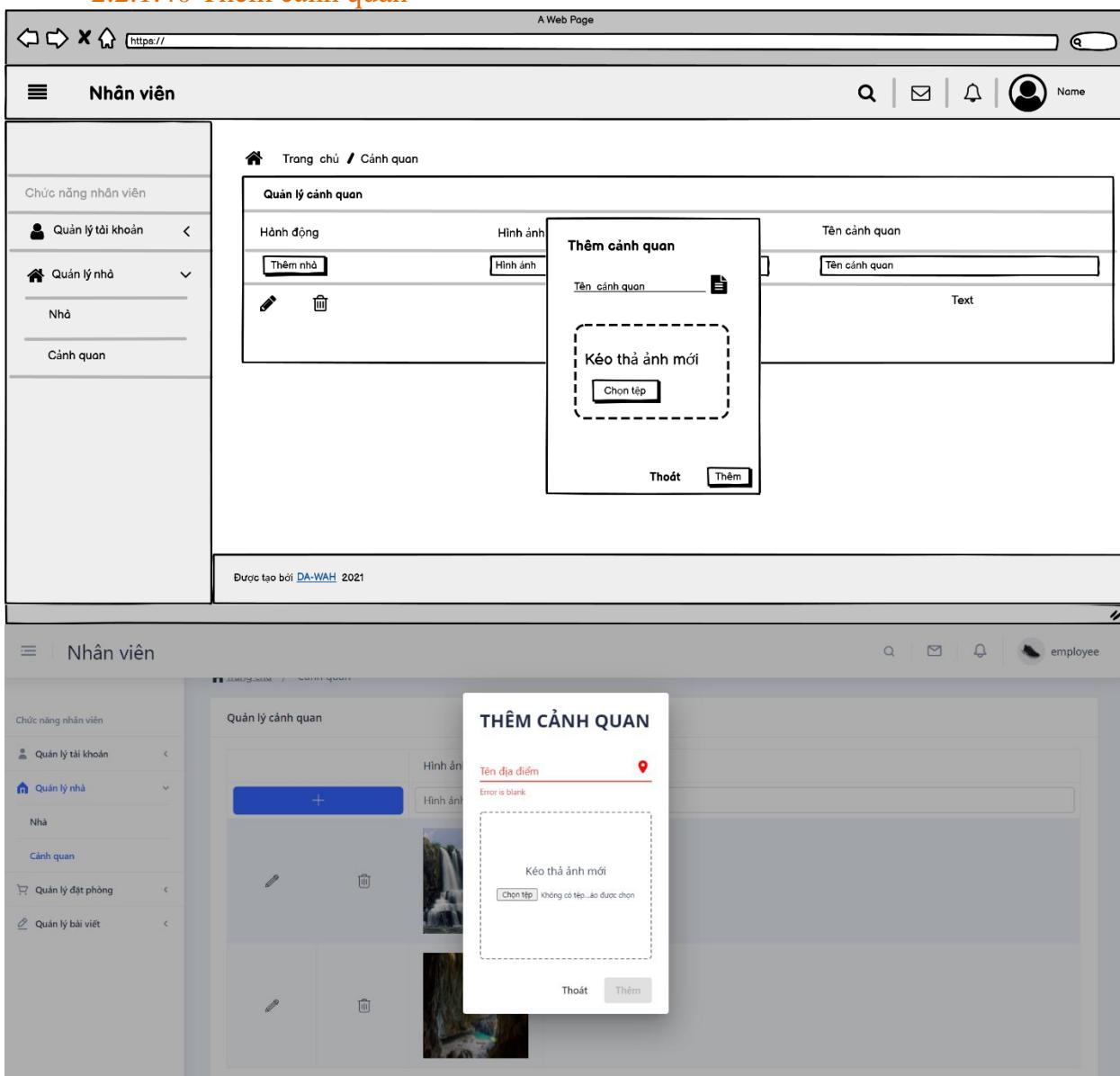
The screenshot displays a web-based application interface for managing houses. On the left, a sidebar lists various administrative functions: Chức năng nhân viên, Quản lý tài khoản, Quản lý nhà, Quản lý đặt phòng, and Quản lý bài viết. The main content area is titled 'SỬA NHÀ' (Edit House). It contains several input fields: 'Tên nhà' (House name) with a placeholder 'nhà 1', 'Giá nhà' (Price) set to '500000', 'Số lượng phòng ngủ' (Number of bedrooms) set to '10', 'Kích thước' (Size) set to '50', and 'Số người tối đa' (Maximum occupancy) set to '20'. Below these are two expandable sections: 'Thông tin nhà' (House information) and 'Thông tin cơ bản' (Basic information). A large central area is a rich text editor with a toolbar for bold, italic, underline, etc., and a preview window. At the bottom of the main form, there are sections for 'Thông tin đi kèm' (Accompanying information) and 'Hình ảnh' (Image). The bottom right corner of the main form has a note: 'Được tạo bởi DA-WAH 2021'.

Hình 2.2.1.38: Mockup giao diện màn hình sửa nhà

2.2.1.39. Quản lý cảnh quan

Hình 2.2.1.39: Mockup giao diện màn hình cảnh quan

2.2.1.40 Thêm cảnh quan



Hình 2.2.1.40: Mockup giao diện màn hình thêm cảnh quan

2.2.1.41 Quản lý đặt phòng

The mockup shows a web browser window titled "Nhân viên" (Employee). The URL bar says "https://". The main content area is titled "Trang chủ / Đặt phòng" (Home / Booking). A sub-section titled "Đặt phòng" (Booking) contains a form for "Thêm tài khoản" (Add account). The form fields include:

- Số điện thoại (Phone number)
- Họ và tên (Name)
- Địa chỉ (Address)
- Email
- Ghi chú (Notes)
- Nhà đặt (Accommodation)
- Giá nhà (VND) (House price)
- Chọn ngày đặt phòng (Select booking date)
- Miễn cọc (Non-refundable)
-
-

At the bottom left of the main content area, it says "Được tạo bởi DA-WAH 2021". The top right of the page has a search icon, message icon, notification icon, and user profile icon.

The mockup shows a mobile device screen with a header "Nhân viên". The main content area is titled "Trang chủ / Đặt phòng" (Home / Booking). A sub-section titled "Đặt phòng" (Booking) contains a form for "Thêm tài khoản" (Add account). The form fields are identical to the desktop version:

- Số điện thoại (Phone number)
- Họ và tên (Name)
- Địa chỉ (Address)
- Email
- Ghi chú (Notes)
- Nhà đặt (Accommodation)
- Giá nhà (VND) (House price)
- Chọn ngày đặt phòng (Select booking date)
- Miễn cọc (Non-refundable)
-
-

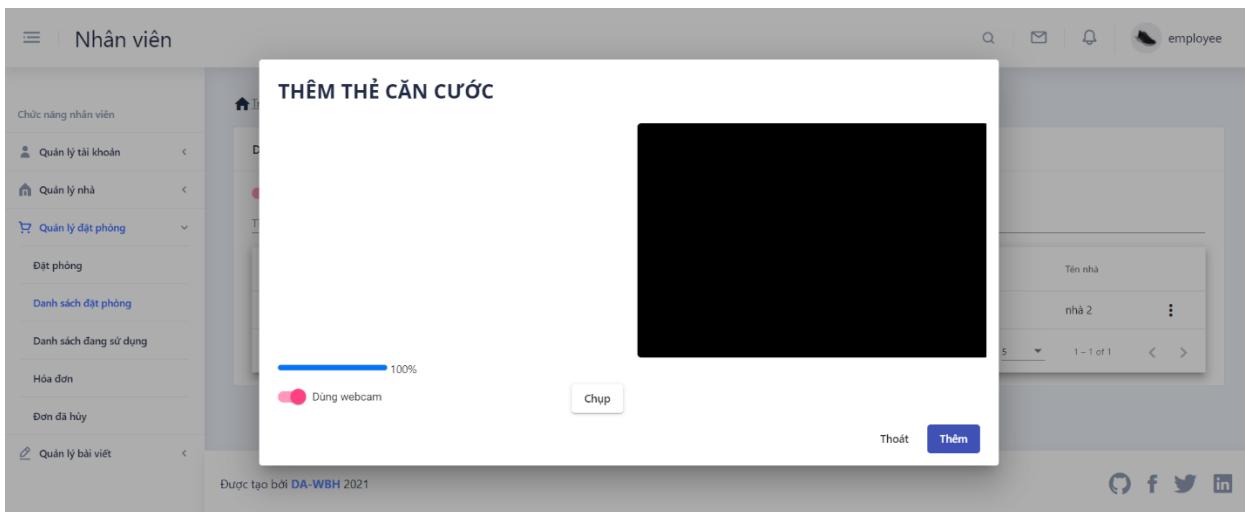
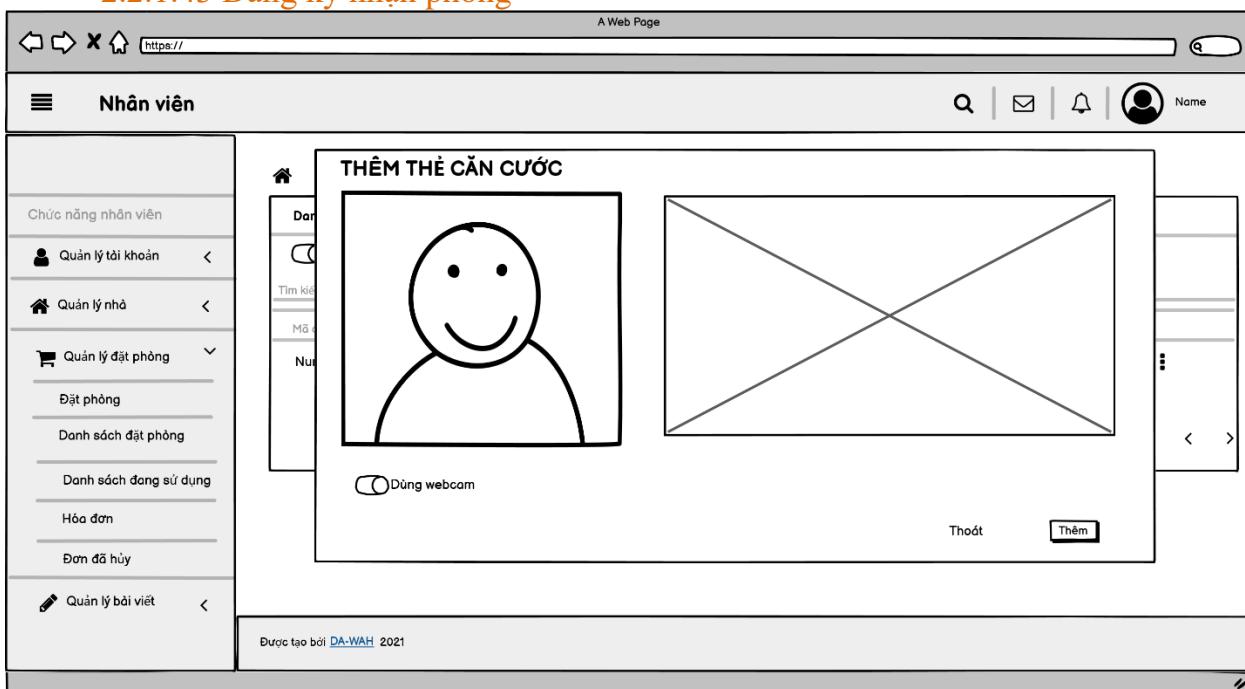
At the bottom left of the main content area, it says "Được tạo bởi DA-WBH 2021". The top right of the page has social media sharing icons: Google+, Facebook, Twitter, and LinkedIn.

Hình 2.2.1.41: Mockup giao diện màn hình đặt phòng

2.2.1.42 Danh sách đặt phòng chi tiết chưa cọc

Hình 2.2.1.42: Mockup giao diện màn hình chi tiết chưa cọc

2.2.1.43 Đăng ký nhận phòng



Hình 2.2.1.43: Mockup giao diện màn hình đăng ký nhận phòng

2.2.1.44 Sửa đơn đặt

A Web Page

SỬA ĐƠN ĐẶT NHÀ

Họ và tên _____ Địa chỉ _____ Email _____ Số điện thoại _____
 Chi phí giám _____ Chi phí tăng _____ Nhà đất _____ Giá nhà (VND) _____

Thẻ căn cước công dân
Kéo thả ảnh mới
Chọn tệp

Chọn ngày đặt phòng _____ Ghi chú _____

Thoát _____ Sửa _____

Được tạo bởi DA-WAH 2021

SỬA ĐƠN ĐẶT NHÀ

Họ và tên sadsadasdasdads _____ Địa chỉ sadsadasdasd _____ Email dsaadsasdasd _____ Số điện thoại ewdeasdaasdadasd _____

Chi phí giám 0 _____ Chi phí tăng 0 _____ Nhà đất nhà 2 _____ Giá nhà 1000000 _____

Thẻ căn cước công dân:
Kéo thả ảnh mới
Chọn tệp | Không có tệp...> được chọn

Chọn ngày đặt nhà 27/4/2021 – 28/4/2021 _____ Ghi chú sdasdaasdad _____

Thoát _____ Sửa _____

Hình 2.2.1.44: Mockup giao diện màn hình sửa thông tin

2.2.1.45 Danh sách đang sử dụng

Mã đơn	Họ và tên	Ngày nhận phòng	Ngày trả phòng	Giá nhà	Người tạo	Tên nhà
Number	Text	Date	Text	Number	Text	Text

17287612	sadsadasdasdas	27/04/2021	28/04/2021	1000000	employee	nha 2
----------	----------------	------------	------------	---------	----------	-------

Hình 2.2.1.45: Mockup giao diện màn hình đang sử dụng

2.2.1.46 Sửa đơn đặt nhà danh sách đang sử dụng

The image displays two versions of a web-based application interface for managing room bookings. Both versions show a sidebar menu on the left and a main 'Edit Room Booking' form on the right.

Left Sidebar (Common to both versions):

- Chức năng nhân viên
- Quản lý tài khoản
- Quản lý nhà
- Quản lý đặt phòng

 - Đặt phòng
 - Danh sách đặt phòng
 - Danh sách đang sử dụng

- Hóa đơn
- Đơn đã hủy
- Quản lý bài viết

Top Bar:

- A Web Page
- https://
- Search icon
- Email icon
- Bell icon
- User profile icon
- Name

Main Form (Version 1):

SỬA ĐƠN ĐẶT NHÀ

Fields include:

- Họ và tên (Last Name, First Name)
- Địa chỉ (Address)
- Email
- Số điện thoại (Phone Number)
- Chi phí giám (Guest Cost)
- Chi phí tổng (Total Cost)
- Nhà đặt (Residence)
- Giá nhà (VNĐ) (House Price)
- Thẻ căn cước công dân (ID Card): A dashed box labeled 'Kéo thả ảnh mới' (Drag and drop new image) with a 'Chọn tệp' (Select file) button.
- Chọn ngày đặt phòng (Select booking date): A date range from 27/4/2021 to 28/4/2021.
- Ghi chú (Notes): A text input field.
- Buttons: Thoát (Logout), Sửa (Edit).

Message at the bottom: Được tạo bởi DA-WAH 2021

Main Form (Version 2):

SỬA ĐƠN ĐẶT NHÀ

Fields include:

- Họ và tên (Last Name, First Name): sadsadasdasdads
- Địa chỉ (Address): sadesdadsasd
- Email: dsaadsasdasd
- Số điện thoại (Phone Number): ewdeasdaasdasd
- Chi phí giám (Guest Cost): 0
- Chi phí tổng (Total Cost): 0
- Nhà đặt (Residence): nhà 2
- Giá nhà (VNĐ): 1000000
- Thẻ căn cước công dân (ID Card): A dashed box labeled 'Kéo thả ảnh mới' (Drag and drop new image) with a 'Chọn tệp' (Select file) button. A message below says 'Không có tệp...đã được chọn' (No file...selected).
- Chọn ngày đặt nhà (Select booking date): 27/4/2021 – 28/4/2021.
- Ghi chú (Notes): sdaasdasd
- Buttons: Thoát (Logout), Sửa (Edit).

Hình 2.2.1.46: Mockup giao diện màn hình đơn đặt nhà

2.2.1.47 Xuất hóa đơn

HÓA ĐƠN SỐ: NUMBER

Xuất hóa đơn

Mã hóa đơn	Họ và tên	Ngày lập hóa đơn	Số tiền phải trả	Người tạo
1	sadsadasdasdads	2021-04-26T15:48:16.902186Z	1000000	employee

Items per page: 1 of 1

Được tạo bởi DA-WAH 2021

Hóa đơn số: 1

Xuất hóa đơn

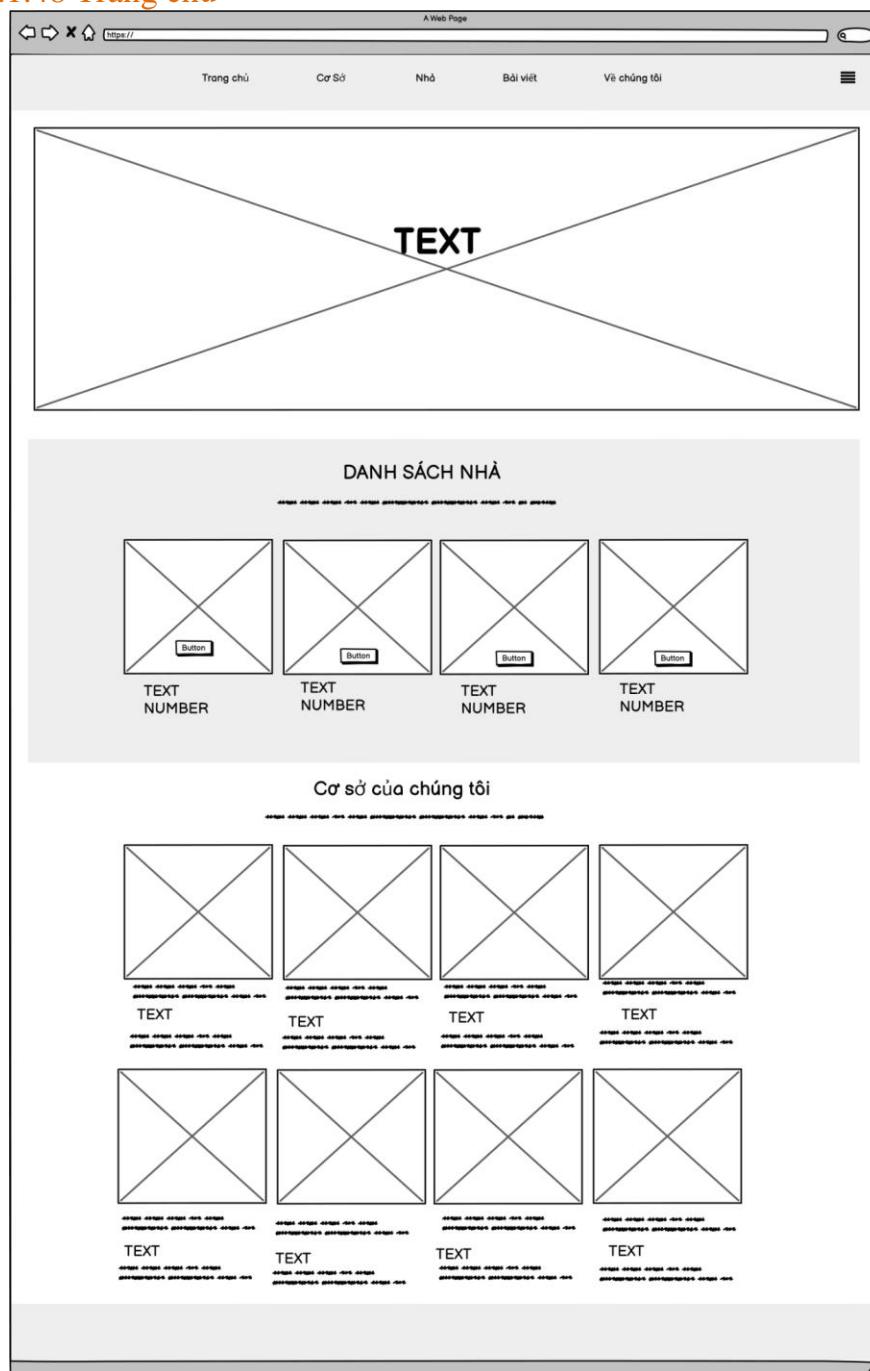
Mã hóa đơn	Họ và tên	Ngày lập hóa đơn	Số tiền phải trả	Người tạo
1	sadsadasdasdads	2021-04-26T15:48:16.902186Z	1000000	employee

Items per page: 5 of 1

Được tạo bởi DA-WBH 2021

Hình 2.2.1.47: Mockup giao diện màn hình xuất hóa đơn

2.2.1.48 Trang chủ



Trang chủ

Có số

Nhà

Bán biệt

Vé chặng bay

member

TRẦN XÃ CUỘC SỐNG ĐƠN ĐIỀU

Thư giãn tâm trí của bạn

Nếu bạn đang kiếm nhà ở trong trang web này, bạn có thể rất bất mãn với mức giá
sau đây bởi vì giá cả vẫn có thể thấp hơn với mức thấp nhất là 800.000/m² mỗi ngày.

XEM NHÀ

Danh sách nhà

> Tất cả chúng ta đang sống trong một thời đại thuộc về tuổi trẻ. Cuộc sống đang trở nên cực kỳ nhanh chóng.

Có 8 nhà

nhà 1	nhà 2	nhà 3	nhà 4
500000 /nghỉ	1000000 /nghỉ	1500000 /nghỉ	2000000 /nghỉ

nhà 5	nhà 6	nhà 7	nhà 8
2500000 /nghỉ	3000000 /nghỉ	3500000 /nghỉ	5000000 /nghỉ

< 01 02 03 04 05 >

Cơ sở của chúng tôi

Cơ sở của chúng tôi trên khắp mọi miền của đất nước:

Địa chỉ: Xã Phìn Lèo, Huyện Ba Bể, Tỉnh Bắc Kạn Số điện thoại: 0249244555	Địa chỉ: Xã Phìn Lèo, Huyện Ba Bể, Tỉnh Bắc Kạn Số điện thoại: 0249244555	Địa chỉ: Xã Phìn Lèo, Huyện Ba Bể, Tỉnh Bắc Kạn Số điện thoại: 0249244555

cơ sở 1

Vị trí ngay dưới dãy thông Dinh 2, cách Chợ đêm 5 p

Địa chỉ: Xã Phìn Lèo, Huyện Ba Bể, Tỉnh Bắc Kạn
Số điện thoại: 0987452454

cơ sở 2

Vị trí ngay dưới dãy thông Dinh 2, cách Chợ đêm 5 p

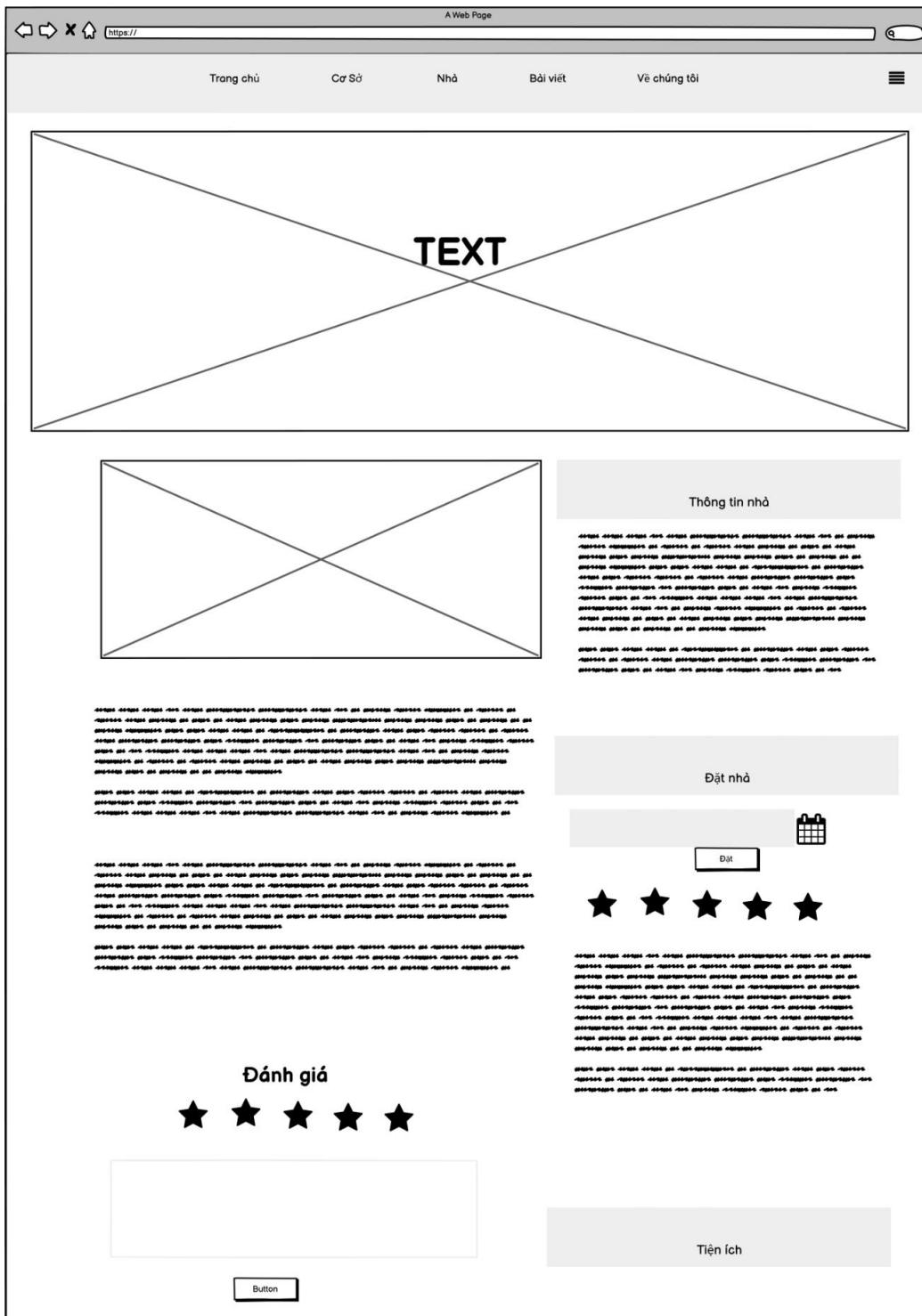
Địa chỉ: Xã Phìn Lèo, Huyện Ba Bể, Tỉnh Bắc Kạn
Số điện thoại: 0987452454

cơ sở 3

Vị trí ngay dưới dãy thông Dinh 2, cách Chợ đêm 5 p

Hình 2.2.1.48: Trang chủ

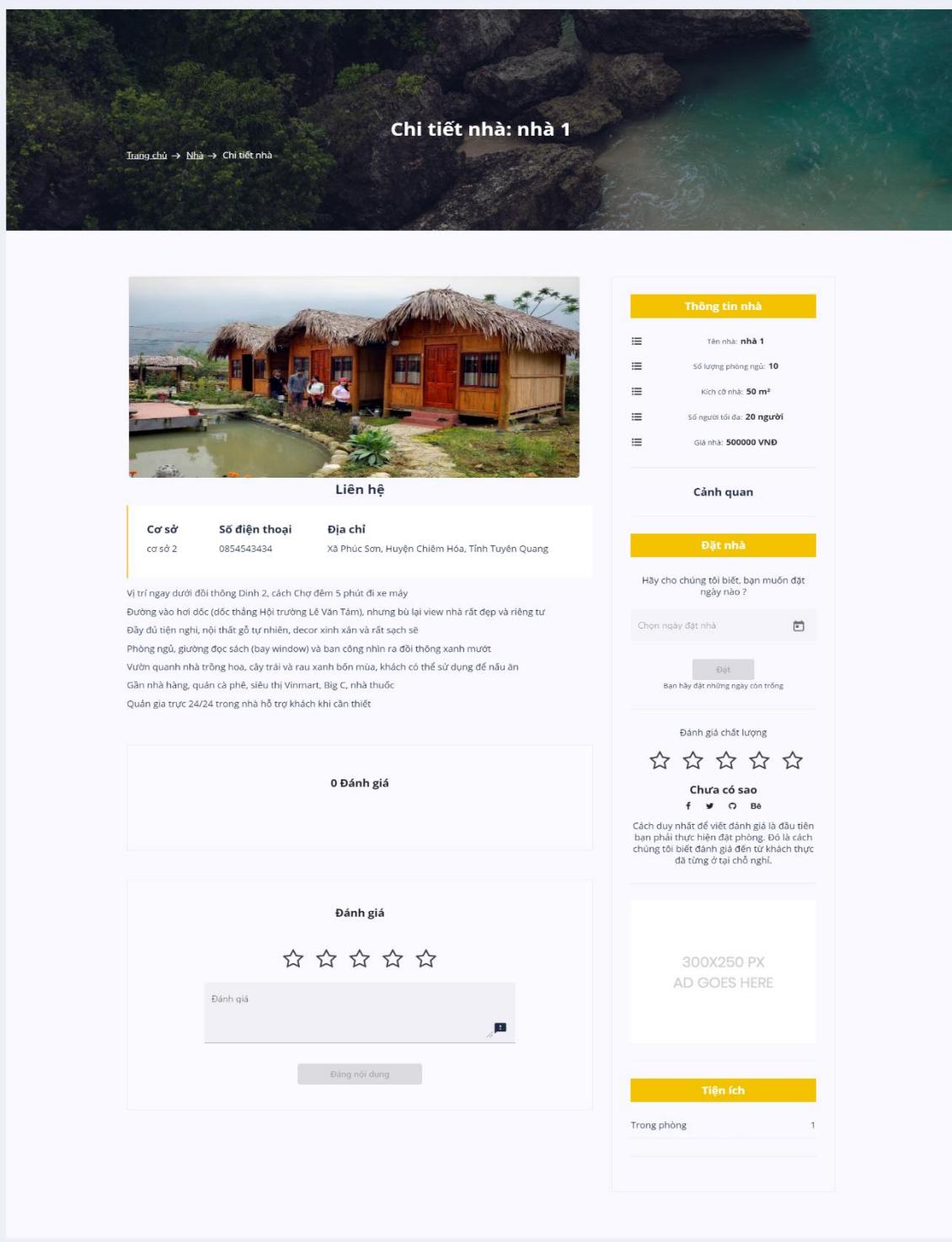
2.2.1.49 Chi tiết nhà



Thành viên

Trang chủ Cơ sở Nhà Bài viết Về chúng tôi

member



Chi tiết nhà: nhà 1

Trang chủ → Nhà → Chi tiết nhà

Thông tin nhà

- Tên nhà: **nha 1**
- Số lượng phòng ngủ: **10**
- Kích cỡ nhà: **50 m²**
- Số người tối đa: **20 người**
- Giá nhà: **500000 VND**

Cảnh quan

Đặt nhà

Hãy cho chúng tôi biết, bạn muốn đặt ngày nào?

Chọn ngày đặt nhà

Đặt

Bạn hãy đặt những ngày còn trống

Đánh giá chất lượng

☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Chưa có sao

f t o Be

Cách duy nhất để viết đánh giá là đầu tiên bạn phải thực hiện đặt phòng. Đó là cách chúng tôi biết đánh giá đến từ khách thực đã từng ở tại chỗ nghỉ.

Đánh giá

0 Đánh giá

Đánh giá

☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Đánh giá

Đang nội dung

Điều khoản

300X250 PX
AD GOES HERE

Tiện ích

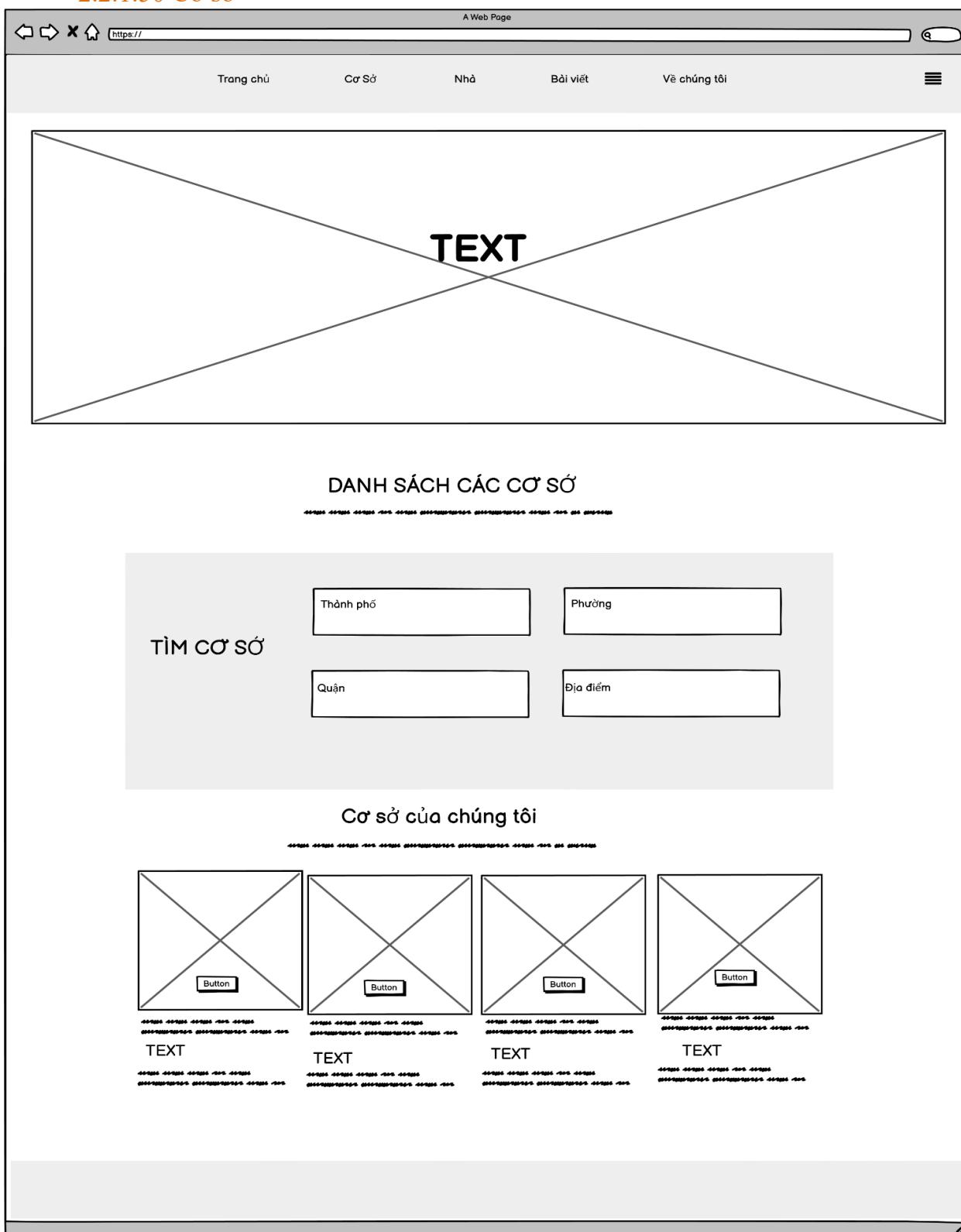
Trong phòng 1

Được tạo bởi DA-WBH 2021



Hình 2.2.1.49: Chi tiết nhà

2.2.1.50 Cơ sở



Thành viên

Trang chủ Cơ sở Nhà Bài viết Về chúng tôi

member

Danh sách Cơ sở

Tất cả chúng ta đang sống trong một thời đại thuộc về tuổi trẻ. Cuộc sống đang trở nên cực kỳ nhanh chóng.

**TÌM
cơ sở**

Thành phố

Phường

Quận

Các địa điểm

Có 4 cơ sở

cơ sở 1

Xã Lũng Cú, Huyện Đồng Văn, Tỉnh Hà Giang

cơ sở 2

Xã Phúc Sơn, Huyện Chiêm Hóa, Tỉnh Tuyên Quang

cơ sở 3

Xã Phúc Lộc, Huyện Ba Bể, Tỉnh Bắc Kạn

cơ sở 4

Xã Quang Trung, Huyện Trùng Khánh, Tỉnh Cao Bằng

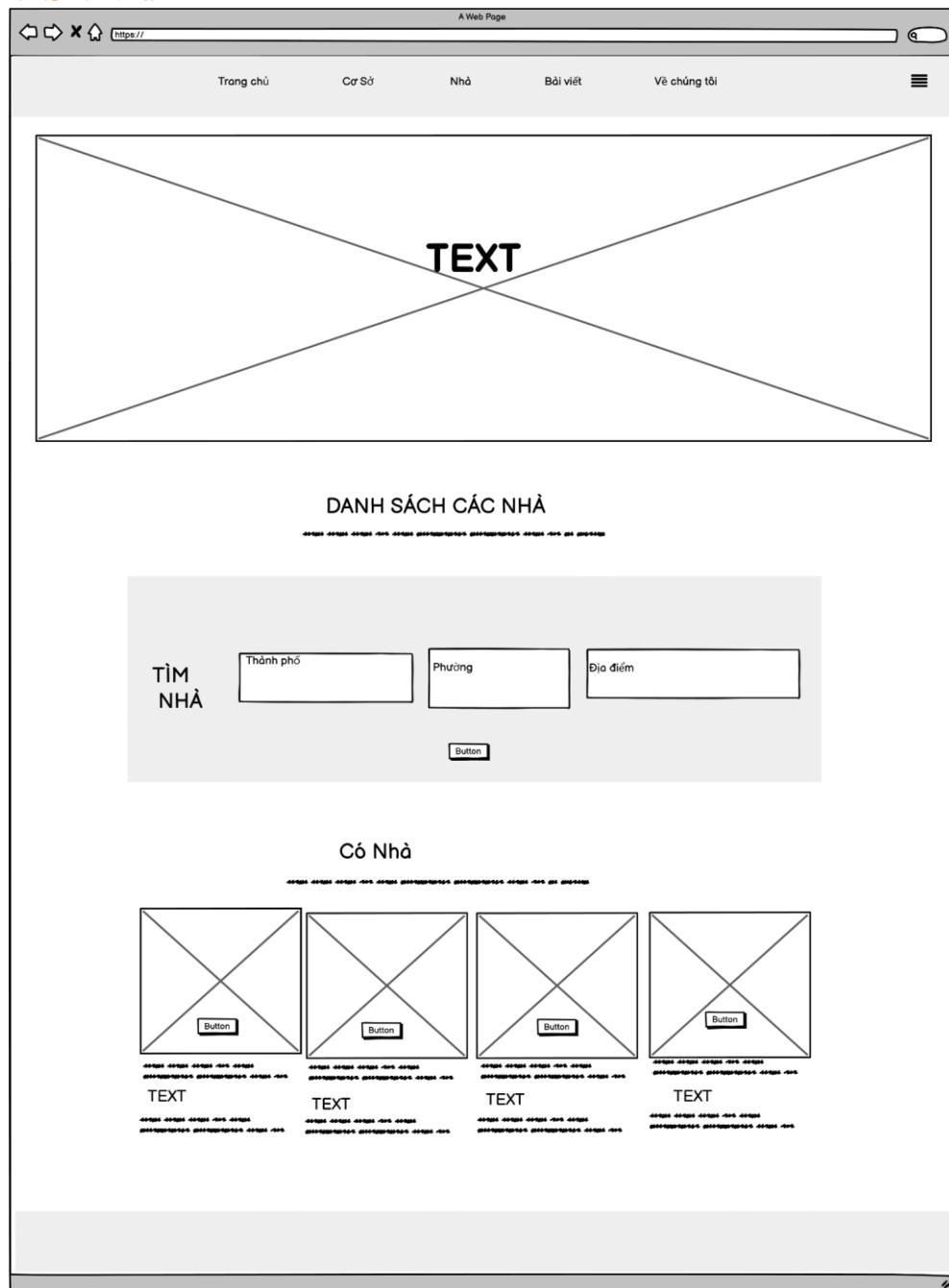
< 01 02 03 04 05 >

Được tạo bởi DA-WBH 2021



Hình 2.2.1.50: Cơ sở

2.2.1.51. Nhà



Thành viên

Trang chủ Cơ sở Nhà Bài viết Về chúng tôi

member

Danh sách nhà

Tất cả chúng ta đang sống trong một thời đại thuộc về tuổi trẻ. Cuộc sống đang trở nên cực kỳ nhanh chóng.

TÌM NHÀ

Ngày đến Ngày đi Số người

Tìm kiếm

Có 8 nhà

Số	Hình ảnh	Tên	Giá
nhà 1		XEM NHÀ	500000 / Ngày
nhà 2		XEM NHÀ	1000000 / Ngày
nhà 3		XEM NHÀ	1500000 / Ngày
nhà 4		XEM NHÀ	2000000 / Ngày
nhà 5		XEM NHÀ	2500000 / Ngày
nhà 6		XEM NHÀ	3000000 / Ngày
nhà 7		XEM NHÀ	3500000 / Ngày
nhà 8		XEM NHÀ	500000 / Ngày

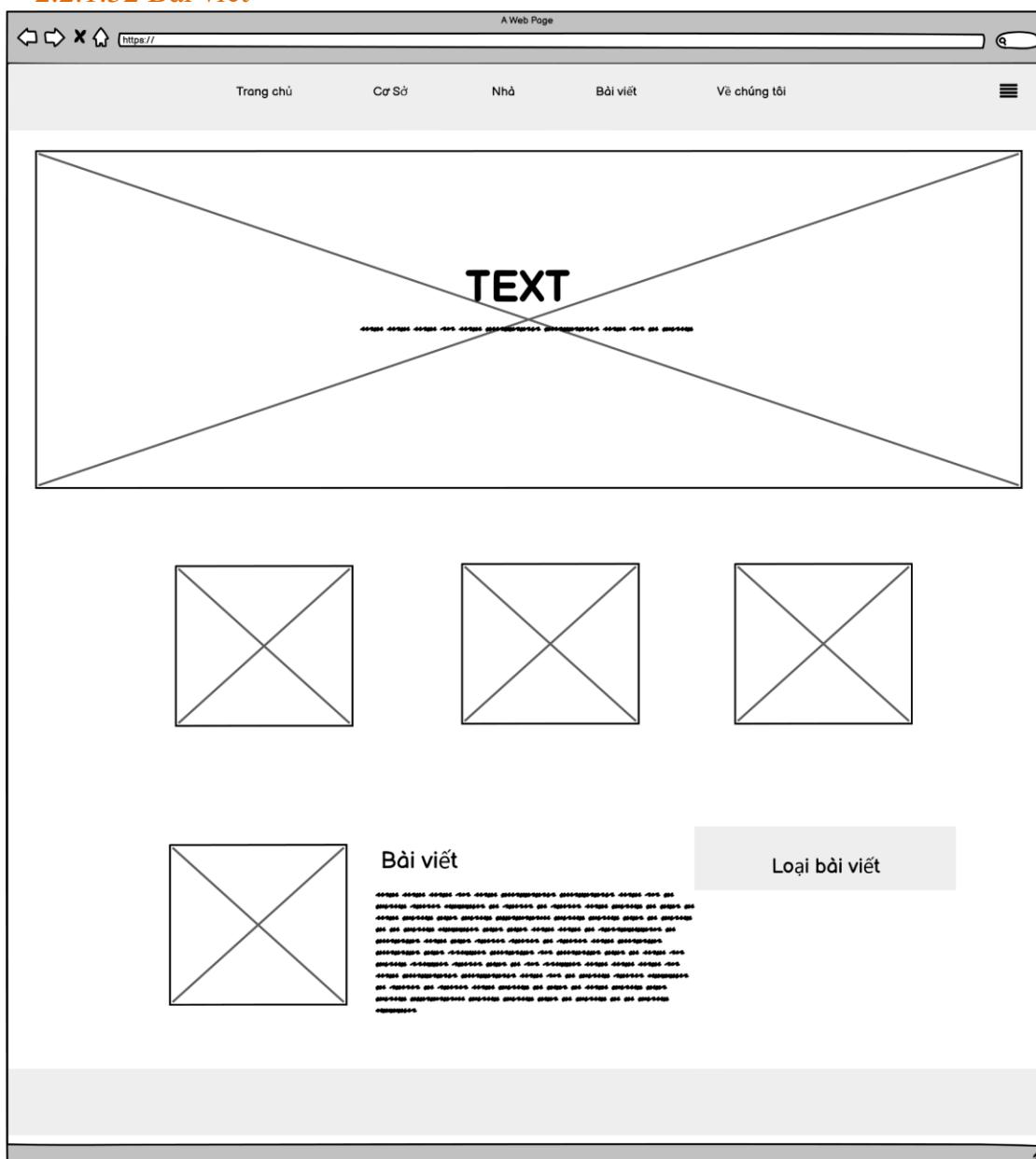
< 01 02 03 04 05 >

Được tạo bởi DA-WBH 2021



Hình 2.2.1.51: Nhà

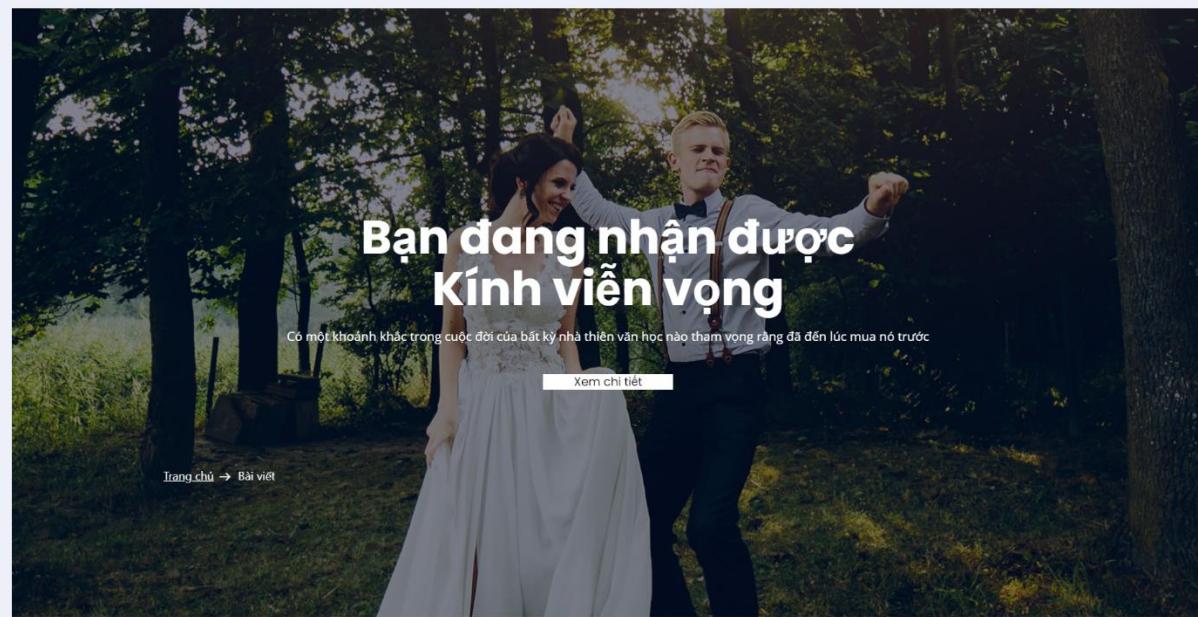
2.2.1.52 Bài viết



Thành viên

Trang chủ Cơ sở Nhà Bài viết Về chúng tôi

 member



Đã tải: Loại bài viết 1

admin 
26-04-2021 
1.2M Views 

Hiếu đẹp trai quá

Quốc ca (chữ Hán: 國歌, nghĩa: "Bài hát của Quốc gia") nói chung là một bài hát thể hiện **sự ái quốc**, khơi gợi và tán dương lịch sử, truyền thống và đấu tranh của nhân dân quốc gia đó, được

[Đọc bài](#)

← 01 02 03 04 05 →

Loại bài viết

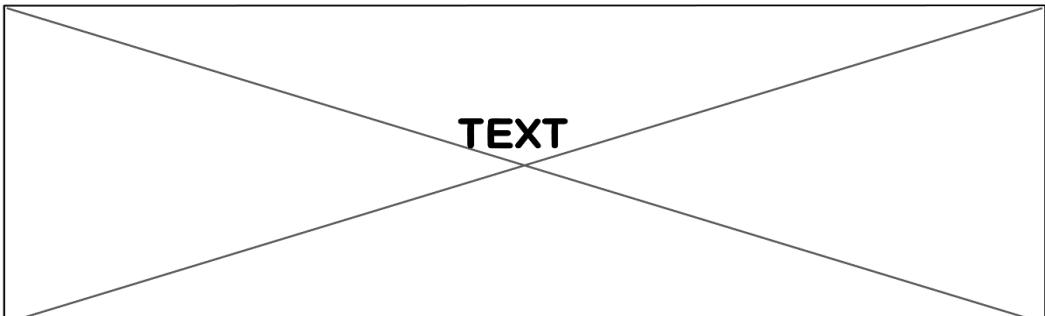
Tất cả bài viết	1
Loại bài viết 1	1

Được tạo bởi DA-WBH 2021



Hình 2.2.1.52: Bài viết

2.2.1.53 Đặt phòng



A Web Page

Trang chủ CƠ SỞ Nhà Bài viết Về chúng tôi

TEXT

Đặt phòng

Bạn đang đăng nhập vào tài khoản : Text

Số điện thoại Họ tên Email

Địa chỉ Ghi chú

Tổng giá phòng : Number Ngày nhận nhà : date Ngày trả nhà : date

Đánh giá

☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Thông tin nhà

Điện thoại: 0987654321

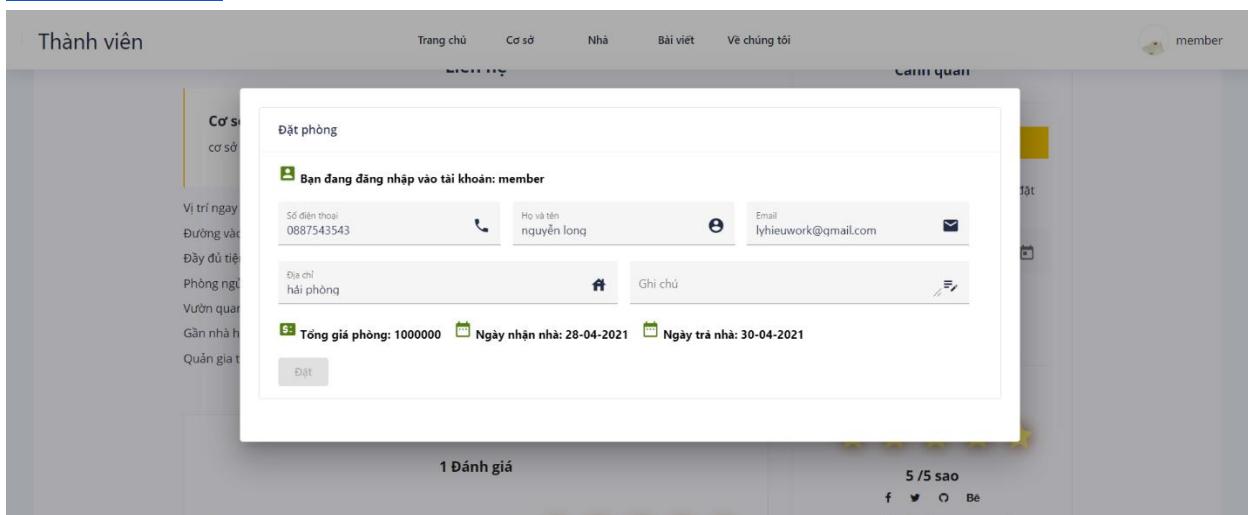
Địa chỉ: Số 123 Đường Lê Văn Lương, Phường 1, Quận 10, TP Hồ Chí Minh

Mô tả: Phòng trọ rộng rãi, thoáng mát, có ban công riêng.

Giá phòng: 1.500.000 VNĐ/đêm

Thời gian đặt phòng: Ngày 15/07/2024 - Ngày 22/07/2024

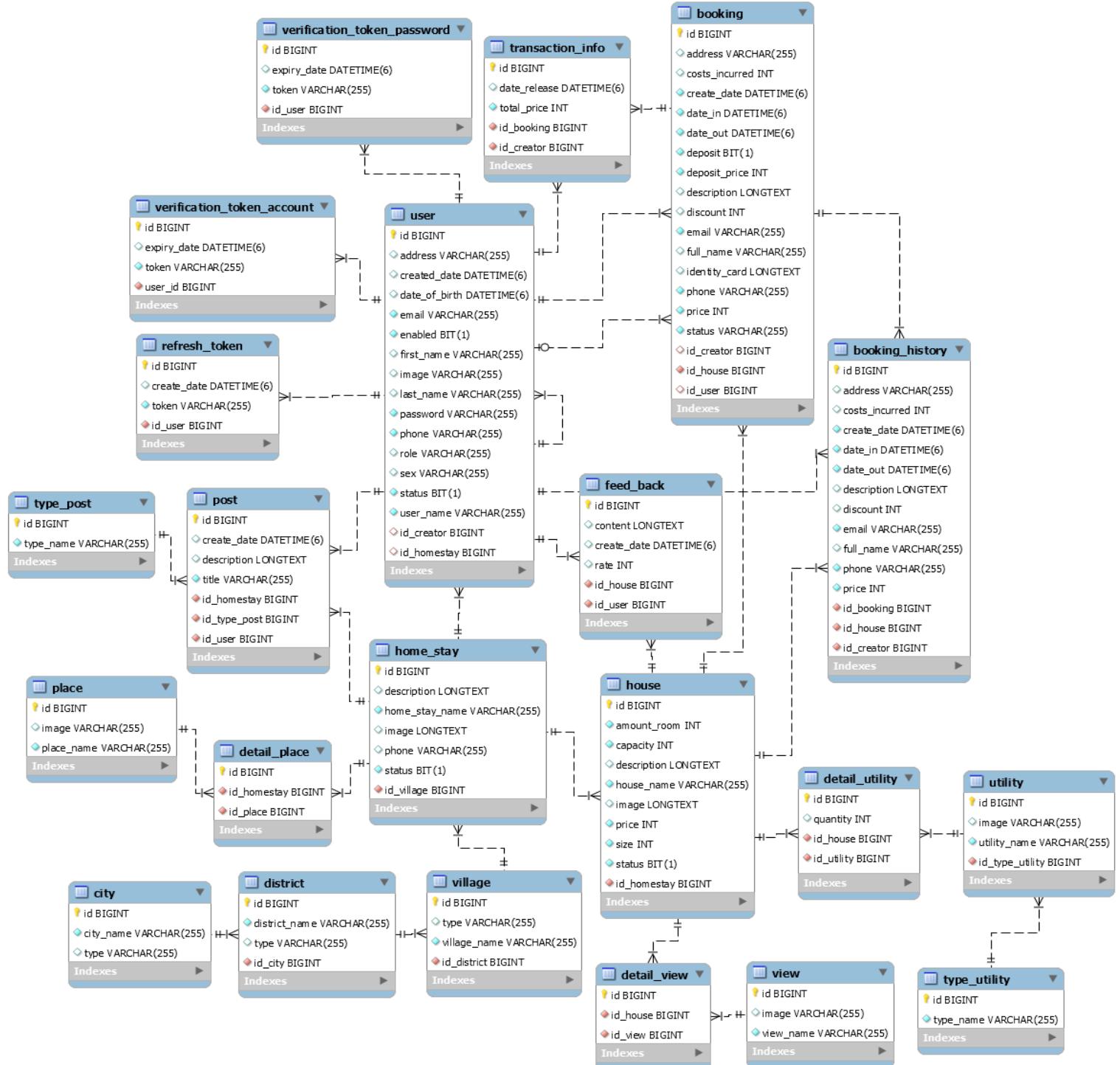
Tiện ích



Hình 2.2.1.52: *Đặt phòng*

PHẦN 3: XÂY DỰNG CƠ SỞ DỮ LIỆU

3.1 Sơ đồ ERD



Hình 3.1: Sơ đồ ERD

3.2 Phân tích sơ đồ ERD

3.2.1 Bảng VERIFICATION_TOKEN_PASSWORD

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
expiry_date	DATETIME	6		Thời gian hết hạn mã
token	VARCHAR	255	X	Mã token tự sinh
id_user	BIGINT		X	ID người dùng

3.2.2 Bảng REFRESH_TOKEN

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
create_date	DATETIME	6		Thời gian tạo
token	VARCHAR	255	X	Mã token
id_user	BIGINT		X	ID người dùng

3.2.3 Bảng VERIFICATION_TOKEN_ACCOUNT

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
expiry_date	DATETIME	6		Thời gian hết hạn mã token
token	VARCHAR	255	X	Mã token
user_id	BIGINT		X	ID người dùng

3.2.4 Bảng USER

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
address	VARCHAR	255		Địa chỉ người dùng
created_date	DATETIME	6		Thời gian tạo người dùng
date_of_birth	DATETIME	6		Ngày tháng năm sinh
email	VARCHAR	255	X	Thông tin Email người dùng
enabled	BIT		X	Trạng thái kích hoạt tài khoản
first_name	VARCHAR	255		Tên (tên đệm) người dùng
image	VARCHAR	255		Ảnh cá nhân người dùng
last_name	VARCHAR	255		Họ của người dùng
password	VARCHAR	255	X	mật khẩu tài khoản
phone	VARCHAR	255	X	Số điện thoại người dùng
role	VARCHAR	255		Quyền hạn (Member, Admin, Employee)
sex	VARCHAR	255		Giới tính người dùng
status	BIT	1	X	Trạng thái hoạt động
user_name	VARCHAR	255	X	Tên tài khoản
id_creator	BIGINT			ID người tạo
id_homestay	BIGINT			ID cơ sở nhân viên đang làm

3.2.5 Bảng CITY

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
city_name	VARCHAR	255	X	Tên thành phố
type	VARCHAR	255		Thành phố/ Tỉnh

3.2.6 Bảng DISTRICT

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
district_name	VARCHAR	255	X	Tên quận
type	VARCHAR	255		Quận/ huyện
id_city	BIGINT		X	ID thành phố

3.2.7 Bảng VILLAGE

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
type	VARCHAR	255		Phường/ xã
village_name	VARCHAR	255	X	Tên phường
id_district	BIGINT		X	ID Quận

3.2.8 Bảng PLACE

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng

image	VARCHAR	255		Hình ảnh địa điểm
place_name	VARCHAR	255	X	Tên địa điểm

3.2.9 Bảng DETAIL_PLACE

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
id_homestay	BIGINT	255	X	ID cơ sở
id_place	BIGINT	255	X	ID địa điểm

3.2.10 Bảng HOME_STAY

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
description	LONGTEXT			Mô tả cơ sở
home_stay_name	VARCHAR	255	X	Tên cơ sở
image	LONGTEXT			Hình ảnh mô tả cơ sở
phone	VARCHAR	255		Số điện thoại cơ sở
status	BIT	1	X	Trạng thái hoạt động cơ sở
id_village	BIGINT		X	ID Phường của cơ sở

3.2.11 Bảng TYPE_POST

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng

type_name	VARCHAR	255	X	Tên loại bài viết
-----------	---------	-----	---	-------------------

3.2.12 Bảng POST

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
create_date	DATETIME	6		Ngày đăng bài viết
description	LONGTEXT			Bài viết
title	VARCHAR	255	X	Tiêu đề bài viết
id_homestay	BIGINT			ID cơ sở của bài viết
id_type_post	BIGINT		X	ID loại bài viết
id_user	BIGINT		X	ID người viết bài

3.2.13 Bảng TYPE.Utility

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
type_name	VARCHAR	255	X	Tên loại tiện ích

3.2.14 Bảng Utility

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
image	VARCHAR	255		Hình ảnh tiện ích
utility_name	VARCHAR	255	X	Tên tiện ích
id_type_utility	BIGINT		X	ID loại tiện ích

3.2.15 Bảng DETAIL.Utility

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
quantity	INT			Số lượng tiện ích
id_house	BIGINT		X	ID Nhà
id_utility	BIGINT		X	ID tiện ích

3.2.16 Bảng VIEW

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
image	VARCHAR	255		Hình ảnh cảnh quan
view_name	VARCHAR	255	X	Tên cảnh quan

3.2.17 Bảng DETAIL.View

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
id_house	BIGINT		X	ID nhà
id_view	BIGINT		X	ID cảnh quan

3.2.18 Bảng HOUSE

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
amount_room	INT		X	Số lượng phòng

capacity	INT		X	Số lượng người có thể ở
description	LONGTEXT			Mô tả
house_name	VARCHAR	255	X	Tên nhà
image	LONGTEXT			Hình ảnh nhà
price	INT		X	Giá nhà 1 ngày
size	INT		X	Kích cỡ nhà m ²
status	BIT(1)	1	X	Trạng thái nhà
id_homestay	BIGINT		X	ID cơ sở

3.2.19 Bảng FEED_BACK

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
content	LONGTEXT			Nội dung phản ánh
create_date	DATETIME	6		Ngày tạo
rate	INT			Điểm số
id_house	BIGINT		X	ID nhà
id_user	BIGINT		X	ID khách hàng

3.2.20 Bảng BOOKING

Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự sinh
address	VARCHAR	255		Địa chỉ người đặt

costs_incurred	INT			Số tiền phát sinh
create_date	DATETIME	6		Ngày tạo đơn
date_in	DATETIME	6	X	Ngày đăng ký nhận phòng
date_out	DATETIME	6	X	Ngày làm thủ tục trả phòng
deposit	BIT	1	X	Trạng thái cọc (đã cọc, chưa cọc)
deposit_price	INT		X	Số tiền cọc
description	LONGTEXT			Ghi chú đơn
discount	INT			Số tiền miễn giảm
email	VARCHAR	255	X	Email người đặt
full_name	VARCHAR	255		Họ và tên người đặt
identity_card	LONGTEXT			Ảnh thẻ căn cước công dân 2 mặt
phone	VARCHAR	255	X	Số điện thoại người đặt
price	INT		X	Tổng giá đơn đặt
status	VARCHAR	255	X	Trạng thái đơn (Not, CheckIn, CheckOut, Processing, Refunded, Cancel)
id_creator	BIGINT			ID Nhân viên lập đơn
id_house	BIGINT		X	ID nhà đặt
id_user	BIGINT			ID khách hàng (Khách vãng lai ID Null)

3.2.21 Bảng BOOKING_HISTORY

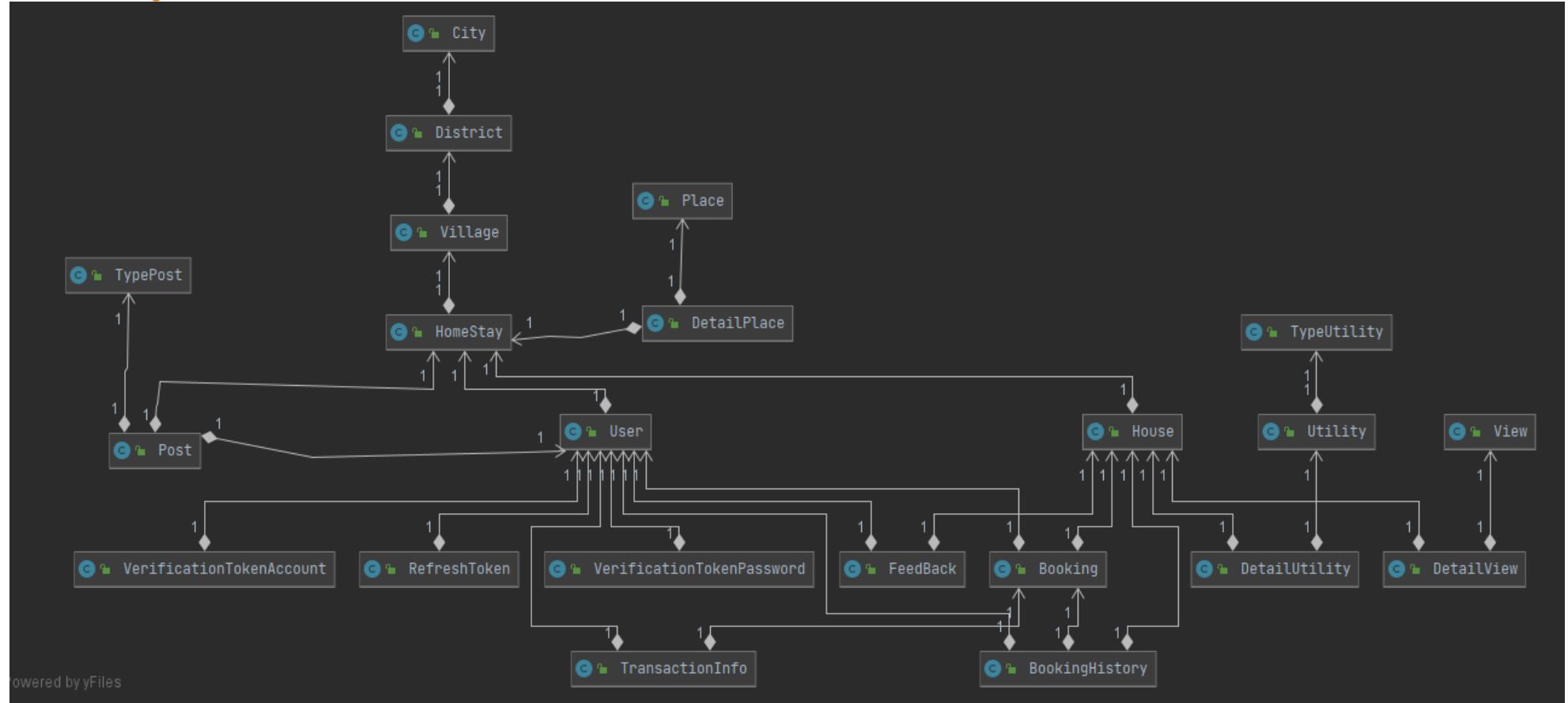
Name	Type	Length	Not null	Description

ID	BIGINT		X	ID tự tăng
address	VARCHAR	255		Địa chỉ cũ
costs_incurred	INT			Giá phát sinh cũ
create_date	DATETIME	6	X	Ngày sửa đổi
date_in	DATETIME	6	X	Ngày đăng ký nhận phòng cũ
date_out	DATETIME	6	X	Ngày làm thủ tục trả phòng cũ
description	LONGTEXT			Ghi chú cũ
discount	INT			Giá miễn giảm cũ
email	VARCHAR	255		Email người đặt cũ
full_name	VARCHAR	255		Họ và tên người đặt cũ
phone	VARCHAR	255	X	Số điện thoại người đặt cũ
price	INT		X	Giá đơn hàng cũ
id_booking	BIGINT		X	ID booking sửa đổi
id_house	BIGINT		X	ID nhà cũ
id_creator	BIGINT		X	ID người sửa đổi

3.2.22 Bảng TRANSACTION_INFO

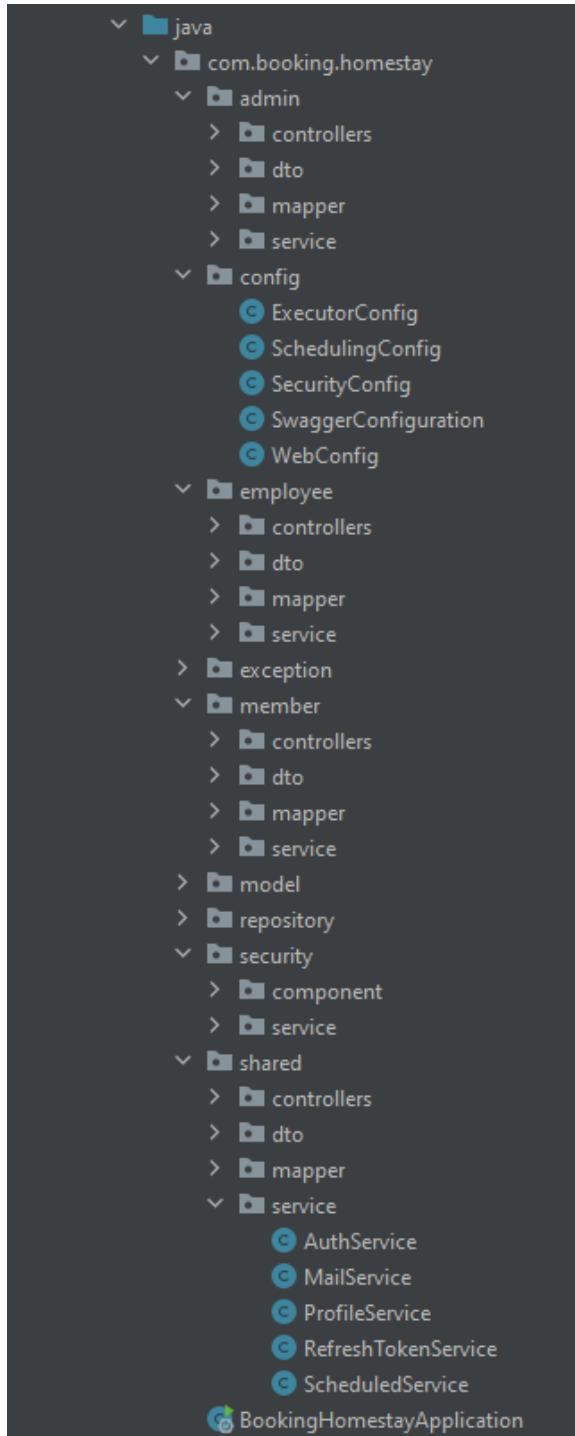
Name	Type	Length	Not null	Description
ID	BIGINT		X	ID tự tăng
date_release	DATETIME	6		Ngày xuất hóa đơn
total_price	INT		X	Tổng tiền phải trả cho đơn đặt
id_booking	BIGINT		X	ID đơn đặt
id_creator	BIGINT		X	ID người xuất hóa đơn

3.3 Class diagram

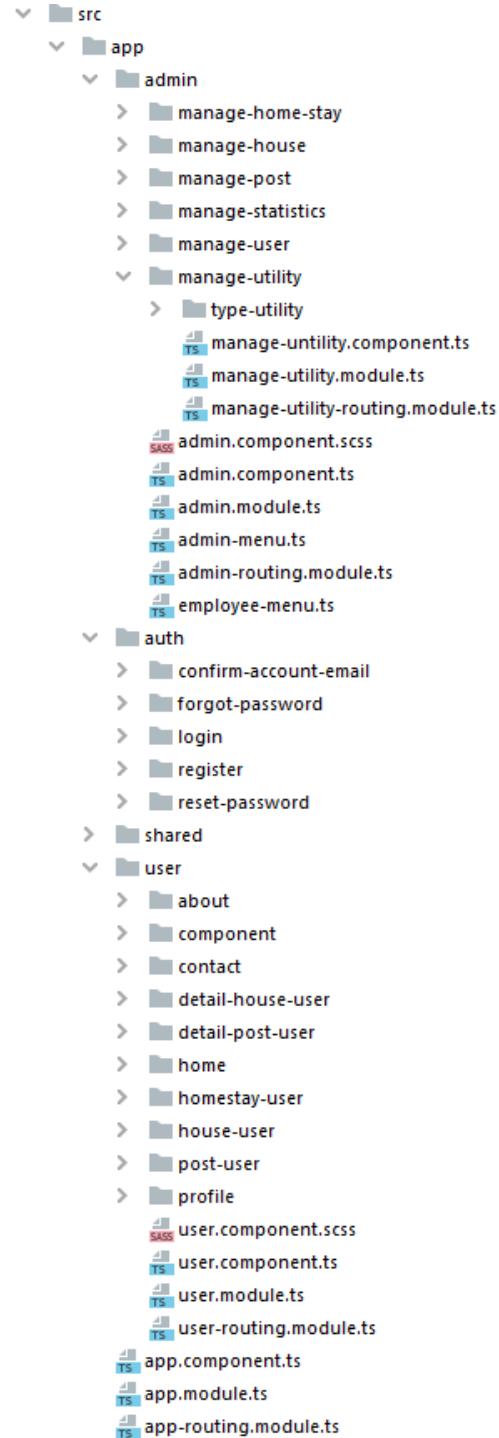


Hình: 3.3.1: Class diagram

PHẦN 4: BỘ CỤC DỰ ÁN



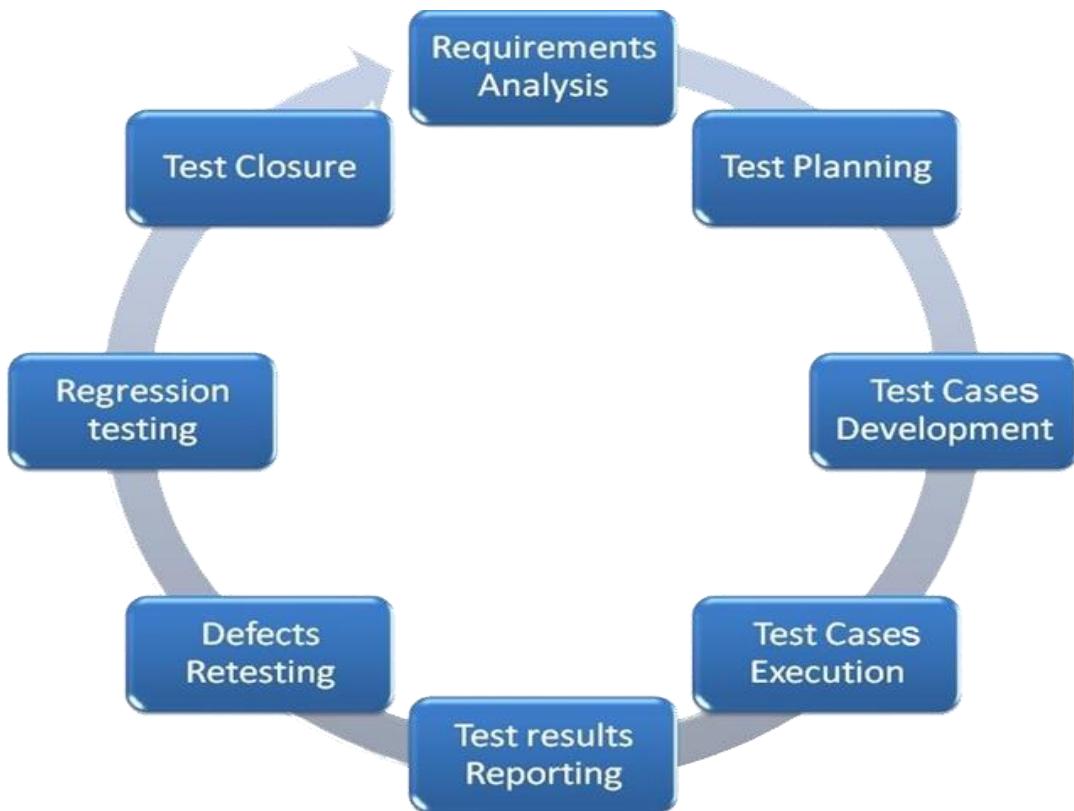
Hình ảnh 1: Project Back-end



Hình ảnh 2: Project Front-end

PHẦN 5: KIỂM THỬ CHỨC NĂNG HỆ THỐNG

5.1 Quá trình kiểm thử



Hình 4.1: Sơ đồ vòng đời kiểm thử

Vòng đời kiểm thử bao gồm:

- + Phân tích yêu cầu
- + Lên kế hoạch kiểm thử
- + Phát triển các trường hợp kiểm thử
- + Thực thi các trường hợp kiểm thử
- + Báo cáo kết quả kiểm thử
- + Ghi nhận các khiếm khuyết
- + Kiểm thử hồi quy
- + Đóng kiểm thử

5.2 Báo cáo kiểm thử

Test case ID	Test Scenario	Test Steps	Test Data	Expected Result	Actual Result	Date of test designed	Test Designed by	Status (Pass/Fail)	Image
TC_NV_01	1. Người dùng bò trống tất cả các trường trong form thêm nhân viên 2. Thực hiện nhấn nút 'Thêm'	1. Bò trống tất cả các trường trong form thêm nhân viên 2. Nhấn nút thêm		Hiển thị thông báo người dùng không được để trống	Thông báo người dùng không được để trống	23/3/2021	Hiếu	Pass	
TC_NV_02	1. Người dùng nhập dấu cách vào trường tài khoản 2. Thực hiện nhấn nút 'Thêm'	1. Nhập dấu cách vào trường tài khoản 2. Nhấn nút thêm		Hiển thị thông báo không được để trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép thêm	23/3/2021	Hiếu	Fail	
TC_NV_03	Nhập ký tự chữ cho trường số điện thoại	1. Nhập ký tự chữ 2. Nhấn nút thêm	Số điện thoại: abxyz	Hiển thị thông báo số điện thoại không hợp lệ	Hiển thị thông báo số điện thoại không đúng định dạng	23/3/2021	Hiếu	Pass	
TC_NV_04	Nhập số điện thoại không bắt đầu bằng 0	1. Nhập ký tự số không bao gồm số 0 2. Nhấn nút thêm	Số điện thoại: 325041555	Hiển thị thông báo số điện thoại không hợp lệ	Hiển thị thông báo số điện thoại không đúng định dạng	23/3/2021	Hiếu	Pass	

Hình 4.2.1: Kiểm thử quản lý tài khoản

Test case ID	Test Scenario	Test Steps	Test Data	Expected Result	Actual Result	Date of test designed	Test Designed by	Status (Pass/Fail)	Image
TC_CS_01	1. Người dùng bò trống tất cả các trường trong form thêm cơ sở 2. Thực hiện nhấn nút 'Thêm'	1. Bò trống tất cả các trường trong form thêm cơ sở 2. Nhấn nút thêm		Hiển thị thông báo người dùng không được để trống	Thông báo người dùng không được để trống	25/3/2021	Hiếu	Pass	
TC_CS_02	1. Người dùng nhập dấu cách vào trường tên cơ sở 2. Thực hiện nhấn nút 'Thêm'	1. Nhập dấu cách vào trường tên cơ sở 2. Nhấn nút thêm	Dấu cách	Hiển thị thông báo không được để trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép thêm	25/3/2021	Hiếu	Fail	
TC_CS_03	1. Người dùng nhập dấu cách vào trường mô tả 2. Thực hiện nhấn nút 'Thêm'	1. Nhập dấu cách vào trường mô tả 2. Nhấn nút thêm	Dấu cách	Hiển thị thông báo không được để trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép thêm	25/3/2021	Hiếu	Fail	
TC_CS_04	Nhập số điện thoại không bắt đầu bằng 0	1. Nhập ký tự số không bao gồm số 0 2. Nhấn nút thêm	Số điện thoại: 325041555	Hiển thị thông báo số điện thoại không hợp lệ	Hiển thị thông báo số điện thoại không đúng định dạng	25/3/2021	Hiếu	Pass	

Hình 4.2.2: Kiểm thử quản lý cơ sở

Test case ID	Test Scenario	Test Steps	Test Data	Expected Result	Actual Result	Date of test designed	Test Designed by	Status (Pass/Fail)
TC_DP_01	1. Người dùng bò trống tất cả các trường đặt phòng 2. Thực hiện nhấn nút 'Đặt phòng'	1. Bò trống tất cả các trường trong form đặt phòng 2. Nhấn nút đặt phòng		Hiển thị thông báo người dùng không được để trống	Thông báo người dùng không được để trống	24/4/2021	Hiếu	Pass
TC_DP_02	1. Người dùng nhập dấu cách cho trường số điện thoại 2. Thực hiện nhấn nút 'Đặt phòng'	1. Nhập dấu cách 2. Nhấn nút thêm	dấu cách	Hiển thị thông báo không cho phép người dùng bò trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép đặt phòng	24/4/2021	Hiếu	Fail
TC_DP_03	1. Người dùng nhập dấu cách cho trường họ tên 2. Thực hiện nhấn nút 'Đặt phòng'	1. Nhập dấu cách 2. Nhấn nút thêm	dấu cách	Hiển thị thông báo không cho phép người dùng bò trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép đặt phòng	24/4/2021	Hiếu	Fail
TC_DP_04	1. Người dùng nhập dấu cách cho trường địa chỉ 2. Thực hiện nhấn nút 'Đặt phòng'	1. Nhập dấu cách 2. Nhấn nút thêm	dấu cách	Hiển thị thông báo không cho phép người dùng bò trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép đặt phòng	24/4/2021	Hiếu	Fail
TC_DP_05	1. Người dùng nhập dấu cách cho trường email 2. Thực hiện nhấn nút 'Đặt phòng'	1. Nhập dấu cách 2. Nhấn nút thêm	dấu cách	Hiển thị thông báo không cho phép người dùng bò trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép đặt phòng	24/4/2021	Hiếu	Fail
TC_DP_06	1. Người dùng nhập dấu cách cho trường ghichu 2. Thực hiện nhấn nút 'Đặt phòng'	1. Nhập dấu cách 2. Nhấn nút thêm	dấu cách	Hiển thị thông báo không cho phép người dùng bò trống	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép đặt phòng	24/4/2021	Hiếu	Fail
TC_DP_07	1. Nhập ký tự chữ cho trường số điện thoại 2. Thực hiện nhấn nút 'Đặt phòng'	1. Nhập ký tự chữ 2. Nhấn nút đặt phòng	Số điện thoại: abxyz	Hiển thị thông báo số điện thoại không hợp lệ	Không hiển thị thông báo, vẫn tiếp tục cho phép đặt phòng	24/4/2021	Hiếu	Fail

Hình 4.2.3: Kiểm thử chức năng đặt phòng

PHẦN 6: TỔNG KẾT

6.1 Mức độ hoàn thành dự án

So với mục tiêu đặt ra ban đầu của nhóm thì mức độ hoàn thành của chúng em đã đạt khoảng 85%.

Hoàn thành được 95% chức năng nhóm đề ra

6.2 Những khó khăn rủi ro gặp phải và cách giải quyết

Khó khăn	Cách giải quyết
Tình hình dịch bệnh căng thẳng nên nhóm không thể gặp nhau được	Liên lạc qua Skype, remote, facebook, google meeting, zalo.
Nhân lực thành viên hạn chế và còn thiếu kinh nghiệm với 1 dự án thực tế.	Cùng nhau đẩy nhanh tiến độ code và training code. Đưa ra các giải pháp thích hợp cho dự án
Các thành viên chưa đồng nhất về ý tưởng dẫn đến việc bất đồng quan điểm	Tổ chức các cuộc họp để cùng nhau lắng nghe, nhìn lại vấn đề đang gặp phải.
Tất cả các thành viên trong nhóm đều đã đi làm, cho nên không có nhiều thời gian cho đồ án	Các thành viên đều tranh thủ buổi tối và đêm để hoàn thiện, tập trung vào những chức năng chính để không mất nhiều thời gian

6.3 Những bài học rút ra sau khi làm dự án

Trong quá trình làm dự án với nhau, chúng em đã rút ra được một số kinh nghiệm như:

- + Cải thiện thêm về giao tiếp, cách làm việc nhóm và cách giải quyết các xung đột bất đồng giữa các thành viên
- + Chủ động lắng nghe: Lắng nghe những ý kiến của các thành viên khác, tìm hiểu và hoàn thiện những thiếu sót của bản thân
- + Tôn trọng ý kiến của người khác
- + Đặt tinh thần trách nhiệm vào công việc: Khi được bàn giao công việc, luôn cố gắng hoàn thành công việc sớm nhất có thể
- + Kiểm soát tiến trình công việc, nắm được cách thức tổ chức, cách đàm phán ý kiến và cách lập kế hoạch làm việc hiệu quả
- + Hiểu được các phân chia công việc theo khả năng của các thành viên
- + Biết thêm được một số các công nghệ mới hiện nay như: NodeJS, Angular, ...

6.4 Lời cảm ơn

Chặng đường tại Trường Cao đẳng thực hành FPT Polytechnic đã sắp khép lại. Chúng em xin trân thành cảm ơn tất cả các thầy cô giáo đã giúp đỡ chúng em trong quá trình rèn luyện và học tập tại trường.

Đặc biệt xin gửi lời cảm ơn đến thầy giáo Nguyễn Hoàng Tiến đã tận tình giúp đỡ, trực tiếp chỉ bảo, hướng dẫn nhóm trong suốt quá trình làm đồ án. Trong thời gian được học với thầy, chúng em không ngừng tiếp thu thêm nhiều kiến thức bổ ích mà còn học hỏi được tinh thần làm việc, thái độ làm việc nghiêm túc, hiệu quả, đây là những điều cần thiết cho chúng em trong quá trình công tác này.