



50 trang đầu - ôn tập tốt nhá

Mang máy tính (Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông)



Scan to open on Studocu

Câu 1 : Kết nối các mạng máy tính lại với nhau thành mạng với mục đích

- (A) Thu thập, chia sẻ tài nguyên, chinh phục khoảng cách và nâng cao độ tin cậy
- (B) Đáp ứng nhu cầu khai thác thông tin của người sử dụng
- (C) Sử dụng chung các thiết bị kết nối: máy in, máy quét, camera,...

\A

Câu 10 : Mạng LAN hình sao (Star) khi có sự cố ở một máy trạm:

- (A) Sẽ ngừng hoạt động toàn bộ hệ thống
- (B) Không ảnh hưởng tới hoạt động toàn bộ hệ thống
- (C) Chỉ ảnh hưởng đến trạm có sự cố
- (D) Chỉ ảnh hưởng đến một phần của hệ thống

\C

Câu 11 : Trong mạng hình BUS, mệnh nào sau đây không đúng?

- (A) Sử dụng đường truyền chung
- (B) Mạng vẫn hoạt động ngắt 1 nút để tiến hành sửa chữa
- (C) Bán kính lắp đặt có thể mở rộng tùy ý
- (D) Dễ xảy ra tắc nghẽn đường truyền khi lưu lượng dữ liệu lớn

\C

Câu 12 : Đặc điểm của mạng dạng Ring dùng để phân biệt với các topo dạng khác?

- (A) Tất cả các nút mạng kết nối vào nút mạng trung tâm (Ví dụ như Hub)
- (B) Tất cả các nút kết nối trên cùng một đường truyền vật lý
- (C) Tất cả các nút mạng đều kết nối trực tiếp với nhau
- (D) Mỗi nút mạng kết nối trực tiếp với 2 nút khác

\D

Câu 13 : Nhược điểm cơ bản nhất của mạng dạng Ring là:

- (A) Sẽ ngừng hoạt động toàn bộ hệ thống nếu một máy trạm bị sự cố
- (B) Hay xảy ra tắc nghẽn trên đường truyền
- (C) Khó kiểm tra tính khép kín của hệ thống
- (D) Khó mở rộng được bán kính hoạt động của mạng

\C

Câu 14 : “Mạng gồm nhiều máy tính và các thiết bị ngoại vi được kết nối với nhau trong một khu vực nhỏ như một lớp học độc lập, nội bộ một công ty, phòng ban,.....”. Mô hình nào sau đây là thích hợp?

- (A) Wan
- (B) Man
- (C) Internet
- (D) Lan

\D

Câu 15 : Mạng được cài đặt trong phạm vi một đô thị hoặc một trung tâm kinh tế - xã hội có bán kính hàng trăm Km, số lượng máy trạm có thể lên đến hàng nghìn, đường truyền có thể sử dụng cơ sở hạ tầng của viễn thông Mô hình nào sau đây là thích hợp?

- (A) Wan

- (B) Man
- (C) Gan
- (D) Lan

\B

Câu 16 : Topo mạng hỗn hợp là :

- (A) Kết hợp nhiều đoạn mạng có các topo khác nhau một cách logic và hiệu quả
- (B) Thông tin chỉ được lưu chuyển trên mỗi đoạn mạng có topo phù hợp
- (C) Chỉ có thể kết hợp topo dạng Bus và Star
- (D) Chỉ có thể kết hợp topo dạng Ring và Star

\A

Câu 17 : Trong các mạng sau , cách gọi mạng nào tương đương với Internet

- (A) Wan
- (B) Gan
- (C) Man
- (D) LAN

Câu 18 : Phương thức chuyển mạch nào có đặc điểm giống với công nghệ kết nối và truyền tín hiệu của điện thoại tương tự cổ điển?

- (A) Chuyển mạch thông báo
- (B) Chuyển mạch gói
- (C) Công nghệ ATM
- (D) Chuyển mạch kênh

\D

Câu 19 : Giao thức mạng là :

- (A) Thiết bị kết nối mạng
- (B) Phần mềm điều khiển
- (C) Bộ quy tắc để đảm bảo kết nối các nút trong mạng
- (D) Tất cả các ý trên

\C

Câu 2 : Mạng máy tính là gì ?

- (A) Kết nối nhiều máy tính với nhau để trao đổi tài nguyên thông tin, để duyệt web, gửi thư, chat làm quen,...
- (B) Hệ thống gồm nhiều máy tính và thiết bị ngoại vi được kết nối bởi đường truyền vật lý theo một kiến trúc nào đó
- (C) Là hệ thống gồm nhiều máy tính kết nối với nhau theo các kiểu khác nhau như star, ring, bus để trao đổi thông tin với nhau.
- (D) Là hệ thống tương tự như mạng lưới điện thoại để trao đổi thông tin với nhau

\B

Câu 20 : Trong kĩ thuật chuyển mạch kênh , trước khi trao đổi thông tin , hệ thống sẽ thiết lập kết nối giữa 2 thực thể bằng một :

- (A) Đường truyền vật lý
- (B) Kết nối ảo

- (C) Đường link ảo
- (D) Đường truyền logic

\A

Câu 3 : Kiến trúc mạng bao gồm những thành phần nào ?

- (A) Protocol và Computers
- (B) Computers và Topo
- (C) Topo và Protocol
- (D) Computers, Topo và Protocol

\C

Câu 4 : Khẳng định nào sau đây là đúng nói về cấu trúc vật lý của mạng :

- (A) Giao thức mạng (Protocol)
- (B) Cấu hình mạng (Topology)
- (C) Phương tiện truyền
- (D) Các dịch vụ mạng

\B

Câu 5 : Nhược điểm của mạng dạng hình sao (Star) là :

- (A) Khó cài đặt và bảo trì
- (B) Khó khắc phục khi lỗi xảy ra và ảnh hưởng tới các nút mạng khác
- (C) Cần quá nhiều cáp để kết nối tới nút mạng trung tâm
- (D) Không có khả năng thay đổi khi đã lắp đặt

\C

Câu 6 : Mệnh đề nào sau đây không đúng với mạng hình sao (Star) ?

- (A) Mạng vẫn hoạt động bình thường khi một nút gặp sự cố
- (B) Mạng có thể mở rộng hoặc thu hẹp các nút tùy ý
- (C) Bán kính hoạt động của mạng được mở rộng tùy ý
- (D) Dễ dàng khắc phục sự cố

\C

Câu 7 : Đặc điểm của mạng dạng Bus là ?

- (A) Tất cả các nút mạng kết nối vào nút mạng trung tâm (Ví dụ như Hub)
- (B) Tất cả các nút kết nối trên cùng một đường truyền vật lý
- (C) Tất cả các nút mạng đều kết nối trực tiếp với nhau
- (D) Mỗi nút mạng kết nối với 2 nút mạng còn lại

\B

Câu 8 : Nhược điểm nào của topo mạng dạng Bus ?

- (A) Tiết kiệm đường truyền (cable) kết nối
- (B) Dễ dàng khắc phục sự cố mạng
- (C) Dễ xảy ra tắc nghẽn mạng
- (D) Dễ dàng mở rộng mạng

\C

Câu 9 : Trong mạng hình BUS, tất cả các trạm truy nhập ngẫu nhiên vào?

- (A) Đường truyền chung
- (B) Máy chủ mạng
- (C) Bộ nhớ đệm
- (D) Các thiết bị kết nối mạng

\A

Câu 1 : Kết nối các máy tính lại với nhau thành mạng với mục đích:

- (A) Thu thập, chia sẻ tài nguyên, chinh phục khoảng cách và nâng cao độ tin cậy
- (B) Đáp ứng nhu cầu khai thác thông tin của người sử dụng
- (C) Sử dụng chung các thiết bị kết nối: máy in, máy quét, camera,...
- (D) Phát triển công nghệ đa dịch vụ, đa phương tiện

\A

Câu 10 : Mạng LAN hình sao (Star) khi có sự cố ở một máy trạm:

- (A) Chỉ ảnh hưởng đến trạm có sự cố
- (B) Không ảnh hưởng tới hoạt động toàn bộ hệ thống
- (C) Sẽ ngừng hoạt động toàn bộ hệ thống
- (D) Chỉ ảnh hưởng đến một phần của hệ thống

\A

Câu 11 : Trong mạng hình BUS, mệnh nào sau đây không đúng?

- (A) Bán kính lắp đặt có thể mở rộng tùy ý
- (B) Sử dụng đường truyền chung
- (C) Mạng vẫn hoạt động ngắt 1 nút để tiến hành sửa chữa
- (D) Dễ xảy ra tắc nghẽn đường truyền khi lưu lượng dữ liệu lớn

\A

Câu 12 : Đặc điểm của mạng dạng Ring dùng để phân biệt với các topo dạng khác?

- (A) Mỗi nút mạng kết nối trực tiếp với 2 nút khác
- (B) Tất cả các nút mạng kết nối vào nút mạng trung tâm (Ví dụ như Hub)
- (C) Tất cả các nút kết nối trên cùng một đường truyền vật lý
- (D) Tất cả các nút mạng đều kết nối trực tiếp với nhau

\A

Câu 13 : Nhược điểm của mạng dạng Ring là:

- (A) Khó kiểm tra tính khép kín của hệ thống
- (B) Hay xảy ra tắc nghẽn trên đường truyền
- (C) Sẽ ngừng hoạt động toàn bộ hệ thống nếu một máy trạm bị sự cố
- (D) Sẽ ngừng hoạt động toàn bộ hệ thống nếu một máy trạm bị sự cố

\A

Câu 14 : “Mạng gồm nhiều máy tính và các thiết bị ngoại vi được kết nối với nhau trong một khu vực nhỏ như một lớp học độc lập, nội bộ một công ty, phòng ban,.....”. Mô hình nào sau đây là thích hợp?

- (A) Lan
- (B) Wan
- (C) Man

(D) Internet

\A

Câu 15 : Mạng được cài đặt trong phạm vi một đô thị hoặc một trung tâm kinh tế - xã hội có bán kính hàng trăm Km, số lượng máy trạm có thể lên đến hàng nghìn, đường truyền có thể sử dụng cơ sở hạ tầng của viễn thông Mô hình nào sau đây là thích hợp?

(A) Man

(B) Wan

(C) Gan

(D) Lan

\A

Câu 16 : Topo mạng hỗn hợp là :

(A) Kết hợp nhiều đoạn mạng có các topo khác nhau một cách logic và hiệu quả

(B) Thông tin chỉ được lưu chuyển trên mỗi đoạn mạng có topo phù hợp

(C) Chỉ có thể kết hợp topo dạng Bus và Star

(D) Chỉ có thể kết hợp topo dạng Ring và Star

\A

Câu 17 : Trong các mạng sau, cách gọi mạng nào tương đương với Internet?

(A) Gan

(B) Wan

(C) Man

(D) Lan

\A

Câu 18 : Phương thức chuyển mạch nào có đặc điểm giống với công nghệ kết nối và truyền tín hiệu của điện thoại tương tự cổ điển:

(A) Chuyển mạch kênh

(B) Chuyển mạch thông báo

(C) Chuyển mạch gói

(D) Công nghệ ATM

\A

Câu 19 : Giao thức mạng là :

(A) Bộ quy tắc để đảm bảo kết nối các nút trong mạng

(B) Thiết bị kết nối mạng

(C) Phần mềm điều khiển

(D) Tất cả các ý trên

\A

Câu 2 : Mạng máy tính là gì ?

(A) Hệ thống gồm nhiều máy tính và thiết bị ngoại vi được kết nối bởi đường truyền vật lý theo một kiến trúc nào đó

(B) Kết nối nhiều máy tính với nhau để trao đổi tài nguyên thông tin, để duyệt web, gửi thư, chat làm quen,...

(C) Hệ thống gồm nhiều máy tính kết nối với nhau theo các kiểu khác nhau như star, ring, bus để trao đổi thông tin với nhau.

(D) Hệ thống tương tự như mạng lưới điện thoại để trao đổi thông tin với nhau
\A

Câu 20 : Trong kỹ thuật chuyển mạch kênh, trước khi trao đổi thông tin, hệ thống sẽ thiết lập kết nối giữa 2 thực thể bằng một:

(A) Đường truyền vật lý

(B) Kết nối ảo

(C) Đường link ảo

(D) Đường truyền logic
\A

Câu 21 : Nêu thứ tự phát triển các kỹ thuật trao đổi thông tin trên mạng (từ cổ điển đến hiện đại)

(A) Chuyển mạch dạng kênh, Chuyển mạch dạng thông báo, Chuyển mạch dạng gói, Truyền tin dạng Cell (tế bào)

(B) Chuyển mạch dạng gói, Chuyển mạch dạng kênh, Chuyển mạch dạng thông báo, Truyền tin dạng Cell (tế bào)

(C) Chuyển mạch dạng kênh, Chuyển mạch dạng gói, Chuyển mạch dạng thông báo, Truyền tin dạng Cell (tế bào)

(D) Truyền tin dạng Cell (tế bào), Chuyển mạch dạng thông báo, Chuyển mạch dạng kênh, Chuyển mạch dạng gói
\A

Câu 22 : Loại địa chỉ nào không định vị được vị trí không gian của host?

(A) Mac

(B) IP

(C) URL

(D) Email
\A

Câu 23 : Chọn thứ tự mở rộng đúng khi phân loại mạng theo quy mô và khoảng cách địa lý giữa các nút:

(A) LAN, MAN, WAN, GAN

(B) MAN, LAN, WAN, GAN

(C) GAN, WAN, MAN, LAN

(D) WAN, GAN, LAN, MAN
\A

Câu 24 : Địa chỉ MAC (Media Access Control) dùng để:

(A) Truyền tín hiệu vật lý giữa các nút mạng

(B) Truyền dữ liệu có cấu trúc giữa các nút mạng

(C) Định vị vị trí của các nút mạng

(D) Quản trị quá trình lưu chuyển dữ liệu
\A

Câu 25 : Chọn mệnh đề sai về địa chỉ MAC:

- (A) Do tổ chức quốc tế và nhà sản xuất xác định
- (B) Được ấn định không thay đổi trên các thiết bị đầu cuối mạng
- (C) Là căn cứ để tìm đường chuyển tiếp dữ liệu
- (D) Có độ dài 48 bits

\C

Câu 26 : Chọn mệnh đề không đúng về địa chỉ IP (Internet Protocol):

- (A) Xác nhận nhà sản xuất thiết bị mạng
- (B) Xác định vị trí không gian trong topo của các nút mạng
- (C) Luôn cố định trong quá trình hoạt động của mạng
- (D) Có độ dài 64 bits

\A \D

Câu 27 : Lớp A của địa chỉ IPv4 (Internet Protocol Address) có thể đánh được bao nhiêu địa chỉ Host (thường dùng)?

- (A) 16 777 216
- (B) 256
- (C) 8 388 6078
- (D) 16 777 218

\A

Câu 28 : Nếu dùng 7 bits cuối phần Network trong lớp C của địa chỉ IPv4 làm Subnet Mask thì có thể đánh được bao nhiêu địa chỉ Host?

- (A) 510
- (B) 254
- (C) 1024
- (D) 2^7

\A

Câu 29 : Địa chỉ IPv6 có độ dài bao nhiêu bit?

- (A) 512 bits
- (B) 128 bits
- (C) 2^8 bits
- (D) 2^{10} bits

\B

Câu 3 : Kiến trúc mạng bao gồm những thành phần nào?

- (A) Topo và Protocol
- (B) Protocol và Computers
- (C) Computers và Topo
- (D) Computers, Topo và Protocol

\A

Câu 30 : Địa chỉ vật lý (MAC Address) nào sau đây là đúng?

- (A) 58-94-6B-7F-2E-B0
- (B) 0G-2A-43-16-23-A8
- (C) 00-4G-43-26-36-0D

(D) 00-AA-9F-H3-27-F6

\A

Câu 31 : Đặc tính nào sau đây không đúng với địa chỉ IP:

- (A) Không thay đổi
- (B) Duy nhất trong thời gian hoạt động
- (C) Là loại địa chỉ động
- (D) Có thể bị thay đổi

\A

Câu 32 : Địa chỉ IP nào sau đây cùng địa chỉ mạng (Subnet) với địa chỉ IP 192.168.1.10?

- (A) 192.168.1.33
- (B) 192.168.10.1
- (C) 192.168.1.256
- (D) 192.168.11.12

\A

Câu 33 : Địa chỉ vật lí (MAC Address) nào sau đây là không đúng?

- (A) 00-4G-43-26-36-0D
- (B) 00-2A-43-16-23-A8
- (C) 00-2A-43-3E-33-A0
- (D) 00-C0-9F-C3-27-F6

\A

Câu 34 : Hiện có bao nhiêu phương pháp chuyển đổi địa chỉ để cả 2 hệ thống địa chỉ IPv4 và IPv6 có thể cùng hoạt động trên cùng 1 mạng?

- (A) 4
- (B) 2
- (C) 3
- (D) 5

\A

Câu 35 : Có bao nhiêu phương án tiếp cận để xây dựng hệ điều hành cho mạng máy tính?

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 5

\A

Câu 36 : Mô hình (topo) một mạng LAN có thể là:

- (A) Ring
- (B) Bus
- (C) Star
- (D) Phối hợp các mô hình trên

\D