

Câu 1: Nguyên nhân cơ bản nào dẫn đến sự ra đời của mạng máy tính

- a) Nhu cầu trao đổi thông tin ngày càng tăng
- b) Khối lượng thông tin lưu trên máy tính ngày càng tăng
- c) Khoa học và công nghệ về lĩnh vực máy tính và truyền thông phát triển

d) Cả ba câu trên đúng

Câu 2 Ý nghĩa cơ bản nhất của mạng máy tính là gì?

- a) Nâng cao độ tin cậy của hệ thống máy tính

b) Trao đổi và chia sẻ thông tin

- c) Phát triển ứng dụng trên máy tính
- d) Nâng cao chất lượng khai thác thông tin

Câu 3 Thuật ngữ viết tắt bằng tiếng Anh của mạng cục bộ là gì?

a) LAN (Local Area Network) (đáp án)

- b) MAN (Metropolitan Area Network)
- c) WAN (Wide Area Network)
- d) GAN (Global Area Network)

Câu 4 Thuật ngữ viết tắt bằng tiếng Anh của mạng diện rộng là gì?

- a) LAN (Local Area Network)
- b) MAN (Metropolitan Area Network)

c) WAN (Wide Area Network) (đáp án)

- d) GAN (Global Area Network)

Câu 5 Thuật ngữ viết tắt bằng tiếng Anh của mạng thành phố là gì?

- a) LAN (Local Area Network)

b) MAN (Metropolitan Area Network) (đáp án)

- c) WAN (Wide Area Network)
- d) GAN (Global Area Network)

Câu 6 Thuật ngữ viết tắt bằng tiếng Anh của mạng toàn cục là gì?

- a) LAN (Local Area Network)
- b) MAN (Metropolitan Area Network)
- c) WAN (Wide Area Network)

d) GAN (Global Area Network) (đáp án)

Câu 7 Thuật ngữ LAN (mạng cục bộ) là viết tắt của cụm từ nào?

- a) Local Access Network
- b) Local Access Networking

c) Local Area Network (đáp án)

- d) Local Area Networking

Câu 8 Thuật ngữ WAN (mạng diện rộng) là viết tắt của cụm từ nào?

- a) Wide Access Network
- b) Wide Access Networking
- c) Wide Area Networking

d) Wide Area Network (đáp án)

Câu 9 Thuật ngữ MAN (mạng thành phố) là viết tắt của cụm từ nào?

a) Metropolitan Area Network (đáp án)

- b) Metropolitan Area Networking
- c) Metro Area Network
- d) Metro Area Networking

Câu 10 Thuật ngữ GAN (mạng cục bộ) là viết tắt của cụm từ nào?

- a) Global Access Network

b) Global Area Network (đáp án)

- c) Global Access Networking
- d) Global Area Networking

Câu 11 Các kiểu mạng LAN, MAN, WAN, GAN được phân biệt với nhau bởi tiêu chí phân loại nào?

a) Khoảng cách địa lý (đáp án)

- b) Giao thức truyền thông
- c) Thiết bị mạng
- d) Đường truyền mạng

Câu 12 Mục đích chính của việc xây dựng LAN là gì?

- a) Kết nối các máy tính trong phạm vi một thành phố hay một trung tâm kinh tế
- b) Kết nối các máy tính trong phạm vi một quốc gia hoặc trong một châu lục.
- c) Kết nối các máy tính trong phạm vi toàn cầu

d) Kết nối các máy tính trong phạm vi hẹp như một toà nhà, trường học,... (đáp án)

Câu 13 Mục đích chính của việc xây dựng WAN là gì?

- a) Kết nối các máy tính trong phạm vi hẹp như một toà nhà, trường học,...
- b) Kết nối các máy tính trong phạm vi một thành phố hay một trung tâm kinh tế
- c) Kết nối các máy tính trong phạm vi một quốc gia hoặc trong một châu lục (đáp án)**
- d) Kết nối các máy tính trong phạm vi toàn cầu

Câu 14 Mục đích chính của việc xây dựng MAN là gì?

- a) Kết nối các máy tính trong phạm vi hẹp như một toà nhà, trường học,...
- b) Kết nối các máy tính trong phạm vi một thành phố hay một trung tâm kinh tế (đáp án)**
- c) Kết nối các máy tính trong phạm vi một quốc gia hoặc trong một châu lục.
- d) Kết nối các máy tính trong phạm vi toàn cầu

Câu 15 Mục đích chính của việc xây dựng GAN là gì?

- a) Kết nối các máy tính trong phạm vi toàn cầu (đáp án)**
- b) Kết nối các máy tính trong phạm vi hẹp như một toà nhà, trường học,...
- c) Kết nối các máy tính trong phạm vi một thành phố hay một trung tâm kinh tế
- d) Kết nối các máy tính trong phạm vi một quốc gia hoặc trong một châu lục.

Câu 16 Mạng Internet là mạng thuộc loại mạng nào?

- a) LAN
- b) MAN
- c) WAN
- d) GAN (đáp án)**

Câu 17 Mạng máy tính EpuNet của Trường Đại học Điện lực thuộc loại mạng nào?

- a) LAN (đáp án)**
- b) MAN
- c) WAN
- d) GAN

Câu 18 Hai máy tính có thể kết nối trực tiếp với nhau để trao đổi thông tin, mạng kết nối 2 máy tính đó thuộc loại mạng nào?

- a) Mạng Internet
- b) Mạng LAN (đáp án)**
- c) Mạng MAN
- d) Mạng WAN

Câu 19 Các tài nguyên nào có thể dùng chung được nhờ có mạng máy tính?

- a) Chương trình, dữ liệu
- b) Máy in, máy scanner,...
- c) Ổ đĩa CD ROM

d) Tất cả các tài nguyên trên (đáp án)

Câu 20 Người ta có thể điều khiển hoạt động của một máy tính từ xa thông qua công cụ nào sau đây?

- a) Telnet (đáp án)**
- b) Command Prompt
- c) Service
- d) Computer Management

Câu 21 Sau khi đã khảo sát và thiết kế một mạng máy tính, bước tiếp theo để thiết lập một mạng máy tính, người ta cần phải thực hiện các công việc gì?

- a) Xây dựng và lắp đặt các thiết bị truyền thông
- b) Xây dựng và lắp đặt các cáp truyền thông hoặc là lắp đặt các thiết bị hỗ trợ truyền thông vô tuyến
- c) Cài đặt và cấu hình các phần mềm giao thức mạng

d) Tất cả các công việc trên (đáp án)

Câu 22 Tại sao cần phải xây dựng hệ thống an ninh mạng máy tính?

- a) Nhằm để tránh các truy nhập bất hợp pháp từ ngoài mạng (đáp án)**
- b) Nhằm để tránh các lỗi do bản thân mạng sinh ra
- c) Nhằm để nâng cao tốc độ truyền thông
- d) Nhằm để nâng cao hiệu suất truyền thông

Câu 23 Các thành phần tạo nên mạng máy tính là gì?

- a) Các máy tính, hệ thống đường truyền vật lý
- b) Các thiết bị mạng như Hub, Switch, Router,...
- c) Giao thức mạng

d) Tất cả thành phần trên (đáp án)

Câu 24 Nguyên nhân nào gây ra việc hai máy tính (kết nối vật lý đã thông) trong mạng không thể trao đổi thông tin với nhau?

- a) Do hai máy tính cài đặt hai hệ điều hành khác nhau?
- b) Do hai máy tính không được cài đặt cùng giao thức trao đổi thông tin (đáp án)**
- c) Do hai máy tính đó có cấu hình phần cứng khác nhau
- d) Câu a và câu c đúng

Câu 25 Một số vấn đề cơ bản khi mở rộng kết nối mạng?

- a) Tắc nghẽn truyền thông?
- b) Chuẩn hoá và chuyển đổi giao thức
- c) Xử lý lỗi truyền thông

d) Cả ba vấn đề trên (đáp án)

Câu 26 Tại sao vấn đề an ninh mạng máy tính lại được quan tâm và phát triển hiện nay?

- a) Do yêu cầu đảm bảo an ninh tài nguyên mạng của người dùng
- b) Do sự phát triển nhanh của các cuộc xâm nhập tài nguyên mạng bất hợp pháp
- c) Do khối lượng tài nguyên của mạng máy tính ngày càng tăng và có giá trị cao

d) Cả ba câu trên đều đúng (đáp án)

Câu 27 Ứng dụng nào sau hỗ trợ chức năng cập nhật phiên bản mới qua mạng?

- a) Internet Explore
- b) BkavPro

c) Symantec Antivirus

d) Cả ba ứng dụng trên (đáp án)

Câu 28 Hệ điều hành Windows 2000 tích hợp các ứng dụng mạng nào sau đây?

a) Telnet

b) IIS (Internet Information Service)

c) Messenger

d) Cả ba ứng dụng trên (đáp án)

Câu 29 Ứng dụng nào sau có hỗ trợ chức năng truyền thông mạng?

a) Windows Media

b) Semantic Antivirus

c) Câu a và b đúng (đáp án)

d) Notepad

Câu 30 Ứng dụng nào sau không hỗ trợ chức năng truyền thông mạng?

a) Paint (đáp án)

b) Telnet

c) Semantic Antivirus

d) Yahoo Messenger

Câu 31 Ứng dụng nào sau có hỗ trợ chức năng truyền thông mạng?

a) Paint

b) Notepad

c) Acrobat Reader (đáp án)

d) Câu a và c đúng

Câu 32 Ứng dụng nào sau không hỗ trợ chức năng truyền thông mạng?

a) LAC VIET mtd2002 (đáp án)

b) Telnet

c) Semantic Antivirus

d) Internet Explore

Câu 33 Tổ chức nào sau đây cung cấp dịch vụ truyền thông Internet?

a) Viettel

b) FPT

c) Net Nam

d) Cả ba tổ chức trên (đáp án)

Câu 34 Ứng dụng mạng nào sau đây cho phép gọi điện qua Internet?

a) Internet Explore

b) Yahoo Messenger (đáp án)

c) Windows Media

d) Fire Fox

Câu 35 Ứng dụng mạng nào sau đây cho phép truyền hình ảnh trực tiếp qua Internet?

a) Internet Explore

b) Windows Media

c) Yahoo Messenger (đáp án)

d) Câu b và c đúng

Câu 36 Khi sử dụng mạng máy tính ta sẽ được các lợi ích:

a) Chia sẻ tài nguyên (ổ cứng, cơ sở dữ liệu, máy in, các phần mềm tiện ích, ...)

b) Quản lý tập trung.

c) Tận dụng năng lực xử lý của các máy tính rồi để làm các đề án lớn.

d) Tất cả đều đúng (đáp án)

Câu 37 Kiến trúc mạng máy tính là:

- a) Cấu trúc kết nối cụ thể giữa các máy trong mạng.
- b) Các phần tử chức năng cấu thành mạng và mối quan hệ giữa chúng.
- c) Bao gồm hai ý của câu a và b (đáp án)**
- d) Cả ba câu trên đều sai.

Nhóm mô hình liên kết các hệ thống mở

Câu 38 Tầng nào trong mô hình OSI thực hiện gửi tín hiệu lên cáp?

a) Physical (đáp án)

- b) Network
- c) Data Link
- d) Transport

Câu 39 Địa chỉ mạng được gán tại tầng nào trong mô hình OSI ?

- a) Session
- b) Data Link
- c) Network (đáp án)**
- d) Presentation

Câu 40 Mô hình OSI được chia ra thành mấy tầng?

- a) 4 tầng
- b) 5 tầng
- c) 6 tầng
- d) 7 tầng (đáp án)**

Câu 41 Mô hình OSI là một bộ định chuẩn của tổ chức nào?

- a) IEEE
- b) ISO (đáp án)**
- c) ANSI
- d) WLAN

Câu 42 Mô hình OSI được nghiên cứu bắt đầu từ năm nào?

- a) 1969
- b) 1970
- c) 1971 (đáp án)**
- d) 1981

Câu 43 Chức năng nén dữ liệu trước khi gửi được thực hiện bởi tầng chức năng nào trong mô hình OSI?

- a) Application
- b) Presentation (đáp án)**
- c) Session
- d) Network

Câu 44 Chức năng chuyển đổi cú pháp cho dữ liệu truyền thông được thực hiện bởi tầng chức năng nào?

- a) Application
- b) Presentation (đáp án)**
- c) Session
- d) Network

Câu 45 Chức năng xác lập địa chỉ cổng dịch vụ cho các gói dữ liệu truyền thông được thực hiện bởi tầng chức năng nào?

- a) Application
- b) Network

c) Session

d) Transport (đáp án)

Câu 46 Chức năng đánh số thứ tự cho gói dữ liệu truyền thông được thực hiện bởi tầng chức năng nào

a) Application

b) Transport (đáp án)

c) Network

d) Presentation

Câu 47 Chức năng xác lập cơ chế truy nhập đường truyền được thực hiện bởi tầng chức năng nào

a) Data Link

b) Network (đáp án)

c) Transport

d) Physical

Câu 48 Chức năng xác lập chuẩn đầu nối, dây cáp, tốc độ truyền, điện áp,... được thực hiện bởi tầng chức năng nào

a) Transport

b) Network

c) Data Link

d) Physical (đáp án)

Câu 49 Những quy định nào sau đây không phải là của ISO dành cho việc xây dựng mô hình OSI:

a) Các chức năng giống nhau có thể đặt ở các tầng khác nhau (đáp án)

b) Không được định nghĩa quá nhiều tầng chức năng

c) Tạo ranh giới giữa các tầng chức năng sao cho số các tương tác giữa hai tầng là nhỏ nhất

d) Tạo các tầng riêng biệt cho các chức năng khác nhau hoàn toàn về kỹ thuật sử dụng hoặc quá trình thực hiện

Câu 50 Ý nghĩa của dữ liệu không được gán cho các tầng nào sau đây?

a) Transport

b) Network

c) Data Link

d) Physical (đáp án)

Câu 51 Các gói dữ liệu truyền thông giữa hai trạm theo mô hình OSI được truyền thông theo phương thức chuyển mạng gì?

a) Mạng Quảng Bá

b) Mạng chuyển mạch

c) Mạng chuyển gói (đáp án)

d) Tất cả đều sai

Câu 52 Tầng nào trong mô hình OSI thực hiện chia nhỏ các gói tin nhận được từ tầng phiên trước khi gửi đi?

a) Physical

b) Data Link

c) Network

d) Transport (đáp án)

Câu 53 Chức năng định tuyến các gói tin xảy ra ở tầng nào trong mô hình OSI:

a) Data Link

b) Network (đáp án)

- c) Transport
- d) Presentation

55. Khi gói tin bị mất hoặc bị lỗi thì tầng liên kết dữ liệu sẽ làm gì?

1. Tự khôi phục hoặc sửa lại gói tin bị mất hoặc lỗi hoặc đó
2. Đưa ra yêu cầu cho trạm nguồn gửi lại gói tin bị lỗi hoặc mất
3. Huỷ phiên trao đổi dữ liệu, đưa ra thông báo lỗi cho trạm nguồn
4. *** Cả ba câu trên**

56. * Thông thường, tầng liên kết dữ liệu sử dụng kỹ thuật nào để điều khiển tốc độ gửi và tốc độ nhận?

1. Báo nhận
2. Kỹ thuật hàng đợi
3. Đưa ra quy định về tốc độ gửi và tốc độ nhận
4. Cả ba câu trên đúng

57. Định nghĩa địa chỉ IP được thực hiện tại tầng nào trong các tầng sau?

1. Liên kết dữ liệu
2. *** Mạng**
3. Giao vận
4. Vật lý

58. *Việc đánh số thứ tự cho các gói tin của tầng giao vận có ý nghĩa gì?

1. để định danh cho mỗi gói tin
2. để phân loại gói tin cho các dịch vụ trao đổi thông tin ở tầng trên
3. *** để xác định số thứ tự khi gửi và sắp xếp chúng khi nhận**
4. Nhằm để phát hiện lỗi truyền thông

59. *Việc đánh số hiệu công cho các gói tin của tầng giao vận có ý nghĩa gì?

1. để định danh cho mỗi gói tin
2. *** để phân loại gói tin cho các dịch vụ trao đổi thông tin ở tầng trên**
3. để xác định số thứ tự khi gửi và sắp xếp chúng khi nhận
4. Nhằm để phát hiện lỗi truyền thông

60. * Việc chia nhỏ các gói tin tại tầng giao vận trước khi gửi đi có ý nghĩa gì?

1. để phát hiện lỗi truyền thông
2. *** để nâng cao hiệu suất và độ tin cậy trong trao đổi thông tin trên mạng**
3. để nâng cao độ an toàn truyền thông mạng
4. để điều khiển lưu lượng truyền thông, tránh tắc nghẽn

61. *Việc định nghĩa địa chỉ IP tại tầng mạng có ý nghĩa gì?

1. **Để định danh một máy tính trên mạng và cho phép các máy tính trong liên mạng có thể trao đổi thông tin với nhau**
2. Không có ý nghĩa gì cả
3. Để các máy tính trong một mạng có thể trao đổi thông tin với nhau
4. Nhằm đảm bảo an ninh mạng máy tính

62. Việc định nghĩa địa chỉ MAC tại tầng liên kết dữ liệu có ý nghĩa gì?

1. Để định danh một máy tính trên mạng và cho phép các máy tính trong liên mạng có thể trao đổi thông tin với nhau
2. **Để định danh một thiết bị trên mạng và cho phép các máy tính trong một mạng có thể trao đổi thông tin với nhau.**
3. Để định danh một máy tính trên mạng
4. Nhằm nâng cao độ tin cậy trong truyền tin

63. Gói tin tại tầng liên kết dữ liệu có tên gọi là gì?

1. Datagram
2. Dlink
3. **Frame**
4. Ethernet

64. Gói tin tại tầng mạng trong bộ giao thức TCP/IP có tên gọi là gì?

1. ***Datagram**
2. Dlink
3. Frame
4. Ethernet

65. Tầng nào trong mô hình OSI định nghĩa địa chỉ vật lý?

1. ***Liên kết dữ liệu**
2. Vật lý
3. Mạng
4. Giao vận

66. Chức năng cơ bản của tầng liên kết dữ liệu là gì?

1. Định địa chỉ vật lý
2. Điều khiển truy nhập đường truyền
3. Điều khiển kết nối logic
4. **Tất cả các chức năng trên**

67. * Mục đích chính của việc xây dựng mô hình OSI là gì?

1. ***Kết nối các sản phẩm mạng của các hãng khác nhau**
2. Chuyên môn hoá trong sản xuất các sản phẩm mạng

3. Xây dựng các giao thức truyền thông
4. Xây dựng các ứng dụng trên mạng

68. Điều gì sẽ xảy ra nếu không có mô hình OSI?

1. Người ta không thể thiết kế và xây dựng được các giao thức mạng
2. Người ta không thể thiết kế và xây dựng được các ứng dụng trên mạng
3. ***Người ta vẫn có thể xây dựng được các giao thức mạng, nhưng tính hiệu quả và đồng bộ thấp, gây khó khăn cho việc xây dựng và phát triển.**
4. Người ta không thể xây dựng được bộ giao thức TCP/IP

69. Tổ chức nào đã phát triển mô hình OSI

1. IEEE
2. *** ISO**
3. Cissco
4. ITU

70. * Mỗi tầng chức năng trong mỗi hệ thống theo mô hình OSI trao đổi thông tin như thế nào với các tầng còn lại?

1. Có thể trao đổi thông tin trực tiếp với các tầng chức năng còn lại
2. Không thể trao đổi thông tin trực tiếp với các tầng chức năng còn lại
3. *** Chỉ trao đổi thông tin trực tiếp với tầng chức năng nằm liền kề nó**
4. Cả ba câu trên đều sai

71. So sánh cấu trúc gói dữ liệu trao đổi của các tầng chức năng đồng mức ở hai hệ thống trao đổi thông tin với nhau theo mô hình OSI?

1. ***Giống nhau**
2. Khác nhau hoàn toàn
3. Một phần giống nhau
4. Gói tin trong một hệ thống có cấu trúc là mở rộng cấu trúc gói tin của hệ thống còn lại

72. * Tầng nào trong mô hình OSI có nhiệm vụ chia dữ liệu thành các khung (frame) để truyền lên mạng?

1. Network
2. *** Data Link**
3. Physical
4. Transport

Câu 73: *Các tầng chức năng đồng mức của hai hệ thống trao đổi thông tin với nhau theo mô hình OSI có liên kết với nhau như thế nào?

1. Liên kết logic với nhau
2. Liên kết vật lý với nhau
3. *** Chỉ có các tầng tầng vật lý là thực sự trao đổi thông tin với nhau**

4. Cả 3 câu trên đều sai

74. Thứ tự các tầng sắp xếp từ thấp đến cao trong mô hình OSI là

a) Vật lý, liên kết dữ liệu, mạng, trình diễn, giao vận, phiên, ứng dụng

b) *Vật lý, liên kết dữ liệu, mạng, giao vận, phiên, trình diễn, ứng dụng

c) Vật lý, liên kết dữ liệu, mạng, phiên, giao vận, trình diễn, ứng dụng

b) Vật lý, liên kết dữ liệu, mạng, giao vận, trình diễn, phiên, ứng dụng

75. Giao thức là gì?

1. Mô hình nhằm để thiết lập các ứng dụng trao đổi thông tin

2. Các quy định để truyền thông tin của một thực thể mạng

3. ***Một tập các quy tắc và thủ tục mà các thực thể mạng trao đổi thông tin với nhau phải tuân thủ.**

4. Cả ba câu trên đều sai

76. * Giao thức có kết nối không cần thiết lập kết nối logic trước khi truyền dữ liệu, đúng hay sai?

a) Đúng

b) * Sai

77. * Giao thức không kết nối không cần thiết lập kết nối logic trước khi truyền dữ liệu, đúng hay sai?

a) * Đúng

b) Sai

78. * Truyền thông theo giao thức không kết nối an toàn hơn so với giao thức có kết nối, đúng hay sai?

a) Đúng

b) * Sai

79. Chức năng cơ bản của tầng vật lý trong mô hình OSI là gì?

1. Chuyển đổi dữ liệu số trong máy tính thành tín hiệu đường truyền và ngược lại

2. Thiết lập địa chỉ vật lý

3. Xác định phương thức truyền thông và tốc độ truyền thông

4. *** Câu a và câu c là đúng**

80.* Dữ liệu tại tầng vật lý trong mô hình OSI ở dạng chuỗi bit và không có cấu trúc, đúng hay sai?

a) * Đúng

b) Sai

81. Chức năng nào sau đây không là chức năng của tầng vật lý?

1. Định địa chỉ IP

2. Thiết lập khuôn dạng gói tin

3. Thích ứng với đường truyền mạng

4. ***Câu a và b đúng**

82. *Tầng liên kết dữ liệu có thể thực hiện chức năng nào sau đây?

1. Cung cấp chức năng phát hiện và khắc phục lỗi đối với mỗi gói dữ liệu truyền thông
2. Điều khiển tốc độ truyền tin
3. Thực hiện điều khiển việc truy cập đường truyền chung

4. *** Cả ba câu trên**

83. * Tầng mạng không thực hiện chức năng nào sau đây?:

1. Tìm đường đi trên mạng tốt nhất theo những tiêu chuẩn nhất định
2. Cập nhật các thông tin về mạng sử dụng cho việc chọn đường
3. Phát hiện và xử lý lỗi truyền thông

4. *** Sắp xếp các gói dữ liệu khi nhận**

84. Gói tin ở tầng mạng chứa các thông tin nào sau đây?

1. Địa chỉ IP của máy tính gửi và địa chỉ IP của máy nhận
2. Kích thước gói tin IP, thời gian sống của gói tin IP
3. Số thứ tự truyền thông

4. ***Câu a và câu b đúng**

85. * Tầng nào trong mô hình OSI chịu trách nhiệm mã hoá dữ liệu?

1. Ứng dụng
2. ***Trình diễn**
3. Phiên
4. Giao vận

86. * Tầng giao vận có thể cung cấp chức năng nào?

1. Thiết lập số hiệu cổng dịch vụ của thực thể gửi và thực thể nhận
2. Phát hiện và xử lý lỗi truyền thông
3. Điều khiển lưu lượng truyền thông

4. *** Cả ba câu a, b, c đều đúng**

87. * Xác thực người dùng được thực hiện bởi tầng chức năng nào

1. Ứng dụng
2. Trình diễn
3. ***Phiên**
4. Giao vận

88. Nguyên nhân nào có thể dẫn đến hai thực thể tầng mạng của hai máy tính trong mạng không trao đổi thông tin với nhau?

1. Do đường truyền mạng bị lỗi

2. Do giao thức tầng liên kết dữ liệu bị lỗi
3. Do giao thức tầng vật lý dữ liệu bị lỗi
4. ***Cả ba câu trên đều đúng**

89. Đặc trưng của mạng cục bộ là gì?

1. Tốc độ truyền thông cao, tỉ suất lỗi thấp
2. Có nhiều cơ quan quản lý
3. Sử dụng chung hệ thống truyền thông, phạm vi kết nối giữa các máy tính hẹp
4. *** Câu a và c đúng**

90. * Mô hình ghép nối mạng (topo) là gì?

1. Hình dạng vật lý của hệ thống mạng
2. *** Hình dạng logic của hệ thống mạng**
3. Mô hình trao đổi thông tin giữa các máy tính trong mạng
4. Cả ba câu trên đều sai

91. *Yếu tố khác nhau giữa mạng cục bộ và mạng diện rộng là

1. Phạm vi kết nối máy tính
2. Tốc độ truyền thông và tỉ suất lỗi
3. Chủ sở hữu mạng
4. *** Cả ba yếu tố trên**

92. Tốc độ truyền thông trong mạng cục bộ thường lớn hơn so với mạng diện rộng, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

93. * Tỉ suất lỗi xảy ra trong mạng cục bộ thường lớn hơn so với mạng diện rộng, đúng hay sai?

1. Đúng
2. *** Sai**

94. Mạng cục bộ thường do nhiều cơ quan, tổ chức tham gia quản lý, đúng hay sai?

1. Đúng
2. *** Sai**

95. Liệt kê các mô hình ghép nối (topo) cơ bản của mạng cục bộ?

1. Bus, Ring, Point – to – Point
2. *** Bus, Ring, Star**
3. Ring, Star, Broadcast
4. Point – to – Point, Broadcast

96. Mạng dạng tuyến(Bus) là gì?

1. * Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi đường truyền dẫn chung được giới hạn bởi các đầu nối Terminator.
2. Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi đường truyền dẫn chung dạng vòng khép kín.
3. Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi thiết bị xử lý truyền thông trung tâm
4. Các máy tính và các thiết bị được nối trực tiếp với nhau

97.*Chuẩn IEEE nào định nghĩa mạng dùng mô hình kết nối mạng dạng vòng (ring)?

1. 802.3
2. * **802.5**
3. 802.12
4. 802.11b

98.* Họ các chuẩn IEEE dành cho mạng cục bộ là

1. ***802**
2. 803
3. 804
4. 805

99. *Chuẩn IEEE nào định nghĩa chuẩn kết nối dành cho mạng cục bộ dựa trên Ethernet?

1. ***802.3**
2. 802.5
3. 802.12
4. 802.11b

100. * Chuẩn IEEE nào định nghĩa chuẩn kết nối dành cho mạng Wireless LAN?

1. 802.3
2. 802.5
3. 802.6
4. ***802.11**

101. * Chuẩn IEEE nào định nghĩa chuẩn kết nối dành cho mạng dạng vòng (Ring)?

1. 802.3
2. ***802.5**
3. 802.11
4. 802.11b

102. * Trong mạng dạng tuyến (BUS), Terminator dùng để làm gì?

1. Kết nối giữa mạng dạng tuyến với các mạng khác
2. * **Tránh sự phản xạ của sóng điện từ khi lan truyền đến cuối sợi cáp**
3. Tăng cường năng lượng của sóng điện từ
4. Dùng để khử nhiễu trong sóng điện từ

103. *Trạng thái của mạng dạng BUS sẽ như thế nào nếu không có Terminator?

1. Mạng vẫn hoạt động bình thường nhưng tốc độ truyền thông chậm
2. * **Mạng không hoạt động được**
3. Mạng vẫn hoạt động bình thường và không có khả năng mở rộng
4. Mạng vẫn hoạt động bình thường và hiệu suất truyền tin giảm

104. Ưu điểm của mạng dạng BUS là gì?

1. Ít tốn dây cáp lắp đặt và dễ lắp đặt cáp
2. Chiều dài cho phép của cáp lớn hơn so với mạng dạng Ring
3. Có khả năng mở rộng kết nối nhiều mạng dạng BUS bằng thiết bị cầu (Bridge)
4. * **Cả ba ưu điểm trên**

105.* Trong mạng dạng BUS, người ta có thể thay Terminator bằng một máy tính có hỗ trợ chức năng Terminator đúng hay sai?

1. * **Đúng**
2. Sai

106.* Trong mạng dạng BUS, tín hiệu dữ liệu được gửi đến toàn bộ các máy trạm trong mạng đúng hay sai?

1. * **Đúng**
2. Sai

107. * Thiết bị ghép nối giữa các trạm với đường truyền chính trong mạng dạng BUS thường là thiết bị nào?

1. BNC – Connector
2. * **T – Connector**
3. RJ-45 Connector
4. AUI – Connector

108. Mạng dạng tuyến (Bus) kết nối các máy tính theo phương thức

1. Điểm – điểm
2. * **Điểm – nhiều điểm**
3. Hỗn hợp

109. Nguyên nhân nào có thể gây ra lỗi kết nối trao đổi thông tin giữa hai máy trạm trong mạng dạng tuyến?

1. Do thiết bị Terminator bị lỗi

2. Do đầu nối giữa máy trạm và đường truyền chính (T-Connector) bị lỗi
3. Do có nhiều cặp máy trạm trên mạng trao đổi thông tin đồng thời

4. ***Câu a và b đúng**

110. Nguyên nhân nào có thể dẫn đến giảm hiệu suất truyền thông trong một LAN?

1. Do có nhiều cặp máy tính trong mạng trao đổi thông tin với lưu lượng cao
2. Do Virus chiếm dụng băng thông của đường truyền
3. Do thiết bị truyền thông có năng lực kém

4. *** Câu a và b đúng**

111. Mạng dạng vòng (Ring) kết nối các máy tính theo phương thức

1. *** Điểm – điểm**
2. Điểm – nhiều điểm
3. Điểm – một số điểm
4. Câu a và b đúng

112. Nguyên nhân nào có thể gây ra lỗi kết nối trao đổi thông tin giữa hai máy trạm trong mạng dạng vòng (Ring)?

1. Do thẻ bài bị mất
2. Do đầu nối giữa máy trạm và đường truyền chính bị lỗi
3. Do mạng bị tắc nghẽn

4. ***Câu a và b đúng**

113. Nhược điểm chính của mạng dạng vòng (Ring) là gì?

1. *** Đường dây cần phải khép kín, nếu bị ngắt ở một nơi nào đó thì toàn bộ hệ thống cũng bị ngừng hoạt động.**
2. Tốc độ trao đổi thông tin chậm
3. Tốn nhiều dây cáp, hiệu suất đường truyền thấp
4. Khó có khả năng mở rộng mạng

114. *** Ưu điểm chính của mạng dạng vòng (Ring) là gì?**

1. *** Có thể nối rộng đường truyền chính, ít tốn kém đường truyền mạng, hiệu suất của đường truyền có thể đạt tới gần 100%**
2. Nhiều cặp máy trạm có thể trao đổi thông tin đồng thời
3. Khi một trạm nào đó ngừng hoạt động thì hệ thống mạng vẫn hoạt động bình thường.
4. Giao thức truyền dữ liệu đơn giản hơn so với mạng dạng sao

115. *** Trong giao thức Token Ring, cấu trúc của thẻ bài cho phép người ta có thể thiết lập độ ưu tiên truyền dữ liệu cho các trạm trong mạng dạng vòng (Ring) đúng hay sai?**

1. *** Đúng**
2. Sai

116. *Trong giao thức Token BUS, cấu trúc của thẻ bài cho phép người ta có thể thiết lập độ ưu tiên truyền dữ liệu cho các trạm trong mạng dạng tuyến (BUS) đúng hay sai?

1. * **Đúng**
2. Sai

117. Trong giao thức Token Ring, các gói dữ liệu truyền thông trong mạng dạng vòng (RING) có thể được truyền đi theo hai hướng khác nhau, đúng hay sai?

1. Đúng
2. * **Sai**

118. * Thiết bị kết nối giữa các trạm và đường truyền chính trong mạng dạng vòng (RING) thường được sử dụng là thiết bị nào?

1. Hub
2. * **Repeater**
3. Bridge
4. NIC

119. * Việc xảy ra xung đột dữ liệu có thể xảy ra trong mạng dạng vòng (Ring) đúng hay sai?

1. Đúng
2. * **Sai**

120. * Trong giao thức Token Ring, gói dữ liệu trong mạng dạng vòng (Ring) lần lượt phải được chuyển tới tất cả các trạm trong mạng trước khi tới đích, đúng hay sai?

1. Đúng
2. * **Sai**

121. * Trong giao thức Token Ring, thẻ bài sẽ luôn di chuyển quanh vòng theo một chiều xác định ngay cả khi không có trạm nào có nhu cầu truyền dữ liệu đúng hay sai?

1. * **Đúng**
2. Sai

122. Mạng dạng vòng tròn (Ring) là gì?

1. Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi đường truyền dẫn chung được giới hạn bởi hai đầu nối Terminator
2. * **Các máy tính hay các thiết bị được nối với nhau bởi đường truyền dẫn chung dạng vòng khép kín, mỗi thiết bị hay các máy tính được nối với đường truyền bởi thiết bị Repeater .**
3. Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi thiết bị xử lý truyền thông trung tâm như Hub/Switch
4. Các máy tính và các thiết bị được nối trực tiếp với nhau

123. Mạng dạng vòng sẽ ở trạng thái nào nếu thẻ bài luôn ở trạng thái bận

1. ***Không hoạt động**
2. Hoạt động tốt
3. Hoạt động với hiệu suất truyền thông thấp
4. Câu a và c đúng

124. Mạng dạng vòng sẽ ở trạng thái nào nếu không tồn tại thẻ bài trong mạng?

1. ***Không hoạt động**
2. Hoạt động tốt
3. Hoạt động với hiệu suất truyền thông thấp
4. Câu a và c đúng

125. Chức năng nào sau không là chức năng của thẻ bài trong mạng Ring là gì?

1. Nâng cao hiệu suất truyền thông của mạng
2. Điều khiển tắc nghẽn trong mạng
3. Cấp phát quyền truy nhập đường truyền
4. ***Cấp phát quyền nhận dữ liệu**

126. Mô hình kết nối mạng (topo) của LAN là gì?

1. Star
2. Bus
3. Ring
4. ***Một trong những mô hình kết nối mạng trên**

127. Mạng cục bộ của Trường đại học điện lực là mạng dạng Ring, đúng hay sai?

1. Đúng
 2. ***sai**
128. *Các trạm trong mạng dạng vòng (Ring) phải dò tìm xung đột trước khi truyền dữ liệu, đúng hay sai?

1. Đúng
 2. ***sai**
129. *Có bao nhiêu thẻ bài tồn tại trong mỗi mạng dạng vòng (Ring)?

1. ***Một**
2. Hai
3. Ba
4. Nhiều

130. Mạng dạng hình sao là gì?

1. Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi đường truyền dẫn chung được giới hạn bởi hai đầu nối Terminator

2. Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi đường truyền dẫn chung dạng vòng khép kín
3. *** Các máy tính và các thiết bị được nối với nhau bởi thiết bị xử lý truyền thông trung tâm.**
4. Các máy tính và các thiết bị được nối trực tiếp với nhau

131. Ưu điểm của mạng dạng sao là gì?

1. Nếu có một máy trạm nào đó trong mạng bị hỏng thì mạng vẫn hoạt động bình thường
2. Mạng có thể mở rộng hoặc thu hẹp tùy theo yêu cầu của người sử dụng
3. Dễ dàng kiểm soát và khắc phục sự cố

4. *** Câu a và câu c đúng**

132. Nhược điểm của mạng dạng sao là gì?

1. Khi thiết bị xử lý truyền thông trung tâm bị hỏng thì cả hệ thống ngưng hoạt động
2. Khả năng mở rộng mạng phụ thuộc vào khả năng xử lý truyền thông của thiết bị trung tâm.
3. Việc cấu hình lại mạng là rất khó khăn

4. *** Câu a và câu b đúng**

133. Nguyên nhân nào có thể gây ra lỗi kết nối truyền thông giữa hai trạm trong mạng dạng sao (star)?

1. Do thiết bị trung tâm bị lỗi
2. Do đường truyền bị lỗi
3. Do có nhiều cặp máy trạm khác cùng trao đổi thông tin đồng thời

4. *** Câu a và b đúng**

134. Để mở rộng kết nối của mạng dạng sao, về cơ bản người ta phải làm gì?

1. ***Nâng cao năng lực xử lý truyền thông của thiết bị trung tâm**
2. Nâng cao năng lực tính toán của mỗi máy trạm
3. Cài đặt bổ sung phần mềm mạng vào các máy trạm
4. Câu a và c đúng

135. Sắp xếp thứ tự từ thấp đến cao của các thiết bị trung tâm về vai trò mở rộng kết nối mạng máy tính?

1. Hub, Bridge, Router, Switch
2. Hub, Switch, Bridge, Router
3. Hub, Switch, Router, Bridge

4. ***Hub, Bridge, Switch, Router**

136. Thiết bị nào sau đây không có chức năng mở rộng kết nối mạng?

1. repeater

2. Modem
3. *NIC
4. Hub

137. Mạng EpuNet của trường Đại học Điện lực được xây dựng dựa trên mô hình mạng nào?

1. Dạng vòng
2. Dạng tuyến
3. * **Dạng sao**
4. Hỗn hợp

138. Thiết bị nào sau không cần thiết để sử dụng trong mạng cục bộ?

1. Hub
2. Bridge
3. Switch
4. ***Router**

139.*Hãy tính giá trị serial number của một card mạng có địa chỉ 03:65:FF:32:A6:73 và biểu diễn giá trị này dưới dạng Hexa?

1. Không thể tính được
2. 0365
3. FF32.A673
4. * **32A673**

140.*Giao thức nào cho phép các router liên lạc với nhau để trao đổi thông tin về trạng thái của các kết nối giữa chúng ?

1. BGP (Border Gateway Protocol)
2. OSPF(Open Shortest Path First)
3. IGRP(Interior Gateway Routing Protocol)
4. ***RIP(Routing Information Protocol)**

141. Địa chỉ nào được Switch sử dụng khi quyết định chuyển tiếp dữ liệu đến các cổng?

1. Địa chỉ MAC nguồn (Source MAC address)
2. ***Địa chỉ MAC đích (Destination MAC address)**
3. Địa chỉ mạng (Network address)
4. Địa chỉ mạng con (Subnetwork address)

142. Thiết bị nào sau đây sử dụng địa chỉ MAC?

1. Hub
2. Repeater

3. ***Bridge**
4. Modem

143. * Thiết bị nào sau đây không sử dụng địa chỉ MAC?

1. *** Hub**
2. Switch
3. Bridge
4. Router

144. * Ý nghĩa của địa chỉ MAC là gì?

1. Định danh một máy tính trên mạng
2. *** Định danh cho một thiết bị trên mạng**
3. Định danh cho một ứng dụng trên mạng
4. Định danh cho một mạng

145. * Địa chỉ MAC bao gồm các thông tin nào?

1. *** Nhà sản xuất và mã định danh thiết bị**
2. Mã thiết bị
3. Mã thiết bị và năm sản xuất
4. Năm sản xuất và nhà sản xuất

146. * Ai có chức năng thiết cài đặt chỉ MAC cho các thiết bị?

1. Người dùng mạng
2. Người quản trị mạng
3. ***Nhà sản xuất thiết bị**
4. Bất cứ người nào

147. Địa chỉ MAC của các thiết bị mạng có thể thay đổi được không?

1. ***Không**
2. Có

148. Mỗi một NIC có bao nhiêu địa chỉ MAC?

1. 1
2. 2
3. 3
4. Nhiều

149. Hub là thiết bị thực hiện chức năng của tầng nào trong mô hình OSI?

1. ***Vật lý**
2. Liên kết dữ liệu
3. Mạng

4. Giao vận

150. Thiết bị giao tiếp mạng (NIC) hoạt động thuộc tầng nào trong mô hình OSI?

1. Vật lý
2. * **Liên kết dữ liệu**
3. Mạng
4. Giao vận

151. Một máy tính có thể cài đặt hai thiết bị NIC cùng hoạt động đồng thời được không?

1. ***Có**
2. Không

152. * Nếu có 6 máy tính cá nhân kết nối với nhau thông qua một thiết bị Hub có 8 cổng thì cần bao nhiêu địa chỉ IP các thiết bị này?

1. ***6**
2. 12
3. 14
4. 16

153. * Nếu có 11 máy tính cá nhân kết nối với nhau thông qua một thiết bị Switch có 16 cổng thì cần bao nhiêu địa chỉ IP cho các thiết bị này?

1. ***11**
2. 22
3. 27
4. 32

154. Thiết bị mạng nào giảm bớt sự xung đột các gói tin truyền thông?

1. Hub
2. * **Switch**
3. NIC
4. Repeater

155. Công nghệ LAN nào được sử dụng rộng rãi nhất hiện nay?

1. Token Ring
2. ***Ethernet**
3. FDDI
4. ArcNet

156. * Các thiết bị nào sau đây được sử dụng để ngăn chặn xung đột

1. Hub/Repeater

2. Switch
3. ***Router**
4. Bridge

157. Switch là thiết bị thực hiện chức năng của tầng nào?

1. Vật lý
2. *** Liên kết dữ liệu**
3. Mạng
4. Giao vận

158. Router là thiết bị thực hiện chức năng của tầng nào?

1. Vật lý
2. Liên kết dữ liệu
3. ***Mạng**
4. Giao vận

159. Repeater là thiết bị thực hiện chức năng của tầng nào?

1. *** Vật lý**
2. Liên kết dữ liệu
3. Mạng
4. Giao vận

160. Repeater là thiết bị có mấy cổng?

1. ***2**
2. 4
3. 8
4. 16

161. Bridge là thiết bị có mấy cổng?

1. ***2**
2. 4
3. 8
4. 16

162. Bridge là thiết bị thực hiện chức năng của tầng nào?

1. Vật lý
2. ***Liên kết dữ liệu**
3. Mạng
4. Giao vận

163. Thiết bị mạng nào sau đây không thể thiếu được trong mạng Internet?

1. Hub
2. Switch
3. * **Router**
4. Bridge

164. Thiết bị nào gửi gói dữ liệu tới tất cả các máy trên một đoạn LAN?

1. * **Hub**
2. Router
3. Switch
4. Gateway

165. Địa chỉ nào dưới đây là địa chỉ tầng 2 (địa chỉ MAC)?

1. 192.201.63.251
2. 19-22-01-63-25
3. 0000.1234.FEG
4. ***00-00-12-34-FE-AA**

166. NIC là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Network Internet Card
2. * **Network Interface Card**
3. Network Information Connect
4. Network International Communication

167. Chức năng chính của NIC là gì?

1. Biến đổi tín hiệu số sang tín hiệu điện hoặc quang
2. Biến đổi tín hiệu điện hoặc quang trên đường truyền sang tín hiệu số
3. Gán địa chỉ IP cho mỗi gói tin
4. * **Câu a và câu b đúng**

168. Khẳng định nào sau đây là đúng?

1. Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Hub, thì tín hiệu này sẽ được chuyển tới một cổng xác định trên Hub
2. * **Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Hub, thì tín hiệu này sẽ được chuyển tới tất cả các cổng còn lại trên Hub**
3. Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Hub, thì tín hiệu này sẽ được chuyển tới một số cổng cần thiết trên Hub
4. Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Hub, thì tín hiệu này có thể sẽ không chuyển tới bất kỳ một cổng nào trên Hub

169.* Hub có thể thực hiện những chức năng nào?

1. Phát hiện và khắc phục lỗi xảy ra đối với các dữ liệu truyền thông

2. Điều khiển lưu lượng của các gói tin
 3. Gán địa chỉ MAC cho các gói tin
 4. *** Cả ba câu trên đều sai**
170. Mệnh đề nào sau đây là đúng?

1. *** Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Switch, thì tín hiệu này sẽ được chuyển tới một cổng xác định trên Switch**
 2. Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Switch, thì tín hiệu này sẽ được chuyển tới tất cả các cổng còn lại trên Switch
 3. Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Switch, thì tín hiệu này sẽ được chuyển tới một số cổng cần thiết trên Switch
 4. Khi một tín được gửi đến một cổng nào đó trên Switch, thì tín hiệu này có thể sẽ không chuyển tới bất kỳ một cổng nào trên Switch
171. Switch có thể thực hiện chức năng gì?

1. Kiểm tra địa chỉ IP đích của các gói tin
2. Kiểm tra số thứ tự của các gói tin
3. ***Phát hiện và xử lý lỗi xảy ra đối với các gói dữ liệu truyền thông**
4. Kiểm tra địa chỉ IP nguồn của các gói tin

172. MAC (địa chỉ vật lý) là thuật ngữ viết tắt của cụm từ

1. Media Address Control
 2. Media Address Connection
 3. Media Access Connector
 4. ***Media Access Control**
173. Router là thiết bị thường dùng để làm gì?

1. Kết nối giữa các LAN
 2. Kết nối giữa LAN và WAN
 3. Kết nối giữa các WAN
 4. *** Ba câu trên đều đúng**
174. Thiết bị nào sau đây có khả năng mở rộng kết nối liên mạng?

1. Switch
2. Modem
3. ***Router**
4. Bridge

175. Chức năng cơ bản của Repeater là gì?

1. ***Khử nhiễu, khuếch đại tín hiệu điện từ**
2. Phát hiện và xử lý lỗi các gói dữ liệu

3. Kiểm tra và chuyển tiếp các gói tin dựa trên địa chỉ MAC
4. Mở rộng kết nối liên mạng

176. Chức năng cơ bản của Bridge là gì?

1. Khử nhiễu, tăng cường năng lượng tín hiệu điện từ
2. * **Tiếp nhận, kiểm tra và chuyển tiếp các gói tin dựa trên địa chỉ MAC**
3. Truyền thông liên mạng
4. Đánh số thứ tự gói tin khi gửi

177. Kích thước của địa chỉ vật lý (MAC) là bao nhiêu bit?

1. 24 bit
2. * **48 bit**
3. 64 bit
4. 12 bit

178. Thiết bị mạng nào sau có thể ngăn chặn các tín hiệu broadcast

1. Hub
2. Bridge
3. Switch
4. * **Router**

179. Thiết bị trung tâm nào sau đây được dùng để kết nối các máy tính trong mạng hình sao?

1. ***Hub/Switch**
2. Router
3. Repeater
4. Tất cả câu trên

180. Thiết bị nào sau đây có chứa đặt hệ điều hành?

1. Hub
2. Switch
3. Bridge
4. ***Router**

181. Thiết bị nào sau đây không cài đặt địa chỉ MAC?

1. ***Repeater**
2. Switch
3. Router
4. Câu a và c đúng

182. Switch có thể đóng vai trò chức năng của Bridge, đúng hay sai ?

1. *** Đúng**
2. Sai

183. * Mệnh đề nào sau đây là sai?

1. Router có thể kết nối giữa hai LAN không đồng bộ về tốc độ
2. Router có thể kết nối giữa hai LAN không đồng bộ về giao thức
3. ***Router chỉ kết nối giữa hai LAN đồng bộ về tốc độ và giao thức**
4. Router có thể kết nối giữa LAN và WAN không đồng bộ về giao thức

184. Công nghệ LAN nào sử dụng CSMA/CD?

1. ***Ethernet**
2. Token Ring
3. FDDI
4. Tất cả câu trên

185. Thuật ngữ CSMA là viết tắt của cụm từ nào?

1. Carrier Sensor Multiple Access
2. Carrier Sense Media Access
3. ***Carrier Sense Multiple Access**
4. Cable Sense Multiple Access

186. Thuật ngữ CSMA/CD là viết tắt của cụm từ nào?

- Carrier Sensor Multiple Access with Collision Detection
- Carrier Sense Media Access with Collision Detection
- ***Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection**
- Carrier Sense Multiple Access with Connection Detection

187. * Lý do để mạng cục bộ sử dụng phương thức CSMA/CD là gì?

1. Phạm vi kết nối của mạng cục bộ hẹp
2. ***Sử dụng chung hệ thống truyền thông**
3. Tốc độ truyền thông của mạng cục bộ lớn
4. Giao thức truyền thông của mạng cục bộ đơn giản

188. Phương thức CSMA/CD thường được sử dụng trong các mạng dạng vòng đúng hay sai?

1. Đúng
2. *** Sai**

189.** Mệnh đề nào sau đây đúng

1. Trạng thái xung đột dữ liệu sẽ không bao giờ xảy ra đối với các LAN sử dụng phương thức CSMA/CD.

2. *** Trạng thái xung đột dữ liệu sẽ vẫn có thể xảy ra đối với các LAN sử dụng phương thức CSMA/CD.**
3. Trạng thái tắc nghẽn sẽ không xảy ra đối với các LAN sử dụng phương thức CSMA/CD.

190. *CSMA/CD có thực hiện chức năng nào sau đây?

1. Đóng gói các gói tin
2. Phát hiện và xử lý lỗi truyền thông đối với các gói tin
3. *** Kiểm tra trạng thái của đường truyền và ra lệnh cho các trạm gửi thông tin lên đường truyền khi đường truyền rỗi**
4. Kiểm tra địa chỉ MAC của các gói tin

191. * Trong mạng sử dụng giao thức CSMA/CD, thì việc kiểm tra trạng thái xung đột của đường truyền vẫn được thực hiện khi dữ liệu đang được chuyển đi đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

192. *Giao thức CSMA/CD luôn quy định quyền ưu tiên truy nhập đường truyền cho các trạm trong mạng, đúng hay sai?

1. Đúng
2. ***Sai**

193. * Nhược điểm của giao thức CSMA/CD là gì?

1. Việc thêm các trạm ảnh hưởng tới các thủ tục của giao thức
2. *** Khi số lượng kết nối trao đổi thông tin tăng thì hiệu suất truyền thông càng giảm nhanh chóng**
3. Việc di chuyển các trạm ảnh hưởng tới các thủ tục của giao thức
4. Việc bớt các trạm ảnh hưởng tới các thủ tục của giao thức

194. Lý do cơ bản để người ta xây dựng nên CSMA/CD?

1. Nhằm để nâng cao độ tin cậy truyền thông
2. Do mạng áp dụng CSMD/CD sử dụng chung hệ thống truyền thông
3. Nhằm để hạn chế xung đột xảy ra khi truyền tin của các máy trạm
4. **Câu b và c đúng**

195. * Ưu điểm của giao thức CSMA/CD là gì?

1. Việc thêm, bớt hoặc di chuyển các trạm không ảnh hưởng tới các thủ tục của giao thức
2. Đảm bảo không có xung đột dữ liệu xảy ra
3. Hiệu suất của mạng cao khi lưu lượng thông tin trao đổi thấp, giao thức đơn giản, mềm dẻo để thực hiện
4. *** Câu a và câu c đúng**

196. Đặc trưng cơ bản của cáp truyền thông mạng là gì?

1. Tốc độ truyền thông,
2. Khoảng cách đi cáp
3. Khả năng chống nhiễu

4. *** Cả ba câu trên đều đúng**

197. Cáp đồng trục được chia ra thành mấy loại cơ bản

1. ***2**
2. 4
3. 8
4. 1

198. Cáp đồng trục gầy có tên gọi tiếng anh là gì?

1. Thín Coaxial Cable
2. Thín Cable
3. ***Thin Ethernet**
4. Thín Coaxial

199. Thứ tự các màu dây trong đầu nối RJ-45 của cáp UTP theo quy ước đầu cáp thẳng như thế nào?

1. Trắng da cam, da cam, xanh da trời, trắng xanh lá cây, trắng xanh da trời, xanh lá cây, trắng nâu, nâu
2. *** Trắng da cam, da cam, trắng xanh lá cây, xanh da trời, trắng xanh da trời, xanh lá cây, trắng nâu, nâu**
3. Trắng da cam, da cam, trắng xanh lá cây, trắng xanh da trời, xanh da trời, xanh lá cây, trắng nâu, nâu
4. Trắng da cam, da cam, trắng xanh lá cây, xanh da trời, xanh lá cây, trắng xanh da trời, trắng nâu, nâu

200. Thứ tự các màu dây trong đầu nối RJ-45 của cáp UTP theo quy ước đầu cáp chéo như thế nào?

1. Trắng da cam, da cam, xanh da trời, trắng xanh lá cây, trắng xanh da trời, xanh lá cây, trắng nâu, nâu
2. Trắng da cam, da cam, trắng xanh lá cây, xanh da trời, trắng xanh da trời, xanh lá cây, trắng nâu, nâu
3. *** trắng xanh lá cây, xanh lá cây, trắng da cam, xanh da trời, trắng xanh da trời, da cam, trắng nâu, nâu**
4. Trắng da cam, da cam, trắng xanh lá cây, xanh da trời, xanh lá cây, trắng xanh da trời, trắng nâu, nâu

201. Trong LAN, hai Switch có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đấu nối theo chuẩn nào?

1. Cáp UTP đầu nối thẳng

2. * **Cáp UTP đầu nối chéo**

3. Không thể kết nối được

4. Câu a và b đúng

202. Trong LAN, hai Hub có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. Cáp UTP đầu nối thẳng

2. * **Cáp UTP đầu nối chéo**

3. Không thể kết nối được

4. Câu a và b đúng

203. Trong LAN, hai Switch có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. Cáp UTP đầu nối thẳng

2. * **Cáp UTP đầu nối chéo**

3. Không thể kết nối được

4. Câu a và b đúng

204. Hai Router có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. Cáp UTP đầu nối thẳng

2. * **Cáp UTP đầu nối chéo**

3. Không thể kết nối được

4. Câu a và b đúng

205. Trong LAN, giữa Hub và Switch có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. Cáp UTP đầu nối thẳng

2. * **Cáp UTP đầu nối chéo**

3. Không thể kết nối được

4. Câu a và b đúng

206. Trong LAN, giữa Router và Switch có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. Cáp UTP đầu nối thẳng

2. * **Cáp UTP đầu nối chéo**

3. Không thể kết nối được

4. Câu a và b đúng

207. Trong LAN, giữa máy tính và Switch có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. ***Cáp UTP đầu nối thẳng**
2. Cáp UTP đầu nối chéo
3. Không thể kết nối được
4. Câu a và b đúng

208. Trong LAN, giữa máy tính và Hub có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. ***Cáp UTP đầu nối thẳng**
2. Cáp UTP đầu nối chéo
3. Không thể kết nối được
4. Câu a và b đúng

209. Trong LAN, giữa máy tính và Router có thể được kết nối với nhau bằng cáp UTP (có cặp đầu nối RJ-45) được đầu nối theo chuẩn nào?

1. ***Cáp UTP đầu nối thẳng**
2. Cáp UTP đầu nối chéo
3. Không thể kết nối được
4. Câu a và b đúng

210. Một Hub bao gồm có 8 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 100Mbps qua cáp UTP, thiết bị Hub này có thể kết nối với các thiết bị nào sau?

1. ***Switch bao gồm có 8 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 10/100 Mbps qua cáp UTP**
2. Switch bao gồm có 8 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 10/100 Mbps qua cáp đồng trục.
3. Router bao gồm có 4 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 100 Mbps qua cáp quang
4. Router bao gồm có 2 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 10 Mbps qua cáp UTP

211. Một Hub bao gồm có 8 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 10/100Mbps qua cáp UTP, thiết bị Hub này không thể kết nối với các thiết bị nào sau?

1. ***Switch bao gồm có 8 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 1000 Mbps qua cáp UTP**
2. Switch bao gồm có 8 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 10 Mbps qua cáp UTP.
3. Router bao gồm có 4 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 10/100 Mbps qua cáp UTP
4. Router bao gồm có 2 cổng đều hỗ trợ tốc độ truyền thông là 100 Mbps qua cáp UTP

212. Cáp đồng trục béo có tên gọi tiếng anh là gì?

1. ***Thick Coaxial Cable**
2. Thick Cable
3. Thick Ethernet

4. Thick Coaxial

213. UTP (Cáp xoắn đôi không có bọc kim) là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Unsheild Twisted Pair
2. Unshield Twisting Pair
3. Unshield Twisted Pairing
4. * **Unshielded Twisted Pair**

214. Chữ cái “T” trong chuẩn 100BASE-TX biểu diễn cho thông tin gì?

1. Tốc độ truyền (Transmission speed)
2. Bộ chuyển đổi tín hiệu đầu cuối (Terminal adapter)
3. * **Cáp xoắn đôi (Twisted-pair cable)**
4. Tín hiệu truyền hai chiều (Twin direction signal)

215. Chữ cái “F” trong chuẩn 100BASE-FX biểu diễn cho thông tin gì?

1. Cơ chế truyền song công (Full – Duplex)
2. Mạng Ethernet tốc độ cao (Fast Ethernet)
3. * **Cáp quang (Fiber-Optic cable)**
4. Bộ chuyển đổi quang (Fiber Converter)

216. Chữ cái “X” trong chuẩn 100BASE-FX biểu diễn cho thông tin gì?

1. Cơ chế truyền song công (full – dupleX)
2. * **Cơ chế truyền bán song công (half – dupleX)**
3. Do công ty Xerox chế tạo (Xerox corporation)
4. Câu a và c đúng

217. Cơ chế truyền thông bán song công (half – duplex) là gì?

1. Là cơ chế cho phép truyền và nhận thông tin đồng thời
2. * **Là cơ chế cho phép truyền theo hai hướng và không đồng thời**
3. Là cơ chế chỉ cho phép truyền thông tin

218. Cơ chế truyền thông song công (Full – duplex) là gì?

1. * **Là cơ chế cho phép truyền thông theo hai hướng và đồng thời**
2. Là cơ chế cho phép truyền và nhận thông tin không đồng thời
3. Là cơ chế chỉ cho phép truyền thông tin
4. Là cơ chế chỉ cho phép nhận thông tin

219. Công nghệ mạng Ethernet là do các tập đoàn nào xây dựng và phát triển?

1. * **Xerox, Intel và Digital equipment**
2. IBM, Intel và Digital equipment
3. Xerox, Apple và Digital equipment

4. MicroSoft, Intel và Digital equipment

220. STP (Cáp xoắn đôi có bọc kim) là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Shield Twisted Pair
2. Shield Twisting Pair
3. Shield Twisted Pairing
4. * Shielded Twisted Pair

221. * Cáp STP thường được sử dụng trong môi trường nào?

1. Môi trường có ít các tác động vật lý, tác động hoá học...
2. * **Môi trường có nhiều các tác động vật lý, tác động hoá học...**
3. Có phạm vi kết nối mạng hẹp
4. Câu c và câu b đúng

222. * Trong cáp đôi dây xoắn, các cặp dây dẫn được xoắn với nhau để làm gì?

1. Nâng cao tốc độ truyền thông
2. Đảm bảo độ bền cơ học
3. Chống nhiễu của tín hiệu điện từ gây ra bởi chúng với nhau
4. * **Câu a và c đúng**

223. Trong các ký hiệu cáp sau đây, cáp nào thuộc chuẩn Fast Ethernet?

1. 10Base-2
2. 10Base-5
3. 10Base-FL
4. * **100Base-TX**

224. Trong các ký hiệu cáp sau đây, cáp nào không thuộc chuẩn Fast Ethernet?

1. 100Base-F
2. 100Base-FX
3. 100Base-TX
4. * **1000Base – SX**

225. Chiều dài tối đa một đoạn mạng (segment) trong 10Base-5 ?

1. * **500 m**
2. 100 m
3. 2000 m
4. 187 m

226. Chiều dài tối đa một đoạn mạng (segment) trong 10Base-2 ?

1. 500 m

2. ***185 m**
3. 2000 m
4. 187 m

227. Chiều dài tối đa một đoạn mạng (segment) trong 10Base-T ?

1. ***100 m**
2. 185 m
3. 2000 m
4. 187 m

228. *Cáp UTP thường được sử dụng trong môi trường nào?

1. *** Môi trường có ít các tác động vật lý, tác động hoá học...**
2. Môi trường có nhiều các tác động vật lý, tác động hoá học
3. Có phạm vi kết nối mạng lớn
4. Câu a và câu c đúng

229. Khả năng chống nhiễu của cáp STP là cao hơn so với cáp UTP đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

230. Khả năng suy hao tín hiệu điện từ của cáp STP là cao hơn so với cáp UTP đúng hay sai?

1. Đúng
2. ***Sai**

231. Mệnh đề nào sau đây là sai?

1. Cáp đồng trục không chịu ảnh hưởng của tín hiệu điện từ
2. Cáp UTP không chịu ảnh hưởng của tín hiệu điện từ
3. Cáp quang không chịu ảnh hưởng của tín hiệu điện từ
4. ***Hai mệnh đề a và b là sai**

232. Khả năng chống nhiễu và chống suy hao của cáp đồng trục thường lớn hơn so với cáp xoắn đôi, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

233. Cáp sợi quang không chịu sự tác động của tín hiệu điện từ, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

234. * Lý do nào để cáp sợi quang hoàn toàn chống được nhiễu gây ra bởi sóng điện từ?

1. Do cáp quang có hệ thống chống nhiễu bao bọc xung quanh cáp
2. Do cáp quang được cấu tạo bởi các sợi thủy tinh
3. *** Do tín hiệu truyền trong cáp quang là tín hiệu quang học**
4. Do tín hiệu điện truyền trong cáp quang có tần số rất cao

235. Nhược điểm của cáp sợi quang là gì?

1. Việc nối cáp rất khó khăn, giá thành cao
2. Chỉ thích hợp với cách đi cáp là đường thẳng
3. Khoảng cách đi cáp ngắn
4. *** Câu a và câu b đúng**

236. Giải thích của cáp quang lớn hơn nhiều lần so với giải thích của cáp xoắn đôi và cáp đồng trục, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

237. Khoảng cách đi cáp của cáp quang lớn hơn nhiều lần so với khoảng cách đi cáp của cáp xoắn đôi và cáp đồng trục, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

238. Cáp quang thường được sử dụng trong mạng nào?

1. WAN
2. MAN
3. GAN
4. *** Cả ba mạng máy tính trên**

239. Tín hiệu truyền thông tin trong cáp quang ít suy hao năng lượng là dựa trên tính chất nào của tín hiệu quang học

1. Phản xạ
2. Khúc xạ
3. *** Phản xạ toàn phần**
4. Câu a và b đúng

240. VLAN là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Virtual Local Area Networking
2. *** Virtual Local Area Network**
3. Virtual Local Access Network
4. Virtual Location Area Network

241. *** Mạng LAN ảo (Virtual LAN) là gì?**

1. ***Là phương thức để phân chia mạng máy tính thành nhiều vùng logic khác nhau, mỗi vùng đóng vai trò tương đương với một LAN.**
2. Là một mô phỏng của LAN trên máy tính
3. Là LAN được xây dựng chỉ dựa trên các thiết bị Hub để kết nối các máy tính
4. Là LAN được xây dựng chỉ dựa trên các thiết bị Switch để kết nối các máy tính

242. Ưu điểm của VLAN là gì?

1. Cho phép phân hoạch mạng để sử dụng giải thông có hiệu quả
 2. Cho phép tổ chức và cấu hình mạng dễ dàng, linh hoạt bằng chương trình, độc lập với tầng vật lý.
 3. Cho phép mở rộng LAN thành WAN
 4. ***Câu a và câu b đúng**
243. VLAN cho phép hạn chế các gói tin Broadcast, đúng hay sai?

1. ***Đúng**
2. Sai

244. Băng thông (Bandwith) là gì?

1. Là dung lượng đường truyền được xác định bằng một độ dữ liệu truyền thông
2. ***Là tốc độ truyền dữ liệu cho phép tối đa của đường truyền**
3. Là đường truyền thông dữ liệu
4. Câu a và câu b đúng

245. Mbps (Đơn vị tốc độ truyền thông) là viết tắt của cụm từ nào?

1. MegaBytes Per Second
2. MegaBit Protocol Second
3. MegaBit Per Sequence
4. **Mega Bits Per Second**

246. Một LAN có các máy trạm đều cài đặt hệ điều hành Windows XP hoạt động theo mô hình Workgroup. Điều kiện cơ bản để người dùng truy cập các file trong một thư mục trên một máy trạm là gì?

1. ***Thư mục trên máy trạm đó đã được chia sẻ và phân quyền sử dụng cho tài khoản truy nhập từ xa trong mạng**
2. Máy trạm của người dùng phải thuộc cùng Group với máy trạm cần truy cập
3. Người dùng phải có tài khoản Administrator của máy trạm cần truy cập
4. Câu a và b đúng

247. Tính chất cơ bản của mô hình Workgroup là gì?

1. Các máy tính trong Workgroup có vai trò bình đẳng nhau trong quản lý tài nguyên và cung cấp dịch vụ mạng

2. Các máy tính trong Workgroup có trách nhiệm phối hợp với nhau để cung cấp các dịch vụ mạng cho các trạm khác trong mạng
3. Tất cả các máy tính trong một Workgroup phải thuộc cùng một LAN
4. ***Câu a và c đúng**
248. Mỗi LAN chỉ có thể thiết lập được bao nhiêu Workgroup?

1. 1
2. 2
3. 3

4. ***nhiều**
249. Ràng buộc trong việc đặt tên cho các máy tính (sử dụng hệ điều hành Windows XP) trong LAN là gì?

1. Mỗi máy tính phải có một tên khác nhau
2. Các ký tự đặt tên có thể là ký tự số hoặc ký tự chữ cái
3. Độ dài của tên có thể lên tới 20 ký tự

4. ***Câu a và b đúng**
250. Độ dài tối đa của tên mỗi máy trạm (sử dụng hệ điều hành Windows XP) trong LAN là bao nhiêu ký tự ?

1. 10
2. ***15**
3. 20
4. 255

251. Các tài khoản người dùng trên một LAN có các máy trạm đều cài đặt hệ điều hành Windows XP hoạt động theo mô hình Workgroup được quản lý như thế nào?

1. ***Mỗi trạm đều quản lý một cơ sở dữ liệu tài khoản riêng của mình**
2. Có một máy trạm đóng vai trò quản lý cơ sở dữ liệu tài khoản cho toàn bộ Workgroup
3. Mỗi máy trạm đều quản lý một bản sao cơ sở dữ liệu tài khoản của toàn bộ Workgroup
4. Câu a và c đúng

252. Tài khoản Administrator trong máy tính (sử dụng hệ điều hành Windows XP) là gì?

- a) ***Là tài khoản cho phép thực hiện các chức năng quản trị hệ thống như quản trị các dịch vụ, quản trị an ninh và cho phép quản trị việc truy nhập và sử dụng tài nguyên của hệ thống máy tính**
- b) Là tài khoản cho phép thực hiện chức năng cấp phát các tài khoản cho người dùng
- c) Là tài khoản cho phép thực hiện chức năng phân quyền sử dụng tài nguyên cho người dùng

- d) Là tài khoản cho phép thực hiện chức năng liên quan đến hệ thống như quản lý dịch vụ mạng, quản lý an ninh hệ thống máy tính, thiết lập các chính sách sử dụng máy tính

253. Mạng diện rộng thường do bao nhiêu cơ quan tham hay tổ chức gia quản lý?

1. Một cơ quan
2. Hai cơ quan
3. Ba cơ quan
4. *** Nhiều cơ quan**

254. Mạng diện rộng thường sử dụng hạ tầng truyền dẫn của nhà cung cấp dịch vụ truyền thông công cộng như các công ty điện thoại, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

255. Ưu điểm của mạng diện rộng so với mạng cục bộ là

1. Cho phép kết nối các máy tính trên một phạm vi lớn
2. Tốc độ truyền thông cao
3. Độ tin cậy cao
4. *** Câu a và c đúng**

256. Mạng diện rộng thường có tốc độ truyền thông lớn hơn so với mạng cục bộ, đúng hay sai?

1. Đúng
2. *** Sai**

257. Tại sao mạng diện rộng lại có độ tin cậy thấp so với mạng cục bộ?

1. Do chịu ảnh hưởng nhiều các tác động từ môi trường
2. Do phạm vi kết nối đường truyền lớn
3. Do tốc độ truyền thông cao
4. Câu a và b đúng

258. *Modem là thiết bị có chức năng gì?

1. *** Chuyển tín hiệu số thành tín hiệu tương tự và ngược lại**
2. Tiếp nhận, xử lý và định tuyến các gói tin
3. Điều khiển lưu lượng truyền thông trên mạng
4. Phát hiện và xử lý lỗi truyền thông

259. Ở Việt Nam hiện nay, để kết nối tới nhà cung cấp dịch vụ kết nối Internet, người ta thường sử dụng Modem ADSL?

1. Do hầu hết các đường truyền thông sử dụng để kết nối là cáp điện thoại

2. Do Modem ADSL cho phép truy cập thông tin trên Internet hiệu quả cao
3. Do năng lực xử lý truyền thông của Modem ADSL cao

4. ***Câu a và b đúng**

260. *Mệnh đề nào sau đây đúng?

1. *** Trong mạng chuyển mạch kênh các dữ liệu chuyển từ trạm nguồn cho tới trạm đích theo một đường truyền được xác định trước.**
2. Trong mạng chuyển mạch kênh các dữ liệu chuyển từ trạm nguồn cho tới trạm đích theo nhiều đường truyền khác nhau.
3. Trong mạng chuyển mạch kênh một trạm có thể trao đổi thông tin đồng thời với nhiều trạm khác.
4. Tốc độ truyền thông của mạng chuyển mạch kênh chậm hơn so với mạng chuyển mạch gói

261. *Mệnh đề nào sau đây là sai

1. ***Trong mạng chuyển mạch gói, các dữ liệu chuyển từ trạm nguồn cho tới trạm đích theo một đường truyền được xác định trước và không thay đổi trong quá trình truyền**
2. Trong mạng chuyển mạch gói, các dữ liệu chuyển từ trạm nguồn cho tới trạm đích theo nhiều đường truyền khác nhau
3. Trong mạng chuyển mạch gói, một trạm chỉ có thể trao đổi thông tin với nhiều trạm khác tại cùng một thời điểm
4. Tốc độ truyền thông của mạng chuyển mạch gói chậm hơn so với mạng chuyển mạch kênh

262. Mạng chuyển mạch gói có thể kết nối với mạng chuyển mạch kênh, đúng hay sai?

1. *** Đúng**

2. Sai

263. Nguyên nhân dẫn đến hiệu suất truyền thông của mạng chuyển mạch gói cao hơn so với mạng chuyển mạch kênh?

1. Do dữ liệu được chia thành các gói tin được truyền theo nhiều đường khác nhau trên mạng cho tới đích
2. Do tại cùng một thời điểm có nhiều trạm được phép cùng sử dụng chung hạ tầng truyền thông của mạng để trao đổi thông tin
3. Do năng lực truyền thông của hạ tầng mạng chuyển mạch gói mạnh hơn so với năng lực truyền thông của mạng chuyển mạch kênh

4. *** Câu a và b đúng**

264. Mạng điện thoại công cộng là một mạng chuyển mạch kênh, đúng hay sai?

1. *** Đúng**

2. sai

265. PSTN (mạng điện thoại công cộng) là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Public Switched Telecom Network
2. Public Switching Telephone Network
3. *** Public Switched Telephone Network**
4. Public Switched Telephone Networking

266. ISDN (Mạng thông tin số tích hợp dịch vụ) là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Intergrated Services Digital Networking
2. Intergrate Serviced Digital Network
3. Interconnection Services Digital Network
4. ***Intergrated Services Digital Network**

267. ATM là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Asynchronous Transmision Mode
2. ***Asynchronous Transfer Mode**
3. Asynchronous Transferring Mode
4. Asynchronous Transfer Media

268. ADSL là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Address digital symetrical line
2. ***Asymmetrical digital subscriber line**
3. Asymmetrical data subscriber line
4. Asymmetrical digital subscriber link

269. Trong công nghệ ADSL, tốc độ tải dữ liệu xuống và tốc độ tải dữ liệu lên có thể khác nhau, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. sai

270. Công nghệ mạng nào sau không sử dụng để xây dựng mạng diện rộng?

1. Frame Relay
2. X25
3. ATM
4. *** Cả ba công nghệ trên đều sử dụng để xây dựng mạng diện rộng**

271. Tốc độ truyền dữ liệu trong mạng nào thấp nhất trong số các mạng sau?

1. Frame Relay
2. ***X25**
3. ATM
4. ISDN

272. Mạng Frame Relay hoạt động ở tầng chức năng nào

1. Vật lý
2. **Liên kết dữ liệu**
3. Mạng
4. Vật lý và liên kết dữ liệu

273. Frame Relay hỗ trợ cơ chế nào sau?

1. Kiểm tra lỗi
2. Khắc phục lỗi
3. Cho phép truyền các gói tin có kích thước khác nhau
4. Câu 1 và 3 đúng

274. ISDN (Mạng thông tin số tích hợp dịch vụ) cho phép truyền quảng bá nhiều dạng dữ liệu (như thoại, video, đồ họa ..), đúng hay sai?

1. * **Đúng**
2. sai

275. Hầu hết các loại mạng diện rộng hiện nay là sự kết hợp giữa mạng chuyển mạch kênh và mạng chuyển mạch gói, đúng hay sai?

1. * **Đúng**
2. sai

276. Tốc độ truyền dữ liệu và tốc độ kết nối của mạng ISDN cao hơn so với kết nối quay số truyền thống, đúng hay sai?

1. * **Đúng**
2. sai

277. Các hoạt động truyền dữ liệu chính qua mạng chuyển mạch kênh là gì?

1. * **Thiết lập kết nối vật lý, truyền dữ liệu, nhận dữ liệu, giải phóng kết nối vật lý**
2. Gửi dữ liệu, kiểm tra và nhận dữ liệu
3. Thiết lập kết nối logic, truyền dữ liệu, giải phóng kết nối logic
4. Câu a và câu c đúng

278. Hầu hết các Modem ADSL hiện nay tích hợp các chức năng của thiết bị nào? Router, đúng hay sai?

1. Hub
2. Switch
3. ***Router**
4. Repeater

279. Intranet là gì?

1. A: Mạng con của Internet

2. B: Mạng cục bộ kiểu Ethernet
3. **C:* Mạng cục bộ sử dụng công nghệ Internet**
4. D: Mạng diện rộng theo chuẩn Internet

280. VPN (Virtual Private Network)là gì?

1. Là LAN sử dụng công nghệ Internet như TCP/IP
2. Là WAN sử dụng công nghệ Internet như TCP/IP
3. *** Là mạng riêng của một tổ chức bao gồm có nhiều điểm kết nối tới LAN trung tâm sử dụng hạ tầng hệ thống mạng công cộng**
4. Là LAN có sử dụng công nghệ Web

281. Có bao nhiêu tổ chức quản lý VPN ?

1. Có một tổ chức quản lý
2. *** Có nhiều tổ chức tham gia quản lý bao gồm nhà cung cấp dịch vụ và tổ chức sử dụng VPN,...**
3. Do tổ chức sử dụng VPN quản lý
4. Câu a và c đúng

Nhóm bộ giao thức tcp/ip và internet

282. Địa chỉ IP của mỗi máy tính có thể thay đổi bởi người dùng, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

283. Địa chỉ IP nào dưới đây nằm trong mạng có địa chỉ mạng là 192.168.100.0 và Subnet Mask là 255.255.255.0 ?

1. 192.168.1.1
2. 192.167.100.10
3. *** 192.168.100.254**
4. 192.168.100.255

284. Địa chỉ IP nào dưới đây nằm trong mạng có địa chỉ mạng là 192.168.10.128 và Subnet Mask là 255.255.255.252 ?

1. ***192.168.10.129**
2. 192.167.11.10
3. 192.168.10.137
4. 192.168.10.133

285. Địa chỉ IP nào dưới đây nằm trong mạng có địa chỉ mạng là 10.20.64.0 và subnet Mask là 255.255.240.0 ?

1. 10.20.91.86
2. ***10.20.78.68**
3. 10.21.68.86

4. 10.20.5.1

286. Địa chỉ IP nào dưới đây nằm trong mạng có địa chỉ mạng là 192.32.0.0 và Subnet Mask là 255.224.0.0 ?

1. 192.68.1.1

2. 192.86.100.10

3. ***192.33.100.254**

4. 191.168.100.255

287. Địa chỉ IP nào dưới đây nằm trong mạng có địa chỉ mạng là 10.16.0.0 và có Subnet Mask là 255.240.0.0 ?

1. ***10.18.254.1**

2. 10.33.100.10

3. 11.18.100.2

4. 10.48.100.55

288. Địa chỉ IP nào dưới đây nằm trong mạng có địa chỉ mạng là 192.168.128.0 và Subnet Mask là 255.255.192.0 ?

1. 192.168.200.1

2. 192.167.10.10

3. 192.168.100.254

4. ***192.168.129.25**

289. Trên môi trường Windows, lệnh nào sau đây cho biết địa chỉ IP và địa chỉ mạng của một máy tính?

1. Ping

2. *** Ipconfig**

3. Hostname

4. CIs

290. Trên môi trường của hệ điều hành Windows, lệnh nào sau đây cho biết địa chỉ MAC của một máy tính?

1. Ping

2. *** Ipconfig /all**

3. Hostname

4. Net

291. Việc phân chia các mạng thành mạng con có lợi ích gì?

1. Giảm thời gian sử dụng CPU do giảm các gói tin quảng bá

2. Giới hạn phạm vi các sự cố xảy ra trên từng mạng con mà không ảnh hưởng tới toàn mạng LAN

3. Giảm tắc nghẽn mạng do giảm các gói tin quảng bá

4. ***Cả ba câu trên đều đúng**

292. Địa chỉ mạng được xác định bằng cách nào ?

1. ***Chuyển đổi IP và Subnet Mask thành chuỗi các bit nhị phân, sau đó thực hiện phép toán logic AND cho các cặp bit tương ứng của hai đối tượng trên**

2. Chuyển đổi IP và Subnet Mask thành chuỗi các bit nhị phân, sau đó thực hiện phép toán logic OR cho các cặp bit tương ứng của hai đối tượng trên

3. Chuyển đổi IP và Subnet Mask thành chuỗi các bit nhị phân, sau đó thực hiện phép toán logic NOR cho các cặp bit tương ứng của hai đối tượng trên

4. Chuyển đổi IP và Subnet Mask thành chuỗi các bit nhị phân, sau đó thực hiện phép toán logic NAND cho các cặp bit tương ứng của hai đối tượng trên

293. Ý nghĩa của Subnet Mask là gì?

1. Nhằm để xác định địa chỉ Host

2. Nhằm để xác định địa chỉ mạng

3. ***Nhằm để phân chia các mạng thành mạng con**

4. Cả ba câu trên đều đúng

294. Căn cứ vào đâu để máy tính chuyển gói tin đến Router khi trao đổi thông tin với các máy tính ngoài LAN?

1. Địa chỉ IP đích

2. Địa chỉ mạng đích

3. Subnet Mask

4. Câu a và b

295. Trên môi trường của hệ điều hành Windows, lệnh “*route PRINTF*” thực hiện chức năng gì?

1. Hiện thị thông tin về trạng thái truyền và nhận dữ liệu của máy tính

2. *** Hiện thị thông tin bảng định tuyến của máy tính**

3. Hiện thị thông tin về địa chỉ IP của các máy tính trong LAN

4. Hiện thị thông tin về các tham số cấu hình mạng của máy tính

296. Trên môi trường của hệ điều hành Windows, lệnh nào sau đây cho biết tên của một máy tính trên mạng?

1. Ping

2. Ipconfig /all

3. *** Hostname**

4. Nslookup

297. Giao thức nào được sử dụng để thông báo lỗi liên quan đến IP?

1. SMTP

2. ***ICMP**
3. RTMP
4. SMTP

298. Giao thức phân giải địa chỉ IP thành địa chỉ MAC?

1. DNS
2. *** ARP**
3. NetBIOS
4. TCP

299. Giao thức nào phân giải địa chỉ MAC thành địa chỉ IP?

1. DNS
2. *** RARP**
3. NetBIOS
4. TCP

300. Giao thức ARP được cài đặt tại các thiết bị nào ?

1. Máy tính
2. Router
3. Switch
4. ***Câu a và b đúng**

301. Tính chất cơ bản của địa chỉ MAC là gì?

1. Độ dài 32 bits, viết dưới dạng xxx.xxx.xxx.xxx
2. Độ dài 64 bits, viết dưới dạng: yy:yy:yy:yy:yy:yy:yy:yy
3. Cho phép xác định vị trí địa lý của một thiết bị
4. ***Cho phép xác định duy nhất một thiết bị**

302. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp C?

1. 129.219.145.255
2. ***221.218.253.255**
3. 190.44.255.255
4. 190.12.253.255

303. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc lớp C có thể thiết lập cho máy tính?

1. 129.219.145.255
2. 221.218.253.255
3. ***200.44.22.25**
4. 190.12.253.255

304. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp A có thể thiết lập cho máy tính?

1. 126.255.255.255
2. 221.218.253.255
3. 200.44.22.25

4. ***125.12.23.55**

305. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp A?

1. 129.219.145.255
2. 221.218.253.255
3. 190.44.255.255

4. ***122.12.253.255**

306. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp B?

1. *** 133.219.145.255**
2. 221.218.253.255
3. 90.44.255.255
4. 22.12.253.255

307. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp B có thể thiết lập cho máy tính?

1. 140.12.255.255
2. 221.218.253.255
3. 200.44.22.25

4. ***150.12.23.55**

308. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp D có thể thiết lập cho máy tính?

1. 240.12.25.255
2. 221.218.253.255
3. 200.44.22.25

4. ***225.12.23.55**

309. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp D?

1. 120.219.145.255
2. *** 239.218.253.255**
3. 190.44.255.255
4. 190.12.253.255

310. Số lượng bit nhiều nhất có thể mượn để chia subnets của địa chỉ IP lớp C là bao nhiêu?

1. 2
2. 4
3. ***6**

4. 8

311. Số lượng bit nhiều nhất có thể mượn để chia subnets của địa chỉ IP lớp A là bao nhiêu?

1. 8

2. 16

3. 24

4. ***22**

312. Số lượng bit nhiều nhất có thể mượn để chia subnets của địa chỉ IP lớp B là bao nhiêu?

1. 8

2. 16

3. 10

4. ***14**

313. Trong mạng có các máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.255.0, cặp máy tính nào sau đây liên thông với nhau?

1. 192.168.1.3 và 192.168.100.1

2. *** 192.168.15.1 và 192.168.15.254**

3. 192.168.100.15 và 192.186.100.16

4. 172.25.11.1 và 172.26.11.2

314. Trong mạng có các máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.255.252, cặp máy tính nào sau đây liên thông với nhau?

1. 192.168.1.3 và 192.168.1.1.8

2. *** 192.168.15.17 và 192.168.15.20**

3. 192.168.10.115 và 192.186.100.216

4. 171.25.11.1 và 172.26.11.2

315. Trong mạng có các máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.224.0, cặp máy tính nào sau đây liên thông với nhau?

1. 192.167.100.2 và 192.168.100.1

2. 192.168.33.223 và 192.168.29.222

3. ***222.111.48.15 và 222.111.61.16**

4. 172.25.11.1 và 172.25.211.2

316. Trong mạng có các máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.240.0.0, cặp máy tính nào sau đây liên thông với nhau?

1. ***10.20.100.3 và 10.28.3.1**

2. 191.168.15.1 và 192.168.15.2

3. 192.240.100.15 và 192.250.100.16
4. 172.25.11.1 và 172.26.11.2

317. Đặc điểm chung giữa hai máy tính trong một LAN là gì?

1. Có cùng địa chỉ IP
2. Có cùng địa chỉ MAC
3. ***Có cùng địa chỉ mạng**
4. Câu a và c đúng

318. Đặc điểm phân biệt giữa hai máy tính ở hai LAN khác nhau là gì?

1. Có cùng địa chỉ IP
2. Có cùng địa chỉ MAC
3. ***Có địa chỉ mạng khác nhau**
4. Câu a và b đúng

319. *Hai máy tính ở hai LAN khác nhau thì không thể trao đổi thông tin trực tiếp được với nhau, đúng hay sai?

1. ***Đúng**
2. Sai

320. Để kết nối hai LAN, người ta thường sử dụng thiết bị nào?

1. Modem
2. *** Router**
3. Switch
4. Hub

321. Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.255.224 hãy xác định địa chỉ broadcast của mạng nếu biết rằng một máy tính trong mạng có địa chỉ 192.168.1.1

1. 192.168.1.0
2. 192.168.1.30
3. 192.168.255.255
4. ***192.168.1.31**

322. Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.252.0, hãy xác định địa chỉ broadcast của mạng nếu biết rằng một máy tính trong mạng có địa chỉ 192.168.30.1

1. 10.20.17.255
2. ***192.168.31.255**
3. 192.168.30.255
4. 192.168.255.31

323. Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.240.0.0 hãy xác định địa chỉ broadcast của mạng nếu biết rằng một máy tính trong mạng có địa chỉ 192.33.37.1

1. 192.9.255.255
2. 192.255.0.255
3. ***192.47.255.255**
4. 192.37.255.255

324. Địa chỉ được thiết lập tại trường *Default Gateway* trong giao diện cấu hình các tham số mạng của máy tính cài đặt hệ điều hành Windows XP là địa chỉ của thiết bị nào trong LAN?

1. Switch
2. *** Router**
3. Bridge
4. Hub

325. Địa chỉ được thiết lập tại trường *preferred DNS Server* trong giao diện cấu hình các tham số mạng của máy tính cài đặt hệ điều hành Windows XP là địa chỉ máy tính nào?

1. Webserver
2. Mail Server
3. ***DNS Server**
4. FPT Server

326. Nếu không thiết lập địa chỉ tại trường *Default Gateway* trong giao diện cấu hình các tham số mạng của máy tính cài đặt hệ điều hành Windows XP thì điều gì sẽ xảy ra?

1. Máy tính này sẽ không thể trao đổi thông tin với các trạm khác trong LAN
2. Máy tính này sẽ không thể trao đổi thông tin với các trạm khác ở LAN khác
3. Máy tính này sẽ không thể truy nhập thông tin trên Internet
4. ***Câu b và c đúng**

327. Nếu không thiết lập địa chỉ tại trường *preferred DNS Server* trong giao diện cấu hình các tham số mạng của máy tính cài đặt hệ điều hành Windows XP thì điều gì sẽ xảy ra?

1. Máy tính này sẽ không thể trao đổi thông tin với các trạm khác trong LAN
2. Máy tính này sẽ không thể trao đổi thông tin với các trạm khác ở LAN khác
3. ***Máy tính này sẽ không thể truy nhập thông tin trên Internet thông qua tên miền**
4. Câu b và c đúng

328.* Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi broadcasts (ARP request) đi tìm địa chỉ MAC của máy tính B trên cùng một mạng?

1. Máy chủ DNS sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B.
2. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) và tất cả sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B.

3. * **Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) nhưng chỉ có B mới trả lời A với địa chỉ MAC của mình.**
4. Các Router gần nhất nhận được yêu cầu (ARP request) sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B hoặc sẽ gửi tiếp yêu cầu này tới các router khác

329. * Máy tính A và Z có địa chỉ trên 2 mạng con(Subnet Mask) Khác nhau. Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi broadcasts (ARP request) đi tìm địa chỉ MAC của máy tính Z?

1. Không có trả lời (no response).
2. Router sẽ trả lời với địa chỉ MAC của Z.
3. Router sẽ trả lời với địa chỉ MAC của mình
4. * **Router sẽ gửi tiếp yêu cầu (ARP request) tới subnet của Z và lúc đó Z có thể trả lời A.**

330. Địa chỉ 139.219.255.255 là địa chỉ gì?

1. ***Broadcast lớp B**
2. Broadcast lớp A
3. Broadcast lớp C
4. Host của lớp B

331. Địa chỉ 39.254.255.255 là địa chỉ gì?

1. Broadcast lớp B
2. Broadcast lớp A
3. Broadcast lớp C
4. ***Host của lớp A**

332. Địa chỉ 200.255.254.255 là địa chỉ gì?

1. Broadcast lớp B
2. Broadcast lớp A
3. ***Broadcast lớp C**
4. Host của lớp C

333. Địa chỉ 239.219.255.255 là địa chỉ gì?

1. Broadcast lớp B
2. Broadcast lớp A
3. Broadcast lớp D
4. ***Host của lớp D**

334. Địa chỉ IP nào sau đây là hợp lệ?

1. 192.168.1.2
2. 255.255.255.254

3. 10.20.30.40

4. * **Tất cả các câu trên**

335. Địa chỉ IP nào sau đây là hợp lệ?

1. 92.0.0.0

2. 255.255.255.255

3. ***100.100.255.255**

4. 200.100.255.255

336. Địa chỉ IP nào sau đây là hợp lệ?

1. 142.168.255.255

2. ***255.255.255.254**

3. 142.68.0.0

4. 200.192.168.0

337. Địa chỉ IP nào sau đây là hợp lệ?

1. ***127.255.0.255**

2. 255.255.255.255

3. 191.255.0.0

4. 223.68.78.0

338. Địa chỉ IP nào sau đây là hợp lệ?

1. 126.255.255.255

2. 168.168.255.255

3. 222.222.222.0

4. ***68.168.255.255**

339. Địa chỉ IP 112.14.12.8 được viết dưới dạng nhị phân là:

1. 01100000.00110000.01101111.10110111

2. 0.11.0.11

3. ***01110000.00001110.00001100.00001000**

4. 01110000.00001110.11000000.00110011

340. Trong các công cụ sau đây, công cụ nào cho phép xác định các trạm trung gian giữa hai trạm trên mạng ?

1. **A: * traceroute**

2. B: telnet

3. C: ping

4. D: rlogin

5. E: TCP

341. Địa chỉ IP nào dưới đây thuộc địa chỉ lớp B?

1. 127.26.36.85
2. 211.39.87.100
3. ***191.123.59.5**
4. 199.236.35.12

342. Hiện nay, vì sao nhiều máy tính không trực tiếp kết nối trực tiếp với Internet (có địa chỉ IP chính danh Internet) mà phải nhờ một hệ thống máy tính đại diện?

1. Nhằm đảm bảo sự an toàn trong trao đổi thông tin của chúng
2. Nhằm để nâng cao hiệu quả truyền thông
3. *** Do không gian địa chỉ IP của mạng Internet là hữu hạn**
4. Câu a và b đều đúng

343. Địa chỉ IP cùng với subnet mask nào không thể sử dụng để đặt cấu hình cho một trạm?

1. ***IP 10.10.10.255, Subnet Mask: 255.255.255.0**
2. IP 10.10.10.224, Subnet Mask: 255.255.255.240
3. IP 10.10.10.192, Subnet Mask: 255.255.255.252
4. IP 10.10.252.254, Subnet Mask: 255.255.252.0

344. Địa chỉ IP cùng với subnet mask nào có thể sử dụng để đặt cấu hình cho một trạm?

1. ***IP 110.110.10.255, Subnet Mask: 255.0.0.0**
2. IP 200.100.10.255, Subnet Mask: 255.255.255.0
3. IP 168.255.0.0, Subnet Mask: 255.255.0.0
4. Câu a và c đúng

345. Địa chỉ IP cùng với subnet mask nào không thể sử dụng để đặt cấu hình cho một trạm?

1. IP 13.13.255.255, Subnet Mask: 255.255.255.0
2. IP 133.133.1.0, Subnet Mask: 255.255.0.0
3. IP 213.213.255.0, Subnet Mask: 255.255.255.0
4. *** Câu 1 và 2 đúng**

346. Hãy chọn địa chỉ không nằm cùng mạng với các địa chỉ còn lại?

1. 203.29.100.100/255.255.255.240
2. 203.29.100.110/255.255.255.240
3. *** 203.29.103.113/ 255.255.255.240**
4. 203.29.100.98/ 255.255.255.240

347. Giá trị nào là Subnetmask mặc định cho lớp A?

1. 255.0.0.255
2. 255.255.0.0
3. * **255.0.0.0**
4. 255.255.255.0

348. Giá trị nào là Subnetmask mặc định cho lớp B?

1. 255.0.0.255
2. ***255.255.0.0**
3. 255.0.255.0
4. 255.255.255.0

349. Giá trị nào là Subnetmask mặc định cho lớp C?

1. 255.0.0.255
2. 255.255.0.0
3. 255.0.255.255
4. ***255.255.255.0**

350. Mỗi mạng thuộc lớp A có thể thiết lập bao nhiêu địa chỉ IP của máy trạm ?

1. * **$2^{24}-2$**
2. $2^{16}-2$
3. 2^8-2
4. $2^{20}-2$

351. Mỗi mạng thuộc lớp B có thể thiết lập bao nhiêu địa chỉ IP của máy trạm ?

1. $2^{24}-2$
2. * **$2^{16}-2$**
3. 2^8-2
4. $2^{20}-2$

352. Mỗi mạng thuộc lớp C có thể thiết lập bao nhiêu địa chỉ IP của máy trạm ?

1. $2^{24}-2$
2. $2^{16}-2$
3. * **2^8-2**
4. $2^{20}-2$

353. Có bao nhiêu địa chỉ mạng thuộc lớp A?

1. * **2^7-2**
2. $2^{14}-2$
3. $2^{24}-2$
4. $2^{16}-2$

354. Có bao nhiêu địa chỉ mạng thuộc lớp B?

1. 2^7-2
2. * **$2^{14}-2$**
3. $2^{24}-2$

4. $2^{16}-2$
355. Có bao nhiêu địa chỉ mạng thuộc lớp C?

1. 2^8-2
2. $2^{24}-2$
3. *** $2^{21}-2$**
4. $2^{16}-2$

356. TCP/IP là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Transfer Control Protocol/ Internet Protocol
2. *** Transmission Control Protocol/ Internet Protocol**
3. Transmission Control Protocol/ Interconnection Protocol
4. Transfer Communication Protocol/ Internet Protocol

357. Bộ phần mềm giao thức TCP/IP được tích hợp vào phần mềm nào sau đây?

1. Trình điều khiển (Driver) cho Card mạng
2. Hệ điều hành Linux
3. Hệ điều hành Windows XP
4. ***Câu 1 và 3 đúng**

358. Kích thước của địa chỉ IPv4 gồm bao nhiêu bit?

1. 16
2. *** 32**
3. 64
4. 128

359. Trường thông tin *Header Checksum* trong cấu trúc gói số liệu IP dùng để làm gì?

1. Điều khiển lưu lượng
2. *** Kiểm soát lỗi của dữ liệu truyền thông**
3. Kiểm soát lỗi kết nối
4. Kiểm soát trạng thái xung đột truyền thông xảy ra trên mạng

360. Trường thông tin *Time To Live* trong cấu trúc gói số liệu IP dùng để làm gì?

1. ***Xử lý tắc nghẽn truyền thông trên mạng**
2. Kiểm soát trạng thái xung đột truyền thông xảy ra trên mạng
3. Kiểm soát thời gian truyền của gói tin
4. Kiểm soát lỗi truyền thông trên mạng

361. Độ dài tối đa của gói tin IP là bao nhiêu byte?

1. 65563
2. ***65536**
3. 65000
4. 65525

362. Trường thông tin *Protocol* trong cấu trúc gói số liệu IP dùng để làm gì?

1. Xác định giao thức tầng dưới mà nó giao tiếp
2. Xác định giao thức tầng trên mà nó giao tiếp
3. Mô tả mã của của giao thức IP
4. Định danh cho gói số liệu IP

363. Chức năng chính của giao thức ICMP là gì?

1. điều khiển lưu lượng dữ liệu để tránh “ngập lụt” ở phía nhận
2. Định hướng lại tuyến đường gửi dữ liệu liên mạng
3. Thiết lập địa chỉ IP cho gói dữ liệu IP
4. ***Câu a và b đúng**

364. Giao thức nào sau đây thuộc tầng giao vận

1. UCP
2. *** UDP**
3. TDP
4. TDC

365. TCP là giao thức có kết nối, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

366. Trường thông tin Sequence Number trong cấu trúc gói số liệu TCP dùng để làm gì?

1. *** Lưu số thứ tự truyền của các gói tin**
2. Lưu mã xử lý lỗi của gói tin
3. Lưu thông tin điều khiển lưu lượng
4. Lưu thông tin điều khiển xung đột

367. Trường thông tin Checksum trong cấu trúc gói số liệu TCP dùng để làm gì?

1. Lưu số thứ tự của các gói tin
2. *** Lưu mã xử lý lỗi của gói tin**
3. Lưu thông tin điều khiển lưu lượng
4. Lưu thông tin điều khiển xung đột

368. Trường thông tin ACK trong cấu trúc gói số liệu TCP dùng để làm gì?

1. Lưu số thứ tự của các gói tin
2. ***Lưu thông tin về gói tin nhận có bị lỗi hay không**
3. Lưu mã kiểm soát lỗi cho toàn bộ gói tin
4. Lưu thông tin điều khiển xung đột

369. Trường thông tin *Source Port* trong cấu trúc gói số liệu TCP dùng để làm gì?

1. Lưu số thứ tự của các gói tin
2. ***Lưu thông tin về gói tin nhận có bị lỗi hay không**
3. Lưu mã kiểm soát lỗi cho toàn bộ gói tin
4. Lưu thông tin về số hiệu cổng dịch vụ của trạm gửi

370. Trường thông tin *Source Port* trong cấu trúc gói số liệu TCP dùng để làm gì?

1. Lưu số thứ tự của các gói tin
2. Lưu thông tin về gói tin nhận có bị lỗi hay không
3. Lưu mã kiểm soát lỗi cho toàn bộ gói tin
4. ***Lưu thông tin về số hiệu cổng dịch vụ của trạm đích**

371. Giao thức nào sau đây là giao thức không có kết nối?

1. UDP
2. IP
3. ICMP
4. ***Cả ba giao thức trên**

372. Giao thức nào sau thực hiện chức năng của tầng giao vận?

1. TCP
2. ICMP
3. UDP
4. ***Câu a và c đúng**

373. Giao thức UDP đơn giản hơn so với giao thức TCP, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

374. Đặc điểm của giao thức TCP là gì?

1. Truyền các gói dữ liệu theo đúng thứ tự
2. Có khả năng gây ra tắc nghẽn đường truyền
3. Truyền lại các gói dữ liệu bị mất trên đường truyền
4. *** Câu a và c đúng**

375. Đặc điểm của giao thức UDP là gì?

1. Truyền các gói dữ liệu theo đúng thứ tự
2. Truyền lại các gói dữ liệu mất trên đường truyền
3. *** Không truyền lại các gói dữ liệu bị lỗi**
4. Câu a và b đúng

376. Giao thức TCP thích ứng với các ứng dụng nào sau?

1. Ứng dụng thời gian thực

2. *** Ứng dụng truyền tin tin cậy**
3. Ứng dụng truyền dữ liệu đa phương tiện như âm thanh, hình ảnh
4. Câu a và c đúng

377. Giao thức UDP thích ứng với các ứng dụng nào sau?

1. Ứng dụng thời gian thực
2. Ứng dụng truyền tin tin cậy
3. Ứng dụng truyền dữ liệu đa phương tiện như âm thanh, hình ảnh
4. *** Câu a và c đúng**

378. *Giao thức truyền thông UDP tin cậy hơn so với giao thức truyền thông TCP, đúng hay sai?

1. Đúng
2. ***Sai**

379. *Giao thức truyền thông UDP không cung cấp chức năng sắp xếp thứ tự truyền thông của các gói tin, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

380. Giao thức truyền thông UDP không có cơ chế kiểm tra và báo nhận ACK, đúng hay sai?

1. *** Đúng**
2. Sai

381. Nguyên nhân nào dẫn đến giao thức UDP là giao thức truyền thông không tin cậy?

1. Không có cơ chế kiểm tra và báo nhận gói tin
2. Không cung cấp chức năng kiểm tra thứ tự truyền của gói tin
3. Không có cơ chế xử lý lỗi cho gói tin
4. Cả ba nguyên nhân trên

382. TCP/IP là gì?

1. Là một bộ giao thức cho phép LAN kết nối với LAN
2. Là một bộ giao thức cho phép LAN kết nối với WAN
3. Là một bộ giao thức cho phép WAN kết nối với WAN
4. *** Là một bộ giao thức cho phép truyền thông dữ liệu thông qua nhiều mạng khác nhau.**

383. Việc thiết lập địa chỉ cổng dịch vụ cho mỗi gói tin TCP nhằm để làm gì?

1. *** Nhằm để phân loại và sắp xếp, xác định gói tin thuộc về dịch vụ trao đổi thông tin nào.**

2. Để định danh gói tin TCP
3. Để sắp xếp các gói tin cho đúng thứ tự gửi và nhận
4. Nhằm để điều khiển truyền thông gói tin

384. Một máy tính trên mạng có thể cài đặt được tối đa bao nhiêu địa chỉ IP?

1. Một
2. * **Nhiều**
3. Không cần cài đặt địa chỉ IP
4. Câu a và câu b đúng

385. Một địa chỉ IP có thể định danh cho bao nhiêu máy tính trong mạng?

1. * **Một**
2. Hai
3. Ba
4. Nhiều

Nhóm Internet

386. Internet bắt nguồn đầu tiên từ mạng máy tính nào?

1. * **ARPANET**
2. NSFNET
3. ALOHAnet
4. MILNET

387. Thuật ngữ ARPANET là viết tắt của cụm từ nào?

1. ***Advanced Research Projects Agency Networking**
2. Advanced Resource Projects Agency Network
3. Advanced Research Projects American Network
4. American Research Projects Agency Network

388. Việt Nam chính thức gia nhập và Internet bắt đầu vào năm nào?

1. 1995
2. 1996
3. ***1997**
4. 1998

389. Khẳng định nào sau đây là đúng

1. * **Internet sử dụng bộ giao thức chung TCP/IP để trao đổi thông tin**
2. Internet sử dụng giao thức chung TCP để trao đổi thông tin
3. Internet sử dụng giao thức chung IP để trao đổi thông tin
4. Internet sử dụng bộ giao thức chung UDP/IP để trao đổi thông tin

390. Thuật ngữ SMTP là viết tắt của cụm từ nào?

1. Simple Mail Transmission Protocol
2. Simplex Mail Transfer Protocol
3. Simple Mail Transport Protocol
4. *** Simple Mail Transfer Protocol**

391. SMTP là giao thức được dùng để làm gì?

1. Trao đổi các siêu văn bản
2. *** Trao đổi thư điện tử**
3. Trao đổi các tệp Video
4. Trao đổi các tệp âm thanh

392. Trường thông tin CC trong cấu trúc thư điện tử dùng để làm gì?

1. Lưu địa chỉ thư của người nhận
2. Lưu địa chỉ thư của người gửi
3. *** Lưu danh sách địa chỉ thư của các người nhận**
4. Lưu nội dung chủ đề của thư

393. Một máy chủ cung cấp cả hai dịch vụ FTP và WWW, làm sao để máy chủ phân biệt các yêu cầu (request) giữa hai dịch vụ này ?

1. A: Dựa vào hai giao thức TCP & UDP
2. B: Dựa vào hai tên miền
3. C: Dựa vào hai địa chỉ IP
4. **D: * Dựa vào hai số hiệu cổng TCP/UDP**

394. DNS là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. Domain Name Server
2. ***Domain Name System**
3. Domain Naming System
4. Domaining Name System

395. ISP (nhà cung cấp dịch vụ Internet) là thuật ngữ viết tắt của cụm từ sau?

1. ***Internet Service Provider**
2. Inter-connectoin Service Provider
3. Internet Server Provider
4. Internet Service Providing

396. ISP là gì?

1. Là nhà cung cấp dịch vụ đường truyền cho phép truy cập đến Internet như: Dial-Up, ADSL,....

2. Là nhà cung cấp các dịch vụ truy cập thông tin trên Internet như e-mail, Web,...
3. Là nhà cung cấp dịch vụ khác như: DNS, Hosting Web,...

4. *** Cả ba câu trên đều đúng**

397. Để cấp phát địa chỉ IP động, người ta sử dụng dịch vụ có giao thức nào?

1. DNS
2. FTP
3. *** DHCP**
4. HTTP

398. Ưu điểm của việc cấp phát địa chỉ IP động trong LAN so với việc thiết lập địa chỉ IP tĩnh?

1. Người dùng trong LAN không cần quan tâm đến việc thiết lập địa chỉ IP
2. Việc sử dụng trong LAN không gian địa chỉ IP trở nên tiết kiệm hơn
3. Làm tăng tốc độ trao đổi thông tin

4. ***Câu a và b đúng**

399. Nhược điểm của việc cấp phát địa chỉ IP động trong LAN so với việc thiết lập địa chỉ IP tĩnh?

1. Việc định vị các máy theo địa chỉ IP trở nên khó khăn hơn
2. Nếu máy chủ DHCP không hoạt động thì LAN cũng không hoạt động
3. Góp phần gây ra tắc nghẽn truyền thông trong LAN

4. *** Câu a và b đúng**

400. Giao thức nào thực hiện chức năng của tầng ứng dụng?

1. IP
2. *** HTTP**
3. TCP
4. NFS

401. Hai người muốn gửi và nhận thư điện tử với nhau bằng dịch vụ E-Mail thì phải cùng đang online, đúng hay sai?

1. Đúng

2. ***Sai**

402. Hai người muốn gửi và nhận thư điện tử với nhau bằng dịch vụ E-Mail thì phải có tài khoản người dùng thư, đúng hay sai?

1. ***Đúng**

2. Sai

403. Dịch vụ thư điện tử nào sau đây cho phép đăng ký sử dụng miễn phí?

1. *** gmail.com**

2. mail.vnu.edu.vn
3. mail.epu.edu.vn
4. mail.ioit.ac.vn

404. Giao thức nào sau đây có thể dùng để nhận thư điện tử?

1. POP3
2. IMAP
3. HTTP
4. *** Cả ba giao thức trên**

405. Khi người dùng đăng nhập vào hòm thư của mình và gửi thư (có đính kèm file) cho người bạn, những nguyên nhân nào có thể gây ra lỗi khi gửi thư?

1. Do địa chỉ người nhận được thiết lập không đúng
2. Do dịch vụ E –mail máy chủ thư của người nhận không hoạt động
3. Do người nhận hiện không online trên mạng
4. ***Câu a và b đúng**

406. Thư điện tử của người dùng thường được lưu và quản lý ở đâu?

1. Máy chủ thư của người gửi
2. *** Máy chủ thư của người nhận**
3. Máy khách của người nhận
4. Câu a và c đúng

407. Trong mô hình Internet Mail, các máy chủ thư trao đổi thư điện tử với nhau bằng giao thức nào?

1. IMAP
2. POP3
3. HTTP
4. *** SMTP**

408. Trong mô hình Internet Mail, người dùng thư có thể gửi thư bằng giao thức nào?

1. IMAP
2. HTTP
3. SMTP
4. *** Câu b và c đúng**

409. Dịch vụ thư điện tử cho phép trao đổi thông tin ở dạng nào?

1. Văn bản (kể cả văn bản dạng HTML)
2. Hình ảnh
3. Âm thanh

4. *** Cả ba dạng trên**

410. Nhược điểm của việc nhận thư điện tử thông qua giao thức HTTP so với việc nhận thư qua giao thức POP3, IMAP là gì?

1. Độ tin cậy kém
2. ***Tốc độ nhận thư chậm**
3. Kích thước thư hạn chế
4. Câu a và c đúng

411. Chức năng nào sau đây cho phép nhận thư điện tử?

1. ***Inbox**
2. Reply
3. Forward
4. Compose

412. Chức năng nào sau đây cho phép chuyển tiếp thư điện tử tới người nhận?

1. Inbox
2. Reply
3. ***Forward**
4. Compose

413. Chức năng nào sau đây cho phép soạn thư điện tử?

1. Inbox
2. Reply
3. Forward
4. ***Compose**

414. Chức năng nào sau đây cho phép đính kèm một tệp hay nhiều tệp với thư điện tử?

1. ***Attachment**
2. Reply
3. Forward
4. Compose

415. Không cần thiết lập dịch vụ E – Mail, người ta có thể trao đổi thư điện tử thông qua dịch vụ WWW, đúng hay sai?

1. Đúng
2. ***Sai**

416. SPAM là gì?

1. Là một loại Virus máy tính
2. Là một loại phần mềm gián điệp (Spyware)

3. Là một loại sâu máy tính (worm)

4. * **Là loại thư điện tử rác mà người dùng không muốn nhận**

417. Để sử dụng Outlook Express cho việc nhận thư, máy chủ thư (Mail Server) phải hỗ trợ giao thức nào?

1. HTTP

2. ***POP3**

3. FTP

4. SMTP

418. Bản chất của trình duyệt Web là gì?

1. ***một hệ biên dịch**

2. Một phần mềm cho phép soạn các văn bản HTML

3. Một phần mềm cho phép soạn các văn bản XHTML

4. Câu a và b đúng

419. HyperLink là gì?

1. * **Siêu liên kết**

2. Siêu văn bản

3. Ngôn ngữ siêu liên kết

4. Ngôn ngữ siêu văn bản

420. Hypertext là gì?

1. Siêu liên kết

2. ***Siêu văn bản**

3. Ngôn ngữ siêu liên kết

4. Ngôn ngữ siêu văn bản

421. Các siêu văn bản có thể liên kết với nhau thông qua phương tiện nào?

1. Các yêu cầu (request)

2. Các siêu liên kết

3. URL

4. ***Câu a và b đúng**

422. Chức năng nào sau đây trên giao diện của trình duyệt Web (Internet Explore) cho phép người dùng lưu các URL cần thiết?

1. Refresh

2. Stop

3. ***Favorites**

4. History

423. Chức năng nào sau đây trên giao diện của trình duyệt Web (Internet Explore) cho phép người dùng lưu nhập các yêu cầu truy cập thông tin trên các Website?

1. Refresh
2. ***Address**
3. Favorites
4. History

424. Chức năng nào sau đây trên giao diện của trình duyệt Web (Internet Explore) cho phép người dùng quay trở lại các trang Web trước đó?

1. Refresh
2. ***Back**
3. Forward
4. History

425. Chức năng nào sau đây trên giao diện của trình duyệt Web (Internet Explore) cho phép người dùng cập nhật trang Web hiện thời từ máy chủ Web?

1. ***Refresh**
2. Back
3. Forward
4. History

426. Chức năng nào sau đây trên giao diện của trình duyệt Web (Internet Explore) cho phép người dùng xem danh sách các địa chỉ Website mà người dùng đã truy cập gần đây nhất?

1. Refresh
2. Address
3. Favorites
4. ***History**

427. Máy khách trong mô hình Khách/Chủ thực hiện chức năng gì?

1. Gửi yêu cầu truy nhập thông tin tới máy chủ
2. *** Gửi yêu cầu truy nhập thông tin tới máy chủ và tiếp nhận, thể hiện kết quả cho người dùng**
3. Tiếp nhận yêu cầu từ máy chủ và gửi kết quả trả về cho máy chủ
4. Xử lý các thông tin do máy chủ yêu cầu

428. Máy chủ trong mô hình Khách/Chủ thực hiện chức năng gì?

1. Gửi yêu cầu truy nhập thông tin tới máy khách
2. *** Gửi thông tin tới máy khách theo yêu cầu và tiếp nhận yêu cầu, tổ chức lưu trữ.**
3. Tiếp nhận yêu cầu từ máy khách, xử lý yêu cầu và gửi kết quả trả về cho máy khách

4. Xử lý các thông tin do máy khách yêu cầu

429. Dịch vụ nào sau đây hoạt động không theo mô hình Khách/Chủ?

1. E-Mail
2. WWW (World Wide Web)
3. FTP (File Transfer Protocol)

4. ***Telnet**

430. Thông tin kết quả được trả về từ máy chủ Web cho máy khách Web ở dạng nào?

1. ***HTML**
2. ASP
3. PHP
4. ASP.NET

431. Trình duyệt Web(Internet Explore) không thể biên dịch và hiển thị thông tin ở dạng được viết bằng ngôn ngữ nào?

1. ASP
2. HTML
3. PHP
4. ***Câu a và c đúng**

432. IIS không hỗ trợ biên dịch ngôn ngữ nào sau?

1. ASP
2. ASP.NET
3. * **PHP**
4. C#

433. Apache chỉ hỗ trợ biên dịch cho ngôn ngữ nào sau đây?

1. ASP
2. ASP.NET
3. * **PHP**
4. C#

434. Apache là phần mềm dành cho máy chủ Web hoạt động trên môi trường

1. Windows
2. * **Linux**

435. IIS là phần mềm dành cho máy chủ Web hoạt động trên môi trường

1. Windows
2. * **Linux**

436. Phần mềm nào sau đây có chức năng của máy khách Web?

1. IIS (Internet Information Service)

2. Apache

3. Outlook Express

4. ***Internet Explorer**

437. Số hiệu cổng mặc định của dịch vụ WWW là bao nhiêu

1. ***80**

2. 23

3. 110

4. 11

438. Số hiệu cổng mặc định của dịch vụ WWW là bao nhiêu

1. 80

2. ***23**

3. 110

4. 11

439. Số hiệu cổng mặc định của dịch vụ FTP là bao nhiêu

1. 80

2. ***21**

3. 110

4. 25

440. Số hiệu cổng mặc định của dịch vụ E – mail dựa trên giao thức SMTP là bao nhiêu

1. 80

2. 23

3. 110

4. ***25**

441. Số hiệu cổng mặc định của dịch vụ mail dựa trên giao thức POP3 là bao nhiêu

1. 80

2. 23

3. *** 110**

4. 25

442. Số hiệu cổng mặc định của dịch vụ mail dựa trên giao thức POP3 là bao nhiêu

1. 80

2. ***53**

3. 110

4. 25

443. Phần mềm nào sau đây không có chức năng dành cho máy khách Web?

1. FireFox
2. Mozilla
3. * **Telnet**
4. Internet Explore

444. Phần mềm nào sau đây có chức năng dành cho máy chủ Web?

1. ***IIS (Internet Information Service)**
2. Outlook Express
3. Internet Explore
4. fireFox

445. Phần mềm nào sau đây không có chức năng dành cho máy chủ Web?

1. * **Mozilla**
2. Apache
3. IIS (Internet Information Service)
4. Câu a và câu b đúng

446. Dịch vụ DNS có hoạt động theo mô hình Khách/Chủ hay không?

a) * **Có** b) Không

447. Một tên miền (DomainName) có thể tương ứng với bao nhiêu địa chỉ IP?

1. * **Một**
2. Hai
3. Ba
4. Nhiều

448. Một địa chỉ IP có thể ứng với bao nhiêu tên miền (DomainName) ?

1. Một
2. Hai
3. Ba
4. * **Nhiều**

449. Về nguyên tắc, một tên miền ứng với một địa chỉ IP của một máy chủ đã được thiết lập và quản lý bởi DNS, nếu người dùng truy cập máy chủ bằng địa chỉ IP được thì truy nhập tới máy chủ đó bằng tên miền.

1. * **Có thể**
2. Không thể

450. Về nguyên tắc, một tên miền ứng với một địa chỉ IP của một máy chủ đã được thiết lập và quản lý bởi DNS, nếu người dùng không thể truy cập máy chủ bằng tên miền được thì người dùng truy nhập tới máy chủ đó bằng địa chỉ IP.

1. * **vẫn có thể**
2. Không thể

451. Về nguyên tắc, một tên miền ứng với một địa chỉ IP của một máy chủ đã được thiết lập và quản lý bởi DNS, nếu người dùng truy cập máy chủ bằng tên miền được thì người dùng truy nhập tới máy chủ đó bằng địa chỉ IP.

1. * **Có thể**
2. Không thể

452. Về nguyên tắc, một tên miền ứng với một địa chỉ IP của một máy chủ đã được thiết lập và quản lý bởi DNS, nếu người dùng không thể truy cập máy chủ bằng tên miền được thì người dùng truy nhập tới máy chủ đó bằng địa chỉ IP.

1. * **Có thể**
2. Không thể

453. Một tên miền ứng với một địa chỉ IP của một máy chủ Web đã được thiết lập và quản lý bởi máy chủ DNS, nguyên nhân nào có thể dẫn đến người dùng không thể truy cập máy chủ đó bằng tên miền được.

1. Do máy chủ Web không hoạt động
2. Do máy chủ Web không kết nối được với máy chủ DNS
3. Do máy chủ DNS không hoạt động
4. Câu a và c đúng

454. Một tên miền ứng với một địa chỉ IP của một máy chủ Web đã được thiết lập và quản lý bởi máy chủ DNS, nguyên nhân nào có thể dẫn đến người dùng không thể truy cập máy chủ đó bằng tên miền được.

1. Do kết nối giữa người dùng và máy chủ Web bị lỗi
2. Do kết nối giữa người dùng và máy chủ DNS bị lỗi
3. Do máy chủ Web không kết nối được với máy chủ DNS
4. Câu a và b đúng

455. Nếu một máy trạm (WebClient) và máy chủ Web (Webserver) cùng ở trong một LAN, nguyên nhân nào có thể dẫn đến việc máy trạm không thể truy cập thông tin trên máy chủ Web được?

1. Do đường truyền trong LAN bị lỗi
2. Do máy chủ Web có cài đặt thêm dịch vụ E-Mail
3. Do dịch vụ Web của máy chủ không hoạt động
4. Câu a và c đúng

456. Nếu một máy trạm (WebClient) và máy chủ Web (Webserver) cùng ở trong một LAN, nguyên nhân nào có thể dẫn đến việc máy trạm không thể truy cập thông tin trên máy chủ Web được?

1. Do địa chỉ IP của máy trạm và máy chủ Web không cùng địa chỉ mạng
2. Do máy chủ Web có cài đặt thêm dịch vụ E-Mail
3. Do trình duyệt Web (WebBrowser) của máy trạm bị lỗi
4. * **Câu a và c đúng**

457. Dịch vụ DHCP có hoạt động theo mô hình Khách/Chủ hay không?

- a) * **Có** b) Không

458. Dịch vụ WWW(World Wide Web) hoạt động trao đổi thông tin theo giao thức nào?

1. FTP
2. * **HTTP**
3. SMTP
4. DHCP

459. Phần mềm nào sau đây có chức năng dành cho máy khách của dịch vụ E-mail?

1. Netscape Navigator
2. Internet Explore
3. FireFox
4. * **Outlook Express**

460. HTML là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

1. * **HyperText Markup Language**
2. HyperText Made Language
3. HybridText Markup Language
4. HyperText Markup Locator

461. Siêu văn bản có chứa những dạng dữ liệu nào sau đây?

1. Văn bản
2. Âm thanh
3. Hình ảnh
4. * **Cả ba dạng dữ liệu trên**

462. Siêu văn bản được viết bằng ngôn ngữ HTML nào?

1. ASP
2. PHP
3. Dot NET

4. ***HTML**

463. Website là gì?

1. Là một máy chủ Web
2. ***Là một hệ thống máy chủ Web lưu giữ thông tin dưới dạng một tập các trang Web của một tổ chức**
3. Là trang web chứa thông tin của một tổ chức xác định
4. Là máy tính truy cập dữ liệu Web

464. Giao thức HTTPS là gì?

1. Là giao thức truyền siêu văn bản có hỗ trợ chức năng nén và giải nén thông tin
2. *** Là giao thức truyền siêu văn bản có hỗ trợ chức năng bảo mật thông tin**
3. Là giao thức truyền siêu văn bản có hỗ trợ chức năng lọc thông tin
4. Là giao thức truyền siêu văn bản có hỗ trợ chức năng kiểm tra lỗi truyền thông

465. Siêu văn bản là gì?

1. Siêu văn bản là một văn bản có chứa nhiều dạng dữ liệu như văn bản, hình ảnh, âm thanh.
2. *** Siêu văn bản là một văn bản có chứa một hoặc nhiều tham chiếu tới văn bản khác**
3. Siêu văn bản là một tệp dữ liệu văn bản
4. Siêu văn bản là một văn bản có kích thước lớn

466. Hệ thống máy chủ quản lý tên miền của Việt Nam do tổ chức nào quản lý?

1. FPT
2. Viettel
3. ***VNNIC**
4. SaigonNet

467. Ý nghĩa cơ bản của tên miền là gì?

1. ***Giúp cho người dùng dễ dàng truy cập thông tin trên mạng theo tên miền mà không cần phải nhớ địa chỉ IP.**
2. Cho phép quản lý các máy tính trên mạng Internet thuận lợi hơn theo sự phân cấp của tên miền
3. Cho phép người dùng truy cập thông tin với tốc độ nhanh hơn
4. Cho phép xác định vị trí vật lý của các máy tính dễ dàng

468. Thời gian truy cập thông tin trên mạng theo tên miền là nhanh hơn so với thời gian truy cập thông tin theo địa chỉ IP, đúng hay sai?

1. Đúng
2. ***Sai**

469. Nếu người dùng sử dụng máy tính truy cập thông tin trên mạng bằng tên miền thì máy tính truy cập không cần sử dụng đến địa chỉ IP, đúng hay sai?

- a) Đúng
- b) **Sai**

470. Thông tin về địa chỉ tên miền được lưu lại trong cấu trúc gói tin của tầng ứng dụng trong quá trình trao đổi thông tin, đúng hay sai?

- a) Đúng
- b) **Sai**

471. Các máy chủ có tên miền với phần đuôi là .vn thì vị trí vật lý của nó chắc chắn đặt tại Việt Nam, đúng hay sai?

- a) Đúng
- b) ***Sai**

472. Firewall là gì?

- a) Là một hệ thống bao gồm cả phần cứng và phần mềm được đặt tại vị trí trung gian giữa mạng của một tổ chức và Internet.
 - **Là một hệ thống đóng có chức năng ngăn chặn các phiên truy nhập bất hợp pháp từ Internet vào mạng Intranet của một tổ chức và ngược lại.**
- b) Là một hệ thống máy tính nhằm mục đích bảo vệ mạng tránh các cuộc tấn công từ môi trường bên ngoài.
- c) Là một hệ thống máy tính nhằm mục đích điều khiển luồng thông tin trao đổi giữa mạng nội bộ của một tổ chức và Internet.

473. Firewall thường được đặt ở vị trí nào?

- a) Ở trong LAN
- b) Ở trong WAN
- c) ***Ở giữa mạng của một tổ chức (Intranet, VPN, LAN) và Internet**
- d) Bất kỳ

474. Chức năng cơ bản của Firewall là gì?

- a) Cho phép hoặc cấm những dịch vụ trao đổi thông tin từ trong mạng ra Internet và ngược lại
- b) Kiểm soát truy cập thông tin trên Internet của người dùng
- c) Kiểm soát nội dung thông tin lưu chuyển trong mạng nội bộ với Internet
- d) ***Cả ba câu trên đều đúng**

475. Các hạn chế cơ bản của Firewall là gì?

- a) Khó khăn cho người dùng khi thiết lập các quy định trong kiểm soát luồng thông tin
- b) Làm giảm tốc độ trao đổi thông tin
- c) Làm giảm độ tin cậy truyền thông
- d) ***Câu a và b đúng**

476. Các nguy cơ có thể xảy ra khi không có Firewall?

- a) Các thông tin cá nhân có thể bị đánh cắp từ bên ngoài mạng
- b) Các thông tin cá nhân có thể bị thay đổi hoặc phá hủy do các Hacker thực hiện từ ngoài mạng
- c) Lây nhiễm Virus từ ngoài mạng
- d) ***Cả ba nguy cơ trên**

477. Có thể kích hoạt và sử dụng Firewall trong hệ điều hành WindowsXP SP2 ở đâu?

- a) C:/Program Files
- b) C:/Windows
- c) ***Control panel**
- d) Documents and Settings

478. Về nguyên tắc, người dùng có thể nhận biết được chắc chắn địa chỉ IP của máy tính truy cập thông tin trên máy tính của mình ở mức ứng dụng, đúng hay sai?

- a) **Đúng**
- b) Sai

479. Để có thể nhận biết địa chỉ MAC của nhau, hai máy tính trao đổi thông tin với nhau phải có vị trí như thế nào?

- a) **Trong cùng một LAN**
- b) Ở trong cùng một WAN
- c) Ở hai LAN khác nhau
- d) Một ở LAN và một ở WAN

480. Máy trạm A gửi dữ liệu cho máy trạm B (A, B ở hai LAN khác nhau và nối với nhau thông qua một Router). Các gói dữ liệu nhận được tại tầng liên kết dữ liệu của máy trạm B chứa địa chỉ MAC nguồn của thiết bị nào?

- a) ***Router**
- b) Switch trong LAN của máy trạm B
- c) Card mạng của máy trạm A
- d) Card mạng của máy trạm B

***481.** Máy trạm A gửi dữ liệu cho máy trạm B (A, B ở hai LAN khác nhau và nối với nhau thông qua một Router). Các gói dữ liệu gửi được xác lập tại tầng liên kết dữ liệu của A chứa địa chỉ MAC đích của thiết bị gửi nào?

- a) ***Router**
- b) Switch trong LAN của máy trạm A
- c) Card mạng của máy trạm A
- d) Card mạng của máy trạm B

***482.** Máy trạm A gửi dữ liệu cho máy trạm B (A, B ở hai LAN khác nhau và nối với nhau thông qua một Router). Các gói dữ liệu gửi được xác lập tại tầng mạng của A chứa địa chỉ IP đích của thiết bị nào?

- a) Router
- b) Switch trong LAN của máy trạm A
- c) Máy trạm A

d) ***Máy trạm B**

***483.** Máy trạm A gửi dữ liệu cho máy trạm B (A, B ở hai LAN khác nhau và nối với nhau thông qua một Router). Các gói dữ liệu gửi nhận tại tầng mạng của máy tính B chứa địa chỉ IP nguồn của thiết bị gửi nào?

- a) Router
- b) Switch trong LAN của máy trạm A
- c) ***Máy trạm A**
- d) Máy trạm B

484. Khi Switch nhận được gói gửi đến tại một cổng, nếu Switch không tìm thấy địa chỉ MAC của thiết bị nhận trong LAN được lưu trong gói tin thì Switch sẽ làm gì?

- a) **Hủy bỏ gói tin**
- b) Phát tán các gói tin ra tất cả các cổng
- c) Lưu trữ gói tin tại hàng đợi
- d) Chuyển tiếp gói tin đến một cổng bất kỳ

485. Các máy tính sử dụng bộ giao thức TCP/IP trong LAN có thể trao đổi thông tin được với nhau không nếu chúng không sử dụng giao thức ARP?

- a) Có
- b) ***Không**

486. Các máy tính sử dụng bộ giao thức TCP/IP trong LAN không thể trao đổi thông tin được với nhau nếu chúng sử dụng giao thức ARP, vì sao?

- a) Do chúng không nhận biết được địa chỉ IP của nhau
- b) ***Do chúng không nhận biết được địa chỉ MAC của nhau**
- c) Do chúng không nhận biết được tên (hostname) của nhau
- d) Câu a và b đúng

487. Router có cần thiết phải cài đặt thức ARP không?

- a) ***Có**
- b) Không

488. Thông thường, Proxy Server là một Firewall ở mức nào?

- a) **Ứng dụng**
- b) Mạng
- c) Liên kết dữ liệu
- d) Proxy Server không đóng vai trò Firewall

489. Chức năng Cache của dịch vụ Proxy có ý nghĩa gì?

- a) Nâng cao tính bảo mật thông tin khi người dùng truy cập Internet
- b) ***Nâng cao tốc độ và hiệu quả truy cập thông tin trên Internet**
- c) Nâng cao nhằm để tránh các truy nhập bất hợp pháp từ ngoài Internet vào mạng trong
- d) Câu a và b đúng

490. Các hệ thống Firewall thường được cài đặt ít nhất bao nhiêu thiết bị NIC?

- a) 1
- b) *2
- c) 3
- d) 4

491. Có thể sử dụng Router làm thiết bị Firewall được không?

- a) Có
- b) ***Không**

492. URL là thuật ngữ viết tắt của cụm từ nào?

- a) Uniform Resource Local
- b) Unicode Resource Locator
- c) ***Uniform Resource Locator**
- d) Uniform Research Locator

493. Ý nghĩa của URL là gì?

- a) Nhằm để định vị tài nguyên trên mạng cục bộ
- b) **Nhằm để định vị một tài nguyên trên Internet**
- c) Nhằm để định vị một trang Web trên Internet
- d) Nhằm để định vị một người dùng thư điện tử trên Internet

494. Cú pháp tổng quát của URL có dạng như thế nào?

- a) Protocol :// Host name/Path/filename
- b) ***Protocol :// Host name [:port]/Path/filename**
- c) Http:// Host name [:port]/Path/filename
- d) ftp:// Host name [:port]/Path/filename

495. Miền có tên nào sau đây được gán cho nước mỹ?

- a) AU
- b) COM
- c) **US**
- d) FR

496. Trong trang Web tìm kiếm văn bản Web www.google.com.vn, từ khoá tìm kiếm: “Hà Nội” + “Mùa Thu” có ý nghĩa gì?

- a) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội Mùa Thu”
- b) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” hoặc có chứa từ “Mùa Thu”
- c) **Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” và chứa từ “Mùa Thu”**
- d) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” mà không chứa từ “Mùa Thu”

497. Trong trang Web tìm kiếm văn bản Web www.google.com.vn, từ khoá tìm kiếm: “Hà Nội” – “Mùa Thu” có ý nghĩa gì?

- a) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội Mùa Thu”
- b) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” hoặc có chứa từ “Mùa Thu”
- c) **Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” và chứa từ “Mùa Thu”**
- d) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” mà không chứa từ “Mùa Thu”

498. Trong trang Web tìm kiếm văn bản Web www.google.com.vn, từ khoá tìm kiếm: *Hà Nội Mùa Thu* (không để trong cặp ngoặc kép) có ý nghĩa gì?

- a) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội Mùa Thu”
- b) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” hoặc có chứa từ “Mùa Thu”
- c) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” và chứa từ “Mùa Thu”
- d) **Tìm kiếm các văn bản Web có chứa một số từ trong bốn từ “Hà”, “Nội”, “Mùa”, “Thu”**

499. Trong trang Web tìm kiếm văn bản Web www.google.com.vn, từ khoá tìm kiếm: *“Hà Nội Mùa Thu” filetype:PDF* có ý nghĩa gì?

- a) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội Mùa Thu”
- b) **Tìm kiếm các văn bản định dạng PDF trên các Website có chứa từ “Hà Nội Mùa Thu”**
- c) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa từ “Hà Nội” và chứa từ “Mùa Thu”
- d) Tìm kiếm các văn bản Web có chứa một trong bốn từ “Hà”, “Nội”, “Mùa”, “Thu”

500. Trong chức năng tìm kiếm ảnh của trang Web tìm kiếm văn bản Web www.google.com.vn, từ khoá tìm kiếm: *“Hà Nội”* có ý nghĩa gì?

- a) **Tìm kiếm các file ảnh, trong đó tên file có chứa từ “Hà Nội”**
- b) Tìm kiếm các file ảnh, trong đó tên file có chứa từ “Hà” hoặc từ “Nội”
- c) Tìm kiếm các file ảnh, trong ảnh có chứa từ “Hà Nội”
- d) Tìm kiếm các file ảnh, trong ảnh có chứa từ “Hà” hoặc từ “Nội”

2)

Câu 1. Địa chỉ Subnet của một IP nằm từ bit thứ 17 tới bit thứ 23. Vậy địa chỉ IP của nó thuộc lớp nào:

3)

a)

Lớp A

b)

c)

Lớp B

d)

e)

Lớp C

f)

g)

Lớp D

h)

4)

Câu 2. Subnet Mask nào sau đây là hợp lệ:

5)

1.

0.255.255.255

2.

3.

0.0.0.255

4.

5.

255.0.0.255

6.

7.

255.255.255.0

8.

6)

Câu 3. Trong địa chỉ IP, có 5 lớp A, B, C, D, E. Lớp B là lớp có dãy địa chỉ:

7)

1.

192.0.0.0 tới 223.255.255.255

2.

3.

240.0.0.0 tới 255.255.255.255

4.

5.

128.0.0.0 tới 191.255.255.255

6.

7.

224.0.0.0 tới 239.255.255.255

8.

8)

Câu 4. Trong địa chỉ IP, có 5 lớp tất cả: A, B, C, D, E. Lớp C là lớp có dãy địa chỉ:

9)

1.

224.0.0.0 tới 239.255.255.255

2.

3.

192.0.0.0 tới 223.255.255.255

4.

5.

128.0.0.0 tới 191.255.255.255

6.

7.

240.0.0.0 tới 255.255.255.255

8.

10)

Câu 5. Lớp C được phép mượn tối đa bao nhiêu bit cho Subnet:

11)

1.

2

2.

3.

4

4.

5.

6

6.

7.

8

8.

12)

Câu 6. Byte đầu tiên của một địa chỉ IP có dạng: 00000010. Vậy nó thuộc lớp nào:

13)

1.

Lớp A

2.

3.

Lớp B

4.

5.

Lớp C

6.

7.

Lớp D

8.

14)

Câu 7. Một mạng lớp C cần chia thành 9 mạng con sử dụng Subnet Mask nào sau đây:

15)

1.

255.255.224

2.

3.

255.0.0.255

4.

5.

255.224.255.0

6.

7.

255.255.255.240

8.

240=11110000\2

16)

Câu 8. Lệnh nào dưới đây được dùng để bổ sung đường truyền trong bảng định tuyến với hệ điều hành Windows:

17)

1.

Nslookup

2.

3.

Route

4.

5.

Ipconfig

6.

7.

Tracert

8.

18)

Câu 9. Tầng hai trong mô hình OSI tách luồng bit từ Tầng vật lý chuyển lên thành:

19)

1.

Segment

2.

3.

Frame

4.

5.

Packet

6.

7.

PSU

8.

20)

Câu 10. Phương pháp nào dùng để ngăn chặn các thâm nhập trái phép (theo danh sách truy nhập xác định trước) và có thể lọc bỏ các gói tin:

21)

1.

i) Encryption

2.

PhysicalProtection

3.

4.

Firewall

5.

6.

Login/password

5.

Câu 1. Các xoắn đôi có mấy kiểu (loại – Category):

6.

1.

2

2.

3.

4

4.

5.

6

6.

7.

8

8.

7.

Câu 2. Để có một kiến trúc mạng chung tương thích giữa các mạng, năm 1984 tổ chức Tiêu chuẩn thế giới đã công bố một mô hình mạng, đó là:

8.

1.

ISO

2.

3.

DECNET

4.

5.

OSI

6.

7.

ARPANET

8.

9.

Câu 3. Dịch vụ nào cho phép người sử dụng từ một trạm làm việc của mình có thể đăng nhập vào một trạm ở xa qua mạng và có thể làm việc với hệ thống:

10.

1.

FTP

2.

3.

Email

4.

5.

Telnet

6.

7.

WWW

8.

11.

Câu 4. Dịch vụ nào cho phép chuyển các file từ trạm này sang trạm khác, bất kể yếu tố địa lý hay hệ điều hành sử dụng:

12.

1.

FTP

2.

3.

Telnet

4.

5.

Email

6.

7.

1. WWW

13.

Câu 5. Phương thức nào mà trong đó cả hai bên đều có thể đồng thời gửi dữ liệu đi:

14.

1.

Simplex

2.

3.

Half -duplex

4.

5.

Full -duplex

6.

7.

1. Phương thức khác

15.

Câu 6. Địa chỉ Subnet của một IP nằm từ bit thứ 9 tới bit thứ 23. Vậy địa chỉ IP của nó thuộc lớp nào:

16.

1.

Lớp A

2.

3.

Lớp B

4.

5.

Lớp C

6.

7.

Lớp D

8.

17.

Câu 7. Cáp sợi quang (Fiber Optic) thường được sử dụng để:

18.

1.

1. Thay thế cáp UTP vì nó rẻ hơn

2.

Vượt qua giới hạn về khoảng cách

3.

4.

Kết nối PC đến các hộp nối trên tường

5.

6.

Liên kết các vị trí ở xa bằng việc sử dụng một kết nối WAN

7.

19.

Câu 8. Điều gì là đúng đối với các giao thức dạng connectionless (không kết nối)?

20.

1.

Hoạt động chậm hơn các giao thức dạng connection-oriented

2.

3.

Các gói dữ liệu có phần header phức tạp hơn so với giao thức dạng connection-oriented

4.

5.

Cung cấp một dịch vụ phân phát dữ liệu không đáng tin cậy

6.

7.

Nút gửi phải truyền lại những dữ liệu đã bị mất trên đường truyền

8.

21.

Câu 9. Hãy chỉ ra địa chỉ IP của host không hợp lệ với Subnet Mask = 255.255.255.224

22.

1.

222.81.22.104

2.

3.

222.88.65.135

4.

5.

222.81.56.130

6.

7.

222.81.55.128

8.

224 = 11100000\2, mượn 3 bit, bước nhảy là $2^5 = 32$, các địa chỉ mạng lần lượt là: 0, 32, 64, 96, 128, 160

23.

Câu 10. Chương trình Telnet cho phép:

24.

1.

Người sử dụng từ xa có thể chạy các chương trình ở trên host

2.

3.

Gọi một cuộc điện thoại liên quốc gia

4.

5.

Hiển thị danh sách các tập tin và thư mục

6.

7.

Theo dõi toàn bộ hoạt động của mạng

8.

5.

Câu 1. Có một mạng sử dụng địa chỉ Class B, bạn muốn chia mạng con với mỗi Subnet có tối đa là 500 host, như vậy phải dùng Subnet Mask:

6.

1.

11111111.11111111.11111110.00000000

2.

3.

11111111.11111111.11111111.00000000

4.

5.

11111111.11111111.11111100.00000000

6.

7.

11111111.11111111.11111111.11000000

8.

7.

Câu 2. Một nút mạng có thông số về địa chỉ IP như sau: 194.12.2.179/255.255.255.240. Xác định số hiệu của Subnet mà host này thuộc vào và host number của nút mạng:

8.

1.

Subnet 11110000\2 , host number 179

2.

3.

Subnet 01010101\2 , hostnumber 12

4.

5.

Subnet 10110000/ 2, host number 3

6.

7.

Subnet 11110000\2 , host number 11

8.

(240 = 11110000/2, mượn 4 bit, số gia là 16, địa chỉ mạng của IP là 176 = 10110000/2 , địa chỉ host là 179 – 176 = 3)

9.

Câu 3. Một network có địa chỉ thuộc Class B và sử dụng Subnet Mask là 255.255.252.0, như vậy có thể chia thành bao nhiêu Subnet?

10.

1.

16

2.

3.

32

4.

5.

64

6.

7.

128

8.

11.

Câu 4. Một network có địa chỉ thuộc Class C và sử dụng Subnet Mask là 255.255.255.252. Hỏi có bao nhiêu host trên một Subnet?

12.

1.

6

2.

3.

2

4.

5.

4

6.

7.

Subnet Mask không hợp lệ

8.

13.

Câu 5. Chức năng chính của tầng Presentation là:

14.

1.

Sửa lỗi

2.

3.

Chuyển dữ liệu sang khuôn dạng phù hợp

4.

5.

Đánh số thứ tự các gói dữ liệu

6.

7.

Kiểm soát luồng dữ liệu

8.

15.

Câu 6. Cho một host có địa chỉ IP là 217.65.82.153, Subnet Mask là 255.255.255.248. Hãy chỉ ra nút mạng thuộc cùng Subnet với nút này: 248 = 11111000\2

16.

1.

217.65.82.156

2.

3.

217.65.82.151

4.

5.

217.65.82.152

6.

7.

217.65.82.160

8.

17.

Câu 7. Một mạng lớp B cần chia thành 9 mạng con, phải sử dụng Subnet Mask:

18.

1.

255.255.224.0

2.

3.

255.0.0.255

4.

5.

255.255.240.0

6.

7.

255.255.255.224

8.

19.

Câu 8. Một mạng lớp C cần chia thành 5 mạng con, sử dụng Subnet Mask nào sau đây:

20.

1.

255.255.224.0

2.

3.

255.0.0.224

4.

5.

255.224.255.0

6.

7.

255.255.255.224

8.

21.

Câu 9. Một mạng lớp C cần chia thành 2 mạng con, sử dụng Subnet Mask nào sau đây:

22.

1.

255.255.224.0

2.

3.

255.0.0.255

4.

5.

255.255.255.192

6.

7.

255.255.255.224

8.

23.

Câu 10. Một mạng con lớp A cần chứa tối thiểu 255 host, sử dụng Subnet Mask nào sau đây:

24.

1.

255.255.254.0

2.

3.

255.0.0.255

4.

5.

255.255.255.240

6.

7.

255.255.255.192

8.

5.

Câu 1. Đâu không phải nhiệm vụ của tầng liên kết dữ liệu

6.

1.

Xác định cơ chế truy nhập thông tin trên mạng

2.

3.

Cung cấp cách phát hiện và sửa lỗi cơ bản

4.

5.

Kết nối các mạng với nhau bằng cách tìm đường cho các gói tin từ một mạng này đến một mạng khác

6.

7.

Thông báo cho người gửi gói tin có lỗi

8.

7.

Câu 2. Kiến trúc của mô hình TCP/IP bao gồm các tầng

8.

1.

Application, Transport, Internet, Network interface

2.

3.

Application, Transport, Network, Physical

4.

5.

Application, Transport, Data link, Network interface

6.

7.

Application, Transport, Internet, Physical

8.

9.

Câu 3. Ở tầng giao vận, kích thước các gói dữ liệu

10.

1.

Nhỏ hơn 32KB

2.

3.

Nhỏ hơn 64KB

4.

5.

Phụ thuộc vào mạng mà máy gửi kết nối

6.

7.

Phụ thuộc vào mạng mà máy nhận kết nối

8.

11.

Câu 4. Trong mô hình OSI, giao thức ARP thuộc tầng

12.

1.

Tầng ứng dụng

2.

3.

Tầng vận chuyển

4.

5.

Tầng mạng

6.

7.

Tầng liên kết dữ liệu

8.

13.

Câu 5. Cổng Gateway thuộc tầng nào trong mô hình OSI

14.

1.

Tầng vật lý

2.

3.

Tầng liên kết dữ liệu

4.

5.

Tầng mạng

6.

7.

Tầng ứng dụng

8.

15.

Câu 6. Hỗ trợ việc tìm đường để giảm bớt việc vận chuyển cũng như tránh tắc nghẽn trên mạng là nhiệm vụ của tầng nào trong mô hình TCP/IP?

16.

1.

Tầng ứng dụng

2.

3.

Tầng giao vận

4.

5.

Tầng mạng

6.

7.

Tầng giao tiếp mạng

8.

17.

Câu 7. Dữ liệu ở tầng mạng trong mô hình TCP/IP được gọi là?

18.

1.

Dữ liệu

2.

3.

Đoạn dữ liệu

4.

5.

Khung dữ liệu

6.

7.

Gói dữ liệu

8.

19.

Câu 8. Điểm giống nhau giữa 2 mô hình OSI và TCP/IP là?

20.

1.

Có số tầng bằng nhau

2.

3.

Cung cấp phương pháp truyền thông chuyển mạch gói

4.

5.

Đều có tầng giao vận và tầng liên kết dữ liệu

6.

7.

Ứng dụng trong thực tế giống nhau

8.

21.

Câu 9. Kích thước của khung dữ liệu trong mô hình TCP/IP?

22.

1.

Nhỏ hơn 64KB

2.

3.

Lớn hơn 64KB

4.

5.

Phụ thuộc vào mạng mà máy gửi kết nối

6.

7.

Phụ thuộc vào mạng mà máy nhận kết nối

8.

23.

Câu 10. Giao thức được sử dụng ở tầng mạng trong mô hình TCP/IP là?

24.

1.

IP, ARP

2.

3.

TCP, IP

4.

5.

TCP, ARP

6.

7.

ARP, UDP

8.

25.

Câu 11. Độ dài địa chỉ vật lý của mạng Ethernet là?

26.

1.

32 bit

2.

3.

48bit

4.

5.

64 bit

6.

7.

Nhỏ hơn 64 bit

8.

27.

Câu 12. Địa chỉ vật lý được quy định bởi?

28.

1.

Tầng ứng dụng

2.

3.

Tầng mạng

4.

5.

Tầng liên kết dữ liệu

6.

7.

Tầng vật lý

8.

29.

Câu 13. Ipv4 được chia thành mấy lớp?

30.

1.

3 lớp

2.

3.

4 lớp

4.

5.

5 lớp

6.

7.

6 lớp

8.

31.

Câu 14. Cổng cho các tầng tập tin là 21, Socket là 198.168.17.1.21, vậy địa chỉ IP là?

32.

1.

198. 168. 17.21

2.

3.

198.168.17.1

4.

5.

198.17.1.21

6.

7.

168. 17. 1. 21

8.

33.

Câu 15. Câu nào sau đây sai?

34.

1.

Có thể gán nhiều hơn một địa chỉ IP cho một địa chỉ vật lý

2.

3.

Địa chỉ vật lý không cố định

4.

5.

Giao thức ARP dùng để tìm địa chỉ vật lý từ địa chỉ IP

6.

7.

Giao thức RARP dùng để tìm địa chỉ IP từ địa chỉ vật lý

8.

5.

1. Trong các mô hình sau, mô hình nào là mô hình mạng được dùng phổ biến hiện nay:

6.

1.

Peer - to -Peer

2.

3.

RemoteAccess

4.

5.

Terminal -Mainframe

6.

7.

Client - Server

8.

7.

2. Dịch vụ mạng DNS dùng để:

8.

1.

Cấp địa chỉ cho các máy trạm

2.

3.

Phân giải tên và địachỉ

4.

5.

Truyền file và dữ liệu

6.

7.

Gửi thư điệntử

8.

9.

3. Giao thức DHCP có thể cấp được các thông số sau cho máy trạm client:

10.

1.

IPAddress

2.

3.

SubnetMask

4.

5.

DNSServer

6.

7.

DefaultGateway

8.

11.

4. Một mạng con lớp C mượn 2 bit để chia Subnet thì Subnet Mask sẽ là:

12.

1.

255.224.0

2.

3.

255.255.255.192

4.

5.

255.255.255.240

6.

7.

255.255.255.128

8.

Vì: $110000002 = 192$

13.

5. Địa chỉ IPv6 gồm bao nhiêu bit?

14.

1.

32

2.

3.

48

4.

5.

64

6.

7.

128

8.

15.

6. Thiết bị mạng nào làm giảm bớt sự va chạm (collisions)?

16.

1.

Hub

2.

3.

NIC

4.

5.

Switch

6.

7.

Transceiver

8.

17.

7. Địa chỉ MAC là:

18.

1.

Địa chỉ lớp 3 được Router xử lý cho việc định tuyến

2.

3.

Địa chỉ lớp 4 được gán với cổng dịch vụ

4.

5.

Có thể thay đổi bằng TCP/IP Properties của Windows

6.

7.

Địa chỉ lớp 2 được gán cứng vào Card mạng

8.

19.

8. Trong số các Hệ điều hành sau, Hệ điều hành mạng là:

20.

1.

Windows 98

2.

3.

Windows 2003 Professional

4.

5.

Windows 2003 Server

6.

7.

Windows XP

8.

21.

9. Dịch vụ mạng SMTP dùng để:

22.

1.

Gửi thư điện tử

2.

3.

Nhận thư điện tử

4.

5.

Phân giải tên và địa chỉ

6.

7.

Cấp địa chỉ cho máy trạm

8.

23.

10. Định tuyến tĩnh là loại định tuyến:

24.

1.

Dùng cho mạng nhỏ cấu trúc đơn giản

2.

3.

Nhà quản trị chỉ việc cấu hình giao thức định tuyến cho Router

4.

5.

Nhà quản trị phải cấu hình từng dòng lệnh cho các mạng đích cần thiết

6.

7.

Router có thể giúp lựa chọn đường đi ngắn nhất trên mạng

8.

25.

11. Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là đúng:

26.

1.

SMTP:TCP Port 21

2.

3.

Telnet: UDP Port 23

4.

5.

HTTP: TCP Port80

6.

7.

1. TFTP: TCP Port69

27.

12. Để phân giải địa chỉ IP thành địa chỉ MAC, sử dụng giao thức:

28.

1.

ARP

2.

3.

DHCP

4.

5.

RARP

6.

7.

ICMP

8.

29.

13. Khả năng định tuyến được thực hiện bởi thiết bị:

30.

1.

Switch

2.

3.

Hub

4.

5.

NIC

6.

7.

1. Router

31.

14. Các dịch vụ quay số tương tự (Dial-up) sử dụng thiết bị nào để chuyển đổi tín hiệu số sang tín hiệu tương tự?

32.

1.

Repeater

2.

3.

Modem

4.

5.

Router

6.

7.

NIC

8.

33.

15. Dịch vụ nào cho phép tham chiếu host bằng tên thay cho việc dùng địa chỉ IP khi duyệt Internet?

34.

1.

POTS

2.

3.

DNS

4.

5.

HTTP

6.

7.

FTP

8.

3.

Câu 1. Một mạng con lớp C cần chứa tối thiểu 15 host, sử dụng Subnet Mask nào sau đây:

4.

1.

255.255.255.224

2.

3.

255.0.0.255

4.

5.

255.255.255.240

6.

7.

255.255.255.248

8.

5.

Câu 2. Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ mạng con của host 172.16.25.14/30

6.

1.

172.16.25.4

2.

3.

172.16.25.12

4.

5.

172.16.25.8

6.

7.

172.16.25.16

8.

7.

Câu 3. Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ mạng con của host 172.16.55.255/20

8.

1.

172.16.55.0

2.

3.

172.16.55.128

4.

5.

172.16.32.0

6.

7.

172.16.48.0

8.

9.

9.

Câu 4. Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ quảng bá của mạng 192.168.25.128/27

10.

1.

192.168.25.255

2.

3.

192.168.25.128

4.

5.

192.168.25.159

6.

7.

192.168.25.100

8.

11.

Câu 5. Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ quảng bá của mạng 192.168.25.128/28

12.

1.

192.168.25.255

2.

3.

192.168.25.141

4.

5.

192.168.25.180

6.

7.

192.168.25.143

8.

(/28 nghĩa là mượn 4 bit, số gia là $2^{(8-4)} = 2^4 = 16$, mạng kế tiếp là $128 + 16 = 144$, broadcast của mạng kế trước, tức là mạng 128 bằng $144 - 1 = 143$)

13.

Câu 6. Một mạng con lớp A mượn 5 bit để chia Subnet thì Subnet Mask sẽ là:

14.

1.

255.255.255.248

2.

3.

255.248.255.255

4.

5.

255.248.255.0

6.

7.

255.248.0.0

8.

15.

Câu 7. Một mạng con lớp A mượn 19 bit để chia Subnet thì Subnet Mask sẽ là:

16.

1.

255.255.248.0

2.

3.

255.255.255.1

4.

5.

255.255.255.224

6.

7.

255.248.0.0

8.

17.

Câu 8. Để kết nối máy tính và Switch với nhau ta có thể dùng:

18.

1.

Cáp chéo (Cross – Cable)

2.

3.

Cáp thẳng (StraightCable)

4.

5.

RolloverCable

6.

7.

Tất cả đều sai

8.

19.

Câu 9. Trong số các cặp giao thức và dịch vụ sau, cặp nào là sai?

20.

1.

SMTP: TCP Port 25

2.

3.

FTP:TCP Port 21

4.

5.

HTTP: TCP Port 80

6.

7.

TFTP: TCP Port 69

8.

21.

Câu 10. Cho địa chỉ IP 192.168.25.91/26, Subnet Mask sẽ là:

22.

1.

255.255.255.128

2.

3.

255.255.255.192

4.

5.

255.255.255.224

6.

7.

255.224.255.240

8.

5.

Câu 1: Giao thức được sử dụng phổ biến trên Internet là:

6.

1.

Ethernet

2.

3.

TCP/IP

4.

5.

OSI

6.

7.

IEEE

8.

7.

Câu 2: Hub là thiết bị hoạt động ở tầng nào của mô hình OSI:

8.

1.

Tầng Data Link

2.

3.

Tầng Network

4.

5.

Tầng Transport

6.

7.

Tầng Vật lý

8.

9.

Câu 3: Một Hub tốc độ 100Mbps có 12 cổng thì tốc độ của mỗi cổng sẽ là:

10.

1.

Tối đa 100Mbps khi có 12 máy tính cắm vào Hub

2.

3.

Tối thiểu 100Mbps khi chỉ có một máy tính cắm vào Hub

4.

5.

Tối đa 100Mbps khi chỉ có một máy tính cắm vào Hub

6.

7.

Tối thiểu 8.3Mbps khi có 12 máy tính cắm vào Hub

8.

11.

Câu 4: NIC là thiết bị hoạt động ở lớp nào của mô hình OSI:

12.

1.

Lớp 4

2.

3.

Lớp 3

4.

5.

Lớp 2

6.

7.

Lớp 1

8.

13.

Câu 5: Switch là thiết bị hoạt động ở lớp nào của mô hình OSI:

14.

1.

Lớp 4

2.

3.

Lớp 3

4.

5.

Lớp 2

6.

7.

Lớp 1

8.

15.

Câu 6: Topo thường dùng hiện nay trong các mạng LAN:

16.

1.

Ethernetbus

2.

3.

Token Ring

4.

5.

Token bus

6.

7.

Bus

8.

17.

Câu 7: Để kết nối trực tiếp hai máy tính với nhau ta có thể dùng:

18.

1.

Rollover Cable

2.

3.

Cáp chéo (Cross-Cable)

4.

5.

Cáp thẳng (Straight Cable)

6.

7.

Không có loại nào kể trên

8.

Tham khảo thêm: [Cách kết nối 2 laptop bằng dây mạng](#)

19.

Câu 8: Mô hình phân lớp OSI có bao nhiêu lớp:

20.

1.

2

2.

3.

3

4.

5.

5

6.

7.

7

8.

Tham khảo thêm: [Kiểm tra kiến thức mô hình OSI](#)

21.

Câu 9: Các đơn vị dữ liệu giao thức trong mô hình OSI được gọi là:

22.

1.

Frame

2.

3.

Packet

4.

5.

PDU

6.

7.

CSU

8.

PDU là viết tắt của Protocol Data Unit.

23.

Câu 10: Thứ tự đóng gói dữ liệu khi truyền qua mô hình OSI:

24.

1.

Data, Segment, Packet, Frame, Bit

2.

3.

Data, Segment, Frame, Packet, Bit

4.

5.

Data, Packet, Segment, Bit, Frame

6.

7.

Data, Packet, Segment, Frame, Bit

8.

25.

Câu 11: Nếu lấy 1 địa chỉ lớp B để chia Subnet với Netmask là 255.255.240.0 thì có bao nhiêu Subnets có thể sử dụng được (useable subnets)? $240 = 11110000/2$

26.

1.

2

2.

3.

6

4.

5.

16 hoặc 14

6.

7.

30

8.

27.

Câu 12: Thiết bị mạng nào dùng để nối các mạng và kiểm soát được broadcast?

28.

1.

Ethernet switch

2.

3.

Bridge

4.

5.

Hub

6.

7.

Router

8.

29.

Câu 13: Địa chỉ nào là địa chỉ broadcast của lớp 2?

30.

1.

111.111.111.111

2.

3.

AAAA.AAAA.AAAA

4.

5.

FFFF.FFFF.FFFF

6.

7.

255.255.255.255

8.

FFFF.FFFF.FFFF(11111111. 11111111. 11111111. 11111111. 11111111. 11111111/2)

31.

Câu 14: Địa chỉ được SWITCH sử dụng khi quyết định gửi data sang cổng (port) nào?

32.

1.

Destination MAC address

2.

3.

Source MAC address

4.

5.

Subnetwork address

6.

7.

Network address

8.

33.

Câu 15: Một mạng con lớp C mượn 5 bit để chiaSubnet thì SubnetMask sẽ là:

34.

1.

55.255.255.1

2.

3.

255.255.224.0

4.

5.

255.255.255.128

6.

7.

255.255.255.248

8.

255.255.255.248 (11111000/2 = 248)

35.

Câu 16: Thẻ giao tiếp mạng (NIC) thuộc lớp nào trong mô hình OSI?

36.

1.

Layer 4

2.

3.

Layer 3

4.

5.

Layer 2

6.

7.

Layer 1

8.

37.

Câu 17: Nếu 4 PCs kết nối với nhau thông qua HUB thì cần bao nhiêu địa chỉ IP cho 5 trang thiết bị mạng này?

38.

1.

1

2.

3.

2

4.

5.

3

6.

7.

4

8.

39.

Câu 18: Routers làm việc ở lớp nào trong mô hình OSI?

40.

1.

Layer 1

2.

3.

Layer 2

4.

5.

Layer 3

6.

7.

Layer 4

8.

41.

Câu 19: Độ dài tối đa cho phép khi sử dụng dây cáp mạng UTP là bao nhiêu mét?

42.

1.

10

2.

3.

100

4.

5.

200

6.

7.

600

8.

43.

Câu 20: Có bao nhiêu vùng va chạm (collision domains) trong mạng gồm 88 máy tính, 10 HUB và 2 REPEATER?

44.

1.

0

2.

3.

1

4.

5.

12

6.

7.

15

8.