



**Conceive Design Implement Operate** 



THỰC HỌC – THỰC NGHIỆP

# Lập trình Front-End Framework 1

TổNG QUAN VỀ FRAMEWORK ANGULAR





- Nắm được các khái niệm cơ bản về Angular
- Thực hiện tạo project với Angular
- Hiểu được kiến trúc tổ chức của Angular





- Angular là gì?
- Môi trường phát triển
- Cài đặt
- Tạo và thực thi Project với Angular
- Kiến trúc tổ chức của angular
- Style
- Typescript là gì





# PHAN 1: TONG QUAN VE ANGULAR







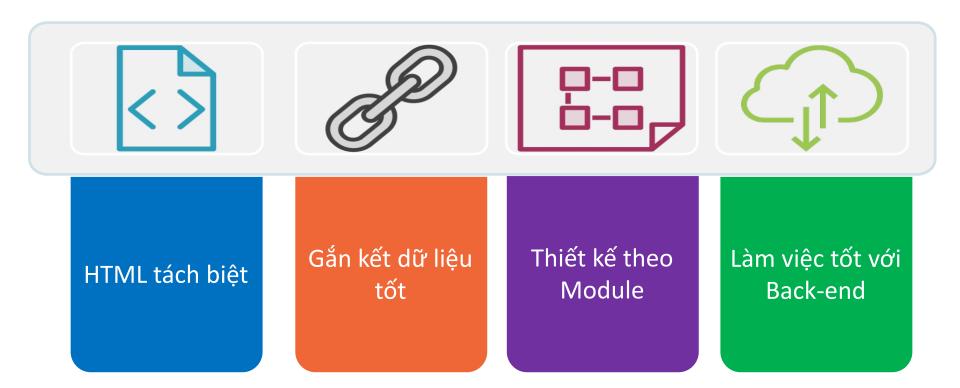
Là một javascript framework

Dùng để xây dựng ứng dung tại client-side

Dùng HTML,CSS và Javascript



## **TAI SAO DUNG ANGULAR?**















## CÀI ĐẶT MÔI TRƯỜNG ANGULAR

☐ Cài đặt Angular CLI

npm install -g @angular/cli

☐ Tạo project

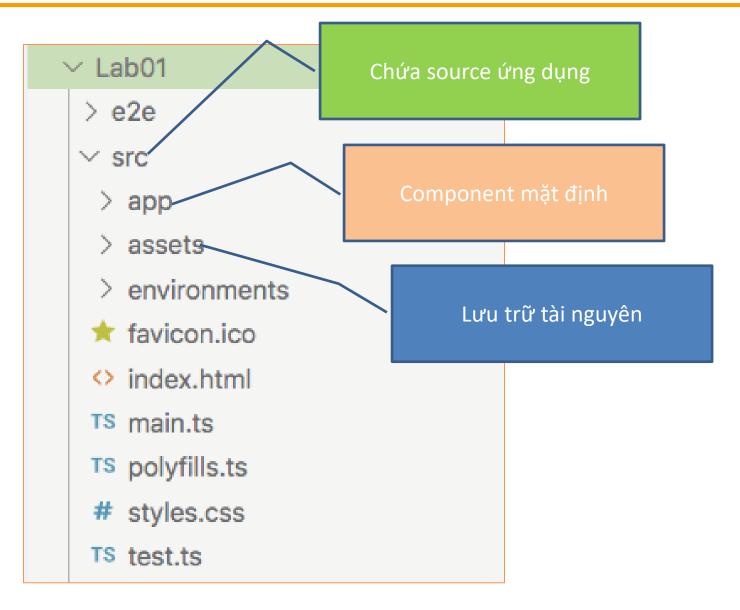
ng new projectName

☐ Thực thi ứng dụng

ng serve --open

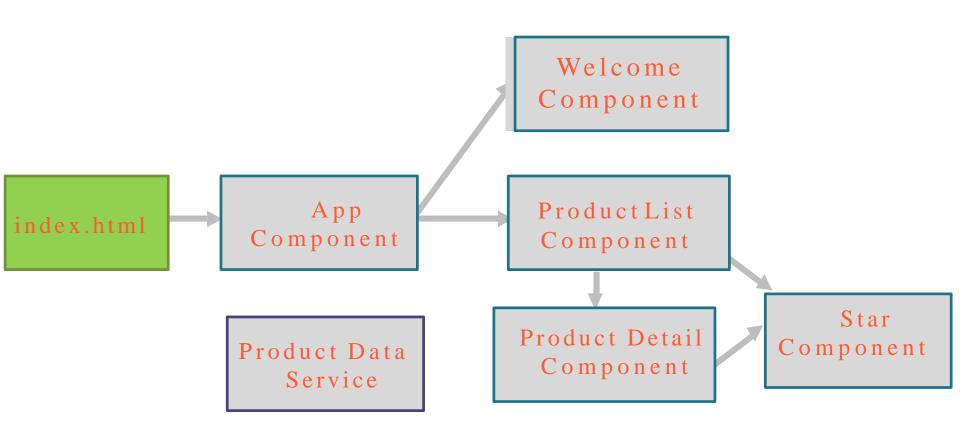


## Tổ CHỨC CODE TRONG ANGULAR



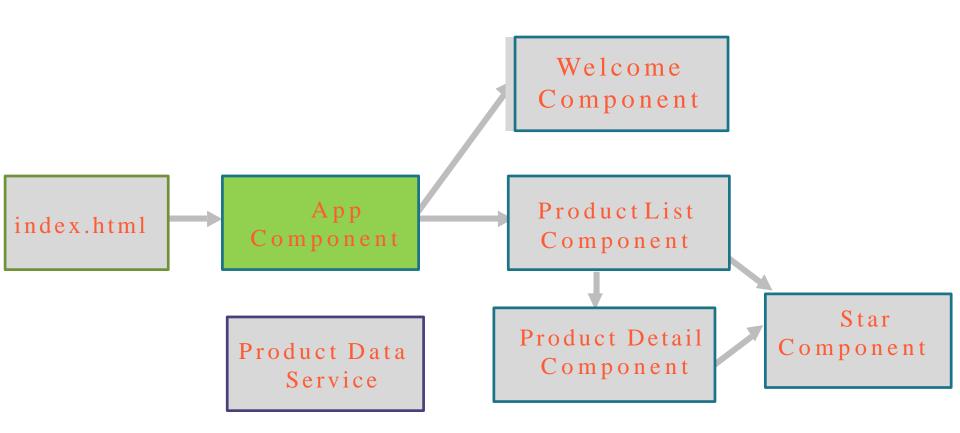


### KIẾN TRÚC CỦA ANGULAR





### KIẾN TRÚC CỦA ANGULAR







# PHAN 2: STYLE VA TYPESCRIPT

### STYLING CO BẢN

### CSS mặc định được sử dụng trong angular ở đường dẫn src/style.css

# √ src > app > assets > environments favicon.ico index.html TS main.ts TS polyfills.ts # styles.css TS test.ts .browserslistrc .editorconfig gitignore {} angular.json





Sử dụng framework css như bootstrap ta thực hiện 2 bước

1. Cài đặt

### npm install --save bootstrap@4

2. Khai báo sử dụng trong angular.json



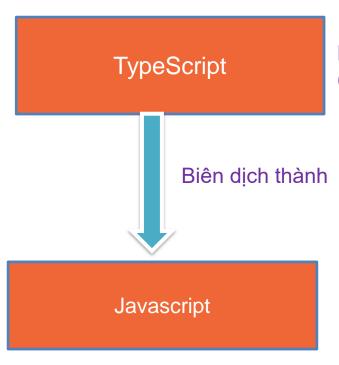
Kiểm tra bootstrap có hoạt động chưa?

Mở file app.component.html trong thư mục app và cập nhật nội dung như:

```
app.component.html ×
Lab01 > src > app > ♦ app.component.html > ...
      <div class="container">
      Home page
      </div>
    ← → C ① localhost:4200
                                                        ☆
              Home page
```







Nhiều tính năng mở rộng hơn javascript (như class, interface,...)





#### ES 20xx Modules

```
product.ts
export class
Product { }
                 Transpile
product.js
function Product()
```



# Các khái niệm cần xem lại:

Biến

Arrow function

Interface

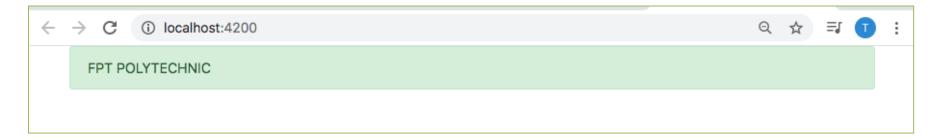
Constructor

Module

. . .







```
component.html ×

LabO1 > src > app > <> app.component.html > ...

| div class="container">
| cinput type="text" name="name" [(ngModel)]='name' class="col-12">
| col-12">
```

```
← → C ① localhost:4200 Q ☆ ➡ ☐ :

FPT POLYTECHNIC

FPT POLYTECHNIC
```

Dữ liệu kiểu Json

```
export class AppComponent {
  title = 'FPT POLYTECHNIC';
  student={
   hoten:'Lê Văn Teo',
   gioitinh:'Nam',
   ngaysinh:'04/06/1998',
   anh:'poly.jpeg',
   diemTB:8.9
  }
}
```

```
app.component.html ×
Lab01 > src > app > ♦ app.component.html > ...
      <div class="container">
  1
  2
        <div class="caption">
  3
          <h4>Thông tinh sinh viên</h4>
          <imq src="assets/images/{{student.anh}}" alt="">
  4
  5
        </div>
        <l
  6
          <span>Ho tên: </span>{{student.hoten}}
          <span>Ngày sinh: </span>{{student.ngaysinh}}
  8
          <span>Giới tính: </span>{{student.gioitinh}}
  9
          <span>Điểm Trung Bình: </span>{{student.diemTB}}
 10
        11
 12
      </div>
```





Dữ liệu kiểu Json

### Thông tinh sinh viên



Họ tên: Lê Văn Teo

Ngày sinh: 04/06/1998

· Giới tính: Nam

Điểm Trung Bình: 8.9



### **Tao interface**

Tạo file có phần mở rộng ts. (ví dụ: product.ts)

```
export interface IProduct {
productId: number;
productName: string;
productCode: string;
releaseDate: string;
price: number;
description: string;
starRating: number;
imageUrl: string;
```



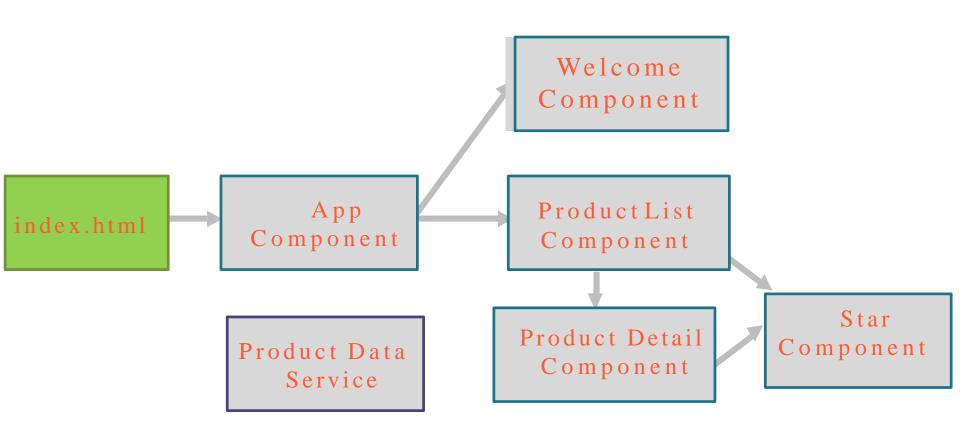
### Sử dụng interface

- 1. Import interface vào file cần sử dụng (như app.component.ts)
  Import { Iproduct } from './entities/product';
- 2. Sử dụng interface như một kiểu dữ liệu cấu trúc



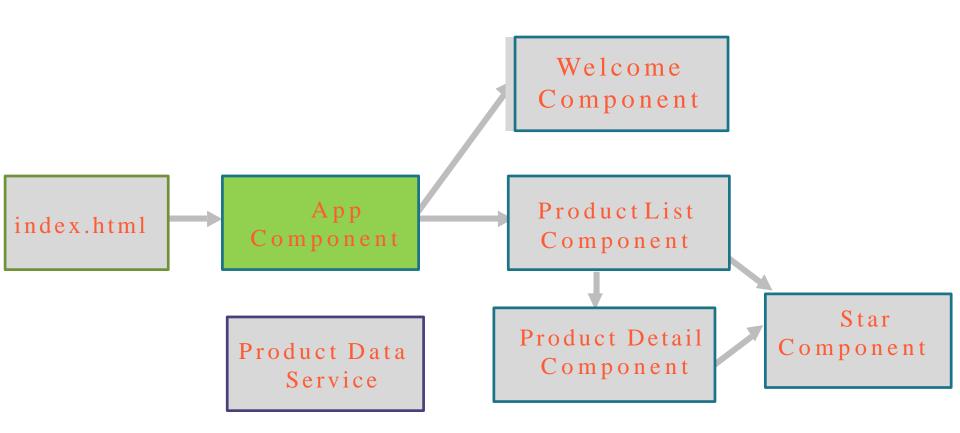


### KIẾN TRÚC CỦA ANGULAR





### KIẾN TRÚC CỦA ANGULAR







- ✓ Angular là gì?
- Môi trường phát triển
- ☑ Cài đặt
- ☑ Tạo và thực thi Project với Angular
- ☑ Kiến trúc tổ chức của angular
- ✓ Style
- ☑ Typescript là gì



