



**ĐỒ ÁN MÔN HỌC  
CÔNG CỤ VÀ MÔI TRƯỜNG PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM**

**WEBBSITE GAME MONSTER JUMP**

Ngành: **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

Chuyên ngành: **CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

Giảng viên hướng dẫn : Nguyễn Thanh Tùng

Sinh viên thực hiện :

- |                   |            |
|-------------------|------------|
| 1. Phạm Ngọc Đức  | 1911065528 |
| 2. Lưu Thoại Hưng | 1911062188 |
| 3. Trần Quốc Bảo  | 1911062369 |
| 4. Trịnh Dư Đạt   | 1911066040 |

*TP. Hồ Chí Minh, 2023*

# Mục lục

<b>1.</b>	<b>Trần Quốc Bảo .....</b>	<b>1</b>
-	Tìm hiểu về canvas trong JavaScript.....	1
-	Thiết kế backgroud game.....	1
-	Thiết kế giao diện 2d cho enemy ( vật cản ). .....	2
-	Thiết kế giao diện 2d cho player. ....	3
<b>2.</b>	<b>Trịnh Dư Đạt .....</b>	<b>4</b>
-	Bắt chuyển động từ bàn phím. ....	4
-	Xử lý chuyển động của enemy.....	5
-	Xử lý chuyển động của backgroud.....	6
-	Xử lý chuyển động của player.....	7
-	Cấu hình máu cho người chơi là 3 giọt .....	8
-	Xử lý nhạc khi vào game .....	8
-	Xử lý nhạc khi player chạm enemy.....	9
<b>3.</b>	<b>Lưu Thoại Hưng .....</b>	<b>10</b>
-	Tạo giao diện khi vào game.....	10
-	Tạo giao diện người chơi mới.....	11
-	Kết nối server với cơ sở dữ liệu.....	12
-	Thiết lập soket.io .....	13
-	Xử lý xuất điểm cho người chơi. ....	14
-	Thiết kế giao diện người chơi tiếp tục.....	15
<b>4.</b>	<b>Phạm Ngọc Đức .....</b>	<b>15</b>
-	Tạo bảng player. ....	15
-	Cập nhập điểm vào cơ sở dữ liệu. ....	16
-	Server trả về client id soket.....	17
-	Xử lý lưu trữ player. ....	18
-	Thiết kế giao diện hạng điểm. ....	19
-	Lưu trữ token khi vào game.....	20

# 1. Trần Quốc Bảo

- Tìm hiểu về canvas trong JavaScript.

The screenshot shows a Jira issue page for a task titled "Tìm hiểu về canvas". The issue is assigned to "Trần Quốc Bảo" and is part of the "NGDNGMGT Sprint 2" sprint. The "Details" panel on the right contains the following information:

Chi tiết	Giá trị
người được giao	2369_Trần Quốc Bảo
nhân	Không có
tăng tốc	NGDNGMGT Sprint 2
Ước tính điểm cầu chuyên	Không có
Sửa các phiên bản	Không có
Phát triển	<a href="#">Tạo chi nhánh</a> <a href="#">Tạo cam kết</a>
phóng viên	5528 - Phạm Ngọc Đức

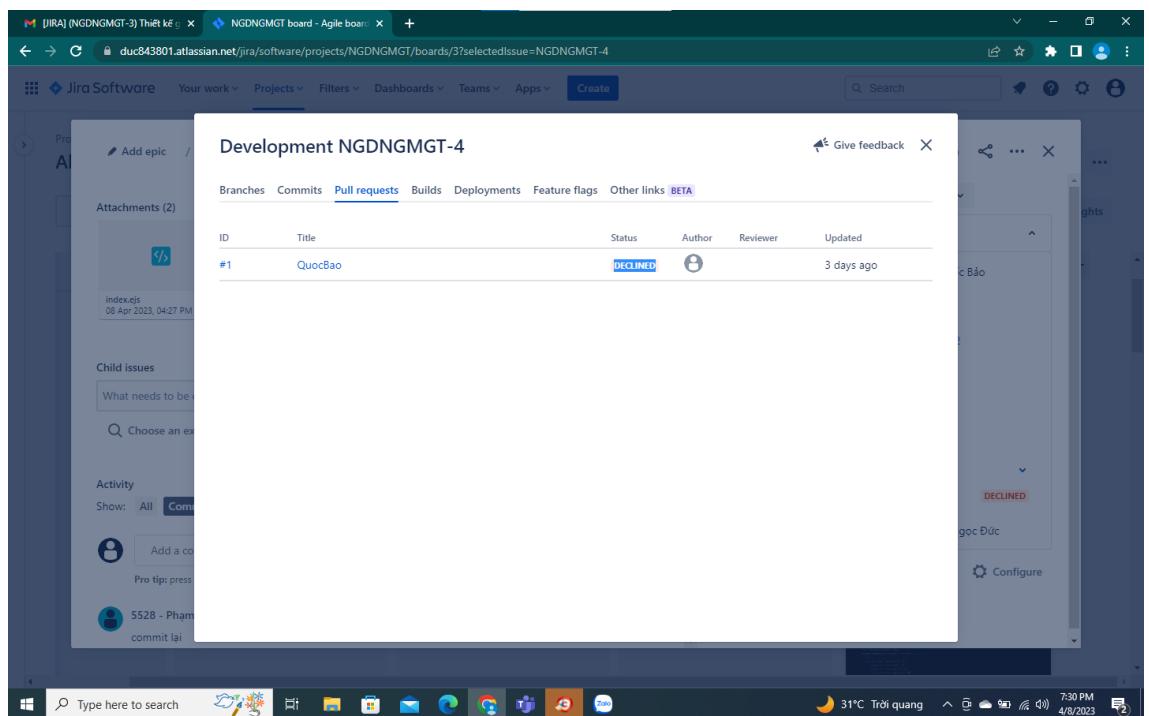
The "Attachments" section shows a file named "canvas.txt" attached to the issue. The "Comments" section has one comment from "Phạm Ngọc Đức" stating "commit lại".

- Thiết kế background game.

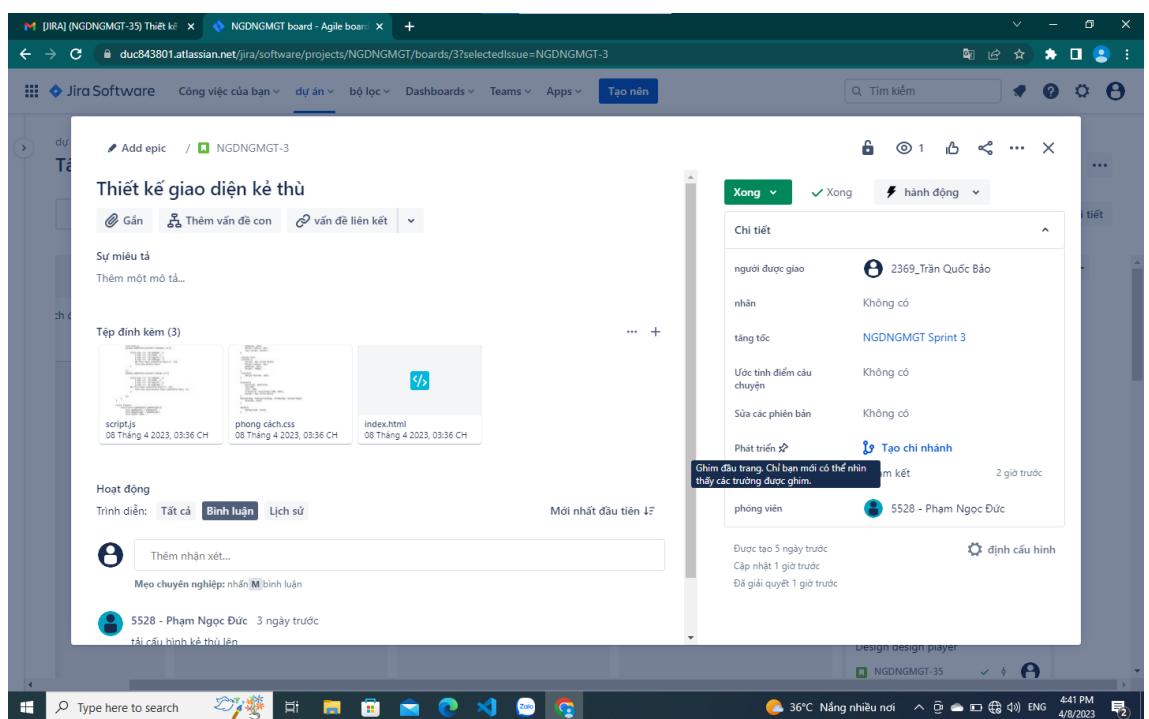
The screenshot shows a Jira issue page for a task titled "Thiết kế giao diện background". The issue is assigned to "Trần Quốc Bảo" and is part of the "NGDNGMGT Sprint 2" sprint. The "Details" panel on the right contains the following information:

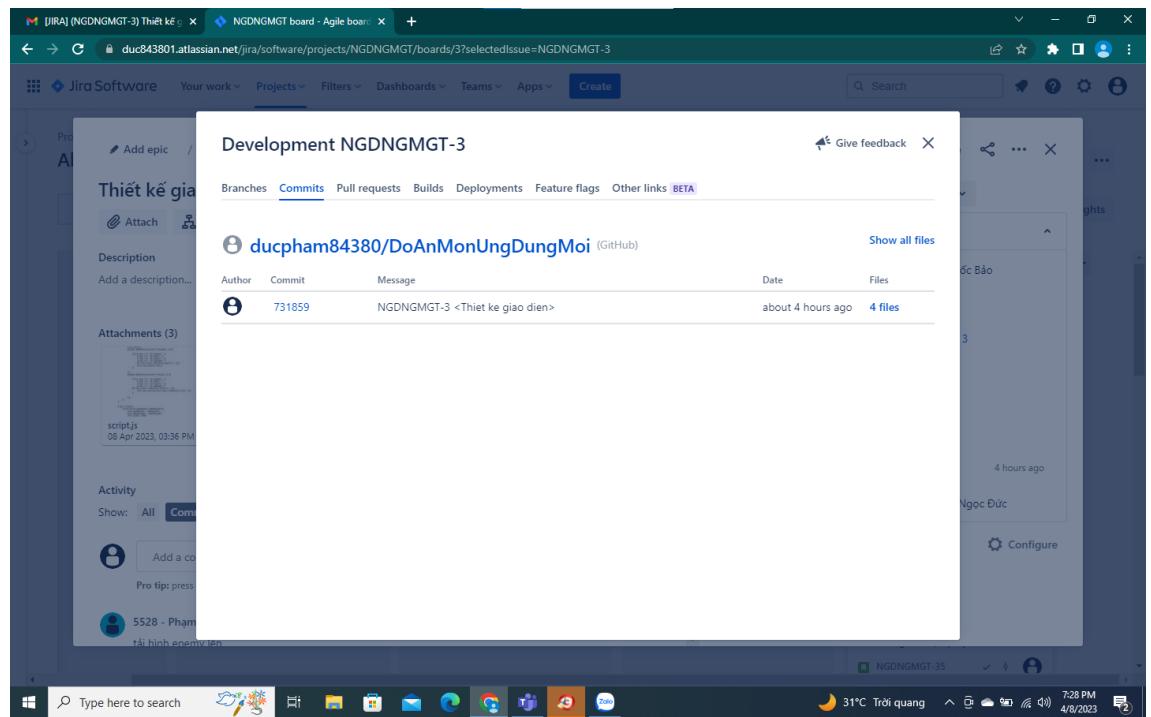
Details	Giá trị
Assignee	2369_Trần Quốc Bảo
Labels	None
Sprint	NGDNGMGT Sprint 2
Story point estimate	None
Fix versions	None
Reporter	5528 - Phạm Ngọc Đức

The "Attachments" section shows two files: "index.ejs" and "game.ejs". The "Comments" section has one comment from "Phạm Ngọc Đức" stating "commit lại".

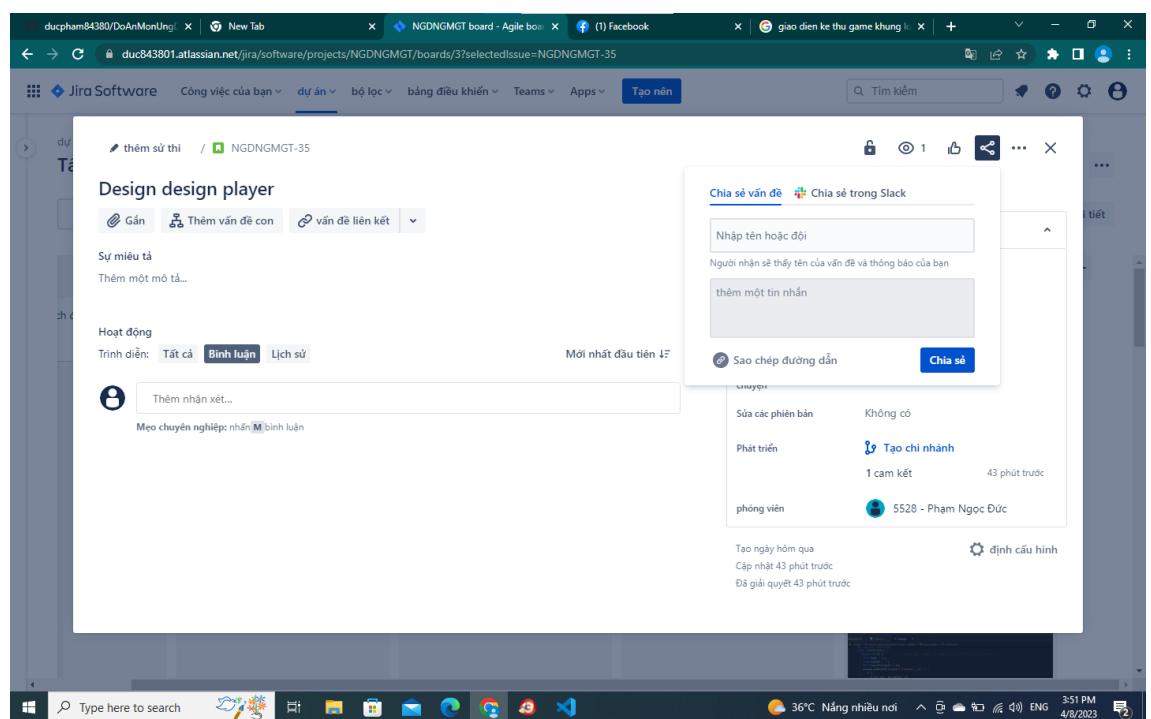


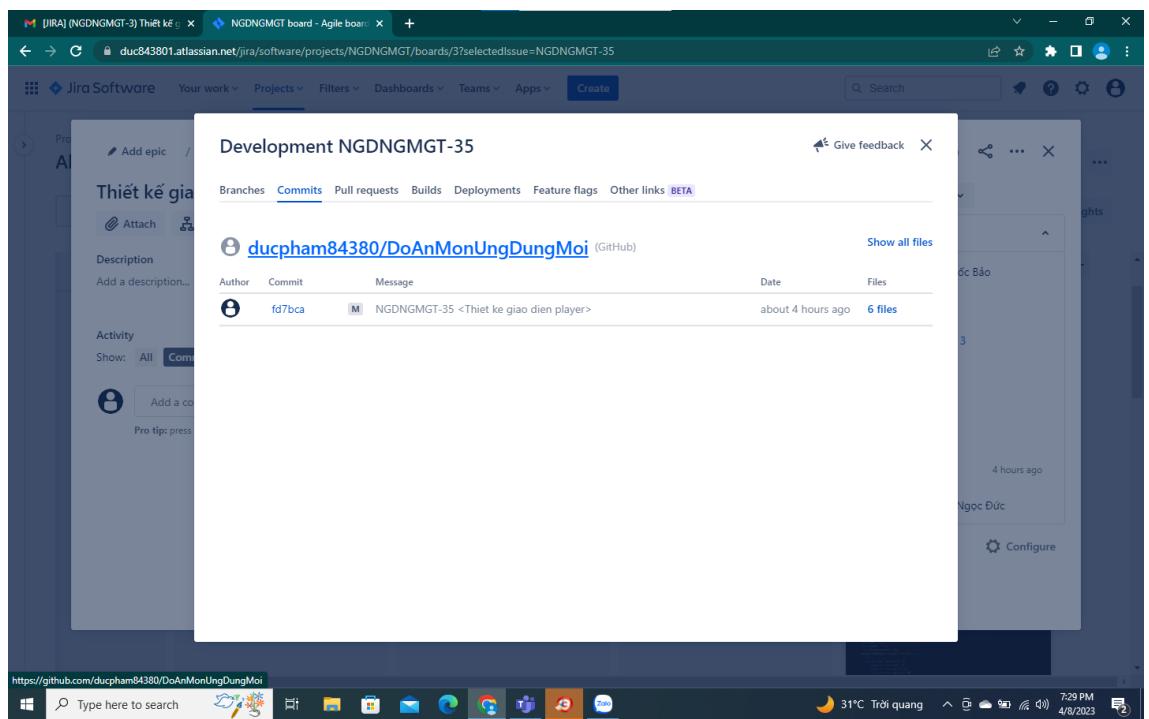
- Thiết kế giao diện 2d cho enemy ( vật cản ).





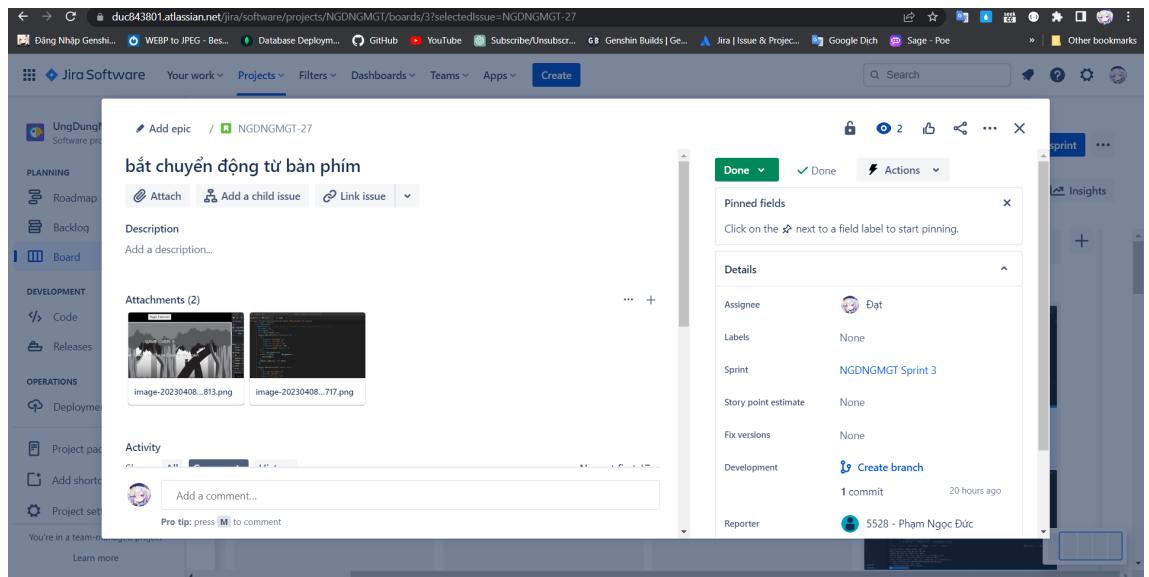
- Thiết kế giao diện 2d cho player.





## 2. Trình Dư Đạt

- Bắt chuyển động từ bàn phím.



The screenshot shows a Jira Software interface for a project named "UngDungMoiGit". A GitHub pull request is displayed for issue NGDNGMGT-27, titled "bắt chuyển động của enemy". The commit message is "NGDNGMGT-27 <bắt chuyển động từ bàn phím>". The commit was made by user eccb49 about 20 hours ago, with 2 files changed. The commit history shows a single commit from user 3d6135 with the message "NGDNGMGT-28 <xử lý chuyển động của enemy>".

- Xử lý chuyển động của enemy.

The screenshot shows a Jira Software interface for the same project. A GitHub pull request is displayed for issue NGDNGMGT-28, titled "xử lý chuyển động của enemy". The commit message is "NGDNGMGT-28 <xử lý chuyển động của enemy>". The commit was made by user 3d6135 about 20 hours ago, with 2 files changed. The commit history shows a single commit from user 3d6135 with the message "NGDNGMGT-28 <xử lý chuyển động của enemy>".

The screenshot shows a Jira Software interface for a ticket titled "xử lý chuyển động của enemy". The ticket has two attachments: "image-20230408...116.png" and "20230408\_140945.mp4". The right panel displays the ticket's details, including:

- Assignee: Đạt
- Labels: None
- Sprint: NGDNGMGT Sprint 2
- Story point estimate: None
- Fix versions: None
- Development: Create branch
- Reporter: 5528 - Phạm Ngọc Đức

## - Xử lý chuyển động của backgroud.

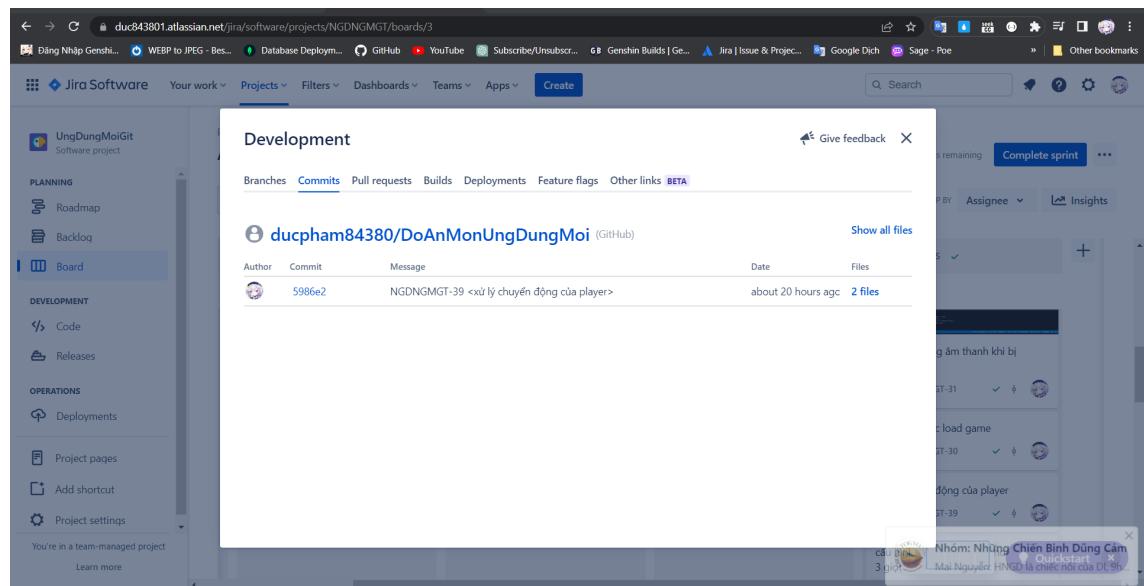
The screenshot shows a Jira Software interface for a ticket titled "xử lý background chuyển động theo chiều dọc". The ticket has two attachments: "Creating preview..." and "20230408\_140945.mp4". The right panel displays the ticket's details, which are identical to the previous ticket:

- Assignee: Đạt
- Labels: None
- Sprint: NGDNGMGT Sprint 2
- Story point estimate: None
- Fix versions: None
- Development: Create branch
- Reporter: 5528 - Phạm Ngọc Đức

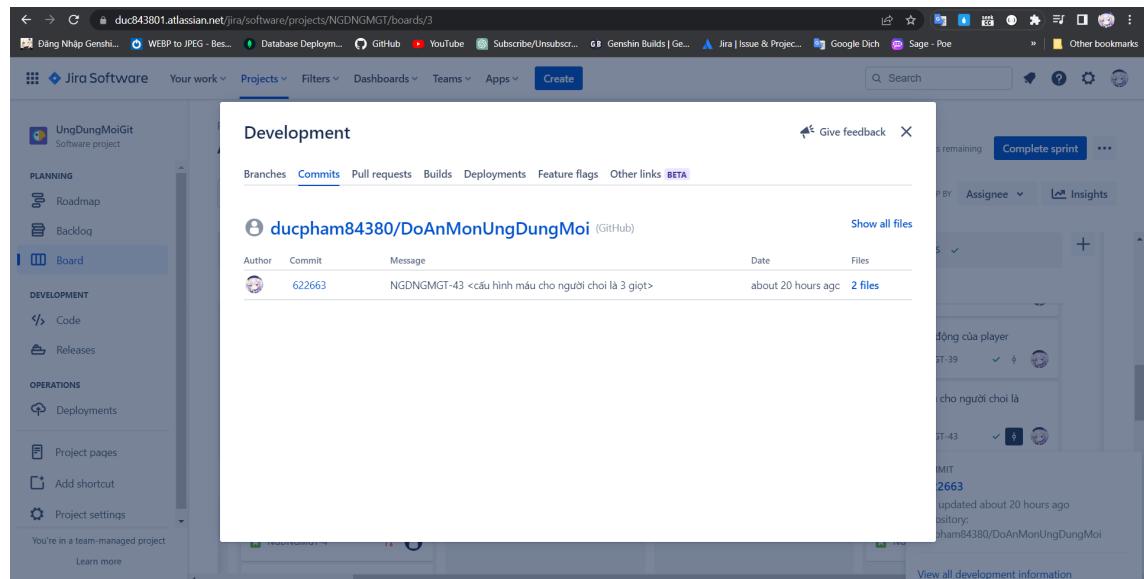
The screenshot shows a Jira Software interface for a project named "UngDungMoiGit". The left sidebar has sections for Planning (Roadmap, Backlog), Development (Code, Releases), Operations (Deployments), and Project pages. The main area is titled "Development" and shows a GitHub pull request from "ducpham84380/DoAnMonUngDungMoi" with the commit message "NGDNGMT-29 <xử lý background chuyển động theo chiều dọc>". The commit was made by "d78ce6" about 20 hours ago and includes 3 files. A modal window is open, showing the commit details and a preview of the code changes.

- Xử lý chuyển động của player.

The screenshot shows the Jira Software interface for issue "NGDNGMT-39" titled "xử lý chuyển động của player". The left sidebar shows the same project structure as the previous screenshot. The main area displays the issue details, including a description ("Add a description..."), attachments (one image file named "image-20230408...022.png"), and activity (a comment input field). To the right, a detailed view of the issue is shown with fields like Assignee (Đạt), Labels (None), Sprint (NGDNGMT Sprint 3), Story point estimate (None), Fix versions (None), Development (1 commit 20 hours ago by reporter 5528 - Phạm Ngọc Đức), and pinned fields (none).



- Cấu hình máu cho người chơi là 3 giọt



- Xử lý nhạc khi vào game

thêm nhạc lúc load game

Attachments (2)

image-202304... 003.png 08 Apr 2023, 02:20 PM

20230403\_220322.mp4 08 Apr 2023, 02:18 PM

Activity

Show: All Comments History Newest first ↗

Add a comment... Pro tip: press M to comment

Đạt 8 hours ago

Details

Assignee: Đạt Assign to me

Labels: None

Sprint: NGDNGMGT Sprint 5

Story point estimate: None

Fix versions: None

Development: Create branch 1 commit 1 day ago

Reporter: 5528 - Phạm Ngọc Đức

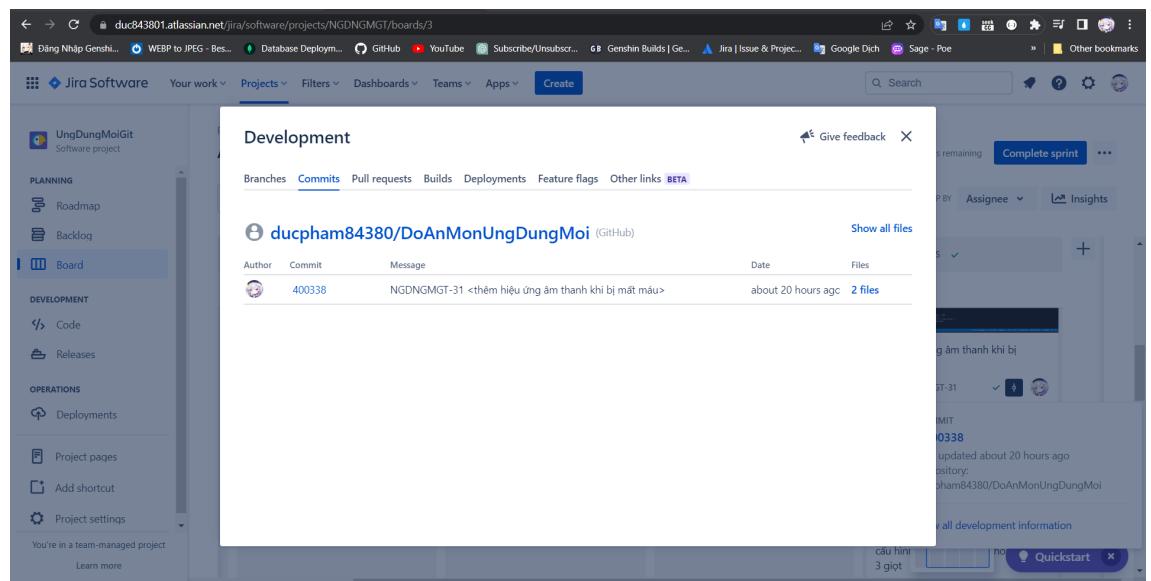
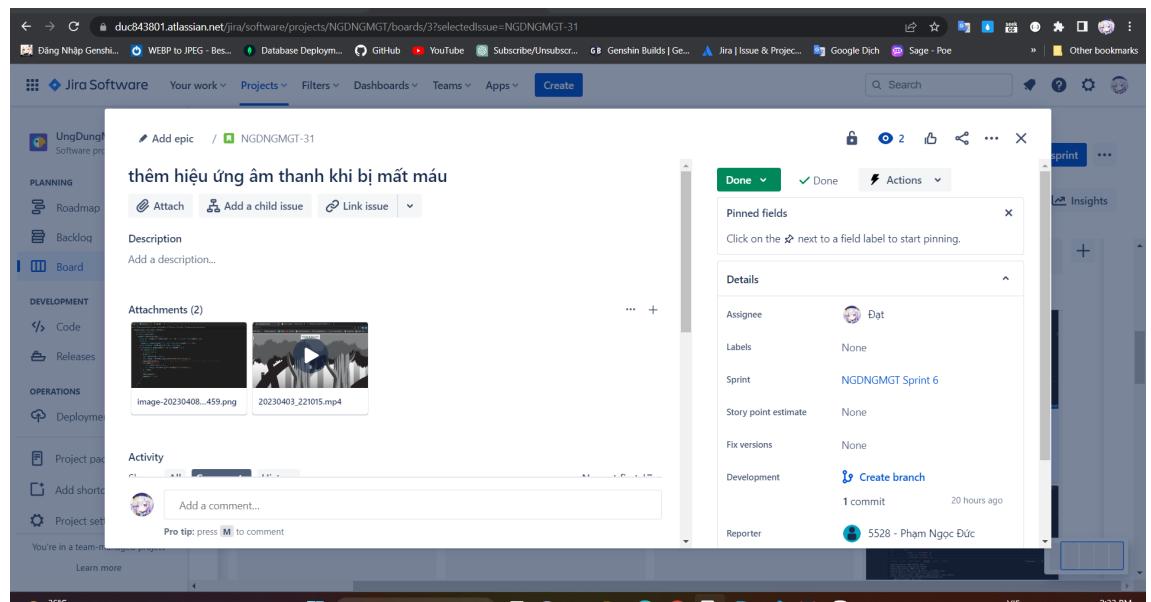
Created yesterday Updated 8 hours ago Resolved yesterday

Development NGDNGMGT-30

Commits

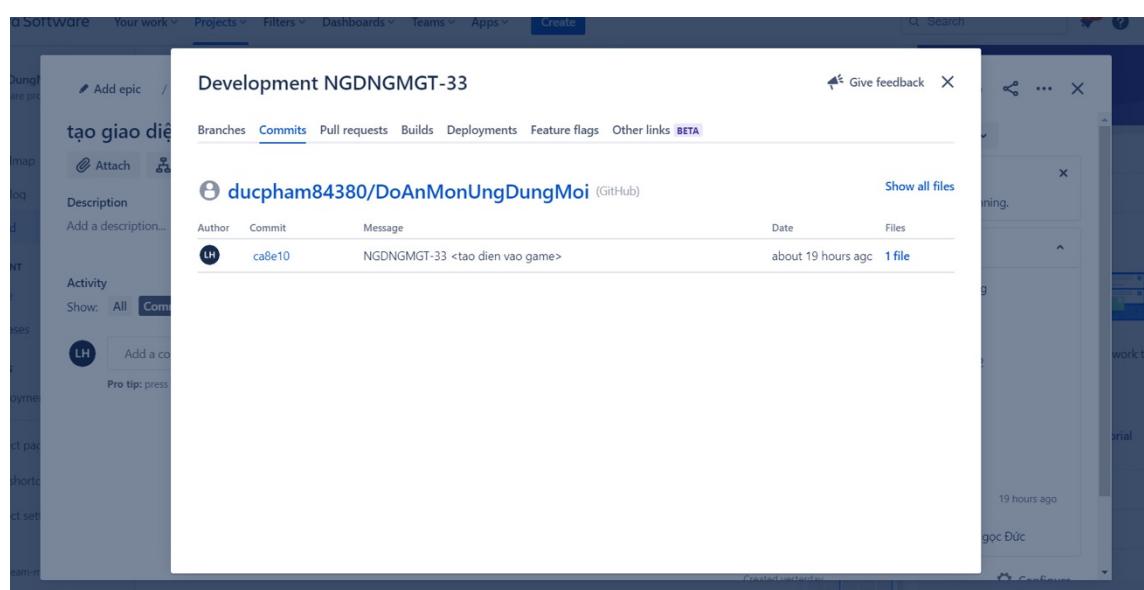
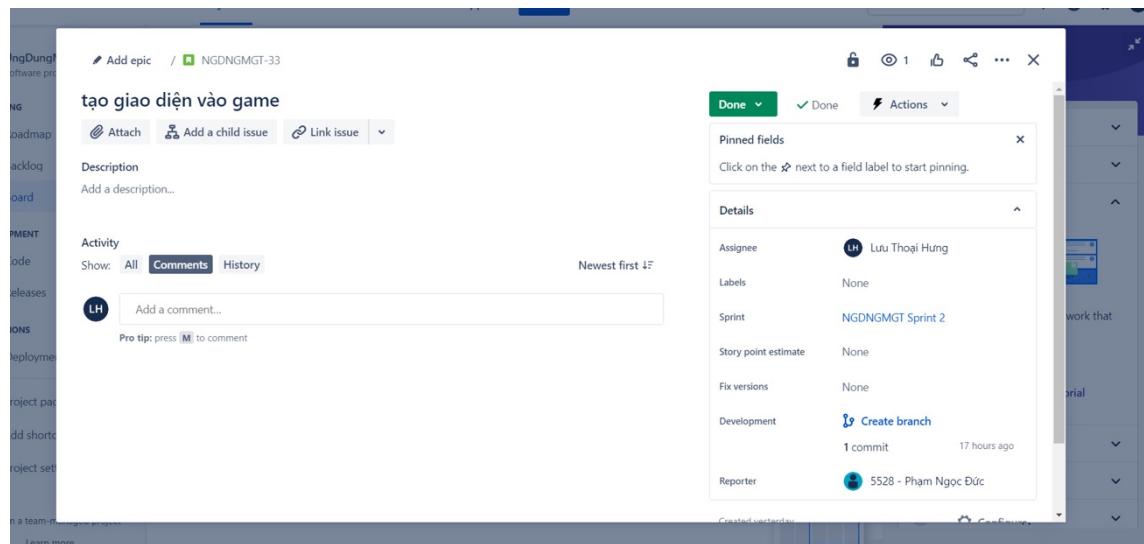
d1f819 NGDNGMGT-30 <thêm nhạc lúc load game> 1 day ago 2 files

- Xử lý nhạc khi player chạm enemy.

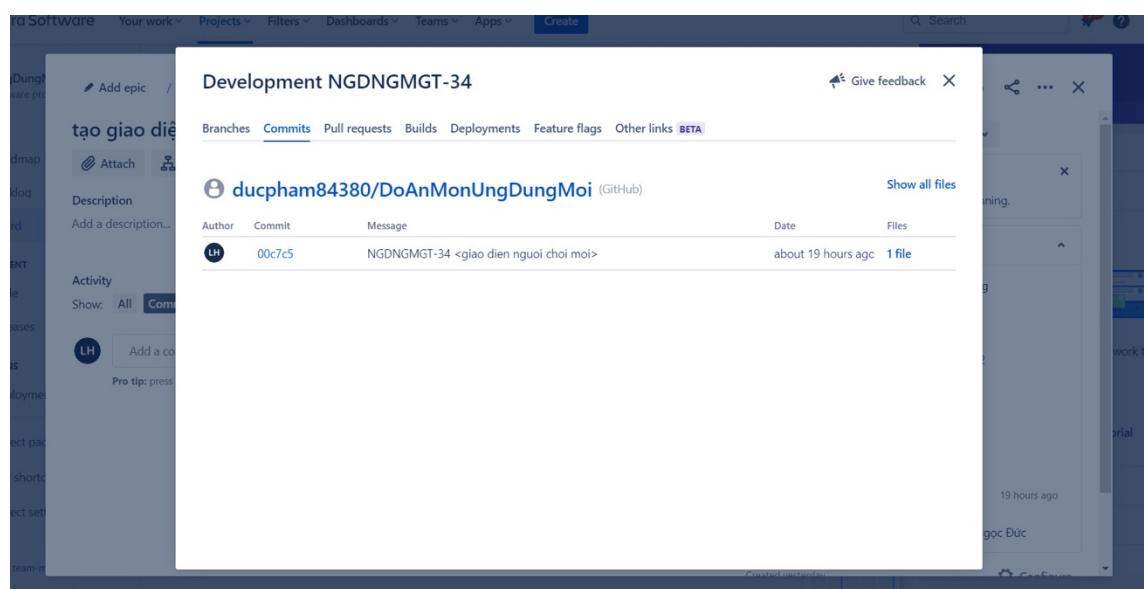
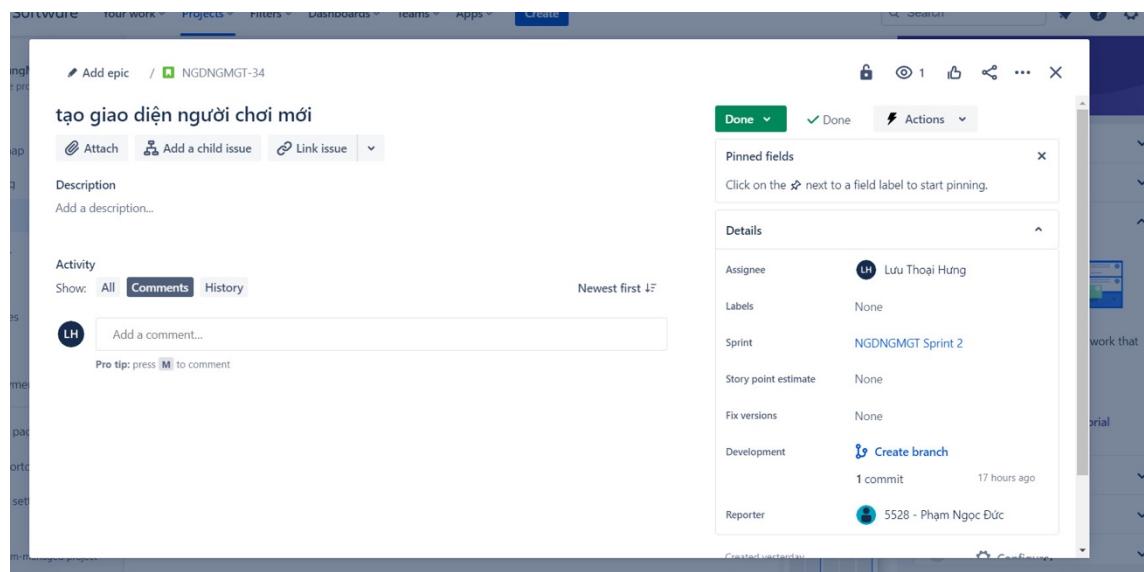


### 3. Lưu Thoại Hưng

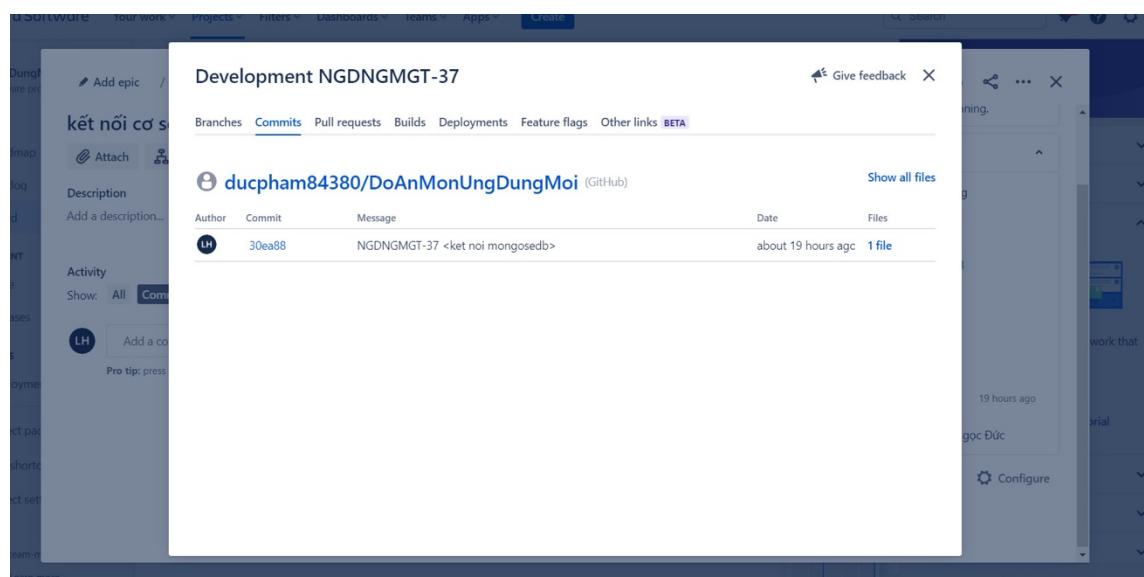
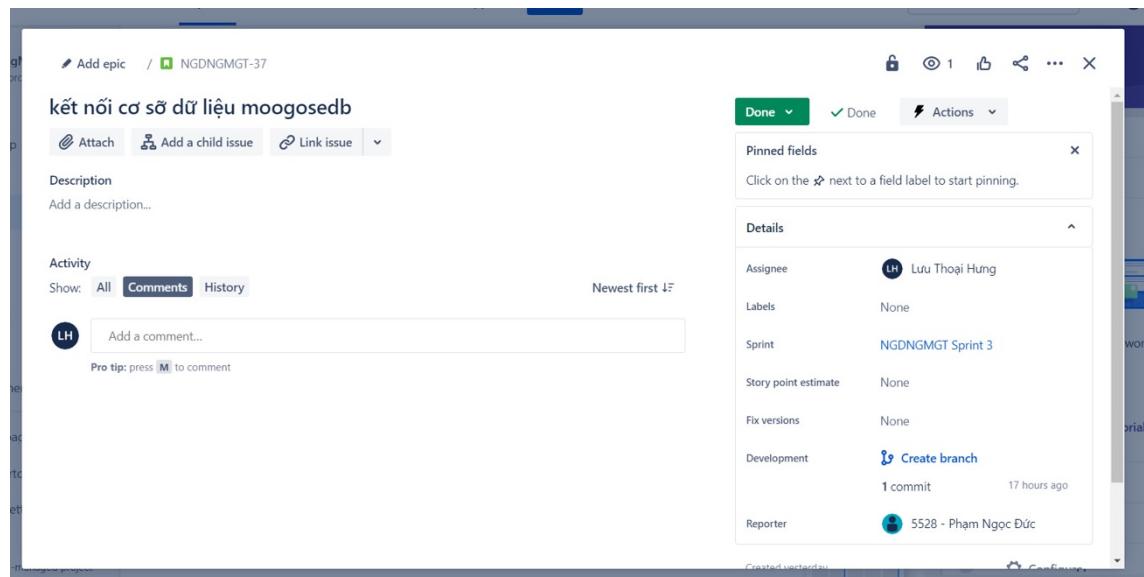
- Tạo giao diện khi vào game.



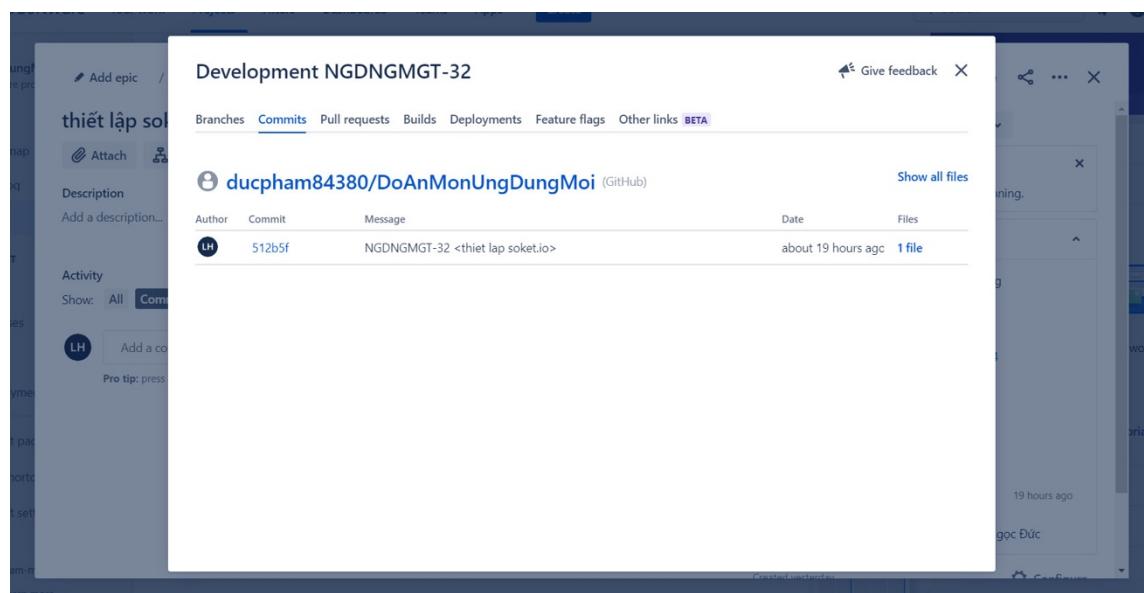
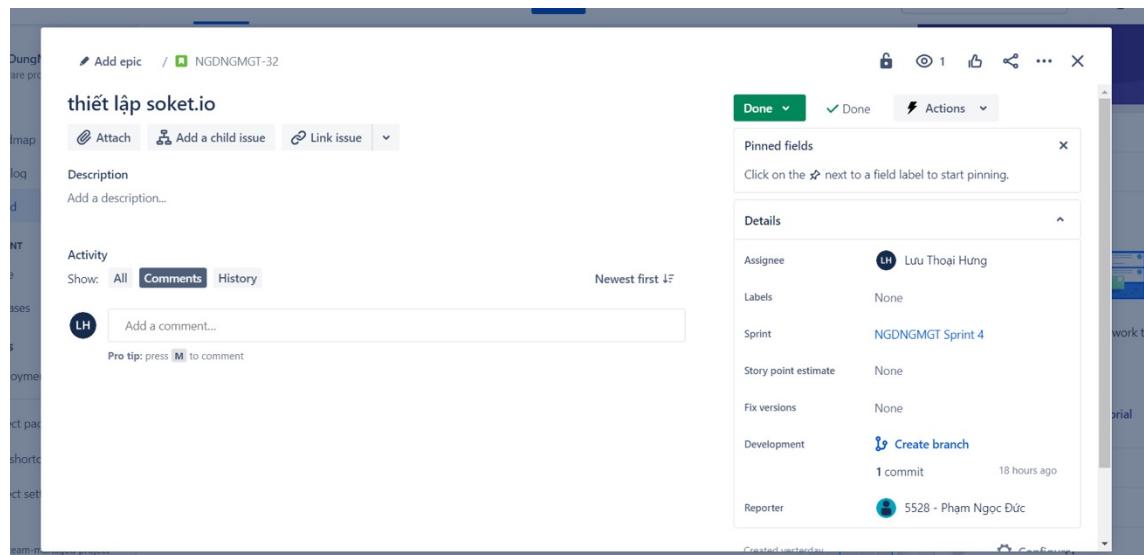
- Tạo giao diện người chơi mới.



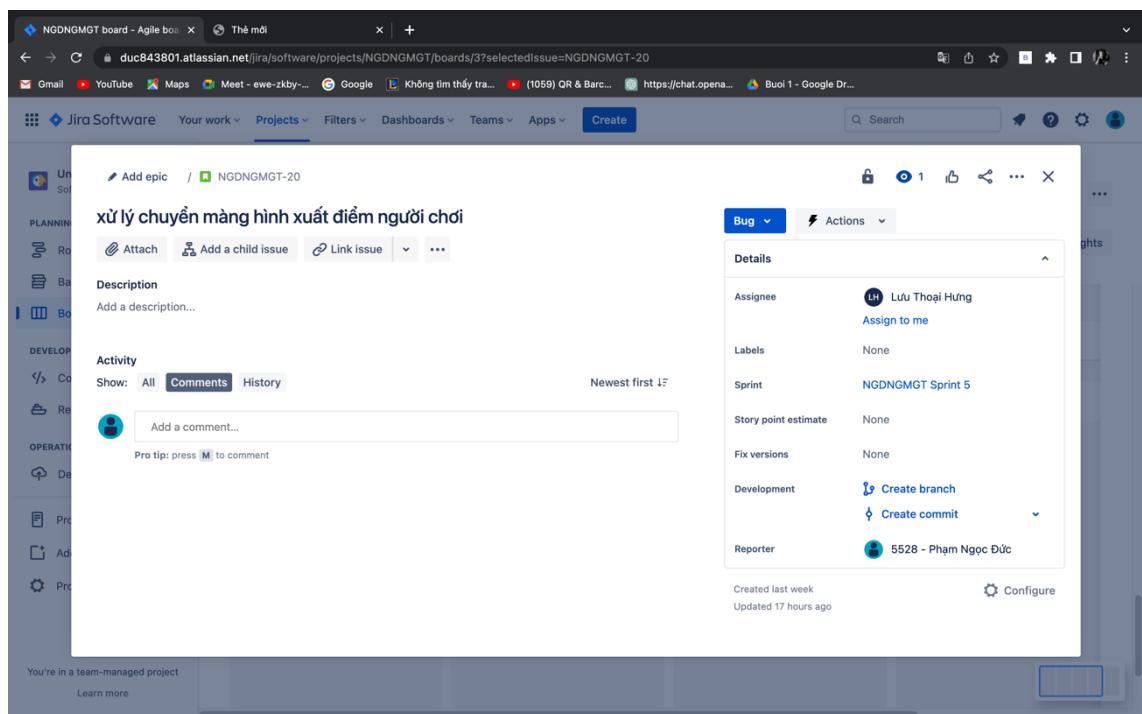
- Kết nối server với cơ sở dữ liệu.



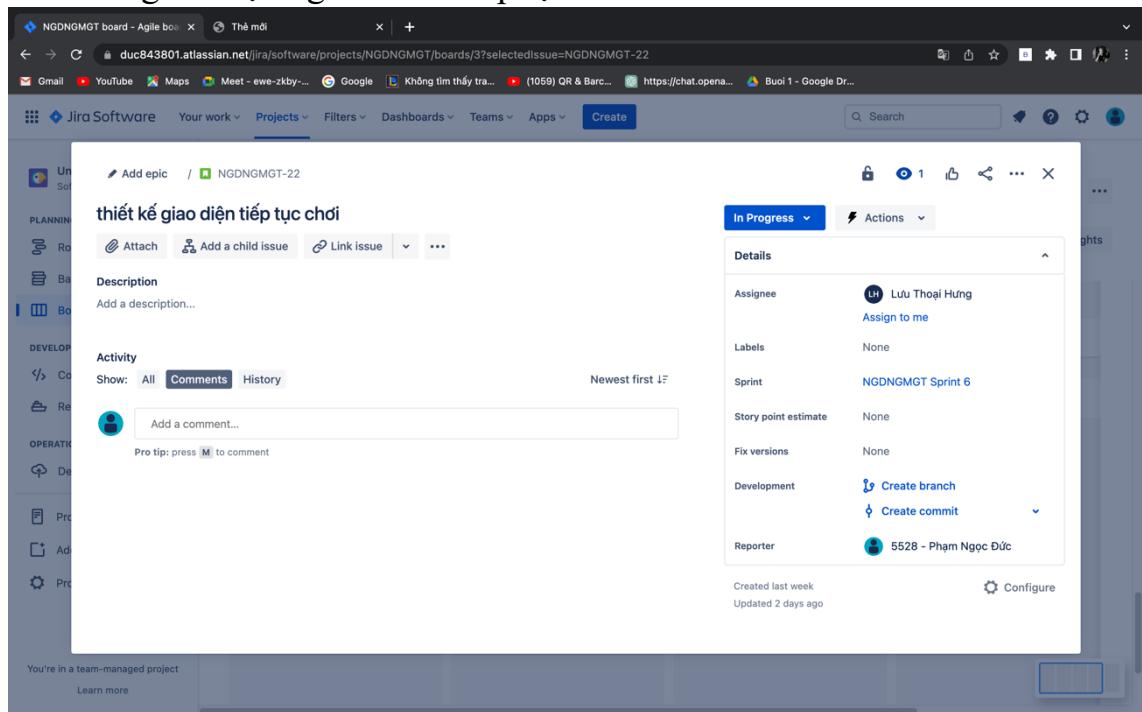
- Thiết lập soket.io



- Xử lý xuất điểm cho người chơi.

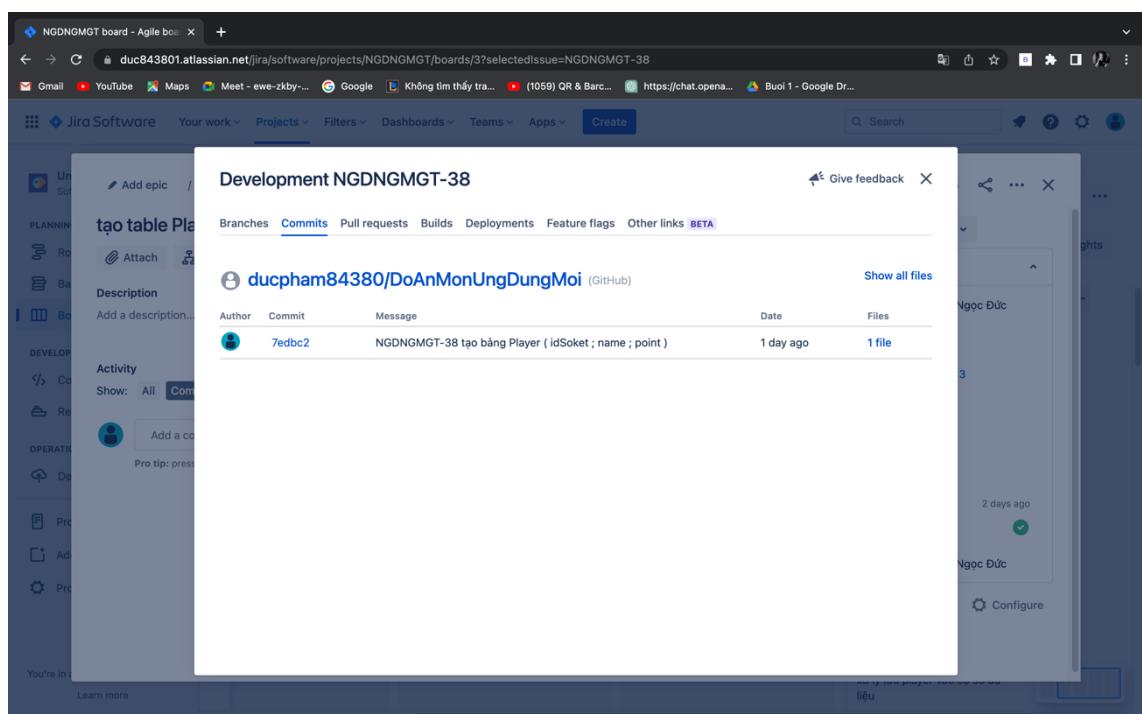
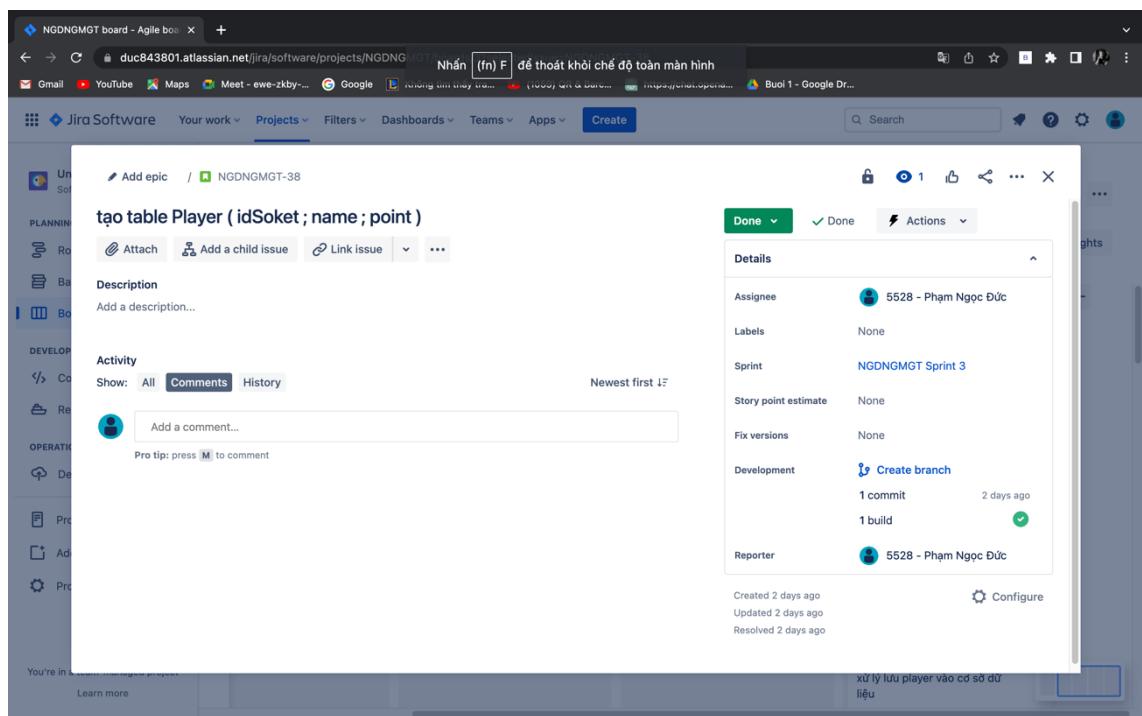


- Thiết kế giao diện người chơi tiếp tục.

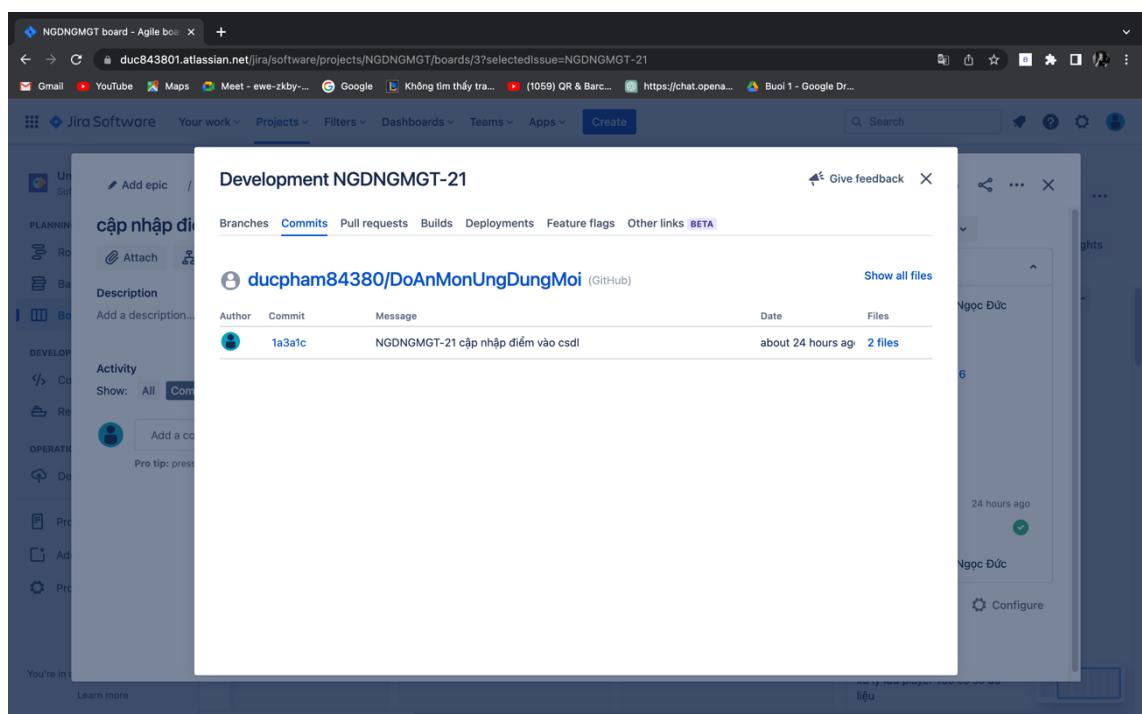
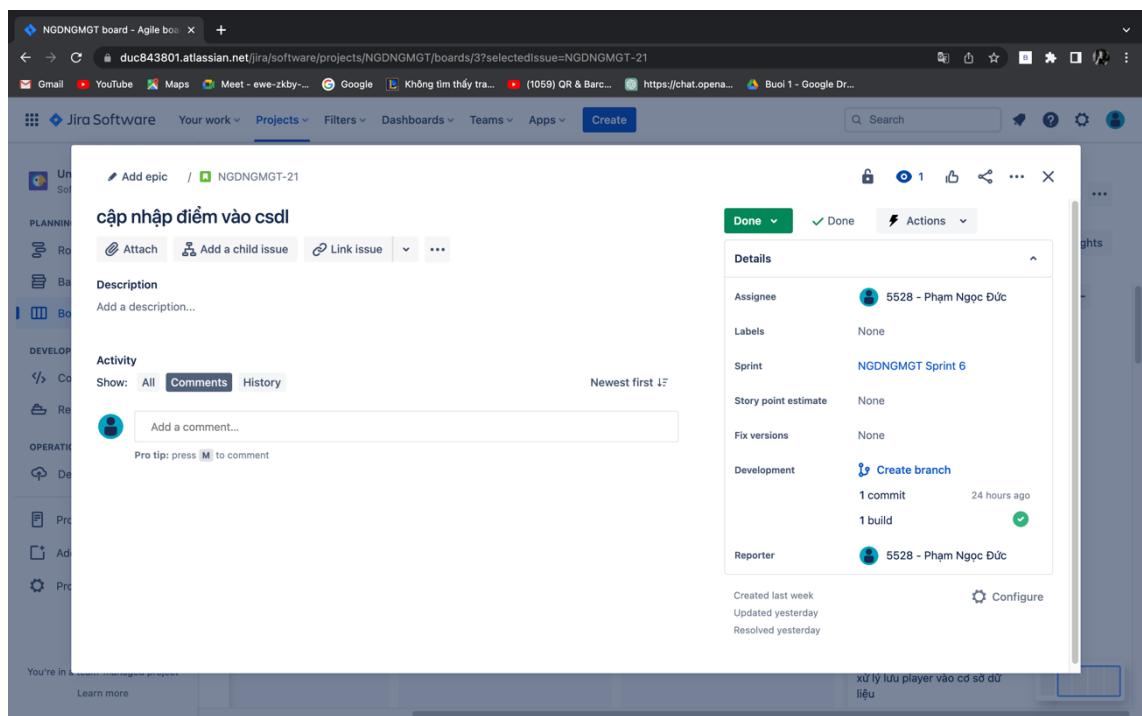


## 4. Phạm Ngọc Đức

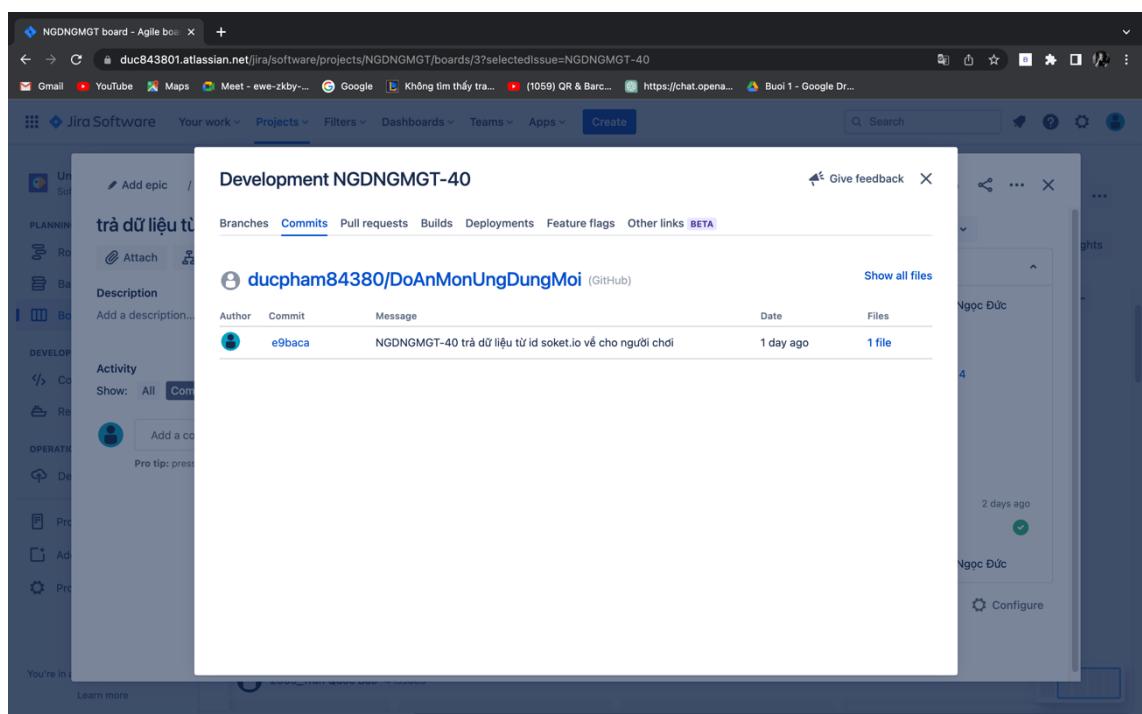
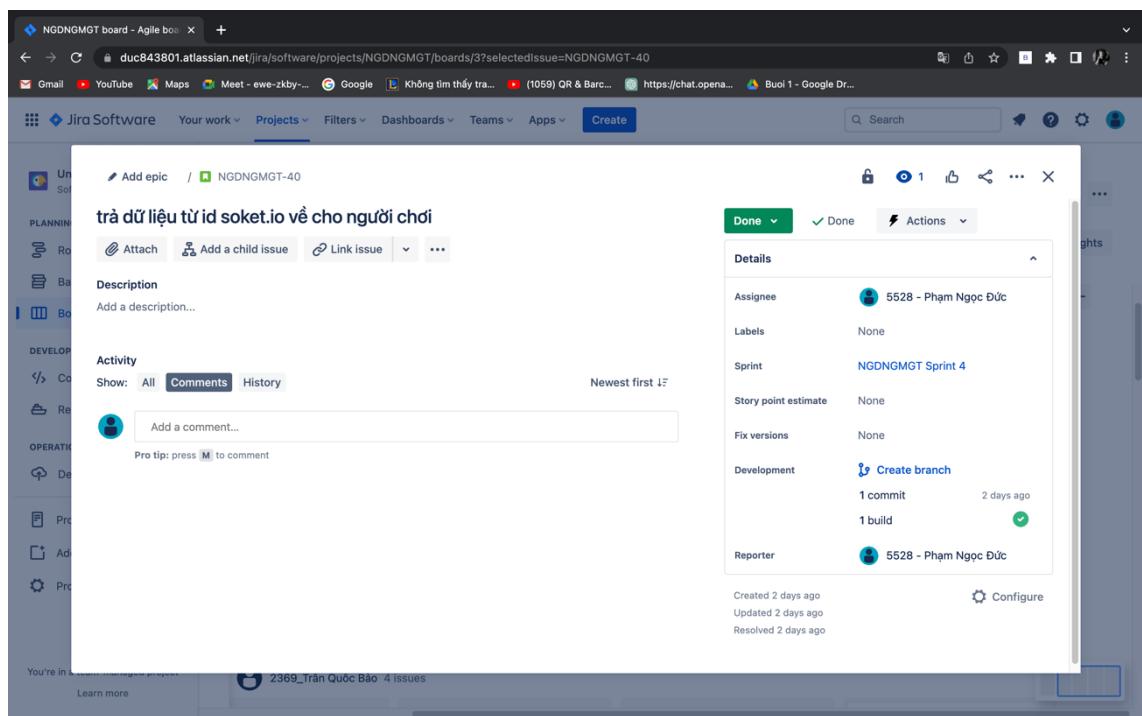
- Tạo bảng player.



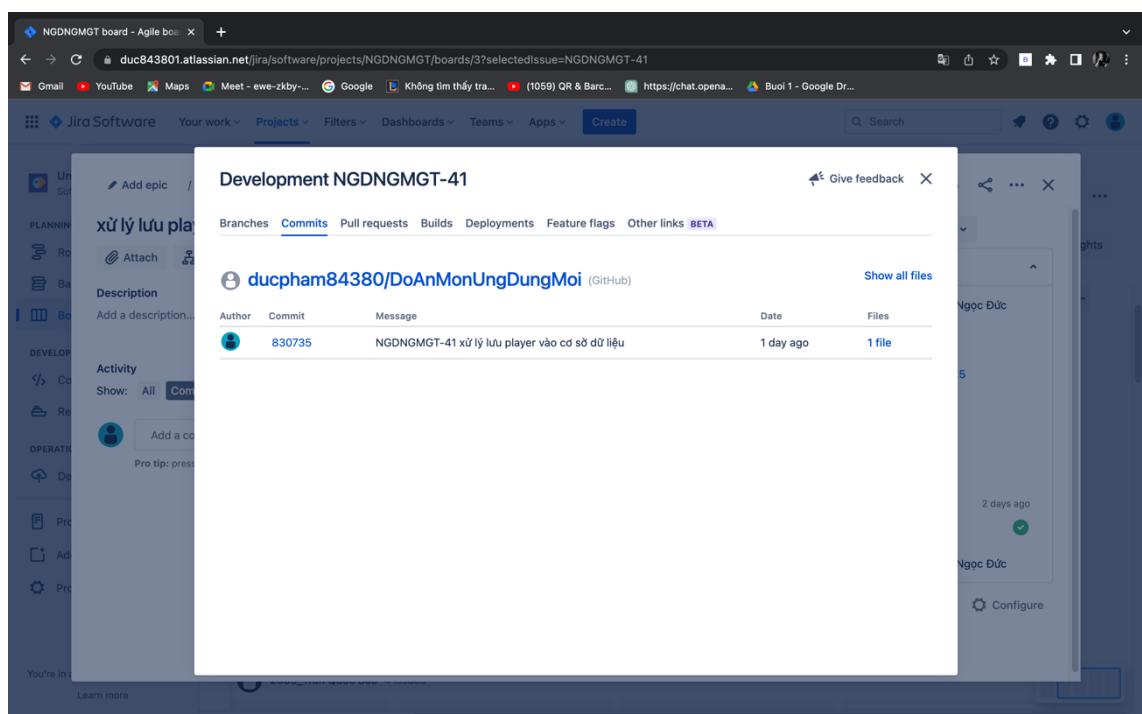
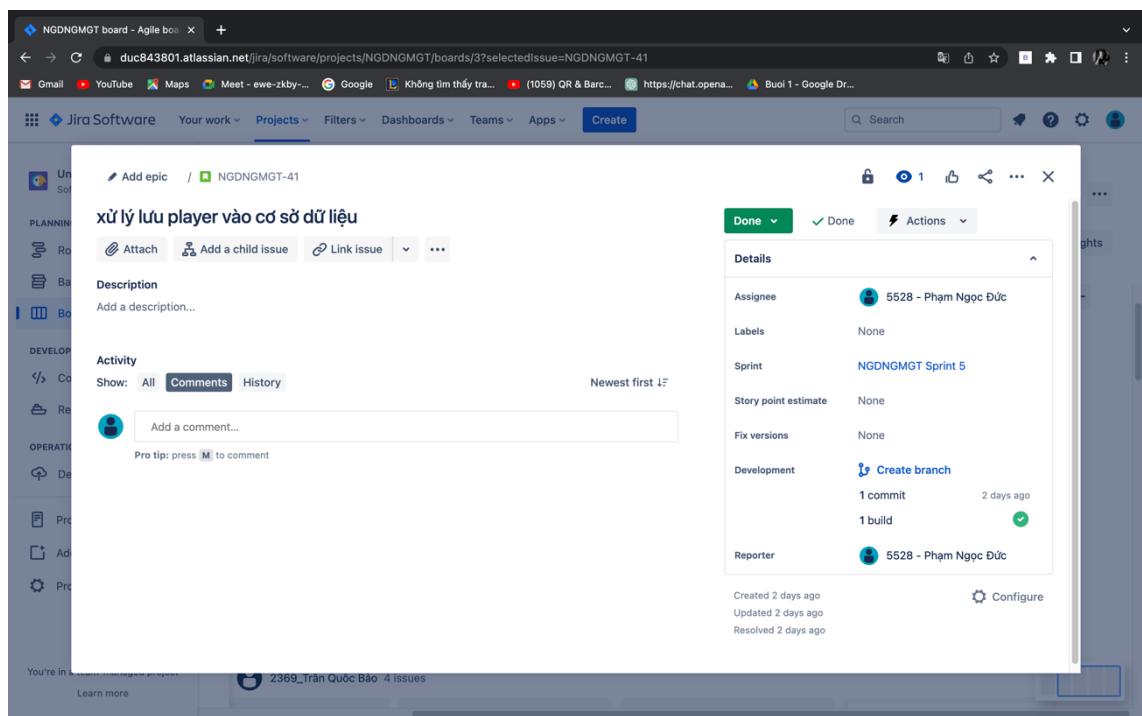
- Cập nhập điểm vào cơ sở dữ liệu.



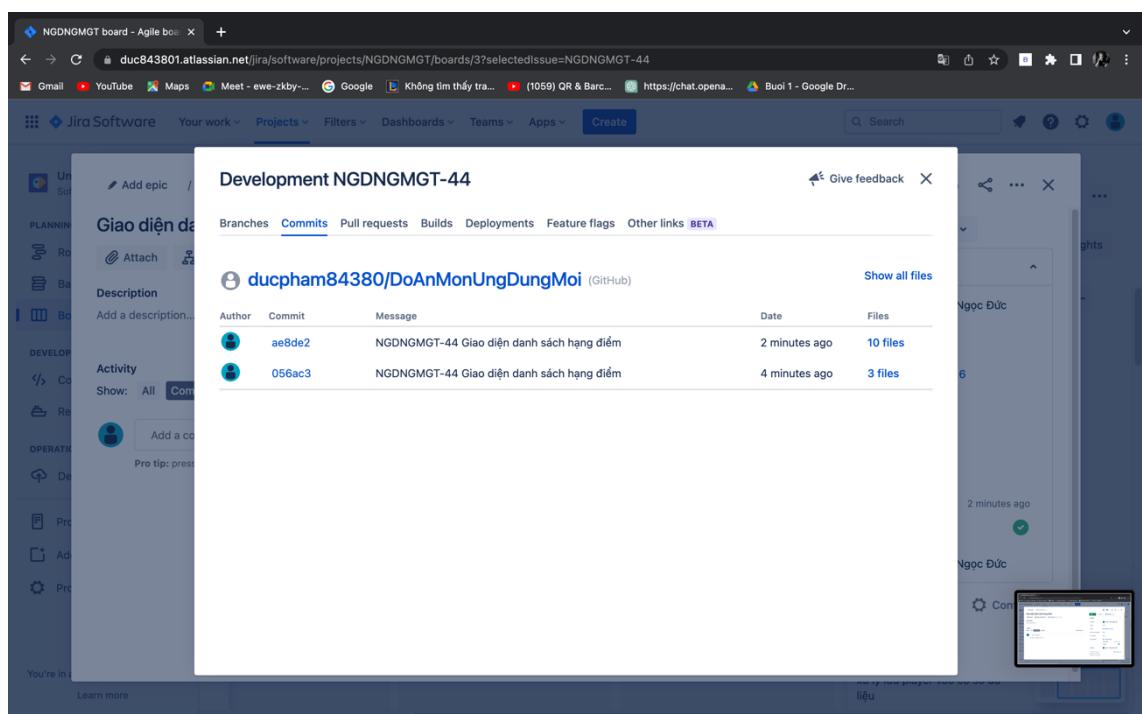
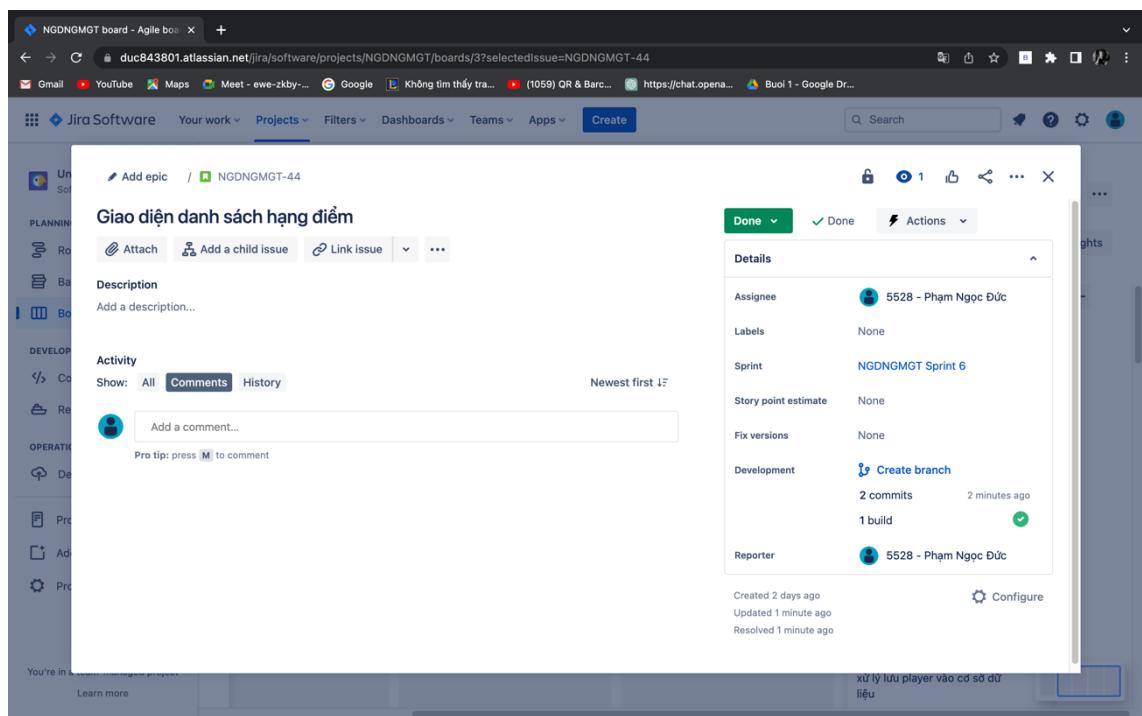
- Server trả về client id soket.



- Xử lý là lưu trữ player.



- Thiết kế giao diện hạng điểm.



- Lưu trữ token khi vào game.

The screenshot shows a Jira Software interface for a project named 'NGDNGMGT'. The main title of the issue is 'lưu trữ token khi vào game'. The issue is currently in the 'In Progress' status. The 'Details' panel on the right side contains the following information:

Assignee	5528 - Phạm Ngọc Đức
Labels	None
Sprint	NGDNGMGT Sprint 5
Story point estimate	None
Fix versions	None
Development	<a href="#">Create branch</a> <a href="#">Create commit</a>
Reporter	5528 - Phạm Ngọc Đức

Below the details, it says 'Created last week' and 'Updated 2 days ago'. A 'Configure' button is also present.

The left sidebar shows various project management sections like Planning, Development, and Operations. The main content area has tabs for 'Comments' (selected) and 'History'.