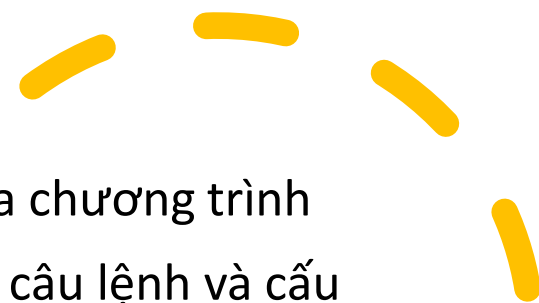


Bài 17: Gỡ lỗi trong lập trình

- ✓ Mục đích
- ✓ Thực hành



Mục đích

- 
- Giúp ta hiểu cách thức thực hiện của chương trình
 - Kiểm nghiệm lại các lý thuyết về các câu lệnh và cấu trúc
 - Tìm các bug ẩn trong chương trình
 - Tiếp cận với thuật toán nhanh chóng và hiệu quả
 - Nên ứng dụng khi gặp đoạn chương trình khó hiểu hoặc demo cho người mới học



Thực hành chi tiết

➤ Trong công cụ lập trình IntelliJ



Nội dung tiếp theo

Tổng quan về phương thức