



## Bài tập phần phương thức khởi tạo

**Bài 1.** Thông tin về nhân viên bao gồm: mã nhân viên(cả chữ và số), họ tên đầy đủ, địa chỉ, tuổi, số điện thoại, mức lương, số năm kinh nghiệm. Hành động của nhân viên gồm làm việc, nghỉ ngơi, nhận lương, đi du lịch. Thiết kế lớp mô tả đối tượng nhân viên như trên. Trong đó thiết kế các phương thức khởi tạo có 0, 1, 2, ... 7 tham số theo thứ tự trên và thực hiện lời gọi đến phương thức khởi tạo hợp lệ để khởi tạo giá trị ban đầu cho đối tượng.

**Bài 2.** Thông tin về địa chỉ gồm: số nhà, ngõ, tên đường, tên xóm, tên xã/phường, quận(huyện)/thị trấn, tỉnh/thành phố. Viết lớp mô tả thông tin về địa chỉ như trên với các phương thức khởi tạo lần lượt có 0, 1, ... 7 tham số. Thực hiện lời gọi đến phương thức khởi tạo hợp lệ nào đó để tái sử dụng lại code.

**Bài 3.** Giả định thông tin về tài khoản ngân hàng ở Wakanda gồm: số tài khoản, tên tài khoản, loại tài khoản, số dư, tên ngân hàng phát hành, ngày phát hành, ngày hết hạn. Phương thức khởi tạo gồm mặc định, một phương thức khác nhận vào số tài khoản và tên chủ thẻ. Hành động có thể thực hiện gồm: nạp tiền vào tài khoản, rút tiền khỏi tài khoản, chuyển khoản, kiểm tra số dư, thanh toán các giao dịch khác như điện nước, vé máy bay, ... Thiết kế lớp với các phương thức phù hợp để mô tả các thông tin trên. Trong đó nạp chồng phương thức khởi tạo từ 0 tham số đến 7 tham số theo thứ tự liệt kê ở trên. Thực hiện lời gọi đến phương thức khởi tạo hợp lệ cần thiết để tái sử dụng lại code.

Trang chủ: <https://braniumacademy.net/>