

## Bài tập cấu trúc switch

**Bài 1.** Nhập vào một số nguyên là tháng của năm trong đoạn [0-12] từ bàn phím. Viết chương trình sử dụng cấu trúc switch để phân loại và hiển thị các mùa trong năm. Cụ thể:

- a) Tháng 1-3: mùa xuân
- b) Tháng 4-6: mùa hạ
- c) Tháng 7-9: mùa thu
- d) Tháng 10-12: mùa đông
- e) Nhập 0: thoát chương trình
- f) Nhập số khác: thông báo giá trị này không hợp lệ, vui lòng nhập giá trị trong đoạn [0,12]

**Bài 2.** Giả sử rằng các con giáp được đánh số từ 1-12 lần lượt là Tí Sửu Dần Mão Thìn Tỵ Ngọ Mùi Thân Dậu Tuất Hợi. Viết chương trình cho phép nhập vào một số từ 0-12 và hiển thị ra con giáp tương ứng. Trong đó:

- a) Nếu giá trị nhập vào từ 1-12: hiển thị tên con giáp ra màn hình
- b) Nếu giá trị nhập vào là 0: Thoát chương trình
- c) Nếu giá trị nhập vào là giá trị khác: Thông báo giá trị không hợp lệ, yêu cầu nhập lại.

**Bài 3.** Các cung hoàng đạo có ngày sinh và tháng sinh được cho trong bảng phía dưới. Hãy viết chương trình cho người dùng nhập vào ngày sinh tháng sinh và tìm cung hoàng đạo ứng với thông tin nhận được. Giả định rằng chỉ nhập số. Nếu ngày không hợp lệ hoặc tháng không hợp lệ thì thông báo cho người dùng biết và yêu cầu nhập lại. Chi tiết các cung hoàng đạo:

Ngày sinh	Cung hoàng đạo tương ứng
21/03 - 20/04	Bạch Dương
21/04 - 20/05	Kim Ngưu
21/05 - 21/06	Song Tử
22/06 - 22/07	Cự Giải
23/07 - 22/08	Sư Tử
23/08 - 22/09	Xử Nữ
23/09 - 23/10	Thiên Bình
24/10 - 22/11	Во Сар
23/11 - 21/12	Nhân Mã
22/12 - 19/01	Ma Kết
20/01 - 18/02	Bảo Bình
19/02 - 20/03	Song Ngư



**Bài 4.** Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào tên thứ của tuần ở tiếng Việt. Sau đó chuyển sang tên tiếng Anh tương ứng. Ở đây chỉ nhập đúng tên ngày của tuần, ví dụ: thứ hai hoặc Thứ Hai hoặc THÚ HAI. Không nhập thêm gì khác. Cụ thể:

Tên tiếng Việt	Tên tiếng Anh
Thứ Hai	Monday
Thứ Ba	Tuesday
Thứ Tư	Wednesday
Thứ Năm	Thursday
Thứ Sáu	Friday
Thứ Bảy	Saturday
Chủ Nhật	Sunday
Các giá trị khác	Invalid day of week

Trang chủ: <a href="https://braniumacademy.net/">https://braniumacademy.net/</a>