



Bài tập sử dụng mảng hai chiều

Bài 1. Vẽ hình vòng rồng cạnh m và hai đường chéo bằng các dấu *. Lưu vào mảng và hiển thị kết quả ra màn hình. Ví dụ với $m = 5$:

```
* * * * *
* *   * *
*   *   *
* *   * *
* * * * *
```

Bài 2. Vẽ hình tam giác vuông góc trái trên chiều cao h nhập từ bàn phím. Lưu vào mảng và hiển thị kết quả ra màn hình. Ví dụ $h = 5$:

```
* * * * *
* * * *
* * *
* *
*
```

Bài 3. Vẽ hình tam giác vuông góc phải trên chiều cao h nhập từ bàn phím. Lưu vào mảng và hiển thị kết quả ra màn hình. Ví dụ $h = 5$:

```
* * * * *
  * * * *
    * * *
      * *
        *
```

Bài 4. Vẽ hình tam giác vuông góc phải trên chiều cao h nhập từ bàn phím. Lưu vào mảng và hiển thị kết quả ra màn hình. Ví dụ $h = 5$:



```
      *
     * *
    * * *
   * * * *
  * * * * *
```

Bài 5. Vẽ hình tam giác cân đặc chiều cao h với h nhập vào từ bàn phím bằng các dấu *. Lưu vào mảng và hiển thị kết quả ra màn hình. Ví dụ $h = 5$:

```
      *
     * * *
    * * * * *
   * * * * * *
  * * * * * * *
 * * * * * * * *
```

Bài 6. Vẽ hình tam giác cân rỗng chiều cao h với h nhập vào từ bàn phím bằng các dấu *. Lưu vào mảng và hiển thị kết quả ra màn hình. Ví dụ $h = 5$:

```
      *
     *   *
    *     *
   *       *
  *         *
 *           *
* * * * * * *
```

Bài 7. Vẽ hình tam giác số đối xứng chiều cao h với h nhập vào từ bàn phím bằng các dấu *. Lưu vào mảng và hiển thị kết quả ra màn hình. Ví dụ $h = 5$:

```
      1
     1 2 1
    1 2 3 2 1
   1 2 3 4 3 2 1
  1 2 3 4 5 4 3 2 1
```



Bài 8. Nhập vào ma trận cấp $m \times n$. Sắp xếp các phần tử trên từng hàng của ma trận theo thứ tự tăng dần từ trái qua phải. Hiển thị kết quả ra màn hình.

Bài 9. Nhập vào hai ma trận cùng cấp $m \times n$. Tính tổng hai ma trận và hiển thị kết quả ra màn hình.

Bài 10. Viết chương trình vẽ ma trận cấp $m \times n$ bằng các số 0 và 1 dạng như sau, in kết quả ra màn hình. Ví dụ $m = 5, n = 5$:

0	1	0	1	0
1	0	1	0	1
0	1	0	1	0
1	0	1	0	1
0	1	0	1	0

Trang chủ: <https://braniumacademy.net/>