

Bài 10: Cấu trúc switch

- ✓ Mục đích sử dụng
- ✓ Cú pháp tổng quát
- ✓ Sơ đồ khối
- ✓ Ví dụ minh họa
- ✓ Bài tập thực hành

Mục đích sử dụng

- ✓ Sử dụng cấu trúc switch khi một biểu thức có nhiều hơn 2 trường hợp cần đánh giá
- ✓ Các biểu thức của switch có tính chất nguyên
- ✓ Ví dụ: ngày của tuần, tháng của năm, cung hoàng đạo...

Cú pháp tổng quát

✓ Cú pháp tổng quát của cấu trúc switch:

```
switch (biểu_thức) {  
    case giá_trị1:  
        // Làm gì đó nếu trường hợp này xảy ra  
        break;  
    case giá_trị2:  
        // Làm gì đó nếu trường hợp này xảy ra  
        break;  
    case giá_trị3:  
        // Làm gì đó nếu trường hợp này xảy ra  
        break;  
    ...  
    default:  
        // Làm gì đó nếu tất cả các case phía trên không xảy ra  
}  

```

✓ Trong đó:

- ✓ Cấu trúc bắt đầu với từ khóa switch
- ✓ Tiếp đó là cặp () chứa biểu thức
- ✓ Biểu thức của switch có tính chất nguyên

Cú pháp tổng quát

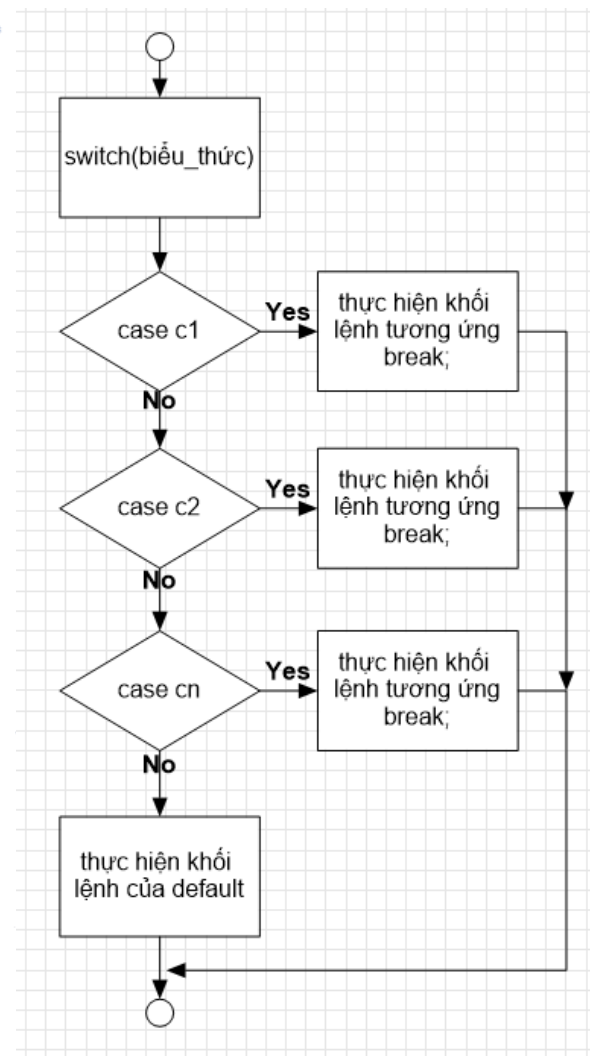
- ✓ Trong đó:
 - ✓ Phần thân switch ở phía trong cặp ngoặc {}
 - ✓ Mỗi case tương đương 1 if
 - ✓ Đi sau case là dấu cách, sau đó đến giá trị cần đối sánh và sau cùng là dấu hai chấm
 - ✓ Giá trị cần đối sánh phải cùng kiểu với biểu thức switch
 - ✓ Nội dung mỗi case viết sau dấu hai chấm, là các lệnh tương ứng cần thực hiện
 - ✓ Kết thúc mỗi case thường có break
 - ✓ Tại một thời điểm chỉ có 1 case được thực hiện
 - ✓ Nếu tất cả các case không được thực hiện thì khối default(nếu có) sẽ được thực hiện

Lưu ý

- ✓ Nếu bạn quên break ở cuối case, khi case này được thực hiện, thì case sau đó cũng sẽ được thực hiện
- ✓ Việc dừng khối switch chỉ xảy ra khi chương trình gặp break hoặc kết thúc switch với }
- ✓ Không nhất thiết phải có break sau mỗi case. Điều này còn tùy trường hợp
- ✓ Không nhất thiết phải có break ở khối default
- ✓ Không nhất thiết phải có khối default nhưng khuyến nghị nên đưa nó vào

Sơ đồ khối

✓ Sơ đồ khối của cấu trúc



Nội dung tiếp theo

Toán tử ba ngôi