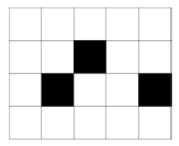
Path

An và Bình chơi một trò chơi trên lưới $\hat{0}$ vuông gồm m dòng, n cột. Trên lưới đã có một số $\hat{0}$ đã được tô màu như hình vẽ sau:



An cố gắng tìm cách di chuyển một quân tốt từ $\hat{0}$ (1,1) đến $\hat{0}$ (m,n). Bình là người cố gắng tìm cách tô màu một số $\hat{0}$ của lưới nhằm mục đích ngăn cản An không thể thực hiện được ý định của mình. (quân tốt di chuyển vào $\hat{0}$ màu trắng và sang các $\hat{0}$ chung cạnh)

Yêu cầu: Bình chỉ được tô màu các ô trên các dòng 2 đến dòng m-1, hãy tìm cách tô ít ô nhất để An không thể di chuyển tốt từ ô (1,1) đến ô (m,n).

Input

- Dòng đầu gồm hai số $m, n (m, n \le 1000)$;
- m dòng sau, mỗi dòng một xâu gồm n ký tự "." (ô trắng) hoặc "#" (ô tô màu đen).
 Chú ý rằng dòng đầu và dòng cuối không có ô tô màu đen.

Output

• Gồm một số duy nhất là số ô mà Bình phải tô màu.

4 5 2	Path.inp	Path.out	Hình minh họa
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4 5	2	
	 # . # #		