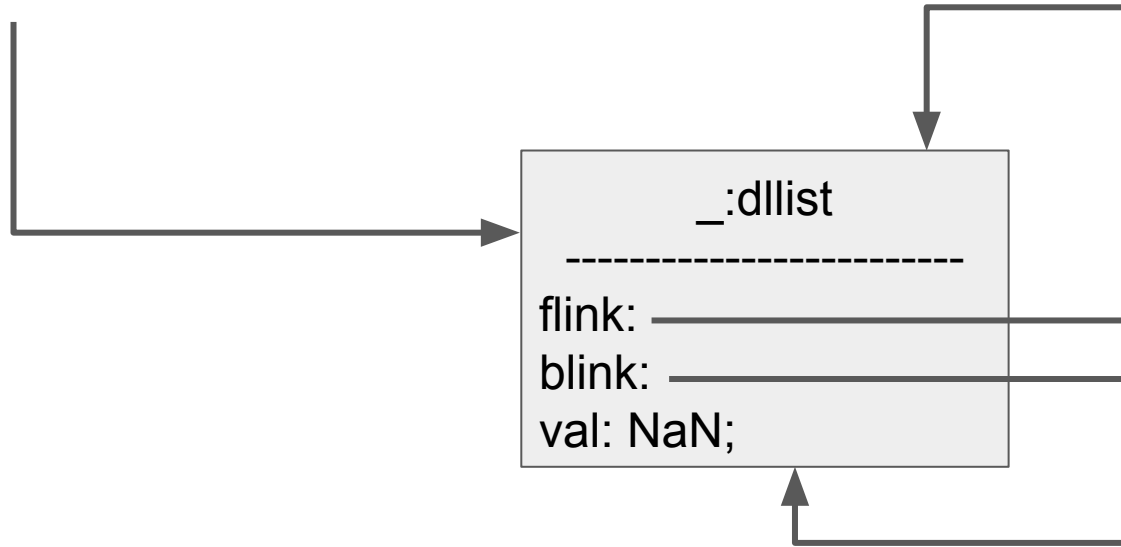
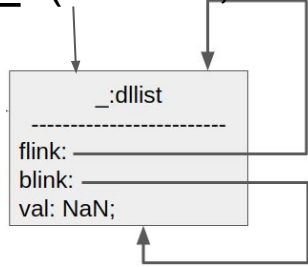


new_dllist()

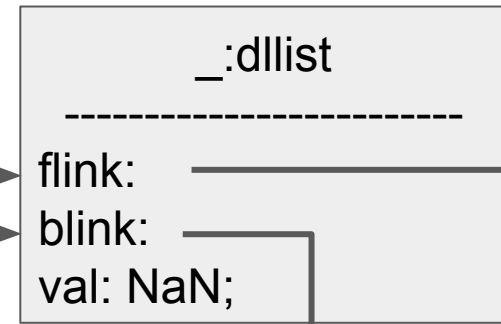
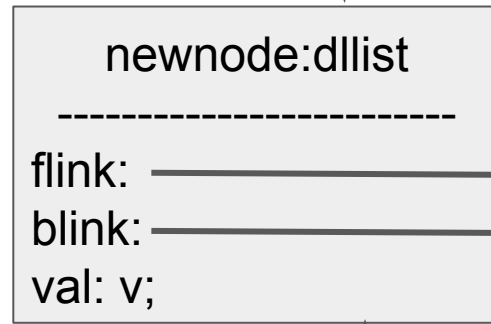
└ p: Dllist



`dll_insert_b(x: Dllist, v: Jval)`



`p: Dllist`

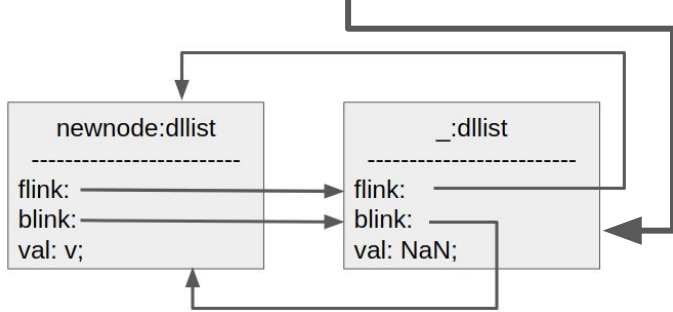


a đứng trước b

$a \rightarrow \text{flink} == b \longleftrightarrow b \rightarrow \text{blink} == a$

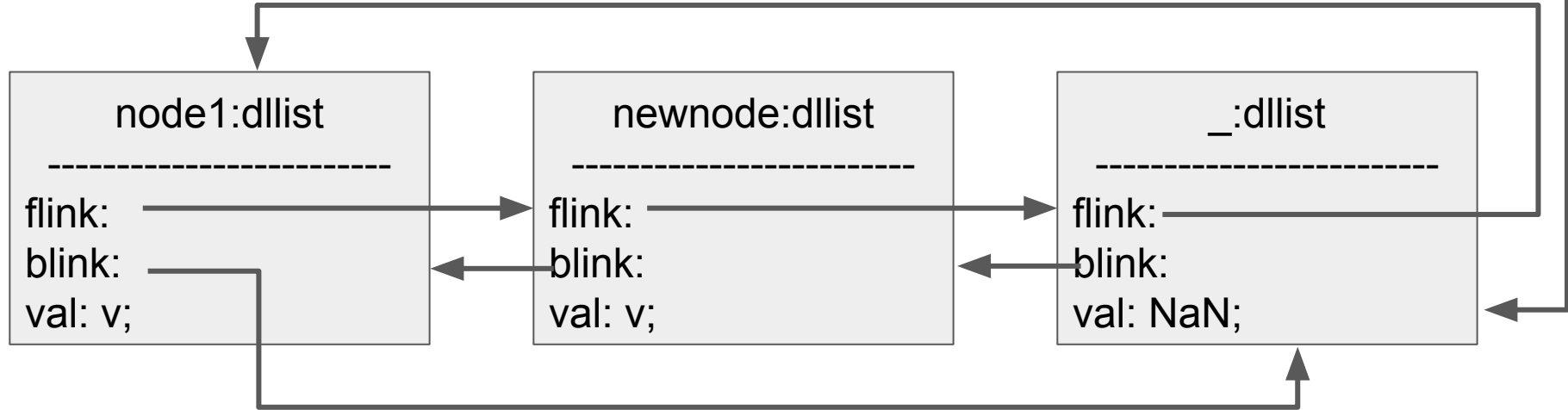
a đứng trước b

`dll_insert_b(x: Dllist, v: Jval)`

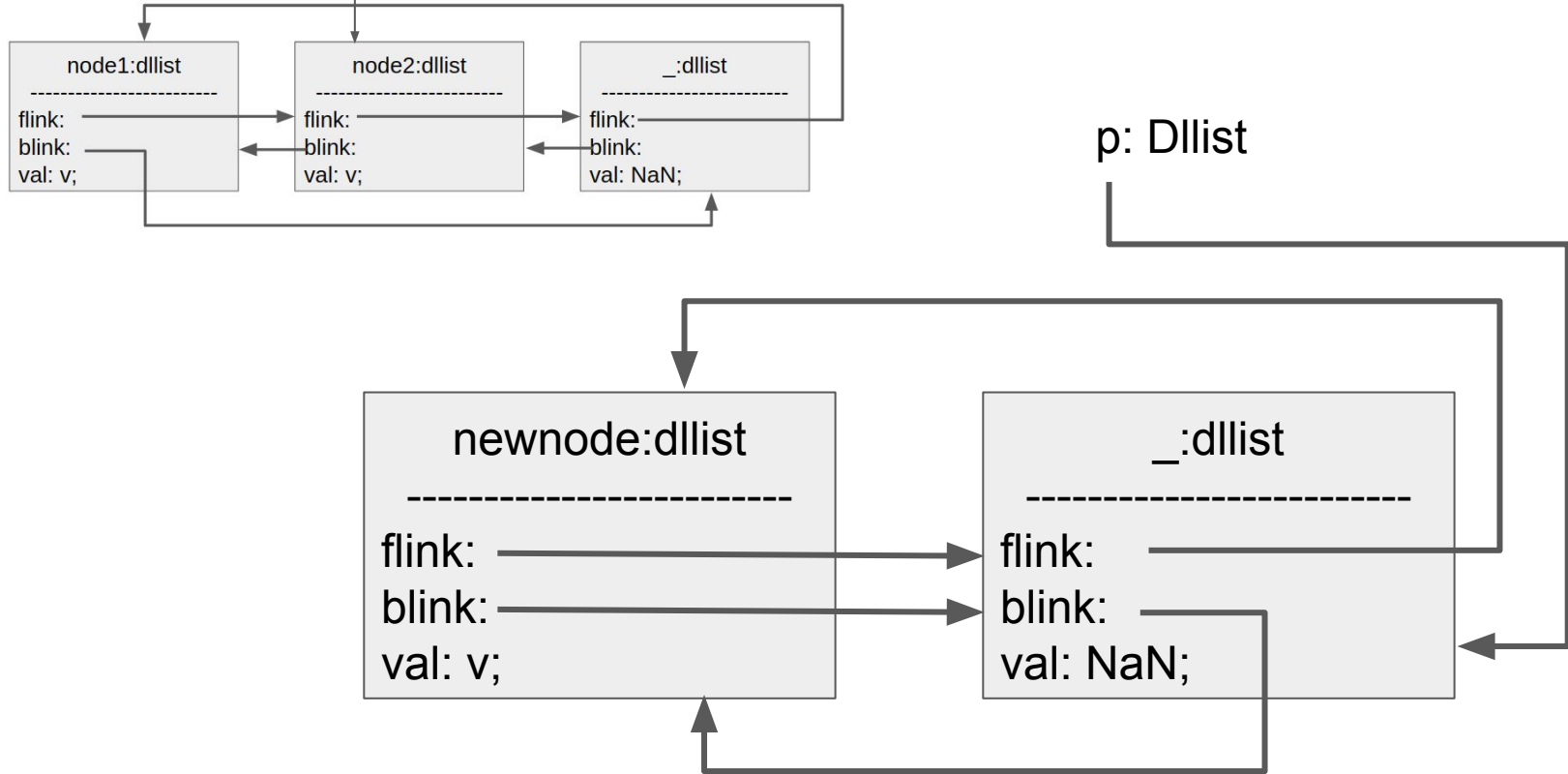


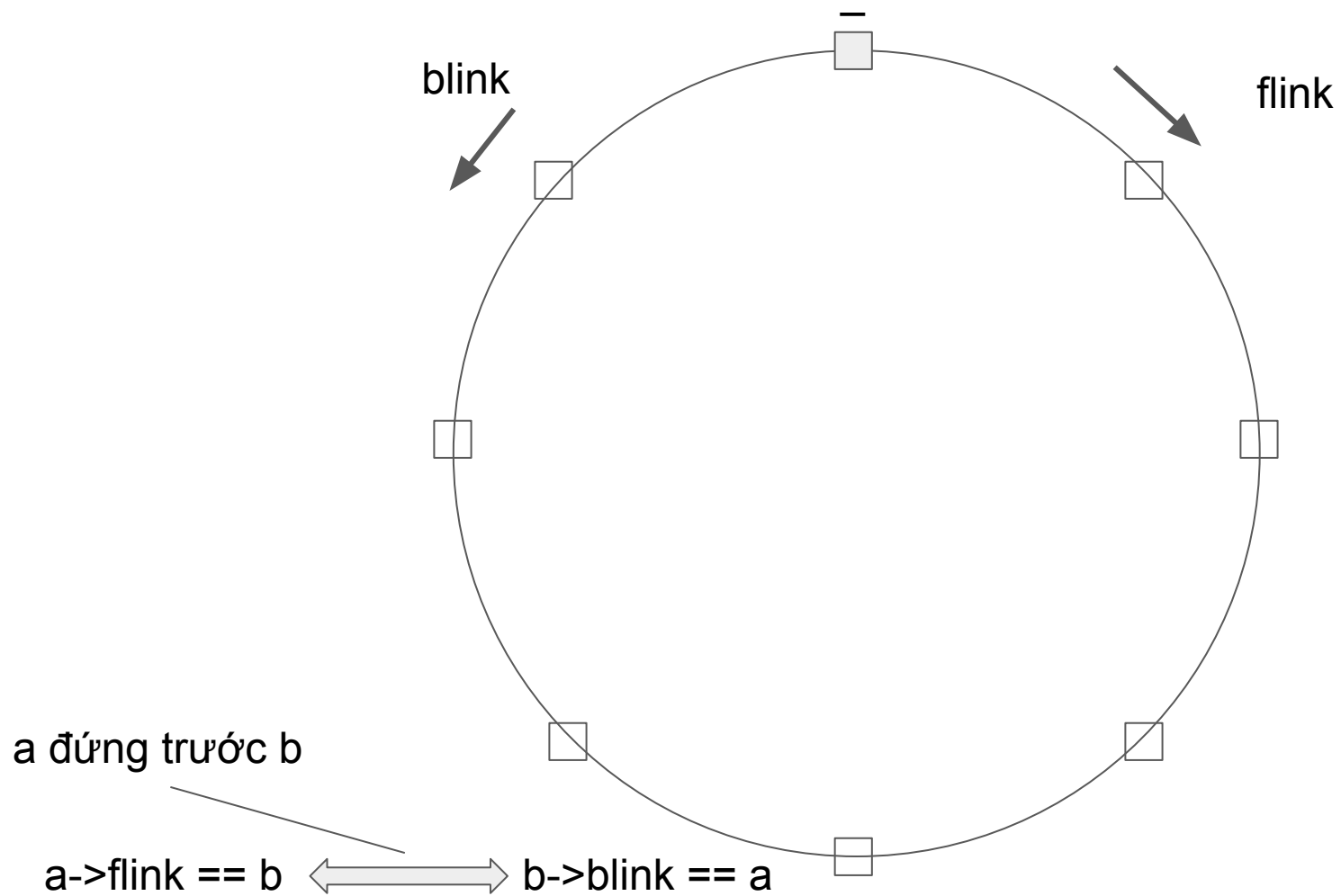
$a \rightarrow \text{flink} == b \iff b \rightarrow \text{blink} == a$

`p: Dllist`



dll_delete_node(node2)





CRUD	c-vector		dllist	
Create: Thêm 1 phần tử	Thêm vào cuối: cvector_push_back	$O(1)$	Trước 1 phần tử bất kỳ: dll_insert_b	$O(1)$
Read: Đọc 1 phần tử	Sử dụng chỉ số: toán tử []	$O(1)$	Nếu tương tự chỉ số: lặp đi theo flink	$O(N)$
Update: Cập nhật 1 phần tử	Sử dụng chỉ số: toán tử []	$O(1)$	Nếu cần tìm phần tử: lặp đi theo flink + cập nhật thông qua con trỏ	$(O(N)) + O(1)$
Delete: Xóa 1 phần tử	Tính tiền phần còn lại	$O(N)$	Thiết lập lại một số liên kết địa phương	$O(1)$