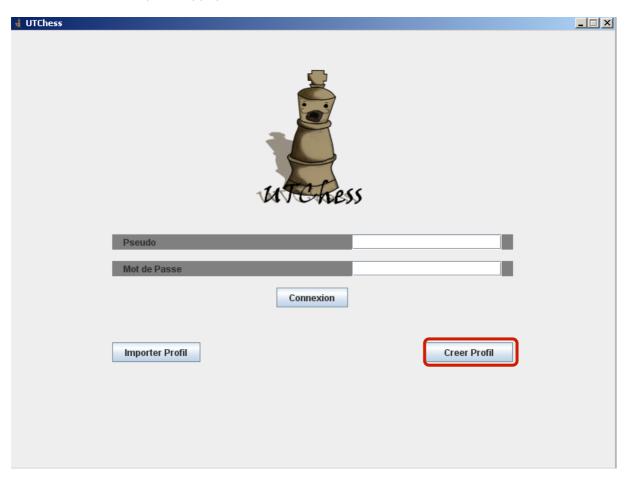
Manuel d'utilisateur IHM Connexion

Comment se connecter?

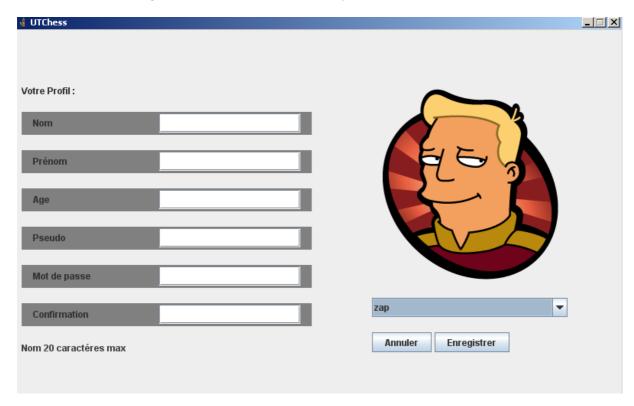
Première connexion

Si c'est votre première connexion, vous devez avant tout créer un nouveau profil. Vous pouvez aussi importer un profil si vous en possédez déjà un (cf section Importation d'un profil).

Pour crée un nouveau profil, appuyez sur le bouton « Créer Profil »



Vous serez alors redirigé sur le formulaire de saisie de profil



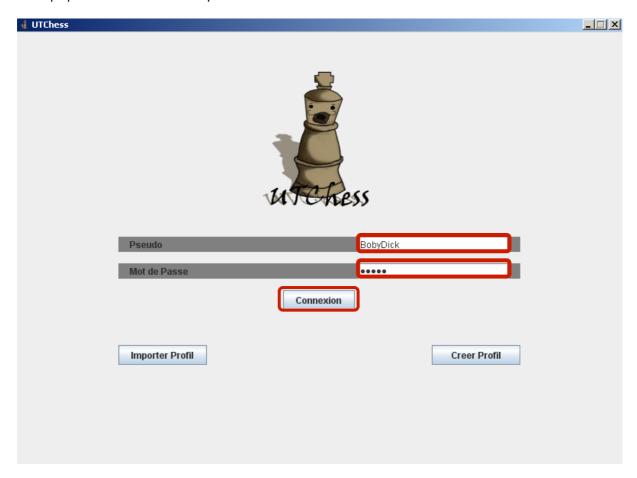
Remplissez les différents champs du profil puis cliquez sur le bouton « Enregistrer »

Une fois cela fait, votre profil a été créé et vous êtes redirigé sur la fenêtre principale. Pour vous reconnecter à nouveau, il vous suffira d'utiliser le pseudo et le mot de passe que vous avez saisi lors de la création de votre profil (cf Connexion normale).

Remarque: Si vous souhaitez vous connecter avec votre profil depuis un autre ordinateur, il vous faudra exporter votre profil depuis l'ordinateur sur lequel vous l'avez crée (cf Exportation de profil) puis l'importer sur l'autre ordinateur.

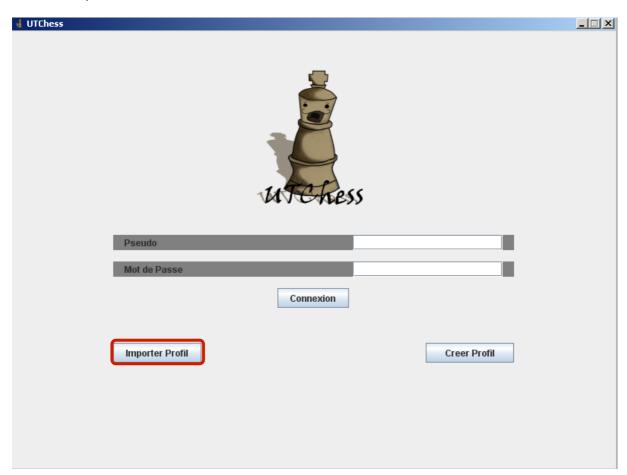
Connexion normale

Si vous possédez déjà un profil sur l'ordinateur, entrez votre pseudo et votre mot de passe dans les champs prévus à cet effet et cliquez sur le bouton « Connexion »

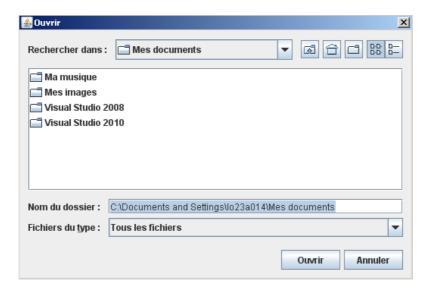


Importation d'un profil

Si vous possèdez déjà un profil que vous souhaitez mettre sur un nouvel ordinateur, cliquez sur le bouton « Importer Profil ».



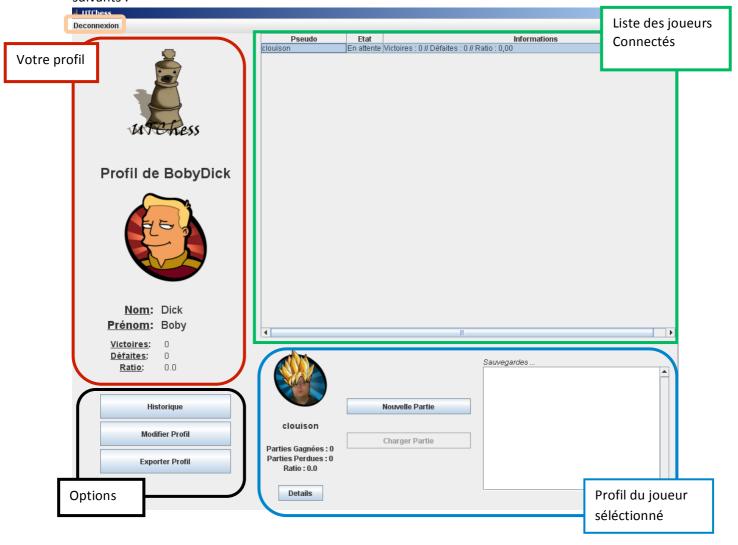
A l'aide du navigateur de fichiers, sélectionnez le fichier contenant votre profil et cliquez sur « Ouvrir »



Vous pouvez maintenant vous connecter avec ce profil via une connexion normale

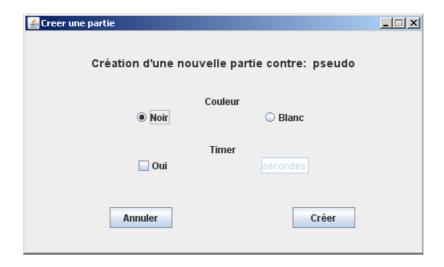
La fenêtre principale

Lorsque vous êtes connecté et sur la fenêtre principale, vous pouvez avoir accès aux éléments suivants :

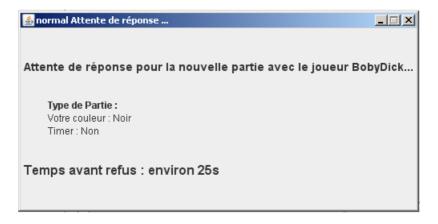


Lancer une partie

Une fois que vous avez sélectionné un joueur dans la liste, son profil apparait en bas de la fenetre principale. Vous pouvez alors faire une demande de partie avec ce joueur en cliquant sur le bouton « Nouvelle Partie ». La fenêtre suivante s'affiche alors :



Sélectionnez les options que vous souhaitez et cliquez sur le bouton « Créer ». La demande de partie est alors envoyée au joueur et le logiciel attend sa réponse avec la fenêtre suivante :



Si le joueur accepte, la partie se lance (cf Voir manuel utilisateur IHM grille) . Dans le cas contraire, vous revenez à la fenêtre sur laquelle vous étiez précedemment.

<u>Remarque</u>: Vous pouvez lancer une partie depuis la fenêtre de détail d'un joueur (cf Détail d'un joueur adverse)

Détail d'un joueur adverse

Depuis la fenêtre principale, dans le profil du joueur sélectionné, vous pouvez accèder au détail de celui-ci en cliquant sur le bouton « Détail ». La fenêtre suivante s'ouvre



Ici, vous pouvez voir le profil complet du joueur sélectionné et lancer une partie (Cf Lancer une partie).

Modifier votre profil

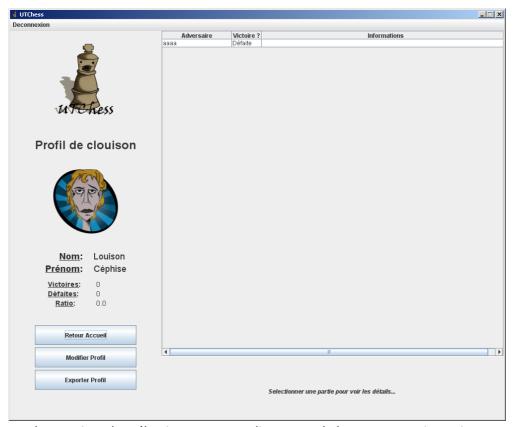
Dans la fenêtre principale, vous pouvez modifier votre profil en cliquant sur le bouton « Modifier Profil » situé dans les options. Vous aurez alors accès au formulaire suivant :



Changez les champs du formulaire que vous souhaitez et cliquez sur le bouton « Enregistrer »

Voir les parties sauvegardées

En cliquant sur le bouton « Historique » situé dans les options de la fenêtre principale, vous accèderez à la liste des parties sauvegardées.



Vous pouvez les revoir en les sélectionnant et en cliquant sur le bouton « Revoir partie »

Pour revenir à la fenêtre principale, cliquez sur le bouton « Retour Accueil »

Répondre à une demande de partie

Si vous êtes connecté mais pas en jeu, vous pouvez recevoir des demandes de partie d'autres joueurs. Auquel cas, la fenêtre suivante s'affichera :



A vous d'accepter ou de refuser en cliquant sur les boutons correspondants.

<u>Remarque</u>: si vous ne répondez pas dans les 25 secondes qui suivent la demande, une réponse négative sera envoyée.

Déconnexion

Pour vous déconnecter, il vous suffit de cliquer sur le bouton déconnection qui se situe en haut à gauche de la fenêtre principale. Vous retournerez alors sur la fenêtre de saisie de login et de mot de passe.