



Certificamos que

**Eduardo Silva Monteiro**

em 14 de Junho de 2022, concluiu o projeto

# Abstraíndo um Jogo de RPG Usando Orientação a Objetos com C#

com carga horária de 2 horas.



  
GUSTAVO PEREIRA  
CHIEF TECHNOLOGY OFFICER  
DIGITAL INNOVATION ONE

  
IGL GENEROSO  
CHIEF ENTERPRISE OFFICER  
DIGITAL INNOVATION ONE