Buổi 1: Học từ dữ liệu (Learning from data) & Dạng toán học (Mathematical formulation)

Trung Cấn Trường Đại học Khoa học Tự nhiên, ĐHQG-HCM

Ngày 4 tháng 3, 2025

Outlines

1 Trí tuệ nhân tạo (AI) là gì?

- Bài toán học từ dữ liệu
- 3 The mathematical formulation

4 Neural networks

Các nội dung

- 1 Trí tuệ nhân tạo (AI) là gì?
- 2 Bài toán học từ dữ liệu
- 3 The mathematical formulation
- 4 Neural networks

Trí tuệ nhân tạo (AI) là gì?

Vì sao ta nên quan tâm?

Math for Al

Vì sao ta nên quan tâm?

 Các mô hình ngôn ngữ lớn như ChatGPT trở thành công cụ hỗ trợ trên toàn Thế Giới

Nath for Al

Vì sao ta nên quan tâm?

- Các mô hình ngôn ngữ lớn như ChatGPT trở thành công cụ hỗ trơ trên toàn Thế Giới
- Giải Nobel Hóa học và Nobel Vật lý năm 2024 đều trao cho các thành tưu liên quan đến Al

Math for Al

Vì sao ta nên quan tâm?

- Các mô hình ngôn ngữ lớn như ChatGPT trở thành công cụ hỗ trơ trên toàn Thế Giới
- Giải Nobel Hóa học và Nobel Vật lý năm 2024 đều trao cho các thành tưu liên quan đến AI
- DeepSeek (R1) làm thị trường chứng khoán Mĩ bốc hơi gần 1000 tỉ đô-la

Trí tuệ nhân tạo

John McCarthy (1955)

... making a machine behave in ways that would be called intelligent if a human were so behaving ...

5/34

Buổi 1

Trí tuệ nhân tạo

John McCarthy (1955)

... making a machine behave in ways that would be called intelligent if a human were so behaving ...

Marvin Minsky (1968)

... making machines do things that would require intelligence if done by men ...

Trí tuệ nhân tạo

Cờ vây (Go): DeepMind's AlphaGo là Al đầu tiên chiến thắng tất cả những người chơi giỏi nhất Thế Giới

Math for Al

Trí tuệ nhân tạo

- Cờ vây (Go): DeepMind's AlphaGo là Al đầu tiên chiến thắng tất cả những người chơi giỏi nhất Thế Giới
- eSport (Dota 2): OpenAl Five là Al đầu tiên chiến thắng team vô địch Thế Giới

Math for Al

Trí tuệ nhân tạo

- Cờ vây (Go): DeepMind's AlphaGo là Al đầu tiên chiến thắng tất cả những người chơi giỏi nhất Thế Giới
- eSport (Dota 2): OpenAl Five là Al đầu tiên chiến thắng team vô địch Thế Giới
- Dự đoán, nhận diện, phân loại, trò chuyện, giải toán, v.v.

Nhân xét

Trí tuệ nhân tạo

- Cờ vây (Go): DeepMind's AlphaGo là Al đầu tiên chiến thắng tất cả những người chơi giỏi nhất Thế Giới
- eSport (Dota 2): OpenAl Five là Al đầu tiên chiến thắng team vô địch Thế Giới
- Dự đoán, nhận diện, phân loại, trò chuyện, giải toán, v.v.

Nhận xét

 Là các công việc cụ thể máy có thể học và làm tốt như (hoặc hơn) con người

Trí tuệ nhân tạo

- Cờ vây (Go): DeepMind's AlphaGo là Al đầu tiên chiến thắng tất cả những người chơi giỏi nhất Thế Giới
- eSport (Dota 2): OpenAl Five là Al đầu tiên chiến thắng team vô địch Thế Giới
- Dự đoán, nhận diện, phân loại, trò chuyện, giải toán, v.v.

Nhận xét

- Là các công việc cụ thể máy có thể học và làm tốt như (hoặc hơn) con người
- Học máy = Thuật toán truyền tải trí tuệ từ dữ liệu ⊂ Trí tuệ nhân tạo

Các nội dung

Bài toán học từ dữ liệu

- 1 Trí tuệ nhân tạo (AI) là gì?
- 2 Bài toán học từ dữ liệu
- 3 The mathematical formulation
- 4 Neural networks

Định nghĩa vắn tắt

Định nghĩa vắn tắt

Định nghĩa 1

Học từ dữ liệu là tìm một **quy luật** để giải thích dữ liệu.

9/34

Ví dụ 1

Ví dụ 1

Diên tích sử dung và giá nhà

Dữ liệu: Bảng diện tích sử dụng và giá trị của một số căn nhà. Yêu cầu: Tìm **quy luật** liên hệ giữa diện tích sử dụng và giá trị.

Diện tích sử dụng và giá nhà

Price	Floor space	Rooms
250000	71	4
209500	98	5
349500	128	6
250000	86	4
419000	173	6
225000	83	4
549500	165	6

Diện tích sử dụng và giá nhà

Price	Floor space	Rooms	l
250000	71	4	
209500	98	5	
349500	128	6	
250000	86	4	
419000	173	6	
225000	83	4	
549500	165	6	

- Đặt x là diện tích sử dụng.
- Đặt y là giá trị căn nhà.

Diện tích sử dụng và giá nhà

Floor space	Rooms
71	4
98	5
128	6
86	4
173	6
83	4
165	6
	71 98 128 86 173 83

- Đặt x là diện tích sử dụng.
- Đặt y là giá trị căn nhà.
- **v** phụ thuộc vào $x \to \text{một quy luật có thể được mô tả bằng một$ **hàm số**<math>y = f(x)

Định nghĩa vắn tắt

Định nghĩa 2

Định nghĩa vắn tắt

Định nghĩa 2

Học từ dữ liệu là tìm một hàm số để giải thích dữ liệu.

■ Tìm ở đâu? Tìm như thế nào?

Math for Al

Định nghĩa vắn tắt

Định nghĩa 2

- Tìm ở đâu? Tìm như thế nào?
 - ightarrow Giới hạn trong một gia đình hàm ${\cal H}$

Định nghĩa vắn tắt

Đinh nghĩa 2

- Tìm ở đâu? Tìm như thế nào?
 - ightarrow Giới hạn trong một gia đình hàm ${\cal H}$
- Lợi thế: Có thêm cấu trúc, cảm tính, kinh nghiệm

Định nghĩa vắn tắt

Đinh nghĩa 2

- Tìm ở đâu? Tìm như thế nào?
 - \rightarrow Giới han trong một gia đình hàm ${\mathcal H}$
- Lợi thế: Có thêm cấu trúc, cảm tính, kinh nghiệm
- Không có bất lợi: Do có thể chọn H là tập hợp tất cả các hàm có thể

12/34

Ví dụ 2

Phân loai spam email

Dữ liệu: Các email trước đây có nhãn spam hoặc không spam. Yêu cầu: Dán nhãn một email mới bất kỳ là spam hoặc không spam.

Ví dụ 2

Phân loai spam email

Dữ liệu: Các email trước đây có nhãn spam hoặc không spam. Yêu cầu: Dán nhãn một email mới bất kỳ là spam hoặc không spam.

■ Gia đình hàm $\mathcal{H} = \{f : \{emails\} \rightarrow \{0, 1\}\}$

Bài toán học từ dữ liệu

Ví dụ về gia đình hàm

Bài toán học từ dữ liệu

Ví dụ về gia đình hàm

 \blacksquare Hàm tuyến tính từ \mathbb{R}^2 đến \mathbb{R}

$$\mathcal{H} := \{f(x_1, x_2) = ax_1 + bx_2\}.$$

Ví dụ về gia đình hàm

 \blacksquare Hàm tuyến tính từ \mathbb{R}^2 đến \mathbb{R}

$$\mathcal{H} := \{f(x_1, x_2) = ax_1 + bx_2\}.$$

 \blacksquare Hàm affine từ $\mathbb R$ đến $\mathbb R$

$$\mathcal{H} := \{f(x) = ax + b\}.$$

Ví dụ về gia đình hàm

■ Hàm tuyến tính từ \mathbb{R}^2 đến \mathbb{R}

$$\mathcal{H} := \{f(x_1, x_2) = ax_1 + bx_2\}.$$

lacksquare Hàm affine từ $\mathbb R$ đến $\mathbb R$

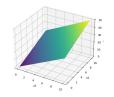
$$\mathcal{H}:=\{f(x)=ax+b\}.$$

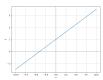
■ Hàm logistic từ ℝ đến ℝ

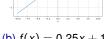
$$\mathcal{H} := \{f(x) = \frac{1}{1 + e^{-k(x-x_0)}}\}.$$

Math for Al

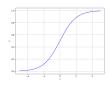
Đồ thị của các gia đình hàm







(a)
$$f(x_1, x_2) = 3x_1 + 2x_2$$
 (b) $f(x) = 0.25x + 1$



(c)
$$f(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$$

Types of learning

Types of learning

Supervised learning: The model uses labelled datasets to to assign labels to new data Bài toán học từ dữ liệu

Types of learning

Supervised learning: The model uses labelled datasets to to assign labels to new data

Example: Regression, classification

Types of learning

- Supervised learning: The model uses labelled datasets to to assign labels to new data
 Example: Regression, classification
- Unsupervised learning: The model learns patterns from data without labels

Types of learning

- Supervised learning: The model uses labelled datasets to to assign labels to new data
 - Example: Regression, classification
- Unsupervised learning: The model learns patterns from data without labels
 - Example: Clustering, dimensional reduction

-Bài toán học từ dữ liệu

Types of learning

- Supervised learning: The model uses labelled datasets to to assign labels to new data
 - Example: Regression, classification
- Unsupervised learning: The model learns patterns from data without labels
 - Example: Clustering, dimensional reduction
- **Reinforcement learning**: The model learns from data to find the optimal strategy/sequence of actions

Unsupervised learning

Email categories without prior labels

Given a dataset of emails.

Categorize them into 2 groups.

Bài toán học từ dữ liệu

Unsupervised learning

Email categories without prior labels

Given a dataset of emails.

Categorize them into 2 groups.

■ The family $\mathcal{H} = \{f : \{emails\} \rightarrow \{group 1, group 2\}\}$ is the same as before.

Bài toán học từ dữ liệu

Unsupervised learning

Email categories without prior labels

Given a dataset of emails.

Categorize them into 2 groups.

- The family $\mathcal{H} = \{f : \{emails\} \rightarrow \{group 1, group 2\}\}$ is the same as before.
- A clustering model can be used.

17/34

■ Where to find such a function?

Math for Al

- Where to find such a function?
 - ightarrow restrict to a collection/family of functions ${\mathcal H}$

Math for Al

- Where to find such a function?
 - ightarrow restrict to a collection/family of functions ${\mathcal H}$
- \blacksquare How to find a function in \mathcal{H} ?

- Where to find such a function?
 - \rightarrow restrict to a collection/family of functions ${\cal H}$
- How to find a function in *H*?
 - → choose the one that "best explains"data

Challenges

- Where to find such a function?
 - \rightarrow restrict to a collection/family of functions \mathcal{H}

17/34

- How to find a function in *H*?
 - → choose the one that "best explains" data
 - → mathematically, "best"means minimization

Math for Al

Challenges

- Where to find such a function?
 - \rightarrow restrict to a collection/family of functions ${\cal H}$
- How to find a function in \mathcal{H} ?
 - → choose the one that "best explains"data
 - → mathematically, "best"means minimization
 - → design a "loss function"

$$L(\Theta, -): \mathcal{H} \to \mathbb{R}$$

to evaluate the candidate functions.

Các nội dung

1 Trí tuệ nhân tạo (AI) là gì?

18/34

- 2 Bài toán học từ dữ liệu
- 3 The mathematical formulation
- 4 Neural networks

The optimization formulation

Given data Θ and a function family \mathcal{H} . Learning from data is finding a function f in a family \mathcal{H} that minimizes a loss function

$$L(\Theta, -): \mathcal{H} \to \mathbb{R}$$
.

The optimization formulation

Given data Θ and a function family \mathcal{H} . Learning from data is finding a function f in a family \mathcal{H} that minimizes a loss function

$$L(\Theta, -): \mathcal{H} \to \mathbb{R}$$
.

■ The learning problems ⊂ optimization problems.

The optimization formulation

Given data Θ and a function family \mathcal{H} . Learning from data is finding a function f in a family \mathcal{H} that minimizes a loss function

$$L(\Theta, -) : \mathcal{H} \to \mathbb{R}$$
.

- The learning problems ⊂ optimization problems.
- Optimization problems are hard!

The optimization formulation

Given data Θ and a function family \mathcal{H} . Learning from data is finding a function f in a family \mathcal{H} that minimizes a loss function

$$L(\Theta, -) : \mathcal{H} \to \mathbb{R}.$$

- The learning problems ⊂ optimization problems.
- Optimization problems are hard!
 - → Solution = An algorithm to find a good enough function.

House's area vs price

Given the area & price of 3 houses $\Theta = \{(0,0), (3,1), (4,3)\}$. Find a function that outputs the price of a new house from its area.

■ The affine family

$$\mathcal{H} := \{f(x) = ax + b\}$$

is parametrized by a and b.

Math for Al

Linear regression

■ The affine family

$$\mathcal{H} := \{f(x) = ax + b\}$$

is parametrized by a and b.

■ The loss function is the mean square error

$$L(\Theta, f) = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} (y_i - f(x_i))^2.$$

■ The affine family

$$\mathcal{H} := \{f(x) = ax + b\}$$

is parametrized by a and b.

■ The loss function is the mean square error

$$L(\Theta, f) = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} (y_i - f(x_i))^2.$$

■ Assume b = 0, find a to minimize $L(\Theta, f)$ (chalkboard).

Homework

Find the linear regression line for $\Theta = \{(x_1, y_1), \dots, (x_N, y_N)\}.$

22/34

Homework

Find the linear regression line for $\Theta = \{(x_1, y_1), \dots, (x_N, y_N)\}.$

■ The geometric meaning of linear regression is finding the the projection of the vector (y_1, \dots, y_N) to to the plane spanned by (x_1, \dots, x_N) and $(1, \dots, 1)$ in \mathbb{R}^N .

Neural networks

Các nội dung

- 1 Trí tuệ nhân tạo (AI) là gì?
- 2 Bài toán học từ dữ liệu
- 3 The mathematical formulation
- 4 Neural networks

Neural networks

A neural network

A neural network

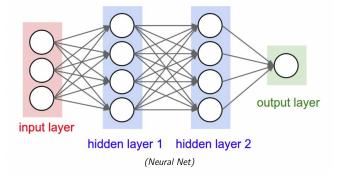
■ A biologically-inspired architecture for learning.

A neural network

- A biologically-inspired architecture for learning.
- The workhorse behind the success of Al.

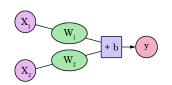
A neural network

- A biologically-inspired architecture for learning.
- The workhorse behind the success of AI.

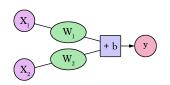


Math for Al

No hidden layers example

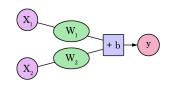


No hidden layers example



1 Input: *x*₁, *x*₂

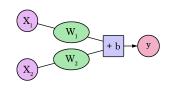
No hidden layers example



- 1 Input: *x*₁, *x*₂
- 2 Weights: w_1 , w_2

or Al

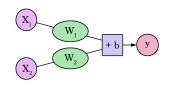
No hidden layers example



- 1 Input: x_1, x_2
- 2 Weights: w_1 , w_2
- 3 Bias: b

Neural networks

No hidden layers example



- 1 Input: x_1, x_2
- 2 Weights: w_1 , w_2
- Bias: b
- 4 Output: $y := f(w_1x_1 + w_2x_2 + b)$ where $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ is a choice of a so-called activation function.

th for Al

Precise mathematical definition

Precise mathematical definition

Definition

A neural network is a function

 $f: \{\text{inputs}\} \rightarrow \{\text{outputs}\}$

parametrized by weights and biases.

Math for Al

No hidden layers example

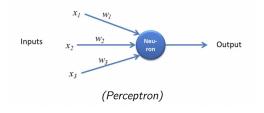
Example

A linear regression model can be encoded as a neural network (chalkboard).

A perceptron

Neural networks

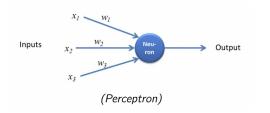
A perceptron



28/34

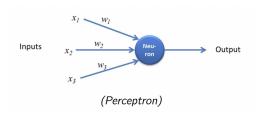
Neural networks

A perceptron



■ Consider the activation function $h(x) = \begin{cases} 1, & x \ge 0 \\ 0, & x < 0. \end{cases}$

A perceptron



- Consider the activation function $h(x) = \begin{cases} 1, & x \ge 0 \\ 0, & x < 0. \end{cases}$
- A perceptron with 3 inputs is a function

$$f = h(w_1x_1 + w_2x_2 + w_3x_3 + b).$$

lath for Al

Math for Al

Activation functions

■ Sigmoid function

$$\sigma(X) = \frac{1}{1 + e^{-x}}.$$

29/34

Activation functions

Sigmoid function

$$\sigma(X) = \frac{1}{1 + e^{-x}}.$$

■ ReLU function

$$ReLU(x) = \max(x, 0).$$

Math for Al

Activation functions

Sigmoid function

$$\sigma(X) = \frac{1}{1 + e^{-X}}.$$

ReLU function

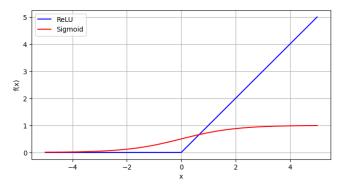
$$ReLU(x) = max(x, 0).$$

■ Softmax function $\sigma : \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$

$$\sigma(x_i) = \frac{e^{x_i}}{\sum_j e^{x_j}}.$$

Math for Al

Activation functions



Hình: ReLU, and Sigmoid

Loss functions

Loss functions

Mean square error

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i - f(x_i))^2.$$

Neural networks

Loss functions

Mean square error

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i - f(x_i))^2.$$

Mean absolute error

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} |(y_i - f(x_i))|.$$

Loss functions

Mean square error

$$L=\frac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}(y_i-f(x_i))^2.$$

Mean absolute error

$$L=\frac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}|(y_i-f(x_i))|.$$

Cross-entropy

$$L = \sum_{i=1}^{N} -y_i \ln f(x_i) - (1-y_i) \ln(1-f(x_i)).$$

A final learning model

Consider

A final learning model

Consider

■ data Θ;

Math for Al

A final learning model

Consider

- data Θ;
- \blacksquare a family \mathcal{H} of neural networks f;

ath for Al

A final learning model

Consider

- data Θ;
- \blacksquare a family \mathcal{H} of neural networks f;
- a loss function L.

- Neural networks

A final learning model

Consider

- data Θ:
- **a** family \mathcal{H} of neural networks f;
- a loss function L.

Learning from data via neural networks

A learning from data model is an algorithm to find an $f \in \mathcal{H}$ that minimizes $L(\Theta, f)$.

Math for Al

■ The family \mathcal{H} is parametrized by weights w_1, \dots, w_m and biases b_1, \dots, b_n . These variables will be learned during the training process.

- The family \mathcal{H} is parametrized by weights w_1, \dots, w_m and biases b_1, \dots, b_n . These variables will be learned during the training process.
- lacksquare In training, the algorithm goes through the datapoints in Θ to optimizes the loss function

$$L = L(\Theta, w_1, \cdots, w_m, b_1, \cdots, b_n).$$

- The family \mathcal{H} is parametrized by weights w_1, \dots, w_m and biases b_1, \dots, b_n . These variables will be learned during the training process.
- lacksquare In training, the algorithm goes through the datapoints in Θ to optimizes the loss function

$$L = L(\Theta, w_1, \dots, w_m, b_1, \dots, b_n).$$

■ In practice, Θ is split into the training and the test datasets.

■ Bài toán học từ dữ liệu ⊂ AI

- Bài toán học từ dữ liệu ⊂ Al
- Bài toán học từ dữ liệu ⊂ Bài toán tối ưu hóa.

- Bài toán học từ dữ liêu ⊂ Al
- Bài toán học từ dữ liệu ⊂ Bài toán tối ưu hóa.
- ML = Thuật toán để giải bài toán học từ dữ liệu.

- Bài toán học từ dữ liêu ⊂ Al
- Bài toán học từ dữ liệu ⊂ Bài toán tối ưu hóa.
- ML = Thuật toán để giải bài toán học từ dữ liệu.
- Mạng nơ-ron hiện nay là cấu trúc state-of-the-art (SOTA) cho bài toán học từ dữ liệu.