

Dinh Đúc Tài - 23/12/2013

Hàm Math 4AI  
AI23 @ HCM US

I. Truy<sup>2</sup>ng

1) Ta có  $0 \cdot a = 0 \cdot a \quad \forall a \in F$

$\Rightarrow (0+0) \cdot a = 0 \cdot a$  (t/c phân tử trung hoà  
của phép cộng)

$\Rightarrow 0 \cdot a + 0 \cdot a = 0 \cdot a$  (t/c phân phối)

Đặt  $0 \cdot a = b$

$\Rightarrow b + b = b$

$\Rightarrow b + b + (-b) = b + (-b)$  (t/c phân tử đối)

$\Rightarrow b + 0 = 0$

$\Rightarrow b = 0$  (t/c phân tử tay heo)

Thay  $b = 0 \cdot a$

$\Rightarrow 0 \cdot a = 0 \quad \forall a \in F$

2) Xét  $F = \{0, 1, \alpha\}$ . Ta sẽ đi tìm là chúng có  
sự duy nhất của hai phép toán  $+$  và  $\cdot$  thỏa mãn.

$$\begin{array}{r} + \\ \hline 0 & 1 & \alpha \\ 0 & 0 & 1 & \alpha \\ 1 & 1 & \alpha & 0 \\ \alpha & \alpha & 0 & 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \cdot \\ \hline 0 & 1 & \alpha \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & \alpha \\ \alpha & 0 & \alpha & 1 \end{array}$$

Ta mô tả 2 phép toán trên dưới dạng bảng (matrix)

- Vì trường có tính giao hoán của phép cộng và phép nhân  $\Rightarrow$  Hai ma trận đổi nhau qua đường chéo chính, ta chỉ cần diễn một ma trận và lấy đối nhau.

### (\*) Phép $+$ :

- Vì  $0$  là phần tử neutru của phép cộng  
 $\Rightarrow 0+0=0; 0+1=1; 0+\alpha=\alpha$  ( $\exists!$ )

- Giả sử  $a+b=a+c$  ( $a, b, c \in F$ ,  
 $a \neq b \neq c$ )

$$\Rightarrow (-a)+a+b=(-a)+a+c$$

$$\Rightarrow b=c \quad (\text{vô lí vì } b \neq c)$$

$\Rightarrow$  Tương tự, các giá trị phải khác nhau  
(hay  $a+b \neq a+c$ )

$\leftarrow$  Đ證



- Giả sử  $1+1=0 \Rightarrow 1+\alpha=\alpha$   $\langle I \rangle$   
 $\Rightarrow 1+\alpha+(-\alpha)=\alpha+(-\alpha)$   
 $\Rightarrow 1=0$  ( $vô lí$ )
- Giả sử  $1+1=1 \Rightarrow 1+1+(-1)=1+(-1)$   
 $\Rightarrow 1=0$  ( $vô lí$ )
- Từ  $\langle I \rangle \Rightarrow 1+\alpha=0=\alpha+1$  ( $J!$ )  
 $\Rightarrow \alpha+\alpha=1$  ( $J!$ )

### ④ Phép $\cdot$ :

- Ta đã chứng minh  $0.a=0 \forall a \in F$  ( $\omega I$ )  
 $\Rightarrow 0.0=0; 0.1=0; 0.\alpha=0$  ( $J!$ )
- 1 là phần tử trung hoà của phép nhân  
 $\Rightarrow 1.0=0; 1.1=1; 1.\alpha=\alpha$  ( $J!$ )
- Xác định  $\alpha \cdot \alpha$ :

Giả sử  $\alpha \cdot \alpha=0$ , mà  $0.a=0 \forall a \in F$

$$\Rightarrow \alpha=0 \quad (\text{vô lí vì } \alpha \neq 0)$$

Giả sử  $\alpha \cdot \alpha=\alpha$

$$\Rightarrow \alpha \cdot \alpha \cdot \alpha^{-1}=\alpha \cdot \alpha^{-1}$$

$$\Rightarrow \alpha \cdot 1=1$$

$$\Rightarrow \alpha=1 \quad (\text{vô lí vì } \alpha \neq 1)$$

$$\Rightarrow \alpha \cdot \alpha=1 \quad (J!)$$

$\Rightarrow$  Tồn tại duy nhất 1 cách xây dựng tinh tuF-g(0, 1, α)



## II. Không gian vecto và hình học trong $\mathbb{R}^n$

1.  $a \in F$ ,  $\vec{v} \in V$ :  $a \cdot \vec{v} = \vec{0}$  thi  $a=0$  hoặc  $\vec{v}=\vec{0}$  (I)

• Vì  $a=0$ , mệnh đề (I) luôn đúng (\*)

• Vì  $a \neq 0$ , ta có:

$$a \cdot \vec{v} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow a^{-1} \cdot (a \cdot \vec{v}) = a^{-1} \cdot \vec{0}$$

$$\Rightarrow (a^{-1} \cdot a) \cdot \vec{v} = a^{-1} \cdot \vec{0}$$

$$\Rightarrow 1 \cdot \vec{v} = a^{-1} \cdot \vec{0}$$

$$\Rightarrow \vec{v} = a^{-1} \cdot \vec{0} \quad (1)$$

Mặt khác:

$$a^{-1} \cdot \vec{0} = a^{-1} \cdot (\vec{0} + \vec{0})$$

$$\Rightarrow a^{-1} \cdot \vec{0} = a^{-1} \cdot \vec{0} + a^{-1} \cdot \vec{0}$$

Đến  $\vec{u} = a^{-1} \cdot \vec{0}$ , phương trình (\*) thành:

$$\vec{u} = \vec{u} + \vec{u}$$

$$\Rightarrow \vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{u} + \vec{u} + (-\vec{u})$$

$$\Rightarrow \vec{0} = \vec{u} + \vec{0}$$

$$\Rightarrow \vec{u} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow a^{-1} \cdot \vec{0} = \vec{0} \quad (2)$$

Từ (1), (2)  $\Rightarrow \vec{v} = \vec{0}$  (\*\*\*)

Từ (\*), (\*\*\*)  $\Rightarrow$  Mệnh đề (I) luôn đúng.

2.

- Đặt  $S = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ .  $S$  là cơ sở của  $V$ .
- ⇒  $S$  là tập sinh của  $V$ , hay  $V = \langle S \rangle$
- ⇒ mọi vecto' của  $V$  đều là tè' hép tuyen' tính của  $S$
- ⇒  $\forall \vec{v} \in V, \exists \alpha_1, \dots, \alpha_m : \vec{v} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_m \vec{v}_m$  (1)

- Giả sử  $\exists \beta_1, \dots, \beta_m : \vec{v} = \beta_1 \vec{v}_1 + \dots + \beta_m \vec{v}_m$
- ⇒  $\alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_m \vec{v}_m = \beta_1 \vec{v}_1 + \dots + \beta_m \vec{v}_m$
- ⇒  $(\alpha_1 - \beta_1) \vec{v}_1 + \dots + (\alpha_m - \beta_m) \vec{v}_m = \vec{0}$  (\*)
- vì  $S = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$  là cơ sở của  $V$
- ⇒  $S$  độc lập tuyen' tính

⇒ Phương trình (\*) chỉ có nghiệm平凡 (0):

$$\alpha_1 - \beta_1 = \dots = \alpha_m - \beta_m = 0$$

$$\Rightarrow \alpha_1 = \beta_1, \dots, \alpha_m = \beta_m \quad (2)$$

Từ (1), (2) ⇒

$$\Rightarrow \forall \vec{v} \in V, \exists ! \alpha_1, \dots, \alpha_m : \vec{v} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_m \vec{v}_m$$

3. Giả sử  $S = \{W_1, W_2, \dots, W_m\}$ .  ~~$V \in \mathbb{R}^n$~~
- $\Rightarrow W_i \subset V \quad \forall i = 1, m$
  - $\Rightarrow W_1 \cap W_2 \subset V$
  - $\vec{o} \in W_1 \cap W_2$  ( $\vec{o} \in W_1, \vec{o} \in W_2$  do  $W_1 \subseteq V$ )
    - $\Rightarrow W_1 \cap W_2 \neq \emptyset$  ( $W_2 \subseteq V$ )
  - $\forall u, v \in W_1 \cap W_2, \alpha \in \mathbb{R}:$
    - $\oplus \quad u, v \in W_1 \Rightarrow \alpha \cdot u + v \in W_1$  ( $W_1 \subseteq V$ )
    - $\oplus \quad u, v \in W_2 \Rightarrow \alpha \cdot u + v \in W_2$  ( $W_2 \subseteq V$ )
  - $\Rightarrow \alpha \cdot u + v \in W_1 \cap W_2$
  - $\Rightarrow W_1 \cap W_2 \subseteq V$  ( $W_1 \cap W_2$  là không gian con của  $V$ )

$$\text{Đặt } W_{12} = W_1 \cap W_2$$

Tập hợp  $\Rightarrow W_{12} \cap W_3 \subseteq V$

Quy nạp tako':  $W_1 \cap W_2 \cap \dots \cap W_m \subseteq V$

hay  $\bigcap_{W \in S} W \subseteq V$

( $\subseteq$  là ký hiệu kíp gian)

A. CM  $\text{proj}_W(\vec{v})$  là nghiệm của bài toán:  $W \subset V, \vec{v} \in V$   
 tìm  $\vec{w} \in W$ :  $\|\vec{v} - \vec{w}\|$  đạt min

Đặt  $\text{proj}_W(\vec{v}) = \vec{p} \Rightarrow \vec{p} \in W$   
 $\Rightarrow (\vec{v} - \vec{p}) \in W^\perp$

+)  $\|\vec{v} - \vec{w}\| \geq \|\vec{v} - \vec{p}\| + \vec{w} \in W$   
 $\Rightarrow \|\vec{v} - \vec{w}\|^2 \geq \|\vec{v} - \vec{p}\|^2 + \vec{w} \in W$

Ta có:

$$\begin{aligned} \|\vec{v} - \vec{w}\|^2 &= \|(\vec{v} - \vec{p}) + (\vec{p} - \vec{w})\|^2 \\ &= [(\vec{v} - \vec{p}) + (\vec{p} - \vec{w})] \cdot [(\vec{v} - \vec{p}) + (\vec{p} - \vec{w})] \\ &= (\vec{v} - \vec{p}) \cdot (\vec{v} - \vec{p}) + (\vec{v} - \vec{p}) \cdot (\vec{p} - \vec{w}) \\ &\quad + (\vec{p} - \vec{w}) \cdot (\vec{v} - \vec{p}) + (\vec{p} - \vec{w}) \cdot (\vec{p} - \vec{w}) \\ &= \|\vec{v} - \vec{p}\|^2 + (\vec{v} - \vec{p}) \cdot (\vec{p} - \vec{w}) \\ &\quad + (\vec{p} - \vec{w}) \cdot (\vec{v} - \vec{p}) + \|\vec{p} - \vec{w}\|^2 \end{aligned}$$

Mà  $\vec{p} \in W, \vec{w} \in W \Rightarrow \vec{p} - \vec{w} \in W; \vec{v} - \vec{p} \in W^\perp$

$$\Rightarrow (\vec{v} - \vec{p}) \cdot (\vec{p} - \vec{w}) = 0, (\vec{p} - \vec{w}) \cdot (\vec{v} - \vec{p}) = 0$$

$$\Rightarrow \|\vec{v} - \vec{w}\|^2 = \|\vec{v} - \vec{p}\|^2 + \|\vec{p} - \vec{w}\|^2$$

Bảng 2 số  $\|\vec{p} - \vec{w}\|^2 \geq 0$

$$\Rightarrow \|\vec{v} - \vec{w}\|^2 \geq \|\vec{v} - \vec{p}\|^2 + \vec{w} \in W$$

Dấu " $=$ " xảy ra khi  $\vec{p} = \vec{w}$

( $\Rightarrow$ ) đpcm.

III. Ý nghĩa hình học hóa quy tuyến tính

1. Ta có:  $S = \{x_1, \dots, x_N\}$

$V = \{f: S \rightarrow \mathbb{R}\}$  là không gian các hàm số từ

$S$  vào  $\mathbb{R}$  và có cấu trúc không gian vectơ通俗地稱為  $\mathbb{R}^N$

$\Rightarrow \vec{y} = (y_1, \dots, y_N) \in \mathbb{R}^N$  hay  $\vec{y} \in V$

Một khác:

$W = \{f: S \rightarrow \mathbb{R} \mid \exists a, b \in \mathbb{R}: f(x_1, \dots, x_N) = ax_1 + bx_2\}$

$\Rightarrow W \subset V$  (1)

$W = \{f \in V \mid \exists a, b \in \mathbb{R}: f(x_i) = ax_i + b \forall i=1, \dots, N\}$

$\Rightarrow W = \{(ax_1 + b, \dots, ax_N + b) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$

Đặt  $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_N)$ ;  $\vec{1} = (1, \dots, 1)$

$\Rightarrow W = \{a\vec{x} + b\cdot\vec{1} \mid a, b \in \mathbb{R}\}$

$= \langle a\vec{x}, \vec{1} \rangle$  (\*)

Tacó:  $\exists \vec{0} \in V: \vec{0} = (0, 0, \dots, 0)$

Chọn  $a = 0, b = 0$

$\Rightarrow 0\vec{x} + 0\cdot\vec{1} = \vec{0} \in W$

$\Rightarrow \vec{0} \in W$  (2)

- $\forall w_1, w_2 \in W, \exists a_1, b_1, a_2, b_2 \in \mathbb{R}:$

$$w_1 = a_1 \vec{x} + b_1 \cdot \vec{1}$$

$$w_2 = a_2 \vec{x} + b_2 \cdot \vec{1}$$

$$\Rightarrow w_1 + w_2 = (a_1 + a_2) \vec{x} + (b_1 + b_2) \vec{1}$$

Do  $a = a_1 + a_2 \Rightarrow a \in \mathbb{R}; b = b_1 + b_2 \Rightarrow b \in \mathbb{R}$

$$\Rightarrow w_1 + w_2 = a \vec{x} + b \vec{1}$$

$$\Rightarrow w_1 + w_2 \in W \text{ (3)}$$

- $\forall w \in W, c \in \mathbb{R}: \exists a, b \in \mathbb{R}:$

$$w = a \vec{x} + b \vec{1}$$

$$\Rightarrow c \cdot w = c(a \vec{x} + b \vec{1}) = (ca) \vec{x} + (cb) \vec{1}$$

Do  $a' = ca \Rightarrow a' \in \mathbb{R}; b' = cb \Rightarrow b' \in \mathbb{R}$

$$\Rightarrow c \cdot w = a' \vec{x} + b' \vec{1}$$

$$\Rightarrow c \cdot w \in W \text{ (4)}$$

Từ (1), (2), (3), (4)

$\Rightarrow W$  là không gian con của  $V$

$$\Rightarrow W \subset V$$

2.  $\vec{q}(x)$  cùn 1, ta có:

$$W = \langle \vec{q}(\vec{x}), \vec{1} \rangle (\vec{x})$$

Xét tần số hợp tuyến tính:

$$\alpha_1 \cdot \vec{x} + \alpha_2 \cdot \vec{1} = \vec{0} \quad (5)$$

$$\text{hay } \left\{ \begin{array}{l} \alpha_1 x_1 + \alpha_2 = 0 \\ \dots \\ \alpha_1 x_N + \alpha_2 = 0 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha_1 x_i + \alpha_2 = 0 \\ \dots \\ \alpha_1 x_N + \alpha_2 = 0 \end{array} \right.$$

vì  $x_1, \dots, x_N$  đối với nhau, chọn  $i \neq j$ :

$$\alpha_1 x_i + \alpha_2 = 0$$

$$\alpha_1 x_j + \alpha_2 = 0$$

$$\Rightarrow \alpha_1 (x_i - x_j) = 0, \text{ mà } x_i \neq x_j$$

$$\Rightarrow \alpha_1 = 0 \quad (6)$$

$$\Rightarrow \alpha_1 x_i + \alpha_2 = 0 \cdot x_i + \alpha_2 = 0$$

$$\Rightarrow \alpha_2 = 0 \quad (7)$$

Từ (5), (6), (7)  $\Rightarrow \vec{q}(\vec{x}), \vec{1}$  là tần số hợp tuyến tính

Từ (5), (6), (7)  $\Rightarrow W$  là tần số hợp tuyến tính

$\Rightarrow \vec{q}(\vec{x}), \vec{1}$  là một tần số hợp của  $W$  và là tần số hợp tuyến tính

$\Rightarrow \vec{q}(\vec{x}), \vec{1}$  là một số của  $W$

$$\Rightarrow \dim W = 2$$

3. Bài toán hồi quy tuyến tính là tìm  $a, b \in \mathbb{R}$

để tối thiểu hóa:

$$L = \sum_{i=1}^n [y_i - (ax_i + b)]^2$$

Mỗi  $(a, b)$  xác định một  $\vec{w} = a\vec{x} + b\vec{1} \in W$

Đặt  $\vec{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$

$$\Rightarrow L = \|\vec{y} - \vec{w}\|^2$$

$\Rightarrow$  Bài toán hồi quy tuyến tính là tìm  $\vec{w} \in W$

sao cho  $L = \|\vec{y} - \vec{w}\|^2$  (hay  $\|\vec{y} - \vec{w}\|$ ) đạt

giá trị nhỏ nhất.

Trong chứng minh phần II.4,

$\vec{w} = \text{proj}_{W^\perp}(\vec{y})$  là nghiệm của bài toán tối thiểu hóa  $\|\vec{y} - \vec{w}\|$

$\Rightarrow$  Nghiệm của bài toán hồi quy tuyến tính với  
bộ dữ liệu  $\theta$  tương ứng với kinh chiều của  $\vec{y}$   
(hay  $(y_1, \dots, y_n)$ ) trên  $W$ , ký hiệu:  $\text{proj}_W(\vec{y})$

( $\Rightarrow$  đpcm.)