

1/ a) Theo giả thiết, ta có:

$$P_t = w_1 \cdot P_{t-1} + w_2 \cdot P_{t-2}$$

với P_t là giá ^{cũ} phiếu ngày thứ t ,

$$w_1, w_2 \in \mathbb{R}$$

⇒ Giá đình hàm H các hàm số tuyến tính ứng với giá trị trên:

$$H = \{ f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \mid f(x,y) = a \cdot x + b \cdot y; a, b \in \mathbb{R} \}$$

b) Với giá đình hàm H :

+ : phép cộng hàm số tuyến tính 2 ẩn

• : phép nhân một hàm số tuyến tính 2 ẩn với một số thực

Giá trị $f_1, f_2, f_3 \in H$; $c, d \in \mathbb{R}$

$$\text{với } f_i(x,y) = a_i x + b_i y, \forall i = 1, 2, 3$$

Ta có:

$$\begin{aligned} \textcircled{*} \quad f_1(x,y) + f_2(x,y) &= (a_1 x + b_1 y) + (a_2 x + b_2 y) \\ &= (a_1 x + b_2 y) + (a_2 x + b_1 y) \\ &= f_2(x,y) + f_1(x,y) \quad (1) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{*} \quad [f_1(x,y) + f_2(x,y)] + f_3(x,y) &= [(a_1 x + b_1 y) + (a_2 x + b_2 y)] + (a_3 x + b_3 y) \\ &= (a_1 x + b_1 y) + [(a_2 x + b_2 y) + (a_3 x + b_3 y)] \\ &= f_1(x,y) + [f_2(x,y) + f_3(x,y)] \quad (2) \end{aligned}$$

$$\textcircled{3} \exists f_0(x,y) = 0 \cdot x + 0 \cdot y = 0 \in H \quad (a=0; b=0) :$$

$$\begin{aligned} f_0(x,y) + f_1(x,y) &= 0 + (a_1)x + b_1y = (a_1x + b_1y) + 0 \\ &= a_1x + b_1y \\ &= f_1(x,y) + f_0(x,y) = f_1(x,y) \quad (3) \end{aligned}$$

$$\textcircled{4} \exists -f_1(x,y) = (-a_1)x + (-b_1)y \in H :$$

$$\begin{aligned} -f_1(x,y) + f_1(x,y) &= (-a_1)x + (-b_1)y + a_1x + b_1y \\ &= (a_1 - a_1)x + (b_1 - b_1)y = 0 \quad (4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{5} c.[d.f_1(x,y)] &= c[d.(a_1x + b_1y)] = (c \cdot d)(a_1x + b_1y) \\ &= d[c(a_1x + b_1y)] \\ &= d \cdot e \\ &= (cd)f_1(x,y) \quad (5) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{6} c.[f_1(x,y) + f_2(x,y)] &= c[(a_1x + b_1y) + (a_2x + b_2y)] \\ &= c(a_1x + b_1y) + c(a_2x + b_2y) \\ &= cf_1(x,y) + cf_2(x,y) \quad (6) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{7} (c+d)f_1(x,y) &= (c+d)(a_1x + b_1y) \\ &= c(a_1x + b_1y) + d(a_1x + b_1y) \\ &= cf_1(x,y) + df_1(x,y) \quad (7) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{8} 1 \in \mathbb{R}; 1.f_1(x,y) &= 1(a_1x + b_1y) \\ &= a_1x + b_1y = f_1(x,y) \quad (8) \end{aligned}$$

Từ (1) \rightarrow (8) \Rightarrow Gia đình hàm H với 2 phép cộng (+)
 và nhân (\cdot) là một không gian vectơ trên \mathbb{R}

$$\text{Xét } f_x(x,y) = ax + 0 \cdot y = x \in H \quad (a=1; b=0)$$

$$\text{và } f_y(x,y) = 0 \cdot x + 1 \cdot y = y \in H \quad (a=0; b=1)$$

$\forall f(x,y) \in H :$

$$\begin{aligned} f(x,y) &= ax + by = af_x(a,b) \\ &\quad + bf_y(x,y) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow H = \langle f_x(x,y); f_y(x,y) \rangle \quad (9)$$

Xét \exists số lẻ tuyen tính của $f_x(x,y)$ và $f_y(x,y)$:

$$c_1 f_x(x,y) + c_2 f_y(x,y) = 0 \quad (c_1, c_2 \in \mathbb{R})$$

$$\Rightarrow c_1 x + c_2 y = 0 \quad \forall x, y \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow c_1 = c_2 = 0$$

$$\Rightarrow \{f_x(x,y); f_y(x,y)\} \text{ độc lập tuyen tính} \quad (10)$$

Từ (9), (10) $\Rightarrow \{f_x(x,y); f_y(x,y)\}$ là tập sinh
 của H và đặc lập tuyen tính

$\Rightarrow \{f_x(x,y); f_y(x,y)\}$ là cơ sở của H

$$\Rightarrow \dim H = |\{f_x(x,y); f_y(x,y)\}| = 2$$

\Rightarrow Gia đình hàm H có số 'chủ' là 2

c) Vẽ mô hình hồi quy:

$$P_t = w_1 P_{t-1} + w_2 P_{t-2},$$

tại có điểm dữ liệu trong R^3 tương ứng:

$$(P_{t-1}; P_{t-2}; P_t)$$

$$\Rightarrow \Theta = \{ (105; 109; 95); (95; 105; 96); (96; 95; 98) \}$$

d) Bài toán học từ dữ liệu

• Gia đình hàm H : $= w \cdot x$

$$H = \{ f_w : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \mid f_w(x) = w_1 x_1 + w_2 x_2; w_1 \in \mathbb{R}; w_2 \in \mathbb{R} \}$$

$$x = (x_1; x_2), w = (w_1; w_2)$$

• Dữ liệu Θ :

$$\Theta = \{ (x^{(i)}, y^{(i)}) \mid x^{(i)} = (x_1^{(i)}, x_2^{(i)}) \in \mathbb{R}^2; y^{(i)} \in \mathbb{R}; i = 1, 2, \dots, n \}$$

$$= \{ ((105; 109), 95), ((95; 105), 96), ((96; 95), 98) \}$$

• Hàm mồi mát L :

$$L(\theta, f_w) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y^{(i)} - f_w(x^{(i)}))^2$$

$$= \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 (y^{(i)} - f_w(x^{(i)}))^2$$

\Rightarrow Bài toán học từ dữ liệu này tối ưu hóa hàm mồi mát L dựa trên dữ liệu Θ cho trước.

\Rightarrow Học có giám sát.

e) Nghiệm tối ưu chính xác của bài toán:

$$w^* = (X^T X)^{-1} X^T y \text{ với } X = \begin{bmatrix} x_1^{(1)} & x_2^{(1)} \\ x_1^{(2)} & x_2^{(2)} \\ x_1^{(3)} & x_2^{(3)} \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ y^{(2)} \\ y^{(3)} \end{bmatrix}$$

$$\text{hay } X = \begin{bmatrix} 105 & 109 \\ 95 & 105 \\ 96 & 95 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} 95 \\ 96 \\ 98 \end{bmatrix}$$



$$\text{Ta có: } X^T X = \begin{bmatrix} 29266 & 30540 \\ 30540 & 31931 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow (X^T X)^{-1} = \begin{bmatrix} 31931 & -15270 \\ 1801046 & 900523 \\ -15270 & 14633 \\ 900523 & 900523 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow (X^T X)^{-1} X^T = \begin{bmatrix} 23895 & -173255 & 82038 \\ 1801046 & 1801046 & 900523 \\ -8353 & 85815 & -75785 \\ 900523 & 900523 & 900523 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow (X^T X)^{-1} X^T y = \begin{bmatrix} 1716993 \\ 1801046 \\ 17775 \\ 900523 \end{bmatrix} = w^* = \begin{pmatrix} w_1^* \\ w_2^* \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow w_1^* = \frac{1716993}{1801046} \approx 0,95333; w_2^* = \frac{17775}{900523} \approx 0,01973$$

\Rightarrow Nghiệm tối ưu của bài toán:

$$\begin{aligned} f_{w^*}(x) &= w^* x = \begin{pmatrix} w_1^* \\ w_2^* \end{pmatrix} (x_1 \ x_2) = w_1^* x_1 + w_2^* x_2 \\ &= \frac{1716993}{1801046} x_1 + \frac{17775}{900523} x_2 \end{aligned}$$

④ Chứng minh cho nghiệm tối ưu của bài toán:

Ta có:

$$L(\theta, f_w) = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 (y^{(i)} - f_w(x^{(i)}))^2$$

$$= \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 (y^{(i)} - w^T x^{(i)})^2$$

với $w = (w_1, w_2)^T$, $x^{(i)} = (x_1^{(i)}, x_2^{(i)})$

$$\Rightarrow L(\theta, f_w) = \frac{1}{3} (y - Xw)^T (y - Xw)$$

với $y = (y^{(1)}, y^{(2)}, y^{(3)})^T$; $X = (x^{(1)}, x^{(2)}, x^{(3)})^T$

$$\Rightarrow \frac{dL}{dw} = \frac{d}{dw} \left(\frac{1}{3} (y - Xw)^T (y - Xw) \right)$$

$$= \frac{1}{3} \frac{d}{dw} (y^T y - y^T Xw - w^T X^T y + w^T X^T Xw)$$

mà $y^T Xw$; $(y^T Xw)^T = (Xw)^T (y^T)^T = w^T X^T y$
 $\Rightarrow y^T Xw = w^T X^T y$

$$\Rightarrow \frac{dL}{dw} = \frac{1}{3} \frac{d}{dw} (y^T y - 2y^T Xw + w^T X^T Xw)$$

$$= \frac{1}{3} (0 - 2y^T X + w^T (X^T X + (X^T X)^T))$$

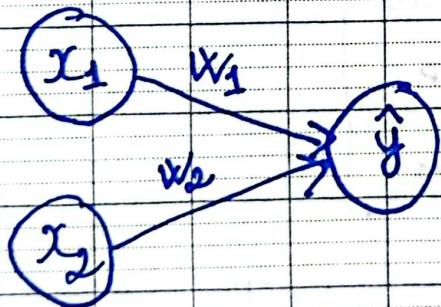
$$= \frac{1}{3} (-2y^T X + w^T (X^T X + X^T X^T))$$

$$= \frac{2}{3} (y^T X + w^T X^T X)$$

với $\frac{dL}{dw} = 0^T$; $0^T = (0, 0)$, ta có nghiệm tối ưu w^* :

$$\begin{aligned} w^{*T} X^T X &= y^T X \\ \Rightarrow w^{*T} &= y^T X (X^T X)^{-1} \\ \Rightarrow w^* &= (X^T X)^{-1} X^T y \end{aligned}$$

5/ Mô hình hồi quy tuyến tính:



Input: x_1, x_2

weights: w_1, w_2

Output: $y = w_1 x_1 + w_2 x_2$

g/ Gradient Descent:

Điểm xuất phát: $w^{(0)} = \begin{bmatrix} 0,5 & 0,5 \end{bmatrix}^T$

Tốc độ học: $\alpha = 0,01$

$$\frac{dL}{dW} = \frac{2}{3} \left(-y^T X + w^T X^T X \right)$$

với $X = \begin{bmatrix} x_1^{(1)} & x_2^{(1)} \\ x_1^{(2)} & x_2^{(2)} \\ x_1^{(3)} & x_2^{(3)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 105 & 109 \\ 95 & 105 \\ 96 & 95 \end{bmatrix}$

$$y = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ y^{(2)} \\ y^{(3)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 95 \\ 96 \\ 98 \end{bmatrix}$$

(cách cập nhật w:

$$w^{(l+1)} = w^{(i)} - \alpha \cdot \left(\frac{dL}{dW^{(i)}} \right)^T$$

- Bước 1:

$$\frac{dL}{dW^{(0)}} = \frac{2}{3} \left(- \begin{bmatrix} 95 & 96 & 98 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 105 & 109 \\ 95 & 105 \\ 96 & 95 \end{bmatrix} \right)$$

$$+ \begin{bmatrix} 0,5 & 0,5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 105 & 95 & 96 \\ 109 & 105 & 95 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 105 & 109 \\ 95 & 105 \\ 96 & 95 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{2}{3} \left(- \begin{bmatrix} 28503 & 29745 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 29903 & \frac{62471}{2} \end{bmatrix} \right)$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{2800}{3} & \frac{2981}{3} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \mathbf{w}^{(1)} = \mathbf{w}^{(0)} + 0,01 \cdot \begin{pmatrix} -\frac{2800}{3} \\ \frac{2981}{3} \end{pmatrix} =$$

$$\Rightarrow \mathbf{w}^{(1)} = \mathbf{w}^{(0)} - \alpha \cdot \left(\frac{dL}{d\mathbf{w}^{(0)}} \right)^T = \begin{bmatrix} 0,5 \\ 0,5 \end{bmatrix} - 0,01 \begin{bmatrix} \frac{2800}{3} \\ \frac{2981}{3} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -\frac{53}{6} \\ -\frac{2831}{300} \end{bmatrix}$$

• Bước 2:

$$\begin{aligned} \frac{dL}{d\mathbf{w}^{(1)}} &= \frac{2}{3} \begin{bmatrix} -[95 \ 96 \ 98] & [105 \ 109] \\ 95 & 105 \\ 96 & 95 \end{bmatrix} \\ &\quad + \begin{bmatrix} -\frac{53}{6} & -\frac{2831}{300} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 105 & 95 & 96 \\ 109 & 105 & 95 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 105 & 109 \\ 95 & 105 \\ 96 & 95 \end{bmatrix} \\ &= \frac{2}{3} \begin{bmatrix} -[28503 \ 29745] \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -\frac{8200682}{15} & -\frac{171327661}{300} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -17256454 & -180251161 \\ 45 & 300450 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \mathbf{w}^{(2)} &= \mathbf{w}^{(1)} - \alpha \cdot \left(\frac{dL}{d\mathbf{w}^{(1)}} \right)^T \\ &= \begin{bmatrix} -\frac{53}{6} \\ -\frac{2831}{300} \end{bmatrix} - 0,01 \cdot \begin{bmatrix} -\frac{17256454}{45} \\ -\frac{180251161}{300450} \end{bmatrix} \\ &\approx \begin{bmatrix} 3825,9342 \\ 5998,9354 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

- Bước 3:

$$\begin{aligned} \frac{dL}{d\mathbf{w}^{(2)}} &= \frac{2}{3} \left(- \begin{bmatrix} 95 & 96 & 98 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 105 & 109 \\ 95 & 105 \\ 96 & 95 \end{bmatrix} \right. \\ &\quad \left. + \begin{bmatrix} 3825, 9342 & 3996, 1447 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 105 & 95 & 96 \\ 95 & 105 & 95 \\ 96 & 96 & 95 \end{bmatrix} \right) \\ &\approx \frac{2}{3} \left(- \begin{bmatrix} 28503 & 29745 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2,34 \cdot 10^8 & 2,44 \cdot 10^8 \end{bmatrix} \right) \\ &\approx \frac{2}{3} \left(\begin{bmatrix} 233983546,4 & 244415181,9 \end{bmatrix} \right) \\ &= \begin{bmatrix} 155989031 & 162943454,6 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \mathbf{w}^{(3)} = \mathbf{w}^{(2)} - \alpha \left(\frac{dL}{d\mathbf{w}^{(2)}} \right)^T$$

$$\begin{aligned} &\approx \begin{bmatrix} 3825, 9342 \\ 3996, 1447 \end{bmatrix} - 0,01 \cdot \begin{bmatrix} 155989031 \\ 162943454,6 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -1556064,376 \\ -1625438,402 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Nhận xét: α lớn \Rightarrow tăng số lần quá nhanh
 \Rightarrow bị phân kỳ



2/

Xét ma trận: $A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & a \\ 2 & b & c \\ 5 & 4 & d \end{bmatrix}; a, b, c, d \geq 0$

$$\Rightarrow \lambda(A) \in \{0; 1; 2; 3\}$$

Để thấy $A \neq 0_{3 \times 3} \Rightarrow \lambda(A) \neq 0$

Gia' su $\lambda(A) = 1$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 4 & 3 & a \end{bmatrix} = k \begin{bmatrix} 2 & b & c \end{bmatrix}; k \in \mathbb{R}, k \neq 0$$

$$\Rightarrow \frac{4}{2} = \frac{3}{b} \Rightarrow b = \frac{3}{2} \quad (1)$$

$$\text{và } \begin{bmatrix} 5 & 4 & d \end{bmatrix} = k' \begin{bmatrix} 2 & b & c \end{bmatrix}; k' \in \mathbb{R}, k' \neq 0$$

$$\Rightarrow \frac{5}{2} = \frac{4}{b} \Rightarrow b = \frac{8}{5} \quad (2)$$

Từ (1), (2) $\Rightarrow \lambda(A) \neq 1$

Gia' su $\lambda(A) = 2 < 3$

$$\Rightarrow \det(A) = 0$$

$$\Rightarrow \det(A) = 4.b.d + 3.c.5 + a.2.4$$

$$- a.b.5 - 4.c.4 - 3.2.d$$

$$= 4.bd + 15c + 8a - 5ab - 16c - 6d$$

$$= 4.bd + \cancel{15c} + 8a - c + 8a - 5ab - 6d$$

$$= 0$$

Với $(a, b, c, d) = (1, 1, 1, 1)$ thoả mãn $\det(A) = 0$

$\Rightarrow \min \lambda(A) = 2$ với $a = b = c = d = 1$.

Điều kiện cần và đủ của $a, b, c, d \geq 0$ là $\det(A) = 0$
có hằng số nào nhất có thể:

$$\text{Vì } \lambda_1 = \min \lambda(A) = 2 \text{ (chứng minh ở trên)}$$

\Rightarrow Điều kiện cần: $a, b, c, d \geq 0$

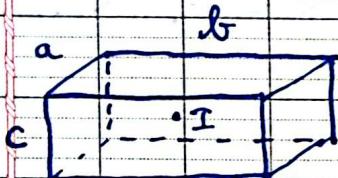
Điều kiện đủ: $\det(A) = 0$

$$\text{Lay } 4bd - c + 8a - 5ab - 6d = 0$$

3) Giả sử hình hộp chữ nhật có chiều rộng, chiều dài, chiều cao lần lượt là a, b, c .

$$\Rightarrow S = \{(a, b, c) \mid a, b, c \in \mathbb{R}; a, b, c > 0\}$$

$$S_{\text{mặt}} = 2(ab + bc + ca) = 54; V = abc = 23\}$$



Vì tính chất đối xứng của hình hộp chữ nhật
+ tâm của hình cầu nhỏ nhất chứa được hình hộp
chữ nhật trùng với tâm I của hình hộp chữ nhật.

\Rightarrow Bán kính của hình cầu bao lây cách từ
tâm I đến điểm xa nhất A trên hình hộp.

Xem các mặt cầu, ta có mặt cầu đều cho ta
một phẳng chứa I và A:

$$A \left[\begin{array}{c} \sqrt{a^2 + b^2} \\ \hline c \end{array} \right] \Rightarrow IA = \frac{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}{2}$$

$$\text{Lay } \lambda = \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$



GTLN

yc8+6) tìm GTLN của:

$$\lambda = \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}; a, b, c \geq 0; abc = 23$$

$$2(ab + bc + ca) = 54 \Rightarrow ab + bc + ca = 27$$

Xét $f(a, b, c) = \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}; a^2 + b^2 + c^2$

$$g(a, b, c) = abc = 23$$

$$h(a, b, c) = ab + bc + ca = 27$$

Ta có hệ:

$$\begin{cases} \nabla f(a, b, c) = \lambda_1 \nabla g(a, b, c) + \lambda_2 \nabla h(a, b, c) \\ g(a, b, c) = 23 \end{cases}$$

$$\begin{cases} h(a, b, c) = 27 \\ (2a, 2b, 2c) = \lambda_1(bc, ac, ab) + \lambda_2(b+c, a+c, a+b) \end{cases}$$

$$\begin{cases} abc = 23 \\ ab + bc + ca = 27 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2a = \lambda_1 bc + \lambda_2(b+c) \quad (1) \\ 2b = \lambda_1 ac + \lambda_2(a+c) \quad (2) \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2c = \lambda_1 ab + \lambda_2(a+b) \\ abc = 23 \end{cases}$$

$$\begin{cases} ab + bc + ca = 27 \\ \lambda_1 - \lambda_2 \text{ theo } \lambda_1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow 2(a-b) = \lambda_1 \cdot c(b-a) + \lambda_2(b-a)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a=b \\ \lambda_2 + \lambda_1 \cdot c + \lambda_2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a=b \\ c = -\left(\frac{\lambda_2 + \lambda_1}{\lambda_1}\right) \end{cases}$$



Thử hiện tử số + tử, ta có:

$$\begin{cases} a = b \\ c = -\left(\frac{\lambda_2 + 2}{\lambda_1}\right) \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = c \\ a = -\left(\frac{\lambda_2 + 2}{\lambda_1}\right) \end{cases}$$

$$\begin{cases} a = c \\ b = -\left(\frac{\lambda_2 + 2}{\lambda_1}\right) \end{cases}$$

Ta có 3 trường hợp:

①: có 3 số a, b, c bằng nhau (hay $a=b=c$)

②: có 2 trong 3 số a, b, c bằng nhau

③: 3 số a, b, c khác nhau (hay $a \neq b \neq c$)

Xét $a = b = c$ (TH ①)

$$\Rightarrow ab + bc + ca = 3a^2 = 27 \Rightarrow a = \pm 3$$

$$\text{Mà } abc = 23 = a^3 = \sqrt[3]{23}$$

\Rightarrow Mâu thuẫn.

Xét $a \neq b \neq c$ (TH ③)

$$\Rightarrow c = -\left(\frac{\lambda_2 + 2}{\lambda_1}\right) \wedge a = -\left(\frac{\lambda_2 + 2}{\lambda_1}\right) \wedge b = -\left(\frac{\lambda_2 + 2}{\lambda_1}\right)$$

$\Rightarrow a = b = c$ (mâu thuẫn)

\Rightarrow (đ 2 trong 3 số a, b, c bằng nhau (TH ②))

vì không mất tính tổng quát, giả sử $a = c$

$$\Rightarrow \begin{cases} abc = 23 \\ ab + bc + ca = 27 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a^2b = 23 \\ a^2 + 2ab = 27 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} b = \frac{23}{a^2} \\ a^2 + 2 \cdot \frac{23}{a^2} = 27 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a \approx -5,89 \text{ (loại)} \\ a \approx 3,89898 \\ a = 2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a = c = 2 \quad \wedge \quad b = 5,75 \\ a = c \approx 3,89898 \quad \wedge \quad b \approx 1,51295 \end{cases}$$

và $f(3,89898; 1,51295; 3,89898) < f(2; 5,75; 2)$
 $(32,6931 < 41,0625)$

\Rightarrow Bộ nghiệm (a, b, c) để hàm $f(a, b, c)$ đạt

giá trị ~~nhỏ nhất~~ là $(a, b, c) = (3,89898; 1,51295; 3,89898)$
 và hoán vị của chúng.

$$\Rightarrow \lambda = \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} = \frac{1}{2} \sqrt{f(a, b, c)}$$

$$\cancel{\Rightarrow \frac{1}{2} \sqrt{f(3,89898; 1,51295; 3,89898)}} \\ = \frac{1}{2} \sqrt{32,6931} \approx 2,858894$$

Dấu " $=$ " xảy ra khi $(a, b, c) = (3,89898; 1,51295; 3,89898)$
 và hoán vị của chúng.

$$\cancel{\Rightarrow \frac{1}{2} \sqrt{f(2; 5,75; 2)} = \frac{3\sqrt{73}}{8} \approx 3,204}$$

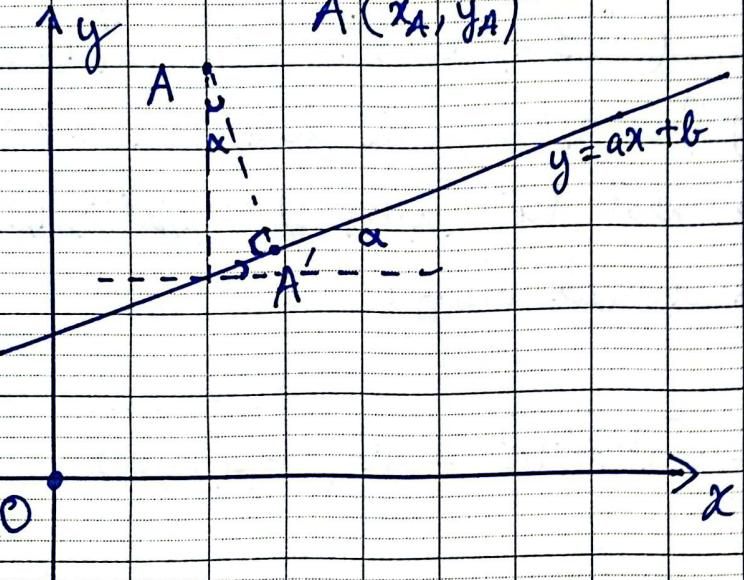
Dấu " $=$ " xảy ra khi $(a, b, c) = (2; 5,75; 2)$

là hoán vị của chúng.

4) a) $\Theta = \{(1, 3); (0, 2); (3, 4)\} \subset \mathbb{R}^2$

Xét các điểm dữ liệu trên trang hệ tọa độ Oxy , với đường thẳng $d: y = ax + b \subset \mathbb{R}^2$ sao cho tổng bình phương khoảng cách vuông góc từ các điểm trong Θ đến d là nhỏ nhất.

Với điểm A bất kỳ, $A \in \Theta$, ta có:



Gọi A' là hình chiếu của A lên d .

$$\Rightarrow AA' = |\cos \alpha| \cdot |y_A - ax_A - b|$$

$$\text{Tạo}: \tan \alpha = a$$

$$\Rightarrow a^2 + 1 = \tan^2 \alpha + 1 = \frac{1}{\cos^2 \alpha}$$

$$\Rightarrow \cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{a^2 + 1}}$$

$$\Rightarrow AA' = \frac{|y_A - ax_A - b|}{\sqrt{a^2 + 1}}$$

Mà $|\Theta| = 3$ (có 3 điểm dữ liệu trong Θ)



⇒ Tổng bình phương khoảng cách vuông góc từ các điểm trong Θ đến đường là:

$$L(a, b) = \sum_{i=1}^3 \frac{(y_i - ax_i - b)^2}{a^2 + 1} = \sum_{i=1}^3 \frac{(ax_i + b - y_i)^2}{a^2 + 1}$$

với $(x_i, y_i) \in \Theta \quad i = 1, 2, 3$

Yêu cầu: tìm giá trị nhỏ nhất của $L(a, b)$.

$$\text{Ta có: } \frac{\partial L}{\partial b} = \sum_{i=1}^3 \frac{2(ax_i + b - y_i)}{a^2 + 1}$$

$$\frac{\partial L}{\partial b} = 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^3 (ax_i + b - y_i) = 0$$

$$\Rightarrow a \sum_{i=1}^3 x_i + 3b - \sum_{i=1}^3 y_i = 0$$

$$\Rightarrow b = a\bar{x} - \bar{y} - a\bar{x}$$

$$\text{Với } \bar{y} = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 y_i; \bar{x} = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 x_i = \frac{4}{3}$$

Thay $b = \bar{y} - a\bar{x}$ vào $L(a, b)$, ta có:

$$L(a) = \sum_{i=1}^3 \frac{(ax_i - a\bar{x} - (y_i - \bar{y}))^2}{a^2 + 1}$$

$$= \sum_{i=1}^3 \frac{[a(x_i - \bar{x}) - (y_i - \bar{y})]^2}{a^2 + 1}$$

$$\text{Đặt } u = [a(x_i - \bar{x}) \quad \tilde{y}_i] = x_i - \bar{x}; \tilde{y}_i = y_i - \bar{y}$$

$$\Rightarrow L(a) = \sum_{i=1}^3 \frac{(a\tilde{x}_i - \tilde{y}_i)^2}{a^2 + 1}$$



$$\text{Đặt } u = \sum_{i=1}^3 (a\tilde{x}_i - \tilde{y}_i)^2 \Rightarrow u'(a) = \sum_{i=1}^3 2(a\tilde{x}_i - \tilde{y}_i)\tilde{x}_i$$

$$v = a^2 + 1 \Rightarrow v'(a) = 2a$$

$$\frac{dL}{da} = \left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{u'v - v'u}{v^2}$$

$$= \frac{\left[\sum_{i=1}^3 2(a\tilde{x}_i - \tilde{y}_i)\tilde{x}_i \right] (a^2 + 1) - 2a \sum_{i=1}^3 (a\tilde{x}_i - \tilde{y}_i)}{(a^2 + 1)^2}$$

$$\frac{dL}{da} = 0$$

$$\Rightarrow (a^2 + 1) \left[\sum_{i=1}^3 2(a\tilde{x}_i - \tilde{y}_i)\tilde{x}_i \right] - 2a \sum_{i=1}^3 (a\tilde{x}_i - \tilde{y}_i) = 0$$

$$\Rightarrow (a^2 + 1) \left[a \sum_{i=1}^3 \tilde{x}_i^2 - \sum_{i=1}^3 \tilde{x}_i \tilde{y}_i \right] - a \sum_{i=1}^3 (\tilde{x}_i^2 - 2\tilde{x}_i \tilde{y}_i + \tilde{y}_i^2) = 0$$

$$\text{Đặt } S_{xx} = \sum_{i=1}^3 \tilde{x}_i^2; S_{yy} = \sum_{i=1}^3 \tilde{y}_i^2$$

$$S_{xy} = \sum_{i=1}^3 \tilde{x}_i \tilde{y}_i$$

$$\Rightarrow (a^2 + 1)(aS_{xx} - S_{yy}) - a(aS_{xx} - 2S_{xy} + S_{yy}) = 0$$

$$\Rightarrow a^3 S_{xx} - a^2 S_{xy} + a S_{xx} - S_{xy} - a^3 S_{xx} + 2a^2 S_{xy} + a S_{yy} = 0$$

$$\Rightarrow a^2 S_{xy} - S_{xy} + a S_{xx} - a S_{yy} = 0$$

$$\Rightarrow a^2 S_{xy} + a(S_{xx} - S_{yy}) - S_{xy} = 0 \quad (*)$$



$$\text{Tính}: \bar{x} = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 x_i = \frac{4}{3}; \bar{y} = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 y_i = 3$$

$$S_{xx} = \sum_{i=1}^3 \tilde{x}_i^2 = \sum_{i=1}^3 (x_i - \bar{x})^2 = \frac{14}{3}$$

$$S_{yy} = \sum_{i=1}^3 \tilde{y}_i^2 = \sum_{i=1}^3 (y_i - \bar{y})^2 = 2$$

$$S_{xy} = \sum_{i=1}^3 \tilde{x}_i \tilde{y}_i = \sum_{i=1}^3 (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y}) = 3$$

$$\Rightarrow (X) \Leftrightarrow 3a^2 + \left(\frac{14}{3} - 2\right)a - 3 = 0$$

$$\Leftrightarrow 9a^2 + 8a - 9 = 0$$

$$\Rightarrow a = \frac{-4 \pm \sqrt{97}}{9}$$

$$\text{Với } a = \frac{-4 + \sqrt{97}}{9}, L(a) = \sum_{i=1}^3 \frac{(a \tilde{x}_i - \tilde{y}_i)^2}{a^2 + 1} \approx 0,0503807$$

$$a = \frac{-4 - \sqrt{97}}{9}, L(a) = \sum_{i=1}^3 \frac{(a \tilde{x}_i - \tilde{y}_i)^2}{a^2 + 1} \approx 6,616285$$

$$\Rightarrow \text{Chọn } a = \frac{-4 + \sqrt{97}}{9} \Rightarrow b = \frac{\bar{y} - ax}{\frac{97 - 4\sqrt{97}}{27}}$$

\Rightarrow Đường thẳng d theo yebt:

$$d: y = \left(\frac{-4 + \sqrt{97}}{9}\right)x + \frac{97 - 4\sqrt{97}}{27}$$



b) Thực hiện phương pháp PCA:

$$\Theta = \{(1, 3), (0, 2), (3, 4)\}$$

$$\bar{x} = \frac{1+0+3}{3} = \frac{4}{3}; \quad \bar{y} = \frac{3+2+4}{3} = 3$$

$$\Rightarrow \text{góc' tọa độ mới: } \left(\frac{4}{3}; 3 \right)$$

Gọi $\tilde{\Theta}$ là các điểm dữ liệu sau khi được đổi góc' tọa độ.

$$\Rightarrow \tilde{\Theta} = \left\{ \left(-\frac{1}{3}, 0 \right); \left(-\frac{4}{3}, -1 \right); \left(\frac{5}{3}, 1 \right) \right\}$$

Gọi X là dạng ma trận của $\tilde{\Theta}$

$$\Rightarrow X = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & 0 \\ -\frac{4}{3} & -1 \\ \frac{5}{3} & 1 \end{pmatrix}$$

Ma trận hiệp phương sai:

$$S = X^T X = \begin{bmatrix} -\frac{1}{3} & -\frac{4}{3} & \frac{5}{3} \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{1}{3} & 0 \\ -\frac{4}{3} & -1 \\ \frac{5}{3} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{14}{3} & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng:

$$P_S(\lambda) = 0 \Rightarrow \det(S - \lambda I_2) = 0$$

$$\Rightarrow \det \begin{pmatrix} \frac{14}{3} - \lambda & 3 \\ 3 & 2 - \lambda \end{pmatrix} = 0$$



$$G) \left(\frac{14}{3} - \lambda\right)(2 - \lambda) - 9 = 0$$

$$(G) \frac{28}{3} - \frac{20}{3}\lambda + \lambda^2 - 9 = 0$$

$$(G) 3\lambda^2 - 20\lambda + 1 = 0$$

$$(G) \lambda = \frac{10 \pm \sqrt{97}}{3}$$

$$\text{hay } \lambda_1 = \frac{10 + \sqrt{97}}{3}, \text{ và } \lambda_2 = \frac{10 - \sqrt{97}}{3} (\lambda_1 > \lambda_2)$$

$$\lambda_1 = \frac{10 + \sqrt{97}}{3}$$

$$\Rightarrow S v_1 = \lambda_1 v_1 \Rightarrow (S - \lambda_1 I_2) v_1 = 0$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \frac{14}{3} - \lambda_1 & 3 \\ 3 & 2 - \lambda_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{v_1} \\ y_{v_1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow 3x_{v_1} + (2 - \lambda_1)y_{v_1} = 0$$

$$\Rightarrow 3x_{v_1} + \left(-\frac{4 + \sqrt{97}}{3}\right)y_{v_1} = 0$$

$$\Rightarrow 9x_{v_1} = (4 + \sqrt{97})y_{v_1}$$

$$\text{Chọn } x_{v_1} = 4 + \sqrt{97} \Rightarrow y_{v_1} = 9$$

$v_1 = \begin{pmatrix} 4 + \sqrt{97} \\ 9 \end{pmatrix}$ là tần phân chính thứ nhất
(PCA) của θ

$$\text{Với } \lambda_2 = \frac{10 - \sqrt{97}}{3}$$

$$\Rightarrow S v_2 = \lambda_2 v_2 \Rightarrow (S - \lambda_2 I_2) v_2 = 0$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \frac{14}{3} - \lambda_2 & 3 \\ 3 & 2 - \lambda_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{v_2} \\ y_{v_2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow 3x_{v_2} + (2 - \lambda_2)y_{v_2} = 0$$

$$\Rightarrow 3x_{v_2} + \frac{-4 + \sqrt{97}}{3}y_{v_2} = 0$$

$$\Rightarrow 9x_{v_2} - 9x_{v_2} = -(\sqrt{97} - 4)y_{v_2}$$

$$\text{Chọn } x_{v_2} = -\sqrt{97} + 4 \Rightarrow y_{v_2} = 9$$

$$\Rightarrow v_2 = \begin{pmatrix} -\sqrt{97} + 4 \\ 9 \end{pmatrix} \text{ là tần số chính }(PC2)$$

$$v_2 \cdot v_1^T = 0 \text{ (thoá mãn tần số giao).}$$

c) Nhận xét: Đường thẳng d 3 cùa a là đường
thẳng đi qua gốc toa độ mõi 3 cùa b và có
hướng song song với PC1 3 cùa b.

$$\left(a = \frac{-4 + \sqrt{97}}{9} = \tan \alpha = \frac{9}{4 + \sqrt{97}} = \frac{-4 + \sqrt{97}}{9} \right)$$

Tổng quát: Với tập $\Theta = \{x_i\}_{i=1}^N \in \mathbb{R}^{D \times N}$,
siêu phẳng đi qua $\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i$ và được sinh bởi k
tần số chính đầu tiên là siêu phẳng k-dimensional
tối thiểu hóa tổng bình phương không cách vuông góc
từ các điểm trong Θ đến siêu phẳng đó.

