duct’air version 4.x

Document créé le : 21/12/2024

Modifié le : 07/02/2025 21:37:25

Détermination des déports sur les trémies et transformations

Lors de la saisie des pièces, telles que trémies ou transformations rond/carré, vous avez obligation de renseigner les déports sur les vues de face et vues de côté.

Ces déports sont notés H et I pour la vue de face, J et K pour la vue de côté.

duct’air vérifie à la validation de la fenêtre de saisie, que les déports renseignés soient corrects. Dans le cas contraire, la fabrication de la pièce sera impossible.

**Méthode de vérification des déports**

* *Vue de face*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Une image contenant texte, ligne, diagramme, triangle  Description générée automatiquement | Une image contenant texte, conception, ligne, diagramme  Description générée automatiquement | Le code vérifie à la validation de la fenêtre que la somme des cotes permet de réaliser la fabrication de la pièce.  La condition suivante doit être remplie :  A = H + A1 + I ou A = H + Ø + I  Par exemple si A = 500 et A1 = 300, si l’utilisateur rentre H = 150 et I = 100  Alors 500 ≠ 300 +150 + 100  Si A et A1 sont des valeurs connues alors il y a une erreur dans le calcul, ou la prise de mesure.  Les vraies valeurs sont H = 100 et I = 100 ((500 – 300) / 2 car centré) |

* *Vue de côté*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Une image contenant texte, ligne, diagramme, conception  Description générée automatiquement | Une image contenant texte, capture d’écran, conception, ligne  Description générée automatiquement | Le code vérifie à la validation de la fenêtre que la somme des cotes permet de réaliser la fabrication de la pièce.  La condition suivante doit être remplie :  B = J + B1 +K ou B = J + Ø +K  Par exemple si B = 600 et B1 = 200, si l’utilisateur rentre J = 150 et K = 100  Alors 600 ≠ 300 +150 + 100  Si B et B1 sont des valeurs connues alors il y a une erreur dans le calcul, ou la prise de mesure.  Les vraies valeurs sont J = 100 et K = 100 ((600 – 200) / 2 car centré) |

**Méthode de calcul des déports**

Etant donné que la somme des déports avec la section de sortie doit correspondre à la section d’entrée, il arrive que certains déports soient négatifs.

*Remarque : Les sections d’entrée et de sortie sont toujours des réels positifs.*

Une image contenant capture d’écran, diagramme, texte, conception

Description générée automatiquement

La positivité ou la négativité des déports indiquent dans quel sens se trouve la section A1 vis-à-vis de la section A.

Le point de départ (ou origine) est toujours à l’extrême gauche de la pièce.

Quand **la section A1 se décale vers la droite de la section A**, le mouvement est **positif**.

Quand **la section A1 se décale vers la gauche de la section A**, le mouvement est **négatif**.

*Exemple n° 1*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Hypothèses d’entrée*  A = 600  A1 = 300  H = 50  I = ??  *Rappel : La condition suivante doit être remplie*  A = H + A1 + I  Donc  A – H – A1 = I  On peut en déduire que :  I = 600 -300 -50  I = 250 mm  **Puisque A1 est en retrait (à gauche) par rapport à A donc H = -50 et I = + 250 mm** |

*Exemple n° 2*

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Hypothèses d’entrée*  A = 600  A1 = 300  H = 50  I = ??  *Rappel : La condition suivante doit être remplie*  A = H + A1 + I  Donc  A – H – A1 = I  On peut en déduire que :  I = 600 -300 -50  I = 250 mm  **Puisque A1 est décalé à droite par rapport à A donc H = + 50 et I = - 250 mm** |