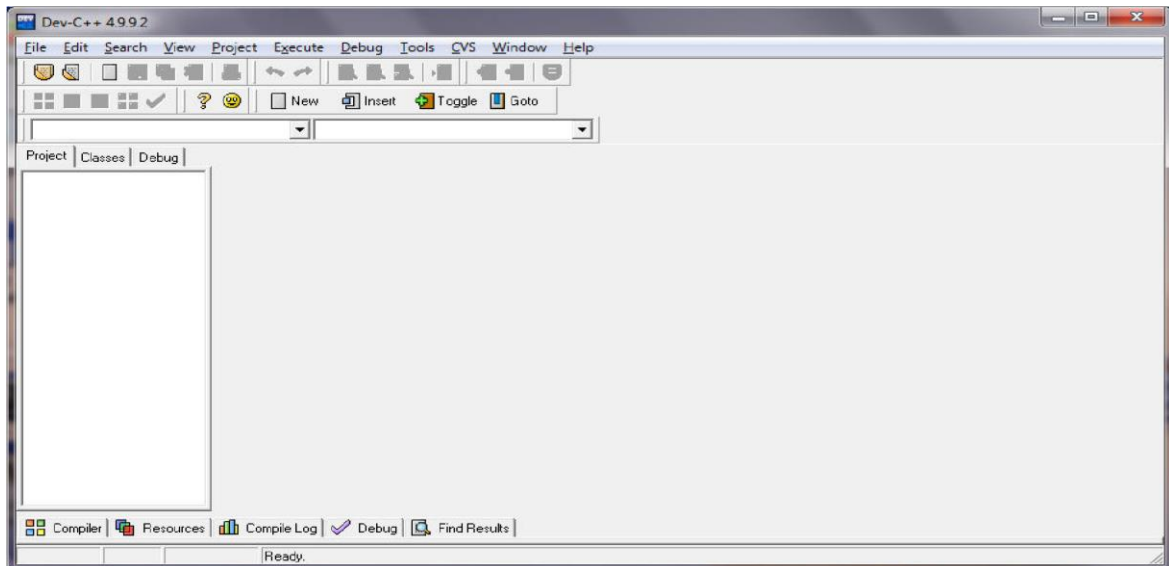
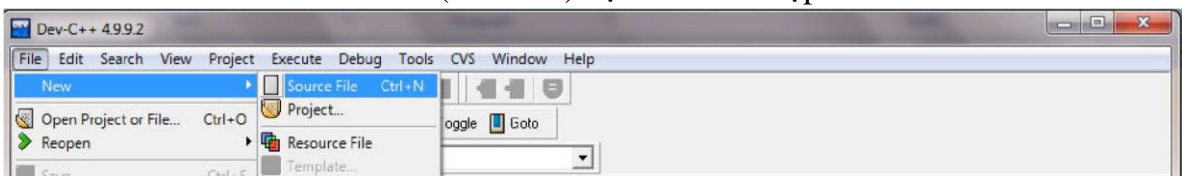


# HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG DEV – C++ (Version 4.9.9.2)

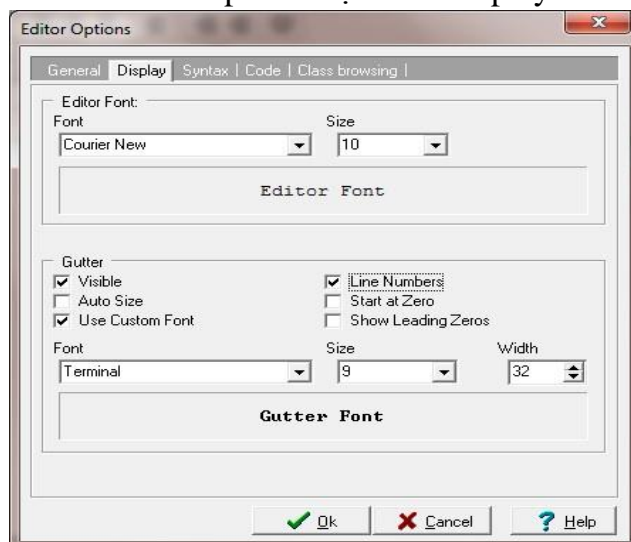
## 1. Giới thiệu DevC++ và cách Compile + Run



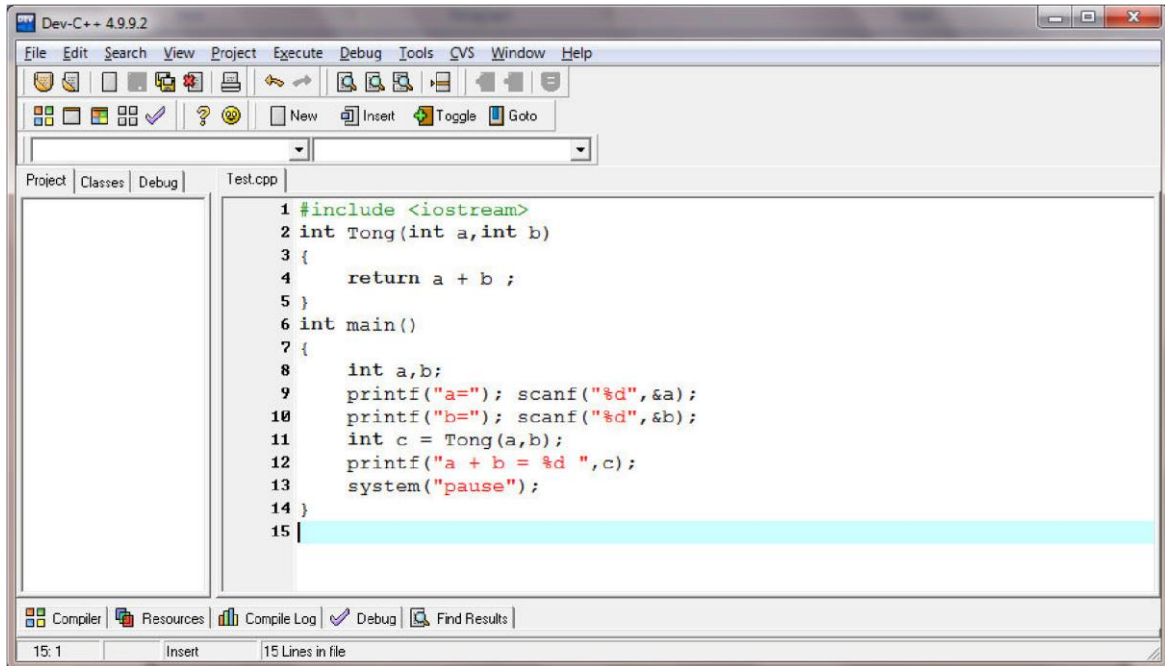
- File / New / Source File (Ctrl + N) tạo ra cửa sổ lập trình



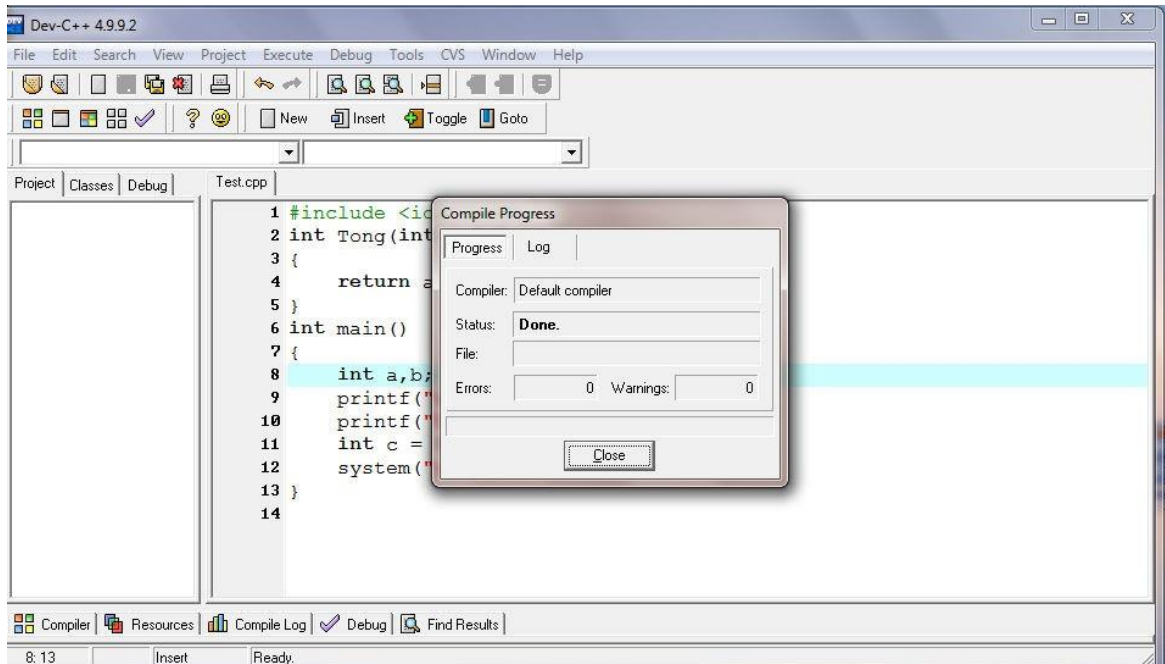
- Vào Tool / Editor Option chọn Tab Display để thay đổi hiển thị cho dễ đọc



- Ví dụ một chương trình đơn giản



- Ctrl + F9 dịch (Compile)
- F9 dịch và chạy (Compile + Run)
- F10 chạy (Run)



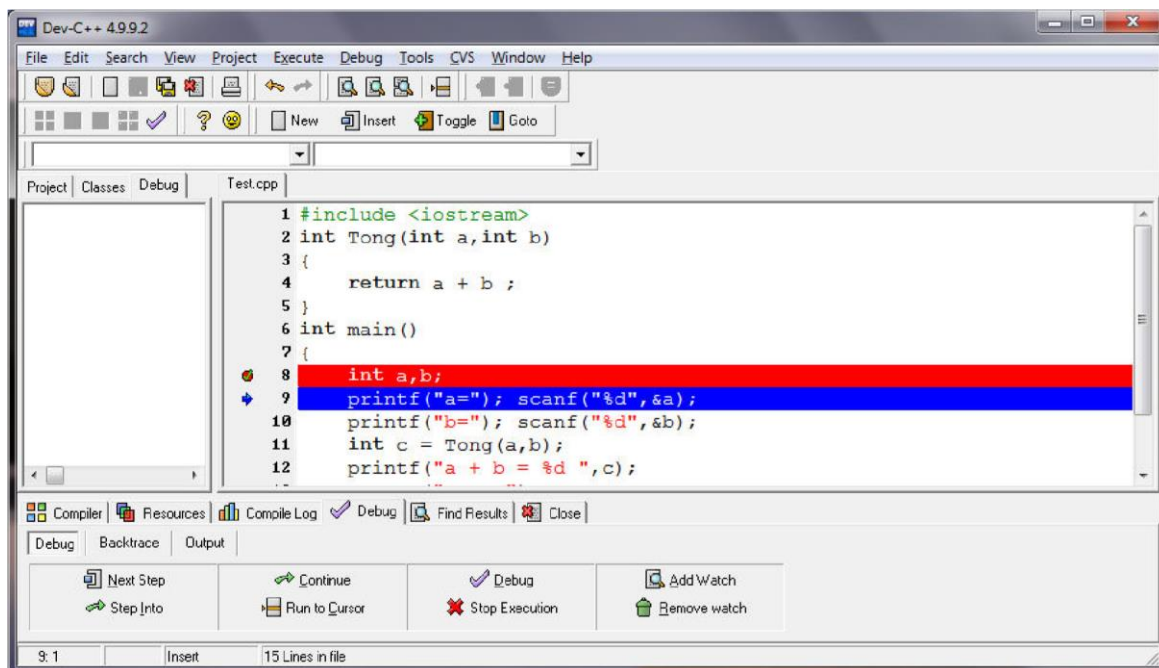
Nhập a,b và kết quả (Màn hình DOS – Compile Console)



```
a=2
b=3
a + b = 5 Press any key to continue . . . _
```

## 2. Debug với DevC++

- Đặt Breakpoint bằng cách Click vào dòng 8 hoặc nhấn Ctrl + F5

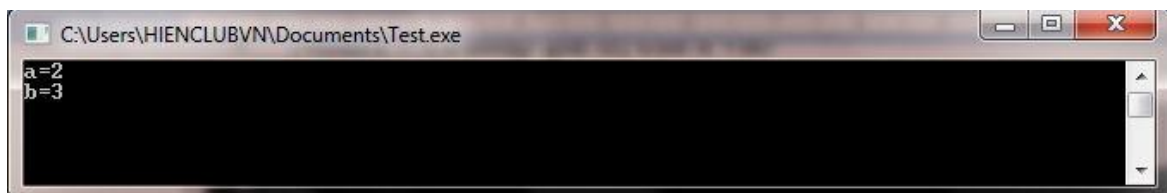


- Nhấn F7, nhập giá trị a và Enter



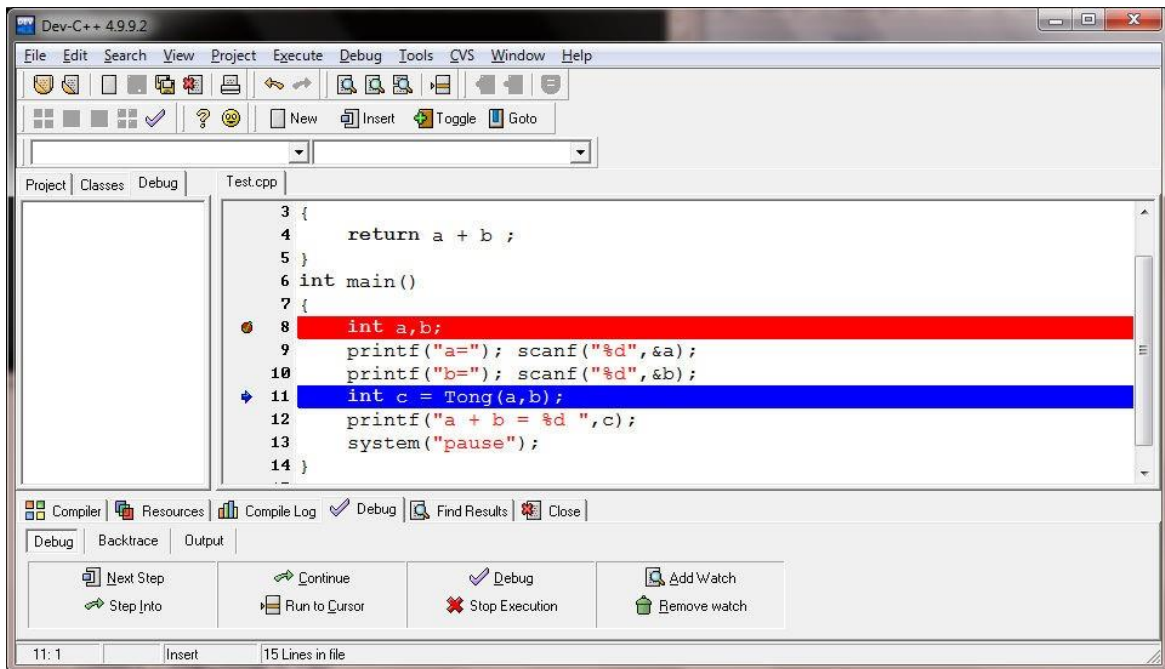
```
a=2
```

- Nhấn F7, nhập tiếp giá trị b và Enter

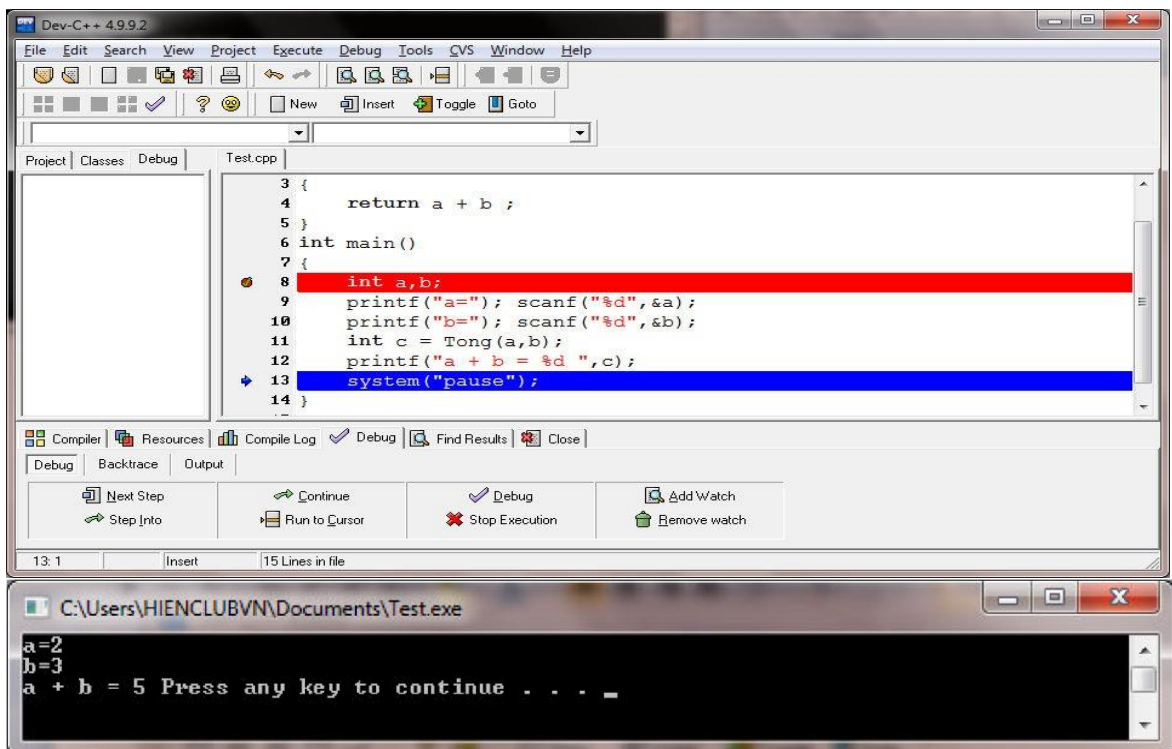


```
a=2
b=3
```

Nhấn Shift + F7 để nhảy đến hàm **Tong (int a, int b)** )

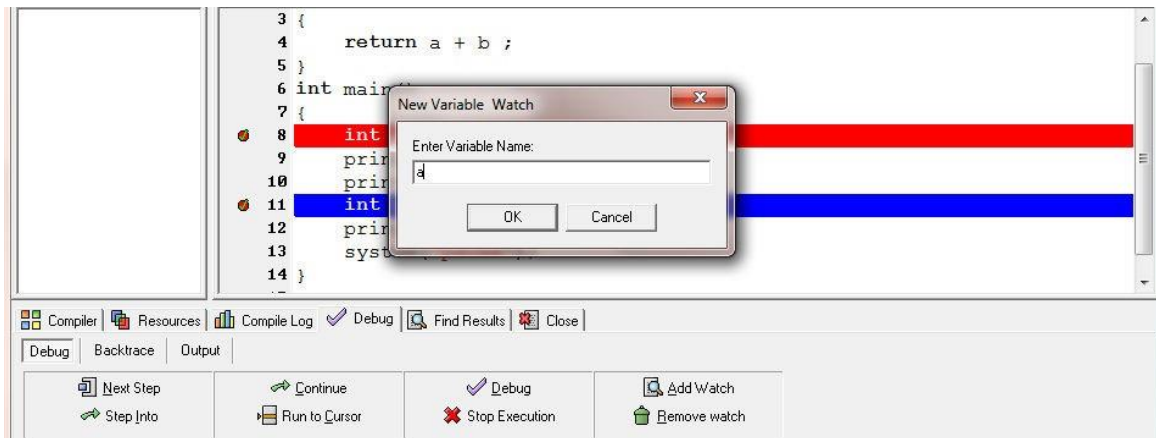


- Tiếp tục nhấn F7

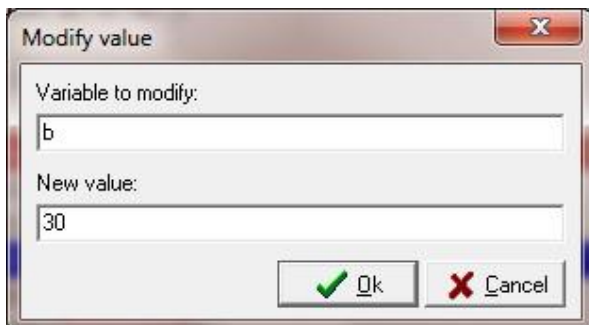
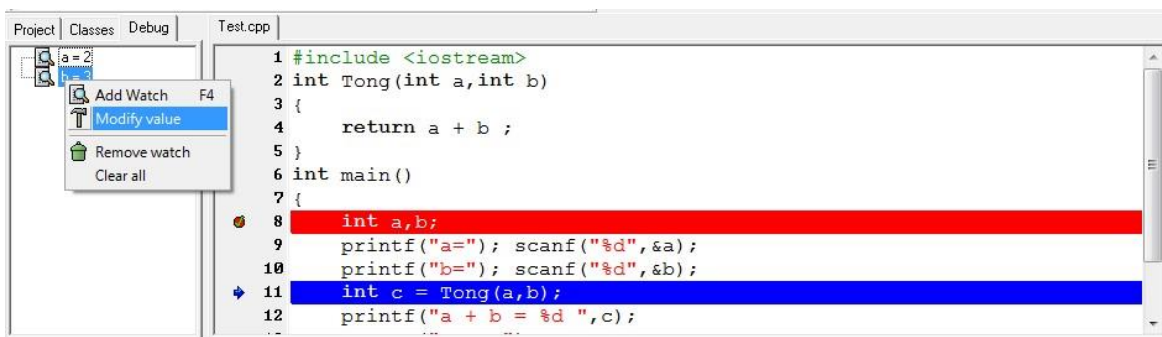


- Nhấn F8 kết thúc việc Debug.

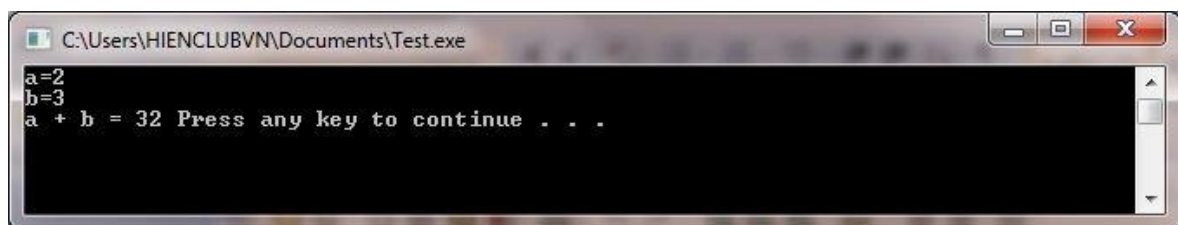
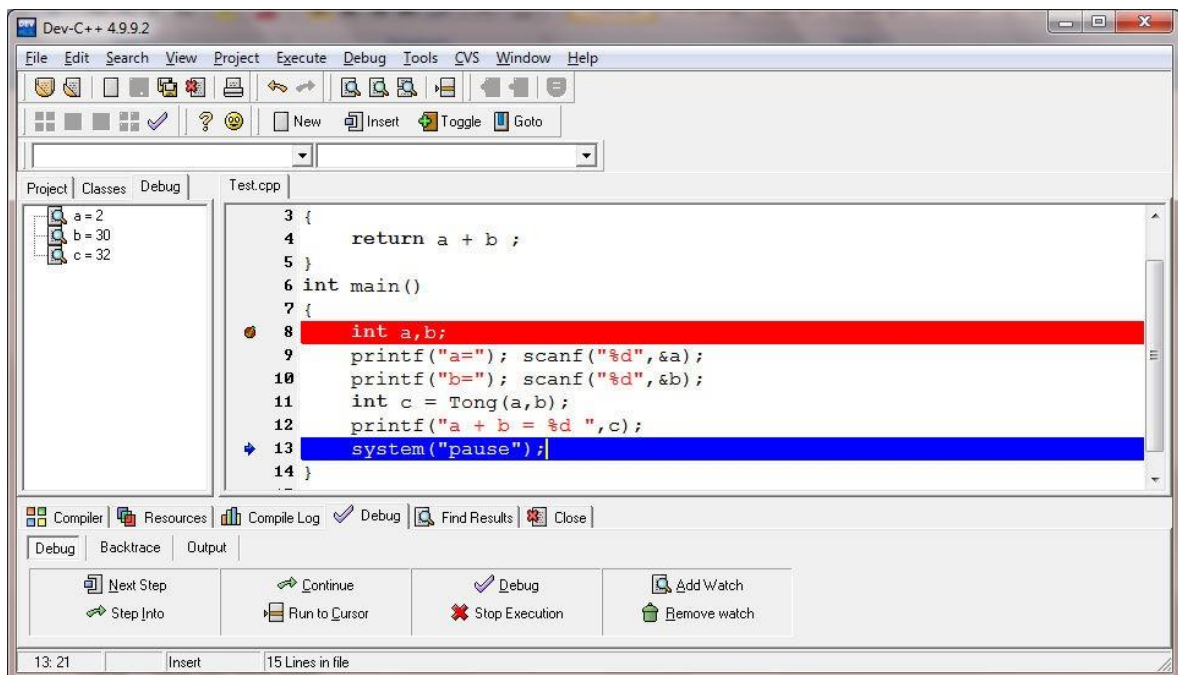
- Để xem giá trị các biến trong cửa sổ Watch, ta nhấn F4 hoặc nhấn vào nút **Add Watch**



Có thể sửa giá trị của biến bằng cách chọn Modify value như trong hình



Tiếp tục nhấn F7



### 3. Tổng hợp các phím tắt

- Ctrl + N : **New**
- Ctrl + O : **Open**
- Ctrl + F4 : **Close**
- Ctrl + Z : **Undo**
- Ctrl + Shift + Z : **Redo**
- Ctrl + F : **Find**
- F9 : **Compile**
- Ctrl + F9 : **Compile + Run**
- Ctrl + F10 :
- Ctrl + F5 : **Creat Breakpoint**
- F8 : **Start Debug**
- F7 : **Next Step**
- Shift + F7 : **Step Info**
- F4 : **Add Watch**
- Ctrl + W : **Watch Variable**

Code tham khảo cho phần hướng dẫn ở trên

```
#include <iostream> using
namespace std; int Tong(int
a,int b)
{   return a + b ;
}
int main()
{   int a,b;   printf("a=");
scanf("%d",&a);   printf("b=");
scanf("%d",&b);   int c = Tong(a,b);
printf("a + b = %d ",c);
system("pause");
}
```