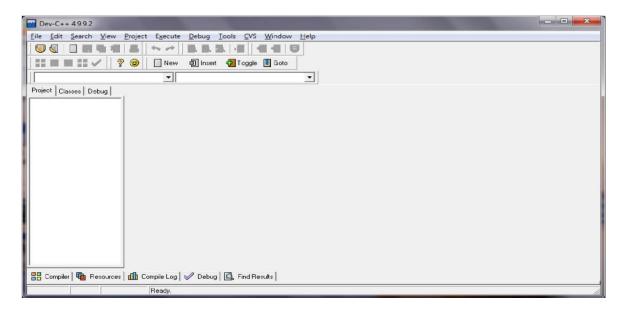
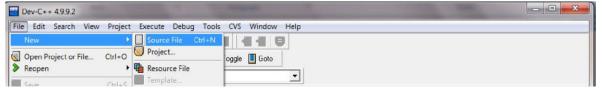
# HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG DEV - C++

(Version 4.9.9.2)

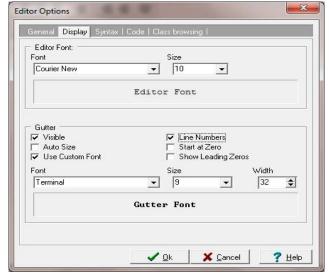
1. Giới thiệu DevC++ và cách Compile + Run



- File / New / Source File (Ctrl + N) tạo ra cửa số lập trình



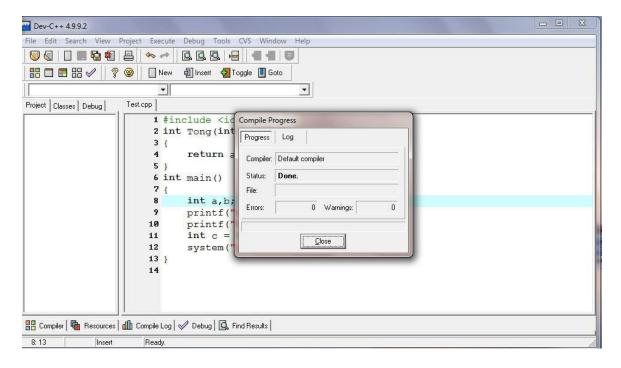
- Vào Tool / Editor Option chọn Tab Display để thay đổi hiển thị cho dễ đọc



Ví dụ một chương trình đơn giản

```
_ = X
Dev-C++ 4.9.9.2
<u>File Edit Search View Project Execute Debug Tools CVS Window Help</u>
 🔡 🗖 🖪 🔐 🥒 🧣 💮 New 🗐 Insert 🛂 Toggle 🔲 Goto
                                                 •
                   Test.cpp
Project Classes Debug
                       1 #include <iostream>
                       2 int Tong (int a, int b)
                             return a + b;
                       5 }
                       6 int main()
                             int a,b;
                             printf("a="); scanf("%d", &a);
                             printf("b="); scanf("%d",&b);
                             int c = Tong(a,b);
                      11
                             printf("a + b = %d ",c);
                      12
                      13
                             system("pause");
                      14 }
                      15
Compiler Besources Compile Log Debug Signature Find Results
                     15 Lines in file
            Insert
```

- Ctrl + F9 dich (Compile)
- F9 dịch và chạy (Compile + Run)
- F10 chay (Run)

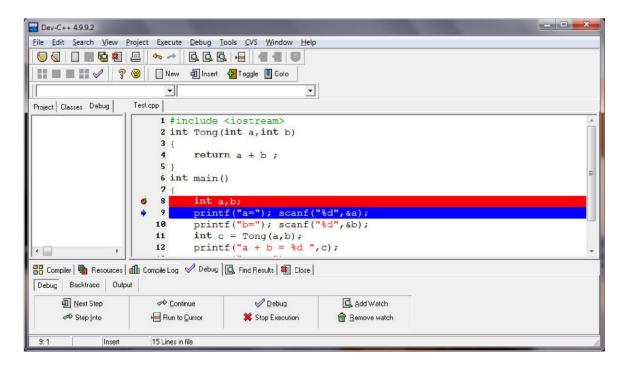


Nhập a,b và kết quả (Màn hình DOS – Compile Console)

```
a=2
b=3
a + b = 5 Press any key to continue . . . _
```

#### 2. Debug với DevC++

- Đặt Breakpoint bằng cách Click vào dòng 8 hoặc nhấn Ctrl + F5



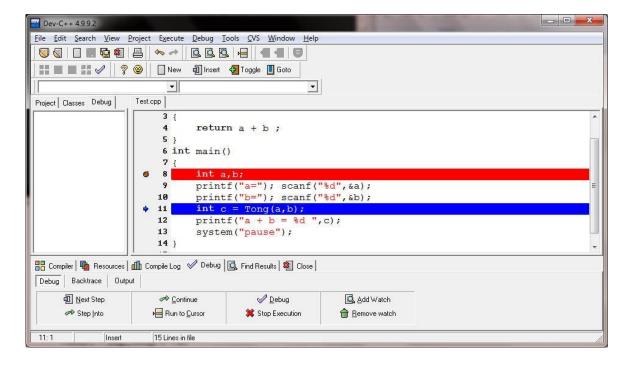
- Nhấn F7, nhập giá trị a và Enter



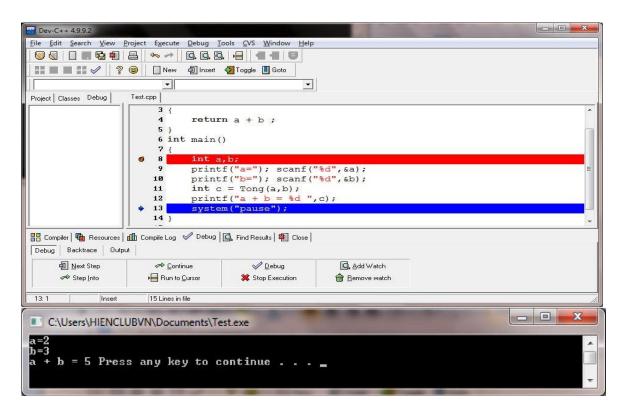
- Nhấn F7, nhập tiếp giá trị b và Enter



#### Nhấn Shift + F7 để nhảy đến hàm Tong (int a, int b) )

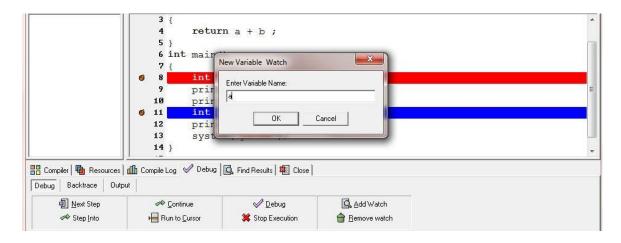


Tiếp tục nhấn F7



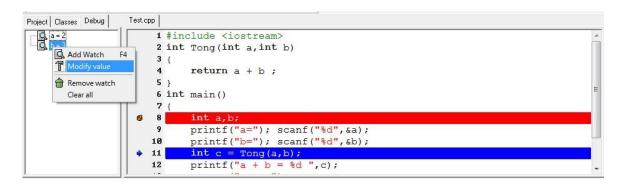
- Nhấn F8 kết thúc việc Debug.

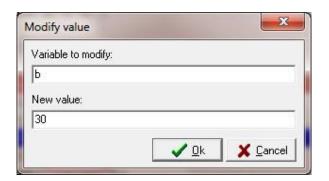
Để xem giá trị các biến trong cửa sổ Watch, ta nhấn F4 hoặc nhấn vào nút Add
 Watch





Có thể sửa giá trị của biến bằng cách chọn Modify value như trong hình





### Tiếp tục nhấn F7

```
_ D X
Dev-C++ 4.9.9.2
New 🗐 Insert 🛂 Toggle 🗓 Goto
                                                  Ī
                  Test.cpp
 Project Classes Debug
  a = 2
b = 30
c = 32
                       3 {
                              return a + b ;
                       5 }
                       6 int main()
                             printf("a="); scanf("%d",&a);
printf("b="); scanf("%d",&b);
                       10
                              int c = Tong(a,b);
                      11
                             printf("a + b = %d ",c);
                      12
                    4 13
                              system("pause");
                       14 }
🔐 Compiler | 🖷 Resources | 🥼 Compile Log 🧳 Debug 🖳 Find Results | 🍇 Close |
 Debug Backtrace Output
     Next Step
                       <u>Debug</u>
                                                        💁 Add Watch

Step Into

                      ▶ Run to Cursor
                                      X Stop Execution

<u>⋒</u> Remove watch

 13: 21
                      15 Lines in file
             Insert
```

```
C:\Users\HIENCLUBVN\Documents\Test.exe

a=2
b=3
a + b = 32 Press any key to continue . . .
```

## 3. Tổng họp các phím tắt

```
Ctrl + N : New
Ctrl + O : Open
Ctrl + F4 : Close
Ctrl + Z : Undo
Ctrl + Shift + Z : Redo
Ctrl + F : Find
F9 : Compile
Ctrl + F9 : Compile + Run
Ctrl + F10 :
Ctrl + F5 : Creat Breakpoint
F8 : Start Debug
F7 : Next Step
Shift + F7 : Step Info
F4 : Add Watch
Ctrl + W : Watch Varible
```

#### Code tham khảo cho phần hướng dẫn ở trên

```
#include <iostream> using
namespace std; int Tong(int
a,int b)
{    return a + b;
}
int main()
{    int a,b;    printf("a=");
    scanf("%d",&a);    printf("b=");
    scanf("%d",&b);    int c = Tong(a,b);
    printf("a + b = %d ",c);
    system("pause");
}
```