



TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BẢN TÓM TẮT ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

TÊN ĐỀ TÀI: WEBSITE CONFETTI - LIVESTREAM TƯƠNG TÁC

Sinh viên thực hiện: NGUYỄN ĐỨC THẮNG

Lớp: 57TH3

Giáo viên hướng dẫn: KIỀU TUẤN DŨNG

TÓM TẮT ĐỀ TÀI

Hiện tại livestream tương tác tặng quà như “Conffeti Việt Nam” đang rộ lên phong trào xem – trả lời câu hỏi – được phần thưởng. Vì vậy đề án này sẽ xây dựng bộ sản phẩm dành cho website tương tác trực tiếp trên website nhằm phong phú thêm nền tảng. Bên cạnh đó, xây dựng sản phẩm này nhằm đáp ứng cung cấp dịch vụ cho các công ty, doanh nghiệp, cá nhân có nhu cầu quảng cáo sản phẩm cũng như câu hỏi liên quan đến sản phẩm của công ty, doanh nghiệp, cá nhân đó.

CÁC MỤC TIÊU CHÍNH

(Liệt kê các mục tiêu chính của đề tài như tìm hiểu và ứng dụng một thuật toán/công nghệ, tìm hiểu và giải quyết một bài toán nghiệp vụ, phân tích đánh giá các giải pháp, ...)

- Livestream bằng công nghệ Web RTC
- Socket realtime phản chat trên kênh
- Tự động trao thưởng cho từng user khi kết thúc tương tác.

KẾT QUẢ DỰ KIẾN

Người dùng được chia làm 3 loại: Normal, Agent, Admin.

Người dùng Normal: Có quyền lựa chọn các kênh đang phát sóng để tham gia tương tác trả lời câu hỏi và nhận phần thưởng.

Người dùng Agent: Có quyền tạo 1 kênh riêng và lên sóng bắt đầu cho phép người dùng Normal tương tác với kênh của mình.

Người dùng Admin: Có quyền quản lý cao nhất về mọi mặt trên hệ thống.

Kết quả dự kiến: Thao tác tương tác trên kênh livestream, tự động trao thưởng khi kết thúc (nghiệp vụ cơ bản). Thao tác quản lý của admin.