Chúng ta xét bài toán ngược: xuất phát từ P, bao nhiêu hoán vị của các con thỏ sẽ đưa hoán vị này trở về ban đầu?

Xây dựng mảng c(x,y): c(x,y) = true nếu x luôn đứng trước y trong mọi biến đổi hợp lệ, và c(x, y) = false nếu điều này không nhất thiết xảy ra.

Để xác định c(x, y), ta xét từng số x và xem vị trí của số x trong P, giả sử nó ở y.

* Nếu x = y, không có hoán vị hợp lệ (x luôn bị di chuyển ít nhất 1 lần và không thể nào đưa nó quay lại chỗ cũ)
* Nếu x < y, cần đưa vị trí y về x bằng một số biến đổi, và thứ tự cần thiết là:

+ y – 1 trước y

+ y – 1 trước y – 2; y – 2 trước y – 3; ..

+ x – 1 trước x

* Tương tự với x > y

Chúng ta để ý rằng, tất cả các cặp quan hệ trong c đều có dạng (x, x + 1), tức chỉ là thứ tự của 2 phép biến đổi liên tiếp. Điều đó gợi ý một phương án QHĐ : f(x, y) là số hoán vị biến đổi hợp lệ, nếu xét đến con thỏ thứ x và vị trí của con thỏ thứ x – 1 là y. Chúng ta thử chèn con thỏ x vào một trong các vị trí mới, so sánh vị trí của nó với vị trí của con thỏ x – 1 (xác định bởi số y). Độ phức tạp O(N^3)