Requirement Document

Đề tài: App kiểm tra sức khỏe hàng ngày

Chapter	Description
Preface	- Phiên bản v1.0
	- Mục đích của tài liệu này là để mô tả yêu cầu của
	khách hàng. Giúp nhà phát triển và khách hàng có cái
	nhìn tổng quan về ứng dụng.
	- Trong phiên bản này phần mềm sẽ cung cấp cho
	khách hàng các chức năng như thông báo giờ tập thể
	dục, tính toán BMI, calo, lưu trữ thông tin người
	dùng, nhập chỉ số sức khỏe, đề xuất thực đơn.
Introduction	- Đăng nhập vào hệ thống, đăng xuất khỏi hệ thống
	- Đăng kí tài khoản
	- Quản lý thông tin cá nhân
	- Đổi mật khẩu
	- Nhập chỉ số sức khỏe
	- Nhận thông báo tình trạng sức khỏe
	 Nhận thông báo nhắc các bài tập thể dục
	- Nhận thông báo thực đơn trong ngày
Glossary	- ADMIN: Quản trị viên
	- BMI: Chỉ số khối cơ thể
User	Các chức năng của phần mềm:
Requirement	- Đăng ký, đăng nhập
definition	- Quản lý thông tin cá nhân, đổi mật khẩu
	- Nhập chỉ số sức khỏe
	- Nhận thông báo tình trạng sức khỏe
	- Nhận thông báo nhắc các bài tập thể dục
	- Nhận thông báo thực đơn trong ngày
	- Đánh giá ứng dụng
	- Đăng/xóa/sửa bài việt
	- Quản trị viên có thể hỗ trợ khách hàng cần tư vẫn về
	vấn đề sức khỏe.
	Phi chức năng:
	- Giao diện đẹp, thân thiện người dùng.
	- Thời gian phản hồi sự kiện, user 10ms
	- Thời gian phản hồi màn hình 10ms
	- Thời gian trung bình xảy ra lỗi: 4 tháng

	20
	- Tỷ lệ xảy ra lỗi: 10%
	- Xác xuất mất dữ liệu khi có lỗi: 5%
	- Có thể sử dụng trên nhiều phiên bản hệ điều hành
	Android hiện tại
System	Các thành phần của ứng dụng:
architecture	- Activity: có thể là một module, thành phần chức
	năng độc lập của ứng dụng mà mỗi Activity thường tương
	ứng với một giao diện người dùng (UI) và các chức năng
	đáp lại sự tương tác với người dùng. Một ứng dụng có thể
	có một hay nhiều Activity.
	- Intent: là cơ chế để một Activity có thể khởi chạy
	Activity khác trong ứng dụng. Intent có thể là dạng tường
	minh, nghĩa là chúng yêu cầu chạy một Activity cụ thể chỉ
	ra bởi tên lớp của Activity đó. Intent cũng có thể ở dạng
	không tường mình, bằng cách chỉ cung cấp hoạt động mong
	muốn, hoặc cung cấp dữ liệu mà căn cứ vào dữ liệu đó
	tương ứng với hành động, hệ thống Android ở thời điểm
	chạy sẽ chọn Activity để kích hoạt.
	- Broadcast Receiver: Đây là cơ chế để ứng dụng
	phản ứng lại với các Broadcast Intent, nó cần được đăng ký
	bởi ứng dụng và cấu hình với Intent Filter để biết được loại
	Intent nào muốn nhận.
	- Content Provider: là cơ chế cho phép chia sẻ dữ liệu
	giữa các ứng dụng với nhau. Bất kỳ ứng dụng nào đều có
	thể cung cấp cho ứng dụng khác khả năng truy cập dữ liệu
	của mình thông qua Content Provider với các chức năng
	thêm, bớt, truy vấn dữ liệu.
	- Manifest : Manifest của ứng dụng định nghĩa trọng
	file định dạng XML, nó mô tả để hệ thống Android hiểu
	khái quát về ứng dụng như các Activity, các Service,
	Broadcast Receiver, Content Provider, các quyển truy cập.
	- Resource: Chứa tập hợp các file tài nguyên
	(Resource) như chuỗi ký tự, hình ảnh, font chữ, màu sắc
	những thành phần xuất hiện trong giao diện người dùng và
	được trình bày với file XML. Mặc định những file này lưu
	trữ bên trong thư mục /res
System	Mô tả chi tiết các yêu cầu chức năng và phi chức năng đã
requirements	làm
specification	
System models	Khi tạo project thì ta làm việc với 2 file chính:

	- MainActivity.java: Đây là nơi ta code xử lý các tác
	vụ, chức năng cho ứng dụng
	- activity main.xml: Đây là giao diện mà người dùng
	sẽ thao tác. Mỗi MainActivity.java sẽ có 1 giao diện
	activity main.xml. Để có thể lắng nghe sự kiện hay
	lấy dữ liệu từ các Edittext, button, phải ánh xạ các
	Edittext, Button đó từ giao diện người dùng ra
	MainActivity.java để code.
System Evolution	 Thiết kế giao diện người dùng hiện đại hơn
	 Phần mềm có thể chạy trên nhiều phiên bản Android
	trên thị trường
	 Nâng cấp máy chủ để có thể có nhiều lượt truy cập
Appendices	- Phần mềm Android studio phiên bản 4.1.3
	 Database về thông tin: Thường xuyên cập nhập dữ
	liệu từ mạng internet
	 Database người dùng: Lưu dữ liệu người dùng trong
	SQL Server 2019
Index	None