

BÀI TẬP THỰC HÀNH 2

Họ và tên: **Trần Trung Đức**

MSHV: **CH1601003**

Link github: <https://github.com/ductrandev/uit-vra>

1. Câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200]:

r = randi([1 200]);

2. Câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A:

A(3,5);

3. Câu lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero(0):

A = zeros(100,200);

4. Câu lệnh lấy số dòng của ma trận A:

size(A,1);

5. Câu lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A:

A(:, 10);

6. Câu lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A:

A(10, :);

7. Câu lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28:

reshape(A, 28, 28);