Quá trình thực hiện đồ án

1. Thiết lập lớp Node
   1. Mục đích:

Lớp Node được dùng để tạo thành các phần tử cấu thành nên cấu trúc dữ liệu dạng danh sách liên kết (DSLK).

* 1. Cấu trúc:
     1. Các thuộc tính:
* T data: là thuộc tính kiểu Generic dùng để lưu dữ liệu của 1 node
* Node<T>? next: là thuộc tính tham chiếu đến node kế tiếp của node đang được xét, thuộc tính này có thể null trong trường hợp đây là 1 node độc lập hoặc có thể hiểu đây là 1 DSLK có duy nhất 1 phần tử.
  + 1. Các phương thức:
* Node() và Node(T data): các hàm khởi tạo
* T Data{} và Node<T> Next{}: hàm getter và setter của các thuộc tính
* Boolead hasNext(): trả về true nếu node hiện tại có tham chiếu đến 1 node kế tiếp, ngược lại sẽ trả về false.

1. Thiết lập lớp cQueue
2. Thiết lập lớp cStack
3. Thiết lập lớp PolishNotationBuilder
4. Thiết lập lớp Calculator
5. Thiết lập các lớp phụ trợ