**Bài thực hành 01 – Tuần 4, ngày 19 tháng 10 năm 2021**

- Link đã nộp bài lên Github:

**https://github.com/ductuan-nguyen/TKXDPM.KSCQ.20211.20180192.NguyenDucTuan**

- Nội dung báo cáo kết quả thực hành

## 3.3. NỘI DUNG CHI TIẾT

### 3.3.1. Bắt đầu với Git/GitHub

GitHub là một trong những dịch vụ cung cấp kho lưu trữ cho phần mềm quản lý phiên bản phân tán Git (distributed version control).

**Link github cá nhân của môn học:**

**https://github.com/ductuan-nguyen/TKXDPM.KSCQ.20211.20180192.NguyenDucTuan**

### 3.3.2. Làm quen Astah UML

Sử dụng Astah UML để thực hành vẽ sơ đồ use case tổng quan:

Diagram

Description automatically generated

Hình 1. Sơ đồ use case tổng quan

### 3.3.3. Thiết kế kiến trúc cho use case “Pay Order”

1. **Phân tích lớp**: Tìm các lớp (class) từ các hành vi trong use case.

**Kết quả là**:

Diagram

Description automatically generated

Hình 2. Biểu đồ phân tích lớp PayOrder

1. **Phân phối hành vi trong use case tới các lớp**

Phân bổ trách nhiệm tới các lớp và mô hình hóa mối quan hệ giữa các lớp bằng cách sử dụng biểu đồ trình tự (sequence diagram)

**Biểu đồ trình tự**

**Kết quả là:**

Diagram, schematic

Description automatically generated

Hình 3. Biểu đồ trình tự PayOrder

Phân bổ trách nhiệm tới các lớp và mô hình hóa mối quan hệ giữa các lớp bằng cách sử dụng biểu đồ giao tiếp(communication diagram)

**Biểu đồ giao tiếp**

**Kết quả là:**

Diagram

Description automatically generated with low confidence

Hình 4. Biểu đồ giao tiếp PayOrder

1. **Biểu đồ lớp phân tích**

**Kết quả là:**

Diagram

Description automatically generated

Hình 5. Biểu đồ lớp phân tích Pay Order

Phần này sẽ mô tả từng bước thiết kế kiến trúc cho use case “Place Order”:

1. **Phân tích lớp**

**Kết quả là:**

Diagram

Description automatically generated

Hình 6. Biểu đồ phân tích lớp

1. **Phân phối hành vi use case tới các lớp**

**Kết quả là:**

Diagram, schematic

Description automatically generated

Hình 7. Biểu đồ trình tự Place Order

Diagram

Description automatically generated

Hình 8. Biểu đồ giao tiếp Place Order

1. **Biểu đồ lớp phân tích**

**Kết quả là:**

Diagram

Description automatically generated

Hình 9. Biểu đồ lớp phân tích Place Order

### 3.3.4. Biểu đồ phân tích gộp

Kết quả là:

Diagram

Description automatically generated

Hình 10. Biểu đồ phân tích gộp

# 3.4. Bài tập

Biểu đồ tương tác của Place Rush Order

Kết quả là:

Diagram, schematic

Description automatically generated

Hình 11. Biểu đồ trình tự của Place Rush Order

Biểu đồ giao tiếp của Place Rush Order:

Kết quả là:

Diagram, schematic

Description automatically generated

Hình 12. Biểu đồ giao tiếp của Place Rush Order

Biểu đồ phân tích gộp cải tiến:

Kết quả là:

Diagram

Description automatically generated

Hình 13. Biểu đồ phân tích gộp