1/4 FE710



## MiG-21UM interior S.A.

eduard

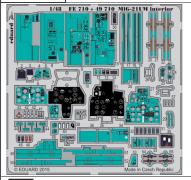
BEND OHNOUT OPTION VOLBA

REPLACE NAHRADIT

detail set for 1/48 Trumpeter No. 02865 kit • sada detailŭ pro stavebnici 1/48 Trumpeter No. 02865

22 ~

31



APPLY EXPRESS MASK AND PAINT BEFORE GLUING POUŽÍT EXPRESS MASK NABARVIT PŘED SLEPENÍM

SYMETRICAL ASSEMBLY SYMETRICKÁ MONTÁŽ

REMOVE ODSTRANIT

GRIND OBROUSIT

DRILL HOLE VRTAT OTVOR

COLORED ETCHED PARTS LEPTANÉ BAREVNÉ DÍLY

ETCHED PARTS LEPTANÉ NEBAREVNÉ DÍLY

ORIGINAL KIT PARTS PŮVODNÍ DÍLY STAVEBNICE

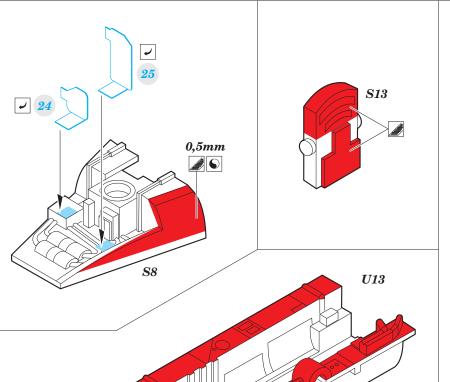


**Z**6

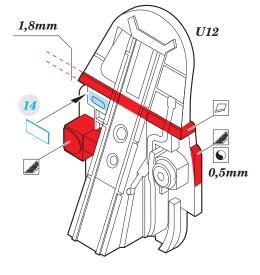
PHOTO-ETCHED PARTS LEPTANÉ DÍLY

PARTS TO BE REMOVED DÍLY K ODSTRANĚNÍ

**FILL** TMELIT



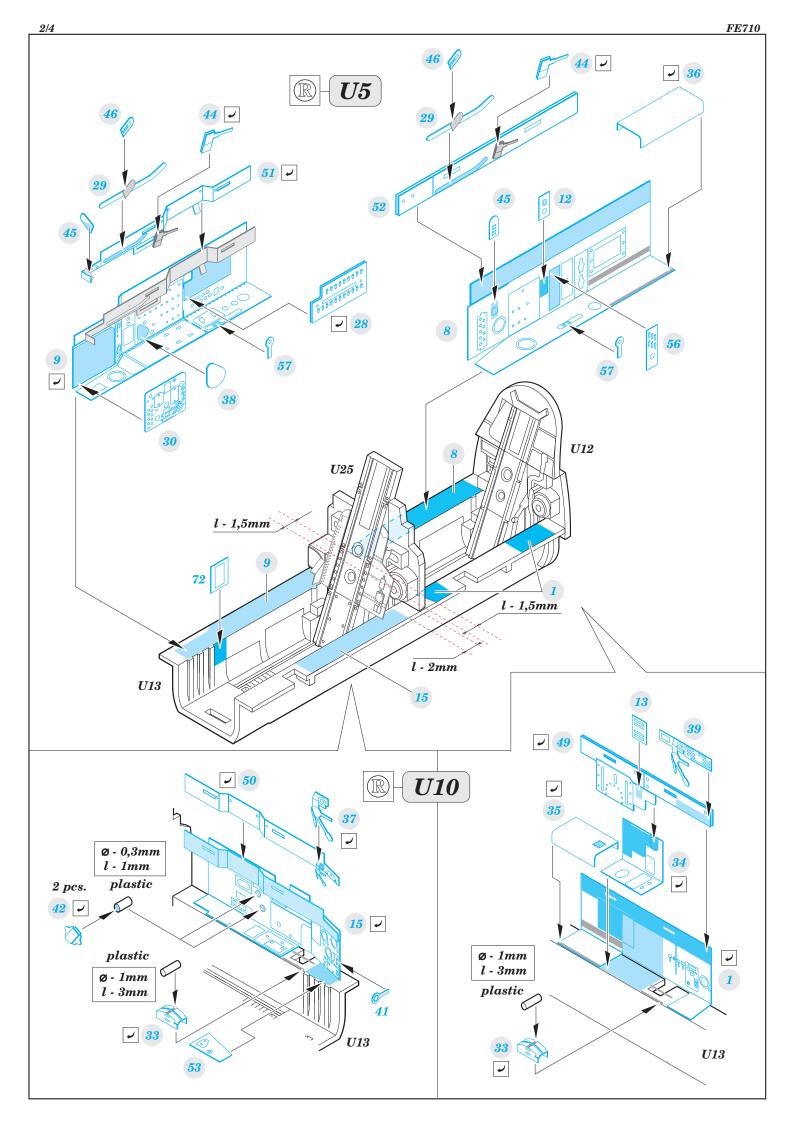
Z7

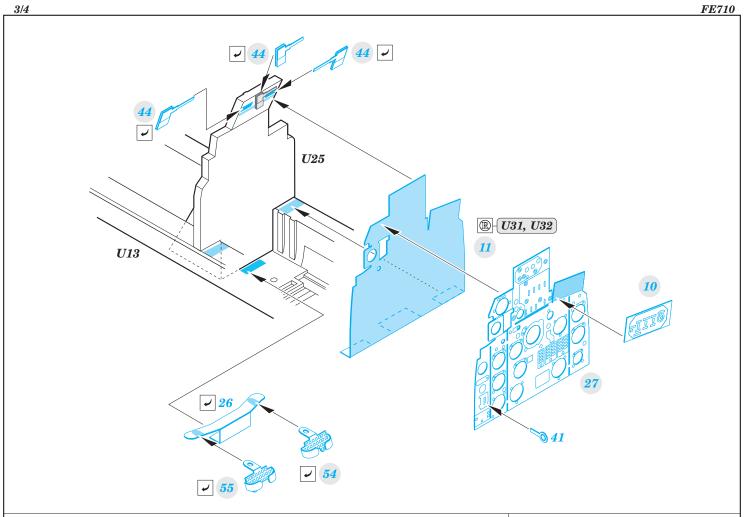


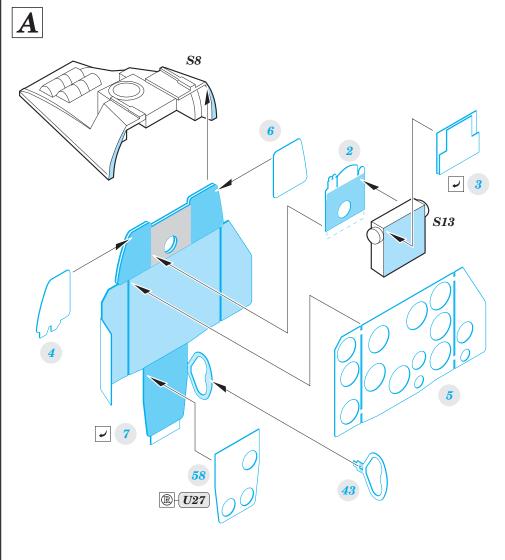
20 2

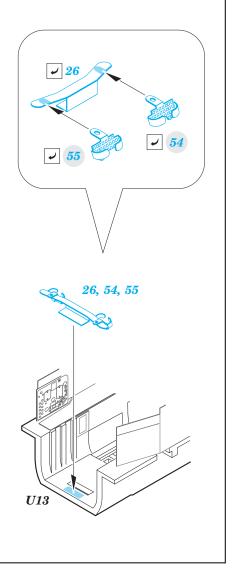
**Z**8

32

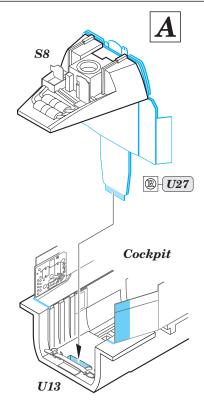


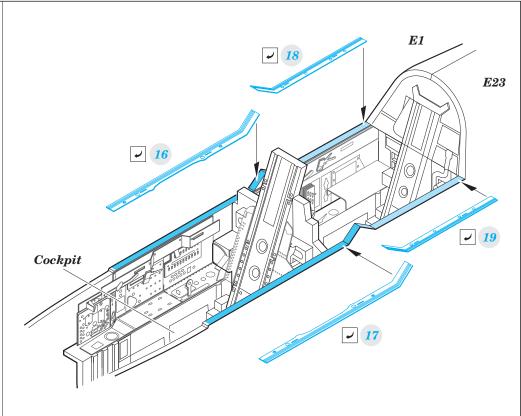




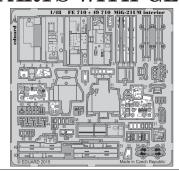


4/4 FE710





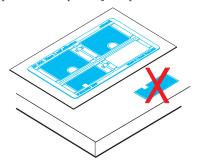
## PARTS WITH GLUE • DÍLY OPATŘENÉ LEPIDLEM



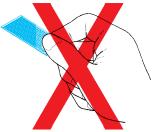
- Separate the etched components from their frames on the protective paper.
  Removal from the paper is done only after separation of the parts from the frames.
- 1.Samolepící díly oddělujte od rámečku na podkladovém papíře. Po oddělení je sejměte z krycího papíru.



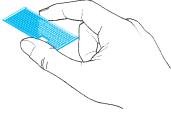
- 2. Do not inadvertently place etched componets on an unwanted surface. Attempts to remove will result in damage to your part.
- Nepokládejte samolepící díly na volné plochy. Pokud je omylem přilepíte, při pokusu o odlepení dojde k poškození dílu.



- 3. Do not touch the adhesive areas of the etched components.
- 3. Nesahejte na části dílů, na kterých je naneseno lepidlo.



- 4. Hold the parts by the edges, or at areas free of adhesive.
- 4. Samolepící díly berte za hrany nebo za části, na kterých není nanesené lepidlo.



- Lightly place the component in the desired location and position. Adjust as required. The component will be permanently affixed when pressed onto its intended location, its location can be adjusted.
- 5. Díl lehce položte do pozice, ve které má být nalepen. Upravte přesnou pozici a přimáčkněte. Díl dokonale přilne až po přimáčknutí, před přimáčknutím lze dílem opatrně manipulovat.

