



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal Catarinense  
*Campus Blumenau*

---

**Ana Laura de Oliveira**  
**Maria Eduarda Marcos de Oliveira**  
**Raíssa Guimarães**

## **PLATAFORMA E-COMMERCE: MYCLOSET**

Blumenau  
2021



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal Catarinense  
*Campus Blumenau*

---

## **1.0 Introdução**

Neste sucinto capítulo introdutório estarão sendo apresentados os motivos que nos levaram a realização deste projeto, apresentando resumidamente a estrutura do mesmo. A ideia inicial do projeto assiste ao cenário atualmente vivenciado por todo o planeta, especificamente em nosso país.

A pandemia do covid-19 vem desestabilizando as formas de comércio que estamos acostumados a ver, grande parte da população busca uma forma mais segura de realizar suas compras, nosso objetivo é realizar um projeto onde possamos unir a necessidade de ganhar renda promovendo sustentabilidade e uma forma fácil e segura para usuários realizarem suas compras. Atualmente o uso excessivo e inconsciente de materiais geram consequências, tais como o crescente desgaste e esgotamento de recursos naturais. O consumo de peças de roupas está inteiramente relacionado à moda, ocasionando um ciclo de vida curto aos produtos de vestuário.

Nosso projeto pretende conciliar as ideias de sustentabilidade, segurança ao realizar compras e também proporcionando uma forma econômica, visto que as peças em desuso estarão dentro de um padrão de qualidade e com valor acessível para todos.

## **1.1 Objetivos**

- Fazer venda de roupas usadas, selecionando peças que foram pouco utilizadas e colocando-as à venda para um novo usuário.
- Proporcionar um preço acessível, de modo que o cliente possa ter um produto de qualidade e ao mesmo tempo terá um bom custo.
- Gerar sustentabilidade, poupar o uso excessivo de recursos naturais e conservar o meio ambiente para evitar o esgotamento dos mesmos.
- Ter uma relação de consumo consciente, onde ao invés de gerar um gasto de recursos em algo novo, podemos reutilizar peças que ficariam em desuso.
- Evitar desperdícios, para assim reciclar o produto ao invés de seu destino ser simplesmente ir para o lixo.
- Gerar renda a partir de um produto que de outro modo seria inutilizável, ao tirar a roupa do guarda roupa e colocá-la à venda, pode-se ganhar dinheiro com algo que ficaria esquecido.



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal Catarinense  
*Campus Blumenau*

---

## **1.2 Justificativa**

A justificativa para a realização deste trabalho está relacionada com o nosso cenário atual, onde em meio a pandemia do covid-19, decidiu-se criar um projeto relacionado a compra de roupas em forma de uma loja virtual, assim podendo unir a necessidade de se ganhar renda, promover sustentabilidade e facilidade comercial.

Por conta da pandemia, acreditamos que fazer uma loja de forma virtual seria a melhor opção, dessa forma o cliente pode adquirir o produto e ao mesmo tempo se proteger. Também por conta de ser um negócio pequeno, existe a vantagem de se ter um contato menor com pessoas, ao contrário do que aconteceria em uma rede de lojas, por exemplo, onde há um grande aglomerado de pessoas. Com o MyCloset, a exposição será mínima, além de ser tomado todos os cuidados necessários.

Na atualidade, o meio ambiente vem sofrendo um crescente desgaste e esgotamento de recursos naturais, onde há um uso excessivo de materiais sem ocorrer a reflexão sobre as consequências a qual o nosso planeta será submetido. Com isso, deve-se sempre que possível pensar-se na sustentabilidade ambiental, onde será feito o uso de recursos de forma consciente. Assim pode-se preservar o que resta do nosso meio ambiente e conservá-lo para as gerações futuras.

Socialmente, vivenciamos uma situação onde o consumo de peças de roupa deixou de ser relacionado somente com a necessidade humana, e passou a ter relação com seguir a moda do momento ou ser considerado estiloso. Dessa forma, rapidamente as roupas, assim como outros produtos, adquirirão um ciclo de vida curto, onde com a tecnologia atual, a cada dia surge algo novo, e as peças recém adquiridas passam a ser consideradas ‘ultrapassadas’ e são logo substituídas por outras. Com essa mentalidade, o desperdício é uma realidade em nossas vidas, e é algo que devemos nos esforçar para alterar. Com o consumo de roupas usadas, talvez a moda acabe sendo deixada um pouco de lado, mas pensando no panorama geral, resulta-se em um benefício enorme para o meio ambiente, que deve começar a ser levado mais em pauta. Além do que, no final, o resultado é bem mais gratificante e consciente do que apenas a satisfação momentânea de se adquirir um produto novo, sem que realmente haja necessidade para tal.

Além disso, foi pensado sobre a situação financeira complicada que vemos na atualidade, que prejudica nosso ciclo social. Assim, com as roupas disponibilizadas, pode-se



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal Catarinense  
*Campus Blumenau*

---

assegurar um preço acessível, sem que ocorra a perda de qualidade. Também será gerado uma fonte de lucro para os desenvolvedores, transformando as peças em desuso em uma renda extra.

### 1.3 Escopo

Primeiramente, será feita a seleção de roupas entre os membros da equipe, selecionando as peças de roupas que são menos usadas, porém com boa qualidade. Também será determinado os valores, entregas, formas de pagamento, etc.

O próximo passo será a utilização da ferramenta Evernote, que por meio de seu uso, será feito a parte de planejamento da construção do projeto. Podendo assim, ter uma visão geral de toda a construção do projeto, desde os primeiros passos, até o resultado final.

Em seguida, será feito o levantamento de requisitos no bloco de notas, e também, o uso da ferramenta Lucidchart, para a criação dos diagramas de caso de uso, desse modo, veremos a parte funcional do sistema. Também será feito o protótipo de tela, para se ter uma melhor visualização do projeto final.

Então, efetuará-se a modelagem de dados, com auxílio do programa PgAdmin 4, onde pode-se executar às entidades, relacionamentos, chaves, etc. Posteriormente, será transcrito para a linguagem SQL, onde serão adicionadas as informações ao banco de dados.

Começará então o desenvolvimento das interfaces, onde será usado a linguagem HTML, no programa Sublime, para a arquitetura da estrutura do site, e a linguagem CSS para a estilização do mesmo.

Por trás do site, será desenvolvido o código com a linguagem python, e a integração do banco de dados com os demais elementos da página. Após isso, serão ajustados os componentes faltantes do projeto, assim podendo ser apresentada a versão final do MyCloset.

### 1.4 Cronograma

ACÇÕES	M A I	J U N	J U L	A G O	S E T	O U T	N O V	D E Z	
Início do desenvolvimento do projeto (execução das etapas do cronograma a seguir).	X								



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal Catarinense  
Campus Blumenau

Desenvolvimento da documentação	X	X	X	X	X	X	X	X	
Criação de um logotipo				X					
Requisitos			X						
Diagrama de casos e de uso		X	X						
Protótipos de tela		X	X						
Modelagem de dados				X					
Cadastramento dos produtos utilizando banco de dados					X				
Interface parte I				X					
Interface parte II					X				
Interface parte III						X			
Revisão						X	X		
Apresentação								X	

### 1.5 Ferramentas utilizadas

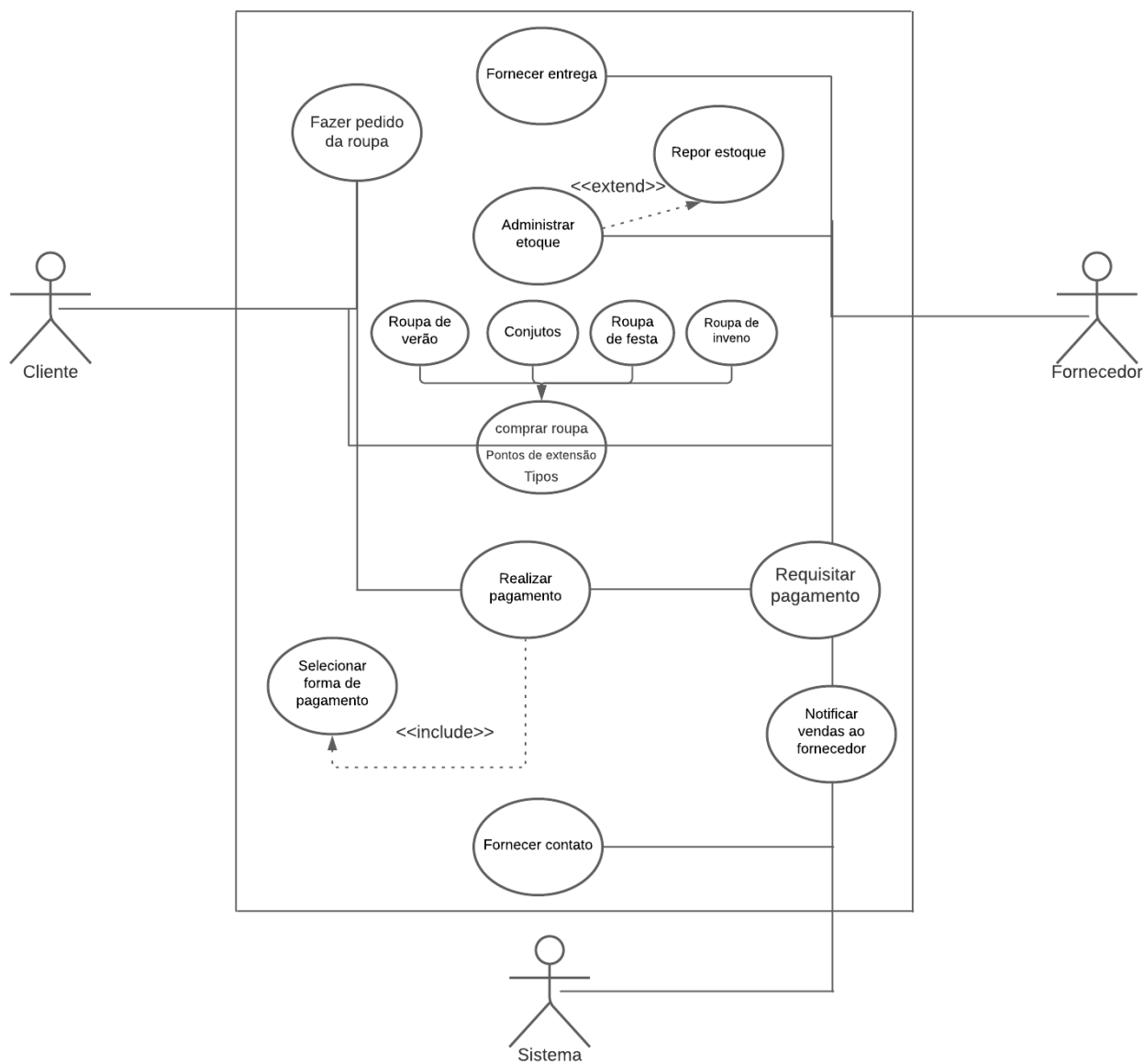
- Evernote, para nosso planejamento.
- Visual Studio code/ Pycharm, para o desenvolvimento do código, em python.
- Sublime, para o desenvolvimento do site, em html e css.
- PgAdmin 4, para o desenvolvimento do banco de dados, em SQL.
- Lucidchart, para o desenvolvimento do diagrama de caso de uso.
- InVision, para o desenvolvimento do protótipo de tela.

### 2.0 Diagrama de caso de uso



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal Catarinense  
*Campus Blumenau*

---



### 3.0 Repositório

- <https://github.com/duda-marcos/PI>
- <https://github.com/duda-marcos>