



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA BAIANO
CAMPUS GUANAMBI

ANDRÉ ADISON PEREIRA RIBEIRO
ELLEN SANTOS DANTAS
MARIA EDUARDA SANTANA SILVA
MARIA HELOÍSA NUNES NEVES

TINDER PET

GUANAMBI - BA

2022



ANDRÉ ADISON PEREIRA RIBEIRO

ELLEN SANTOS DANTAS

MARIA EDUARDA SANTANA SILVA

MARIA HELOÍSA NUNES NEVES

TINDER PET

Projeto de Conclusão de Curso apresentado ao Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano – *Campus* Guanambi como parte dos requisitos da disciplina de PCC para a conclusão do curso Técnico de Informática para Internet integrado ao Ensino Médio.

Romulo de Oliveira Nunes

Orientador

GUANAMBI - BA

2022

SUMÁRIO

SUMÁRIO	3
2. OBJETIVOS	2
2.1. Objetivo Geral	2
2.2. Objetivos Específicos	2
3. JUSTIFICATIVA	3
4. REVISÃO BIBLIOGRÁFICA / TEÓRICA	4
4.1. Animais De Estimação	4
4.2. Acasalamento	4
4.3. Desenvolvimento Web	5
4.3.1. Sites/aplicativos de relacionamento	5
4.3.2. Tinder	5
5. METODOLOGIA	6
CRONOGRAMA	8
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	9

1. INTRODUÇÃO

Os animais de estimação como muito se sabe é um ótimo companheiro do homem, uma vez que transparece um sentimento de alegria para este. Posto isso, estudiosos apontam alguns benefícios em relação à convivência com esses bichos, como alívio do estresse, ansiedade e controle da obesidade. Ainda, pesquisas revelam que o Brasil é o país que ocupa o quarto lugar no ranking da população total de animais de estimação no mundo, com enfoque para cães, gatos e aves. Assim sendo, observa-se como a população brasileira adora esses bichinhos.

A sociedade com o passar dos anos está cada vez mais inserida no âmbito tecnológico, visto que, esses meios encontram-se mais acessíveis e práticos, principalmente a área de comunicação, uma vez que disponibiliza de ferramentas simples que proporcionam agilidade para aqueles que a utilizam. E assim, favorecer aos indivíduos a quebra da barreira que antes o limitava.

Nessa perspectiva, cabe citar como os sites e aplicativos de relacionamento se tornaram tão relevantes e populares, visto que nos últimos anos, principalmente, após a pandemia da covid-19 em que as pessoas passaram a maior parte do seu tempo em casa, fora que era uma das únicas alternativas para encontrar novas pessoas pois também não se podia sair. Tendo em vista, a plataforma Tinder foi uma das que ficaram em maior evidência.

Diante dessas tendências, esse trabalho visa desenvolver uma plataforma simples e dinâmica, assim como o Tinder, entretanto direcionada aos animais de estimação, pois se identificou uma dificuldade dos proprietários para encontrar animais parecidos com os destes, dispondo do mesmo grau de compatibilidade. Portanto, para melhor entendimento o documento a ser considerado encontra-se dividido em 7 capítulos, em que cada um desses conforme o seu tópico aborda o projeto de forma colaborativa.

2. OBJETIVOS

2.1. Objetivo Geral

Desenvolver uma plataforma que visa a interligação entre os donos de animais domésticos para fins de reprodução.

2.2. Objetivos Específicos

- Proporcionar um ambiente dinâmico, fácil e acessível;
- Favorecer aos proprietários uma acessibilidade e tranquilidade relacionado ao parceiro do seu animal ;
- Diminuir os riscos enfrentados pelos bichos, durante a etapa de acasalamento;

3. JUSTIFICATIVA

É muito comum acontecer com animais domésticos o cruzamento entre raças, portes e espécies diferentes, ocasionando assim grandes chances de gerar transtornos para ambos animais, além disso, o mercado de animais domésticos é valorizado, a depender de raças e espécies o valor de filhotes é muito alto. Segundo uma matéria produzida pelo jornal Forbes, em 2021, o faturamento do mercado de animais de estimação brasileiro cresceu 27% na comparação anual, para R\$51,7 bilhões.

Mediante a esses fatos surge o interesse desses donos em fazer acasalamento de animais que possuam características semelhantes. Pensando nisso, a inexistência de sites e aplicativos para fazer esse acasalamento de animais domésticos, viabilizou a elaboração de um projeto voltado para o tema.

Sendo assim, o presente projeto irá trazer a facilidade para o dia a dia de donos de animais domésticos que querem fazer acasalamento, encontrando animais da mesma espécie, porte e raça e que tenha disponibilidade para realizar tal ação.

Posto isso, o Tinder pet será uma plataforma digital inovadora e acessível, que visa oferecer praticidade para os usuários com o timeline fácil de usar. Ainda, espera-se que haja um número satisfatório de usuários, uma vez que contribuam para o reconhecimento da página web.

4. REVISÃO BIBLIOGRÁFICA / TEÓRICA

O capítulo a seguir apresenta os principais conceitos referentes ao desenvolvimento do projeto, para que assim se consiga compreender melhor a proposta deste.

4.1. Animais De Estimação

É muito comum encontrar em lares certos animais como cães e gatos, que são adotados e tratados como membros da família, dividindo o espaço íntimo e privado da casa. Nesse sentido, os animais encontrados nos domicílios são chamados de animais de estimação, ou ainda de animais domésticos. Visto que, considera-se de estimação aquele que detém de uma permissão para livre acesso às residências, recebe nome pessoal e individualizado e não será utilizado como alimento (PESSANHA e CARVALHO, 2014).

Normalmente esses animais desfrutam um tratamento diferente dos outros que vivem em situações de vulnerabilidade, mais especificamente na rua, uma vez que, espera-se da pessoa que o adotou, oferecê-lo tais cuidados como uma boa alimentação, carinho e uma higiene adequada.

4.2. Acasalamento

Segundo (ARAGUAIA, 2022) o acasalamento, também conhecido como etapa reprodutiva, é uma fase imprescindível para a vida dos seres não humanos, uma vez que permite que a mesma raça exista por vários anos. Entretanto muitos desses animais, com enfoque para cães e gatos, realizam esse processo entre raças distintas, o que gera uma certa incompatibilidade dos genes favorecendo o surgimento de animais sem raça definida (SRD), além disso, os inúmeros riscos a ser enfrentado pela fêmea durante a gestação e o parto. Assim sendo, é necessário que o tutor controle direito esse processo, uma vez que favoreça uma raça apropriada para o seu animalzinho, observando cor da pelagem, tamanho, comportamento para assim obter uma procriação segura e saudável.

4.3. Desenvolvimento Web

O desenvolvimento web é uma tecnologia direcionada ao desenvolvimento de sites, ou ainda, toda e qualquer aplicação que precise necessariamente da internet para funcionar. Posto isso, Dantas (2003) afirma que a web atua como um instrumento da globalização, uma vez que, contribui para reduzir as distâncias entre as pessoas, sem contar as infinitas possibilidades de negócios que proporcionam para as empresas.

Esse processo visa-se uma dinamicidade ao usuário, uma vez que apresenta uma interface pacífica e harmoniosa, a fim de estimular a sua interação com o web site desejado. Assim, “como ocorre no desenvolvimento de qualquer software, o atendimento às necessidades dos usuários e a rapidez no lançamento do produto (time-to-market reduzido) são fatores muito importantes para o sucesso das aplicações [...]” (DANTAS, 2003, p. 20).

4.3.1. Sites/aplicativos de relacionamento

Nesse contexto, em que se atende às necessidades e aos pedidos dos usuários, surgem os aplicativos de paqueras. “Populares no país a partir da década de 2010, tais programas combinam processamento algorítmico, geolocalização e indicadores pessoais para que os/as usuários/ as procurem pessoas para se relacionar” (SANTOS, 2021, p. 1). À vista disso, percebe-se que os clientes buscam alternativas de se relacionarem com outros, através de uma certa afinidade e valorização entre ambos. Dessa forma, alguns sites referente a relações amorosas começam a se implementar no mercado, como: o lovoo, o famoso *tinder*, o *happn*, o *bumble*, entre outros.

4.3.2. Tinder

Produzido por universitários, o Tinder é uma plataforma de relacionamento, lançada em outubro de 2013. Este visa relacionar pessoas que apresentam afinidades entre si mas que ainda não se conhecem, e que através da geolocalização podem estar próximas. Além disso, é um programa gratuito, acessível e de fácil manuseio, mas dispõe de algumas ferramentas premium que colaboram para o engajamento do usuário. Assim sendo, para utilizá-lo basta criar uma conta, logar e pronto.

5. METODOLOGIA

O projeto a ser desenvolvido por uma equipe de estudantes baseia-se em pesquisas bibliográficas, em que se leu e interpretou artigos científicos, além da consulta em sites verídicos relacionados ao conteúdo que compõem o tema proposto. Para que assim, conscientes destes se consiga resolver o tal problema identificado, o qual, nesse caso, relaciona-se à dificuldade de encontrar um parceiro para o animal doméstico do proprietário.

5.1. Levantamento De Requisitos

A partir das pesquisas bibliográficas realizadas os desenvolvedores do projeto propõem-se a elaborar os requisitos propostos, uma vez que, também, se baseia na maneira de como poderá satisfazer o proprietário, trazendo o que este deseja, além de uma relação de entretenimento para com a página web.

5.2. Modelagem

Na diagramação será utilizada as ferramentas do StarUML para criar os diagramas, o diagrama de caso de uso será utilizado para a funcionalidades proposta para um do sistema que será projetado, com ele é possível fazer o levantamento dos requisitos funcionais do sistema; o diagrama de classe será utilizado para modelar os objetos que compõem o sistema, para exibir os relacionamentos entre os objetos e para descrever o que esses objetos fazem e os serviços que eles fornecem; E o diagrama de entidade e relacionamento será utilizado para ilustrar como “entidades”, que se relacionam entre si dentro de um sistema.

5.3. Codificação

Na codificação será utilizado a linguagem de Python. A codificação é essencial para a estrutura e desenvolvimento do projeto, sua proposta é padronizar dados, a fim de agilizar a identificação e localização de produtos e permitir o uso de um sistema de informações. Dessa forma, sua utilização facilita o fluxo de informações na cadeia logística. Fundamental para uma boa administração dos estoques, a codificação se dividiu em formas variáveis.

5.4. Implementação

A implementação se dará por meio de um website, onde os donos de animais de estimação fará um perfil para o bicho, com foto, espécie, raça, sexo e porte, com isso, encontrar outros animais com as mesmas características para acasalamento. Espera-se um grande número de usuários, pela facilidade de usar o site, para encontrar outros animais, além da falta de sites e aplicativos voltados para esse público.

CRONOGRAMA

ATIVIDADES	PERÍODO									
	SET	OUT	NOV	DEZ	JAN	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN
Levantamento dos Requisitos			X	X						
Modelagem				X						
Codificação				X	X	X				
Entrega documento final				X						
Revisão						X	X	X		
Apresentação Final										X

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ARAGUAIA, Mariana. **REPRODUÇÃO ANIMAL**. Uol: Escola Kids, 2022. Disponível em: <<https://escolakids.uol.com.br/ciencias/reproducao-dos-animais.htm>>. Acesso em: 19 dez. 2022.

A IMPORTÂNCIA da tecnologia no nosso cotidiano. INFORNET, 16 dez. 2020. Disponível em: <<https://www.infor.net.com.br/blog/a-importancia-da-tecnologia-no-nosso-cotidiano/>>. Acesso em: 19 dez. 2022.

BRASIL tem a 4ª maior população de animais de estimação do mundo: São mais de 130 milhões no mundo: cães, gatos, aves, peixes e alguns tipos exóticos. Animais auxiliam na cura de doenças do corpo e da alma. G1: Globo Repórter, 17 mar. 2017. Disponível em: <<http://g1.globo.com/globo-reporter/noticia/2017/03/brasil-tem-4-maior-populacao-de-animais-de-estimacao-do-mundo.html#:~:text=O%20Brasil%20ocupa%20o%20quarto,encontro%20e%20socializa%C3%A7%C3%A3o%20dos%20animais>>. Acesso em: 19 dez. 2022.

DANTAS, Vanessa Farias. **Wideworkweb – Uma Metodologia Para O Desenvolvimento De Aplicações Web Num Cenário Global**. Dissertação (Mestrado em Informática). UFCG, Campina Grande, 2003.

DOS SANTOS, Sheila Cavalcante. **Tinder: Uma Etnografia Sobre Encontros, Socialidades E Experimentações De Si**. Curitiba, v. 27, n.2, p. 1-33, fev. 2021.

FERREIRA, J. V. P. **Crenças Sobre O Aplicativo Tinder: Um Estudo Na Perspectiva Da Teoria Da Ação Planejada**. Dissertação (Mestrado em Psicologia). UFAL, Maceió, 2021.

O QUE é Tinder? | O rei dos apps de relacionamento. **CanalTech**, 20 ago. 2022. Disponível em: <https://canaltech.com.br/apps/o-que-e-tinder-o-rei-dos-apps-de-relacionamento/>. Acesso em: 3 out. 2022.

PESSANHA, L. D. R; Carvalho, R. L. S. **Famílias, Animais De Estimação E Consumo: Um Estudo Do Marketing Dirigido Aos Proprietários De Animais De Estimação**. São Paulo, v. 6, n. 2, p. 187-203, dez. 2014.