

s04-conceitos-e-comandos-fundamentais-no-python

March 23, 2021

1 Introdução à Programação no Python

1.0.1 Semana 04

2 Ambiente

Na aula de hoje, vamos utilizar o [Repl.it](https://repl.it). Veremos como fazer a instalação local em um momento posterior do curso.

2.0.1 O primeiro programa

```
[1]: print("Olá mundo")
```

Olá mundo

- `print()` => Função que imprime na tela (console)
- `""` => String, texto
- `Olá mundo` => mensagem a ser impressa

Comentários

```
[3]: # O cerquilha (jogo da veja, hashtag etc) indica que esta linha é um comentário
      ↪ e é ignorada pelo interpretador
      print("Olá mundo")
```

Olá mundo

```
[5]: """
      Três aspas seguidas fechadas por outras três indicam que todo o bloco entre as
      ↪ aspas será
      ignorado pelo interpretador. Eu poderia escrever um romance aqui dentro, e o
      ↪ interpretador
      nem perceberia, mas eu seria mal visto pelos meus pares. Use estes espaços com
      ↪ consciência.
      """
      print("Olá mundo")
```

Olá mundo

2.0.2 Cuidados ao digitar seus programas

```
[9]: print("Olá mundo")
```

Olá mundo

- Caixa alta e caixa baixa.
- Aspas simples e duplas vivem em pares
- Preste atenção nas cores durante a digitação
- Parênteses são fundamentais em alguns casos, mas não em todos. Também vivem em pares
- Espaços são muito importantes

3 Operações matemáticas

3.0.1 Adição

```
[2]: 2+3
```

```
[2]: 5
```

3.0.2 Subtração

```
[3]: 5-3
```

```
[3]: 2
```

3.0.3 Multiplicação

```
[5]: 2*10
```

```
[5]: 20
```

3.0.4 Divisão

```
[6]: 20/4
```

```
[6]: 5.0
```

3.0.5 Exponenciação

```
[10]: 2**3
```

```
[10]: 8
```

3.0.6 Resto da divisão inteira

```
[13]: 10 % 3 # Lê-se 10 MOD 3
```

```
[13]: 1
```

```
[12]: 4 % 3
```

```
[12]: 1
```

```
[11]: 16 % 7
```

```
[11]: 2
```

```
[14]: 63 % 8
```

```
[14]: 7
```

3.0.7 Quociente de divisão inteira

```
[15]: 10 // 2
```

```
[15]: 5
```

```
[16]: 5 // 3
```

```
[16]: 1
```

3.0.8 Precedência

Parênteses podem ser utilizados para definir a precedência de operações matemáticas.

```
[21]: 1500 + (1500 * 5 / 100)
```

```
[21]: 1575.0
```

3.0.9 PEMDAS

Em geral a ordem de precedência é dada pelo acrônimo PEMDAS: Parênteses, Exponenciação, Multiplicação, Divisão, Adição e Subtração. A ordem da Multiplicação e Divisão não importa assim como com a Adição e Subtração.

4 Variáveis e Atribuição

O comando de atribuição = é utilizado para enviar valores para as variáveis, que representam locais na memória do computador.

```
[25]: local = 5
      local # colocar o nome de uma variável como última linha faz com que ela
            ↳ apareça como saída
```

[25]: 5

```
[26]: a = 2
      b = 3
      print(a+b)
```

5

```
[29]: a = 2
      k = 5
      b = k + 2
      print(a+b)
```

9

Cálculo de aumento de salário.

```
[30]: salário = 1500
      aumento = .05 # Outra forma de escrever um número decimal (ponto flutuante)
      print(salário + salário * aumento)
```

1575.0

4.0.1 Exercícios

- 1) Converta as seguintes expressões matemáticas para que possam ser calculadas usando o interpretador Python.

$$10 + 20 \times 30$$

```
[31]: 10+20*30
```

[31]: 610

$$4^2 \div 30$$

```
[32]: print(4**2/30)
```

0.5333333333333333

```
[33]: (4**2/30)
```

[33]: 0.5333333333333333

$$(9^4 + 2) \times 6 - 1$$

```
[34]: ((9**4 + 2)*6-1)
```

```
[34]: 39377
```

2) Digite a seguinte expressão no interpretador. Coloque os parênteses de tal forma que NÃO altere a precedência das operações.

```
10 % 3 * 10 ** 2 + 1 - 10 * 4 / 2
```

```
[36]: ((10 % 3 * (10 ** 2)) + 1 - ((10 * 4) / 2))
```

```
[36]: 81.0
```

```
5 % 3 * 2
```

```
[38]: 5 * 3 % 2
```

```
[38]: 1
```

```
5 % 3 ** 2
```

```
[40]: 5 % (3 ** 2)
```

```
[40]: 5
```

4.0.2 Exemplos de programas com variáveis

Programa 1.

```
[1]: # Um exemplo de programa
a = 2
b = 3
print(a + b)
```

```
5
```

Programa 2.

```
[2]: # Um outro exemplo de programa
print(2 + 3)
```

```
5
```

Programa 3.

```
[3]: # Um terceiro exemplo de programa
print(5)
```

```
5
```

4.0.3 Cálculo de aumento de salário

Programa 4.

```
[4]: # IMPORTANTE: Variáveis devem ter nomes significativos, que facilitem o  
    ↪ entendimento do programa  
salário = 1500  
aumento = 5  
print(salário + (salário * aumento / 100))
```

1575.0

4.0.4 Exercícios

3) Escreva um programa que exiba seu nome na tela.

```
[41]: print("Jefferson")
```

Jefferson

4) Escreva um programa que exiba o resultado de $2a \times 3b$, onde a vale 3 e b vale 5.

```
[42]: a = 3  
b = 5  
print(2 * a * 3 * b)
```

90

5) Modifique o Programa 1, de forma a calcular a soma de três variáveis.

```
[43]: a = 2  
b = 3  
c = 5  
print(a + b + c)
```

10

6) Modifique o Programa 4 de forma que ele calcule um aumento de 15% para um salário de R\$ 750.

```
[44]: salário = 750  
aumento = 15  
print(salário + (salário * aumento / 100))
```

862.5

4.1 Nomes de variáveis

Nome	Válido?	Comentários
al	Sim	Nome inicia com letra
velocidade	Sim	Nome formado por letras

Nome	Válido?	Comentários
velocidade90	Sim	Nome formado por letras e números, mas iniciado por letra
salário_médio	Sim	O símbolo (_) é permitido e facilita a leitura de nomes grandes
salário médio	Não	Variáveis não podem conter espaços em branco.
_b	Sim	O underscore (_) é aceito em nomes de variáveis, mesmo no início
1a	Não	Nomes de variáveis não podem começar com números

4.2 Variáveis numéricas

Complete a segunda coluna indicando se a variável é do tipo inteiro ou ponto flutuante.

Número	Tipo numérico
5	int
5.0	float
4.3	float
-2	int
100	int
1.333	float

4.3 Variáveis lógicas

```
[46]: resultado = True
      aprovado = False
```

4.3.1 Operadores relacionais

Operador	Operação	Símbolo matemático
==	Igualdade	=
>	Maior que	>
<	Menor que	<
!=	Diferente	≠
>=	Maior ou igual	≥
<=	Menor ou igual	≤

4.3.2 Operadores lógicos

Operador Python	Operação
not	não

Operador Python	Operação
<code>and</code>	e
<code>or</code>	ou

4.3.3 Operador not

```
[22]: not True
```

```
[22]: False
```

```
[47]: not resultado
```

```
[47]: False
```

```
[23]: not False
```

```
[23]: True
```

4.3.4 Operador and

V1	V2	V1 and V2
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

```
[26]: print(True and True)
      print(True and False)
      print(False and True)
      print(False and False)
```

```
True
False
False
False
```

```
[51]: v1 = True
      v2 = False

      if (v1 and v2):
          print("Os dois são True")
      else:
          print("Pelo menos um é False")
```

```
Pelo menos um é False
```


4.3.5 Operador or

V1	V2	V1 or V2
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

```
[27]: print(True or True)
      print(True or False)
      print(False or True)
      print(False or False)
```

```
True
True
True
False
```

```
[54]: v1 = False
      v2 = False

      if (v1 or v2):
          print("Pelo menos um e True")
      else:
          print("Os dois são False")
```

```
Os dois são False
```

4.3.6 Expressões lógicas

```
[56]: salário = 1002
      idade = 20
```

```
[57]: #      TRUE      and      TRUE
      salário > 1000 and idade > 18
```

```
[57]: True
```

```
[59]: salário = 200
      idade = 30
```

```
[60]: salário > 1000 and idade > 18
```

```
[60]: False
```

4.4 Exercícios

- 7) Escreva uma expressão para determinar se uma pessoa deve ou não pagar imposto. Considere que pagam imposto pessoas cujo salário é maior que R\$ 1.200,00.

```
[63]: salário = 5000  
base_imposto = 1200  
salário > base_imposto
```

[63]: True

- 8) Resolver esse exercício de criptoaritmética. Cada letra representa um algarismo. Letras iguais, algarismos iguais. Letras diferentes, algarismos diferentes. Que combinação de algarismos resolve a soma a seguir?

```
      S  E  N  D  
+   M  O  R  E  
-----  
M  O  N  E  Y
```