

Variáveis são espaços delimitados para receber valores (como uma vaga de estacionamento recebe vários carros)

O valor é colocado dentro da variável (assim como um carro é de uma vaga de estacionamento)

Variável pode ser representada por “var” ou “let”

O símbolo “=” no js significa RECEBE

// para comentar e /\* \*/ para comentários de mais de uma linha

No terminal dá para usar o node, é só escrever “node”

É preciso fechar o Node e o terminal depois que usado (para não sobrecarregar). Para isso é só escrever “.exit” para fechar o Node e depois “exit” para fechar o terminal.

O nome de cada variável é chamado de identificador

Regras para os identificadores (nome da variável):

- Não podem começar com números;
- Podem começar com letra, \_ ou \$
- É possível usar letras, números, símbolos e acentos;
- Não podem ser palavras reservadas (existentes no código, como “alert”)

Dicas:

- Maiúsculas e minúsculas fazem diferença (se você criar uma variável “a” e for pesquisar “A” não vai aparecer nada, porque a variável “a” é diferente da variável “A”);
- Faça nomes coerentes. Não se torne aquele programador que só escreve “n1, n2, n3” ou “a, b, c”. Crie nomes que façam sentido.

Variáveis servem para guardar dados (nomes (string), números inteiros/decimais (number), valor true/false (boolean/valor booleano))

Tipos Primitivos:

- Number (Infinity e NaN);
- String;
- Boolean;
- Null;
- Object(Array);
- Undefined;
- Function