

De  
SO/ETS-Jvl

Encarregado  
Indianara Amancio

Tel.

Campinas  
13/11/2023

## Relatório

Versão 1.0  
Assunto **Lista 3 Java - Repetição**  
Revisado por Indianara Amâncio

### Lista 3 Java – Repetição

- Crie uma pasta “Lista 3 – Repetição” em sua pasta compartilhada;
- Inicie o VSCode com essa pasta;
- Para cada exercício, crie uma classe chamada “Exercicio01.java”, “Exercicio02.java” e assim por diante, contendo dentro da classe o método main() e com a resolução de todo o exercício dentro do método main();
- Eleja a melhor estrutura entre FOR, WHILE e DO WHILE para resolução dos exercícios;
- Quando cabível, faça uma validação de entrada de dados com while para as variáveis;
- FUP – Faça um programa.

1. FUP que peça 10 números ao usuário. Em seguida, pergunte a ele o que ele deseja saber (utilizando a estrutura **switch**):
  - a. Quantos números pares?
  - b. Quantos números ímpares?
  - c. Quantos negativos?
  - d. Quantos positivos?
  - e. Sair do programa – utilize `System.exit(0)`;
2. FUP que peça a idade, a altura e o peso de 10 pessoas e mostre na tela:
  - a. Quantas tem idade acima de 50 anos
  - b. Quantas tem altura acima de 1.60m
  - c. Quantas tem peso abaixo de 80kg
3. FUP que peça a opinião dos fãs de um determinado filme, sendo que o fã deve responder 1- Ótimo, 2- Bom, 3- Ruim. Ao final, mostrar:
  - a. Quantos responderam ótimo e quanto isso representa em % de todos os respondentes
  - b. Quantos responderam bom e quanto isso representa em % de todos os respondentes
  - c. Quantos responderam ruim e quanto isso representa em % de todos os respondentes
  - d. Quantas pessoas ao todo responderam

De  
SO/ETS-Jvl

Encarregado  
Indianara Amancio

Tel.

Campinas  
13/11/2023

Relatório

Versão

Assunto

e. Considerando que os usuários introduzem 1,2 ou 3, informar a média de notas do filme

O programa deve sempre perguntar se o usuário deseja continuar após cada resposta. Sendo que, se digitar S - para sim, deve continuar, ao digitar N - para não, deve encerrar.

4. FUP que peça ao usuário um número e um incremento. Após, mostre na tela do 0 até este número, respeitando o incremento informado.  
Ex.: Número = 20  
Incremento = 5  
Saída do programa = 0, 5 ,10, 15 ,20.
5. FUP que peça o saldo de várias pessoas. Ao final, mostre quantas delas apresentam saldo negativo e quantas delas positivos. Porém, deve ser classificado da seguinte forma: Se 50% ou mais do total de pessoas apresentaram saldo positivo, deve ser mostrado “Nenhum risco!”, caso contrário deve ser mostrado “Risco ao banco!”. Após informar o saldo da primeira pessoa, o programa deverá perguntar se o usuário deseja continuar informando saldos ou encerrar, mostrando a mensagem.
6. FUP que dado um número, mostre sua tabuada de 0 a 10, no seguinte formato, considerando como exemplo o número 2:
  - $2 \times 0 = 0$
  - $2 \times 1 = 2$
  - $2 \times 2 = 4$
  - (e assim por diante)
7. Crie um algoritmo que peça o nome, a altura e o peso de 6 pessoas e apresente o nome e peso da mais pesada e o nome e altura da mais alta.