

targettrust
treinamento e tecnologia



Riguel Figueiró

Consultor de software na ThoughtWorks
Apaixonado por metodologias ágeis,
integração contínua, qualidade e disseminação
e compartilhamento de conhecimento!

Como falar comigo:

- riguel@dkosoftware.com.br
- www.linkedin.com/in/riguel-figueiro/
- github.com/riguelbf





Gradle

O que é o Gradle

... É uma ferramenta de build open source bastante poderosa que nos permite configurar arquivos de build por meio da sua DSL (Domain Specific Language) baseada na linguagem Groovy.



Pergunta

Groovy??

O Apache Groovy é uma linguagem poderosa, opcionalmente tipificada e dinâmica, com capacidade de digitação estática e compilação estática, para a plataforma Java que visa melhorar a produtividade do desenvolvedor

“Então pra eu aprender Gradle eu preciso saber Groovy?”

Não necessariamente, pois o motivo de escolherem uma linguagem dinâmica para a configuração é justamente para evitar a verbosidade da estrutura XML que é muito comum em ferramentas como essa.



Claro, se você conhecer um pouco de Groovy vai tirar bastante proveito da syntax do código.

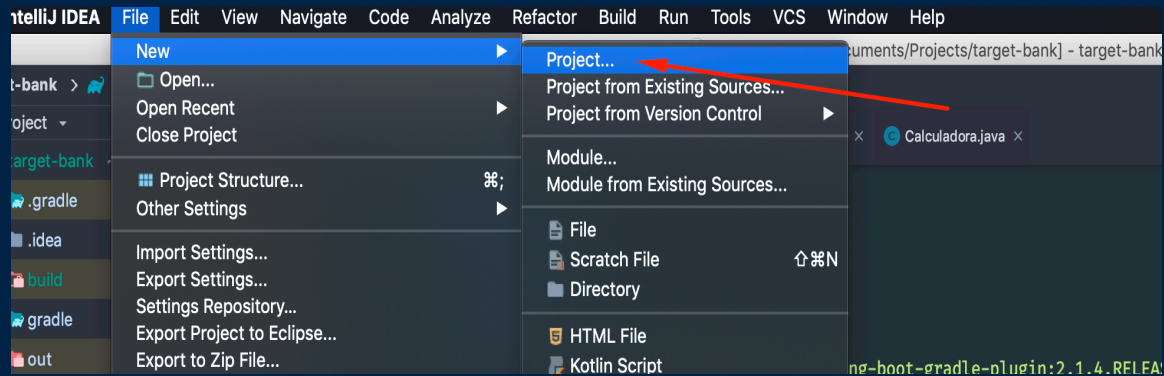


Orientado a tasks

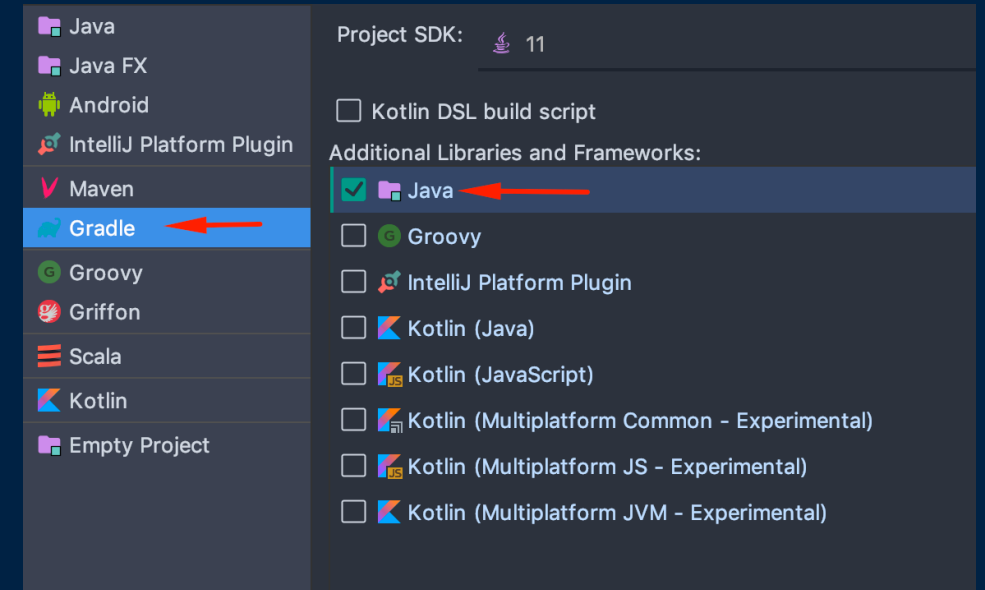
Primeiro projeto com



1



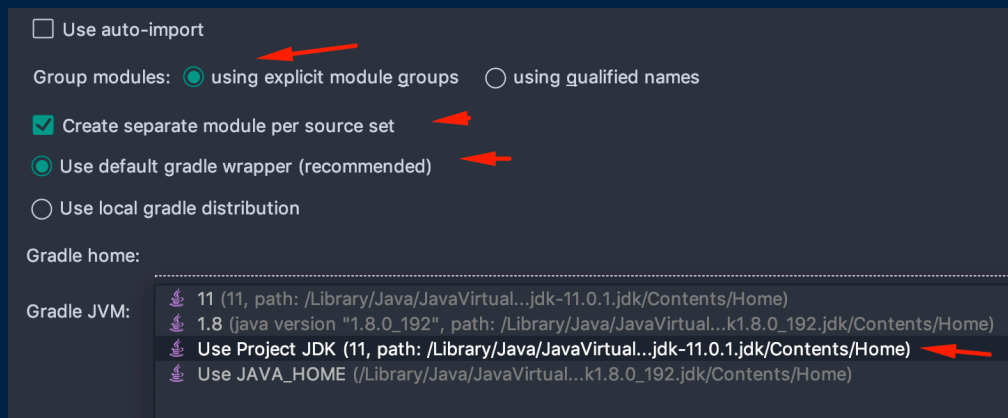
2



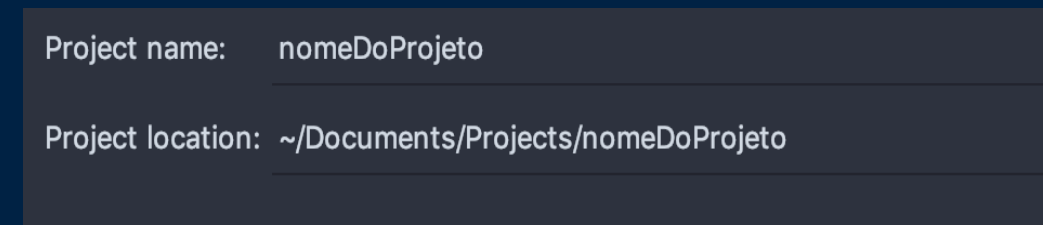
3

| | |
|------------|--------------------|
| GroupId | com.nomeDoContexto |
| ArtifactId | nomeDoProjeto |
| Version | 1.0-SNAPSHOT |

4

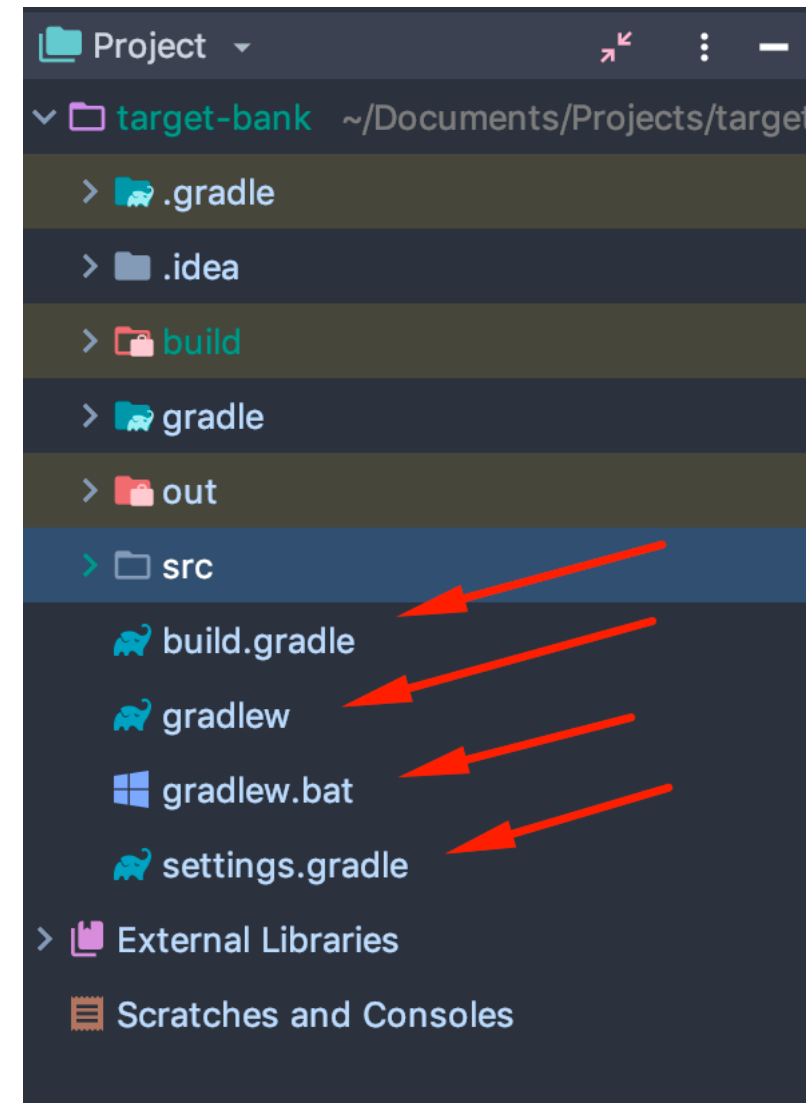


5



Arquivos Gradle

- *Build.gradle -> tasks, inicializadores, gerencia de dependencia*
- Gradlew -> startup script
- Gradlew -> startup script para Windows
- Settings.gradlew -> Configurações do projeto



Verificando as tasks do projeto Java

- Execute o comando no terminal:
- `./gradlew tasks` (Linux/Unix) ou `./gradlew.bat tasks` (Windows)

```
Terminal
+ + target-bank ./gradlew tasks
X
> Configure project :
Running my first task
> Task :tasks

-----

All tasks runnable from root project
-----

Application tasks
-----
bootRun - Runs this project as a Spring Boot application.

Build tasks
-----
assemble - Assembles the outputs of this project.
bootJar - Assembles an executable jar archive containing the main classes and their dependencies.
build - Assembles and tests this project.
buildDependents - Assembles and tests this project and all projects that depend on it.
buildNeeded - Assembles and tests this project and all projects it depends on.
classes - Assembles main classes.
clean - Deletes the build directory.
jar - Assembles a jar archive containing the main classes.
testClasses - Assembles test classes.

Build Setup tasks
-----
init - Initializes a new Gradle build.
wrapper - Generates Gradle wrapper files.

Documentation tasks
-----
javadoc - Generates Javadoc API documentation for the main source code.

Help tasks
-----
buildEnvironment - Displays all buildscript dependencies declared in root project 'target-bank'.
```

Terminal Build 0: Messages 4: Run 5: Debug 6: TODO

Declarando uma task customizada

- Dentro do arquivo build.gradle adicionar o código ao lado

```
34 ▶ task myFirstTask {  
35     group 'personal task'  
36     description 'this task it is a custom'  
37     print 'Running my first task'  
38 }
```



Pergunta

Façam o máximo de perguntas que desejarem!!