

## Exercício de reforço/revisão:

Construa uma aplicação que exiba um relatório com todos os campos dos objetos instanciados

além do salário líquido.

### Exercícios

1) Existem dois tipos de profissional: mecânico e dentista. O mecânico possui as seguintes

informações:

- nome,
- tempo de experiência,
- salário base,
- quantidade de motos reparadas,
- quantidade de carros reparados,
- quantidade de barcos reparados,
- gratificação por reparo.

Já o Dentista possui as seguintes informações:

- nome,
- tempo de experiência,
- salário base,
- se é do sexo masculino,
- quantidade de aparelhos aplicados,
- quantidade de dentaduras aplicadas e o valor por aplicação.

2) No construtor de cada classe, os atributos precisam ser inicializados da seguinte

maneira (respeite o conceito de herança):

Nome = "Não identificado";

Tempo de experiência = 0;

Salário base = 0.0;

Qtde moto reparado = 0;

Qtde carro reparado = 0;

Qtde barco reparado = 0;

Gratificação por reparo = 0.0;

Sexo masculino = false;

Qtde aparelho aplicado = 0;

Qtde dentadura aplicado = 0;

Valor aplicação = 0.0;

3) Todos os tipos de profissionais precisam – obrigatoriamente – implementar o método:

void exibirInformacaoProfissional();

a. Esse método pode ser acessado por qualquer classe

b. Esse método exibe as seguintes informações:

Mecânico

Nome: Não identificado

Tempo de experiência: 0

Salário base: 0.0

Qtde Moto Reparado: 0

Qtde Carro Reparado: 0

Qtde Barco Reparado: 0

Gratificação por Reparo: 0.0

Salário Líquido: 0,00

Dentista

Nome: Não identificado

Tempo de experiência: 0

Salário base: 0.0

Sexo: Feminino

Qtde Aparelho Aplicado: 0

Qtde Dentadura Aplicado: 0

Valor da Aplicação: 0.0

Salário Líquido: 0,00

c. Crie um método protegido na classe mãe para exibir os campos:

Nome: Não identificado

Tempo de experiência: 0

Salário base: 0.0

d. Esse método deve ser chamado no método “exibirInformacaoProfissional()”

POO – Aula 03

e. Para calcular o valor de salário líquido é preciso implementar o método

(observe que a fórmula para calcular o salário líquido é igual para qualquer

tipo de profissional):

```
protected double calcularSalarioLiquido() {  
  
    return (getSalarioBase() +  
  
    obterSalarioEspecifico() +  
  
    obterSalarioPorTempoExperiencia()) / 12;  
  
}
```

4) Todos os tipos de profissionais precisam – obrigatoriamente – implementar o método:

```
double obterSalarioEspecifico();
```

a. Esse método só pode ser acessado pela classe mãe e pelas filhas

b. O salário específico do Dentista é calculado assim:

```
(getQtdeAparelhoAplicado() + getQtdeDentaduraAplicado()) *
```

```
getValorAplicacao() * (getSexoMasculino() ? 1 : 1.2);
```

c. O salário específico do Mecânico é calculado assim:

```
(getQtdeBarcoReparado() + getQtdeCarroReparado() +  
getQtdeMotoReparado()) * getGratificacaoPorReparo();
```

5) Todos os tipos de profissionais precisam – obrigatoriamente – implementar o método:

```
double obterSalarioPorTempoExperiencia()
```

a. Esse método só pode ser acessado pela classe mãe e pelas filhas

b. O salário por tempo de experiência do Dentista é calculado assim:

```
Constante.SAL_MECANICO * getTempoExperiencia()
```

c. O salário por tempo de experiência do Mecânico é calculado assim:

```
Constante.SAL_DENTISTA * getTempoExperiencia();
```