SENAI - CFP FIDELIS REIS

TESTES DE SISTEMAS

MARIA EDUARDA FERNANDES GONÇALVES

UBERABA

2023

Nesse relatório será apresentado testes para criação de um aplicativo de reprodução de músicas, serão apresentados os objetivos, o passo a passo dos testes, os bugs que surgiram durante a construção e as soluções para esses bugs.

No primeiro teste verificamos se é possível carregar uma música na lista de reprodução, executar o programa, clicar no botão "Carregar Música" e selecionar um arquivo de áudio com o objetivo da música selecionada ser adicionada à lista de reprodução.

O teste 2 é para ver a funcionalidade de tocar música na lista de reprodução. Carregar pelo menos uma música na lista de reprodução (como no Teste 1), clicar no botão "Tocar" e esperar que a música toque.

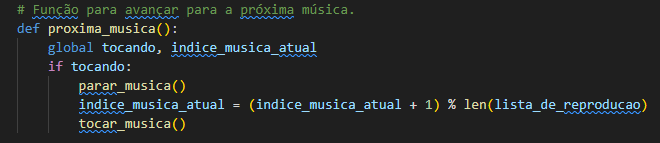
O 3 é para testar a funcionalidade de parar a reprodução de música. Primeiro carregar pelo menos uma música na lista de reprodução (como no Teste 1), clicar no botão "Tocar" para iniciar a reprodução, clicar no botão "Parar" e esperar que a música pare.

O teste 4 foi direcionado para testar a funcionalidade de avançar para a próxima música na lista de reprodução. Primeiramente, carregar pelo menos duas músicas na lista de reprodução (como no Teste 1), clicar no botão "Tocar" para iniciar a reprodução da primeira música, clicar no botão "Avançar" e esperar que a reprodução avance para a próxima música na lista de reprodução.

E finalmente no teste 5 foi testada a funcionalidade de voltar para a música anterior na lista de reprodução. Começando com carregar pelo menos três músicas na lista de reprodução (como no Teste 1), clicando no botão "Tocar" para iniciar a reprodução da primeira música, em seguida no botão "Avançar" para passar para a segunda música e por último no botão "Voltar" e o resultado esperado seria a reprodução voltar para a música anterior na lista de reprodução.

Foram realizados testes no programa "Player de Música" para verificar seu funcionamento e identificar possíveis melhorias e correções de bugs. No primeiro teste a funcionalidade de carregar músicas funcionou conforme o esperado. Não foram identificados bugs, no teste 2 a funcionalidade de tocar músicas também funcionou conforme o esperado. No 3 a mesma coisa, a funcionalidade de parar a reprodução de música funcionou conforme o esperado.

Já no teste 4 e 5 houveram bugs na funcionalidade de avançar e voltar as músicas, ao apertar voltar ou avançar continuava tocando a mesma música que estava sendo reproduzida e esse bug poderia ser resolvido da seguinte forma:



A função ‘proxima\_musica()’ verifica se a música está tocando, se sim, para a música atual, atualiza o índice da música atual para a próxima na lista de reprodução e inicia a próxima música. Isso é útil em um reprodutor de música para avançar automaticamente para a próxima faixa quando a música atual termina, criando uma experiência de reprodução contínua. É importante certificar se as funções ‘parar\_musica’ e ‘tocar\_musica’ estejam definidas e façam o que é necessário em seu programa para que a lógica funcione corretamente.

Para corrigir o segundo bug, (no teste 5, para voltar da primeira música para a anterior), a função ‘musica\_anterior’ verifica se a música está tocando, para a música atual, atualiza o índice da música atual para a anterior na lista de reprodução e inicia a reprodução dessa música anterior. Essa função é útil para retroceder automaticamente para a faixa anterior na lista de reprodução, permitindo aos usuários controlar a reprodução das músicas da maneira contínua. É importante verificar se as funções ‘parar\_musica’ e ‘tocar\_musica’ estejam definidas e façam o que é necessário seu programa para que a lógica funcione corretamente.

