X





# Cluster Kubernetes e Contêiner Nginx

O Kubernetes permite a orquestração de contêineres em um ambiente de nuvem, onde diferentes serviços e aplicações podem ser gerenciados de forma eficiente. Um exemplo clássico é a implantação de um servidor Nginx dentro de um cluster Kubernetes.

#### Configuração do Cluster e Contêiner Nginx:

#### 1. Criar um Cluster Kubernetes:

 Usando o Google Kubernetes Engine (GKE), crie um cluster conforme descrito nos tópicos anteriores.

## 2. Criação do Pod com Nginx:

• Escreva um manifesto YAML para criar um Pod que execute o Nginx:

# 3. Implantação do Pod:

Use kubectl apply para implantar o Pod: kubectl apply -f nginx-pod.yaml Implantar um contêiner Nginx em um cluster Kubernetes é uma maneira prática de configurar

rapidamente um servidor web básico para servir conteúdo estático ou atuar como um proxy

reverso.

4. Configuração de Pods e Serviços para Monolith

Muitas aplicações começam como monolitos, onde todos os componentes estão integrados em um único código base. Kubernetes facilita a execução e gerenciamento dessas aplicações monolíticas.

Configuração de Pods e Serviços:

- 5. Criação do Pod Monolith:
- Crie um manifesto YAML para o Pod que representa o monolito:

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Pod
3  metadata:
4     name: monolith-pod
5  spec:
6     containers:
7     - name: monolith
8     image: my-monolith-image:latest
9     ports:
10     - containerPort: 8080
```

# <u>Criação do Serviço:</u>

 Um serviço Kubernetes pode ser criado para expor o Pod internamente no cluster:

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Service
3  metadata:
4  | name: monolith-service
5  spec:
6  | selector:
7  | app: monolith
8  ports:
9  - protocol: TCP
10  | port: 80
11  | targetPort: 8080
12  type: ClusterIP
```

Uma aplicação monolítica que serve tanto o frontend quanto o backend pode ser facilmente implantada em um Pod no Kubernetes, com um serviço que a expõe dentro do cluster para outras partes da aplicação.

## 6. Tráfego para Monolith no NodePort

Para expor um serviço para fora do cluster, Kubernetes oferece a opção de usar o tipo de serviço NodePort.

# Configuração do NodePort:

# 7. Modificar o Serviço Existente:

 Atualize o servi
ço existente para expor o monolito externamente usando NodePort:

## 8. Acessando o Serviço:

Agora, o serviço pode ser acessado através do IP de qualquer nó no cluster, usando a porta especificada:

http://<NodelP>:30007

Ao precisar expor uma aplicação monolítica para acesso externo, como um sistema legado que precisa ser integrado a novos serviços, o NodePort fornece um método simples e direto para disponibilizar o serviço.

# 9. Adição de Rótulos aos Pods

Rótulos (labels) são pares chave-valor que podem ser adicionados a objetos Kubernetes como Pods. Eles são usados para selecionar e agrupar conjuntos de objetos e facilitam a organização e gerenciamento.

#### Adicionando Rótulos:

#### 10. Adicionar Rótulos no Manifesto do Pod:

No manifesto YAML, adicione rótulos para o Pod:

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Pod
3  metadata:
4   name: monolith-pod
5  labels:
6   app: monolith
7   tier: backend
8  spec:
9   containers:
10   - name: monolith
11   image: my-monolith-image:latest
12   ports:
13   - containerPort: 8080
```

## 11. Filtragem de Pods por Rótulos:

Use kubectl para filtrar Pods com base em rótulos:kubectl get pods -l app=monolith

Quando várias versões de uma aplicação estão em execução em diferentes Pods, o uso de rótulos permite identificar rapidamente qual versão ou componente está sendo executado em cada Pod.

# 12. Criação de Deployments (Autenticação, Hello e Frontend)

Deployments no Kubernetes gerenciam o ciclo de vida de Pods, permitindo escalonamento, atualizações e rollbacks automáticos.

# Criação de Deployments:

# 13. Deployment para Serviço de Autenticação:

Crie um manifesto YAML para o deployment do serviço de autenticação:

# Deployment para Serviço Hello:

• Crie um deployment para o serviço "Hello":

#### **Deployment para o Frontend:**

Crie um deployment para o frontend:

```
1  apiVersion: apps/v1
2  kind: Deployment
3  ∨ metadata:
4   | name: frontend-deployment
5  ∨ spec:
6   | replicas: 2
7  ∨ selector:
8  ∨   | matchLabels:
9   | app: frontend
10  ∨ template:
11  ∨   | metadata:
12  ∨   | labels:
13   | app: frontend
14  ∨ spec:
15   | containers:
16  ∨   | - name: frontend
17  | image: my-frontend-image:latest
18   | ports:
19  | - containerPort: 80
```

#### 14. Implantação e Gerenciamento:

- Implante os deployments usando kubectl apply.
- Use kubectl get deployments para verificar o status dos deployments.

Em uma arquitetura de microserviços, onde você tem serviços como autenticação, um serviço "Hello" para saudações, e um frontend, a criação de deployments permite gerenciar cada serviço independentemente, com escalabilidade e resiliência automáticas.

#### Extra: Monolito e Nginx no Contexto de Kubernetes

# Monolito: O Que É e Quando Usá-lo

Monolito é um estilo de arquitetura de software em que todos os componentes de uma aplicação estão integrados e executados como uma única unidade. Em uma aplicação monolítica, o frontend, o backend, a lógica de negócios e o acesso a dados estão todos unidos em um único código base e processo de execução.

#### Características de um Monolito:

- Código Centralizado: Toda a aplicação reside em um único código base.
- Desenvolvimento e Implantação Unificados: Todas as partes da aplicação são desenvolvidas, testadas e implantadas juntas.
- Facilidade de Desenvolvimento Inicial: Para pequenas equipes e projetos simples, um monolito pode ser mais fácil de desenvolver, testar e implantar.
- Complexidade em Escalonamento: Escalonar uma parte específica da aplicação monolítica pode ser difícil, pois a aplicação inteira precisa ser escalada, mesmo que apenas uma parte esteja sob carga pesada.

#### Quando Usar um Monolito:

- Projetos Simples ou Pequenos: Aplicações com uma base de código pequena e uma equipe de desenvolvimento pequena podem se beneficiar da simplicidade de um monolito.
- Prova de Conceito (PoC): Durante a fase inicial de um projeto, quando a arquitetura ainda não está completamente definida.
- Ambientes com Requisitos de Baixa Escalabilidade: Se não há necessidade de escalabilidade massiva ou componentes independentes, um monolito pode ser suficiente.

Imagine uma aplicação de gerenciamento de conteúdo para um pequeno blog. Todo o sistema, incluindo a interface do usuário, a lógica de negócios e o acesso ao banco de dados, pode estar em um único código base e ser facilmente gerenciado como um monolito.

#### Nginx: O Papel do Servidor Web e Proxy Reverso

Nginx é um servidor web de código aberto que também pode ser usado como proxy reverso, balanceador de carga, e cache HTTP. Ele é amplamente utilizado por sua alta performance, escalabilidade e capacidade de lidar com grandes volumes de tráfego.

## Funções do Nginx:

- Servidor Web: Nginx pode servir conteúdo estático, como HTML, CSS,
   JavaScript e imagens diretamente aos clientes.
- Proxy Reverso: Redireciona o tráfego de clientes para diferentes servidores ou serviços, equilibrando a carga e melhorando a escalabilidade.
- Balanceamento de Carga: Distribui o tráfego de entrada entre várias instâncias de uma aplicação, melhorando a disponibilidade e a resiliência.
- Terminação SSL: Nginx pode gerenciar a terminação SSL, descarregando o trabalho de criptografia/descriptografia dos servidores de aplicação.

#### Nginx e Monolitos em Kubernetes:

- Em um cenário monolítico, o Nginx pode ser usado como um proxy reverso para rotear o tráfego de entrada para o único serviço backend da aplicação monolítica.
- O Nginx também pode atuar como um balanceador de carga dentro do cluster Kubernetes, distribuindo as solicitações entre as réplicas de um Pod monolítico, melhorando a performance e a resiliência.

Suponha que você tenha uma aplicação monolítica que serve tanto a interface do usuário quanto as APIs de backend. O Nginx pode ser

configurado como proxy reverso para redirecionar as solicitações HTTP para as diferentes partes da aplicação, garantindo que o tráfego seja roteado corretamente e que a carga seja balanceada entre várias instâncias.

# Integração de Monolito com Nginx em Kubernetes

Ao implantar uma aplicação monolítica em um cluster Kubernetes, você pode usar o Nginx para gerenciar o tráfego e melhorar a escalabilidade e a disponibilidade.

#### Passos de Integração:

- 1. Configuração do Pod Monolítico:
- O Pod contém a aplicação monolítica que processa todas as funcionalidades da aplicação.
- 2. Implantação do Nginx como Proxy Reverso:
- Implante um Pod separado executando o Nginx, configurado para rotear o tráfego para o Pod monolítico.

# Exemplo de configuração básica de Nginx:

```
nginx
server {
listen 80;
location / {
 proxy_pass http://monolith-service:8080;
```

proxy\_set\_header Host \$host;

```
proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;

proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;

proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
}
```

# 3. Configuração do Serviço:

 Crie um serviço Kubernetes para expor o Nginx, que então rotea as solicitações para o Pod monolítico.

#### **Benefícios:**

- Melhor Gerenciamento de Tráfego: O Nginx pode otimizar o fluxo de tráfego, reduzir a latência e melhorar a experiência do usuário.
- Escalabilidade: Usando o Nginx em conjunto com Kubernetes, você pode escalar as instâncias do Pod monolítico para lidar com aumentos de tráfego, enquanto o Nginx gerencia a distribuição das solicitações.

Em um sistema de comércio eletrônico que ainda opera como um monolito, o Nginx pode ser configurado para gerenciar e distribuir o tráfego de clientes entre várias réplicas da aplicação monolítica, garantindo que a aplicação continue a funcionar eficientemente durante picos de tráfego, como em vendas promocionais.

#### Conteúdo Bônus

# Artigo: "Introducing containers"

Plataforma: Cloud.Google

Aborda como o Kubernetes facilita a orquestração de contêineres em ambientes de nuvem, destacando benefícios e desafios.

# Referências Bibliográficas

BASSO, D. E. Administração de Redes de Computadores. Contentus, 2020.

KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. **Redes de Computadores e a Internet: Uma Abordagem Top-Down**. 8. ed. Pearson, 2021.

MARINHO, A. L.; CRUZ, J. L. da. (Orgs.). **Desenvolvimento de Aplicações para Internet**. 2. ed. Pearson, 2020.

PUGA, S.; RISSETTI, G. Lógica de Programação e Estruturas de Dados, com Aplicações em Java. 3. ed. Pearson, 2016.

ROHLING, L. J. Segurança de Redes de Computadores. Contentus, 2020.

SILVA, C. F. da. Projeto Estruturado e Gerência de Redes. Contentus, 2020.

TANENBAUM, A. S.; FEAMSTER, N.; WETHERALL, D. J. **Redes de Computadores**. 6. ed. Pearson, 2021.

TOCCI, R. J.; WIDMER, N. S.; MOSS, G. L. Sistemas Digitais: Princípios e Aplicações. 12. ed. Pearson, 2018.

# Ir para exercício