





este Módulo, vamos explorar os conceitos fundamentais de APIs RESTful. APIs RESTful (Representational State Transfer) são um padrão de arquitetura amplamente utilizado para a construção de serviços web. Veremos os princípios básicos, como recursos, métodos HTTP, e status codes. Entender esses conceitos é crucial para qualquer desenvolvedor que deseja trabalhar com APIs.

Conceitos Básicos de APIs RESTful

O que é uma API RESTful?

API RESTful é uma interface que permite a comunicação entre sistemas através de chamadas HTTP, seguindo os princípios da arquitetura REST.

Princípios Básicos de REST

- **1. Recursos:** Tudo na REST é considerado um recurso, identificado por um URI (Uniform Resource Identifier).
- 2. Métodos HTTP: Os métodos HTTP principais são:
- **GET:** Recupera informações de um recurso.
- POST: Cria um novo recurso.
- PUT: Atualiza um recurso existente.
- DELETE: Exclui um recurso.

3. Status Codes: Indicadores do resultado de uma chamada HTTP.

Exemplos:

- 200 OK: Requisição bem-sucedida.

- 201 Created: Recurso criado com sucesso.

- 400 Bad Request: Requisição inválida.

- 404 Not Found: Recurso não encontrado.

- 500 Internal Server Error: Erro no servidor.

Estrutura de uma URL RESTful

- Base URL: O endereço principal da API.

- Endpoint: A especificação do recurso. Ex: /users, /products.

Nesta aula, vamos aprender como consumir APIs REST em um aplicativo Flutter. Veremos como fazer requisições HTTP usando o pacote http e como lidar com as respostas da API. Aprender a consumir APIs é essencial para criar aplicativos que interagem com serviços web.

Consumindo APIs REST com Flutter

Adicionando Dependência ao pubspec.yaml

dependencies:

flutter:

sdk: flutter

http: ^0.13.3

Fazendo uma Requisição GET

1. Importar o pacote http

```
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:convert';
```

2. Exemplo de Requisição GET

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:convert';
void main() {
 runApp(MyApp());
}
class MyApp extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
   home: HomeScreen(),
  );
 }
```

```
class HomeScreen extends StatefulWidget {
 @override
 _HomeScreenState createState() => _HomeScreenState();
}
class _HomeScreenState extends State<HomeScreen> {
 Future < String > fetchData() async {
                               final
                                           response
                                                                      await
http.get(Uri.parse('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1'));
  if (response.statusCode == 200) {
   return jsonDecode(response.body)['title'];
  } else {
   throw Exception('Falha ao carregar dados');
  }
 }
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
    title: Text('Consumindo API REST'),
```

);

}

Explicação: Este exemplo mostra como fazer uma requisição GET para um endpoint de teste, e exibir o resultado na interface do usuário.

Nesta aula, aprenderemos como lidar com dados JSON em Flutter. JSON (JavaScript Object Notation) é um formato leve de intercâmbio de dados, muito utilizado em APIs REST. Veremos como converter JSON em objetos Dart e vice-versa, e como estruturar nossos dados para fácil manipulação.

Tratamento de Dados JSON

Convertendo JSON para Objetos Dart

1. Modelo de Dados

```
class Post {
 final int userId;
 final int id;
 final String title;
 final String body;
   Post({required this.userld, required this.id, required this.title, required
this.body});
 factory Post.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
  return Post(
   userld: json['userld'],
   id: json['id'],
   title: json['title'],
```

```
body: json['body'],
  );
 }
}
2. Exemplo de Conversão
Future<Post> fetchPost() async {
                       final
                                      response
                                                                        await
http.get(Uri.parse('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1'));
 if (response.statusCode == 200) {
  return Post.fromJson(jsonDecode(response.body));
 } else {
  throw Exception('Falha ao carregar dados');
 }
}
Convertendo Objetos Dart para JSON
1. Método toJson
class Post {
 final int userId;
 final int id;
```

```
final String title;
 final String body;
   Post({required this.userId, required this.id, required this.title, required
this.body});
 factory Post.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
  return Post(
   userld: json['userld'],
   id: json['id'],
   title: json['title'],
   body: json['body'],
  );
 }
 Map<String, dynamic> toJson() {
  return {
   'userld': userld,
   'id': id,
   'title': title,
   'body': body,
  };
```

```
21/09/2025, 14:51
```

}

2. Exemplo de Conversão e Envio

```
Future<a href="http://esponse">http://esponse</a> createPost(Post post) async {
 final response = await http.post(
  Uri.parse('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts'),
  headers: {'Content-Type': 'application/json; charset=UTF-8'},
  body: jsonEncode(post.toJson()),
 );
 if (response.statusCode == 201) {
  return response;
 } else {
  throw Exception('Falha ao criar post');
 }
}
```

Nesta aula, discutiremos as boas práticas e aspectos de segurança ao trabalhar com APIs REST. Veremos como proteger suas APIs, autenticação, validação de dados e práticas recomendadas para garantir a eficiência e segurança da comunicação entre cliente e servidor.

Boas Práticas e Segurança em APIs REST

Boas Práticas

1. Estrutura Clara de Endpoints

Use nomes claros e verbos HTTP apropriados para seus endpoints.

GET /api/v1/users

POST /api/v1/users

GET /api/v1/users/{id}

PUT /api/v1/users/{id}

DELETE /api/v1/users/{id}

2. Paginação e Limitação de Resultados

Implemente paginação para lidar com grandes volumes de dados.

GET /api/v1/users?page=1&limit=10

3. Documentação da API

Mantenha uma documentação clara e acessível para sua API, utilizando ferramentas como Swagger ou Postman.

Segurança

1. Autenticação e Autorização

Utilize OAuth 2.0, JWT ou outros métodos de autenticação robusta.

Authorization: Bearer (token)

2. Validação de Dados

Valide todos os dados de entrada no servidor para prevenir injeções de SQL e outros tipos de ataques.

```
{
  "userId": 1,
  "title": "Exemplo",
  "body": "Conteúdo do post"
}
```

3. CORS

Configure CORS (Cross-Origin Resource Sharing) para controlar o acesso a partir de diferentes origens.

Access-Control-Allow-Origin: *

4. HTTPS

Sempre utilize HTTPS para encriptar a comunicação entre cliente e servidor.

Esses exemplos e explicações fornecem uma base sólida para iniciantes em Flutter aprenderem a trabalhar com APIs RESTful. Para mais detalhes, consulte a documentação oficial do Flutter: Flutter Documentation.

Materiais Extras

Você pode realizar o download do arquivo contendo os materiais extras utilizados ao longo das aulas por meio do seguinte link: https://drive.google.com/file/d/1mg7lqMl8Pt2zl0rHlsFS0Qew00YN-sEX/view? usp=sharing.

Conteúdo Bônus

Para aprofundar seus conhecimentos em REST e compreender como as APIs RESTful funcionam, recomendamos o seguinte material:

Nome da obra: "O que é uma API RESTful?"

Autor: Amazon Web Services (AWS)

Plataforma: Site oficial da AWS

Este conteúdo gratuito oferece uma explicação detalhada sobre os princípios das APIs RESTful, seus componentes e como elas facilitam a comunicação entre serviços web. É uma leitura essencial para entender a aplicação prática de REST em arquiteturas modernas.

Referências Bibliográficas

BOYLESTAD, R. L.; NASHELSKY, L. Dispositivos Eletrônicos e Teoria de Circuitos. 11. ed. Pearson, 2013.

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores. Pearson, 2008.

DUARTE, W. Delphi para Android e iOS: Desenvolvendo Aplicativos Móveis. Brasport, 2015.

FELIX, R.; SILVA, E. L. da. Arquitetura para Computação Móvel. 2. ed. Pearson, 2019.

LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. Aplicações Móveis: Arquitetura, Projeto e Desenvolvimento. Pearson, 2005.

MARINHO, A. L.; CRUZ, J. L. da. Desenvolvimento de Aplicações para Internet. 2. ed. Pearson, 2019.

MOLETTA, A. Você na Tela: Criação Audiovisual para a Internet. Summus, 2019.

SILVA, D. (Org.) Desenvolvimento para dispositivos móveis. Pearson, 2017.

Ir para exercício