

Quicksort

```
graph TD; Q[Quicksort] --> B[O desempenho Quick sort depende da escolha do pivô. Em um caso ideal, o pivô divide a lista em duas partes quase iguais. No entanto, se o pivô for escolhido de forma que a divisão não seja balanceada, isso pode resultar em um desempenho pior (O(n²)), levando a uma complexidade de tempo pior do que O(n log n).]; Q --> L[O Quicksort geralmente é ainda mais rápido que o Mergesort, porém não é mais estável. Mas também ocupar um espaço menor.]; Q --> B2[É um algoritmo que utiliza a estratégia de (Divide-and-conquer). E serve para a organização de listas]; Q --> R[1. Escolha um Pivô (geralmente é o último elemento da lista)  
2. Divisão (de acordo com o pivô)  
3. Recursão (pivô na posição certa, é feita as sublistas, e Quick sort aplicado recursivamente)  
4. Combinação (A recursão e divisão continua até que a lista esteja ordenada. E assim é feita a combinação com as sublistas, produzindo a lista final.)];
```

O desempenho Quick sort depende da escolha do pivô. Em um caso ideal, o pivô divide a lista em duas partes quase iguais. No entanto, se o pivô for escolhido de forma que a divisão não seja balanceada, isso pode resultar em um desempenho pior ($O(n^2)$), levando a uma complexidade de tempo pior do que $O(n \log n)$.

O Quicksort geralmente é ainda mais rápido que o Mergesort, porém não é mais estável. Mas também ocupar um espaço menor.

É um algoritmo que utiliza a estratégia de (Divide-and-conquer). E serve para a organização de listas

1. Escolha um Pivô (geralmente é o último elemento da lista)
2. Divisão (de acordo com o pivô)
3. Recursão (pivô na posição certa, é feita as sublistas, e Quick sort aplicado recursivamente)
4. Combinação (A recursão e divisão continua até que a lista esteja ordenada. E assim é feita a combinação com as sublistas, produzindo a lista final.)