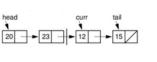
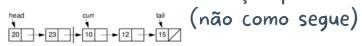
# Implementação com array

## Listar ADT como uma lista vinculada

Lista vazia: nó de cabeçalho vs. casos de espaço (insert and remove)



Atenção para onde curr está apontando (não como segue)



Tipo composto (Link/nó):

I elemento E; // valor armazenado neste link/nó 2 Link próximo; // referência ao próximo link/nó

Tipo composto (List):

I Link head;

2 Link tail; 3 Link curr;

4 int cnt;

Algoritmo: Link criar link (E it, Link nextval)

I n.elemento ← isso; n.próximo ← próximo valor; retornar n;

Algoritmo: Link criar link(Link nextval) I n.próximo ← próximo valor; retornar n;

## Operações implementadas

Mesma implementação, independentemente da estrutura de dados.

Tipo composto:

I int maxSize; //capacidade

2 int tamanho da lista; //número de elementos

3 int atual; // posição do cursor

4 E[] listaArray; //array com valores



# Outras informações

### Listar ADT como uma matriz

- ± Tamanho máximo predefinido (alternativa: matrizes dinâmicas) A alocação dinâmica de matrizes não implica matrizes dinâmicas Análise amortizada (anexo): custo da cópia deixa de ser .relevante
- + Sem espaço extra com ponteiros (links)
- Espaço consumido por posições não utilizadas

Listar ADT como uma lista vinculada

- + Sem tamanho máximo predefinido
- + Sem espaço extra para elementos que não estão mais acessíveis
- Espaço consumido por ponteiros (links)

### Variações

Conjunto de nós livres (lista livre)

Listas duplamente vinculadas

Listas vinculadas circularmente

# Operações da lista

```
void clear(List I);
void insert(List I, E item);
void append(List I, E item);
E remove(List I);
void moveToStart(List I);
void moveToEnd(List I);
void prev(List I);
void next(List I);
int length(List I);
int currPos(List I);
void moveToPos(List I, int pos);
E getValue(List I);
```

### Lista de ADT

Abstração matemática
Sequências de elementos homogêneos
Um símbolo | para a posição atual do
cursor. Assim podendo inserir ou
remover um elemento da lista.

# Tipos de dados abstratos e

### estrutura de dados

Tipo: uma coleção de valores Tipo simples vs. tipo composto

Tipo de dados: um tipo e operações para manipular o tipo Tipo de dados abstrato (ADT): um tipo de dados como

componente de software

Estrutura de dados: implementação para um ADT

Várias implementações para o mesmo ADT

ADT(lógica) -> Operações Data Structure (física) -> armazenamento de espaço, subroutines