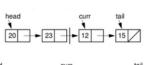
Implementação com array

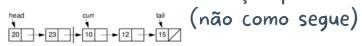
```
void moveToStart(List I)
                           void moveToEnd(List 1)
1 l.curr ← l.listSize:
void prev(List 1)
I if I.curr 6= 0 then I.curr--;
void next(List 1)
I if I.curr < I.listSize then curr++:
```

Listar ADT como uma lista vinculada

Lista vazia: nó de cabeçalho vs. casos de espaço (insert and remove)



Atenção para onde curr está apontando



Tipo composto (Link/nó):

I elemento E; // valor armazenado neste link/nó 2 Link próximo; // referência ao próximo link/nó

Algoritmo: Link criar link (E it, Link nextval)

I n.elemento ← isso; n.próximo ← próximo valor; retornar n;

Algoritmo: Link criar link(Link nextual) Ln.próximo ← próximo valor; retornar n;

Operações implementadas

Mesma implementação, independentemente da estrutura de dados.

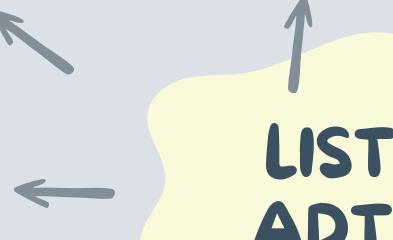
Tipo composto:

I int maxSize; //capacidade

2 int tamanho da lista; //número de elementos

3 int atual; // posição do cursor

4 E[] listaArray; //array com valores







Listar ADT como uma matriz

Tipo composto (List):

I Link head: 2 Link tail:

3 Link curr;

4 int cnt;

- ± Tamanho máximo predefinido (alternativa: matrizes dinâmicas) A alocação dinâmica de matrizes não implica matrizes dinâmicas Análise amortizada (anexo): custo da cópia deixa de ser .relevante
- + Sem espaço extra com ponteiros (links)
- Espaço consumido por posições não utilizadas

Listar ADT como uma lista vinculada

- + Sem tamanho máximo predefinido
- + Sem espaço extra para elementos que não estão mais acessíveis
- Espaço consumido por ponteiros (links)

Variações

Conjunto de nós livres (lista livre)

Listas duplamente vinculadas

Listas vinculadas circularmente

Operações da lista

```
void clear(List 1);
void insert(List I, E item);
void append(List I, E item);
E remove(List 1);
void moveToStart(List I);
void moveToEnd(List I);
void prev(List I);
void next(List 1);
int length(List I);
int currPos(List I);
void moveToPos(List I, int pos);
E getValue(List I);
```

Lista de ADT

Abstração matemática Sequências de elementos homogêneos Um símbolo I para a posição atual do cursor. Assim podendo inserir ou remover um elemento da lista.

ADT é uma abstração do dado para generalizar a implementação de lista Ou seja, essa ADT pode ser um inteiro, um float, uma struct, uma classe, etc E estrutura de dados é como você vai armazenar esses dados na memória principal Numa fila, pilha, lista, etc

Tipos de dados abstratos e estrutura de dados

Tipo: uma coleção de valores Tipo simples vs. tipo composto

Tipo de dados: um tipo e operações para manipular o tipo Tipo de dados abstrato (ADT): um tipo de dados como

componente de software

Estrutura de dados: implementação para um ADT Várias implementações para o mesmo ADT

ADT(lógica) -> Operações Data Structure (física) -> armazenamento de espaço, subroutines