Algoritmos De FLOYD-WARSHALL && BELLMAN-FORD

FLOYD-WARSHALL

- O algoritmo de Floyd-Warshall encontra o caminho mais curto entre todos os pares de nós em um grafo ponderado.
- Funciona com pesos negativos, mas não com ciclos negativos.
- Usa programação dinâmica, atualizando progressivamente as distâncias entre os pares de nós.

Passo a passo do algoritmo de FLOYD-WARSHALL

- Inicialize a matriz:
 - o dist[i][j] = peso da aresta de i para j se existir, senão infinito.
 - dist[i][i] = 0 para todos i.
- Atualize com cidades intermediárias:
 - Para cada par de cidades (i, j), verifica se passar por uma cidade intermediária k oferece um caminho mais curto.
 - Se dist[i][k] + dist[k][j] < dist[i][j], então atualizamos dist[i][j] para dist[i][k] + dist[k][j].
- Verificação de ciclos negativos:
 - Se, após as atualizações, dist[i][i] < 0 para qualquer i, então há um ciclo negativo no grafo.
- Resultado
 - Após executar o algoritmo, a matriz dist contém as distâncias mais curtas entre todas as pares de cidades.
 - Se dist[i][j] ainda for infinito, significa que não há caminho entre i e j.

BELLMAN-FORD

- O algoritmo de Bellman-Ford encontra o caminho mais curto de um único nó para todos os outros em um grafo ponderado.
- Funciona mesmo com pesos negativos.
- Pode detectar ciclos negativos no grafo.
- Atualiza as distâncias repetidamente, processando todas as arestas |V| - 1 vezes.
- Se após essas iterações ainda for possível melhorar uma distância, isso indica a presença de um ciclo negativo.

Passo a passo do algoritmo de BELLMAN-FORD

- Inicialize as distâncias:
 - o dist[source(fonte)] = 0
 - Para todos os outros nós, dist[u] = ∞
- Processamento das arestas:
 - O algoritmo processa todas as arestas do grafo repetidamente.
 - Repita esse processo |V| 1 vezes, onde |V| é o número de nós no grafo.
- Atualização de distâncias:
 - Em cada iteração, para cada aresta (u, v) com peso w, verifique se o caminho atual até v pode ser melhorado passando por u.
 - Se dist[u] + w < dist[v], então atualize dist[v] para dist[u] + w.
- Verificação de ciclos negativos:
 - o Após |V| 1 iterações, execute uma verificação adicional.
 - Se for possível melhorar alguma distância (dist[u] + w < dist[v]),
 isso indica a presença de um ciclo negativo no grafo.