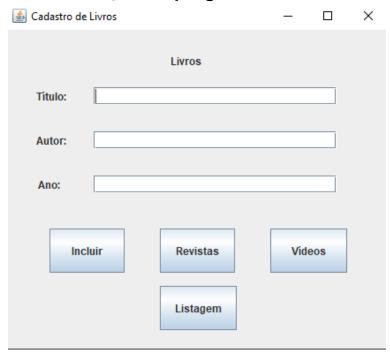
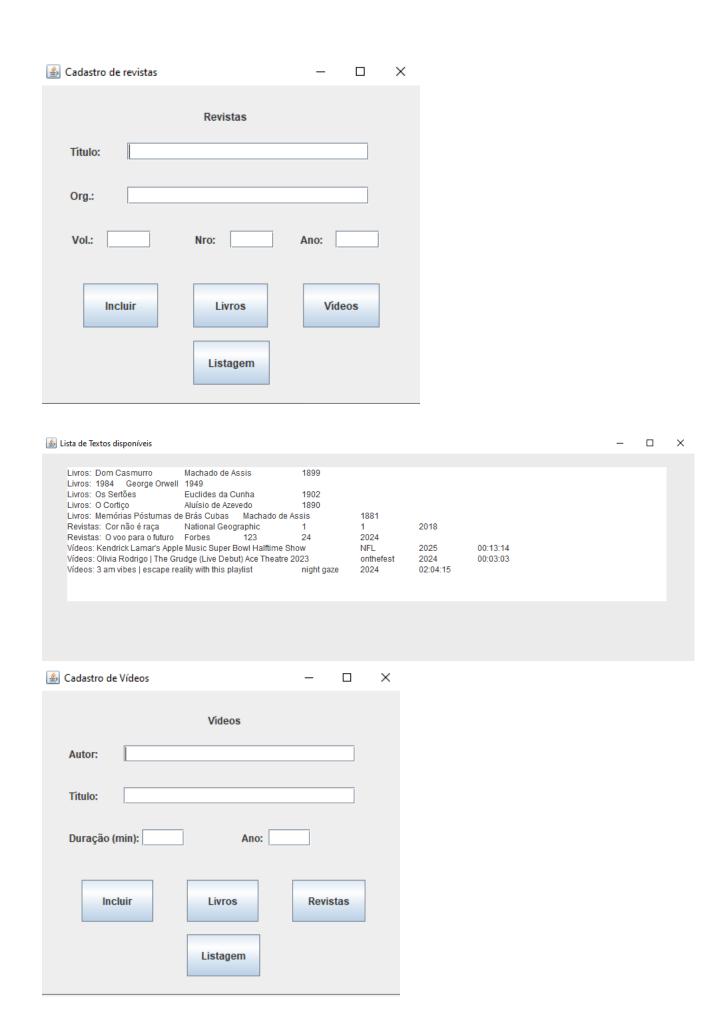
# Princípios e Padrões de Projeto

# Prática 02 Eduarda Lopes Santos Moura 12311BCC033

Foram adicionadas mais duas classes ao código-fonte: Videos e JanelaVideo, além de modificações nas classes já existentes a fim de melhorar o software, tentando sempre seguir os princípios DRY e SOLID, embora em alguns casos tenha sido difícil.

## • Execução do programa





#### Classe Videos

A classe Videos basicamente adiciona um novo tipo de material da Biblioteca: vídeos que possuem título, ano, autor, duração e a duração formatada que serve para mostrar a duração no formato horas:minutos:segundos. Então, o método toString() foi feito para que o polimorfismo na hora da listagem seja respeitado e para que o Princípio da Substituição de Liskov seja devidamente respeitado evitando instanceof. Já a função converteTempo faz a conversão do tempo digitado pelo usuário em minutos para o formato a ser mostrado na duração formatada. Assim como nessa classe, em todas as classes foi adicionado um método que cria

Assim como nessa classe, em todas as classes foi adicionado um método que cria o objeto chamando o construtor dentro dele para que o Princípio da Responsabilidade Única seja respeitado nas janelas, então a criação de objetos fica a cargo dele.

## Código-fonte:

```
public class Videos extends Biblioteca {
  private String autor;
  private String duracaoFormatada;
  public Videos(int ano, String titulo, String autor,
double duracao) {
      super(ano, titulo);
       setAutor(autor);
      setDuracao(duracao);
  public String getAutor() {
       return autor;
  public void setAutor(String autor) throws
IllegalArgumentException {
       if(autor == null || super.soNumeros(autor) ||
autor.trim().isEmpty())
           throw new IllegalArgumentException("Nome do
autor não pode ser vazio ou só números.");
       this.autor = autor;
  public String converteTempo(double tempo) throws
IllegalArgumentException {
      if(tempo < 0)
           throw new IllegalArgumentException("O tempo
deve ser maior ou iqual a zero.");
      this.duracao = tempo;
```

```
int min = (int)tempo;
       double decimal = tempo - min;
       int seg = (int)Math.round(decimal*60);
       if(seg >= 60) {
          seg = 0;
          min++;
       int h = min / 60;
      min = min % 60;
      return String.format("%02d:%02d:%02d", h, min,
seg);
       this.duracaoFormatada = converteTempo(duracao);
  public String getDuracaoFormatada() {
      return duracaoFormatada;
public static void cadastraVideo(int ano, String titulo,
String autor, double duracao) {
  Biblioteca.addVideo(v);
  public String toString() {
      return "Videos: " + getTitulo() + "\t" +
getAutor() + "\t" + getAno() + "\t" +
getDuracaoFormatada();
```

### Classe Janela Videos

Nessa classe temos toda a configuração de janelas de forma muito parecida com a configuração das janelas de Livros, Revistas e Listagem. Nesse sentido, percebo que furei o princípio Don't Repeat Yourself (DRY) pois repeti muito código principalmente na parte de setBounds de cada elemento do painel e nas funções dos botões que como fazem funções semelhantes acabaram que ficaram iguais. Apesar disso, acho que consegui manter o Princípio da Responsabilidade Única deixando a janela realizar apenas a função gráfica. Agora, as janelas ainda

mostram o erro específico que o usuário cometeu caso uma exceção seja lançada na inclusão do elemento.

### Código-fonte abaixo:

```
import javax.swing.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
public class JanelaVideo extends JFrame {
  public JanelaVideo() {
      JFrame janelaV = new JFrame("Cadastro de Vídeos");
      JPanel painelV = new JPanel();
       JLabel labelAutorV = new JLabel("Autor: ");
      JLabel labelTituloV = new JLabel("Título: ");
      JLabel labelAnoV = new JLabel("Ano: ");
      JLabel labelDuracaoV = new JLabel("Duração (min): ");
      JTextField campoAutorV = new JTextField(25);
      JTextField campotituloV = new JTextField(25);
       JTextField campoAnoV = new JTextField(4);
      JTextField campoDuracaoV = new JTextField(6);
       JButton botaoIncluirV = new JButton("Incluir");
       JButton botaoLivrosV = new JButton("Livros");
       JButton botaoRevistasV = new JButton("Revistas");
      JButton botaoListaV = new JButton("Listagem");
      painelV.add(labelVideosV);
      painelV.add(labelAutorV);
      painelV.add(campoAutorV);
      painelV.add(labelTituloV);
      painelV.add(campotituloV);
      painelV.add(labelDuracaoV);
      painelV.add(campoDuracaoV);
      painelV.add(labelAnoV);
      painelV.add(campoAnoV);
      painelV.add(botaoIncluirV);
      painelV.add(botaoLivrosV);
      painelV.add(botaoRevistasV);
      painelV.add(botaoListaV);
      janelaV.getContentPane().add(painelV);
       janelaV.setVisible(true);
       janelaV.setSize(450, 400);
       labelVideosV.setBounds(200, 10, 250, 50);
```

```
labelAutorV.setBounds(35, 50, 250, 50);
       labelTituloV.setBounds(35, 100, 250, 50);
       labelDuracaoV.setBounds(35, 150, 100, 50);
       labelAnoV.setBounds(240, 150, 100, 50);
       campoAutorV.setBounds(100, 65, 275, 20);
       campotituloV.setBounds(100, 115, 275, 20);
       campoDuracaoV.setBounds(122, 165, 50, 20);
       campoAnoV.setBounds(272, 165, 50, 20);
       botaoIncluirV.setBounds(50,225,85,50);
       botaoLivrosV.setBounds(175,225,85,50);
       botaoRevistasV.setBounds(300,225,87,50);
       botaoListaV.setBounds(175,290,87,50);
       painelV.setLayout(null);
       botaoIncluirV.addActionListener(new ActionListener() {
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                   String autor = campoAutorV.getText();
                   String titulo = campotituloV.getText();
Integer.parseInt(campoAnoV.getText());
                   double duracao =
Double.parseDouble(campoDuracaoV.getText());
                       Videos.cadastraVideo(ano, titulo, autor,
duracao);
                       JOptionPane.showMessageDialog(janelaV,
"Vídeo incluído com sucesso.");
                       campotituloV.setText("");
                       campoAutorV.setText("");
                       campoDuracaoV.setText("");
                       campoAnoV.setText("");
                   } catch(Exception e1) {
                       JOptionPane.showMessageDialog(janelaV,
e1.getMessage());
               } catch(Exception e2) {
                   JOptionPane.showMessageDialog(janelaV, "Erro ao
incluir vídeo.");
       });
       botaoLivrosV.addActionListener(new ActionListener() {
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               new JanelaLivro();
               janelaV.setVisible(false);
```

```
botaoRevistasV.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        new JanelaRevista();
        janelaV.setVisible(false);
    }
});

botaoListaV.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        new JanelaLista();
        janelaV.setVisible(false);
    }
});

janelaV.addWindowListener(new WindowAdapter() {
    public void windowClosing(WindowEvent e) {
        new JanelaLivro();
    }
});
}
```

## • Princípios Atingidos

1) Classe Biblioteca agora é abstrata e possui métodos de criação e listagem dos objetos pertencentes a ela. Isso centraliza mais a produção de código e faz com que o Princípio da Responsabilidade Única seja aplicado ao evitar que a listagem dos itens seja feita na janela de Listagem. Partes do código-fonte alteradas:

```
//CLASSE BIBLIOTECA
public static void mostrarConteudo(JTextArea textoJanela) {
   for(Biblioteca elemento : listaB) {
      String textoInterno = elemento.toString();
      textoJanela.append(textoInterno + "\n");
   }
}
```

2) Todos os objetos da Biblioteca - livros, revistas e vídeos - agora também possuem métodos que criam os objetos de si próprios a fim de evitar o uso de construtores diretamente nas janelas. Isso cumpre o Princípio da Responsabilidade Única já que as janelas cuidam apenas da parte gráfica e as classes como Livros, Revistas e Videos cuidam da criação dos objetos e inclusão deles na lista. Partes do código-fonte alteradas:

```
/CLASSE LIVROS
public static void cadastraLivro(int ano, String titulo,
String autor) {
   Livros l = new Livros(ano, titulo, autor);
   Biblioteca.addLivro(1);
//CLASSE JANELALIVRO
botaoincluir.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       try {
           String titulo = campotitulo.getText();
           String autor = campoautor.getText();
           int ano = Integer.parseInt(campoano.getText());
               Livros.cadastraLivro(ano, titulo, autor);
               campotitulo.setText("");
               campoautor.setText("");
               campoano.setText("");
               JOptionPane.showMessageDialog(janela, "Livro
incluído com sucesso.");
           } catch(Exception e1) {
               JOptionPane.showMessageDialog(janela,
e1.getMessage());
       } catch (Exception e2) {
           JOptionPane.showMessageDialog(janela, "Erro ao
incluir livro.");
});
//CLASSE REVISTAS
public static void cadastraRevista(int ano, String titulo,
String organizacao, int volume, int numero) {
  Revistas r = new Revistas (ano, titulo, organizacao,
volume, numero);
  Biblioteca.addItem(r);
//CLASSE JANELAREVISTA
botaoIncluir.addActionListener(new ActionListener() {
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       try {
           String titulo = campoTituloR.getText();
           String org = campoOrgR.getText();
           int vol = Integer.parseInt(campoVolR.getText());
           int nro = Integer.parseInt(campoNroR.getText());
           int ano = Integer.parseInt(campoAnoR.getText());
```

- 3) No Princípio Open-Closed temos que a inclusão da classe Videos apenas estendeu a estrutura da classe Biblioteca, embora eu tenha modificado-a para que a listagem seja feita a partir dela. Contudo, a partir do código de agora tenho como apenas estender a Biblioteca com novas classes derivadas dela sem ter que alterar o código-fonte.
- 4) Sobre o Princípio da Segregação de Interface creio que consegui atingi-lo na mudança que falarei a seguir. Como um objeto de uma subclasse é também um objeto de uma superclasse, criei a função addItem na classe Biblioteca para que as classes que herdam a Biblioteca não tenham que estar sujeitas a métodos que elas não usam, como por exemplo um Livro poder usar um addVideo. Alteração feita:

```
//CLASSE BIBLIOTECA
public static void addItem(Biblioteca it) {
   if(it != null)
        listaB.add(it);
}
```

5) Também houve uma grande mudança para atender ao Princípio da Inversão de Dependência, que estava sendo desrespeitado na classe Biblioteca. A classe em questão dependia diretamente de um ArrayList, ou seja, dependia de uma implementação e não de uma abstração. Caso for necessário a mudança da estrutura, teremos uma grande mudança no código-fonte.

Então, agora a classe depende de uma abstração da estrutura de ArrayList, ou seja, ela depende agora de List. Assim, o princípio em questão está sendo corretamente atendido. Mudança no código fonte abaixo:

```
//CLASSE BIBLIOTECA
private static List<Biblioteca> listaB;

public static List<Biblioteca> criarLista() {
    listaB = new ArrayList<Biblioteca>();
    return listaB;
}

public static List<Biblioteca> getLista() {
    return listaB;
}
```

Por fim, alguns princípios ainda não foram 100% atendidos, até porque algumas modificações foram necessárias desde a versão anterior, o que fere o Princípio Open-Closed. Além disso, como eu citei anteriormente, a repetição de código nas janelas é um fato que fere o princípio DRY e deve ser tratada posteriormente.