



Programação para Web

Professor Juliano Paulo Menzen

JavaScript - Eventos

- São ações executadas mediante determinada atividade executada pelo usuário;
- São disparados quando um formulário é enviado ou então, quando o mouse é passado sobre uma imagem por exemplo;
- O JavaScript utiliza os eventos através de handlers de eventos;
- Uma ação realizada por um usuário ativa um handler de evento no script.

JavaScript – Exemplos de Handlers

Handlers de Eventos		
<i>Evento</i>	<i>Tipo de Objeto</i>	<i>O que trata</i>
onAbort	Janela	O usuário encerrou o carregamento da página
onBlur	Janela, formulario	O usuário deixou o objeto
onChange	Formulario	O usuário alterou o objeto
onClick	Mouse, formulário	O usuário clicou em um objeto
onError	Janela	O script encontrou um erro
onfocus	Janela, formulario	O usuário tornou um objeto ativo
onLoad	Janela	O objeto conclui o carregamento
onMouseover	Mouse	O cursor se deslocou sobre o objeto
onMouseout	Mouse	O cursor se deslocou para fora de um objeto
onSelect	Formulário	O usuário selecionou o conteúdo de um objeto
onSubmit	Formulário	O usuário enviou um formulário
onUnload	Janela	O usuário saiu da janela

JavaScript – Eventos EX I

```
<HTML>
<HEAD>
    <TITLE>Meu sexto script JavaScript</TITLE>
    <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT" TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
        <!-- Oculta script em navegadores antigos

        function exibeAlerta()
        {
            alert("Eu cliquei no botao!")
        }

        //encerra a ocultacao de navegadores antigos -->
    </SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
    <FORM id="f1">
        <INPUT type="BUTTON" id="bt1" value="Me clique"
onClick="exibeAlerta()">
    </FORM>
</BODY>
</HTML>
```

JavaScript – Eventos EX2

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Meu sexto script JavaScript</TITLE>
  <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT" TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
    <!-- Oculta script em navegadores antigos

    function abrirSite(oSelecao)
    {
        if (oSelecao.value != "")
        {
            window.location = oSelecao.value
        }
    }

    //encerra a ocultacao de navegadores antigos -->
  </SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
  <FORM id="f1">
    <SELECT name="objselecao" >
      <OPTION VALUE="" SELECTED> Selecione um Site
      <OPTION VALUE="http://www.google.com.br">Site Google
      <OPTION VALUE="http://www.terra.com.br">Site Terra
      <OPTION VALUE="http://www.yahoo.com.br">Site Yahoo
    </SELECT>
    <INPUT type="BUTTON" id="bt1" value="Vai..." onClick="abrirSite(objselecao)">
  </FORM>
</BODY>
</HTML>
```

JavaScript – Exercício (20)

- Criar uma página web que contenha três imagens de tamanho pequeno e fazer com que quando o usuário der um duplo clique com o mouse sobre a imagem, deve ser aberta uma janela somente com a imagem selecionada, exibindo a mesma imagem ampliada. Para isso será necessário pesquisar a utilização de eventos de mouse com imagens valendo-se da internet para a realização desta pesquisa.