



# Programação para Web

Professor Juliano Paulo Menzen

# JavaScript - Funções

- É um conjunto de instruções de JavaScript que executa uma tarefa;
- Toda função possui um nome e pode ser invocada ou chamada por outras partes do script.;
- Consiste na palavra *function* seguida pelo nome da função, por sua vez sucedidos por parênteses.;
- O conteúdo da função é delimitado com a abertura e fechamento de chaves.

# JavaScript - Funções

```
<HTML>
<HEAD>
    <TITLE>Meu sexto script JavaScript</TITLE>
    <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT" TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
        <!-- Oculta script em navegadores antigos

        function exibeAlerta()
        {
            alert("Alerta exibido!")
        }

        //encerra a ocultacao de navegadores antigos -->
    </SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
    <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT" TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
        <!-- Oculta script em navegadores antigos

        exibeAlerta()

        //encerra a ocultacao de navegadores antigos -->
    </SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

# JavaScript - Objetos

- Um objeto é uma abstração de algo real (uma mesa, um carro, um elemento HTML...);
- O JavaScript não implementa alguns conceitos nativamente, como herança e variáveis públicas e privadas;
- Os objetos podem ser acessados em uma página HTML, como um array de objetos, semelhante a: `window[0]`, `form[1]`.

# JavaScript - Objetos

- Atributos ou Propriedade:
  - São as informações que definem as características do objeto, as quais podem ser modificadas, por exemplo. Exemplo: uma janela possui um título, um formulário, pode ter uma caixa de seleção...
- Métodos:
  - São as ações que os objetos podem realizar. Exemplo: um carro pode andar, buzinar, parar, freira, etc...
- Os objetos em JavaScript possuem métodos e estes métodos são acessados através de um ponto “.” após o objeto e em sua finalização, são colocados os parênteses. Exemplo: `documento.escrever()`

# JavaScript - Exercício

- Pesquisar na internet quais são as propriedades e métodos do objeto *document* e do objeto *window* existentes em JavaScript. Fazer um script JavaScript que teste os métodos e atributos destes objetos, analisando o resultado na tela.