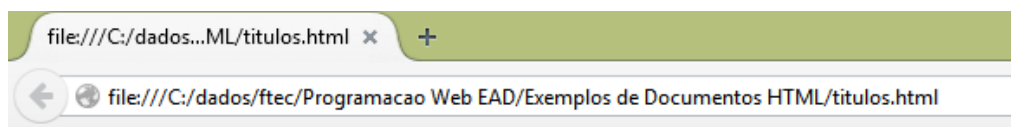


- **Tag para inclusão de imagens em uma página**

Para incluir uma imagem dentro do documento html deve ser empregada a tag **<img>**. Esta tag opera em conjunto com algumas propriedades as quais permitem configurar esta imagem dentro do documento. A imagem adicionada com a tag **<img>** pode ser incluída em qualquer local do documento html. Exemplo:

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Residuo eletronico</h1>
    <p>
      Residuo computacional tambem conhecido como Residuo
      eletronico
      ou lixo eletronico....
    </p>
    
    <p>
      <font size="1" color="red" face="verdana">
        Origem: Wikipedia, a enciclopedia livre.
      </font>
    </p>
  </body>
</html>
```



## Residuo eletronico

Residuo computacional tambem conhecido como Residuo eletronico ou lixo eletronico....



Origem: Wikipedia, a enciclopedia livre.

**Figura 1 - Inclusão de imagem em documento**

São as propriedades da tag `img` que permitem a inclusão e gestão da imagem no local adicionado. Abaixo seguem as funções de cada uma das propriedades:

**Src:** Esta propriedade é a responsável por permitir adicionar a imagem a tag. Podem ser adicionadas imagens pertencentes ao próprio site ou então podem ser adicionadas imagens referenciadas de outros websites. Quando adiciona-se uma imagem do site, deve-se apenas mencionar o seu diretório e nome a partir da página atual, enquanto que para uma imagem referenciada de outro site, deve-se informar a url completa da imagem. Exemplo:

`http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/2/2c/Monitor_in_gutter.jpg/220px-Monitor_in_gutter.jpg`

**Alt:** Esta propriedade permite adicionar um texto alternativo a imagem para as situações em que a imagem não puder ser exibida. Esta propriedade é muito importante para a acessibilidade.

**Width:** Permite definir em pixels a largura relativa ao tamanho da exibição da imagem no documento. Deve-se observar que esta propriedade não altera o tamanho físico da imagem, apenas o tamanho para a exibição. Se a imagem possuir uma alta resolução e for exibida com um tamanho pequeno, ela levará o mesmo tempo de carregamento independentemente do tamanho visualizado;

**Height:** Permite definir em pixels a altura relativa ao tamanho da exibição da imagem no documento. Deve-se observar que esta propriedade não altera o tamanho físico da imagem, apenas o tamanho para a exibição. Se a imagem possuir uma alta resolução e for

exibida com um tamanho pequeno, ela levará o mesmo tempo de carregamento independentemente do tamanho visualizado;

- **Tag para adicionar separação de textos em documento**

Para adicionar uma separação de textos ou áreas em um documento pode-se empregar a tag <hr>. Este elemento html normalmente não é utilizado, mas para o início dos nossos estudos ele poderá ser útil.

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Residuo eletronico</h1>
    <p>
      Residuo computacional tambem conhecido como Residuo
      eletronico
      ou lixo eletronico....
    </p>
    
    <hr>
    <p>
      <font size="1" color="red" face="verdana">
        Origem: Wikipedia, a enciclopedia livre.
      </font>
    </p>
  </body>
</html>
```



**Figura 2 - Visualização do emprego da tag hr**

### 1.3.5 META TAGS E CARACTERES ESPECIAIS

O element *META* destina-se a fornecer informações adicionais sobre o documento. Para cada tipo de informação, usamos um atributo e assim há uma variedade enorme desses elementos que podem ser inseridos na sessão *head* da página, não havendo um limite de elementos que podem ser inseridos e nem ordem de inserção. Alguns são de uso quase generalizado e úteis para qualquer página enquanto que outros são bastante específicos. [SMS 2008]

Agora serão analisados os principais elementos *metas* que podem ser inseridos em uma página web.

#### Identificando o autor da página:

```
<meta name="author" content="Ftec Faculdades" />
```

#### Para definir o idioma principal da página:

```
<meta name="language" content="pt-br" />
```

#### Para fornecer uma descrição da página:

```
<meta name="description" content="Materia sobre htm da disciplina de programação web." />
```

**Nota:** É recomendado o emprego desta tag, pois a descrição informada é exibida como descritivo exibido ao usuário pelo mecanismo de busca quando a mesma for localizada por tal. Para deixar com que o mecanismo de busca escolha a melhor descrição, deve-se descrever esta tag da seguinte forma:

```
<meta name="description" content="none" />
```

#### Para atualizar a página em intervalos. No exemplo, a atualização ocorre a cada 5 segundos:

```
<meta http-equiv="refresh" content="5" />
```

#### Para informar palavras chaves para o mecanismo de busca:

```
<meta name="keywords" content="css, html, javascript, ftec" />
```

#### Em um exemplo de aplicação destas tags, teremos o seguinte:

```
<html>
<head>
  <title>Pagina de programacao web</title>
  <meta name="author" content="Ftec Faculdades" />
  <meta name="language" content="pt-br" />
  <meta name="description" content="Materia sobre htm da disciplina de programação web." />
  <meta http-equiv="refresh" content="5" />
```

```

        <meta name="keywords" content="css, html, javascript, ftec" />
    </head>
    <body>

        </body>
</html>

```

Até o momento, todos os códigos html dos exemplos não possuíam acentuação de forma proposital, pois se fosse tentado adicionar qualquer tipo de acentuação, a mesma não seria exibida no documento, sendo exibido em lugar disso, um caractere não identificado.



**Figura 3 - Exemplo de caractere acentuado não identificado**

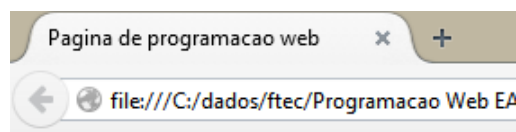
Existem duas maneiras de resolver esta situação em páginas html. Na primeira pode-se utilizar uma tag *meta* identificando qual *página de código*<sup>1</sup> deve ser interpretada pelo navegador. Neste caso, o recomendado é utilizar a página *utf-8*. Exemplo:

```

<html>
  <head>
    <title>Pagina de programacao web</title>
    <meta name="author" content="Ftec Faculdades" />
    <meta name="language" content="pt-br" />
    <meta name="description" content="Materia sobre htm da
disciplina de programação web." />
    <meta http-equiv="refresh" content="5" />
    <meta name="keywords" content="css, html, javascript, ftec" />
    <meta http-equiv="content type" content="text/html"
charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>Resíduo Eletrônico</h1>
  </body>
</html>

```

<sup>1</sup> Página de Código: Uma página de código é uma lista de códigos de caracteres selecionados em uma determinada ordem. As páginas de código são definidas para dar suporte a idiomas ou grupos de idiomas que compartilham sistemas de escrita comuns.



## Resíduo Eletrônico

**Figura 4 - Exemplo de acentuação**

A segunda forma de inserir caracteres acentuados é através do emprego de entidades html para codificar estes caracteres. A vantagem do uso de entidades sobre o uso da página de código reside apenas nos casos onde torna-se necessário adicionar caracteres não disponíveis no teclado, apenas na página de código ou então caracteres reservados pela linguagem como o sinal de maior e menor (> e <). Abaixo segue uma pequena tabela de como codificar determinadas entidades HTML, seguidas de um exemplo de código.

**Tabela 1 - Exemplos de entidades html**

Símbolo	Descrição	Sintaxe 1	Sintaxe 2
©	Copyright	&copy;	&#169;
®	Marca Registrada	&reg;	&#174;
<	Menor que	&lt;	&#60;
>	Maior que	&gt;	&#62;
&	E comercial	&amp;	&#38;
ç	Cedilha	&ccedil;	&#231;
ã	acento	&atilde;	&#227;

```
<html>
  <head>
    <title>Pagina de programacao web</title>
    <meta http-equiv="content type" content="text/html"
charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>Resíduo Eletrônico</h1>
    <p>
      &copy;&lt;teste&gt;
    </p>
  </body>
</html>
```

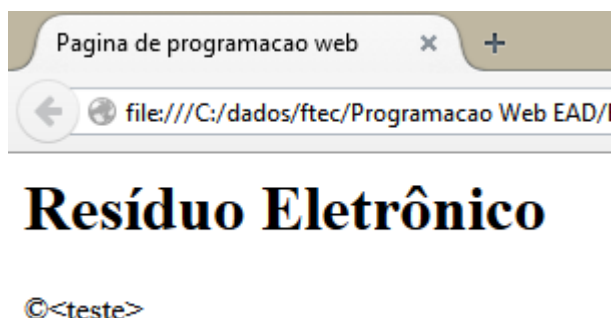


Figura 5 - Exemplo de caracteres especiais

Neste [link](#) você poderá acessar uma lista de caracteres especiais que podem ser adicionados em uma página html.

### 1.3.6 HYPERLINKS E ANCORAS

A internet como a conhecemos atualmente tem como uma de suas principais características a possibilidade de navegação entre as páginas da internet. A partir deste conceito, foi possível criar hipertextos e interligar os mesmos, criando desta forma, uma teia mundial de informações.

O elemento utilizado para este recurso é conhecido como elemento ancora, o qual destina-se a marcar um conteúdo qualquer de um documento, seja ele um texto, uma imagem ou uma animação, com o qual o usuário poderá interagir, de forma que a partir desta interação o usuário possa navegar para um outro conteúdo na web. Exemplo:

```
<a href="http://www.ftec.com.br">Site da Ftec</a>
```

No exemplo acima, quando clicarmos sobre o termo "Site da Ftec", seremos redirecionados para o endereço web contido na propriedade "href". Além da propriedade href, existem outras propriedades, apresentadas a seguir:

**Name:** Identifica um determinado ponto do documento que poderá ser utilizado como destino de um link. Esta propriedade permite a navegação interna na página, de forma que se clicado sobre um determinado link, ele irá se mover na própria página, posicionando o cursor no local destino desta propriedade. Exemplo:

```
<html>
  <head>
    <title>Pagina de programacao web</title>
    <meta http-equiv="content type" content="text/html"
charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>Resíduo Eletrônico</h1>
    <p>
      <a href="#destino">Clique aqui</a>
    </p>
  </body>
</html>
```

```
<p>paragrafo 1....</p>
<p>paragrafo 2....</p>
<p>paragrafo 3....</p>
<p>paragrafo 4....</p>
<p>
    <a name="destino"></a>
</p>
</body>
</html>
```

No exemplo citado, quando o usuário clicar no hiperlink com o texto “*Clique aqui*”, o cursor será conduzido dentro da própria página até o local onde existe o hiperlink com a propriedade *name* com o valor “*destino*”.

**Target:** Define de que forma o documento referenciado pelo hiperlink será aberto no navegador. Para esta propriedade, podem ser utilizados os seguintes valores:

- \_blank:** o documento é aberto em uma nova janela;
- \_parent:** o documento é aberto na janela pai do documento atual;
- \_self:** o documento abre na mesma janela do documento;
- \_top:** o documento abre no corpo da janela do documento atual;

```
<html>
<head>
  <title>Pagina de programacao web</title>
  <meta http-equiv="content type" content="text/html"
    charset="utf-8" />
</head>
<body>
  <h1>Resíduo Eletrônico</h1>
  <p>
    <a href="#destino" target="_blank">Clique aqui</a>
  </p>
</body>
</html>
```

### 1.3.7 LISTAS

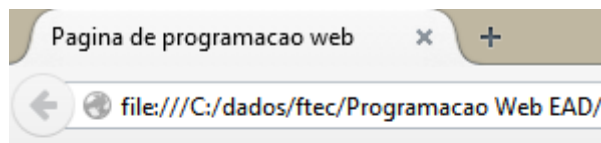
As listas permitem estruturar e agrupar um conjunto de itens com características semelhantes. Estas listas podem ser conjuntos ordenados, os quais recebem uma marca de ordenação sequencial, que pode ser alfabética ou numérica ou ainda, podem ser listas não ordenadas.

Uma lista ordenada é representada pela tag `<ol>`, enquanto que uma lista não ordenada é representada pelo item `<ul>`. Os itens que fazem parte de uma lista são definidos com o uso da tag `<li>`. Exemplo de uma lista ordenada:

```
<html>
<head>
  <title>Pagina de programacao web</title>
  <meta http-equiv="content type" content="text/html"
    charset="utf-8" />
```



```
</head>
<body>
  <h1>Lista de frutas</h1>
  <ol>
    <li>Maça</li>
    <li>Laranja</li>
    <li>Melância</li>
  </ol>
</body>
</html>
```



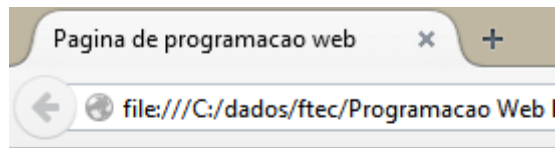
## Lista de frutas

1. Maça
2. Laranja
3. Melância

Figura 6 - Exemplo de lista numerada

Exemplo de uma lista não ordenada:

```
<html>
  <head>
    <title>Pagina de programacao web</title>
    <meta http-equiv="content type" content="text/html"
      charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>Lista de frutas</h1>
    <ul>
      <li>Maça</li>
      <li>Laranja</li>
      <li>Melância</li>
    </ul>
  </body>
</html>
```



## Lista de frutas

- Maça
- Laranja
- Melância

Figura 7 - Exemplo de lista não ordenada

Para as listas ordenadas, pode-se optar em definir o valor inicial da ordenação. Para isso utiliza-se a propriedade “*start*”, conforme pode-se observar no exemplo:

```
<html>
  <head>
    <title>Pagina de programacao web</title>
    <meta http-equiv="content type" content="text/html"
charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>Lista de frutas</h1>
    <ol start="4">
      <li>Maça</li>
      <li>Laranja</li>
      <li>Melância</li>
    </ol>
  </body>
</html>
```

### 1.3.8 TABELAS

Uma tabela é uma representação matricial de um conjunto de dados, sendo formada por linhas e colunas. Para construir uma tabela, emprega-se as seguintes tags:

**Table:** Esta tag serve de container para a construção da tabela;

**Caption:** Esta tag permite definir um título para a tabela;

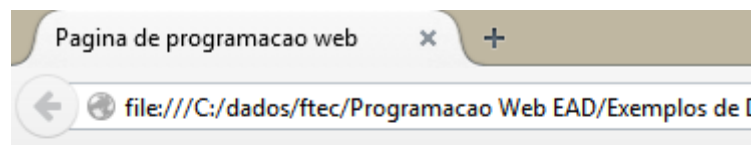
**Tr:** Define a linha de uma tag;

**Th:** Define uma célula para o título de uma coluna;

**Td:** Define uma célula de uma coluna;

```
<html>
  <head>
```

```
<title>Pagina de programacao web</title>
<meta http-equiv="content type" content="text/html"
      charset="utf-8" />
</head>
<body>
  <table>
    <caption>Lista de alunos</caption>
    <tr>
      <th>Código</th>
      <th>Nome</th>
      <th>Data de Nascimento</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>1</td>
      <td>José Silva</td>
      <td>12/11/1979</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>2</td>
      <td>Antonio Oliveira</td>
      <td>01/01/1990</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>3</td>
      <td>Carlos Silveira</td>
      <td>27/08/1966</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```



Código	Nome	Data de Nascimento
1	José Silva	12/11/1979
2	Antonio Oliveira	01/01/1990
3	Carlos Silveira	27/08/1966

Figura 8 - Exemplo de tabela

Além das tags apresentadas, existem diversas propriedades que podem ser empregadas na construção de tabelas. Abaixo segue uma lista das propriedades mais utilizadas:

**Border:** Permite definir se uma tabela deve possuir borda. Esta propriedade pode possuir valor “0” ou “1” para desativar ou ativar as bordas respectivamente. Esta propriedade pode ser aplicada a tag *table*.

```
<table border="1">
  <tr>
    <th>Código</th>
    <th>Nome</th>
    <th>Data de Nascimento</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>1</td>
    <td>José Silva</td>
    <td>12/11/1979</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>2</td>
    <td>Antonio Oliveira</td>
    <td>01/01/1990</td>
  </tr>
</table>
```

**Cellpadding:** Define o espaçamento em pixels entre o conteúdo de uma célula e as suas bordas. Esta propriedade pode ser aplicada a tag *table*.

```
<table border="1" cellpadding="10">
  <tr>
    <th>Código</th>
    <th>Nome</th>
    <th>Data de Nascimento</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>1</td>
    <td>José Silva</td>
    <td>12/11/1979</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>2</td>
    <td>Antonio Oliveira</td>
    <td>01/01/1990</td>
  </tr>
</table>
```

**Cellspacing:** Define o espaçamento em pixels entre as células de uma tabela. Esta propriedade pode ser aplicada a tag *th* ou *td*.

```
<table border="1" cellspacing="10">
  <tr>
    <th>Código</th>
    <th>Nome</th>
    <th>Data de Nascimento</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>1</td>
    <td>José Silva</td>
```

```

        <td>12/11/1979</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>2</td>
        <td>Antonio Oliveira</td>
        <td>01/01/1990</td>
    </tr>
</table>

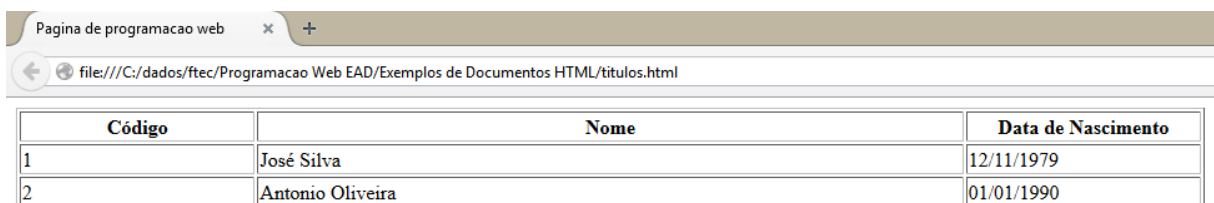
```

**Width:** Define a largura da tabela em percentual. Se informado 100%, a tabela irá ocupar toda a largura do documento no navegador. Esta propriedade pode ser aplicada na tag *table* e na tag *td* ou *th*.

```

<table border="1" width="50%">
    <tr>
        <th width="20%">Código</th>
        <th width="60%">Nome</th>
        <th width="30%">Data de Nascimento</th>
    </tr>
    <tr>
        <td>1</td>
        <td>José Silva</td>
        <td>12/11/1979</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>2</td>
        <td>Antonio Oliveira</td>
        <td>01/01/1990</td>
    </tr>
</table>

```



Código	Nome	Data de Nascimento
1	José Silva	12/11/1979
2	Antonio Oliveira	01/01/1990

**Figura 9 - Definição do tamanho das células**

**Bgcolor:** Esta propriedade define a cor de fundo de uma tabela, linha ou célula, podendo ser aplicada as tags *table*, *tr*, *th* e *td*.

```

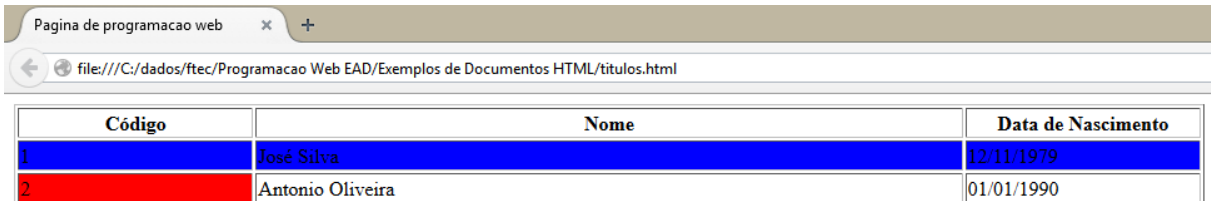
<table border="1" width="50%">
    <tr>
        <th width="20%">Código</th>
        <th width="60%">Nome</th>
        <th width="30%">Data de Nascimento</th>
    </tr>
    <tr bgcolor="blue">
        <td>1</td>
        <td>José Silva</td>
        <td>12/11/1979</td>
    </tr>
    <tr>

```

```

        <td bgcolor="red">2</td>
        <td>Antonio Oliveira</td>
        <td>01/01/1990</td>
    </tr>
</table>

```



Código	Nome	Data de Nascimento
1	José Silva	12/11/1979
2	Antonio Oliveira	01/01/1990

**Figura 10 - Exemplo do uso da propriedade bgcolor**

**Rowspan:** Esta propriedade permite mesclar células entre linhas da tabela. O valor atribuído a esta propriedade refere-se a quantidade de células que serão mescladas, devendo esta propriedade ser aplicada a tag *td*.

**Colspan:** Esta propriedade permite mesclar células entre colunas da tabela. O valor atribuído a esta propriedade refere-se a quantidade de células que serão mescladas, devendo esta propriedade ser aplicada a tag *td*.

```

<table border="1">
  <tr>
    <td colspan="3">1</td>
    <td>4</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>5</td>
    <td rowspan="3">6</td>
    <td>7</td>
    <td>8</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>9</td>
    <td>11</td>
    <td>12</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>13</td>
    <td>15</td>
    <td>16</td>
  </tr>
</table>

```



**Figura 11 - Exemplo de utilização das propriedades colspan e rowspan**

Nota: As tabelas permitem, além de exibir dados em formato tabular, organizar e estruturar o conteúdo de elementos de uma página. Dentro de uma determinada célula de tabela podem ser adicionados quaisquer outros elementos inclusive outras tabelas. Atualmente esta aplicação para as tabelas tem sido menos utilizada, dando lugar ao conceito de sites *tableless*<sup>2</sup>.

---

<sup>2</sup> Sites Tableless: Sites tableless representam uma forma de desenvolvimento de sites que não utilizam tabelas para a disposição de conteúdos na página, conforme o próprio W3C sugere. Esta entidade defende que os códigos HTML devem ser utilizados para o propósito que foram criados, sendo que tabelas foram criadas para exibir dados tabulares. Para a estruturação visual do conteúdo, o recomendado é usar CSS.